

# Referência da propriedade personalizada

vRealize Automation 7.0.1

Este documento dá suporte à versão de cada produto listado e a todas as versões subsequentes, até ser substituído por uma nova edição. Para verificar se há edições mais recentes deste documento, consulte

<http://www.vmware.com/br/support/pubs>.

PT\_BR-001840-02

**vmware**<sup>®</sup>

Você pode encontrar a documentação técnica mais atualizada no site da VMware, em:

<http://www.vmware.com/br/support/>

O site da VMware também fornece as atualizações mais recentes de produtos.

Caso tenha comentários sobre esta documentação, envie seu feedback para:

[docfeedback@vmware.com](mailto:docfeedback@vmware.com)

Copyright © 2008–2016 VMware, Inc. Todos os direitos reservados. [Informações de direitos autorais e marcas registradas.](#)

**VMware, Inc.**  
3401 Hillview Ave.  
Palo Alto, CA 94304  
[www.vmware.com](http://www.vmware.com)

# Conteúdo

Referência das propriedades personalizadas	5
Informações atualizadas	7
<b>1 Usando propriedades personalizadas</b>	<b>9</b>
Adicionando propriedades personalizadas	10
Usando propriedades no provisionamento de máquinas	10
Compreendendo a precedência das propriedades personalizadas	11
Tipos de propriedades personalizadas	12
<b>2 Propriedades personalizadas agrupadas por função</b>	<b>13</b>
Propriedades personalizadas para blueprints de fluxo de trabalho básico	14
Propriedades personalizadas de blueprints clones	15
Propriedades personalizadas de blueprints do FlexClone	19
Propriedades personalizadas para blueprints clones vinculados	21
Propriedades personalizadas para blueprints do Linux Kickstart	24
Propriedades personalizadas de blueprints do SCCM	25
Propriedades personalizadas para blueprints WIM	27
Propriedades personalizadas de blueprints do vCloud Air e do vCloud Director	30
Propriedades personalizadas do agente guest do vRealize Automation	33
Propriedades personalizadas para a nomeação e a análise de implantações	36
Propriedades personalizadas para redes	36
Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE	41
Propriedades personalizadas para a integração com o BMC BladeLogic Configuration Manager	44
Propriedades personalizadas de integração com o HP Server Automation	46
<b>3 Propriedades personalizadas agrupadas por nome</b>	<b>49</b>
Tabela de propriedades personalizadas com a letra A	50
Tabela de propriedades personalizadas com a letra B	50
Tabela de propriedades personalizadas com a letra C	51
Tabela de propriedades personalizadas com a letra E	52
Tabela de propriedades personalizadas com a letra H	53
Tabela de propriedades personalizadas com a letra I	53
Tabela de propriedades personalizadas com a letra L	54
Tabela de propriedades personalizadas com a letra M	55
Tabela de propriedades personalizadas com a letra O	55
Tabela de propriedades personalizadas com a letra P	56
Tabela de propriedades personalizadas com a letra R	57
Tabela de propriedades personalizadas com a letra S	58
Tabela de propriedades personalizadas com a letra V	60
Tabela de propriedades personalizadas com a letra X	84

<b>4</b>	<b>Usando o dicionário de propriedades</b>	<b>85</b>
	Usando definições de propriedade	85
	Criar uma definição de propriedade	86
	Usar uma ação de script do vRealize Orchestrator para preencher um valor de propriedade	88
	Usando grupos de propriedade	89
	Criar um grupo de propriedades	90
	Índice	93

# Referência das propriedades personalizadas

---

O *Referência a propriedades personalizadas* fornece informações sobre as propriedades personalizadas (e seu respectivo uso) disponíveis quando você utiliza o VMware vRealize™ Automation.

Esta documentação destina-se a ser usada com a documentação do produto do vRealize Automation disponível na página Documentação do VMware vRealize™ Automation em <https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html>.

---

**OBSERVAÇÃO** Nem todos os recursos e capacidades do vRealize Automation estão disponíveis em todas as edições. Para ver uma comparação de conjuntos de recursos em cada edição, consulte <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/>.

---

## Público-alvo

Estas informações destinam-se a administradores do IaaS, administradores de malha e gerentes de grupos de negócios do vRealize Automation. Este conteúdo foi escrito para administrador de sistema Windows ou Linux experientes que estão familiarizados com a tecnologia de virtualização e os conceitos básicos descritos em *Fundamentos e conceitos*.

## Glossário de publicações técnicas da VMware

O documento Publicações técnicas da VMware fornece um glossário de termos que podem não ser familiares para você. Para conhecer definições de termos usados na documentação técnica da VMware, acesse <http://www.vmware.com/support/pubs>.



# Informações atualizadas

---

Este *Referência a propriedades personalizadas* é atualizado a cada nova versão do produto ou quando necessário.

Esta tabela fornece o histórico de atualizações do *Referência a propriedades personalizadas*.

Revisão	Descrição
001840-02	Amazon.Placement.Tenancy removido de <a href="#">“Tabela de propriedades personalizadas com a letra A”</a> , na página 50.
001840-01	<ul style="list-style-type: none"><li>Os seguintes tópicos foram atualizados para incluir uma advertência sobre a propriedade <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>:<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">“Tabela de propriedades personalizadas com a letra V”</a>, na página 60</li><li><a href="#">“Propriedades personalizadas para redes”</a>, na página 36</li><li><a href="#">“Criar uma definição de propriedade”</a>, na página 86 foi atualizado para adicionar mais informações sobre <b>Nome</b> e <b>Rótulo</b>.</li><li>Foram adicionadas <a href="#">“Usar uma ação de script do vRealize Orchestrator para preencher um valor de propriedade”</a>, na página 88.</li><li><a href="#">“Propriedades personalizadas para a nomeação e a análise de implantações”</a>, na página 36 atualizado.</li></ul></li></ul>
001840-00	Versão inicial.





# Usando propriedades personalizadas

---

Você usa as propriedades personalizadas para controlar aspectos das máquinas que os usuários podem provisionar.

Algumas propriedades são determinadas pelas configurações padrão que você deve especificar para todas as máquinas. Por exemplo, os valores de tamanho de memória e disco são obrigatórios para todos os blueprints. Você pode especificar propriedades adicionais individualmente ou em grupos de propriedades nos blueprints e nas reservas. Use as propriedades personalizadas para adicionar valores ou substituir os valores existentes ou padrão das informações a seguir.

- Sistema operacional da máquina
- Plataforma de virtualização
- Configurações de criação, como tamanho do disco
- Integração com um sistema externo

Quando adiciona uma propriedade a um blueprint ou a um grupo de propriedades, você pode marcá-la como uma propriedade obrigatória. Quando uma propriedade é especificada como obrigatória, o usuário deve fornecer um valor para a propriedade quando solicitar uma máquina, como nos exemplos a seguir.

- Exigir informações sobre vários discos que compartilham o armazenamento alocado da máquina.
- Exigir informações sobre os usuários ou os grupos a serem adicionados a um grupo local na máquina.
- Exigir o nome do host da máquina.

O agente guest do Windows registra os valores da propriedade na máquina provisionada no arquivo `%SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml`.

O agente guest do Linux registra os valores da propriedade na máquina provisionada no arquivo `/usr/share/gugent/site/workitem.xml`.

Este capítulo inclui os seguintes tópicos:

- [“Adicionando propriedades personalizadas”](#), na página 10
- [“Usando propriedades no provisionamento de máquinas”](#), na página 10
- [“Compreendendo a precedência das propriedades personalizadas”](#), na página 11

## Adicionando propriedades personalizadas

Você pode usar propriedades personalizadas para controlar o provisionamento da máquina. Você pode adicionar propriedades e grupos de propriedades a blueprints em geral, a componentes em um blueprints e a reservas.

É possível adicionar propriedades e grupos de propriedades quando você cria um blueprint ou, posteriormente, quando o blueprint está no estado de rascunho ou publicado. Como alternativa, você pode adicionar propriedades personalizadas e grupos de propriedades a componentes individuais no blueprint.

As propriedades personalizadas no nível do blueprint têm precedência em relação às que são configuradas no nível do componente. Você pode editar as propriedades no nível do blueprint usando a página de propriedades do blueprint.

Uma propriedade personalizada pode exigir opcionalmente que o usuário especifique um valor quando ele cria uma solicitação de máquina. Os valores de propriedade geralmente diferenciam letras maiúsculas de minúsculas.

Você pode adicionar propriedades personalizadas fornecidos e também criar e adicionar suas próprias propriedades e grupos de propriedades. Para obter informações sobre a criação de propriedades e grupos de propriedades, consulte [Capítulo 4, “Usando o dicionário de propriedades”](#), na página 85.

Para obter informações sobre precedência de propriedade personalizada, consulte [“Compreendendo a precedência das propriedades personalizadas”](#), na página 11.

## Usando propriedades no provisionamento de máquinas

As propriedades personalizadas são incorporadas ou fornecidas pelo vRealize Automation. Também é possível criar propriedades personalizadas. As propriedades são pares nome-valor utilizados para especificar atributos de uma máquina ou para substituir as especificações padrão.

É possível usar propriedades personalizadas para controlar diferentes métodos de provisionamento, tipos de máquinas e opções de máquina, como nestes exemplos:

- Especificar um tipo particular de sistema operacional guest.
- Ativar o provisionamento baseado em WIM, no qual uma imagem do Windows Imaging File Format (WIM) de uma máquina de referência é usada para provisionar novas máquinas.
- Personalizar o comportamento do Protocolo RDP ao conectar-se a uma máquina.
- Registrar uma máquina virtual com um servidor do XenDesktop Desktop Delivery Controller (DDC).
- Personalizar as especificações do sistema de uma máquina virtual, como a adição de várias unidades de disco.
- Personalizar o sistema operacional guest de uma máquina, por exemplo, mediante a inclusão de usuários especificados em grupos locais selecionados.
- Especificar configurações de rede e segurança.

Ao adicionar uma propriedade a um blueprint, reserva ou outro formulário, é possível especificar se a propriedade deve ser criptografada e também se será solicitado que o usuário especifique um valor durante o provisionamento. Essas opções não podem ser substituídas durante o provisionamento.

Uma propriedade especificada em um blueprint substitui a mesma propriedade especificada no grupo de propriedades. Isso permite que um blueprint use a maioria das propriedades de um grupo de propriedades ao mesmo tempo que se diferencia do grupo de propriedades de maneira limitada. Por exemplo, um blueprint que incorpora um grupo de propriedades de estação de trabalho de desenvolvedor padrão pode substituir as configurações de inglês dos EUA no grupo pelas configurações de inglês do Reino Unido.

Você pode aplicar propriedades personalizadas a reservas e a grupos de negócios em muitas máquinas. Seu uso é geralmente limitado a fins relacionados às respectivas origens, como o gerenciamento de recursos ou a contabilidade de linha de negócios. Geralmente, as características da máquina a ser provisionada são especificadas através da adição de propriedades a blueprints e grupos de propriedades.

## Compreendendo a precedência das propriedades personalizadas

Os usuários corretamente autorizados podem especificar propriedades personalizadas para blueprints, endpoints, grupos de negócios e reservas. Quando a mesma propriedade existe em mais de uma origem, o vRealize Automation segue uma ordem de precedência ao aplicar propriedades à máquina.

Você pode adicionar propriedades personalizadas que são aplicadas a máquinas provisionadas para os seguintes elementos:

- Uma reserva, para aplicar as propriedades personalizadas a todas as máquinas provisionadas dessa reserva.
- Um grupo de negócios, para aplicar as propriedades personalizadas a todas as máquinas provisionadas pelos membros do grupo de negócios.
- Um blueprint, para aplicar as propriedades personalizadas a todas as máquinas provisionadas do blueprint.
- Grupos de propriedades, que podem ser incluídos em um blueprint, para aplicar todas as propriedades personalizadas no grupo a todas as máquinas provisionadas do blueprint.

Um blueprint pode conter um ou mais grupos de propriedades.

- Uma solicitação de máquina para aplicar as propriedades personalizadas à máquina que está sendo provisionada.
- Uma política de aprovação, se o suporte à aprovação avançada estiver habilitado, para exigir que os aprovadores forneçam valores para a máquina que está sendo aprovada.

A lista a seguir mostra a ordem de precedência das propriedades personalizadas. O valor da propriedade especificado em uma origem que aparece no final da lista substitui os valores da mesma propriedade especificados em origens que aparecem no início da lista.

---

**OBSERVAÇÃO** Se houver um conflito entre um nome de propriedade personalizada fornecido pelo vRealize Automation e um nome de propriedade definido pelo usuário, o nome de propriedade personalizada fornecido pelo vRealize Automation terá a preferência.

---

- 1 Grupo de propriedades
- 2 Blueprint
- 3 Grupo de negócios
- 4 Recurso de processamento
- 5 Reservas
- 6 Endpoint
- 7 Tempo de execução

Esta ordem é mais detalhada a seguir:

- 1 Propriedades e grupos personalizados no nível de blueprint global
- 2 Propriedades e grupos personalizados no nível de componente
- 3 Propriedades personalizadas do grupo de negócios
- 4 Propriedades personalizadas do recurso de processamento

- 5 Propriedades personalizadas da reserva
- 6 Propriedades personalizadas do endpoint
- 7 Propriedades personalizadas no nível da solicitação de blueprint aninhado
- 8 Propriedades personalizadas no nível da solicitação de componente

Uma propriedade de tempo de execução terá mais preferência sobre outras propriedades. Uma propriedade de tempo de execução satisfaz as seguintes condições:

- A propriedade está marcada como Solicitar Usuário, que especifica que o usuário deve fornecer um valor para ela ao solicitar uma máquina. Isso exige que o solicitante da máquina personalize as características individuais de cada máquina ou ofereça a opção de fazê-lo quando o valor padrão for fornecido para a propriedade.
- Um gerenciador de grupos de negócios está solicitando uma máquina, e a propriedade é exibida na lista de propriedades personalizadas na página Confirmar Solicitação de Máquina.

## Tipos de propriedades personalizadas

Você pode usar os tipos de propriedade externos e atualizados do vRealize Automation para máquinas clonadas. Você não pode usar os tipos de propriedade internos e somente leitura para máquinas clonadas.

Os tipos de propriedade personalizados do vRealize Automation a seguir estão disponíveis.

- **Interno**

O valor especificado só é mantido no banco de dados. Por exemplo, o endereço de email do gerente que aprovou uma solicitação de máquina é gravado na propriedade `VirtualMachine.Admin.Approver`, mas a propriedade não tem efeito na máquina.

- **Somente leitura**

O valor especificado é implementado na máquina e não pode ser alterado. Por exemplo, `VirtualMachine.Admin.UUID` especifica o UUID da máquina, que não pode ser alterado.

- **Externo**

As propriedades externas de uma máquina são determinadas quando a plataforma de virtualização cria a máquina ou durante a fase WinPE do processo de compilação. Para definir essas propriedades, os valores delas devem ser fornecidos ao agente de proxy, que as transmite para a plataforma de virtualização ou para o agente guest, que então as implementa na fase WinPE.

O valor especificado é implementado na máquina, mas nunca é atualizado. Por exemplo, se a propriedade `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins` for definida como `true`, o proprietário da máquina será adicionado ao grupo de administradores locais. Se o proprietário for removido posteriormente desse grupo, a propriedade não será atualizada para `false`.

- **Atualizado**

O valor especificado é implementado na máquina e atualizado por meio da coleção de dados. Por exemplo, se o recurso de processamento de uma máquina for alterado, um agente de proxy atualizará o valor da propriedade `VirtualMachine.Admin.Hostname` da máquina.

Os tipos de propriedade internos e somente leitura definem atributos determinados pelo modelo.

Você pode usar o menu da máquina do vRealize Automation para alterar todas as propriedades personalizadas reservadas, exceto as propriedades somente leitura `VirtualMachine.Admin.AgentID`, `VirtualMachine.Admin.UUID` e `VirtualMachine.Admin.Name`.

# Propriedades personalizadas agrupadas por função

---

# 2

Você pode usar propriedades personalizadas para oferecer controles adicionais do vRealize Automation.

As propriedades personalizadas foram agrupadas aqui por função. Para explorar as propriedades personalizadas agrupadas por nome, consulte [Capítulo 3, “Propriedades personalizadas agrupadas por nome”](#), na página 49.

Este capítulo inclui os seguintes tópicos:

- [“Propriedades personalizadas para blueprints de fluxo de trabalho básico”](#), na página 14
- [“Propriedades personalizadas de blueprints clones”](#), na página 15
- [“Propriedades personalizadas de blueprints do FlexClone”](#), na página 19
- [“Propriedades personalizadas para blueprints clones vinculados”](#), na página 21
- [“Propriedades personalizadas para blueprints do Linux Kickstart”](#), na página 24
- [“Propriedades personalizadas de blueprints do SCCM”](#), na página 25
- [“Propriedades personalizadas para blueprints WIM”](#), na página 27
- [“Propriedades personalizadas de blueprints do vCloud Air e do vCloud Director”](#), na página 30
- [“Propriedades personalizadas do agente guest do vRealize Automation”](#), na página 33
- [“Propriedades personalizadas para a nomeação e a análise de implantações”](#), na página 36
- [“Propriedades personalizadas para redes”](#), na página 36
- [“Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE”](#), na página 41
- [“Propriedades personalizadas para a integração com o BMC BladeLogic Configuration Manager”](#), na página 44
- [“Propriedades personalizadas de integração com o HP Server Automation”](#), na página 46

## Propriedades personalizadas para blueprints de fluxo de trabalho básico

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais aos blueprints de fluxo de trabalho básico.

**Tabela 2-1.** Propriedades personalizadas para blueprints de fluxo de trabalho básico

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	Defina como Falso para o provisionamento da máquina sem um dispositivo de CD-ROM. O padrão é Verdadeiro.
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determina se o provisionamento dinâmico é usado nos recursos de processamento do ESX usando o armazenamento local ou iSCSI. Defina como Verdadeiro para utilizar o provisionamento dinâmico. Defina como Falso para utilizar o provisionamento padrão. Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Especifica a política de reserva de armazenamento a ser usada para localizar o armazenamento do disco <i>N</i> . Também atribui a política de reserva de armazenamento nomeado a um volume. Para usar essa propriedade, substitua o número do volume por <i>N</i> no nome da propriedade e especifique um nome de política de reserva de armazenamento como o valor. Essa propriedade é equivalente ao nome de política de reserva de armazenamento especificado no blueprint. A numeração de disco deve ser sequencial. Essa propriedade é válida para todas as reservas Virtuais e do vCloud. Essa propriedade não é válida para reservas Físicas, da Amazon ou do OpenStack.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	Armazena grupos coletados em um único repositório de dados. Um ambiente distribuído armazena os discos no estilo round-robin.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	Identifica o caminho de armazenamento no qual a máquina reside. O padrão é o valor especificado na reserva utilizada para provisionar a máquina.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Defina como Verdadeiro para gerenciar a alocação de armazenamento do vSwap para garantir a disponibilidade e definir a alocação na reserva. A alocação do vSwap é considerada quando você cria ou reconfigura uma máquina virtual. A verificação de alocação do vSwap está disponível apenas para endpoints do vSphere <b>OBSERVAÇÃO</b> Se você não especificar a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> ao criar ou provisionar a máquina do vRealize Automation, a disponibilidade do espaço de permuta não será garantida. Se você adicionar a propriedade de uma máquina já provisionada e a reserva alocada estiver cheia, o armazenamento alocado na reserva poderá exceder o armazenamento alocado real.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Especifica a versão do hardware da VM a ser usada para as configurações do vSphere. Os valores com suporte são atualmente vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 e vmx-10. Essa propriedade é aplicável aos fluxos de trabalho Criar VM e Atualizar VM, e está disponível somente para os blueprints básicos de fluxo de trabalho.

## Propriedades personalizadas de blueprints clones

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais aos blueprints clones.

**Tabela 2-2.** Propriedades personalizadas de blueprints clones

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Especifica a política de reserva de armazenamento a ser usada para localizar o armazenamento do disco <i>N</i>. Também atribui a política de reserva de armazenamento nomeado a um volume. Para usar essa propriedade, substitua o número do volume por <i>N</i> no nome da propriedade e especifique um nome de política de reserva de armazenamento como o valor. Essa propriedade é equivalente ao nome de política de reserva de armazenamento especificado no blueprint. A numeração de disco deve ser sequencial. Essa propriedade é válida para todas as reservas Virtuais e do vCloud. Essa propriedade não é válida para reservas Físicas, da Amazon ou do OpenStack.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Especifica o nome de um perfil de rede do qual atribuir um endereço IP estático ao dispositivo de rede <i>N</i> ou do qual obter o intervalo de endereços IP estáticos que podem ser atribuídos ao dispositivo de rede <i>N</i> de uma máquina clonada, onde <i>N=0</i> para o primeiro dispositivo, 1 para o segundo e assim por diante.</p> <p>Se um perfil de rede estiver especificado no caminho de rede na reserva na qual a máquina é provisionada, um endereço IP estático será atribuído desse perfil de rede. Você pode certificar-se de que um endereço IP estático seja atribuído um perfil específico definindo o valor dessa propriedade como o nome de um perfil de rede.</p> <p>Observe que alterar o valor da propriedade depois que a rede é atribuída não tem efeito sobre os valores esperados de endereço IP das máquinas designadas.</p> <p>Com o provisionamento baseado no WIM de máquinas virtuais, você pode usar essa propriedade para especificar um perfil de rede e uma interface de rede, ou pode usar a seção Rede da página Reserva Virtual. Você também pode atribuir a interface de rede a uma rede virtual usando a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>Os seguintes atributos do perfil de rede estão disponíveis para ativar a atribuição de IPs estáticos em um blueprint de clonagem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço</p>

**Tabela 2-2.** Propriedades personalizadas de blueprints clones (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
	IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Especifica o nome de um script de personalização opcional, por exemplo, <code>config.sh</code> , que o agente guest do Linux executa após a instalação do sistema operacional. Essa propriedade está disponível para máquinas Linux clonadas de modelos nas quais o agente do Linux está instalado. Se você especificar um script externo, deverá também definir a respectiva localização usando as propriedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> e <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Especifica o tipo de localização do script de personalização nomeado na propriedade <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Ele pode ser <code>local</code> ou <code>nfs</code> . Você também deve especificar a localização do script usando a propriedade <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Se o tipo de localização for <code>nfs</code> , use também a propriedade <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Especifica o nome do servidor NFS, por exemplo, <code>lab-ad.lab.local</code> , no qual o script de personalização externo do Linux nomeado no <code>Linux.ExternalScript.Name</code> está localizado.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Especifica o caminho local para o script de personalização do Linux ou o caminho de exportação da personalização do Linux no servidor NFS. O valor deve começar com uma barra e não incluir o nome do arquivo, por exemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Se os administradores tiverem instalado o agente guest para executar scripts que aceitam propriedades personalizadas e máquinas provisionadas personalizadas, você poderá usar as propriedades personalizadas para personalizar ainda mais as máquinas clonadas que usam o agente guest.

**Tabela 2-3.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas clonadas com um agente guest

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	Defina como Verdadeiro (padrão) para adicionar o proprietário da máquina, conforme especificado pela propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> , ao grupo de administradores locais na máquina.
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Defina como Verdadeiro (padrão) para adicionar o proprietário da máquina ao grupo de usuários de área de trabalho remota local, conforme especificado pela propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> .



**Tabela 2-3.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas clonadas com um agente guest (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Se o agente guest for instalado como um serviço em um modelo para clonagem, defina como Verdadeiro no blueprint da máquina para ativar o serviço do agente guest nas máquinas clonadas a partir dele. Quando a máquina é iniciada, o serviço do agente guest é iniciado. Defina como Falso para desativar o agente guest. Se definida como Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado não usará o agente guest para as tarefas do sistema operacional guest, reduzindo a sua funcionalidade a <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Se não for especificada ou definida como algo diferente de Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado enviará itens de trabalho para o agente guest.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Definida como Verdadeiro (padrão) para especificar que o disco <i>N</i> da máquina está ativo. Definida como Falso para especificar que o disco <i>N</i> da máquina não está ativo.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Define o tamanho em GB do disco <i>N</i> . Por exemplo, para oferecer um tamanho de 150 GB a um disco <i>L</i> , defina a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> e insira um valor de 150. A numeração de disco deve ser sequencial. Por padrão, uma máquina tem um disco ao qual o <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> se refere, no qual o tamanho é especificado pelo valor de armazenamento no blueprint do qual a máquina é provisionada. O valor de armazenamento na interface do usuário do blueprint substitui o valor na propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . A propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> não está disponível como propriedade personalizada devido ao respectivo relacionamento com a opção de armazenamento no blueprint. Mais discos podem ser adicionados mediante a especificação de <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> e assim por diante. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> sempre representa o total das propriedades <code>.DiskN.Size</code> , além da alocação de tamanho <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina. O tamanho máximo do rótulo do disco é de 32 caracteres. A numeração de disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina no sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem do disco <i>N</i> de uma máquina. O padrão é C. Por exemplo, para especificar a letra D do Disco 1, defina a propriedade personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> e insira o valor D. A numeração do disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, esse valor especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem no qual um disco adicional <i>N</i> é montado pelo agente guest no sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Especifica o tempo a aguardar após a conclusão da personalização e antes de iniciar a personalização do sistema operacional guest. O valor deve estar no formato HH:MM:SS. Se o valor não estiver definido, o valor padrão será um minuto (00:01:00). Se você optar por não incluir essa propriedade personalizada, o provisionamento poderá falhar se a máquina virtual reiniciar antes da conclusão dos itens de trabalho do agente guest, provocando falha no provisionamento.

**Tabela 2-3.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas clonadas com um agente guest (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Defina como Verdadeiro para evitar que o fluxo de trabalho de provisionamento envie itens de trabalho para o agente guest até que todas as personalizações sejam concluídas.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Especifica o nome descritivo de um aplicativo de software <i>N</i> ou script a ser instalado ou executado durante o provisionamento. Esta é uma propriedade opcional e somente informativa. Ele não tem nenhuma função real para o fluxo de trabalho clone aprimorado ou para o agente guest, mas é útil para a seleção de softwares personalizados em uma interface do usuário ou para o relatório de uso de software.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Especifica o caminho completo do script de instalação de um aplicativo. O caminho deve ser um caminho absoluto válido, conforme visto pelo sistema operacional guest, e deve incluir o nome do nome do arquivo do script. Você pode passar valores de propriedade personalizados como parâmetros para o script inserindo <code>{CustomPropertyName}</code> na cadeia de caracteres do caminho. Por exemplo, se você tiver uma propriedade personalizada chamada <code>ActivationKey</code> cujo valor é 1234, o caminho do script será <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . O agente guest executa o comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Seu arquivo de script pode, em seguida, ser programado para aceitar e usar esse valor.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	Especifica o caminho e o nome do arquivo ISO relativo à raiz do repositório de dados. O formato é <code>/nome_da_pasta/nome_da_subpasta/nome_do_arquivo.iso</code> . Se um valor não for especificado, a ISO não será montada.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	Especifica o caminho de armazenamento que contém o arquivo da imagem ISO a ser usada pelo aplicativo ou script. Formate o caminho conforme ele é exibido na reserva do host, por exemplo, <code>netapp-1:it_nfs_1</code> . Se um valor não for especificado, a ISO não será montada.

## Propriedades personalizadas de blueprints do FlexClone

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais aos blueprints do FlexClone.

**Tabela 2-4.** Propriedades personalizadas de blueprints do FlexClone

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Especifica o nome de um perfil de rede do qual atribuir um endereço IP estático ao dispositivo de rede <i>N</i> ou do qual obter o intervalo de endereços IP estáticos que podem ser atribuídos ao dispositivo de rede <i>N</i> de uma máquina clonada, onde <i>N</i>=0 para o primeiro dispositivo, 1 para o segundo e assim por diante.</p> <p>Se um perfil de rede estiver especificado no caminho de rede na reserva na qual a máquina é provisionada, um endereço IP estático será atribuído desse perfil de rede. Você pode certificar-se de que um endereço IP estático seja atribuído um perfil específico definindo o valor dessa propriedade como o nome de um perfil de rede.</p> <p>Observe que alterar o valor da propriedade depois que a rede é atribuída não tem efeito sobre os valores esperados de endereço IP das máquinas designadas.</p> <p>Com o provisionamento baseado no WIM de máquinas virtuais, você pode usar essa propriedade para especificar um perfil de rede e uma interface de rede, ou pode usar a seção Rede da página Reserva Virtual. Você também pode atribuir a interface de rede a uma rede virtual usando a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>Os seguintes atributos do perfil de rede estão disponíveis para ativar a atribuição de IPs estáticos em um blueprint de clonagem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Especifica o nome de um script de personalização opcional, por exemplo, <code>config.sh</code>, que o agente guest do Linux executa após a instalação do sistema operacional. Essa propriedade está disponível para máquinas Linux clonadas de modelos nas quais o agente do Linux está instalado.</p> <p>Se você especificar um script externo, deverá também definir a respectiva localização usando as propriedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> e <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>

**Tabela 2-4.** Propriedades personalizadas de blueprints do FlexClone (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Especifica o tipo de localização do script de personalização nomeado na propriedade <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Ele pode ser local ou nfs. Você também deve especificar a localização do script usando a propriedade <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Se o tipo de localização for nfs, use também a propriedade <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Especifica o nome do servidor NFS, por exemplo, <code>lab-ad.lab.local</code> , no qual o script de personalização externo do Linux nomeado no <code>Linux.ExternalScript.Name</code> está localizado.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Especifica o caminho local para o script de personalização do Linux ou o caminho de exportação da personalização do Linux no servidor NFS. O valor deve começar com uma barra e não incluir o nome do arquivo, por exemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Se você instalou o agente guest para personalizar máquinas clonadas, a tabela Propriedades personalizadas para personalização das máquinas do FlexClone com um agente guest descreve as propriedades personalizadas de uso mais comum para a sua situação.

**Tabela 2-5.** Propriedades personalizadas para personalização das máquinas do FlexClone com um agente guest

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Se o agente guest for instalado como um serviço em um modelo para clonagem, defina como Verdadeiro no blueprint da máquina para ativar o serviço do agente guest nas máquinas clonadas a partir dele. Quando a máquina é iniciada, o serviço do agente guest é iniciado. Defina como Falso para desativar o agente guest. Se definida como Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado não usará o agente guest para as tarefas do sistema operacional guest, reduzindo a sua funcionalidade a <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Se não for especificada ou definida como algo diferente de Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado enviará itens de trabalho para o agente guest.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Define o tamanho em GB do disco <i>N</i> . Por exemplo, para oferecer um tamanho de 150 GB a um disco <i>L</i> , defina a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> e insira um valor de 150. A numeração de disco deve ser sequencial. Por padrão, uma máquina tem um disco ao qual o <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> se refere, no qual o tamanho é especificado pelo valor de armazenamento no blueprint do qual a máquina é provisionada. O valor de armazenamento na interface do usuário do blueprint substitui o valor na propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . A propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> não está disponível como propriedade personalizada devido ao respectivo relacionamento com a opção de armazenamento no blueprint. Mais discos podem ser adicionados mediante a especificação de <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> e assim por diante. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> sempre representa o total das propriedades <code>.DiskN.Size</code> , além da alocação de tamanho <code>VMware.Memory.Reservation</code> .

**Tabela 2-5.** Propriedades personalizadas para personalização das máquinas do FlexClone com um agente guest (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina. O tamanho máximo do rótulo do disco é de 32 caracteres. A numeração de disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina no sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem do disco <i>N</i> de uma máquina. O padrão é C. Por exemplo, para especificar a letra D do Disco 1, defina a propriedade personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> e insira o valor D. A numeração do disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, esse valor especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem no qual um disco adicional <i>N</i> é montado pelo agente guest no sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Especifica o tempo a aguardar após a conclusão da personalização e antes de iniciar a personalização do sistema operacional guest. O valor deve estar no formato HH:MM:SS. Se o valor não estiver definido, o valor padrão será um minuto (00:01:00). Se você optar por não incluir essa propriedade personalizada, o provisionamento poderá falhar se a máquina virtual reiniciar antes da conclusão dos itens de trabalho do agente guest, provocando falha no provisionamento.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Defina como Verdadeiro para evitar que o fluxo de trabalho de provisionamento envie itens de trabalho para o agente guest até que todas as personalizações sejam concluídas.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Especifica o caminho completo do script de instalação de um aplicativo. O caminho deve ser um caminho absoluto válido, conforme visto pelo sistema operacional guest, e deve incluir o nome do nome do arquivo do script. Você pode passar valores de propriedade personalizados como parâmetros para o script inserindo <code>{CustomPropertyName}</code> na cadeia de caracteres do caminho. Por exemplo, se você tiver uma propriedade personalizada chamada <code>ActivationKey</code> cujo valor é 1234, o caminho do script será <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . O agente guest executa o comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Seu arquivo de script pode, em seguida, ser programado para aceitar e usar esse valor.

## Propriedades personalizadas para blueprints clones vinculados

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais aos blueprints clones vinculados.

É obrigatório usar determinadas propriedades personalizadas do vRealize Automation com blueprints clones vinculados.

**Tabela 2-6.** Propriedades personalizadas para blueprints clones vinculados

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	Especifica o repositório de dados no qual colocar o disco <i>N</i> da máquina, por exemplo, DATASTORE01. Essa propriedade também é usada para adicionar um único repositório de dados para um blueprint clone vinculado. <i>N</i> é o índice (começando com 0) do volume a ser atribuído. Insira o nome do repositório de dados a ser atribuído ao volume. Esse é o nome do repositório de dados, conforme ele é exibido no Caminho de Armazenamento na página Editar Recurso de Processamento. A numeração de disco deve ser sequencial.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Especifica a política de reserva de armazenamento a ser usada para localizar o armazenamento do disco <i>N</i> . Também atribui a política de reserva de armazenamento nomeado a um volume. Para usar essa propriedade, substitua o número do volume por <i>N</i> no nome da propriedade e especifique um nome de política de reserva de armazenamento como o valor. Essa propriedade é equivalente ao nome de política de reserva de armazenamento especificado no blueprint. A numeração de disco deve ser sequencial. Essa propriedade é válida para todas as reservas Virtuais e do vCloud. Essa propriedade não é válida para reservas Físicas, da Amazon ou do OpenStack.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Define o tamanho em GB do disco <i>N</i> . Por exemplo, para oferecer um tamanho de 150 GB a um disco <i>L</i> , defina a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> e insira um valor de 150. A numeração de disco deve ser sequencial. Por padrão, uma máquina tem um disco ao qual o <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> se refere, no qual o tamanho é especificado pelo valor de armazenamento no blueprint do qual a máquina é provisionada. O valor de armazenamento na interface do usuário do blueprint substitui o valor na propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . A propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> não está disponível como propriedade personalizada devido ao respectivo relacionamento com a opção de armazenamento no blueprint. Mais discos podem ser adicionados mediante a especificação de <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> e assim por diante. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> sempre representa o total das propriedades <code>.DiskN.Size</code> , além da alocação de tamanho <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina. O tamanho máximo do rótulo do disco é de 32 caracteres. A numeração de disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina no sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem do disco <i>N</i> de uma máquina. O padrão é C. Por exemplo, para especificar a letra D do Disco 1, defina a propriedade personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> e insira o valor D. A numeração do disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, esse valor especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem no qual um disco adicional <i>N</i> é montado pelo agente guest no sistema operacional guest.
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	Especifica o número máximo de clones vinculados de um snapshot de máquina. O padrão é ilimitado.

**Tabela 2-6.** Propriedades personalizadas para blueprints clones vinculados (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Especifica o nome de um script de personalização opcional, por exemplo, <code>config.sh</code> , que o agente guest do Linux executa após a instalação do sistema operacional. Essa propriedade está disponível para máquinas Linux clonadas de modelos nas quais o agente do Linux está instalado. Se você especificar um script externo, deverá também definir a respectiva localização usando as propriedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> e <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Especifica o tipo de localização do script de personalização nomeado na propriedade <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Ele pode ser <code>local</code> ou <code>nfs</code> . Você também deve especificar a localização do script usando a propriedade <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Se o tipo de localização for <code>nfs</code> , use também a propriedade <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Especifica o nome do servidor NFS, por exemplo, <code>lab-ad.lab.local</code> , no qual o script de personalização externo do Linux nomeado no <code>Linux.ExternalScript.Name</code> está localizado.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Especifica o caminho local para o script de personalização do Linux ou o caminho de exportação da personalização do Linux no servidor NFS. O valor deve começar com uma barra e não incluir o nome do arquivo, por exemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Se você tiver instalado o agente guest para personalizar máquinas clonadas, usará algumas propriedades personalizadas com mais frequência que outras.

**Tabela 2-7.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas clonadas com um agente guest

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Se o agente guest for instalado como um serviço em um modelo para clonagem, defina como Verdadeiro no blueprint da máquina para ativar o serviço do agente guest nas máquinas clonadas a partir dele. Quando a máquina é iniciada, o serviço do agente guest é iniciado. Defina como Falso para desativar o agente guest. Se definida como Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado não usará o agente guest para as tarefas do sistema operacional guest, reduzindo a sua funcionalidade a <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Se não for especificada ou definida como algo diferente de Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado enviará itens de trabalho para o agente guest.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Especifica o tempo a aguardar após a conclusão da personalização e antes de iniciar a personalização do sistema operacional guest. O valor deve estar no formato <code>HH:MM:SS</code> . Se o valor não estiver definido, o valor padrão será um minuto ( <code>00:01:00</code> ). Se você optar por não incluir essa propriedade personalizada, o provisionamento poderá falhar se a máquina virtual reiniciar antes da conclusão dos itens de trabalho do agente guest, provocando falha no provisionamento.

**Tabela 2-7.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas clonadas com um agente guest (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Defina como Verdadeiro para evitar que o fluxo de trabalho de provisionamento envie itens de trabalho para o agente guest até que todas as personalizações sejam concluídas.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>Especifica o caminho completo do script de instalação de um aplicativo. O caminho deve ser um caminho absoluto válido, conforme visto pelo sistema operacional guest, e deve incluir o nome do arquivo do script.</p> <p>Você pode passar valores de propriedade personalizados como parâmetros para o script inserindo <code>{CustomPropertyName}</code> na cadeia de caracteres do caminho. Por exemplo, se você tiver uma propriedade personalizada chamada <code>ActivationKey</code> cujo valor é 1234, o caminho do script será <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. O agente guest executa o comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Seu arquivo de script pode, em seguida, ser programado para aceitar e usar esse valor.</p>

## Propriedades personalizadas para blueprints do Linux Kickstart

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais aos blueprints do Linux Kickstart.

É obrigatório usar determinadas propriedades personalizadas do vRealize Automation com blueprints do Linux Kickstart.

**Tabela 2-8.** Propriedades personalizadas obrigatórias de blueprints do Linux Kickstart

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	<p>Especifica a versão do sistema operacional guest do vCenter Server (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) com a qual o vCenter Server cria a máquina. A versão do sistema operacional deve coincidir com a versão do sistema operacional a ser instalada na máquina provisionada. Os administradores podem criar grupos de propriedades usando um dos vários conjuntos de propriedades, por exemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>, que são predefinidos para incluir os valores corretos de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>. Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.</p> <p>Para obter informações relacionadas, consulte o tipo de enumeração <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> na documentação do vSphere API/SDK. Para obter uma lista de valores aceitos atualmente, consulte a documentação do vCenter Server.</p>
<code>Image.ISO.Location</code>	<p>Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>. O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.</p>



**Tabela 2-8.** Propriedades personalizadas obrigatórias de blueprints do Linux Kickstart (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
Image.ISO.Name	Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, /ISO/Microsoft/WinPE.iso. O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.
Image.ISO.UserName	Especifica o nome de usuário para acessar o compartilhamento CIFS no formato <i>nomeusuário@domínio</i> . Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.
Image.ISO.Password	Especifica a senha associada à propriedade <code>Image.ISO.UserName</code> . Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.

Estão disponíveis propriedades personalizadas opcionais.

**Tabela 2-9.** Propriedades personalizadas opcionais de blueprints do Linux Kickstart

Propriedade personalizada	Descrição
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	Determina se o provisionamento dinâmico é usado nos recursos de processamento do ESX usando o armazenamento local ou iSCSI. Defina como Verdadeiro para utilizar o provisionamento dinâmico. Defina como Falso para utilizar o provisionamento padrão. Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.
Machine.SSH	Defina como Verdadeiro para ativar a opção <b>Conectar Usando SSH</b> , na página Itens do vRealize Automation, para máquinas Linux provisionadas desse modelo. Se a opção estiver definida como Verdadeiro e a operação de máquina <b>Conectar usando RDP ou SSH</b> estiver ativada no blueprint, todas as máquinas Linux que são provisionadas do blueprint exibirão a opção <b>Conectar Usando SSH</b> para os usuários com direitos.

## Propriedades personalizadas de blueprints do SCCM

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais aos blueprints do SCCM.

É obrigatório usar determinadas propriedades personalizadas com blueprints do SCCM.

**Tabela 2-10.** Propriedades personalizadas obrigatórias de blueprints do SCCM

Propriedade personalizada	Descrição
<code>Image.ISO.Location</code>	Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.
<code>Image.ISO.Name</code>	Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.
<code>Image.ISO.UserName</code>	Especifica o nome de usuário para acessar o compartilhamento CIFS no formato <i>nomedeusuário@domínio</i> . Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.
<code>Image.ISO.Password</code>	Especifica a senha associada à propriedade <code>Image.ISO.UserName</code> . Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Especifica o nome da coleção do SCCM que contém a sequência de tarefas de implantação do sistema operacional.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Especifica o nome de domínio totalmente qualificado do servidor do SCCM no qual a coleção reside, por exemplo, <i>lab-sccm.lab.local</i> .
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Especifica o código do site do servidor do SCCM.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Especifica um nome de usuário com acesso de administrador ao servidor do SCCM.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Especifica a senha associada à propriedade <code>SCCM.Server.UserName</code> .

Determinadas propriedades personalizadas são usadas na maioria das vezes com blueprints do SCCM.

**Tabela 2-11.** Propriedades personalizadas comuns de blueprints do SCCM

Propriedade personalizada	Descrição
SCCM.CustomVariable.Nome	Especifica o valor de uma variável personalizada, na qual <i>Nome</i> é o nome de qualquer variável personalizada a ser disponibilizada para a sequência de tarefas do SCCM depois que a máquina provisionada for registrada com a coleção do SCCM. O valor é determinado pela sua escolha de variável personalizada. Se a sua integração exige isso, você pode usar o SCCM.RemoveCustomVariablePrefix para remover o prefixo SCCM.CustomVariable. da sua variável personalizada.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	Definida como <i>verdadeiro</i> para remover o prefixo SCCM.CustomVariable. das variáveis personalizadas do SCCM você criou usando a propriedade personalizada SCCM.CustomVariable.Nome.

## Propriedades personalizadas para blueprints WIM

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que fornecem controles adicionais para blueprints WIM.

Determinadas propriedades personalizadas do vRealize Automation são necessárias para blueprints WIM.

**Tabela 2-12.** Propriedades personalizadas obrigatórias de blueprints WIM

Propriedade personalizada	Descrição
Image.ISO.Location	Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.
Image.ISO.Name	Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.
Image.ISO.UserName	Especifica o nome de usuário para acessar o compartilhamento CIFS no formato <i>nomedeusuário@domínio</i> . Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.
Image.ISO.Password	Especifica a senha associada à propriedade <i>Image.ISO.UserName</i> . Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.
Image.Network.Letter	Especifica a letra da unidade para a qual o caminho da imagem WIM é mapeado na máquina provisionada. O valor padrão é K.

**Tabela 2-12.** Propriedades personalizadas obrigatórias de blueprints WIM (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>Image.WIM.Path</code>	Especifica o caminho UNC do arquivo WIM do qual uma imagem é extraída durante o provisionamento baseado no WIM. O formato do caminho é <code>\\servidor\share\$</code> , por exemplo, <code>\\lab-ad\dfs\$</code> .
<code>Image.WIM.Name</code>	Especifica o nome do arquivo WIM, por exemplo, <code>win2k8.wim</code> , conforme localizado pela propriedade <code>Image.WIM.Path</code> .
<code>Image.WIM.Index</code>	Especifica o índice usado para extrair a imagem correta do arquivo WIM.
<code>Image.Network.User</code>	Especifica o nome de usuário com o qual mapear o caminho da imagem WIM ( <code>Image.WIM.Path</code> ) para uma unidade de rede na máquina provisionada. Ele geralmente é uma conta de domínio com acesso ao compartilhamento de rede.
<code>Image.Network.Password</code>	Especifica a senha associada à propriedade <code>Image.Network.User</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Especifica o nome de usuário do proprietário da máquina.
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Especifica a versão do sistema operacional guest do vCenter Server ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> ) com a qual o vCenter Server cria a máquina. A versão do sistema operacional deve coincidir com a versão do sistema operacional a ser instalada na máquina provisionada. Os administradores podem criar grupos de propriedades usando um dos vários conjuntos de propriedades, por exemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , que são predefinidos para incluir os valores corretos de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> . Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual. Para obter informações relacionadas, consulte o tipo de enumeração <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> na documentação do vSphere API/SDK. Para obter uma lista de valores aceitos atualmente, consulte a documentação do vCenter Server.

Propriedades personalizadas opcionais também estão disponíveis para blueprints WIM.

**Tabela 2-13.** Propriedades personalizadas comuns de blueprints WIM

Propriedade personalizada	Descrição
<p>SysPrep.<i>Section.Key</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</li> </ul>	<p>Especifica as informações a serem adicionadas ao arquivo de resposta SysPrep nas máquinas durante a fase de provisionamento do WinPE. As informações que já existem no arquivo de resposta SysPrep são substituídas por essas propriedades personalizadas. <i>Seção</i> representa o nome da seção do arquivo de resposta SysPrep, por exemplo, GuiUnattended ou UserData. <i>Chave</i> representa um nome de chave na seção. Por exemplo, para definir o fuso horário de uma máquina provisionada para o Hora Oficial do Oeste do Pacífico, defina a propriedade personalizada GuiUnattended.UserData.TimeZone e defina o valor como 275.</p> <p>Para obter uma lista completa de seções, chaves e valores aceitos, consulte o System Preparation Utility para obter a documentação do Windows.</p> <p>As seguintes combinações de <i>Section.Key</i> podem ser especificadas para o provisionamento baseado no WIM:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Especifica um nome de usuário com acesso de administrador ao domínio de destino no Active Directory. Não inclua o domínio de usuário nas credenciais que você enviar para o vCloud Director ou o vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica a senha a ser associada à propriedade Sysprep.Identification.DomainAdmin.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica o nome do domínio a ser unido no Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Especifica o nome do grupo de trabalho a ser unido se um domínio não estiver sendo usado.
SysPrep.UserData.ComputerName	Especifica um nome de máquina, por exemplo, lab-client005.
SysPrep.UserData.FullName	Especifica o nome completo de um usuário.
SysPrep.UserData.OrgName	Especifica o nome completo de uma organização.
SysPrep.UserData.ProductKey	Especifica a chave de produto do Windows.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	Determina se o provisionamento dinâmico é usado nos recursos de processamento do ESX usando o armazenamento local ou iSCSI. Defina como Verdadeiro para utilizar o provisionamento dinâmico. Defina como Falso para utilizar o provisionamento padrão. Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.

## Propriedades personalizadas de blueprints do vCloud Air e do vCloud Director

Você pode adicionar determinadas propriedades personalizadas a uma definição de componente de máquina do vCloud Air ou do vCloud Director em um blueprint.

Para componentes de máquina que não têm uma guia **Rede** ou **Segurança**, você pode adicionar propriedades personalizadas de rede e segurança, como `VirtualMachine.Network0.Name` à guia **Propriedades** na tela do blueprint para definir as especificações de rede. No entanto, as propriedades de balanceador de carga do NSX são apenas aplicáveis a máquinas vSphere.

**Tabela 2-14.** Propriedades personalizadas de componentes de máquina do vCloud Air e do vCloud Director na tela do blueprint

Propriedade personalizada	Descrição
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Especifica um nome de usuário com acesso de administrador ao domínio de destino no Active Directory. Não inclua o domínio de usuário nas credenciais que você enviar para o vCloud Director ou o vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Especifica a senha a ser associada à propriedade <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Especifica o nome do domínio a ser unido no Active Directory.
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	Desativa a edição de um disco específico durante a reconfiguração da máquina. Defina como Verdadeiro para desativar a exibição da opção de capacidade de edição de um volume específico. O valor Verdadeiro diferencia maiúsculas de minúsculas. O valor <i>N</i> é o índice baseado em 0 do disco.  Como alternativa, você pode definir a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> como Verdadeiro na tabela <code>VirtualMachineProperties</code> no banco de dados ou utilizar a API de Repositório para especificar um valor de URI como <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Especifica a política de reserva de armazenamento a ser usada para localizar o armazenamento do disco <i>N</i> . Também atribui a política de reserva de armazenamento nomeado a um volume. Para usar essa propriedade, substitua o número do volume por <i>N</i> no nome da propriedade e especifique um nome de política de reserva de armazenamento como o valor. Essa propriedade é equivalente ao nome de política de reserva de armazenamento especificado no blueprint. A numeração de disco deve ser sequencial. Essa propriedade é válida para todas as reservas Virtuais e do vCloud. Essa propriedade não é válida para reservas Físicas, da Amazon ou do OpenStack.
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	Defina como verdadeiro para especificar que todos os EULAs dos modelos de VM dos endpoints do vCloud Air ou do vCloud Director são aceitas durante o provisionamento.

**Tabela 2-14.** Propriedades personalizadas de componentes de máquina do vCloud Air e do vCloud Director na tela do blueprint (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>Especifica o nome da rede à qual conectar, por exemplo, o dispositivo de rede <i>N</i> ao qual a máquina é anexada. É equivalente a uma placa de interface de rede (NIC).</p> <p>Por padrão, a rede é atribuída dos caminhos de rede disponíveis na reserva na qual a máquina é provisionada. Consulte também <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>Você pode certificar-se de que um dispositivo de rede esteja conectado a uma rede específica definindo o valor da propriedade como o nome de uma rede em uma reserva disponível. Por exemplo, se você der propriedades para <code>N=0</code> e <code>1</code>, receberá 2 NICs e o respectivo valor atribuído, desde que a rede esteja selecionada na reserva associada.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p> <p>Você pode adicionar essa propriedade personalizada a uma definição de componente de máquina do vCloud Air ou do vCloud Director em um blueprint.</p> <p>Para obter informações relacionadas, consulte <a href="#">“Propriedades personalizadas para redes”</a>, na página 36.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>Especifica como a alocação de endereços IP é fornecida para o provedor de rede, na qual <code>NetworkN</code> é o número da rede, começando com 0. Os seguintes valores estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ Estático</li> <li>■ MANUAL (disponível somente para o vCloud Air e o vCloud Director)</li> </ul> <p>Essa propriedade está disponível para a configuração de componentes de máquinas do vCloud Air, do vCloud Director e do vSphere no blueprint. Consulte também <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p>
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>Defina como verdadeiro para especificar que a ação de reconfigurar máquina reinicia a máquina especificada. Por padrão, a ação de reconfigurar máquina não reinicia a máquina.</p> <p>Realizar uma adição a quente de CPU, memória ou armazenamento provoca falha na ação de reconfigurar máquina falhar e não reinicia a máquina, a menos que a configuração <code>Hot Add</code> esteja ativada no vSphere da máquina ou do modelo. Você pode adicionar <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> a um componente de máquina em um blueprint do vRealize Automation para desativar a configuração <code>Hot Add</code> e forçar a máquina a reiniciar, independentemente da configuração vSphere <code>Hot Add</code>. A propriedade personalizada está disponível somente para os tipos de máquinas que oferecem suporte à reconfiguração de hardware, que são o vSphere, o vCloud Air e o vCloud Director.</p>

**Tabela 2-14.** Propriedades personalizadas de componentes de máquina do vCloud Air e do vCloud Director na tela do blueprint (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	<p>Especifica um valor inteiro de limite para um recurso de processamento de tal modo que a sincronização de concessão entre o vCloud Director e o vRealize Automation ocorra somente para as máquinas provisionadas pelo vCloud Director ou pelo vCloud Air que estão definidos para expirar no vCloud Director ou no vCloud Air nesse período de tempo. Se um conflito for encontrado, o valor da concessão será sincronizado para corresponder à duração da concessão no vRealize Automation. O valor padrão de VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins é 720 minutos, ou 12 horas. Se VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins não estiver presente, será usado o valor padrão. Por exemplo, se forem usados os valores padrão, o vRealize Automation executará o fluxo de trabalho de verificação de sincronização de concessão a cada 45 minutos, que é o padrão do fluxo de trabalho, e somente as concessões das máquinas que estão definidas para expirar dentro de 12 horas serão alteradas para corresponder à duração da concessão definida no vRealize Automation.</p>
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>Defina como verdadeiro para atribuir a conta do endpoint como o proprietário da máquina do vCloud Air ou do vCloud Director para operações de provisionamento e importação. Nas operações de alteração do proprietário, o proprietário não é alterado no endpoint. Se a propriedade não for especificada ou for definida como falso, o proprietário do vRealize Automation será o proprietário da máquina.</p>
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Defina como verdadeiro para clonar uma cópia idêntica do modelo do vCloud Air ou do vCloud Director para provisionamento de máquinas. A máquina é provisionada como uma cópia idêntica do modelo. As configurações especificadas no modelo, incluindo o caminho de armazenamento, prevalecem sobre as configurações especificadas no blueprint. As únicas alterações do modelo são os nomes das máquinas clonados, que são gerados a partir do prefixo da máquina especificado no blueprint. As máquinas do vCloud Air ou do vCloud Director que são provisionadas como cópias idênticas podem utilizar as redes e os perfis de armazenamento que não estão disponíveis na reserva do vRealize Automation. Para evitar a existência de alocações de reservas não contabilizadas, verifique se o perfil de armazenamento ou a rede especificada no modelo está disponível na reserva.</p>



**Tabela 2-14.** Propriedades personalizadas de componentes de máquina do vCloud Air e do vCloud Director na tela do blueprint (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VMware.SCSI.Sharing</code>	<p>Especifica o modo de compartilhamento do barramento SCSI do VMware da máquina. Os valores possíveis são baseados no valor <code>ENUM.VirtualSCSISharing</code> e incluem <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code> e <code>virtualSharing</code>.</p> <p>A propriedade <code>VMware.SCSI.Sharing</code> não está disponível para uso com o fluxo de trabalho de provisionamento <code>CloneWorkflow</code>. Se você especificar o fluxo de trabalho de provisionamento <code>CloneWorkflow</code> ao configurar seu componente de máquina na tela de design de blueprint, não poderá usar a propriedade <code>VMware.SCSI.Sharing</code>.</p>
<code>VMware.SCSI.Type</code>	<p>Para os componentes de máquina do vCloud Air, do vCloud Director ou do vSphere nos blueprints, especifica o tipo de máquina SCSI usando um dos seguintes valores que diferenciam maiúsculas de minúsculas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>buslogic</code> Use a emulação BusLogic do disco virtual.</li> <li>■ <code>lsilogic</code> Use a emulação LSILogic do disco virtual (padrão).</li> <li>■ <code>lsilogicsas</code> Use a emulação LSILogic SAS 1068 do disco virtual.</li> <li>■ <code>pvscsi</code> Use a emulação de para-virtualização do disco virtual.</li> <li>■ <code>none</code> Use se não houver um controlador SCSI para esta máquina.</li> </ul> <p>A propriedade <code>VMware.SCSI.Type</code> não está disponível para uso com o fluxo de trabalho de provisionamento <code>CloneWorkflow</code>. Se você especificar o fluxo de trabalho de provisionamento <code>CloneWorkflow</code> ao configurar seu componente de máquina na tela de design de blueprint, não poderá usar a propriedade <code>VMware.SCSI.Type</code>.</p>

## Propriedades personalizadas do agente guest do vRealize Automation

Se você tiver instalado o agente guest do vRealize Automation nos modelos para clonagem ou no WinPE, poderá usar propriedades personalizadas para executar scripts personalizados no sistema operacional guest de uma máquina provisionada após a implantação completa da máquina.

**Tabela 2-15.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas provisionadas com um agente guest

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	Defina como Verdadeiro (padrão) para adicionar o proprietário da máquina, conforme especificado pela propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> , ao grupo de administradores locais na máquina.
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Defina como Verdadeiro (padrão) para adicionar o proprietário da máquina ao grupo de usuários de área de trabalho remota local, conforme especificado pela propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> .

**Tabela 2-15.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas provisionadas com um agente guest (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Se o agente guest for instalado como um serviço em um modelo para clonagem, defina como Verdadeiro no blueprint da máquina para ativar o serviço do agente guest nas máquinas clonadas a partir dele. Quando a máquina é iniciada, o serviço do agente guest é iniciado. Defina como Falso para desativar o agente guest. Se definida como Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado não usará o agente guest para as tarefas do sistema operacional guest, reduzindo a sua funcionalidade a <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Se não for especificada ou definida como algo diferente de Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado enviará itens de trabalho para o agente guest.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Definida como Verdadeiro (padrão) para especificar que o disco <i>N</i> da máquina está ativo. Definida como Falso para especificar que o disco <i>N</i> da máquina não está ativo.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Define o tamanho em GB do disco <i>N</i> . Por exemplo, para oferecer um tamanho de 150 GB a um disco <i>L</i> , defina a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> e insira um valor de 150. A numeração de disco deve ser sequencial. Por padrão, uma máquina tem um disco ao qual o <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> se refere, no qual o tamanho é especificado pelo valor de armazenamento no blueprint do qual a máquina é provisionada. O valor de armazenamento na interface do usuário do blueprint substitui o valor na propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . A propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> não está disponível como propriedade personalizada devido ao respectivo relacionamento com a opção de armazenamento no blueprint. Mais discos podem ser adicionados mediante a especificação de <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> e assim por diante. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> sempre representa o total das propriedades <code>.DiskN.Size</code> , além da alocação de tamanho <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina. O tamanho máximo do rótulo do disco é de 32 caracteres. A numeração de disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina no sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem do disco <i>N</i> de uma máquina. O padrão é C. Por exemplo, para especificar a letra D do Disco 1, defina a propriedade personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> e insira o valor D. A numeração do disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, esse valor especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem no qual um disco adicional <i>N</i> é montado pelo agente guest no sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Especifica o tempo a aguardar após a conclusão da personalização e antes de iniciar a personalização do sistema operacional guest. O valor deve estar no formato HH:MM:SS. Se o valor não estiver definido, o valor padrão será um minuto (00:01:00). Se você optar por não incluir essa propriedade personalizada, o provisionamento poderá falhar se a máquina virtual reiniciar antes da conclusão dos itens de trabalho do agente guest, provocando falha no provisionamento.

**Tabela 2-15.** Propriedades personalizadas para personalização de máquinas provisionadas com um agente guest (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Defina como Verdadeiro para evitar que o fluxo de trabalho de provisionamento envie itens de trabalho para o agente guest até que todas as personalizações sejam concluídas.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Especifica o nome descritivo de um aplicativo de software <i>N</i> ou script a ser instalado ou executado durante o provisionamento. Esta é uma propriedade opcional e somente informativa. Ele não tem nenhuma função real para o fluxo de trabalho clone aprimorado ou para o agente guest, mas é útil para a seleção de softwares personalizados em uma interface do usuário ou para o relatório de uso de software.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Especifica o caminho completo do script de instalação de um aplicativo. O caminho deve ser um caminho absoluto válido, conforme visto pelo sistema operacional guest, e deve incluir o nome do nome do arquivo do script. Você pode passar valores de propriedade personalizados como parâmetros para o script inserindo <code>{CustomPropertyName}</code> na cadeia de caracteres do caminho. Por exemplo, se você tiver uma propriedade personalizada chamada <code>ActivationKey</code> cujo valor é 1234, o caminho do script será <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . O agente guest executa o comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Seu arquivo de script pode, em seguida, ser programado para aceitar e usar esse valor.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	Especifica o caminho e o nome do arquivo ISO relativo à raiz do repositório de dados. O formato é <code>/nome_da_pasta/nome_da_subpasta/nome_do_arquivo.iso</code> . Se um valor não for especificado, a ISO não será montada.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	Especifica o caminho de armazenamento que contém o arquivo da imagem ISO a ser usada pelo aplicativo ou script. Formate o caminho conforme ele é exibido na reserva do host, por exemplo, <code>netapp-1:it_nfs_1</code> . Se um valor não for especificado, a ISO não será montada.

## Propriedades personalizadas para a nomeação e a análise de implantações

Se o provisionamento falhar, o vRealize Automation reverte todos os recursos incluídos no item de catálogo. Para implantações que contêm vários componentes, você pode usar uma propriedade personalizada para substituir esse padrão e receber informações para depurar a falha. Essas propriedades são utilizadas da melhor maneira possível quando aplicadas ao blueprint geral.

**Tabela 2-16.** Propriedades personalizadas para a análise de implantações

Propriedade personalizada	Descrição
<code>_debug_deployment</code>	<p>Por padrão, todos os recursos que são criados por um processo de provisionamento serão revertidos se o provisionamento falhar. Você pode substituir o comportamento padrão definindo o <code>_debug_deployment</code> valor da propriedade personalizada como <b>verdadeiro</b>. Se o provisionamento falhar, a propriedade personalizada de depuração interromperá a reversão dos recursos para que você possa identificar quais dos componentes falharam no provisionamento. Nenhum dos componentes no item de catálogo com falha fica acessível ao usuário, assim essa propriedade personalizada é mais bem usada durante o desenvolvimento e o teste de novos blueprints de aplicativos.</p> <p>Para aplicar a propriedade personalizada em um blueprint do aplicativo, adicione <code>_debug_deployment</code> à página Propriedades do Blueprint usando a guia <b>Propriedades</b> ao criar ou editar um blueprint do aplicativo.</p> <p>Essa propriedade destina-se a blueprints que contêm vários componentes, como blueprints compostos e é ignorada se for aplicada a blueprints autônomos.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Exibe ou oculta o campo do nome da implantação de um blueprint composto publicado no formulário de detalhes da solicitação de provisionamento. Para aplicar a propriedade personalizada e exibir o nome da implantação no formulário de detalhes da solicitação, adicione <code>_deploymentName=true</code> à página Propriedades do blueprint usando a guia <b>Propriedades</b> quando você criar ou editar um blueprint de máquina. Por padrão, a propriedade é definida como <code>false</code>, o que suprime o nome da implantação.</p>

## Propriedades personalizadas para redes

As propriedades personalizadas do vRealize Automation para redes especificam a configuração de um dispositivo de rede específico em uma máquina.

As atribuições de rede são realizadas durante a alocação da máquina. O vRealize Automation recupera as informações de rede do blueprint. Se você deseja atribuir mais de uma rede, use a propriedade personalizada `VirtualMachine.NetworkN.Name` no blueprint de máquina. Se você não fornecer propriedades personalizadas, a alocação atribuirá somente uma rede, que é selecionada usando um método round robin em conjunto com a reserva selecionada.

Para componentes de máquina que não têm uma guia **Rede** ou **Segurança**, você pode adicionar propriedades personalizadas de rede e segurança, como `VirtualMachine.Network0.Name` à guia **Propriedades** na tela do blueprint para definir as especificações de rede. No entanto, as propriedades de balanceador de carga do NSX são apenas aplicáveis a máquinas vSphere.

---

**OBSERVAÇÃO** Essas informações não se aplicam ao Amazon Web Services.

---

Por padrão, a máquina tem um dispositivo de rede configurado com a propriedade `VirtualMachine.Network0.Name`. Você pode configurar dispositivos de rede adicionais usando a propriedade personalizada `VirtualMachine.NetworkN.Name`, na qual *N* é o número da rede.

A numeração das propriedades de rede deve ser sequencial, começando com 0. Por exemplo, se você especificar somente as propriedades personalizadas do `VirtualMachine.Network0` e do `VirtualMachine.Network2`, as propriedades do `VirtualMachine.Network2` serão ignoradas, porque a rede anterior, `VirtualMachine.Network1`, não foi especificada.

**Tabela 2-17.** Propriedades personalizadas para configuração de rede

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	Especifica o endereço IP do dispositivo de rede <i>N</i> em uma máquina provisionada com um endereço IP estático. Para Amazon, consulte <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code> .
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	Indica se o endereço MAC do dispositivo de rede <i>N</i> é gerado ou definido pelo usuário (estático). Essa propriedade está disponível para clonagem. O valor padrão é gerado. Se o valor for estático, você deverá usar também <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> para especificar o endereço MAC. As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	Especifica o endereço MAC de um dispositivo de rede <i>N</i> . Essa propriedade está disponível para clonagem. Se o valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> for gerado, essa propriedade conterá o endereço gerado. Se o valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> for estático, essa propriedade especificará o endereço MAC. Para máquinas virtuais provisionadas nos hosts do servidor ESX, o endereço deve estar no intervalo especificado pelo VMware. Para obter mais detalhes, consulte a documentação do vSphere. As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.

**Tabela 2-17.** Propriedades personalizadas para configuração de rede (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>Especifica o nome da rede à qual conectar, por exemplo, o dispositivo de rede <i>N</i> ao qual a máquina é anexada. É equivalente a uma placa de interface de rede (NIC).</p> <p>Por padrão, a rede é atribuída dos caminhos de rede disponíveis na reserva na qual a máquina é provisionada. Consulte também <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>Você pode certificar-se de que um dispositivo de rede esteja conectado a uma rede específica definindo o valor da propriedade como o nome de uma rede em uma reserva disponível. Por exemplo, se você der propriedades para <code>N=0</code> e <code>1</code>, receberá 2 NICs e o respectivo valor atribuído, desde que a rede esteja selecionada na reserva associada.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p> <p>Você pode adicionar essa propriedade personalizada a uma definição de componente de máquina do vCloud Air ou do vCloud Director em um blueprint.</p>
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>Especifica o ID da porta a ser usada para o dispositivo de rede <i>N</i> durante o uso de um grupo dvPort com um comutador distribuído do vSphere.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p>

**Tabela 2-17.** Propriedades personalizadas para configuração de rede (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Especifica o nome de um perfil de rede do qual atribuir um endereço IP estático ao dispositivo de rede <i>N</i> ou do qual obter o intervalo de endereços IP estáticos que podem ser atribuídos ao dispositivo de rede <i>N</i> de uma máquina clonada, onde <i>N=0</i> para o primeiro dispositivo, 1 para o segundo e assim por diante.</p> <p>Se um perfil de rede estiver especificado no caminho de rede na reserva na qual a máquina é provisionada, um endereço IP estático será atribuído desse perfil de rede. Você pode certificar-se de que um endereço IP estático seja atribuído um perfil específico definindo o valor dessa propriedade como o nome de um perfil de rede.</p> <p>Observe que alterar o valor da propriedade depois que a rede é atribuída não tem efeito sobre os valores esperados de endereço IP das máquinas designadas.</p> <p>Com o provisionamento baseado no WIM de máquinas virtuais, você pode usar essa propriedade para especificar um perfil de rede e uma interface de rede, ou pode usar a seção Rede da página Reserva Virtual. Você também pode atribuir a interface de rede a uma rede virtual usando a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>Os seguintes atributos do perfil de rede estão disponíveis para ativar a atribuição de IPs estáticos em um blueprint de clonagem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p> <p>Você não pode usar essa propriedade personalizada para definir um NAT sob demanda ou um nome do perfil de rede roteada sob demanda. Como os nomes de perfil de rede sob demanda são gerados no momento da alocação (durante o provisionamento), os respectivos nomes são desconhecidos durante a criação ou a edição do blueprint. Para especificar as informações de rede sob demanda do NSX, use o componente de rede aplicável na tela de criação de blueprint para os componentes de máquina do vSphere.</p>

**Tabela 2-17.** Propriedades personalizadas para configuração de rede (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul>	<p>Configura os atributos do perfil de rede especificados no <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p>
<code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code>	<p>Especifica os pools de balanceamento de carga do vCloud Networking and Security aos quais a máquina virtual é atribuída durante o provisionamento. A máquina virtual é atribuída a todas as portas de serviço de todos os pools especificados. O valor é um nome <i>edge/pool</i> ou uma lista de nomes <i>edge/pool</i> separados por vírgulas. Os nomes diferenciam maiúsculas de minúsculas.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Você pode adicionar um endereço IP de máquina a um balanceador de carga existente usando a propriedade personalizada <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.O</code></p> <p>vRealize Automation e o NSX usam o primeiro membro do pool de balanceadores de carga de borda especificado para determinar as novas configurações de portas de membros e portas de monitores. No entanto, o NSX 6.2 não requer que a configuração de portas de membros seja especificada. Para evitar uma falha de provisionamento ao usar o <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> com o NSX 6.2 para adicionar uma máquina a um pool existente, você deve especificar um valor da porta para o primeiro membro do pool de balanceadores de carga no NSX.</p> <p>A adição de um nome permite que você crie várias versões de uma propriedade personalizada. Por exemplo, as seguintes propriedades podem listar os pools de balanceamento de carga configurados para uso geral e as máquinas com requisitos de alto, moderado e baixo desempenho:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code></li> </ul>



**Tabela 2-17.** Propriedades personalizadas para configuração de rede (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code>	<p>Especifica o grupo ou os grupos de segurança do vCloud Networking and Security aos quais a máquina virtual é atribuída durante o provisionamento. O valor é um nome de grupo de segurança ou uma lista de nomes separados por vírgulas. Os nomes diferenciam maiúsculas de minúsculas.</p> <p>A adição de um nome permite criar várias versões da propriedade, que podem ser utilizadas separadamente ou combinadas. Por exemplo, as seguintes propriedades podem listar grupos de segurança destinados a uso geral, força de vendas e suporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>Especifica a tag ou as tags de segurança do vCloud Networking and Security aos quais a máquina virtual é associada durante o provisionamento. O valor é um nome de tag de segurança ou uma lista de nomes separados por vírgulas. Os nomes diferenciam maiúsculas de minúsculas.</p> <p>A adição de um nome permite criar várias versões da propriedade, que podem ser utilizadas separadamente ou combinadas. Por exemplo, as seguintes propriedades podem listar tags de segurança destinados a uso geral, força de vendas e suporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code></li> </ul>

## Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE

O PXE é o único método com suporte para provisionamento do Cisco UCS Manager. Você pode usar o programa de inicialização de rede com as propriedades personalizadas do vRealize Automation para iniciar o provisionamento da WIM, do SCCM ou do Linux Kickstart. Você também pode usar propriedades personalizadas para chamar os seus próprios scripts do PowerShell. O provisionamento do Linux Kickstart não exige propriedades personalizadas.

## Propriedades personalizadas para provisionamento com scripts do PowerShell

Você pode usar estas propriedades para chamar scripts do PowerShell.

**Tabela 2-18.** Propriedades personalizadas para chamar scripts do PowerShell

Propriedade personalizada	Descrição
<code>Pxe.Setup.ScriptName</code>	Especifica um script personalizado do EPI PowerShell a ser executado na máquina antes que ela seja iniciada usando o programa de inicialização de rede PXE. O valor é o nome atribuído ao script quando ele é carregado para o Model Manager, por exemplo, <code>setup.ps1</code> .
<code>Pxe.Clean.ScriptName</code>	Especifica o nome de um script do EPI PowerShell instalado no vRealize Automation Model Manager para execução na máquina depois que ela é provisionada. O valor é o nome atribuído ao script quando ele é carregado para o Model Manager, por exemplo, <code>clean.ps1</code> .

## Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE e do SCCM

Você pode usar estas propriedades para provisionamento do PXE e do SCCM.

**Tabela 2-19.** Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE e do SCCM

Propriedade personalizada	Descrição
SCCM.Collection.Name	Especifica o nome da coleção do SCCM que contém a sequência de tarefas de implantação do sistema operacional.
SCCM.Server.Name	Especifica o nome de domínio totalmente qualificado do servidor do SCCM no qual a coleção reside, por exemplo, lab-sccm.lab.local.
SCCM.Server.SiteCode	Especifica o código do site do servidor do SCCM.
SCCM.Server.UserName	Especifica um nome de usuário com acesso de administrador ao servidor do SCCM.
SCCM.Server.Password	Especifica a senha associada à propriedade SCCM.Server.UserName.
SCCM.CustomVariable.	Especifica o valor de uma variável personalizada, na qual <i>Nome</i> é o nome de qualquer variável personalizada a ser disponibilizada para a sequência de tarefas do SCCM depois que a máquina provisionada for registrada com a coleção do SCCM. O valor é determinado pela sua escolha de variável personalizada. Se a sua integração exige isso, você pode usar o SCCM.RemoveCustomVariablePrefix para remover o prefixo SCCM.CustomVariable. da sua variável personalizada.

## Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE e da WIM

Você pode usar estas propriedades para provisionamento do PXE e da WIM.

**Tabela 2-20.** Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE e da WIM

Propriedade personalizada	Descrição
Image.Network.Letter	Especifica a letra da unidade para a qual o caminho da imagem WIM é mapeado na máquina provisionada. O valor padrão é K.
Image.WIM.Path	Especifica o caminho UNC do arquivo WIM do qual uma imagem é extraída durante o provisionamento baseado no WIM. O formato do caminho é <code>\\servidor\share\$</code> , por exemplo, <code>\\lab-ad\dfs\$</code> .
Image.WIM.Name	Especifica o nome do arquivo WIM, por exemplo, <code>wi n2k8.wim</code> , conforme localizado pela propriedade Image.WIM.Path.
Image.WIM.Index	Especifica o índice usado para extrair a imagem correta do arquivo WIM.
Image.Network.User	Especifica o nome de usuário com o qual mapear o caminho da imagem WIM (Image.WIM.Path) para uma unidade de rede na máquina provisionada. Ele geralmente é uma conta de domínio com acesso ao compartilhamento de rede.
Image.Network.Password	Especifica a senha associada à propriedade Image.Network.User.

**Tabela 2-20.** Propriedades personalizadas para provisionamento do PXE e da WIM (Continuação)

Propriedade personalizada	Descrição
SysPrep. <i>Section.Key</i> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone	<p>Especifica as informações a serem adicionadas ao arquivo de resposta SysPrep nas máquinas durante a fase de provisionamento do WinPE. As informações que já existem no arquivo de resposta SysPrep são substituídas por essas propriedades personalizadas. <i>Seção</i> representa o nome da seção do arquivo de resposta SysPrep, por exemplo, GuiUnattended ou UserData. <i>Chave</i> representa um nome de chave na seção. Por exemplo, para definir o fuso horário de uma máquina provisionada para o Hora Oficial do Oeste do Pacífico, defina a propriedade personalizada GuiUnattended.UserData.TimeZone e defina o valor como 275.</p> <p>Para obter uma lista completa de seções, chaves e valores aceitos, consulte o System Preparation Utility para obter a documentação do Windows.</p> <p>As seguintes combinações de <i>Section.Key</i> podem ser especificadas para o provisionamento baseado no WIM:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Especifica um nome de usuário com acesso de administrador ao domínio de destino no Active Directory. Não inclua o domínio de usuário nas credenciais que você enviar para o vCloud Director ou o vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica a senha a ser associada à propriedade Sysprep.Identification.DomainAdmin.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica o nome do domínio a ser unido no Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Especifica o nome do grupo de trabalho a ser unido se um domínio não estiver sendo usado.
SysPrep.UserData.ComputerName	Especifica um nome de máquina, por exemplo, lab-client005.
SysPrep.UserData.FullName	Especifica o nome completo de um usuário.
SysPrep.UserData.OrgName	Especifica o nome completo de uma organização.
SysPrep.UserData.ProductKey	Especifica a chave de produto do Windows.

## Propriedades personalizadas para a integração com o BMC BladeLogic Configuration Manager

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais à integração com o BMC BladeLogic Configuration Manager.

**Tabela 2-21.** Propriedades personalizadas para as integrações com o BMC BladeLogic Configuration Manager

Propriedade personalizada	Descrição
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Especifica o tipo de infraestrutura de provisionamento externo.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Especifica o nome de usuário do proprietário da máquina.
<code>BMC.Software.Install</code>	Defina como Verdadeiro para ativar a integração do BMC BladeLogic Configuration Manager.
<code>EPI.Server.Name</code>	Especifica o nome do servidor de infraestrutura de provisionamento externo, por exemplo, o nome do servidor que hospeda o BMC BladeLogic. Se pelo menos um agente geral do EPI do BMC tiver sido instalado sem a especificação de um host do BMC BladeLogic Configuration Manager, o valor direcionará a solicitação para o servidor desejado.  Se somente os agentes dedicados do EPI do BMC de hosts específicos do BMC BladeLogic Configuration Manager tiverem sido instalados, o valor deverá corresponder exatamente ao nome do servidor configurado para um desses agentes.
<code>BMC.Service.Profile</code>	Especifica o nome do perfil de autenticação padrão no servidor do BMC BladeLogic.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Especifica a localização na configuração do BMC BladeLogic na qual os trabalhos de software são implantados. Esse valor deve corresponder ao valor apropriado de <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Por exemplo, um valor válido pode ser <code>/Application Deployment</code> .
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Especifica a versão do sistema operacional guest do vCenter Server ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> ) com a qual o vCenter Server cria a máquina. A versão do sistema operacional deve coincidir com a versão do sistema operacional a ser instalada na máquina provisionada. Os administradores podem criar grupos de propriedades usando um dos vários conjuntos de propriedades, por exemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , que são predefinidos para incluir os valores corretos de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> . Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.  Para obter informações relacionadas, consulte o tipo de enumeração <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> na documentação do vSphere API/SDK. Para obter uma lista de valores aceitos atualmente, consulte a documentação do vCenter Server.

## Propriedades personalizadas para disponibilizar os trabalhos do software BMC BladeLogic Configuration Manager

Configure os trabalhos do BMC BladeLogic Configuration Manager para as integrações do vRealize Automation. Disponibilize todos os trabalhos de software para a seleção dos solicitantes de máquinas ou especifique um trabalho de software a ser aplicado a todas as máquinas provisionadas do blueprint.

**Tabela 2-22.** Propriedades personalizadas para disponibilizar os trabalhos de software

Propriedade personalizada	Descrição
LoadSoftware	Defina como True para habilitar opções de instalação de software.
Vrm.Software.IdNNNN	<p>Especifica um trabalho ou uma política de software a ser aplicado a todas as máquinas provisionadas do blueprint. Defina o valor como <code>job_type=job_path</code>, onde <code>job_type</code> é o numeral que representa o tipo de trabalho do BMC BladeLogic e <code>job_path</code> é o local do trabalho no BMC BladeLogic, por exemplo, <code>4=/Utility/putty</code>. NNNN é um número entre 1000 e 1999. A primeira propriedade deve começar com 1000 e aumentar em ordem numérica para cada propriedade adicional.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 – AuditJob</li> <li>2 – BatchJob</li> <li>3 – ComplianceJob</li> <li>4 – DeployJob</li> <li>5 – FileDeployJob</li> <li>6 – NSHScriptJob</li> <li>7 – PatchAnalysisJob</li> <li>8 – SnapshotJob</li> </ul>

## Propriedades personalizadas opcionais para as integrações com o BMC BladeLogic Configuration Manager

Você também pode usar as propriedades personalizadas opcionais que são comumente usadas com os blueprints do BMC BladeLogic Configuration Manager.

**Tabela 2-23.** Propriedades personalizadas opcionais para as integrações com o BMC BladeLogic Configuration Manager

Propriedade	Definição
BMC.AddServer.Delay	Especifica o número de segundos a aguardar antes de adicionar a máquina ao BMC BladeLogic Configuration Manager. O padrão é 30.
BMC.AddServer.Retry	Especifica o número de segundos a aguardar antes de tentar novamente se a primeira tentativa de adicionar a máquina ao BMC BladeLogic Configuration Manager não for bem-sucedida. O padrão é 100.

## Propriedades personalizadas de integração com o HP Server Automation

O vRealize Automation inclui propriedades personalizadas que você pode usar para oferecer controles adicionais à integração com o HP Server Automation. Algumas propriedades personalizadas são obrigatórias para a integração com o HP Server Automation. Outras são opcionais.

### Propriedades personalizadas obrigatórias para a integração com o HP Server Automation

Determinadas propriedades personalizadas são obrigatórias para que um blueprint trabalhe com o HP Server Automation.

**Tabela 2-24.** Propriedades personalizadas obrigatórias para a integração com o HP Server Automation

Propriedade	Definição
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Especifica a versão do sistema operacional guest do vCenter Server ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> ) com a qual o vCenter Server cria a máquina. A versão do sistema operacional deve coincidir com a versão do sistema operacional a ser instalada na máquina provisionada. Os administradores podem criar grupos de propriedades usando um dos vários conjuntos de propriedades, por exemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , que são predefinidos para incluir os valores corretos de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> . Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Especifica o tipo de infraestrutura de provisionamento externo.
<code>EPI.Server.Name</code>	Especifica o nome do servidor de infraestrutura de provisionamento externo, por exemplo, o nome do servidor que hospeda o BMC BladeLogic. Se pelo menos um agente geral do EPI do BMC tiver sido instalado sem a especificação de um host do BMC BladeLogic Configuration Manager, o valor direcionará a solicitação para o servidor desejado.
<code>Opware.Software.Install</code>	Defina como Verdadeiro para permitir que o HP Server Automation instale o software.
<code>Opware.Server.Name</code>	Especifica o nome totalmente qualificado do servidor do HP Server Automation.
<code>Opware.Server.Username</code>	Especifica o nome de usuário fornecido quando um arquivo de senha no diretório do agente foi criado, por exemplo, <code>opwareadmin</code> . Esse nome de usuário exige acesso administrativo à instância do HP Server Automation.
<code>Opware.BootImage.Name</code>	Especifica o valor de imagem de inicialização conforme definido no HP Server Automation da imagem WinPE de 32 bits, por exemplo, <code>winpe32</code> . A propriedade não é obrigatória durante o provisionamento por clonagem.
<code>Opware.Customer.Name</code>	Especifica um valor de nome do cliente conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, <code>NomedaMinhaEmpresa</code> .
<code>Opware.Facility.Name</code>	Especifica um valor de nome da instalação conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, <code>Cambridge</code> .

**Tabela 2-24.** Propriedades personalizadas obrigatórias para a integração com o HP Server Automation (Continuação)

Propriedade	Definição
Opware.Machine.Password	Especifica a senha do administrador local padrão de uma imagem WIM de sequência do sistema operacional, como <code>Opware.OSSequence.Name</code> , conforme definida no HP Server Automation, por exemplo, <code>Senh@1</code> .
Opware.OSSequence.Name	Especifica o valor do nome da sequência do sistema operacional conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, <code>Windows 2008 WIM</code> .
Opware.Realm.Name	Especifica um valor de nome do realm conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, <code>Produção</code> .
Opware.Register.Timeout	Especifica o tempo, em segundos, a aguardar a conclusão da criação de um trabalho de provisionamento.
VirtualMachine.CDRom.Attach	Defina como <code>Falso</code> para o provisionamento da máquina sem um dispositivo de CD-ROM. O padrão é <code>Verdadeiro</code> .
Linux.ExternalScript.Name	Especifica o nome de um script de personalização opcional, por exemplo, <code>config.sh</code> , que o agente guest do Linux executa após a instalação do sistema operacional. Essa propriedade está disponível para máquinas Linux clonadas de modelos nas quais o agente do Linux está instalado.
Linux.ExternalScript.LocationType	Especifica o tipo de localização do script de personalização nomeado na propriedade <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Ele pode ser <code>local</code> ou <code>nfs</code> .
Linux.ExternalScript.Path	Especifica o caminho local para o script de personalização do Linux ou o caminho de exportação da personalização do Linux no servidor NFS. O valor deve começar com uma barra e não incluir o nome do arquivo, por exemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

## Propriedades personalizadas opcionais para a integração com o HP Server Automation

Determinadas propriedades personalizadas são opcionais para que um blueprint trabalhe com o HP Server Automation.

**Tabela 2-25.** Propriedades personalizadas opcionais para a integração com o HP Server Automation

Propriedade	Definição
Opware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica o endereço de e-mail de notificação do HP Server Automation a ser usado em caso de falha de provisionamento, por exemplo, <code>falhadeprovisionamento@lab.local</code> .
Opware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica o usuário do HP Server Automation a quem a propriedade será atribuída se o provisionamento falhar.
Opware.ProvSuccess.Notify	(Opcional) Especifica o endereço de e-mail de notificação para uso pelo HP Server Automation se provisionamento for bem-sucedido.
Opware.ProvSuccess.Owner	(Opcional) Especifica o usuário do HP Server Automation a quem a propriedade será atribuída se o provisionamento for bem-sucedido.

## Propriedades personalizadas que disponibilizam os trabalhos do HP Server Automation

Dependendo de como o administrador de estrutura configura os trabalhos do HP Server Automation para a integração do vRealize Automation, você pode ter uma escolha entre disponibilizar todos os trabalhos de software para a seleção dos solicitantes de máquinas ou especificar trabalhos a serem aplicados a todas as máquinas provisionadas do seu blueprint.

**Tabela 2-26.** Propriedades personalizadas para disponibilizar os trabalhos de software

Propriedade	Definição
LoadSoftware	Defina como True para habilitar opções de instalação de software.
Vrm.Software.Id	(Opcional) Especifica uma política do HP Server Automation a ser aplicada a todas as máquinas provisionadas do blueprint. <i>NNNN</i> é um número entre 1000 e 1999. A primeira propriedade deve começar com 1000 e aumentar em ordem numérica para cada propriedade adicional.



# Propriedades personalizadas agrupadas por nome

---

# 3

Você pode usar propriedades personalizadas para oferecer controles adicionais do vRealize Automation.

As propriedades personalizadas foram agrupadas aqui pelo nome. Para explorar as propriedades personalizadas agrupadas por função, consulte [Capítulo 2, “Propriedades personalizadas agrupadas por função”](#), na página 13.

Este capítulo inclui os seguintes tópicos:

- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra A”](#), na página 50
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra B”](#), na página 50
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra C”](#), na página 51
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra E”](#), na página 52
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra H”](#), na página 53
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra I”](#), na página 53
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra L”](#), na página 54
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra M”](#), na página 55
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra O”](#), na página 55
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra P”](#), na página 56
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra R”](#), na página 57
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra S”](#), na página 58
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra V”](#), na página 60
- [“Tabela de propriedades personalizadas com a letra X”](#), na página 84

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra A

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra A.

**Tabela 3-1.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra A

Propriedade	Descrição
<code>AD.Lookup.Department</code>	Especifica o valor do centro de custo que está incluído em um e-mail de notificação enviado para os aprovadores. Esse valor de propriedade deve ser especificado no blueprint.
<code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL</code>	Especifica a URL do serviço de configuração do Amazon do Amazon GovCloud, por exemplo, <code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
<code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL</code>	Especifica a URL do serviço de configuração do balanceador de carga do Amazon do Amazon GovCloud, por exemplo, <code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
<code>Amazon.ElasticLoadBalancer.Names</code>	Atribui máquinas que são provisionadas por um blueprint aos balanceadores de carga elástica que correspondem aos valores especificados. Essa propriedade é válida para configurações do vSphere, do Amazon e do Hyper-V.
<code>Amazon.Instance.Id</code>	Especifica o ID da instância do Amazon de uma máquina provisionada em um endpoint do Amazon EC2. Essa propriedade é válida para configurações do vSphere e do Amazon.
<code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>	Especifica o endereço IP do Amazon, onde <i>ipAddress</i> é o endereço IP específico para atribuir à instância.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra B

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra B.

**Tabela 3-2.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra B

Propriedade	Definição
<code>BMC.AddServer.Delay</code>	Especifica o número de segundos a aguardar antes de adicionar a máquina ao BMC BladeLogic Configuration Manager. O padrão é 30.
<code>BMC.AddServer.Retry</code>	Especifica o número de segundos a aguardar antes de tentar novamente se a primeira tentativa de adicionar a máquina ao BMC BladeLogic Configuration Manager não for bem-sucedida. O padrão é 100.
<code>BMC.Service.Profile</code>	Especifica o nome do perfil de autenticação padrão no servidor do BMC BladeLogic.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Especifica a localização na configuração do BMC BladeLogic na qual os trabalhos de software são implantados. Esse valor deve corresponder ao valor apropriado de <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Por exemplo, um valor válido pode ser <code>/Application Deployment</code> .
<code>BMC.Software.Install</code>	Defina como Verdadeiro para ativar a integração do BMC BladeLogic Configuration Manager.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra C

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra C.

**Tabela 3-3.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra C

Propriedade	Definição
<code>Cisco.Organization.Dn</code>	Especifica o nome distinto da organização do Gerente Cisco UCS no qual as máquinas Cisco UCS provisionadas pelo grupo de negócios são colocadas, por exemplo, <code>org-root/org-Engineering</code> . Se a organização especificada não existir na instância do Cisco UCS Manager que gerencia a máquina, o provisionamento falhará. Essa propriedade está disponível somente para grupos de negócios.
<code>CloneFrom</code>	Especifica o nome de uma máquina ou um objeto de plataforma de virtualização existente do qual clonar, por exemplo, um modelo no vCenter Server, como <code>Win2k8tmpl</code> .
<code>CloneSpec</code>	Especifica o nome de uma especificação de personalização em uma máquina clonada, por exemplo, um objeto predefinido SysPrep no vCenter Server, como <code>Win2k Customization Spec</code> . O valor padrão é especificado no blueprint.
<code>Command.DiskPart.Options</code>	Quando você usar o provisionamento virtual baseado na WIM em hosts do servidor ESX, defina como <code>Align=64</code> para usar os parâmetros de alinhamento recomendados quando você formatar e particionar o disco da máquina. Essa propriedade não está disponível para provisionamento físico.
<code>Command.FormatDisk.Options</code>	Quando você usar o provisionamento virtual baseado no WIM em hosts do servidor ESX, defina como <code>/A:32K</code> para usar os parâmetros de alinhamento recomendados quando você formatar e particionar o disco da máquina. Essa propriedade não está disponível para provisionamento físico.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra E

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra E.

**Tabela 3-4.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra E

Propriedade	Definição
<code>EPI.Server.Collection</code>	Especifica o nome da coleção de provisionamento do Citrix na qual a máquina deve ser registrada.
<code>EPI.Server.Name</code>	<p>Especifica o nome do servidor de infraestrutura de provisionamento externo, por exemplo, o nome do servidor que hospeda o BMC BladeLogic. Se pelo menos um agente geral do EPI do BMC tiver sido instalado sem a especificação de um host do BMC BladeLogic Configuration Manager, o valor direcionará a solicitação para o servidor desejado.</p> <p>Se somente os agentes dedicados do EPI do BMC de hosts específicos do BMC BladeLogic Configuration Manager tiverem sido instalados, o valor deverá corresponder exatamente ao nome do servidor configurado para um desses agentes.</p> <p>Especifica o nome do servidor que hospeda o HP Server Automation. Se pelo menos um agente geral do EPI do Opsware tiver sido instalado sem a especificação de um servidor de automação de servidores, o valor direcionará a solicitação para o servidor desejado.</p> <p>Se somente os agentes dedicados do EPI de servidores específicos do HP Server Automation tiverem sido instalados, o valor deverá corresponder exatamente ao nome do servidor configurado para um desses agentes.</p> <p>Se pelo menos um agente geral do EPI do tipo adequado (<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>) tiver sido instalado sem a especificação de um servidor, o valor direcionará a solicitação para o servidor desejado. Se somente os agentes dedicados do EPI de servidores específicos do tipo adequado tiverem sido instalados, o valor deverá corresponder exatamente ao nome do servidor configurado para um desses agentes.</p>
<code>EPI.Server.Port</code>	Especifica a porta na qual contatar o servidor de provisionamento. Se você estiver usando um servidor de provisionamento do Citrix, omita para especificar o valor de porta padrão 54321.
<code>EPI.Server.Site</code>	Especifica o nome do site de provisionamento do Citrix que contém a coleção e o armazenamento identificados pelas propriedades <code>EPI.Server.Collection</code> e <code>EPI.Server.Store</code> , por exemplo, <code>site1</code> .
<code>EPI.Server.Store</code>	Especifica o nome do armazenamento de provisionamento do Citrix que contém o vDisk identificado pela propriedade <code>EPI.Server.VDiskName</code> , por exemplo, <code>store1</code> .
<code>EPI.Server.VDiskName</code>	Especifica o nome do vDisk de provisionamento do Citrix do qual provisionar, por exemplo, <code>disk1</code> .

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra H

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra H.

**Tabela 3-5.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra H

Propriedade	Definição
Hostname	Especifica o nome da máquina host, substituindo o nome gerado da máquina contido na propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> . Se <code>Hostname</code> não for usado, o valor <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> será usado como o nome da máquina.
Hyperv.Network.Type	Especifica o tipo de adaptador de rede da máquina virtual. Essa propriedade é válida para uso somente com o Hyper-V. O valor padrão é Sintético. O valor Legado não é compatível com os sistemas operacionais guest WinXP ou Server 2003 x64.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra I

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra I.

**Tabela 3-6.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra I

Propriedade	Definição
Image.ISO.Location	Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> . O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.  Para o provisionamento virtual com o vCenter Server, ela especifica o nome de um repositório de dados na instância que será acessível pelo recurso de processamento de provisionamento. Para o provisionamento virtual com o XenServer, ela especifica o nome de um repositório de armazenamento.  Para o provisionamento físico, ela especifica a URL HTTP do local acessível via Web da imagem.
Image.ISO.Name	Os valores dessa propriedade diferenciam maiúsculas de minúsculas. Especifica o local da imagem ISO da qual iniciar, por exemplo, <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code> . O formato desse valor depende de sua plataforma. Para obter detalhes, consulte a documentação fornecida para a sua plataforma. Esta propriedade é necessária para provisionamento baseado no WIM, provisionamento do Linux Kickstart e do AutoYaST, e provisionamento baseado no SCCM.  Para o provisionamento virtual com o vCenter Server, este valor especifica o caminho da imagem no repositório de dados especificado pelo <code>Image.ISO.Location</code> , por exemplo <code>/MyISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso</code> . O valor deve usar barras e começar com uma barra. Para o provisionamento virtual com o XenServer, esse valor especifica o nome da imagem no repositório de armazenamento especificado pelo <code>Image.ISO.Location</code> . No provisionamento virtual com o Hyper-V, esse valor especifica o caminho local completo da imagem.  Para o provisionamento físico, esse valor especifica o nome do arquivo da imagem.
Image.ISO.UserName	Especifica o nome de usuário para acessar o compartilhamento CIFS no formato <code>nomeusuário@domínio</code> . Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.

**Tabela 3-6.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra I (Continuação)

Propriedade	Definição
Image.ISO.Password	Especifica a senha associada à propriedade Image.ISO.UserName. Para integrações do Dell iDRAC nas quais a imagem está localizada em um compartilhamento CIFS que exige autenticação para acesso.
Image.WIM.Path	Especifica o caminho UNC do arquivo WIM do qual uma imagem é extraída durante o provisionamento baseado no WIM. O formato do caminho é \\servidor\share\$, por exemplo, \\lab-ad\dfs\$.
Image.WIM.Name	Especifica o nome do arquivo WIM, por exemplo, win2k8.wim, conforme localizado pela propriedade Image.WIM.Path.
Image.WIM.Index	Especifica o índice usado para extrair a imagem correta do arquivo WIM.
Image.Network.User	Especifica o nome de usuário com o qual mapear o caminho da imagem WIM (Image.WIM.Path) para uma unidade de rede na máquina provisionada. Ele geralmente é uma conta de domínio com acesso ao compartilhamento de rede.
Image.Network.Password	Especifica a senha associada à propriedade Image.Network.User.
Image.Network.Letter	Especifica a letra da unidade para a qual o caminho da imagem WIM é mapeado na máquina provisionada. O valor padrão é K.
Infrastructure.Admin.MachineObjectOU	Especifica a unidade organizacional (OU) da máquina. Quando as máquinas são colocadas na OU exigida pela configuração da OU do grupo de negócios, essa propriedade não é obrigatória.
Infrastructure.Admin.ADUser	Especifica o ID do usuário do administrador do domínio. Esse identificador é usado para consultar os usuários e os grupos do Active Directory quando uma associação anônima não pode ser usada.
Infrastructure.Admin.ADPassWord	Especifica a senha associada ao ID do usuário do administrador do domínio do Infrastructure.Admin.ADUser.
Infrastructure.Admin.DefaultDomain	Especifica o domínio padrão na máquina.
Infrastructure.ResourcePool.Name	Especifica o pool de recursos ao qual a máquina pertence, se houver. O padrão é o valor especificado na reserva da qual a máquina foi provisionada.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra L

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra L.

**Tabela 3-7.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra L

Propriedade	Descrição
Linux.ExternalScript.LocationType	Especifica o tipo de localização do script de personalização nomeado na propriedade Linux.ExternalScript.Name. Ele pode ser local ou nfs. Você também deve especificar a localização do script usando a propriedade Linux.ExternalScript.Path. Se o tipo de localização for nfs, use também a propriedade Linux.ExternalScript.Server.
Linux.ExternalScript.Name	Especifica o nome de um script de personalização opcional, por exemplo, config.sh, que o agente guest do Linux executa após a instalação do sistema operacional. Essa propriedade está disponível para máquinas Linux clonadas de modelos nas quais o agente do Linux está instalado. Se você especificar um script externo, deverá também definir a respectiva localização usando as propriedades Linux.ExternalScript.LocationType e Linux.ExternalScript.Path.

**Tabela 3-7.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra L (Continuação)

Propriedade	Descrição
Linux.ExternalScript.Path	Especifica o caminho local para o script de personalização do Linux ou o caminho de exportação da personalização do Linux no servidor NFS. O valor deve começar com uma barra e não incluir o nome do arquivo, por exemplo, /scripts/linux/config.sh.
Linux.ExternalScript.Server	Especifica o nome do servidor NFS, por exemplo, lab-ad.lab.local, no qual o script de personalização externo do Linux nomeado no Linux.ExternalScript.Name está localizado.
LoadSoftware	Defina como True para habilitar opções de instalação de software.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra M

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra M.

**Tabela 3-8.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra M

Propriedade	Descrição
MaximumProvisionedMachines	Especifica o número máximo de clones vinculados de um snapshot de máquina. O padrão é ilimitado.
Machine.SSH	Defina como Verdadeiro para ativar a opção <b>Conectar Usando SSH</b> , na página Itens do vRealize Automation, para máquinas Linux provisionadas desse modelo. Se a opção estiver definida como Verdadeiro e a operação de máquina <b>Conectar usando RDP ou SSH</b> estiver ativada no blueprint, todas as máquinas Linux que são provisionadas do blueprint exibirão a opção <b>Conectar Usando SSH</b> para os usuários com direitos.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra O

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra O.

**Tabela 3-9.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra O

Propriedade	Descrição
Opware.BootImage.Name	Especifica o valor de imagem de inicialização conforme definido no HP Server Automation da imagem WinPE de 32 bits, por exemplo, winpe32. A propriedade não é obrigatória durante o provisionamento por clonagem.
Opware.Customer.Name	Especifica um valor de nome do cliente conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, NomeDaMinhaEmpresa.
Opware.Facility.Name	Especifica um valor de nome da instalação conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, Cambridge.
Opware.Machine.Password	Especifica a senha do administrador local padrão de uma imagem WIM de sequência do sistema operacional, como Opware.OSSequence.Name, conforme definida no HP Server Automation, por exemplo, Senh@1.
Opware.OSSequence.Name	Especifica o valor do nome da sequência do sistema operacional conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, Windows 2008 WIM.
Opware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica o endereço de e-mail de notificação do HP Server Automation a ser usado em caso de falha de provisionamento, por exemplo, falhadeprovisionamento@lab.local.

**Tabela 3-9.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra O (Continuação)

Propriedade	Descrição
Opsware.ProvFail.Owner	(Opcional) Especifica o usuário do HP Server Automation a quem a propriedade será atribuída se o provisionamento falhar.
Opsware.ProvSuccess.Notify	(Opcional) Especifica o endereço de e-mail de notificação para uso pelo HP Server Automation se provisionamento for bem-sucedido.
Opsware.ProvSuccess.Owner	(Opcional) Especifica o usuário do HP Server Automation a quem a propriedade será atribuída se o provisionamento for bem-sucedido.
Opsware.Realm.Name	Especifica um valor de nome do realm conforme definido no HP Server Automation, por exemplo, Produção.
Opsware.Register.Timeout	Especifica o tempo, em segundos, a aguardar a conclusão da criação de um trabalho de provisionamento.
Opsware.Server.Name	Especifica o nome totalmente qualificado do servidor do HP Server Automation.
Opsware.Server.Username	Especifica o nome de usuário fornecido quando um arquivo de senha no diretório do agente foi criado, por exemplo, opswareadmin. Esse nome de usuário exige acesso administrativo à instância do HP Server Automation.
Opsware.Software.Install	Defina como Verdadeiro para permitir que o HP Server Automation instale o software.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra P

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra P.

**Tabela 3-10.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra P

Propriedade	Descrição
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	Defina como Verdadeiro para excluir as contas de máquinas destruídas, em vez de desativá-las.
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	Defina como Verdadeiro para ativar o plug-in de limpeza do Active Directory. Por padrão, a conta de cada máquina é desativada quando ela é destruída.
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	Move a conta das máquinas destruídas para uma nova unidade organizacional do Active Directory. O valor é a unidade de organização para a qual você está movendo a conta. Este valor deve estar no formato <i>ou=OU, dc=dc</i> , por exemplo, <i>ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local</i> .
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	Especifica um nome de usuário de conta do Active Directory com privilégios suficientes para realizar ações do Active Directory, como excluir, desativar, renomear ou mover contas do Active Directory. O valor deve estar no formato <i>domínio\nomedeusuário</i> , por exemplo, <i>lab\administrator</i> . Essa propriedade será obrigatória se o vRealize Automation Manager Service não tiver esses direitos em um domínio, o que pode ocorrer quando você provisiona máquinas em mais de um domínio.
Plugin.AdMachineCleanup.Password	Especifica a senha associada à propriedade <code>Plugin.AdMachineCleanup.UserName</code> .
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	Especifica o nome de domínio do Active Directory que contém a conta da máquina a ser destruída.
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	Renomeia as contas de máquinas destruídas mediante a adição de um prefixo. O valor é a cadeia de caracteres do prefixo a ser adicionado, por exemplo, <i>destroyed_</i> .



**Tabela 3-10.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra P (Continuação)

Propriedade	Descrição
Pxe.Clean.ScriptName	Especifica o nome de um script do EPI PowerShell instalado no vRealize Automation Model Manager para execução na máquina depois que ela é provisionada. O valor é o nome atribuído ao script quando ele é carregado para o Model Manager, por exemplo, <code>clean.ps1</code> .
Pxe.Setup.ScriptName	Especifica um script personalizado do EPI PowerShell a ser executado na máquina antes que ela seja iniciada usando o programa de inicialização de rede PXE. O valor é o nome atribuído ao script quando ele é carregado para o Model Manager, por exemplo, <code>setup.ps1</code> .

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra R

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra R.

**Tabela 3-11.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra R

Propriedade	Descrição
RDP.File.Name	Especifica um arquivo RDP do qual obter as configurações, por exemplo, <code>My_RDP_Settings.rdp</code> . O arquivo deve residir no subdiretório <code>Website\Rdp</code> do diretório de instalação do vRealize Automation.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra S

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra S.

**Tabela 3-12.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra S

Propriedade	Descrição
SysPrep. <i>Section.Key</i> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone	<p>Especifica as informações a serem adicionadas ao arquivo de resposta SysPrep nas máquinas durante a fase de provisionamento do WinPE. As informações que já existem no arquivo de resposta SysPrep são substituídas por essas propriedades personalizadas. <i>Seção</i> representa o nome da seção do arquivo de resposta SysPrep, por exemplo, GuiUnattended ou UserData. <i>Chave</i> representa um nome de chave na seção. Por exemplo, para definir o fuso horário de uma máquina provisionada para o Hora Oficial do Oeste do Pacífico, defina a propriedade personalizada GuiUnattended.UserData.TimeZone e defina o valor como 275.</p> <p>Para obter uma lista completa de seções, chaves e valores aceitos, consulte o System Preparation Utility para obter a documentação do Windows.</p> <p>As seguintes combinações de <i>Section.Key</i> podem ser especificadas para o provisionamento baseado no WIM:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Especifica um nome de usuário com acesso de administrador ao domínio de destino no Active Directory. Não inclua o domínio de usuário nas credenciais que você enviar para o vCloud Director ou o vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica a senha a ser associada à propriedade Sysprep.Identification.DomainAdmin.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica o nome do domínio a ser unido no Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Especifica o nome do grupo de trabalho a ser unido se um domínio não estiver sendo usado.
SysPrep.UserData.ComputerName	Especifica um nome de máquina, por exemplo, lab-client005.
SysPrep.UserData.FullName	Especifica o nome completo de um usuário.
SysPrep.UserData.OrgName	Especifica o nome completo de uma organização.

**Tabela 3-12.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra S (Continuação)

Propriedade	Descrição
SysPrep.UserData.ProductKey	Especifica a chave de produto do Windows.
SCCM.Collection.Name	Especifica o nome da coleção do SCCM que contém a sequência de tarefas de implantação do sistema operacional.
SCCM.CustomVariable.Nome	Especifica o valor de uma variável personalizada, na qual <i>Nome</i> é o nome de qualquer variável personalizada a ser disponibilizada para a sequência de tarefas do SCCM depois que a máquina provisionada for registrada com a coleção do SCCM. O valor é determinado pela sua escolha de variável personalizada. Se a sua integração exige isso, você pode usar o SCCM.RemoveCustomVariablePrefix para remover o prefixo SCCM.CustomVariable. da sua variável personalizada.
SCCM.Server.Name	Especifica o nome de domínio totalmente qualificado do servidor do SCCM no qual a coleção reside, por exemplo, lab-sccm.lab.local.
SCCM.Server.SiteCode	Especifica o código do site do servidor do SCCM.
SCCM.Server.UserName	Especifica um nome de usuário com acesso de administrador ao servidor do SCCM.
SCCM.Server.Password	Especifica a senha associada à propriedade SCCM.Server.UserName.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	Definida como <i>verdadeiro</i> para remover o prefixo SCCM.CustomVariable. das variáveis personalizadas do SCCM você criou usando a propriedade personalizada SCCM.CustomVariable.Nome.
Snapshot.Policy.AgeLimit	Define o limite de idade, em dias, dos snapshots que podem ser aplicados às máquinas. Essa propriedade aplica-se ao provisionamento do vSphere. Quando um snapshot excede o limite de idade, a opção Aplicar já não está disponível. Quando o limite de idade do snapshot é atingido, o snapshot permanece, mas você não pode mais voltar a ele. Você pode excluir o snapshot usando o cliente do vSphere.
Snapshot.Policy.Limit	Define o número de instantâneos permitidos por máquina. A configuração padrão é um snapshot por máquina. Essa propriedade aplica-se ao provisionamento do vSphere. Quando definido como 0, a opção do blueprint para criar um snapshot é oculta para todos os usuários, exceto para as funções de suporte e gerente. Os snapshots são mostrados e uma estrutura hierárquica. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Profundidade: o máximo é 31.</li> <li>■ Largura: não há limite.</li> </ul>
Snapshot.Policy.Disable	Quando definida como verdadeiro, a capacidade de criar um snapshot é desativada para todas as funções de usuário do vRealize Automation e a opção de snapshot é oculta na guia Itens.

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra V

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra V.

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V

Propriedade	Descrição
<code>VbScript.PreProvisioning.Name</code>	Especifica o caminho completo de um script do Visual Basic a ser executado antes do provisionamento de uma máquina. Por exemplo, <code>%System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\vCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs</code> . O arquivo do script deve residir no sistema no qual o agente do EPI do script do Visual Basic está instalado.
<code>VbScript.PostProvisioning.Name</code>	Especifica o caminho completo de um script do Visual Basic a ser executado após o provisionamento de uma máquina. Por exemplo, <code>%System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\vCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs</code> . O arquivo do script deve residir no sistema no qual o agente do EPI do script do Visual Basic está instalado.
<code>VbScript.UnProvisioning.Name</code>	Especifica o caminho completo de um script do Visual Basic a ser executado quando uma máquina é destruída. Por exemplo, <code>%System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\vCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs</code> . O arquivo do script deve residir no sistema no qual o agente do EPI do script do Visual Basic está instalado.
<code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code>	Especifica um valor inteiro de limite para um recurso de processamento de tal modo que a sincronização de concessão entre o vCloud Director e o vRealize Automation ocorra somente para as máquinas provisionadas pelo vCloud Director ou pelo vCloud Air que estão definidos para expirar no vCloud Director ou no vCloud Air nesse período de tempo. Se um conflito for encontrado, o valor da concessão será sincronizado para corresponder à duração da concessão no vRealize Automation. O valor padrão de <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> é 720 minutos, ou 12 horas. Se <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> não estiver presente, será usado o valor padrão. Por exemplo, se forem usados os valores padrão, o vRealize Automation executará o fluxo de trabalho de verificação de sincronização de concessão a cada 45 minutos, que é o padrão do fluxo de trabalho, e somente as concessões das máquinas que estão definidas para expirar dentro de 12 horas serão alteradas para corresponder à duração da concessão definida no vRealize Automation.

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>Defina como verdadeiro para atribuir a conta do endpoint como o proprietário da máquina do vCloud Air ou do vCloud Director para operações de provisionamento e importação. Nas operações de alteração do proprietário, o proprietário não é alterado no endpoint. Se a propriedade não for especificada ou for definida como falso, o proprietário do vRealize Automation será o proprietário da máquina.</p>
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Defina como verdadeiro para clonar uma cópia idêntica do modelo do vCloud Air ou do vCloud Director para provisionamento de máquinas. A máquina é provisionada como uma cópia idêntica do modelo. As configurações especificadas no modelo, incluindo o caminho de armazenamento, prevalecem sobre as configurações especificadas no blueprint. As únicas alterações do modelo são os nomes das máquinas clonados, que são gerados a partir do prefixo da máquina especificado no blueprint.</p> <p>As máquinas do vCloud Air ou do vCloud Director que são provisionadas como cópias idênticas podem utilizar as redes e os perfis de armazenamento que não estão disponíveis na reserva do vRealize Automation. Para evitar a existência de alocações de reservas não contabilizadas, verifique se o perfil de armazenamento ou a rede especificada no modelo está disponível na reserva.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>Especifica os pools de balanceamento de carga do vCloud Networking and Security aos quais a máquina virtual é atribuída durante o provisionamento. A máquina virtual é atribuída a todas as portas de serviço de todos os pools especificados. O valor é um nome <i>edge/pool</i> ou uma lista de nomes <i>edge/pool</i> separados por vírgulas. Os nomes diferenciam maiúsculas de minúsculas.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Você pode adicionar um endereço IP de máquina a um balanceador de carga existente usando a propriedade personalizada VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names. O vRealize Automation e o NSX usam o primeiro membro do pool de balanceadores de carga de borda especificado para determinar as novas configurações de portas de membros e portas de monitores. No entanto, o NSX 6.2 não requer que a configuração de portas de membros seja especificada. Para evitar uma falha de provisionamento ao usar o VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names com o NSX 6.2 para adicionar uma máquina a um pool existente, você deve especificar um valor da porta para o primeiro membro do pool de balanceadores de carga no NSX.</p> <p>A adição de um nome permite que você crie várias versões de uma propriedade personalizada. Por exemplo, as seguintes propriedades podem listar os pools de balanceamento de carga configurados para uso geral e as máquinas com requisitos de alto, moderado e baixo desempenho:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</li> </ul>
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>Especifica o grupo ou os grupos de segurança do vCloud Networking and Security aos quais a máquina virtual é atribuída durante o provisionamento. O valor é um nome de grupo de segurança ou uma lista de nomes separados por vírgulas. Os nomes diferenciam maiúsculas de minúsculas.</p> <p>A adição de um nome permite criar várias versões da propriedade, que podem ser utilizadas separadamente ou combinadas. Por exemplo, as seguintes propriedades podem listar grupos de segurança destinados a uso geral, força de vendas e suporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names</li> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales</li> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names.support</li> </ul>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name</code>	Durante o uso do vCloud Networking and Security, especifica o Pool Edge ao qual associar o blueprint.
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>Especifica a tag ou as tags de segurança do vCloud Networking and Security aos quais a máquina virtual é associada durante o provisionamento. O valor é um nome de tag de segurança ou uma lista de nomes separados por vírgulas. Os nomes diferenciam maiúsculas de minúsculas.</p> <p>A adição de um nome permite criar várias versões da propriedade, que podem ser utilizadas separadamente ou combinadas. Por exemplo, as seguintes propriedades podem listar tags de segurança destinados a uso geral, força de vendas e suporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code></li> </ul>
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Se o agente guest for instalado como um serviço em um modelo para clonagem, defina como Verdadeiro no blueprint da máquina para ativar o serviço do agente guest nas máquinas clonadas a partir dele. Quando a máquina é iniciada, o serviço do agente guest é iniciado. Defina como Falso para desativar o agente guest. Se definida como Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado não usará o agente guest para as tarefas do sistema operacional guest, reduzindo a sua funcionalidade a <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Se não for especificada ou definida como algo diferente de Falso, o fluxo de trabalho clone aprimorado enviará itens de trabalho para o agente guest.
<code>VirtualMachine.Admin.NameCompletion</code>	Especifica o nome de domínio a ser incluído no nome de domínio totalmente qualificado da máquina que os arquivos RDP ou SSH geram para as opções de interface do usuário <b>Conectar Usando RDP</b> ou a opção <b>Conectar Usando SSH</b> . Por exemplo, defina o valor como <code>minhaEmpresa.com</code> para gerar o nome de domínio totalmente qualificado <code>nome-da-minha-máquina.myCompany.com</code> no arquivo RDP ou SSH.
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code>	Especifica o endereço de conexão RDP da máquina para a qual um arquivo RDP é baixado quando a opção de interface do usuário <b>Conectar Usando RDP</b> é utilizado ou anexado a e-mails automáticos. Não use o blueprint em um grupo de propriedades, a menos que você exija que o usuário seja solicitado e não tenha fornecido um valor padrão.

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determina se o provisionamento dinâmico é usado nos recursos de processamento do ESX usando o armazenamento local ou iSCSI. Defina como Verdadeiro para utilizar o provisionamento dinâmico. Defina como Falso para utilizar o provisionamento padrão. Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Especifica o tempo a aguardar após a conclusão da personalização e antes de iniciar a personalização do sistema operacional guest. O valor deve estar no formato HH:MM:SS. Se o valor não estiver definido, o valor padrão será um minuto (00:01:00). Se você optar por não incluir essa propriedade personalizada, o provisionamento poderá falhar se a máquina virtual reiniciar antes da conclusão dos itens de trabalho do agente guest, provocando falha no provisionamento.
<code>VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType</code>	Indica o tipo de adaptador de rede com suporte e que é emulado pelo sistema operacional guest. Use para criar uma nova VM e atribuir a ela um tipo de adaptador específico que possa ser usado por uma operação de clonagem de modelo. Utilize para modificar as configurações de rede de uma máquina virtual recém-provisionada. As seguintes opções estão disponíveis: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ E1000 (padrão)</li> <li>■ VirtIO</li> <li>■ RTL8139</li> <li>■ RTL8139 VirtIO</li> </ul>
<code>VirtualMachine.Admin.Name</code>	Especifica o nome da máquina gerado para o vSphere, por exemplo, CodyVM01. Durante a criação de fluxos de trabalho personalizados ou plug-ins para personalizar um nome de máquina virtual, defina essa propriedade para corresponder ao nome da máquina virtual. Essa é uma propriedade de entrada interna do agente para nomear a máquina virtual. <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Essa propriedade destina-se somente ao vSphere.</p> <p>O valor especificado no blueprint não tem efeito sobre essa propriedade. Essa propriedade não se destina a ser utilizada para solicitar o usuário. Use a propriedade <code>HostName</code> para solicitar o usuário. Se a propriedade for definida em tempo de execução, o nome do contêiner que é criado no hipervisor pode não coincidir com o nome de registro do item.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	Especifica o UUID da máquina. O valor é registrado pelo agente guest quando a máquina é criada e, em seguida, ele se torna somente leitura. O valor no blueprint ou no grupo de propriedades não tem nenhum efeito sobre essa propriedade.



**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	Especifica o UUID do agente guest. O valor é registrado pelo agente guest quando a máquina é criada e, em seguida, ele se torna somente leitura. O valor no blueprint ou no grupo de propriedades não tem nenhum efeito sobre essa propriedade.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Especifica o nome de usuário do proprietário da máquina.
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	Especifica o nome de usuário do gerente do grupo que aprovou a solicitação da máquina.
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	Especifica a descrição da máquina conforme inserida ou modificada pelo respectivo proprietário ou por um administrador.
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	Se definida como Verdadeiro, especifica que as senhas do administrador são criptografadas.
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	Especifica os endereços de e-mail do gerente ou das contas do Active Directory do grupo de negócios do blueprint de provisionamento. Vários endereços de e-mail são separados por uma vírgula, por exemplo, <code>JoeAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	Especifica o espaço total em disco que a máquina usa, incluindo todos os discos, conforme especificado pelas propriedades <code>VirtualMachine.DiskN.Size</code> , e o arquivo de permuta, conforme especificado pela propriedade <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	<p>Informa ao administrador qual host é usado para realizar o provisionamento da máquina no endpoint. O valor especificado é implementado na máquina e é preenchido durante a coleta de dados. Por exemplo, se o recurso de processamento de uma máquina for alterado, um agente de proxy atualizará o valor da propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code> da máquina.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Essa é uma propriedade de saída interna do agente que é preenchida durante o processo de coleta de dados e identifica o host no qual uma máquina reside.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ClusterName</code>	<p>Informa ao administrador qual cluster contém o recurso de processamento da máquina a ser usada.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Essa é uma propriedade de saída interna do agente que é preenchida durante o processo de coleta de dados e identifica o cluster no qual uma máquina reside.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ApplicationID</code>	Liste os IDs de aplicativo que podem ser atribuídos a uma máquina.

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	<p>Defina como Verdadeiro (padrão) para adicionar o proprietário da máquina, conforme especificado pela propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>, ao grupo de administradores locais na máquina.</p> <p>Essa propriedade não está disponível para provisionamento por clonagem.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	<p>Defina como Verdadeiro (padrão) para adicionar o proprietário da máquina ao grupo de usuários de área de trabalho remota local, conforme especificado pela propriedade <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType</code>	<p>Indica o tipo de drivers de disco. Os seguintes drivers de disco têm suporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ IDE (padrão)</li> <li>■ VirtIO</li> </ul> <p>Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>	<p>Especifica o nome do host ESX. A propriedade será respeitada somente se <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code> estiver definido como <code>EXACT_MATCH</code>.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Essa propriedade destina-se somente ao vSphere.</p> <p>Durante o provisionamento em relação a um cluster do vSphere, você pode usar a propriedade <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> para especificar o host no qual a máquina deve ser provisionada. Essa propriedade será usada somente se o DRS não estiver definido como automático para o cluster. Se o cluster tiver ativado o DRS e estiver definido como Automático, o vSphere realocará a máquina provisionada quando ela for reiniciada.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>	<p>Opcionalmente, defina como <code>EXACT_MATCH</code> para exigir que a máquina seja colocada no host especificado pela propriedade <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>. Se o host não estiver disponível, a solicitação resultará em uma falha. Se um host não for especificado, o melhor host disponível seguinte será selecionado. Se definida como <code>EXACT_MATCH</code>, ocorrerá um erro se o host especificado não tiver memória suficiente ou estiver em modo de manutenção.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Essa propriedade aplica-se somente ao provisionamento do vSphere.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.CopyToDisk</code>	<p>Defina como Verdadeiro (padrão) para copiar o arquivo executável do agente guest para <code>%System-Drive%\VRM\Build\Bin</code> no disco da máquina.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce</code>	Defina como verdadeiro para incluir a execução do agente guest na seção Executar uma vez do <code>SysPrep.inf</code> . Defina como Verdadeiro para o agente do Linux para interromper o fluxo de trabalho de provisionamento.
<code>VirtualMachine.Agent.Reboot</code>	Defina como Verdadeiro (padrão) para especificar que o agente guest reinicia a máquina depois da instalação do sistema operacional guest.
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	Defina como Falso para o provisionamento da máquina sem um dispositivo de CD-ROM. O padrão é Verdadeiro.
<code>VirtualMachine.CPU.Count</code>	Especifica o número de CPUs, por exemplo 2, atribuídas a uma máquina. O padrão é o valor especificado pela configuração da CPU no blueprint. <b>OBSERVAÇÃO</b> Esse valor da propriedade personalizada é substituído pelo valor da CPU no blueprint quando a máquina é provisionada pela primeira vez.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Defina como Verdadeiro para evitar que o fluxo de trabalho de provisionamento envie itens de trabalho para o agente guest até que todas as personalizações sejam concluídas.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem do disco N de uma máquina. O padrão é C. Por exemplo, para especificar a letra D do Disco 1, defina a propriedade personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> e insira o valor D. A numeração do disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, esse valor especifica a letra da unidade ou o ponto de montagem no qual um disco adicional N é montado pelo agente guest no sistema operacional guest.

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>Define o tamanho em GB do disco <i>N</i>. Por exemplo, para oferecer um tamanho de 150 GB a um disco <i>L</i>, defina a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> e insira um valor de 150. A numeração de disco deve ser sequencial. Por padrão, uma máquina tem um disco ao qual o <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> se refere, no qual o tamanho é especificado pelo valor de armazenamento no blueprint do qual a máquina é provisionada. O valor de armazenamento na interface do usuário do blueprint substitui o valor na propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>. A propriedade <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> não está disponível como propriedade personalizada devido ao respectivo relacionamento com a opção de armazenamento no blueprint. Mais discos podem ser adicionados mediante a especificação de <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>, <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> e assim por diante.</p> <p><code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> sempre representa o total das propriedades <code>.DiskN.Size</code>, além da alocação de tamanho <code>VMware.Memory.Reservation</code>.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	<p>Desativa a edição de um disco específico durante a reconfiguração da máquina. Defina como Verdadeiro para desativar a exibição da opção de capacidade de edição de um volume específico. O valor Verdadeiro diferencia maiúsculas de minúsculas. O valor <i>N</i> é o índice baseado em 0 do disco.</p> <p>Como alternativa, você pode definir a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> como Verdadeiro na tabela <code>VirtualMachineProperties</code> no banco de dados ou utilizar a API de Repositório para especificar um valor de URI como <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code>.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	<p>Especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina. O tamanho máximo do rótulo do disco é de 32 caracteres. A numeração de disco deve ser sequencial. Quando usada em conjunto com um agente guest, especifica o rótulo do disco <i>N</i> de uma máquina no sistema operacional guest.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	<p>Definida como Verdadeiro (padrão) para especificar que o disco <i>N</i> da máquina está ativo. Definida como Falso para especificar que o disco <i>N</i> da máquina não está ativo.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.DiskN.FS</code>	Especifica o sistema de arquivos do disco <i>N</i> da máquina. As opções são NTFS (padrão), FAT e FAT32.
<code>VirtualMachine.DiskN.Percent</code>	Especifica a porcentagem do disco <i>N</i> a ser formatado por um agente guest para uso da máquina. A máquina não pode utilizar a parte restante do disco.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Especifica a política de reserva de armazenamento a ser usada para localizar o armazenamento do disco <i>N</i>. Também atribui a política de reserva de armazenamento nomeado a um volume. Para usar essa propriedade, substitua o número do volume por <i>N</i> no nome da propriedade e especifique um nome de política de reserva de armazenamento como o valor. Essa propriedade é equivalente ao nome de política de reserva de armazenamento especificado no blueprint. A numeração de disco deve ser sequencial. Essa propriedade é válida para todas as reservas Virtuais e do vCloud. Essa propriedade não é válida para reservas Físicas, da Amazon ou do OpenStack.</p> <p>Você pode usar o <code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code> para impedir que o provisionamento falhe no caso de espaço insuficiente nos repositórios de dados em uma política de reserva de armazenamento. Use esta propriedade personalizada para permitir que o vRealize Automation escolha um repositório de dados fora da política de reserva de armazenamento especificada, caso não haja espaço restante suficiente nos repositórios de dados na política.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code>	Aloca o disco <i>N</i> para a melhor política de reserva de armazenamento disponível.
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	Especifica o repositório de dados no qual colocar o disco <i>N</i> da máquina, por exemplo, DATASTORE01. Essa propriedade também é usada para adicionar um único repositório de dados para um blueprint clone vinculado. <i>N</i> é o índice (começando com 0) do volume a ser atribuído. Insira o nome do repositório de dados a ser atribuído ao volume. Esse é o nome do repositório de dados, conforme ele é exibido no Caminho de Armazenamento na página Editar Recurso de Processamento. A numeração de disco deve ser sequencial.

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.DiskN.VMwareType</code>	<p>Especifica o modo de disco VMware do disco <i>N</i> da máquina. As seguintes opções estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>persistent</code></li> <li>■ <code>independent_persistent</code></li> <li>■ <code>independent_nonpersistent</code></li> </ul> <p>Se você definir essa propriedade personalizada como <code>independent_persistent</code> ou <code>independent_nonpersistent</code>, os usuários deverão desligar (forçado) a respectiva máquina antes de usar o vRealize Automation para criar um snapshot.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Essa propriedade aplica-se somente ao provisionamento do vSphere. Para obter detalhes, consulte a ajuda do objeto de dados <code>VirtualDeviceDeviceBackingOption</code> na <i>Documentação do VMware vSphere Web Services SDK</i>.</p>
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	<p>Especifica o tipo de infraestrutura de provisionamento externo.</p> <p>Defina como <code>BMC</code> para a integração do BMC BladeLogic.</p> <p>Defina como <code>CitrixProvisioning</code> para a integração do servidor de provisionamento do Citrix.</p>
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	<p>Defina como verdadeiro para especificar que todos os EULAs dos modelos de VM dos endpoints do vCloud Air ou do vCloud Director são aceitas durante o provisionamento.</p>
<code>VirtualMachine.Host.TpmEnabled</code>	<p>Limita a colocação da máquina virtual em hosts que tenham um dispositivo Trust Protection Module (TPM) instalado e reconhecido pelo ESX e vSphere. O valor padrão é Falso.</p> <p>Todos os hosts em um cluster devem ter um dispositivo Trust Protection Module instalado. Se não for encontrado nenhum host ou cluster aceitável, a máquina não poderá ser provisionada até que essa propriedade seja removida.</p>
<code>VirtualMachine.Memory.Size</code>	<p>Especifica o tamanho da memória da máquina em MB, como 1024. O padrão é o valor especificado pela configuração de memória no blueprint.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Essa configuração da propriedade personalizada é substituída pela configuração de memória no blueprint quando a máquina é provisionada pela primeira vez.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VirtualMachine.NetworkN.Address	<p>Especifica o endereço IP do dispositivo de rede <i>N</i> em uma máquina provisionada com um endereço IP estático.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	<p>Especifica como a alocação de endereços IP é fornecida para o provedor de rede, na qual <code>NetworkN</code> é o número da rede, começando com 0. Os seguintes valores estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ Estático</li> <li>■ MANUAL (disponível somente para o vCloud Air e o vCloud Director)</li> </ul> <p>O valor MANUAL também requer que você especifique um endereço IP.</p> <p>Essa propriedade está disponível para a configuração de componentes de máquinas do vCloud Air, do vCloud Director e do vSphere no blueprint. Consulte também <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p>
VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType	<p>Indica se o endereço MAC do dispositivo de rede <i>N</i> é gerado ou definido pelo usuário (estático). Essa propriedade está disponível para clonagem.</p> <p>O valor padrão é gerado. Se o valor for estático, você deverá usar também <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> para especificar o endereço MAC.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VirtualMachine.NetworkN.MacAddress	<p>Especifica o endereço MAC de um dispositivo de rede <i>N</i>. Essa propriedade está disponível para clonagem.</p> <p>Se o valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> for gerado, essa propriedade conterá o endereço gerado.</p> <p>Se o valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> for estático, essa propriedade especificará o endereço MAC. Para máquinas virtuais provisionadas nos hosts do servidor ESX, o endereço deve estar no intervalo especificado pelo VMware. Para obter mais detalhes, consulte a documentação do vSphere.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p>
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>Especifica o nome da rede à qual conectar, por exemplo, o dispositivo de rede <i>N</i> ao qual a máquina é anexada. É equivalente a uma placa de interface de rede (NIC).</p> <p>Por padrão, a rede é atribuída dos caminhos de rede disponíveis na reserva na qual a máquina é provisionada. Consulte também <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>Você pode certificar-se de que um dispositivo de rede esteja conectado a uma rede específica definindo o valor da propriedade como o nome de uma rede em uma reserva disponível. Por exemplo, se você der propriedades para <i>N</i>=0 e 1, receberá 2 NICs e o respectivo valor atribuído, desde que a rede esteja selecionada na reserva associada.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p> <p>Você pode adicionar essa propriedade personalizada a uma definição de componente de máquina do vCloud Air ou do vCloud Director em um blueprint.</p>



**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>Especifica o ID da porta a ser usada para o dispositivo de rede <i>N</i> durante o uso de um grupo dvPort com um comutador distribuído do vSphere.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Especifica o nome de um perfil de rede do qual atribuir um endereço IP estático ao dispositivo de rede <i>N</i> ou do qual obter o intervalo de endereços IP estáticos que podem ser atribuídos ao dispositivo de rede <i>N</i> de uma máquina clonada, onde <i>N</i>=0 para o primeiro dispositivo, 1 para o segundo e assim por diante.</p> <p>Se um perfil de rede estiver especificado no caminho de rede na reserva na qual a máquina é provisionada, um endereço IP estático será atribuído desse perfil de rede. Você pode certificar-se de que um endereço IP estático seja atribuído um perfil específico definindo o valor dessa propriedade como o nome de um perfil de rede.</p> <p>Observe que alterar o valor da propriedade depois que a rede é atribuída não tem efeito sobre os valores esperados de endereço IP das máquinas designadas.</p> <p>Com o provisionamento baseado no WIM de máquinas virtuais, você pode usar essa propriedade para especificar um perfil de rede e uma interface de rede, ou pode usar a seção Rede da página Reserva Virtual. Você também pode atribuir a interface de rede a uma rede virtual usando a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>Os seguintes atributos do perfil de rede estão disponíveis para ativar a atribuição de IPs estáticos em um blueprint de clonagem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p> <p>Você não pode usar essa propriedade personalizada para definir um NAT sob demanda ou um nome do perfil de rede roteada sob demanda. Como os nomes de</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</li> </ul>	<p>perfil de rede sob demanda são gerados no momento da alocação (durante o provisionamento), os respectivos nomes são desconhecidos durante a criação ou a edição do blueprint. Para especificar as informações de rede sob demanda do NSX, use o componente de rede aplicável na tela de criação de blueprint para os componentes de máquina do vSphere.</p> <p>Configura os atributos do perfil de rede especificados no <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p>As propriedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> são projetadas para serem específicas de blueprints e máquinas individuais. Quando uma máquina é solicitada, a alocação da rede e do endereço IP é realizada antes que uma reserva seja atribuída à máquina. Como não há garantia de que os blueprints sejam alocados para uma reserva específica, não use essa propriedade em uma reserva.</p> <p>Ao especificar valores para vários sufixos de pesquisa de DNS usando o <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code>, você pode usar vírgulas para separar valores para uma implantação do Windows.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	<p>Especifica o arquivo RDP que contém as configurações a serem usadas ao abrir um link RDP para a máquina. Pode ser utilizada em conjunto com <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code> ou como uma alternativa a ele. O arquivo deve estar localizado no diretório de instalação do servidor do vRealize Automation, por exemplo, <code>%SystemDrive%\Program Files x86\VMware\VCAC\Server\Rdp\console.rdp</code>.</p> <p>Você deve criar o diretório <code>Rdp</code>.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	<p>Configura as definições de RDP específicas. <i>N</i> é um número exclusivo usado para distinguir uma configuração de outra. Por exemplo, para especificar o Nível de Autenticação para que nenhum requisito de autenticação seja especificado, defina a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code> e defina o valor como o nível de autenticação: <code>i:3</code>. Use para abrir um link RDP para especificar as configurações.</p> <p>Para obter uma lista de configurações disponíveis e sintaxe correta, consulte a documentação do Microsoft Windows RDP.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu	<p>Defina como verdadeiro para especificar que a ação de reconfigurar máquina reinicia a máquina especificada. Por padrão, a ação de reconfigurar máquina não reinicia a máquina.</p> <p>Realizar uma adição a quente de CPU, memória ou armazenamento provoca falha na ação de reconfigurar máquina falhar e não reinicia a máquina, a menos que a configuração Hot Add esteja ativada no vSphere da máquina ou do modelo. Você pode adicionar</p> <p>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true a um componente de máquina em um blueprint do vRealize Automation para desativar a configuração Hot Add e forçar a máquina a reiniciar, independentemente da configuração vSphere Hot Add. A propriedade personalizada está disponível somente para os tipos de máquinas que oferecem suporte à reconfiguração de hardware, que são o vSphere, o vCloud Air e o vCloud Director.</p>
VirtualMachine.Request.Layout	<p>Especifica o layout de propriedade a ser usado na página de solicitação de máquina virtual. O valor deve corresponder ao nome do layout a ser utilizado.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.Name	<p>Especifica o nome descritivo de um aplicativo de software <i>N</i> ou script a ser instalado ou executado durante o provisionamento. Esta é uma propriedade opcional e somente informativa. Ele não tem nenhuma função real para o fluxo de trabalho clone aprimorado ou para o agente guest, mas é útil para a seleção de softwares personalizados em uma interface do usuário ou para o relatório de uso de software.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Especifica o caminho completo do script de instalação de um aplicativo. O caminho deve ser um caminho absoluto válido, conforme visto pelo sistema operacional guest, e deve incluir o nome do nome do arquivo do script.</p> <p>Você pode passar valores de propriedade personalizados como parâmetros para o script inserindo {CustomPropertyName} na cadeia de caracteres do caminho. Por exemplo, se você tiver uma propriedade personalizada chamada ActivationKey cujo valor é 1234, o caminho do script será D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}. O agente guest executa o comando D:\InstallApp.bat -key 1234. Seu arquivo de script pode, em seguida, ser programado para aceitar e usar esse valor.</p> <p>Insira {Owner} para passar o nome do proprietário da máquina para o script.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	Especifica o caminho e o nome do arquivo ISO relativo à raiz do repositório de dados. O formato é <i>/nome_da_pasta/nome_da_subpasta/nome_do_arquivo.iso</i> . Se um valor não for especificado, a ISO não será montada.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	Especifica o caminho de armazenamento que contém o arquivo da imagem ISO a ser usada pelo aplicativo ou script. Formate o caminho conforme ele é exibido na reserva do host, por exemplo, <code>netapp-1:it_nfs_1</code> . Se um valor não for especificado, a ISO não será montada.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	Identifica o caminho de armazenamento no qual a máquina reside. O padrão é o valor especificado na reserva utilizada para provisionar a máquina.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	Armazena grupos coletados em um único repositório de dados. Um ambiente distribuído armazena os discos no estilo round-robin.
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code>	Se definido como Verdadeiro, a automação do cluster de armazenamento na máquina será ativada. Se definida como Falso, a automação do cluster de armazenamento será desativada na máquina. O tipo de automação do cluster de armazenamento é determinado pela propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> .
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>	Especifica um tipo de comportamento SDRS quando <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> está definida como Verdadeiro. Os valores disponíveis de tipo de comportamento são manual ou automatizado. As propriedades <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> e <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> são definidas após o provisionamento da máquina e após a conclusão da coleta de dados de inventário. Se a automação estiver desativada, <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> não estará presente na máquina.

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	<p>Defina como Verdadeiro para gerenciar a alocação de armazenamento do vSwap para garantir a disponibilidade e definir a alocação na reserva. A alocação do vSwap é considerada quando você cria ou reconfigura uma máquina virtual. A verificação de alocação do vSwap está disponível apenas para endpoints do vSphere</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Se você não especificar a propriedade personalizada <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> ao criar ou provisionar a máquina do vRealize Automation, a disponibilidade do espaço de permuta não será garantida. Se você adicionar a propriedade de uma máquina já provisionada e a reserva alocada estiver cheia, o armazenamento alocado na reserva poderá exceder o armazenamento alocado real.</p>
<code>VirtualMachine.VDI.Type</code>	<p>Especifica o tipo de infraestrutura de área de trabalho virtual.</p> <p>Para o provisionamento do XenDesktop, defina como XenDesktop.</p>
<code>VMware.AttributeN.Name</code>	<p>Especifica o nome de um atributo no vRealize Orchestrator. Por exemplo, especifica o valor do atributo usado na propriedade <code>VMware.AttributeN.Name</code>. Substitua a letra <i>N</i> por um número, começando com 0 e aumentando para cada atributo a ser definido.</p>
<code>VMware.AttributeN.Value</code>	<p>Especifica o valor do atributo usado na propriedade <code>VMware.AttributeN.Name</code>. Substitua a letra <i>N</i> por um número, começando com 0 e aumentando para cada atributo a ser definido.</p>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.Release</code>	<p>Especifica a versão do OpenStack, por exemplo, Havana ou Icehouse, durante a criação de um endpoint do OpenStack. Obrigatório para o provisionamento IaaS do OpenStack 6.2 e posteriores.</p>
<code>VMware.Hardware.Version</code>	<p>Especifica a versão do hardware da VM a ser usada para as configurações do vSphere. Os valores com suporte são atualmente <code>vmx-04</code>, <code>vmx-07</code>, <code>vmx-08</code>, <code>vmx-09</code> e <code>vmx-10</code>. Essa propriedade é aplicável aos fluxos de trabalho Criar VM e Atualizar VM, e está disponível somente para os blueprints básicos de fluxo de trabalho.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>Especifica a versão do sistema operacional guest do vCenter Server (VirtualMachineGuestOsIdentifier) com a qual o vCenter Server cria a máquina. A versão do sistema operacional deve coincidir com a versão do sistema operacional a ser instalada na máquina provisionada. Os administradores podem criar grupos de propriedades usando um dos vários conjuntos de propriedades, por exemplo, VMware[OS_Version]Properties, que são predefinidos para incluir os valores corretos de VMware.VirtualCenter.OperatingSystem. Essa propriedade destina-se ao provisionamento virtual.</p> <p>Quando essa propriedade tem um valor diferente de Windows, a opção de interface do usuário <b>Conectar Usando RDP</b> estará desativada. A propriedade pode ser usada em um blueprint virtual, de nuvem ou físico.</p> <p>Para obter informações relacionadas, consulte o tipo de enumeração VirtualMachineGuestOsIdentifier na documentação do vSphere API/SDK. Para obter uma lista de valores aceitos atualmente, consulte a documentação do vCenter Server.</p>
VMware.SCSI.Type	<p>Para os componentes de máquina do vCloud Air, do vCloud Director ou do vSphere nos blueprints, especifica o tipo de máquina SCSI usando um dos seguintes valores que diferenciam maiúsculas de minúsculas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ buslogic <p>Use a emulação BusLogic do disco virtual.</p> </li> <li>■ lsilogic <p>Use a emulação LSILogic do disco virtual (padrão).</p> </li> <li>■ lsilogicsas <p>Use a emulação LSILogic SAS 1068 do disco virtual.</p> </li> <li>■ pvscsi <p>Use a emulação de para-virtualização do disco virtual.</p> </li> <li>■ none <p>Use se não houver um controlador SCSI para esta máquina.</p> </li> </ul> <p>A propriedade VMware.SCSI.Type não está disponível para uso com o fluxo de trabalho de provisionamento CloneWorkflow. Se você especificar o fluxo de trabalho de provisionamento CloneWorkflow ao configurar seu componente de máquina na tela de design de blueprint, não poderá usar a propriedade VMware.SCSI.Type.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VMware.SCSI.Sharing	<p>Especifica o modo de compartilhamento do barramento SCSI do VMware da máquina. Os valores possíveis são baseados no valor ENUM <code>VirtualSCSISharing</code> e incluem <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code> e <code>virtualSharing</code>. Se você especificar o fluxo de trabalho de provisionamento <code>CloneWorkflow</code> ao configurar seu componente de máquina na tela de design de blueprint, a propriedade <code>VMware.SCSI.Sharing</code> não estará disponível.</p> <p>A propriedade <code>VMware.SCSI.Sharing</code> não está disponível para uso com o fluxo de trabalho de provisionamento <code>CloneWorkflow</code>. Se você especificar o fluxo de trabalho de provisionamento <code>CloneWorkflow</code> ao configurar seu componente de máquina na tela de design de blueprint, não poderá usar a propriedade <code>VMware.SCSI.Sharing</code>.</p>
VMware.Memory.Reservation	<p>Especifica o tamanho do arquivo de permuta da máquina, por exemplo, 1024.</p>
VMware.Network.Type	<p>Especifica a rede para conectar a VM, conforme especificado na reserva. O adaptador de rede no computador deve estar conectado a uma rede exclusiva.</p> <p>Os seguintes valores de tipo de adaptador estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Flexível (padrão)</li> <li>■ <code>VirtualPCNet32</code> (incompatível com o vSphere).</li> <li>■ <code>E1000</code> ou <code>VirtualE1000</code></li> <li>■ <code>VMXNET</code> ou <code>VirtualVMXNET</code></li> <li>■ <code>VMXNET2</code></li> <li>■ <code>VMXNET3</code></li> </ul> <p>Defina como <code>E1000</code> durante o provisionamento de máquinas virtuais Windows de 32 bits em hosts do servidor do ESX para garantir que as máquinas sejam criadas com o adaptador de rede correto. Essa propriedade não é usada para provisionamento físico.</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	<p>Substitui uma configuração de endpoint especificada ou especifica o uso de um endpoint em particular durante o processo de provisionamento do vRealize Automation. O valor dessa propriedade pode ser definido como um endpoint do vRealize Orchestrator aplicável, como VRO externo, disponível no ambiente.</p>



**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>Especifica o nome da pasta de inventário no dentro de dados no qual colocar a máquina virtual. O padrão é VRM, que é também a pasta do vSphere no qual o vRealize Automation colocará as máquinas provisionadas se a propriedade não for usada. O valor pode ser um caminho com várias pastas, por exemplo, produção\servidores de e-mail. Um agente de proxy criará a pasta especificada no vSphere se a pasta não existir. Os nomes das pastas diferenciam maiúsculas de minúsculas. Essa propriedade está disponível para provisionamento virtual.</p>
VDI.Server.Website	<p>Especifica o nome do servidor do site do Citrix Web Interface a ser usado na conexão com a máquina. Se o valor de VDI.Server.Name for um farm XenDesktop, essa propriedade deverá ter um valor adequado, ou o proprietário da máquina não conseguirá conectar-se à máquina usando o XenDesktop. Se essa propriedade não for especificada, a propriedade VDI.Server.Name determinará o controlador de entrega de área de trabalho ao qual conectar, que deve ser o nome de um servidor que hospeda um controlador de entrega de área de trabalho.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Se o Citrix Web Interface (WI) tiver sido substituído pelo StoreFront (SF), você poderá usar essa propriedade, em vez de VDI.Server.Name, para se conectar ao servidor do XenDesktop. Um valor de exemplo é VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb. Consulte VDI.Server.Name para obter mais informações.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VDI.Server.Name	<p>Especifica o nome do servidor que hospeda o controlador de entrega da área de trabalho com o qual registrar, ou o nome de um farm XenDesktop que contém controladores de entrega de área de trabalho com o qual registrar.</p> <p>Se o valor for um nome de farm XenDesktop, o valor da propriedade VDI.Server.Website deverá ser a URL de um site do Citrix Web Interface adequado a ser usado na conexão com a máquina.</p> <p>Se o valor for um nome de servidor e pelo menos um agente geral do XenDesktop VDI tiver sido instalado sem a especificação de um servidor de controlador de entrega de área de trabalho, esse valor direcionará a solicitação para o servidor desejado. Se o valor for um nome de servidor e somente agentes dedicados do XenDesktop VDI para servidores DDC específicos tiverem sido instalados, esse valor deverá corresponder exatamente ao nome do servidor configurado para um agente dedicado.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> Para obter mais informações sobre como tornar o StoreFront a página padrão no IIS, consulte a documentação do Citrix. Consulte também VDI.Server.Website.</p> <p><b>OBSERVAÇÃO</b> As alterações no protocolo do Citrix Web Interface afetaram a forma como o valor padrão de VDI.Server.Name é reconhecido. O valor da propriedade VDI.Server.Name é usado como a cadeia de caracteres de conexão padrão para abrir o Citrix Web Interface quando os usuários se conectam a uma área de trabalho virtual. Ele é sempre o DNS/IP do servidor XD. Se esse valor não se conectar à interface do Citrix, você não conseguirá acessar suas VMs. No entanto, você pode usar a propriedade personalizada VDI.Server.Website quando o Citrix Web Interface estiver hospedado em um servidor diferente do servidor do XenDesktop. Quando essa propriedade está presente na VM, ela é usada em vez de VDI.Server.Name.</p>
VDI.Server.Group	<p>No XenDesktop 5, especifica o nome do grupo XenDesktop ao qual adicionar máquinas e o nome do catálogo ao qual o grupo pertence, no formato <i>nome_grupo;nome_do_catálogo</i>.</p> <p>No XenDesktop 4, especifica o nome do grupo XenDesktop ao qual as máquinas devem ser adicionadas. Os grupos pré-atribuídos do XenDesktop 4 têm suporte.</p>
VDI.ActiveDirectory.Interval	<p>Especifica um valor de intervalo opcional no formato de período de tempo da verificação de registro do Active Directory da máquina de infraestrutura de área de trabalho virtual. O valor padrão é 00:00:15 (15 segundos).</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
VDI.ActiveDirectory.Timeout	Especifica um valor opcional de tempo limite durante o qual aguardar antes de repetir o registo do Active Directory. O valor padrão é 00:30:00 (30 minutos).
VDI.ActiveDirectory.Delay	Especifica um valor opcional de tempo de atraso no formato do período de tempo entre a adição com êxito de uma máquina ao Active Directory e o início do registo do XenDesktop. O valor padrão é 00:00:05 (5 segundos).
Vrm.DataCenter.Policy	<p>Especifica se o provisionamento deve usar um recurso de processamento associado a um determinado local ou se qualquer local é adequado. Para ativar esse recurso, você deve adicionar o centro de dados a um arquivo de localização. Associe cada recurso de processamento a uma localização.</p> <p>Defina como Exact (padrão) para provisionar uma máquina solicitada em um recurso de processamento associado ao local especificado no blueprint. A solicitação falhará se nenhuma reserva corresponder ao local solicitado. Se a propriedade não estiver presente, será usado o padrão Exact.</p> <p>Defina como NonExact para provisionar uma máquina solicitada em um recurso de processamento com capacidade suficiente e associada ao local especificado no blueprint. Se esse recurso de processamento não estiver disponível, use o próximo recurso de processamento disponível com capacidade suficiente, independentemente do local.</p>

**Tabela 3-13.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra V (Continuação)

Propriedade	Descrição
Vrm.Software.IdNNNN Essa linha é específica para o BMC BladeLogic.	<p>Especifica um trabalho ou uma política de software a ser aplicado a todas as máquinas provisionadas do blueprint. Defina o valor como <code>job_type=job_path</code>, onde <code>job_type</code> é o numeral que representa o tipo de trabalho do BMC BladeLogic e <code>job_path</code> é o local do trabalho no BMC BladeLogic, por exemplo, <code>4=/Utility/putty</code>. <code>NNNN</code> é um número entre 1000 e 1999. A primeira propriedade deve começar com 1000 e aumentar em ordem numérica para cada propriedade adicional.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 – AuditJob</li> <li>2 – BatchJob</li> <li>3 – ComplianceJob</li> <li>4 – DeployJob</li> <li>5 – FileDeployJob</li> <li>6 – NSHScriptJob</li> <li>7 – PatchAnalysisJob</li> <li>8 – SnapshotJob</li> </ul>
Vrm.Software.IdNNNN Essa linha é específica para o HP Server Automation.	<p>(Opcional) Especifica uma política do HP Server Automation a ser aplicada a todas as máquinas provisionadas do blueprint. <code>NNNN</code> é um número entre 1000 e 1999. A primeira propriedade deve começar com 1000 e aumentar em ordem numérica para cada propriedade adicional.</p>

## Tabela de propriedades personalizadas com a letra X

Esta seção lista as propriedades personalizadas do vRealize Automation que começam com a letra X.

**Tabela 3-14.** Tabela de propriedades personalizadas com a letra X

Propriedade	Descrição
Xen.Platform.Viridian	Para o provisionamento virtual, defina como Falso quando você provisionar máquinas virtuais do Windows em um host ou pool do XenServer. O padrão é Verdadeiro. Essa propriedade não é utilizada no provisionamento físico.

## Usando o dicionário de propriedades

---

Você pode usar o dicionário de propriedades para definir novas definições de propriedade e grupos de propriedade.

Você define uma propriedade para oferecer suporte a um tipo de dados específico e a um estilo de controle de exibição nesse tipo de dados. Você também pode criar grupos de propriedades reutilizáveis para simplificar a adição de várias propriedades.

Este capítulo inclui os seguintes tópicos:

- [“Usando definições de propriedade”](#), na página 85
- [“Usando grupos de propriedade”](#), na página 89

### Usando definições de propriedade

Muitas propriedades personalizadas são fornecidas com o vRealize Automation. Você também pode definir novas propriedades para criar propriedades personalizadas exclusivas e fornecer maior controle para o provisionamento de máquinas.

Quando você adiciona uma propriedade a um blueprint ou a uma reserva, você pode determinar se se deve solicitar ao usuário um valor de propriedade e se o valor da propriedade deve ser criptografado.

Você pode especificar como uma propriedade é renderizada, por exemplo, se deve ser exibida como uma caixa de seleção ou um menu suspenso, com os valores obtidos de um fluxo de trabalho personalizado do vRealize Orchestrator.

Você também pode usar as propriedades para controlar como os fluxos de trabalho personalizados funcionam. Para obter informações sobre o uso do vRealize Automation Designer para definir e trabalhar com fluxos de trabalho personalizados, consulte *Extensibilidade do ciclo de vida*.

---

**OBSERVAÇÃO** Para evitar conflitos de nome com propriedades personalizadas fornecidas do vRealize Automation, use um prefixo padrão e significativo para todos os nomes de propriedade que você criar. Use um prefixo, como um nome de empresa ou de recurso, seguido por um ponto para todos os novos nomes de propriedade. A VMware reserva todos os nomes da propriedade que não contêm um ponto (.). Os nomes de propriedade que não seguem essa recomendação podem entrar em conflito com propriedades personalizadas do vRealize Automation. Nesse caso, a propriedade personalizada do vRealize Automation tem precedência sobre as definições de propriedade que você criar.

---

As seguintes etapas descrevem o procedimento geral para criar e usar novas definições de propriedade:

- 1 Crie uma nova definição de propriedade e associe-a a um tipo de dados que permita um tipo específico de conteúdo, como conteúdo em booleano ou número inteiro. Use uma convenção de nomenclatura padrão para o nome da nova propriedade, tais como *meu\_prefixo\_de\_agrupamento.meu\_nome\_de\_propriedade*.

- 2 Associe a definição da propriedade a um tipo de exibição, como caixa de seleção ou menu suspenso. Os tipos de exibição disponíveis são derivados do tipo de dados selecionado.
- 3 Adicione a propriedade a um blueprint individualmente ou como parte de um grupo de propriedades.  
Adicione a propriedade a um blueprint e especifique se o valor da propriedade deve ser criptografado.  
Adicione a propriedade a um blueprint e especifique se o usuário deve ser solicitado a especificar um valor da propriedade.
- 4 Como solicitante da máquina, especifique qualquer valor necessário, se solicitado.

Você também pode preencher o valor da propriedade em um menu suspenso usando as ações de script do vRealize Orchestrator. O uso de ações de script do vRealize Orchestrator também permite que você preencha um valor de menu suspenso com base nos valores especificados para outra propriedade.

## Criar uma definição de propriedade

Você pode criar definições de propriedade para possibilitar níveis adicionais de personalização do vRealize Automation. Quando você criar uma definição de propriedade, especifique um tipo de dados para a propriedade, por exemplo, Cadeia de Caracteres, e um tipo de exibição, por exemplo, E-mail.

Para evitar conflito potencial com propriedades personalizadas fornecidas do vRealize Automation, use um formato de nomeação de *my\_prefix.my\_property\_name1*. Por exemplo, use um prefixo padrão e significativo, tais como nome de empresa ou de recurso, seguido por um ponto (.), seguido por um nome breve mas descritivo. As propriedades criadas que não seguem essa recomendação podem entrar em conflito com propriedades personalizadas fornecidas pelo vRealize Automation. Nesse evento, as propriedades personalizadas do vRealize Automation têm precedência sobre as propriedades que você criar.

### Pré-requisitos

Faça login no console do vRealize Automation como **administrador de tenant** ou **administrador de estrutura**.

### Procedimentos

- 1 Selecione **Administração > Dicionário de propriedades > Definições de propriedade**.

- 2 Clique em **Novo** (+).

- 3 Insira o nome da nova definição da propriedade na caixa de texto **Nome**.

Use uma convenção de nomenclatura padrão para o nome da nova propriedade, tais como *meu\_prefixo\_de\_agrupamento.meu\_nome\_de\_propriedade*.

O valor **Nome** é armazenado internamente como o identificador (ID) de propriedade.

- 4 Aceite o valor gerado na caixa de texto **Rótulo**.

O valor de **Rótulo** é preenchido automaticamente com o valor inserido na caixa de texto **Nome**. Se você inserir primeiro o valor em **Rótulo**, a caixa de texto **Nome** será preenchida com o mesmo valor.

O valor de **Rótulo** é exibido na interface do usuário ao solicitar propriedades, por exemplo, ao adicionar uma propriedade a um blueprint, como o nome da propriedade.

O valor de **Rótulo** pode conter uma gama maior de caracteres do que o valor de **Nome**.

- 5 Na seção **Visibilidade**, selecione **Todos os tenants** ou **Este tenant** para determinar onde a propriedade deve estar disponível.

Se você estiver conectado com apenas privilégios de administrador de tenant, somente **Este tenant** estará disponível. Se você estiver conectado com apenas privilégios de administrador de malha, somente **Todos os tenants** estará disponível.

Não é possível alterar a configuração de **Todos os tenants** ou **Este tenant** depois de criar o item.

- 6 (Opcional) Insira uma descrição da propriedade na caixa de texto **Descrição**.  
Descreva a intenção da definição da propriedade e quaisquer outras informações úteis sobre a propriedade.
- 7 (Opcional) Insira um valor na caixa de texto **Ordenar índice**.  
O número que você digita controla como o nome da propriedade aparece no formulário de solicitação. As seguintes regras de ordenação aplicam-se:
- O índice de ordem aplica-se apenas às propriedades definidas com as configurações **Avisar usuário** ou **Mostrar no formulário de solicitação**.
  - Todas as propriedades com um índice de ordem aparecem antes das propriedades com nenhum índice de ordem.
  - As propriedades com um índice de ordem são classificadas do valor de índice de ordem mais baixo para o mais alto. Números negativos são permitidos.
  - Todas as propriedades são ordenadas alfabeticamente, com todas as propriedades de índice ordenadas aparecendo antes das propriedades que não são de índice de ordem.
  - Se duas propriedades tiverem o mesmo valor de índice de ordem, elas serão classificadas em ordem alfabética.

- 8 Selecione um tipo de dados de definição da propriedade no menu suspenso **Tipo de dados**.

**Tabela 4-1.** Tipos de dados de definição da propriedade

<b>Tipo de dados</b>	<b>Descrição</b>
<b>Booliano</b>	Permite um valor booliano. As opções de exibição de aviso são <b>Caixa de seleção</b> e <b>Sim/Não</b> .
<b>Data Hora</b>	Permite um valor inserido em um formato de data e hora. A opção de exibição de aviso é <b>Seletor de data e hora</b> .
<b>Decimal</b>	Permite um valor inteiro ou decimal. As opções de exibição de aviso são <b>Menu suspenso</b> , <b>Controle deslizante</b> e <b>Caixa de texto</b> .
<b>Inteiro</b>	Permite um valor inteiro. As opções de exibição de aviso são <b>Menu suspenso</b> , <b>Controle deslizante</b> e <b>Caixa de texto</b> .
<b>Cadeia de caracteres segura</b>	Permite um conteúdo seguro ou criptografado, como uma senha. A opção de exibição de aviso é <b>Caixa de texto</b> .
<b>Cadeia de caracteres</b>	Permite um valor de cadeia de caracteres. As opções de exibição de aviso são <b>Menu suspenso</b> , <b>Email</b> , <b>Hiperlink</b> , <b>Área de texto</b> e <b>Caixa de texto</b> .

- 9 Se a opção **Necessário** estiver disponível, selecione **Sim** ou **Não** no menu suspenso para especificar se um valor deve ser fornecido para essa propriedade.
- 10 Se a opção **Valor mínimo** estiver disponível, especifique um valor mínimo.

- 11 Selecione um tipo de controle de exibição para esta propriedade no menu suspenso **Exibir aviso**. As opções disponíveis são derivadas da sua seleção **Tipo de dados**.

**Tabela 4-2.** Opções de exibição de aviso para definição da propriedade

Opção de exibição de aviso	Descrição
Caixa de seleção	Fornece um único controle da caixa de seleção.
Seletor de data e hora	Fornece um controle de data e hora que adere a um formato <i>AAAA-MM-DD</i> ou <i>MM/DD/AAAA</i> e a uma hora no formato <i>HH:MM</i> , relógio de 24 horas ou seguido por AM ou PM.
Lista suspensa	Fornece um controle de menu de lista suspensa.
E-mail	Fornece um controle de e-mail.
Hiperlink	Exibe um link com o nome de exibição da propriedade como o texto do link e o valor da propriedade como a URL.
Controle deslizante	Fornece um controle deslizante para um intervalo de valores.
Área de texto	Fornece uma área de texto em que as informações devem ser inseridas ou exibidas.
Caixa de texto	Fornece uma caixa de texto em que um valor deve ser inserido.
Sim/Não	Especifica um valor Sim ou Não.

- 12 Clique na opção **Predefina valores** na área Valores.  
Clique em **Novo** na área **Predefina valores** e adicione um nome e um valor de propriedade.
- 13 (Opcional) Opcionalmente, marque a caixa de seleção **Habilitar valores personalizados** para permitir que o usuário especifique valores personalizados além de valores predefinidos.
- 14 Clique em **OK**.

A propriedade é criada e fica disponível na página Definições de Propriedade.

## Usar uma ação de script do vRealize Orchestrator para preencher um valor de propriedade

Você pode preencher um valor de propriedade em um menu suspenso usando as ações de script do vRealize Orchestrator.

Você poderá definir uma relação entre duas definições de propriedade se preencher os valores da propriedade dependente usando uma ação de script do vRealize Orchestrator.

Você pode vincular uma definição de propriedade a uma ação de script do vRealize Orchestrator, mas não a um fluxo de trabalho do vRealize Orchestrator.

### Pré-requisitos

- Crie uma ação de script do vRealize Orchestrator. Para obter mais informações sobre como desenvolver fluxos de trabalho e criar e usar ações de script do vRealize Orchestrator, consulte *Desenvolvendo com o VMware vCenter Orchestrator*.
- Crie uma nova definição de propriedade ou edite uma já existente. Consulte [“Criar uma definição de propriedade”](#), na página 86.

A seguinte sequência de tarefas difere daquela em [“Criar uma definição de propriedade”](#), na página 86 somente em como o valor **Exibir aviso** é especificado.



## Procedimentos

- 1 Crie uma nova definição de propriedade ou edite uma já existente.
  - a Verifique se a caixa de texto **Nome** contém um valor.
  - b Verifique se a caixa de texto **Rótulo** contém um valor.
  - c Verifique se a caixa de texto **Tipo de dados** contém **Decimal**, **Inteiro** ou **Cadeia de caracteres**.
- 2 Clique na caixa de texto **Exibir aviso** e selecione **Suspense** no menu suspenso.
- 3 Clique na opção **Valores externos** na área Valores.
 

Uma página é aberta exibindo as ações de script do vRealize Orchestrator fornecidas e criadas pelos usuários.
- 4 Selecione uma ação de script do vRealize Orchestrator e clique em **OK**.
 

Selecione uma ação de script do vRealize Orchestrator gerada pelo usuário que seja adequada para a sua propriedade. As ações de script do vRealize Orchestrator fornecidas normalmente exigem ou geram valores complexos que não são compatíveis com as definições de propriedade do vRealize Automation.

A grade de parâmetros de Entrada exibe todos os parâmetros que estão disponíveis para a ação de script e que podem ser usados para atribuir um valor. Uma das colunas é rotulada como Bind. Quando Bind não está marcada, a ação usa o valor literal para ser transmitido como o valor desse parâmetro. Quando Bind está marcada, o valor torna-se o nome do campo cujo valor é usado como o valor desse parâmetro.

Um menu suspenso exibe as definições de propriedades disponíveis para facilitar o vínculo a um campo conhecido. Você pode selecionar um valor disponível ou inserir uma propriedade personalizada diferente.
- 5 Clique em **OK**.

## Usando grupos de propriedade

É possível criar grupos de propriedade para coletar propriedades em uma única unidade.

Os grupos de propriedade são grupos de propriedades lógicas e reutilizáveis, os quais podem incluir definições de propriedade que você cria ou propriedades personalizadas fornecidas, que são projetadas para simplificar o processo de adição de propriedades a blueprints ou outros elementos do vRealize Automation para os quais elas estão disponíveis. A adição feita com esses agrupamentos lógicos de propriedades é mais eficiente do que a adição individual de propriedades.

Um grupo de propriedades normalmente contém propriedades comumente usadas em conjunto. Por exemplo, você pode criar um grupo de propriedades nomeado WimImagingProperties que contém propriedades comumente utilizadas para o provisionamento com base em WIM:

- `Image.ISO.Location`
- `Image.ISO.Name`
- `Image.Network.Password`
- `Image.Network.User`
- `Image.WIM.Index`
- `Image.WIM.Name`
- `Image.WIM.Path`

Você também pode criar um grupo de propriedades para vCloud Air ou um provisionamento de máquinas do vCloud Director que contém as seguintes propriedades:

- `VirtualMachine.Network0.Name`

- VCloud.Template.MakeIdenticalCopy
- VMware.SCSI.Type
- Sysprep.Identification.DomainAdmin
- Sysprep.Identification.DomainAdminPassword
- Sysprep.Identification.JoinDomain

## Criar um grupo de propriedades

Você pode organizar propriedades personalizadas específicas em grupos de propriedades para adicionar mais facilmente várias propriedades personalizadas a blueprints.

### Pré-requisitos

Faça login no console do vRealize Automation como **administrador de tenant** ou **administrador de estrutura**.

### Procedimentos

1 Selecione **Administração > Dicionário de propriedades > Grupos de propriedades**.

2 Clique em **Novo (+)**.

3 Insira o nome e a ID do novo grupo de propriedades.

Se você inserir o valor **Nome** primeiro, a caixa de texto **ID** será preenchida com o mesmo valor.

4 Na seção **Visibilidade**, selecione **Todos os tenants** ou **Este tenant** para determinar onde a propriedade deve estar disponível.

Se você estiver conectado com apenas privilégios de administrador de tenant, somente **Este tenant** estará disponível. Se você estiver conectado com apenas privilégios de administrador de malha, somente **Todos os tenants** estará disponível.

Não é possível alterar a configuração de **Todos os tenants** ou **Este tenant** depois de criar o item.

5 (Opcional) Insira uma descrição do grupo de propriedades, por exemplo **My\_CloningProperties\_vSphere**.

6 Adicione uma propriedade ao grupo usando a caixa **Propriedades**.

a Clique em **Novo (+)**.

b Insira um nome de propriedade.

Por exemplo, insira **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory**.

c (Opcional) Insira um valor de propriedade.

Por exemplo, insira **Verdadeiro**.

d (Opcional) Selecione a caixa de seleção **Criptografado** para especificar que o valor da propriedade deve ser criptografado. Por exemplo, se o valor deve ser uma senha ou outra entrada segura, usar a opção criptografada esconde os caracteres de valor.

e (Opcional) Marque a caixa de seleção **Substituível** para especificar que o valor da propriedade pode ser substituído pela pessoa seguinte ou subsequente que usar a propriedade. A próxima pessoa poderia ser um administrador, arquiteto ou outro usuário.

f (Opcional) Marque a caixa de seleção **Mostrar na solicitação** para exibir a propriedade no formulário de solicitação ao solicitar o provisionamento de máquina.

g Clique em **OK** para adicionar a propriedade ao grupo.

- 7 Adicione propriedades adicionais ao grupo.
- 8 Clique em **Salvar**.



# Índice

## B

- blueprints, propriedades personalizadas **44**
- blueprints do vCloud Air, adicionando propriedades personalizadas **30**
- blueprints do vCloud Director, adicionando propriedades personalizadas **30**

## D

- dicionário de propriedades, criando uma definição de propriedade **86**

## G

- grupos de propriedades
  - criando **90**
  - usando grupos de propriedades personalizadas **89**

## H

- HP Server Automation, propriedades personalizadas obrigatórias **46**

## I

- implantação, revertendo um processo de provisionamento com falha **36**
- informações atualizadas **7**

## P

- personalizadas **10**
- propriedades
  - criptografado **90**
  - mostrar na solicitação **90**
  - substituível **90**
- propriedades personalizadas
  - blueprints do vCloud Air e do vCloud Director **30**
  - criando grupos de propriedades **90**
  - de blueprints clones **15, 33**
  - de blueprints clones vinculados **21**
  - de blueprints de fluxo de trabalho básico **14**
  - de blueprints FlexClone **19**
  - definindo novas propriedades **85**
  - especificando propriedades **10**
  - guias relacionados **5**
  - listadas por função **13**
  - listadas por nome **49**
  - motivos para usar **9**
  - obrigatório e opcional **44**

- obrigatório para a integração com o HP Server Automation **46**

- ordem de precedência **11**

- problemas de provisionamento de depuração **36**

- propriedades com o **55**

- provisionamento de máquinas **10**

- provisionamento do Linux Kickstart **24**

- provisionamento do PXE **41**

- provisionamento do WIM **27**

- provisionamento SCCM **25**

- rede **36**

- Tipos de propriedades personalizadas **12**

- usando ações de script do vRealize Orchestrator para preencher menus suspensos **88**

- usando o dicionário de propriedades **85**

- propriedades personalizadas, propriedades com a **50**

- propriedades personalizadas, propriedades com b **50**

- propriedades personalizadas, propriedades com c **51**

- propriedades personalizadas, propriedades com e **52**

- propriedades personalizadas, propriedades com h **53**

- propriedades personalizadas, propriedades com i **53**

- propriedades personalizadas, propriedades com l **54**

- propriedades personalizadas, propriedades com m **55**

- propriedades personalizadas, propriedades com p **56**

- propriedades personalizadas, propriedades com r **57**

- propriedades personalizadas, propriedades com s **58**

- propriedades personalizadas, propriedades com v **60**

- propriedades personalizadas, propriedades com x **84**

- provisionamento de máquinas, propriedades personalizadas **10**

- provisionamento do Linux Kickstart, propriedades personalizadas **24**

provisionamento do PXE, propriedades  
personalizadas **41**  
provisionamento do WIM, propriedades  
personalizadas **27**  
provisionamento SCCM, propriedades  
personalizadas **25**

## **V**

VirtualMachine.Network, especificando um  
dispositivo de rede **36**