

# Referencia de propiedades personalizadas

vRealize Automation 7.1

Este documento admite la versión de todos los productos enumerados y admite todas las versiones posteriores hasta que el documento se reemplace por una edición nueva. Para buscar ediciones más recientes de este documento, consulte <http://www.vmware.com/es/support/pubs>.

ES-002102-01

**vmware**<sup>®</sup>

Puede encontrar la documentación técnica más actualizada en el sitio web de VMware en:

<http://www.vmware.com/es/support/>

En el sitio web de VMware también están disponibles las últimas actualizaciones del producto.

Si tiene algún comentario sobre esta documentación, envíelo a la siguiente dirección de correo electrónico:

[docfeedback@vmware.com](mailto:docfeedback@vmware.com)

Copyright © 2008–2016 VMware, Inc. Todos los derechos reservados. [Copyright e información de marca registrada.](#)

**VMware, Inc.**  
3401 Hillview Ave.  
Palo Alto, CA 94304  
[www.vmware.com](http://www.vmware.com)

**VMware, Inc.**  
Paseo de la Castellana 141. Planta 8.  
28046 Madrid.  
Tel.: + 34 91 418 58 01  
Fax: + 34 91 418 50 55  
[www.vmware.com/es](http://www.vmware.com/es)

# Contenido

Referencia de propiedades personalizadas	5
Información actualizada	7
<b>1 Usar propiedades personalizadas</b>	<b>9</b>
Añadir propiedades personalizadas	9
Usar propiedades en el aprovisionamiento de máquinas	10
Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas	11
Tipos de propiedad personalizada	12
<b>2 Propiedades personalizadas agrupadas por función</b>	<b>13</b>
Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones	15
Propiedades personalizadas para asignación de nombres y análisis de implementaciones	16
Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack	17
Propiedades personalizadas de los blueprints de clon	18
Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado	21
Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone	25
Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos	28
Propiedades personalizadas de los blueprints de Kickstart de Linux	29
Propiedades personalizadas de los blueprints de SCCM	30
Propiedades personalizadas de los blueprints de WIM	31
Propiedades personalizadas de los blueprints de vCloud Air y vCloud Director	35
Propiedades personalizadas de redes	38
Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE	43
Propiedades personalizadas del agente invitado de vRealize Automation	46
Propiedades personalizadas para la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager	50
Propiedades personalizadas para la integración con HP Server Automation	52
<b>3 Propiedades personalizadas agrupadas por nombre</b>	<b>55</b>
Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo (_)	56
Tabla de propiedades personalizadas por A	57
Tabla de propiedades personalizadas por B	57
Tabla de propiedades personalizadas por C	58
Tabla de propiedades personalizadas por E	59
Tabla de propiedades personalizadas por H	61
Tabla de propiedades personalizadas por I	61
Tabla de propiedades personalizadas por L	63
Tabla de propiedades personalizadas por M	64
Tabla de propiedades personalizadas por O	64
Tabla de propiedades personalizadas por P	65
Tabla de propiedades personalizadas por R	66
Tabla de propiedades personalizadas por S	67

Tabla de propiedades personalizadas por V 71

Tabla de propiedades personalizadas por X 96

#### 4 Usar el diccionario de propiedades 97

Usar definiciones de propiedades 97

    Crear y probar definiciones de propiedades personalizadas 98

    Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones  
        de vRealize Orchestrator 112

Usar grupos de propiedades 118

    Crear un grupo de propiedades 119

Índice 121

# Referencia de propiedades personalizadas

---

*Referencia de propiedades personalizadas* proporciona información acerca de las propiedades personalizadas que están disponibles cuando utiliza VMware vRealize™ Automation, y su uso.

Esta documentación se debe usar con la documentación de producto de vRealize Automation disponible en la página de documentación de VMware vRealize™ Automation en <https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html>.

---

**NOTA:** No todas las características y funcionalidades de vRealize Automation están disponibles en todas las ediciones. Para ver una comparación de los conjuntos de características de cada edición, vaya a <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/>.

---

## Público objetivo

Esta documentación está destinada a los administradores de IaaS, los administradores de tejido y los administradores del grupo empresarial de vRealize Automation. El contenido se ha redactado para administradores de sistemas Windows o Linux experimentados que conocen la tecnología de virtualización y los conceptos básicos descritos en *Fundamentos y conceptos*.

## Glosario de publicaciones técnicas de VMware

El departamento de Publicaciones técnicas de VMware ofrece un glosario con términos que quizá usted desconozca. Para consultar las definiciones de términos tal como se utilizan en la documentación técnica de VMware, visite <http://www.vmware.com/es/support/pubs>.



# Información actualizada

---

*Referencia de propiedades personalizadas* se actualiza con cada versión del producto o cuando sea necesario.

Esta tabla muestra el historial de actualizaciones de *Referencia de propiedades personalizadas*.

Revisión	Descripción
002102-01	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Información actualizada sobre los ajustes opcionales de <a href="#">“Crear un grupo de propiedades,”</a> página 119.</li><li>■ Información actualizada sobre la propiedad <code>_deploymentName</code> de <a href="#">“Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo (_),”</a> página 56.</li></ul>
002102	Versión 7.1 inicial.





# Usar propiedades personalizadas

---

Puede usar propiedades personalizadas de vRealize Automation para agregar valores o reemplazar los valores predeterminados o existentes a la hora de configurar los valores de la red, plataforma y agente invitado, y muchos otros parámetros relacionados con la implementación.

Algunas propiedades vienen determinadas por la configuración estándar que hay que especificar para todas las máquinas. Por ejemplo, en todos los blueprints se deben concretar valores de memoria y tamaño de disco. Se pueden especificar más propiedades de manera individual o en grupos de propiedades en los blueprints y las reservas. Cuando se añade una propiedad a un blueprint o un grupo de propiedades, se puede marcar como una propiedad obligatoria. Si una propiedad se define como obligatoria, el usuario deberá proporcionar un valor para esa propiedad cuando solicite una máquina, como en los siguientes ejemplos.

- Requerir información sobre varios discos que comparten el almacenamiento asignado de la máquina.
- Requerir información sobre los usuarios o grupos que se van a añadir a un grupo local en la máquina.
- Requerir el nombre del host de la máquina.

El agente invitado de Windows registra los valores de propiedad de la máquina aprovisionada en el archivo `%SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml`.

El agente invitado de Linux registra los valores de propiedad de la máquina aprovisionada en el archivo `/usr/share/gugent/site/workitem.xml`.

Este capítulo cubre los siguientes temas:

- [“Añadir propiedades personalizadas,”](#) página 9
- [“Usar propiedades en el aprovisionamiento de máquinas,”](#) página 10
- [“Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas,”](#) página 11

## Añadir propiedades personalizadas

Puede utilizar propiedades personalizadas para controlar el aprovisionamiento de máquinas. Puede añadir propiedades y grupos de propiedades a todo el blueprint, a los componentes de un blueprint y a reservas. También puede agregar propiedades personalizadas a otros elementos de vRealize Automation, incluidos algunos tipos de endpoints.

Puede añadir propiedades y grupos de propiedades durante su creación o, posteriormente, cuando el blueprint alcance el estado Borrador o Publicado. Si lo prefiere, puede añadir propiedades personalizadas y grupos de propiedades a componentes individuales del blueprint.

Las propiedades personalizadas de nivel de blueprint tienen prioridad sobre las propiedades personalizadas configuradas en el nivel de componente. Puede editar propiedades de nivel de blueprint mediante la página de propiedades del blueprint.

Los nombres de las propiedades personalizadas distinguen mayúsculas de minúsculas. Por ejemplo, si una propiedad personalizada se expresa como `hostname` y otra propiedad personalizada se expresa como `HOSTNAME`, se consideran propiedades diferentes.

Opcionalmente, una propiedad personalizada puede requerir que el usuario especifique un valor de propiedad durante la creación de una solicitud de máquina. Los valores de propiedad suelen distinguir mayúsculas de minúsculas.

Puede añadir propiedades personalizadas suministradas y también puede crear y añadir sus propias propiedades y grupos de propiedades. Para obtener información sobre la creación de propiedades y los grupos de propiedades, consulte [Capítulo 4, “Usar el diccionario de propiedades,”](#) página 97.

Para obtener información sobre la prioridad de las propiedades personalizadas, consulte [“Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas,”](#) página 11.

## Usar propiedades en el aprovisionamiento de máquinas

Las propiedades personalizadas son aquellas que proporciona vRealize Automation. También puede definir sus propias propiedades. Las propiedades son pares nombre-valor que sirven para especificar los atributos de una máquina o para reemplazar las especificaciones predeterminadas.

Puede usar propiedades personalizadas para controlar distintos métodos de aprovisionamiento, tipos de máquinas y opciones de máquinas como en los ejemplos siguientes:

- Especificar un tipo particular de sistema operativo invitado.
- Habilitar el aprovisionamiento basado en WIM, donde se usa una imagen con formato de archivo de Windows Imaging (WIM) de una máquina de referencia para aprovisionar máquinas nuevas.
- Personalizar el comportamiento del Protocolo de escritorio remoto al conectarse a una máquina.
- Registrar una máquina virtual con un servidor XenDesktop Delivery Controller (DDC).
- Personalizar las especificaciones de una máquina virtual, como añadir varias unidades de disco.
- Personalizar el sistema operativo invitado de una máquina, por ejemplo, incorporando usuarios específicos en los grupos locales seleccionados.
- Especificar configuración de red y seguridad.

Cuando añade una propiedad a un blueprint, una reserva u otro formulario, puede especificar si la propiedad se va a cifrar y si se le debe pedir al usuario que especifique un valor al aprovisionar. Estas opciones no se pueden reemplazar cuando se realiza el aprovisionamiento.

Una propiedad especificada en un blueprint reemplaza la misma propiedad especificada en un grupo de propiedades. Esto hace que un blueprint utilice la mayoría de las propiedades de un grupo de propiedades y, al mismo tiempo, diferir de ese grupo de propiedades aunque sea de forma sutil. Por ejemplo, un blueprint que incorpora un grupo de propiedades de estación de trabajo de desarrollador estándar podría reemplazar la configuración de inglés (EE. UU.) del grupo por la configuración inglés (Reino Unido).

Puede aplicar propiedades en reservas y grupos empresariales a muchas máquinas. Su uso se limita normalmente a los fines relacionados con sus orígenes, como la administración de recursos. Para especificar las características de la máquina que se va a aprovisionar, normalmente se añaden propiedades a los blueprints y a los grupos de propiedades.

## Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas

Los usuarios que estén debidamente autorizados pueden especificar propiedades personalizadas de blueprints, endpoints, grupos empresariales y reservas. Cuando la misma propiedad existe en más de un origen, vRealize Automation sigue un orden concreto de prioridad al aplicar propiedades a la máquina.

Se pueden añadir propiedades personalizadas aplicables a las máquinas aprovisionadas en los siguientes elementos:

- Una reserva, para aplicar las propiedades personalizadas a todas las máquinas aprovisionadas de esa reserva.
- Un grupo empresarial, para aplicar las aplicar propiedades personalizadas a todas las máquinas aprovisionadas por miembros de ese grupo empresarial.
- Un blueprint, para aplicar las propiedades personalizadas a todas las máquinas aprovisionadas de ese blueprint.
- Grupos de propiedades (que pueden incluirse en un blueprint), para aplicar todas las propiedades personalizadas del grupo a todas las máquinas aprovisionadas de ese blueprint.  
Un blueprint puede contener uno o varios grupos de propiedades.
- Una solicitud de máquina para aplicar las propiedades personalizadas a la máquina que se aprovisiona.
- Una política de aprobación (si se permiten las aprobaciones avanzadas), para requerir a los aprobadores que proporcionen valores relativos a la máquina en proceso de aprobación.

En la siguiente lista se muestra el orden de prioridad de las propiedades personalizadas. Un valor de propiedad especificado en un origen que aparezca más tarde en la lista reemplaza los valores de la misma propiedad especificados en orígenes que aparecen antes en la lista.

---

**NOTA:** Si se produce un conflicto entre un nombre de propiedad personalizada proporcionada por vRealize Automation y un nombre de propiedad definida por el usuario, tiene prioridad el nombre de propiedad personalizada proporcionada por vRealize Automation.

---

- 1 Grupo de propiedades
- 2 Blueprint
- 3 Grupo empresarial
- 4 Recurso informático
- 5 Reservas
- 6 Endpoint
- 7 Tiempo de ejecución

Las propiedades personalizadas del grupo de propiedades, blueprint y grupo empresarial se asignan al momento de la solicitud; otras propiedades de recursos informáticos, reservas y endpoints se asignan durante el aprovisionamiento.

Este orden se puede seguir explicando del siguiente modo:

- 1 Grupos y propiedades personalizadas en todo el blueprint
- 2 Grupos y propiedades personalizadas en el nivel de componente
- 3 Propiedades personalizadas para el grupo empresarial
- 4 Propiedades personalizadas para el recurso informático
- 5 Propiedades personalizadas para la reserva

- 6 Propiedades personalizadas para el endpoint
- 7 Propiedades personalizadas en el nivel de solicitud de blueprint anidado
- 8 Propiedades personalizadas en el nivel de solicitud del componente

En la mayoría de los casos, una propiedad de tiempo de ejecución tiene prioridad sobre otras propiedades. Las propiedades en tiempo de ejecución cumplen las siguientes condiciones:

- Se selecciona la opción de propiedad para preguntar al usuario, que especifica que el usuario debe proporcionarle un valor a la propiedad cuando se solicita el aprovisionamiento de la máquina.
- Un administrador de grupo empresarial solicita el aprovisionamiento de una máquina y la propiedad aparece en la lista de propiedades personalizadas de la página Confirmar solicitud de máquina.

Hay excepciones a las reglas de prioridad. Por ejemplo, agrega la propiedad personalizada `VMware.VirtualCenter.Folder` a un grupo empresarial, le proporciona un valor a la propiedad y no selecciona la opción para mostrar la propiedad en la solicitud. Agrega la misma propiedad personalizada en un blueprint y especifica que la propiedad debe aparecer en la solicitud. Cuando los usuarios designados solicitan el aprovisionamiento desde el catálogo, la propiedad no aparece en el formulario de solicitud del catálogo porque la propiedad se aplica a la información de reserva que solo está disponible después de que se inicia el aprovisionamiento, y no cuando se lo solicita.

## Tipos de propiedad personalizada

Puede utilizar los tipos de propiedades externas y actualizadas de vRealize Automation para máquinas clonadas. No puede utilizar los tipos de propiedades internas y de solo lectura para máquinas clonadas.

Están disponibles los siguientes tipos de propiedades personalizadas vRealize Automation.

- Interno

El valor especificado se mantiene únicamente en la base de datos. Por ejemplo, la dirección de correo electrónico del administrador que aprobó una solicitud de máquina se registra en la propiedad `VirtualMachine.Admin.Approver` pero la propiedad no tiene efecto alguno en la máquina.

- Solo lectura

El valor especificado se implementa en la máquina y no se puede cambiar. Por ejemplo, `VirtualMachine.Admin.UUID` especifica el UUID de la máquina, que no se puede cambiar.

- Externo

Las propiedades externas de una máquina se determinan cuando la plataforma de virtualización crea la máquina o durante la etapa WinPE del proceso de compilación. Para establecer estas propiedades, deben proporcionarse sus valores al agente de proxy, que los pasa a la plataforma de virtualización o al agente invitado, que los implementa en la etapa WinPE.

El valor especificado se implementa en la máquina pero nunca se actualiza. Por ejemplo, si la propiedad `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins` se establece en `true`, el propietario de la máquina se añade a su grupo de administradores local. Si posteriormente se quita el propietario de este grupo, la propiedad no se actualiza a `false`.

- Actualizado

El valor especificado se implementa en la máquina y se actualiza durante toda la recopilación de datos. Por ejemplo, si el recurso informático de una máquina cambia, un agente de proxy actualiza el valor de la propiedad `VirtualMachine.Admin.Hostname` de la máquina.

Los tipos de propiedades internas y de solo lectura establecen atributos que determina la plantilla.

Puede utilizar el menú de la máquina de vRealize Automation para cambiar todas las propiedades personalizadas reservadas excepto las propiedades de solo lectura `VirtualMachine.Admin.AgentID`, `VirtualMachine.Admin.UUID` y `VirtualMachine.Admin.Name`.

# Propiedades personalizadas agrupadas por función

# 2

Puede usar propiedades personalizadas para proporcionar más controles de vRealize Automation.

Aquí las propiedades personalizadas se han agrupado por función. Para explorar las propiedades personalizadas agrupadas por nombre, consulte [Capítulo 3, “Propiedades personalizadas agrupadas por nombre,”](#) página 55.

- [Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones](#) página 15  
vRealize Automation proporciona varias propiedades personalizadas que normalmente pueden aplicarse a todos los blueprints e implementaciones, o a la mayoría de ellos. Puede configurar muchas de estas propiedades en la interfaz de usuario de vRealize Automation sin usar propiedades personalizadas.
- [Propiedades personalizadas para asignación de nombres y análisis de implementaciones](#) página 16  
Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, vRealize Automation revierte todos los recursos incluidos en el elemento del catálogo. En implementaciones con varios componentes, puede usar una propiedad personalizada para reemplazar los valores predeterminados y recibir información para depurar el error. Se recomienda utilizar estas propiedades cuando se aplican a todo el blueprint.
- [Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack](#) página 17  
vRealize Automation incluye las propiedades personalizadas que podría usar al momento de configurar los endpoints de OpenStack en vRealize Automation.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de clon](#) página 18  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado](#) página 21  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon vinculado.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone](#) página 25  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de FlexClone.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos](#) página 28  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de flujo de trabajo básicos.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de Kickstart de Linux](#) página 29  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de Kickstart de Linux.

- [Propiedades personalizadas de los blueprints de SCCM](#) página 30  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de SCCM.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de WIM](#) página 31  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que proporcionan más controles relativos a los blueprints de WIM.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de vCloud Air y vCloud Director](#) página 35  
Se pueden añadir algunas propiedades personalizadas a una definición de componente de máquina de vCloud Air o vCloud Directoren un blueprint.
- [Propiedades personalizadas de redes](#) página 38  
Las propiedades personalizadas de vRealize Automation para redes especifican la configuración de un dispositivo de red concreto en una máquina.
- [Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE](#) página 43  
PXE es el único método de aprovisionamiento que se admite en Cisco UCS Manager. Puede usar el programa de arranque de red con las propiedades personalizadas de vRealize Automation para iniciar el aprovisionamiento de WIM, SCCM o Kickstart de Linux. También puede usar propiedades personalizadas para llamar sus propios scripts de PowerShell. El aprovisionamiento de Kickstart de Linux no precisa de propiedades personalizadas.
- [Propiedades personalizadas del agente invitado de vRealize Automation](#) página 46  
Si ha instalado el agente invitado de vRealize Automation en sus plantillas para tareas de clonación o en su WinPE, puede usar propiedades personalizadas para ejecutar scripts en el sistema operativo invitado de una máquina aprovisionada cuando esta este completamente implementada.
- [Propiedades personalizadas para la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager](#) página 50  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.
- [Propiedades personalizadas para la integración con HP Server Automation](#) página 52  
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a HP Server Automation. Algunas propiedades personalizadas son obligatorias para la integración con HP Server Automation, mientras que otras son opcionales.

## Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones

vRealize Automation proporciona varias propiedades personalizadas que normalmente pueden aplicarse a todos los blueprints e implementaciones, o a la mayoría de ellos. Puede configurar muchas de estas propiedades en la interfaz de usuario de vRealize Automation sin usar propiedades personalizadas.

**Tabla 2-1.** Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones

Propiedad personalizada	Descripción
<code>_debug_deployment</code>	<p>Excepto en las operaciones de escalado que permiten implementaciones parcialmente correctas, el comportamiento predeterminado es destruir toda la implementación si cualquiera de los recursos individuales no puede aprovisionarse. Para reemplazar el comportamiento predeterminado, establezca el valor de la propiedad personalizada <code>_debug_deployment</code> en <b>true</b>. Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, la propiedad personalizada de depuración detiene la reversión de recursos para que pueda identificar los componentes que no se aprovisionaron correctamente. Los usuarios no tienen acceso a ninguno de los componentes de un elemento del catálogo con errores, de modo que esta propiedad personalizada debe utilizarse durante las fases de desarrollo y prueba de nuevos blueprints.</p> <p>Para aplicar la propiedad personalizada a un blueprint, añada <code>_debug_deployment</code> a la página Propiedades de blueprint mediante la pestaña <b>Propiedades</b> cuando cree o edite un blueprint. Esta propiedad es para blueprints que contienen varios componentes, como blueprints compuestos, y se ignora si se aplica a blueprints independientes. La propiedad <code>_debug_deployment</code> se consume en el nivel de aprovisionamiento de software, no en el nivel de aprovisionamiento de agente invitado o máquina.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar un nombre personalizado para la implementación mediante la configuración del valor de <code>_deploymentName</code> como la cadena personalizada. Si se aprovisiona más de una instancia de esta implementación en una misma solicitud, el nombre personalizado se convierte en prefijo. Si desea que los usuarios especifiquen sus propios nombres de implementación, configure esta propiedad personalizada para permitir el reemplazo. Para usarlo, se deben tener en cuenta estas dos advertencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Debe añadir la propiedad a nivel de blueprint, no a nivel de componente. Por ejemplo, cuando cree o edite un blueprint, haga clic en la pestaña <b>Propiedades</b> y, a continuación, seleccione <b>Propiedades personalizadas &gt; Nueva</b> para agregar la propiedad <code>_deploymentName</code> al blueprint. No añada la propiedad a una máquina ni a un componente del blueprint.</li> <li>■ Debe añadir la propiedad como una propiedad independiente, no como miembro de un grupo de propiedades.</li> </ul>
<code>_number_of_instances</code>	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar la cantidad de instancias de la implementación que un usuario puede aprovisionar con una sola solicitud.</p>

## Propiedades personalizadas para asignación de nombres y análisis de implementaciones

Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, vRealize Automation revierte todos los recursos incluidos en el elemento del catálogo. En implementaciones con varios componentes, puede usar una propiedad personalizada para reemplazar los valores predeterminados y recibir información para depurar el error. Se recomienda utilizar estas propiedades cuando se aplican a todo el blueprint.

**Tabla 2-2.** Propiedades personalizadas para analizar implementaciones

Propiedad personalizada	Descripción
_debug_deployment	<p>Excepto en las operaciones de escalado que permiten implementaciones parcialmente correctas, el comportamiento predeterminado es destruir toda la implementación si cualquiera de los recursos individuales no puede aprovisionarse. Para reemplazar el comportamiento predeterminado, establezca el valor de la propiedad personalizada <code>_debug_deployment</code> en <b>true</b>. Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, la propiedad personalizada de depuración detiene la reversión de recursos para que pueda identificar los componentes que no se aprovisionaron correctamente. Los usuarios no tienen acceso a ninguno de los componentes de un elemento del catálogo con errores, de modo que esta propiedad personalizada debe utilizarse durante las fases de desarrollo y prueba de nuevos blueprints.</p> <p>Para aplicar la propiedad personalizada a un blueprint, añada <code>_debug_deployment</code> a la página Propiedades de blueprint mediante la pestaña <b>Propiedades</b> cuando cree o edite un blueprint. Esta propiedad es para blueprints que contienen varios componentes, como blueprints compuestos, y se ignora si se aplica a blueprints independientes. La propiedad <code>_debug_deployment</code> se consume en el nivel de aprovisionamiento de software, no en el nivel de aprovisionamiento de agente invitado o máquina.</p>
_deploymentName	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar un nombre personalizado para la implementación mediante la configuración del valor de <code>_deploymentName</code> como la cadena personalizada. Si se aprovisiona más de una instancia de esta implementación en una misma solicitud, el nombre personalizado se convierte en prefijo. Si desea que los usuarios especifiquen sus propios nombres de implementación, configure esta propiedad personalizada para permitir el reemplazo. Para usarlo, se deben tener en cuenta estas dos advertencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Debe añadir la propiedad a nivel de blueprint, no a nivel de componente. Por ejemplo, cuando cree o edite un blueprint, haga clic en la pestaña <b>Propiedades</b> y, a continuación, seleccione <b>Propiedades personalizadas &gt; Nueva</b> para agregar la propiedad <code>_deploymentName</code> al blueprint. No añada la propiedad a una máquina ni a un componente del blueprint.</li> <li>■ Debe añadir la propiedad como una propiedad independiente, no como miembro de un grupo de propiedades.</li> </ul>



## Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack

vRealize Automation incluye las propiedades personalizadas que podría usar al momento de configurar los endpoints de OpenStack en vRealize Automation.

**Tabla 2-3.** Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	<p>Lo utiliza el administrador de vRealize Automation para definir una expresión regular que coincida con la dirección IP para las conexiones de terminal, tal como una conexión RDP. Si coinciden, la dirección IP se guarda en la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code>. De lo contrario, se designa la primera dirección IP disponible.</p> <p>Por ejemplo, si el valor de la propiedad se define en <code>10.10.0.*</code>, se podrá seleccionar la dirección IP de alguna subred <code>10.10.0.*</code> que esté asignada a la máquina virtual. Si no hay ninguna subred asignada, se ignora la propiedad. Esta propiedad está disponible para usar con OpenStack.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM</code>	<p>Define otra dirección IP <i>M</i> asignada a una instancia OpenStack de la red <i>N</i>, sin incluir el conjunto de direcciones IP que especifica la propiedad <code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>. En la columna Direcciones adicionales de la pestaña Red, se encuentran otras direcciones.</p> <p>La recopilación de datos del estado de la máquina OpenStack usa esta propiedad.</p> <p>Si bien el endpoint de OpenStack solo recopila datos de esta propiedad, no es específica de OpenStack y puede usarse para que otros tipos de endpoints prolonguen ciclos de vida.</p>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	<p>Especifica la versión del proveedor de identidad de OpenStack (Keystone) que se debe usar para autenticar un endpoint de OpenStack. Configure un valor de <b>3</b> para autenticar con la versión 3 del proveedor de identidad de OpenStack de Keystone. Si usa otro valor o no usa esta propiedad personalizada, se autentica por defecto con la versión 2 de Keystone.</p>

## Propiedades personalizadas de los blueprints de clon

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon.

**Tabla 2-4.** Propiedades personalizadas de los blueprints de clon

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Especifica la política de reserva de almacenamiento que se va a usar para encontrar almacenamiento para el disco <i>N</i>. También asigna la política de reserva de almacenamiento con nombre a un volumen. Para usar esta propiedad, sustituya el número de volumen por <i>N</i> en el nombre de la propiedad y especifique un nombre de política de reserva de almacenamiento como valor. Esta propiedad equivale al nombre de política de reserva de almacenamiento especificado en el blueprint. La numeración de discos debe ser secuencial. Esta propiedad es válida en todas las reservas virtuales y de vCloud. Esta propiedad no es válida en reservas físicas, de Amazon o de OpenStack.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Especifica el nombre de un perfil de red del que se asigna una dirección IP estática al dispositivo de red <i>N</i> o del que se obtiene un rango de direcciones IP estáticas que se pueden asignar al dispositivo de red <i>N</i> de una máquina clonada, donde <i>N=0</i> corresponde al primer dispositivo, 1 al segundo, y así sucesivamente.</p> <p>Cuando se usa la propiedad <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>, el perfil de red al que apunta se utiliza para asignar una dirección IP. Sin embargo, la máquina aprovisionada se conecta a cualquier red seleccionada en la reserva mediante un modelo Round Robin de operación por turnos.</p> <p>El cambio de este valor de propiedad después de asignar la red no repercute de ningún modo en los valores de dirección IP de las máquinas designadas.</p> <p>En el aprovisionamiento basado en WIM de máquinas virtuales, puede usar esta propiedad para especificar un perfil de red y una interfaz de red, o bien usar la sección Red de la página Reserva virtual. También puede asignar la interfaz de red a una red virtual mediante la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>Los siguientes atributos del perfil de red están disponibles para permitir la asignación de direcciones IP estáticas en un blueprint de clonación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>

**Tabla 2-4.** Propiedades personalizadas de los blueprints de clon (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.</p> <p>Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code>. Puede ser local o NFS.</p> <p>También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code>. Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p>Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, <code>lab-ad.lab.local</code>) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).</p>

Si los administradores han instalado el agente invitado para ejecutar scripts que aceptan propiedades personalizadas y para personalizar máquinas aprovisionadas, puede utilizar las propiedades personalizadas para personalizar aún más las máquinas clonadas que usan el agente invitado.

**Tabla 2-5.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	<p>Establézcala en True (valor predeterminado) para añadir el propietario de la máquina (según está especificado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>) al grupo de administradores locales de la máquina.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	<p>Establézcala en True (valor predeterminado) para añadir el propietario de la máquina (según está especificado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>) al grupo de usuarios de escritorio remoto.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>Si el agente invitado se instala como un servicio en una plantilla para la clonación, establézcala en True en el blueprint de máquina para habilitar el servicio de agente invitado en máquinas clonadas a partir de esa plantilla. Cuando la máquina se inicie, lo hará también el servicio de agente invitado. Establézcala en False para deshabilitar el agente invitado. Si se establece en False, el flujo de trabajo de clon mejorado no utilizará el agente invitado en las tareas de sistema operativo invitado, lo que reduce su funcionalidad a <code>VMwareCloneWorkflow</code>. Si no se especifica ni establece en otra opción distinta de False, el flujo de trabajo de clon mejorado envía elementos de trabajo al agente invitado.</p>

**Tabla 2-5.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Establézcala en True (valor predeterminado) para especificar que el disco <i>N</i> de la máquina está activo. Establézcala en False para especificar que el disco <i>N</i> de la máquina no está activo.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Define el tamaño en GB del disco <i>N</i> . Por ejemplo, para que un disco <i>G</i> tenga un tamaño de 150 GB, defina la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> y establezca un valor de 150. La numeración de discos debe ser secuencial. De forma predeterminada, una máquina tiene un disco al que <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> hace referencia, donde el tamaño se especifica por medio del valor de almacenamiento en el blueprint a partir del cual la máquina se aprovisiona. El valor de almacenamiento en la interfaz de usuario del blueprint reemplaza el valor en la propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . La propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> no está disponible como una propiedad personalizada debido a su relación con la opción de almacenamiento en el blueprint. Se pueden añadir más discos indicando <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> , etc. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> siempre representa el total de las propiedades <code>.DiskN.Size</code> más la asignación de tamaño de <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina. El número máximo de caracteres de la etiqueta de disco es 32. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa con un agente invitado, especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina dentro del sistema operativo invitado.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica la letra de unidad o punto de montaje del disco <i>N</i> de una máquina. El valor predeterminado es C. Por ejemplo, para especificar la letra D para Disco 1, defina la propiedad personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> y escriba el valor D. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa junto con un agente invitado, este valor especifica la letra de unidad o el punto de montaje donde el agente invitado va a montar un disco <i>N</i> adicional en el sistema operativo invitado.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Especifica el tiempo que debe transcurrir entre que una personalización se completa y que la personalización de sistema operativo invitado se inicia. Este valor debe tener el formato HH:MM:SS. Si no se establece ningún valor, el valor predeterminado es un minuto (00:01:00). Si decide no incluir esta propiedad personalizada, se puede producir un error de aprovisionamiento en caso de que la máquina virtual se reinicie antes que los elementos de trabajo del agente invitado finalicen.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Establézcala en True para impedir que el flujo de trabajo de aprovisionamiento envíe elementos de trabajo al agente invitado hasta que todas las personalizaciones se hayan completado.

**Tabla 2-5.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Especifica el nombre descriptivo de una aplicación de software <i>N</i> o script que se va a instalar o ejecutar durante el aprovisionamiento. Esta propiedad es opcional y tiene un carácter meramente informativo. No realiza ninguna función real para el flujo de trabajo de clon mejorado o el agente invitado, pero sí resulta útil en una selección de software personalizada en una interfaz de usuario o en la elaboración de informes de uso de software.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Especifica la ruta completa de un script de instalación de una aplicación. La ruta debe ser una ruta absoluta válida según el sistema operativo invitado y debe incluir el nombre del archivo de script.  Puede transferir valores de propiedad personalizada como parámetros al script si inserta <code>{CustomPropertyName}</code> en la cadena de la ruta. Por ejemplo, si tiene una propiedad personalizada denominada <code>ActivationKey</code> cuyo valor es <code>1234</code> , la ruta de script es <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . El agente invitado ejecuta el comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Posteriormente, el archivo de script se puede programar para aceptar y usar este valor.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	Especifica la ruta y el nombre de archivo del archivo ISO relativo a la raíz de almacén de datos. El formato es <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code> . Si no se especifica ningún valor, la imagen ISO no se montará.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	Especifica la ruta de almacenamiento que contiene el archivo de imagen ISO que la aplicación o el script va a usar. Use un formato en la ruta según aparece en la reserva de host, por ejemplo, <code>netapp-1:it_nfs_1</code> . Si no se especifica ningún valor, la imagen ISO no se montará.

## Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon vinculado.

Algunas propiedades personalizadas de vRealize Automation deben usarse de forma obligatoria con los blueprints de clon vinculado.

**Tabla 2-6.** Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	Especifica el almacén de datos en el que colocar el disco <i>N</i> de la máquina (por ejemplo, ALMACÉN DATOS01). Esta propiedad también sirve para añadir un solo almacén de datos a un blueprint de clon vinculado. <i>N</i> es el índice (que empieza por 0) del volumen que se va a asignar. Escriba el nombre del almacén de datos que va a asignar al volumen. Se trata del nombre del almacén de datos que aparece en Ruta de almacenamiento de la página Editar recurso informático. La numeración de discos debe ser secuencial.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Especifica la política de reserva de almacenamiento que se va a usar para encontrar almacenamiento para el disco <i>N</i> . También asigna la política de reserva de almacenamiento con nombre a un volumen. Para usar esta propiedad, sustituya el número de volumen por <i>N</i> en el nombre de la propiedad y especifique un nombre de política de reserva de almacenamiento como valor. Esta propiedad equivale al nombre de política de reserva de almacenamiento especificado en el blueprint. La numeración de discos debe ser secuencial. Esta propiedad es válida en todas las reservas virtuales y de vCloud. Esta propiedad no es válida en reservas físicas, de Amazon o de OpenStack.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Define el tamaño en GB del disco <i>N</i> . Por ejemplo, para que un disco <i>G</i> tenga un tamaño de 150 GB, defina la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> y establezca un valor de 150. La numeración de discos debe ser secuencial. De forma predeterminada, una máquina tiene un disco al que <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> hace referencia, donde el tamaño se especifica por medio del valor de almacenamiento en el blueprint a partir del cual la máquina se aprovisiona. El valor de almacenamiento en la interfaz de usuario del blueprint reemplaza el valor en la propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . La propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> no está disponible como una propiedad personalizada debido a su relación con la opción de almacenamiento en el blueprint. Se pueden añadir más discos indicando <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> , etc. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> siempre representa el total de las propiedades <code>.DiskN.Size</code> más la asignación de tamaño de <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina. El número máximo de caracteres de la etiqueta de disco es 32. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa con un agente invitado, especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina dentro del sistema operativo invitado.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica la letra de unidad o punto de montaje del disco <i>N</i> de una máquina. El valor predeterminado es C. Por ejemplo, para especificar la letra D para Disco 1, defina la propiedad personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> y escriba el valor D. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa junto con un agente invitado, este valor especifica la letra de unidad o el punto de montaje donde el agente invitado va a montar un disco <i>N</i> adicional en el sistema operativo invitado.
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	Especifica el número máximo de clones vinculados relativos a un snapshot de máquina. El valor predeterminado es ilimitado.

**Tabla 2-6.** Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.</p> <p>Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code>. Puede ser local o NFS.</p> <p>También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code>. Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p>Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, <code>lab-ad.lab.local</code>) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).</p>

Si ha instalado el agente invitado para personalizar máquinas clonadas, utilizará algunas propiedades personalizadas más que otras.

**Tabla 2-7.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>Si el agente invitado se instala como un servicio en una plantilla para la clonación, establézcala en <code>True</code> en el blueprint de máquina para habilitar el servicio de agente invitado en máquinas clonadas a partir de esa plantilla. Cuando la máquina se inicie, lo hará también el servicio de agente invitado. Establézcala en <code>False</code> para deshabilitar el agente invitado. Si se establece en <code>False</code>, el flujo de trabajo de clon mejorado no utilizará el agente invitado en las tareas de sistema operativo invitado, lo que reduce su funcionalidad a <code>VMwareCloneWorkflow</code>. Si no se especifica ni establece en otra opción distinta de <code>False</code>, el flujo de trabajo de clon mejorado envía elementos de trabajo al agente invitado.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	<p>Especifica el tiempo que debe transcurrir entre que una personalización se completa y que la personalización de sistema operativo invitado se inicia. Este valor debe tener el formato <code>HH:MM:SS</code>. Si no se establece ningún valor, el valor predeterminado es un minuto (<code>00:01:00</code>). Si decide no incluir esta propiedad personalizada, se puede producir un error de aprovisionamiento en caso de que la máquina virtual se reinicie antes que los elementos de trabajo del agente invitado finalicen.</p>

**Tabla 2-7.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	Establézcala en True para impedir que el flujo de trabajo de aprovisionamiento envíe elementos de trabajo al agente invitado hasta que todas las personalizaciones se hayan completado.
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p data-bbox="858 405 1422 510">Especifica la ruta completa de un script de instalación de una aplicación. La ruta debe ser una ruta absoluta válida según el sistema operativo invitado y debe incluir el nombre del archivo de script.</p> <p data-bbox="858 516 1422 758">Puede transferir valores de propiedad personalizada como parámetros al script si inserta <code>{CustomPropertyName}</code> en la cadena de la ruta. Por ejemplo, si tiene una propiedad personalizada denominada <code>ActivationKey</code> cuyo valor es <code>1234</code>, la ruta de script es <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. El agente invitado ejecuta el comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Posteriormente, el archivo de script se puede programar para aceptar y usar este valor.</p>



## Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de FlexClone.

**Tabla 2-8.** Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Especifica el nombre de un perfil de red del que se asigna una dirección IP estática al dispositivo de red <i>N</i> o del que se obtiene un rango de direcciones IP estáticas que se pueden asignar al dispositivo de red <i>N</i> de una máquina clonada, donde <i>N=0</i> corresponde al primer dispositivo, 1 al segundo, y así sucesivamente.</p> <p>Cuando se usa la propiedad <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>, el perfil de red al que apunta se utiliza para asignar una dirección IP. Sin embargo, la máquina aprovisionada se conecta a cualquier red seleccionada en la reserva mediante un modelo Round Robin de operación por turnos.</p> <p>El cambio de este valor de propiedad después de asignar la red no repercute de ningún modo en los valores de dirección IP de las máquinas designadas.</p> <p>En el aprovisionamiento basado en WIM de máquinas virtuales, puede usar esta propiedad para especificar un perfil de red y una interfaz de red, o bien usar la sección Red de la página Reserva virtual. También puede asignar la interfaz de red a una red virtual mediante la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>Los siguientes atributos del perfil de red están disponibles para permitir la asignación de direcciones IP estáticas en un blueprint de clonación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.</p> <p>Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>

**Tabla 2-8.** Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code>. Puede ser local o NFS.</p> <p>También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code>. Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, <code>lab-ad.lab.local</code> ) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code> ).

Si ha instalado el agente invitado para personalizar máquinas clonadas, en la tabla Propiedades personalizadas para personalizar máquinas de FlexClone con un agente invitado encontrará las propiedades personalizadas que se usan más habitualmente en este tipo de situaciones.

**Tabla 2-9.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas de FlexClone con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>Si el agente invitado se instala como un servicio en una plantilla para la clonación, establézcala en <code>True</code> en el blueprint de máquina para habilitar el servicio de agente invitado en máquinas clonadas a partir de esa plantilla. Cuando la máquina se inicie, lo hará también el servicio de agente invitado. Establézcala en <code>False</code> para deshabilitar el agente invitado. Si se establece en <code>False</code>, el flujo de trabajo de clon mejorado no utilizará el agente invitado en las tareas de sistema operativo invitado, lo que reduce su funcionalidad a <code>VMwareCloneWorkflow</code>. Si no se especifica ni establece en otra opción distinta de <code>False</code>, el flujo de trabajo de clon mejorado envía elementos de trabajo al agente invitado.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>Define el tamaño en GB del disco <i>N</i>. Por ejemplo, para que un disco <i>G</i> tenga un tamaño de 150 GB, defina la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> y establézcala un valor de 150. La numeración de discos debe ser secuencial. De forma predeterminada, una máquina tiene un disco al que <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> hace referencia, donde el tamaño se especifica por medio del valor de almacenamiento en el blueprint a partir del cual la máquina se aprovisiona. El valor de almacenamiento en la interfaz de usuario del blueprint reemplaza el valor en la propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>. La propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> no está disponible como una propiedad personalizada debido a su relación con la opción de almacenamiento en el blueprint. Se pueden añadir más discos indicando <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>, <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code>, etc. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> siempre representa el total de las propiedades <code>.DiskN.Size</code> más la asignación de tamaño de <code>VMware.Memory.Reservation</code>.</p>

**Tabla 2-9.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas de FlexClone con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.DiskN.Label	Especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina. El número máximo de caracteres de la etiqueta de disco es 32. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa con un agente invitado, especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina dentro del sistema operativo invitado.
VirtualMachine.DiskN.Letter	Especifica la letra de unidad o punto de montaje del disco <i>N</i> de una máquina. El valor predeterminado es C. Por ejemplo, para especificar la letra D para Disco 1, defina la propiedad personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> y escriba el valor D. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa junto con un agente invitado, este valor especifica la letra de unidad o el punto de montaje donde el agente invitado va a montar un disco <i>N</i> adicional en el sistema operativo invitado.
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	Especifica el tiempo que debe transcurrir entre que una personalización se completa y que la personalización de sistema operativo invitado se inicia. Este valor debe tener el formato HH:MM:SS. Si no se establece ningún valor, el valor predeterminado es un minuto (00:01:00). Si decide no incluir esta propiedad personalizada, se puede producir un error de aprovisionamiento en caso de que la máquina virtual se reinicie antes que los elementos de trabajo del agente invitado finalicen.
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	Establézcala en True para impedir que el flujo de trabajo de aprovisionamiento envíe elementos de trabajo al agente invitado hasta que todas las personalizaciones se hayan completado.
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	Especifica la ruta completa de un script de instalación de una aplicación. La ruta debe ser una ruta absoluta válida según el sistema operativo invitado y debe incluir el nombre del archivo de script. Puede transferir valores de propiedad personalizada como parámetros al script si inserta <code>{CustomPropertyName}</code> en la cadena de la ruta. Por ejemplo, si tiene una propiedad personalizada denominada <code>ActivationKey</code> cuyo valor es 1234, la ruta de script es <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . El agente invitado ejecuta el comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Posteriormente, el archivo de script se puede programar para aceptar y usar este valor.

## Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de flujo de trabajo básicos.

**Tabla 2-10.** Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.CDRM.Attach</code>	Establézcala en <code>False</code> para aprovisionar la máquina sin un dispositivo de CD-ROM. El valor predeterminado es <code>True</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determina si se usa el aprovisionamiento ligero en los recursos informáticos de ESX que utilizan almacenamiento local o de iSCSI. Establézcala en <code>True</code> para usar el aprovisionamiento ligero. Establézcala en <code>False</code> para usar el aprovisionamiento estándar. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Especifica la política de reserva de almacenamiento que se va a usar para encontrar almacenamiento para el disco <i>N</i> . También asigna la política de reserva de almacenamiento con nombre a un volumen. Para usar esta propiedad, sustituya el número de volumen por <i>N</i> en el nombre de la propiedad y especifique un nombre de política de reserva de almacenamiento como valor. Esta propiedad equivale al nombre de política de reserva de almacenamiento especificado en el blueprint. La numeración de discos debe ser secuencial. Esta propiedad es válida en todas las reservas virtuales y de vCloud. Esta propiedad no es válida en reservas físicas, de Amazon o de OpenStack.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	Almacena los grupos recopilados en un solo almacén de datos. Un entorno distribuido almacena discos según el método round-robin.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	Identifica la ruta de almacenamiento en la que se encuentra la máquina. El valor predeterminado es el que se ha especificado en la reserva que se usó para aprovisionar la máquina.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Establézcala en <code>True</code> para administrar la asignación de almacenamiento de vSwap de forma que se garantice la disponibilidad y se defina la asignación en la reserva. La asignación de vSwap se tiene en cuenta al crear o reconfigurar una máquina virtual. La comprobación de asignación de vSwap solo está disponible para endpoints de vSphere. <b>NOTA:</b> Si no especifica la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> al crear o aprovisionar la máquina desde vRealize Automation, la disponibilidad del espacio de intercambio no estará garantizada. Si añade la propiedad en relación con una máquina que ya está aprovisionada y la reserva asignada ya está completa, el almacenamiento asignado en la reserva podría superar el almacenamiento asignado real.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Especifica la versión de hardware de máquina virtual que se va a usar en la configuración de vSphere. Los valores admitidos actualmente son <code>vmx-04</code> , <code>vmx-07</code> , <code>vmx-08</code> , <code>vmx-09</code> y <code>vmx-10</code> . Esta propiedad se puede usar en los flujos de trabajo de creación y actualización de máquinas virtuales, y solamente está disponible en los blueprints de flujo de trabajo básicos.

## Propiedades personalizadas de los blueprints de Kickstart de Linux

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de Kickstart de Linux.

Algunas propiedades personalizadas de vRealize Automation deben usarse de forma obligatoria con los blueprints de Kickstart de Linux.

**Tabla 2-11.** Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de Kickstart de Linux

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	<p>Especifica la versión del sistema operativo invitado de vCenter Server (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) con el que vCenter Server crea la máquina. Esta versión de sistema operativo debe ser la misma que la versión de sistema operativo que se va a instalar en la máquina aprovisionada. Los administradores pueden crear grupos de propiedades utilizando uno de los diferentes conjuntos de propiedades (por ejemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>) que hay predefinidos para incluir los valores de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> correctos. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.</p> <p>Para obtener información relacionada, consulte el tipo de enumeración <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> en la documentación de API/SDK de vSphere. Para ver una lista de los valores aceptados actualmente, consulte la documentación de vCenter Server.</p>
<code>Image.ISO.Location</code>	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p>
<code>Image.ISO.Name</code>	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p>
<code>Image.ISO.UserName</code>	<p>Especifica el nombre de usuario (con el formato <code>NombreDeUsuario@dominio</code>) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.</p>
<code>Image.ISO.Password</code>	<p>Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.ISO.UserName</code>. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.</p>

Existen propiedades personalizadas opcionales disponibles.

**Tabla 2-12.** Propiedades personalizadas opcionales de los blueprints de Kickstart de Linux

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determina si se usa el aprovisionamiento ligero en los recursos informáticos de ESX que utilizan almacenamiento local o de iSCSI. Establézcala en <b>True</b> para usar el aprovisionamiento ligero. Establézcala en <b>False</b> para usar el aprovisionamiento estándar. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.
<code>Machine.SSH</code>	Establézcala en <b>True</b> para habilitar la opción <b>Conectar mediante SSH</b> de la página Elementos de vRealize Automation para máquinas de Linux aprovisionadas desde este blueprint. Si se establece en <b>True</b> y la operación de máquina <b>Conectar mediante RDP o SSH</b> está habilitada en el blueprint, todas las máquinas de Linux que se aprovisionen desde el blueprint mostrarán la opción <b>Conectar mediante SSH</b> a los usuarios autorizados.  La opción <b>Conectar mediante SSH</b> requiere que el navegador tenga un complemento que admita SSH, como el cliente de terminal SSH FireSSH para Mozilla Firefox y Google Chrome. Cuando está instalado el complemento y se selecciona <b>Conectar mediante SSH</b> , aparece una consola SSH que le solicita ingresar las credenciales de administrador.

## Propiedades personalizadas de los blueprints de SCCM

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de SCCM.

Algunas propiedades personalizadas deben usarse de forma obligatoria con los blueprints de SCCM.

**Tabla 2-13.** Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de SCCM

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Image.ISO.Location</code>	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
<code>Image.ISO.Name</code>	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
<code>Image.ISO.UserName</code>	Especifica el nombre de usuario (con el formato <i>NombreDeUsuario@dominio</i> ) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.

**Tabla 2-13.** Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de SCCM (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
Image.ISO.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad Image.ISO.UserName. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
SCCM.Collection.Name	Especifica el nombre de la recopilación de SCCM que contiene la secuencia de tareas de implementación del sistema operativo.
SCCM.Server.Name	Especifica el nombre de dominio completo del servidor de SCCM en el que está la recopilación (por ejemplo, lab-sccm.lab.local).
SCCM.Server.SiteCode	Especifica el código de sitio del servidor de SCCM.
SCCM.Server.UserName	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el servidor de SCCM.
SCCM.Server.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad SCCM.Server.UserName.

Algunas propiedades personalizadas se usan con mayor frecuencia con los blueprints de SCCM.

**Tabla 2-14.** Propiedades personalizadas comunes de los blueprints de SCCM

Propiedad personalizada	Descripción
SCCM.CustomVariable.Name	Especifica el valor de una variable personalizada, donde <i>Name</i> es el nombre de una variable personalizada que se va a poner disponible para la secuencia de tareas de SCCM después de que la máquina aprovisionada se registre con la recopilación de SCCM. Este valor depende de la variable personalizada que haya elegido. Si su integración lo precisa, puede usar SCCM.RemoveCustomVariablePrefix para quitar el prefijo SCCM.CustomVariable. de la variable personalizada.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	Establézcala en <i>True</i> para quitar el prefijo SCCM.CustomVariable. de las variables personalizadas de SCCM que creó mediante la propiedad personalizada SCCM.CustomVariable.Name.

## Propiedades personalizadas de los blueprints de WIM

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que proporcionan más controles relativos a los blueprints de WIM.

Algunas propiedades personalizadas de vRealize Automation son obligatorias en los blueprints de WIM.

**Tabla 2-15.** Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de WIM

Propiedad personalizada	Descripción
Image.ISO.Location	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
Image.ISO.Name	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
Image.ISO.UserName	Especifica el nombre de usuario (con el formato <i>NombreDeUsuario@dominio</i> ) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
Image.ISO.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <i>Image.ISO.UserName</i> . Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
Image.Network.Letter	Especifica la letra de unidad a la que se va a asignar la ruta de la imagen WIM en la máquina aprovisionada. El valor predeterminado es K.
Image.WIM.Path	Especifica la ruta UNC al archivo WIM del que se extrae una imagen durante el aprovisionamiento basado en WIM. El formato de la ruta es <i>\\servidor\recurso_compartido\$</i> , por ejemplo, <i>\\lab-ads\dfs\$</i> .
Image.WIM.Name	Especifica el nombre del archivo WIM (por ejemplo, <i>win2k8.wim</i> ), según indica la propiedad <i>Image.WIM.Path</i> .
Image.WIM.Index	Especifica el índice utilizado para extraer la imagen correcta del archivo WIM.
Image.Network.User	Especifica el nombre de usuario con el que se va a asignar la ruta de la imagen WIM ( <i>Image.WIM.Path</i> ) a una unidad de red en la máquina aprovisionada. Suele ser una cuenta de dominio con acceso al recurso compartido de red.
Image.Network.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <i>Image.Network.User</i> .



**Tabla 2-15.** Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de WIM (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.Admin.Owner	Especifica el nombre de usuario del propietario de la máquina.
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>Especifica la versión del sistema operativo invitado de vCenter Server (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) con el que vCenter Server crea la máquina. Esta versión de sistema operativo debe ser la misma que la versión de sistema operativo que se va a instalar en la máquina aprovisionada. Los administradores pueden crear grupos de propiedades utilizando uno de los diferentes conjuntos de propiedades (por ejemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>) que hay predefinidos para incluir los valores de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> correctos. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.</p> <p>Para obtener información relacionada, consulte el tipo de enumeración <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> en la documentación de API/SDK de vSphere. Para ver una lista de los valores aceptados actualmente, consulte la documentación de vCenter Server.</p>

También existen propiedades personalizadas opcionales disponibles para los blueprints de WIM.

**Tabla 2-16.** Propiedades personalizadas opcionales de los blueprints de WIM

Propiedad personalizada	Descripción
<p><code>SysPrep.Section.Key</code></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code></li> <li>■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code></li> <li>■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code></li> </ul>	<p>Especifica la información que se va a añadir al archivo de respuesta de SysPrep en las máquinas durante la fase de aprovisionamiento de WinPE. La información que ya exista en el archivo de respuesta de SysPrep se reemplazará por estas propiedades personalizadas. <i>Section</i> representa el nombre de la sección del archivo de respuesta de SysPrep (por ejemplo, <code>GuiUnattended</code> o <code>UserData</code>). <i>Key</i> representa un nombre de clave en la sección. Por ejemplo, para definir la zona horaria de una máquina aprovisionada en la hora estándar del Pacífico Occidental, defina la propiedad personalizada <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> y establezca el valor en 275.</p> <p>Para ver una lista completa de secciones, claves y valores aceptados, consulte la documentación de la utilidad de preparación del sistema para Windows.</p> <p>En el aprovisionamiento basado en WIM se pueden especificar las siguientes combinaciones de <i>Section.Key</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>AdminPassword</code></li> <li>■ <code>EncryptedAdminPassword</code></li> <li>■ <code>TimeZone</code></li> </ul> </li> <li>■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>ProductKey</code></li> <li>■ <code>FullName</code></li> <li>■ <code>ComputerName</code></li> <li>■ <code>OrgName</code></li> </ul> </li> <li>■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>DomainAdmin</code></li> <li>■ <code>DomainAdminPassword</code></li> <li>■ <code>JoinDomain</code></li> <li>■ <code>JoinWorkgroup</code></li> </ul> </li> </ul>
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	Especifica el nombre del grupo de trabajo al que se va a unir si no se usa un dominio.
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	Especifica un nombre de máquina (por ejemplo, <code>lab-client005</code> ).
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Especifica el nombre completo de un usuario.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Especifica el nombre de organización del usuario.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Especifica la clave de producto de Windows.
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determina si se usa el aprovisionamiento ligero en los recursos informáticos de ESX que utilizan almacenamiento local o de iSCSI. Establézcala en <code>True</code> para usar el aprovisionamiento ligero. Establézcala en <code>False</code> para usar el aprovisionamiento estándar. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.

## Propiedades personalizadas de los blueprints de vCloud Air y vCloud Director

Se pueden añadir algunas propiedades personalizadas a una definición de componente de máquina de vCloud Air o vCloud Directoren un blueprint.

En los componentes de máquina que carecen de la pestaña **Red** o **Seguridad**, puede añadir propiedades personalizadas de redes y seguridad, como `VirtualMachine.Network0.Name` a sus correspondientes pestañas **Propiedades** en el lienzo del blueprint. Las propiedades de equilibrador de carga de NSX solo se aplican a las máquinas de vSphere.

**Tabla 2-17.** Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de blueprint

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	Deshabilita la edición de un disco específico al reconfigurar una máquina. Establézcala en True para que la opción de posibilidad de editar un volumen específico no se muestre. En el valor True se distingue entre mayúsculas y minúsculas. El valor <i>N</i> es el índice basado en 0 del disco.  Otra opción consiste en establecer la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> en True en la tabla <code>VirtualMachineProperties</code> de la base de datos o utilizar la API de repositorio para especificar un valor de URI como <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Especifica la política de reserva de almacenamiento que se va a usar para encontrar almacenamiento para el disco <i>N</i> . También asigna la política de reserva de almacenamiento con nombre a un volumen. Para usar esta propiedad, sustituya el número de volumen por <i>N</i> en el nombre de la propiedad y especifique un nombre de política de reserva de almacenamiento como valor. Esta propiedad equivale al nombre de política de reserva de almacenamiento especificado en el blueprint. La numeración de discos debe ser secuencial. Esta propiedad es válida en todas las reservas virtuales y de vCloud. Esta propiedad no es válida en reservas físicas, de Amazon o de OpenStack.
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	Establézcala en True para especificar que todos los acuerdos de licencia de usuario final de las plantillas de máquina virtual de los endpoints de vCloud Air o vCloud Director se aceptarán durante el aprovisionamiento.

**Tabla 2-17.** Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de blueprint (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>Especifica el nombre de la red con la que se va a establecer la conexión, por ejemplo, el dispositivo de red <i>N</i> al que una máquina se conecta. Esto equivale a una tarjeta de interfaz de red (NIC).</p> <p>Una red se asigna de forma predeterminada desde las rutas de red disponibles en la reserva en la que la máquina se aprovisiona. Consulte también <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>Si establece el valor de esta propiedad en el nombre de una red en una reserva disponible, garantizará que va a haber un dispositivo de red conectado a una red específica. Por ejemplo, si establece propiedades en <i>N=0</i> y <i>1</i>, obtendrá 2 NIC y su valor asignado, siempre que la red esté seleccionada en la reserva asociada.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p> <p>Esta propiedad se puede añadir a un componente de máquina de vCloud Air o vCloud Director en un blueprint.</p> <p>Para obtener información relacionada, consulte <a href="#">“Propiedades personalizadas de redes,”</a> página 38.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>Especifica el modo en que la asignación de direcciones IP se suministra al proveedor de red, donde <i>NetworkN</i> es el número de red (empezando por 0). Dispone de los siguientes valores:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ Estático</li> <li>■ MANUAL (disponible solo para vCloud Air y vCloud Director)</li> </ul> <p>Esta propiedad está disponible para configurar componentes de máquina de vCloud Air, vCloud Director y vSphere en el blueprint. Consulte también <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p>
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>Establézcala en <code>True</code> para especificar que la acción de reconfiguración de máquina reinicie la máquina especificada. La acción de reconfiguración de máquina no reinicia la máquina de forma predeterminada.</p> <p>Una adición en caliente de CPU, memoria o almacenamiento hace que se produzca un error en la acción de reconfiguración de máquina y que la máquina no se reinicie, a menos que la configuración <code>Hot Add</code> esté habilitada en vSphere para la máquina o la plantilla.</p> <p><code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> se puede añadir a un componente de máquina en un blueprint de vRealize Automation para deshabilitar la configuración de <code>Hot Add</code> y forzar el reinicio de la máquina, independientemente de la configuración de <code>Hot Add</code> en vSphere. La propiedad personalizada solamente está disponible para los tipos de máquina que admiten la reconfiguración de hardware, a saber, vSphere, vCloud Air y vCloud Director.</p>

**Tabla 2-17.** Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de blueprint (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	<p>Especifica un valor entero de umbral de un recurso informático de manera que una sincronización de concesión entre vCloud Director y vRealize Automation solo tenga lugar en las máquinas aprovisionadas por vCloud Director o por vCloud Air cuya caducidad en vCloud Director o vCloud Air esté establecida en ese período de tiempo. Si existe un conflicto, el valor de la concesión se sincronizará para que coincida con la duración de la concesión definida en vRealize Automation. El valor de VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins predeterminado es 720 minutos (12 horas). Si VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins no existe, se usará el valor predeterminado. Por ejemplo, si se usan los valores predeterminados, vRealize Automation ejecuta el flujo de trabajo de comprobación de sincronización de concesión cada 45 minutos (que es el valor predeterminado de este flujo de trabajo) y solo las concesiones de las máquinas cuya caducidad está establecida en las próximas 12 horas cambiarán para que coincidan con el período de concesión definido en vRealize Automation.</p>
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>Establézcala en True para asignar la cuenta de endpoint como propietaria de la máquina de vCloud Air o vCloud Director en las operaciones de aprovisionamiento e importación. En las operaciones de cambio de propiedad, el propietario no cambia en el endpoint. Si no se especifica o se establece en False, el propietario de vRealize Automation será el propietario de la máquina.</p>
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Establézcala en True para clonar una copia idéntica de la plantilla de vCloud Air o vCloud Director para el aprovisionamiento de máquina. La máquina se aprovisionará como una copia idéntica de la plantilla. La configuración especificada en la plantilla, incluida la ruta de almacenamiento, tienen prioridad sobre la configuración especificada en el blueprint. Los únicos cambios con respecto a la plantilla son los nombres de las máquinas clonadas, que se generan a partir del prefijo de máquina especificado en el blueprint.</p> <p>Las máquinas de vCloud Air o vCloud Director que se aprovisionan como copias idénticas pueden usar redes y perfiles de almacenamiento que no están disponibles en la reserva de vRealize Automation. A fin de evitar que haya asignaciones de reservas no contabilizadas, confirme que la red o el perfil de almacenamiento especificados en la plantilla están disponibles en la reserva.</p>

**Tabla 2-17.** Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de blueprint (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VMware.SCSI.Sharing</code>	<p>Especifica el modo de uso compartido del bus SCSI de VMware de la máquina. Los valores posibles se basan en el valor ENUM de <code>VirtualSCSISharing</code> y pueden ser <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code> y <code>virtualSharing</code>.</p> <p>La propiedad <code>VMware.SCSI.Sharing</code> no está disponible para su utilización con el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code>. Si especifica el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code> al configurar el componente de la máquina en el lienzo de diseño del blueprint, no puede utilizar la propiedad <code>VMware.SCSI.Sharing</code>.</p>
<code>VMware.SCSI.Type</code>	<p>En los componentes de máquina de vCloud Air, vCloud Director o vSphere de los blueprints, especifica el tipo de máquina de SCSI mediante uno de los siguientes valores (se distinguen mayúsculas de minúsculas):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>buslogic</code> Se usa la emulación de BusLogic en el disco virtual.</li> <li>■ <code>lsilogic</code> Se usa la emulación de LSILogic en el disco virtual (predeterminado).</li> <li>■ <code>lsilogicsas</code> Se usa la emulación de LSILogic SAS 1068 en el disco virtual.</li> <li>■ <code>pvscsi</code> Se usa la emulación de paravirtualización en el disco virtual.</li> <li>■ <code>none</code> Se usa si no existe una controladora SCSI para la máquina.</li> </ul> <p>La propiedad <code>VMware.SCSI.Type</code> no está disponible para su utilización con el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code>. Si especifica el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code> al configurar el componente de la máquina en el lienzo de diseño del blueprint, no puede utilizar la propiedad <code>VMware.SCSI.Type</code>.</p>

## Propiedades personalizadas de redes

Las propiedades personalizadas de vRealize Automation para redes especifican la configuración de un dispositivo de red concreto en una máquina.

Durante la asignación de la máquina se llevan a cabo asignaciones de red. vRealize Automation recupera la información de red del blueprint. Si quiere asignar más de una red, use la propiedad personalizada `VirtualMachine.NetworkN.Name` en el blueprint de la máquina. Si no proporciona propiedades personalizadas, la asignación asignará solamente una red, que se escogerá mediante un método de round robin combinado con la reserva seleccionada.

En los componentes de máquina que carecen de la pestaña **Red** o **Seguridad**, puede añadir propiedades personalizadas de redes y seguridad, como `VirtualMachine.Network0.Name` a sus correspondientes pestañas **Propiedades** en el lienzo del blueprint. Las propiedades de equilibrador de carga de NSX solo se aplican a las máquinas de vSphere.

---

**NOTA:** Esta información no se aplica a Amazon Web Services.

---

Una máquina tiene un dispositivo de red configurado de forma predeterminada con la propiedad `VirtualMachine.Network0.Name`. Se pueden configurar más dispositivos de red con la propiedad personalizada `VirtualMachine.NetworkN.Name`, donde *N* es el número de red.

---

**NOTA:** No se admiten las propiedades personalizadas específicas de la red que señalen las redes a petición. Por ejemplo, no puede usar propiedades personalizadas de la red, como `VirtualMachine.Network0.NetworkProfileName`, para los componentes de red enrutada a petición o NAT a petición.

---

La numeración de las propiedades de red ha de ser secuencial (empezando por 0). Por ejemplo, si especifica propiedades personalizadas relativas únicamente a `VirtualMachine.Network0` y `VirtualMachine.Network2`, las propiedades de `VirtualMachine.Network2` se ignoran, ya que la red anterior (`VirtualMachine.Network1`) no se especificó.

**Tabla 2-18.** Propiedades personalizadas de configuración de redes

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	Especifica la dirección IP del dispositivo de red <i>N</i> en una máquina aprovisionada con una dirección IP estática. Para Amazon, consulte <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code> .
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	Indica si la dirección MAC del dispositivo de red <i>N</i> se genera, o bien está definida por el usuario (es estática). Esta propiedad está disponible para la clonación. El valor predeterminado se genera. Si el valor es estático, también se debe usar <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> para especificar la dirección MAC. Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.

**Tabla 2-18.** Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.NetworkN.MacAddress	<p>Especifica la dirección MAC de un dispositivo de red <i>N</i>. Esta propiedad está disponible para la clonación.</p> <p>Si el valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> se genera, esta propiedad contiene la dirección generada.</p> <p>Si el valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> es, por contra, estático, esta propiedad especifica la dirección MAC. En el caso de las máquinas virtuales aprovisionadas en hosts de ESX Server, la dirección debe estar dentro del rango especificado por VMware. Para ver más detalles, consulte la documentación de vSphere.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>Especifica el nombre de la red con la que se va a establecer la conexión, por ejemplo, el dispositivo de red <i>N</i> al que una máquina se conecta. Esto equivale a una tarjeta de interfaz de red (NIC).</p> <p>Una red se asigna de forma predeterminada desde las rutas de red disponibles en la reserva en la que la máquina se aprovisiona. Consulte también <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>Si establece el valor de esta propiedad en el nombre de una red en una reserva disponible, garantizará que va a haber un dispositivo de red conectado a una red específica. Por ejemplo, si establece propiedades en <code>N=0</code> y <code>1</code>, obtendrá 2 NIC y su valor asignado, siempre que la red esté seleccionada en la reserva asociada.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p> <p>Esta propiedad se puede añadir a un componente de máquina de vCloud Air o vCloud Directoren un blueprint.</p>
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>Especifica el ID de puerto que se va a usar en el dispositivo de red <i>N</i> cuando se usa un grupo de dvPort con una instancia de vSphere Distributed Switch.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>



**Tabla 2-18.** Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Especifica el nombre de un perfil de red del que se asigna una dirección IP estática al dispositivo de red <i>N</i> o del que se obtiene un rango de direcciones IP estáticas que se pueden asignar al dispositivo de red <i>N</i> de una máquina clonada, donde <i>N=0</i> corresponde al primer dispositivo, 1 al segundo, y así sucesivamente.</p> <p>Cuando se usa la propiedad <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>, el perfil de red al que apunta se utiliza para asignar una dirección IP. Sin embargo, la máquina aprovisionada se conecta a cualquier red seleccionada en la reserva mediante un modelo Round Robin de operación por turnos.</p> <p>El cambio de este valor de propiedad después de asignar la red no repercute de ningún modo en los valores de dirección IP de las máquinas designadas.</p> <p>En el aprovisionamiento basado en WIM de máquinas virtuales, puede usar esta propiedad para especificar un perfil de red y una interfaz de red, o bien usar la sección Red de la página Reserva virtual. También puede asignar la interfaz de red a una red virtual mediante la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>Los siguientes atributos del perfil de red están disponibles para permitir la asignación de direcciones IP estáticas en un blueprint de clonación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p> <p>No puede usar esta propiedad personalizada para definir un nombre de perfil de red NAT a petición o de red enrutada a petición. Como los nombres de perfil de red enrutada a petición se generan en el momento de la asignación (durante el aprovisionamiento), sus nombres no se conocen al crear o editar el blueprint. Para especificar la información de la red a petición de NSX, use el componente de red correspondiente en el lienzo de diseño del blueprint para los componentes de su máquina vSphere.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul>	<p>Configura atributos del perfil de red especificado en <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>

**Tabla 2-18.** Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>Especifica los grupos de equilibrio de carga de vCloud Networking and Security a los que la máquina virtual se asigna durante el aprovisionamiento. La máquina virtual se asigna a todos los puertos de servicio de todos los grupos especificados. El valor es un nombre de <i>edge/pool</i> o una lista de nombres de <i>edge/pool</i> separados por comas. En estos nombres se distingue entre mayúsculas y minúsculas.</p> <p><b>NOTA:</b> Puede añadir una dirección IP de máquina a un equilibrador de carga existente mediante la propiedad personalizada VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names. vRealize Automation y NSX utilizan el primer miembro del grupo de equilibradores de carga perimetral especificado para determinar el puerto del nuevo miembro y la configuración del puerto del monitor. Sin embargo, NSX 6.2 no requiere que se especifique la configuración del puerto del miembro. Para evitar errores de aprovisionamiento al utilizar VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names con NSX 6.2 para añadir una máquina a un grupo existente, debe especificar un valor de puerto para el primer miembro del grupo del equilibrador de carga de NSX.</p> <p>Si anexa un nombre a una propiedad personalizada, podrá crear varias versiones de dicha propiedad. Por ejemplo, las siguientes propiedades pueden mostrar una lista de los grupos de equilibrio de carga definidos para un uso general y máquinas con requisitos de rendimiento alto, medio y bajo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</li> </ul>

**Tabla 2-18.** Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>Especifica el grupo o los grupos de seguridad de vCloud Networking and Security a los que la máquina virtual se asigna durante el aprovisionamiento. El valor es un nombre de grupo de seguridad o una lista de nombres separados por comas. En estos nombres se distingue entre mayúsculas y minúsculas.</p> <p>Si anexa un nombre a una propiedad personalizada, podrá crear varias versiones de dicha propiedad que se pueden usar de forma conjunta o por separado. Por ejemplo, las siguientes propiedades pueden mostrar una lista de los grupos de seguridad pensados para un uso general, para fuerza de ventas y para soporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names</li> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales</li> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names.support</li> </ul>
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>Especifica la etiqueta o las etiquetas de seguridad de vCloud Networking and Security a las que la máquina virtual se asocia durante el aprovisionamiento. El valor es un nombre de etiqueta de seguridad o una lista de nombres separados por comas. En estos nombres se distingue entre mayúsculas y minúsculas.</p> <p>Si anexa un nombre a una propiedad personalizada, podrá crear varias versiones de dicha propiedad que se pueden usar de forma conjunta o por separado. Por ejemplo, las siguientes propiedades pueden mostrar una lista de las etiquetas de seguridad pensadas para un uso general, para fuerza de ventas y para soporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.SecurityTag.Names</li> <li>■ VCNS.SecurityTag.Names.sales</li> <li>■ VCNS.SecurityTag.Names.support</li> </ul>

## Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE

PXE es el único método de aprovisionamiento que se admite en Cisco UCS Manager. Puede usar el programa de arranque de red con las propiedades personalizadas de vRealize Automation para iniciar el aprovisionamiento de WIM, SCCM o Kickstart de Linux. También puede usar propiedades personalizadas para llamar sus propios scripts de PowerShell. El aprovisionamiento de Kickstart de Linux no precisa de propiedades personalizadas.

## Propiedades personalizadas para el aprovisionamiento con scripts de PowerShell

Puede usar las siguientes propiedades para llamar scripts de PowerShell.

**Tabla 2-19.** Propiedades personalizadas para llamar scripts de PowerShell

Propiedad personalizada	Descripción
Pxe.Setup.ScriptName	Especifica un script de PowerShell de EPI personalizado que se ejecuta en la máquina antes de que se inicie mediante un programa de arranque de red de PXE. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>setup.ps1</code> ).
Pxe.Clean.ScriptName	Especifica el nombre de un script de PowerShell de EPI instalado en Model Manager de vRealize Automation que se ejecuta en la máquina después de que esta se aprovisiona. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>clean.ps1</code> ).

## Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y SCCM

Puede usar las siguientes propiedades para el aprovisionamiento de PXE y SCCM.

**Tabla 2-20.** Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y SCCM

Propiedad personalizada	Descripción
SCCM.Collection.Name	Especifica el nombre de la recopilación de SCCM que contiene la secuencia de tareas de implementación del sistema operativo.
SCCM.Server.Name	Especifica el nombre de dominio completo del servidor de SCCM en el que está la recopilación (por ejemplo, <code>lab-sccm.lab.local</code> ).
SCCM.Server.SiteCode	Especifica el código de sitio del servidor de SCCM.
SCCM.Server.UserName	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el servidor de SCCM.
SCCM.Server.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>SCCM.Server.UserName</code> .
SCCM.CustomVariable.	Especifica el valor de una variable personalizada, donde <i>Name</i> es el nombre de una variable personalizada que se va a poner disponible para la secuencia de tareas de SCCM después de que la máquina aprovisionada se registre con la recopilación de SCCM. Este valor depende de la variable personalizada que haya elegido. Si su integración lo precisa, puede usar <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de la variable personalizada.

## Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y WIM

Puede usar las siguientes propiedades para el aprovisionamiento de PXE y WIM.

**Tabla 2-21.** Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y WIM

Propiedad personalizada	Descripción
Image.Network.Letter	Especifica la letra de unidad a la que se va a asignar la ruta de la imagen WIM en la máquina aprovisionada. El valor predeterminado es K.
Image.WIM.Path	Especifica la ruta UNC al archivo WIM del que se extrae una imagen durante el aprovisionamiento basado en WIM. El formato de la ruta es <code>\\servidor\recurso_compartido\$</code> , por ejemplo, <code>\\lab-ads\dfs\$</code> .

**Tabla 2-21.** Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y WIM (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
Image.WIM.Name	Especifica el nombre del archivo WIM (por ejemplo, win2k8.wim), según indica la propiedad Image.WIM.Path.
Image.WIM.Index	Especifica el índice utilizado para extraer la imagen correcta del archivo WIM.
Image.Network.User	Especifica el nombre de usuario con el que se va a asignar la ruta de la imagen WIM (Image.WIM.Path) a una unidad de red en la máquina aprovisionada. Suele ser una cuenta de dominio con acceso al recurso compartido de red.
Image.Network.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad Image.Network.User.
SysPrep.Section.Key <ul style="list-style-type: none"> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</li> </ul>	<p>Especifica la información que se va a añadir al archivo de respuesta de SysPrep en las máquinas durante la fase de aprovisionamiento de WinPE. La información que ya exista en el archivo de respuesta de SysPrep se reemplazará por estas propiedades personalizadas. <i>Section</i> representa el nombre de la sección del archivo de respuesta de SysPrep (por ejemplo, GuiUnattended o UserData). <i>Key</i> representa un nombre de clave en la sección. Por ejemplo, para definir la zona horaria de una máquina aprovisionada en la hora estándar del Pacífico Occidental, defina la propiedad personalizada GuiUnattended.UserData.TimeZone y establezca el valor en 275.</p> <p>Para ver una lista completa de secciones, claves y valores aceptados, consulte la documentación de la utilidad de preparación del sistema para Windows.</p> <p>En el aprovisionamiento basado en WIM se pueden especificar las siguientes combinaciones de <i>Section.Key</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended                             <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData                             <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification                             <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad Sysprep.Identification.DomainAdmin.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Especifica el nombre del grupo de trabajo al que se va a unir si no se usa un dominio.
SysPrep.UserData.ComputerName	Especifica un nombre de máquina (por ejemplo, lab-client005).

**Tabla 2-21.** Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y WIM (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Especifica el nombre completo de un usuario.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Especifica el nombre de organización del usuario.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Especifica la clave de producto de Windows.

## Propiedades personalizadas del agente invitado de vRealize Automation

Si ha instalado el agente invitado de vRealize Automation en sus plantillas para tareas de clonación o en su WinPE, puede usar propiedades personalizadas para ejecutar scripts en el sistema operativo invitado de una máquina aprovisionada cuando esta este completamente implementada.

**Tabla 2-22.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	Establézcala en True (valor predeterminado) para añadir el propietario de la máquina (según está especificado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> ) al grupo de administradores locales de la máquina.
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Establézcala en True (valor predeterminado) para añadir el propietario de la máquina (según está especificado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> ) al grupo de usuarios de escritorio remoto.
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Si el agente invitado se instala como un servicio en una plantilla para la clonación, establézcala en True en el blueprint de máquina para habilitar el servicio de agente invitado en máquinas clonadas a partir de esa plantilla. Cuando la máquina se inicie, lo hará también el servicio de agente invitado. Establézcala en False para deshabilitar el agente invitado. Si se establece en False, el flujo de trabajo de clon mejorado no utilizará el agente invitado en las tareas de sistema operativo invitado, lo que reduce su funcionalidad a <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Si no se especifica ni establece en otra opción distinta de False, el flujo de trabajo de clon mejorado envía elementos de trabajo al agente invitado.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Establézcala en True (valor predeterminado) para especificar que el disco <i>N</i> de la máquina está activo. Establézcala en False para especificar que el disco <i>N</i> de la máquina no está activo.

**Tabla 2-22.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Define el tamaño en GB del disco <i>N</i> . Por ejemplo, para que un disco <i>G</i> tenga un tamaño de 150 GB, defina la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> y establezca un valor de 150. La numeración de discos debe ser secuencial. De forma predeterminada, una máquina tiene un disco al que <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> hace referencia, donde el tamaño se especifica por medio del valor de almacenamiento en el blueprint a partir del cual la máquina se aprovisiona. El valor de almacenamiento en la interfaz de usuario del blueprint reemplaza el valor en la propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . La propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> no está disponible como una propiedad personalizada debido a su relación con la opción de almacenamiento en el blueprint. Se pueden añadir más discos indicando <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> , etc. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> siempre representa el total de las propiedades <code>.DiskN.Size</code> más la asignación de tamaño de <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina. El número máximo de caracteres de la etiqueta de disco es 32. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa con un agente invitado, especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina dentro del sistema operativo invitado.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Especifica la letra de unidad o punto de montaje del disco <i>N</i> de una máquina. El valor predeterminado es <i>C</i> . Por ejemplo, para especificar la letra <i>D</i> para Disco 1, defina la propiedad personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> y escriba el valor <i>D</i> . La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa junto con un agente invitado, este valor especifica la letra de unidad o el punto de montaje donde el agente invitado va a montar un disco <i>N</i> adicional en el sistema operativo invitado.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Especifica el tiempo que debe transcurrir entre que una personalización se completa y que la personalización de sistema operativo invitado se inicia. Este valor debe tener el formato <i>HH:MM:SS</i> . Si no se establece ningún valor, el valor predeterminado es un minuto (00:01:00). Si decide no incluir esta propiedad personalizada, se puede producir un error de aprovisionamiento en caso de que la máquina virtual se reinicie antes que los elementos de trabajo del agente invitado finalicen.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Establézcala en <i>True</i> para impedir que el flujo de trabajo de aprovisionamiento envíe elementos de trabajo al agente invitado hasta que todas las personalizaciones se hayan completado.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Especifica el nombre descriptivo de una aplicación de software <i>N</i> o script que se va a instalar o ejecutar durante el aprovisionamiento. Esta propiedad es opcional y tiene un carácter meramente informativo. No realiza ninguna función real para el flujo de trabajo de clon mejorado o el agente invitado, pero sí resulta útil en una selección de software personalizada en una interfaz de usuario o en la elaboración de informes de uso de software.

**Tabla 2-22.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Especifica la ruta completa de un script de instalación de una aplicación. La ruta debe ser una ruta absoluta válida según el sistema operativo invitado y debe incluir el nombre del archivo de script.</p> <p>Puede transferir valores de propiedad personalizada como parámetros al script si inserta <i>{CustomPropertyName}</i> en la cadena de la ruta. Por ejemplo, si tiene una propiedad personalizada denominada <i>ActivationKey</i> cuyo valor es 1234, la ruta de script es <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. El agente invitado ejecuta el comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Posteriormente, el archivo de script se puede programar para aceptar y usar este valor.</p> <p>Inserte <i>{Owner}</i> para pasar el nombre de propietario de la máquina al script.</p> <p>Para pasar valores de propiedad personalizados como parámetros al script, inserte <i>{YourCustomProperty}</i> en la cadena de ruta. Por ejemplo, al introducir el valor <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> se ejecuta el script <code>changeIP.bat</code> desde una ubicación compartida, pero al introducir el valor <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> se ejecuta el script <code>changeIP</code> y, además, se pasa el valor de la propiedad <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> al script como un parámetro.</p>



**Tabla 2-22.** Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt	<p>Permite que vRealize Automation obtenga una cadena cifrada que pase como declaración de propiedad personalizada <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> correctamente formateada hasta la línea de comandos <code>gugent</code>.</p> <p>Puede proporcionar una cadena cifrada (p. ej., su contraseña) como propiedad personalizada en un argumento de línea de comandos. Eso le permite almacenar información cifrada que el agente invitado puede descifrar y comprender como argumento de línea de comandos válido. Por ejemplo, la cadena de propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> no es segura, ya que contiene una contraseña real.</p> <p>Para cifrar la contraseña, puede crear una propiedad personalizada de vRealize Automation (p. ej., <code>MyPassword = password</code>) y habilitar el cifrado seleccionando la casilla de verificación disponible. El agente invitado descifra la entrada <code>[MyPassword]</code> hasta obtener el valor de la propiedad personalizada <code>MyPassword</code> y ejecuta el script como <code>c:\dosomething.bat password</code>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Cree una propiedad personalizada <code>MyPassword = password</code>, donde <code>password</code> es el valor de la contraseña real. Habilite el cifrado seleccionando la casilla de verificación disponible.</li> <li>■ Establezca la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> en <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true</code>.</li> <li>■ Establezca la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code> en <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]</code>.</li> </ul> <p>Si establece <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> en <code>False</code> o no crea la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>, no se descifrá la cadena que está entre corchetes ([ y ]).</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	<p>Especifica la ruta y el nombre de archivo del archivo ISO relativo a la raíz de almacén de datos. El formato es <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>. Si no se especifica ningún valor, la imagen ISO no se montará.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	<p>Especifica la ruta de almacenamiento que contiene el archivo de imagen ISO que la aplicación o el script va a usar. Use un formato en la ruta según aparece en la reserva de host, por ejemplo, <code>netapp-1:it_nfs_1</code>. Si no se especifica ningún valor, la imagen ISO no se montará.</p>

## Propiedades personalizadas para la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.

**Tabla 2-23.** Propiedades personalizadas obligatorias en las integraciones de BMC BladeLogic Configuration Manager

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Especifica el tipo de infraestructura de aprovisionamiento externo.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Especifica el nombre de usuario del propietario de la máquina.
<code>BMC.Software.Install</code>	Establézcala en True para permitir la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.
<code>EPI.Server.Name</code>	Especifica el nombre del servidor de infraestructura de aprovisionamiento externo, por ejemplo, el nombre del servidor donde se aloja BMC BladeLogic. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de BMC general sin especificar un host de BMC BladeLogic Configuration Manager, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión. Si solamente se han instalado agentes de EPI de BMC dedicados para hosts de BMC BladeLogic Configuration Manager concretos, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.
<code>BMC.Service.Profile</code>	Especifica el nombre del perfil de autenticación predeterminado en el servidor de BMC BladeLogic.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Especifica la ubicación dentro de la configuración de BMC BladeLogic donde se implementan los trabajos de software. Este valor debe coincidir con el valor adecuado de <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Por ejemplo, un valor válido podría ser <code>/Application Deployment</code> .
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Especifica la versión del sistema operativo invitado de vCenter Server ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> ) con el que vCenter Server crea la máquina. Esta versión de sistema operativo debe ser la misma que la versión de sistema operativo que se va a instalar en la máquina aprovisionada. Los administradores pueden crear grupos de propiedades utilizando uno de los diferentes conjuntos de propiedades (por ejemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> ) que hay predefinidos para incluir los valores de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> correctos. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.  Para obtener información relacionada, consulte el tipo de enumeración <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> en la documentación de API/SDK de vSphere. Para ver una lista de los valores aceptados actualmente, consulte la documentación de vCenter Server.

## Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software de BMC BladeLogic Configuration Manager

Configure trabajos de BMC BladeLogic Configuration Manager para las integraciones con vRealize Automation. Ponga todos los trabajos de software disponibles para que los solicitantes de máquinas puedan seleccionar uno, o bien especifique un trabajo de software para aplicarlo a todas las máquinas aprovisionadas desde el blueprint.

**Tabla 2-24.** Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software

Propiedad personalizada	Descripción
LoadSoftware	Establezca el valor en True para habilitar opciones de instalación de software.
Vrm.Software.IdNNNN	<p>Especifica una política o un trabajo de software que se va a aplicar a todas las máquinas aprovisionadas del blueprint. Establezca el valor en <code>job_type=job_path</code>, donde <code>job_type</code> es el número que representa el tipo de trabajo de BMC BladeLogic y <code>job_path</code>, la ubicación del trabajo en BMC BladeLogic (por ejemplo, <code>4=/Utility/putty</code>). <code>NNNN</code> es un número entre 1.000 y 1.999. La primera propiedad debe empezar con 1000 e incrementar en orden numérico para cada propiedad adicional.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 – AuditJob</li> <li>2 – BatchJob</li> <li>3 – ComplianceJob</li> <li>4 – DeployJob</li> <li>5 – FileDeployJob</li> <li>6 – NSHScriptJob</li> <li>7 – PatchAnalysisJob</li> <li>8 – SnapshotJob</li> </ul>

## Propiedades personalizadas opcionales en las integraciones de BMC BladeLogic Configuration Manager

También puede usar las propiedades personalizadas opcionales que se utilizan habitualmente con los blueprints de BMC BladeLogic Configuration Manager.

**Tabla 2-25.** Propiedades personalizadas opcionales en las integraciones de BMC BladeLogic Configuration Manager

Propiedad	Definición
BMC.AddServer.Delay	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para poder añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager. El valor predeterminado es 30.
BMC.AddServer.Retry	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para el reintento si el primer intento de añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager fue infructuoso. El valor predeterminado es 100.

## Propiedades personalizadas para la integración con HP Server Automation

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a HP Server Automation. Algunas propiedades personalizadas son obligatorias para la integración con HP Server Automation, mientras que otras son opcionales.

### Propiedades personalizadas obligatorias para la integración con HP Server Automation

Algunas propiedades personalizadas son obligatorias para que un blueprint funcione con HP Server Automation.

**Tabla 2-26.** Propiedades personalizadas obligatorias para la integración con HP Server Automation

Propiedad	Definición
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Especifica la versión del sistema operativo invitado de vCenter Server ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> ) con el que vCenter Server crea la máquina. Esta versión de sistema operativo debe ser la misma que la versión de sistema operativo que se va a instalar en la máquina aprovisionada. Los administradores pueden crear grupos de propiedades utilizando uno de los diferentes conjuntos de propiedades (por ejemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> ) que hay predefinidos para incluir los valores de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> correctos. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Especifica el tipo de infraestructura de aprovisionamiento externo.
<code>EPI.Server.Name</code>	Especifica el nombre del servidor de infraestructura de aprovisionamiento externo, por ejemplo, el nombre del servidor donde se aloja BMC BladeLogic. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de BMC general sin especificar un host de BMC BladeLogic Configuration Manager, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión.
<code>Opware.Software.Install</code>	Establézcala en True para permitir que HP Server Automation instale el software.
<code>Opware.Server.Name</code>	Especifica el nombre completo del servidor de HP Server Automation.
<code>Opware.Server.Username</code>	Especifica el nombre de usuario proporcionado al crear un archivo de contraseña en el directorio de agente (por ejemplo, <code>opswreadmin</code> ). Este nombre de usuario requiere acceso administrativo a la instancia de HP Server Automation.
<code>Opware.BootImage.Name</code>	Especifica el valor de imagen de arranque según se define en HP Server Automation en relación con la imagen de WinPE de 32 bits (por ejemplo, <code>winpe32</code> ). La propiedad no es necesaria cuando el aprovisionamiento se realiza mediante clonación.
<code>Opware.Customer.Name</code>	Especifica un valor de nombre de cliente según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>NombreDeMiCompañía</code> ).
<code>Opware.Facility.Name</code>	Especifica un valor de nombre de instalación según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>Cambridge</code> ).

**Tabla 2-26.** Propiedades personalizadas obligatorias para la integración con HP Server Automation (Continúa)

Propiedad	Definición
Opware.Machine.Password	Especifica la contraseña de administrador local predeterminada de una imagen WIM de secuencia de sistema operativo como <code>Opware.OSSequence.Name</code> , según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>C0ntr@señ@1</code> ).
Opware.OSSequence.Name	Especifica un valor de nombre de secuencia de sistema operativo según se define en HP Server Automation (por ejemplo, WIM de Windows 2008).
Opware.Realm.Name	Especifica el valor de nombre de territorio según se define en HP Server Automation (por ejemplo, Producción).
Opware.Register.Timeout	Especifica el tiempo (en segundos) que debe transcurrir para que el trabajo de aprovisionamiento termine de crearse.
VirtualMachine.CDRom.Attach	Establézcala en <code>False</code> para aprovisionar la máquina sin un dispositivo de CD-ROM. El valor predeterminado es <code>True</code> .
Linux.ExternalScript.Name	Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code> ), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.
Linux.ExternalScript.LocationType	Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Puede ser <code>local</code> o <code>NFS</code> .
Linux.ExternalScript.Path	Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code> ).

## Propiedades personalizadas opcionales para la integración con HP Server Automation

Algunas propiedades personalizadas son opcionales para que un blueprint funcione con HP Server Automation.

**Tabla 2-27.** Propiedades personalizadas opcionales para la integración con HP Server Automation

Propiedad	Definición
Opware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza en caso de que se produzca un error en el aprovisionamiento (por ejemplo, <code>erroraprovisionamiento@lab.local</code> ).
Opware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando se produce un error en el aprovisionamiento.
Opware.ProvSuccess.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.
Opware.ProvSuccess.Owner	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.

## Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software de HP Server Automation

Dependiendo de cómo haya configurado el administrador de tejido los trabajos de HP Server Automation para la integración con vRealize Automation, podrá optar entre poner todos los trabajos de software disponibles para que los solicitantes de máquinas puedan seleccionar uno, o bien especificar un trabajo para aplicarlo a todas las máquinas aprovisionadas desde el blueprint.

**Tabla 2-28.** Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software

Propiedad	Definición
LoadSoftware	Establezca el valor en True para habilitar opciones de instalación de software.
Vrm.Software.Id	(Opcional) Especifica una política de HP Server Automation que se va a aplicar a todas las máquinas aprovisionadas del blueprint. <i>NNNN</i> es un número entre 1.000 y 1.999. La primera propiedad debe empezar con 1.000 e incrementar en orden numérico para cada propiedad adicional.

# Propiedades personalizadas agrupadas por nombre

---

# 3

Puede usar propiedades personalizadas para proporcionar más controles de vRealize Automation.

Aquí las propiedades personalizadas se han agrupado por nombre. Para explorar las propiedades personalizadas agrupadas por función, consulte [Capítulo 2, “Propiedades personalizadas agrupadas por función,”](#) página 13.

Este capítulo cubre los siguientes temas:

- [“Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo \(\\_\),”](#) página 56
- [“Tabla de propiedades personalizadas por A,”](#) página 57
- [“Tabla de propiedades personalizadas por B,”](#) página 57
- [“Tabla de propiedades personalizadas por C,”](#) página 58
- [“Tabla de propiedades personalizadas por E,”](#) página 59
- [“Tabla de propiedades personalizadas por H,”](#) página 61
- [“Tabla de propiedades personalizadas por I,”](#) página 61
- [“Tabla de propiedades personalizadas por L,”](#) página 63
- [“Tabla de propiedades personalizadas por M,”](#) página 64
- [“Tabla de propiedades personalizadas por O,”](#) página 64
- [“Tabla de propiedades personalizadas por P,”](#) página 65
- [“Tabla de propiedades personalizadas por R,”](#) página 66
- [“Tabla de propiedades personalizadas por S,”](#) página 67
- [“Tabla de propiedades personalizadas por V,”](#) página 71
- [“Tabla de propiedades personalizadas por X,”](#) página 96

## Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo (\_)

En esta sección se enumeran las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan con un guion bajo (\_).

**Tabla 3-1.** Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo (\_)

Propiedad	Descripción
_debug_deployment	<p>Excepto en las operaciones de escalado que permiten implementaciones parcialmente correctas, el comportamiento predeterminado es destruir toda la implementación si cualquiera de los recursos individuales no puede aprovisionarse. Para reemplazar el comportamiento predeterminado, establezca el valor de la propiedad personalizada <code>_debug_deployment</code> en <b>true</b>. Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, la propiedad personalizada de depuración detiene la reversión de recursos para que pueda identificar los componentes que no se aprovisionaron correctamente. Los usuarios no tienen acceso a ninguno de los componentes de un elemento del catálogo con errores, de modo que esta propiedad personalizada debe utilizarse durante las fases de desarrollo y prueba de nuevos blueprints.</p> <p>Para aplicar la propiedad personalizada a un blueprint, añada <code>_debug_deployment</code> a la página Propiedades de blueprint mediante la pestaña <b>Propiedades</b> cuando cree o edite un blueprint. Esta propiedad es para blueprints que contienen varios componentes, como blueprints compuestos, y se ignora si se aplica a blueprints independientes. La propiedad <code>_debug_deployment</code> se consume en el nivel de aprovisionamiento de software, no en el nivel de aprovisionamiento de agente invitado o máquina.</p> <p>También puede configurar vRealize Automation de manera que no se eliminen máquinas virtuales tras un error de implementación; para eso, use los ajustes del archivo <code>VRMAgent.exe.config</code>.</p>
_deploymentName	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar un nombre personalizado para la implementación mediante la configuración del valor de <code>_deploymentName</code> de la cadena personalizada. Si se aprovisiona más de una instancia de esta implementación en una misma solicitud, el nombre personalizado se convierte en prefijo. Si desea que los usuarios especifiquen sus propios nombres de implementación, configure esta propiedad personalizada para permitir el reemplazo. Para usarlo, se deben tener en cuenta estas dos advertencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Debe añadir la propiedad a nivel de blueprint, no a nivel de componente. Por ejemplo, cuando cree o edite un blueprint, haga clic en la pestaña <b>Propiedades</b> y, a continuación, seleccione <b>Propiedades personalizadas &gt; Nueva</b> para agregar la propiedad <code>_deploymentName</code> al blueprint. No añada la propiedad a una máquina ni a un componente del blueprint.</li> <li>■ Debe añadir la propiedad como una propiedad independiente, no como miembro de un grupo de propiedades.</li> </ul>
_number_of_instances	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar la cantidad de instancias de la implementación que un usuario puede aprovisionar con una sola solicitud.</p>



## Tabla de propiedades personalizadas por A

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra A.

**Tabla 3-2.** Tabla de propiedades personalizadas por A

Propiedad	Descripción
AD.Lookup.Department	Especifica el valor del centro de coste reflejado en una notificación por correo electrónico enviada a los aprobadores. Este valor de propiedad debe especificarse en el blueprint.
amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL	Especifica la URL de servicio de configuración de Amazon para Amazon GovCloud, por ejemplo, <code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL	Especifica la URL de servicio de configuración de equilibrador de carga de Amazon para Amazon GovCloud, por ejemplo, <code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
Amazon.ElasticLoadBalancer.Names	Asigna las máquinas aprovisionadas por un blueprint a los equilibradores de carga flexibles con los mismos valores especificados. Esta propiedad es válida en configuraciones de vSphere, Amazon e Hyper-V.
amazon.IAMInstanceProfile.ARN	Especifica los nombres de recursos de Amazon (ARN) del perfil de la instancia de AWS Identity and Access Management (IAM) cuando se solicita una instancia de AWS. Cuando agrega esta propiedad a un blueprint, por ejemplo <code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM Instance Profile ARN(s) value</code> , y luego solicita el aprovisionamiento desde el catálogo, la instancia o máquina virtual de Amazon aprovisionada contiene la función de IAM que se especifique.
Amazon.Instance.Id	Especifica el ID de instancia de Amazon de una máquina aprovisionada en un endpoint de Amazon EC2. Esta propiedad es válida en configuraciones de vSphere y Amazon.
Amazon.elasticIpAddress.ipAddress	Especifica la dirección IP de Amazon, donde <code>ipAddress</code> es la dirección IP específica que se asignará a la instancia.

## Tabla de propiedades personalizadas por B

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra B.

**Tabla 3-3.** Tabla de propiedades personalizadas por B

Propiedad	Definición
BMC.AddServer.Delay	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para poder añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager. El valor predeterminado es 30.
BMC.AddServer.Retry	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para el reintento si el primer intento de añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager fue infructuoso. El valor predeterminado es 100.
BMC.Service.Profile	Especifica el nombre del perfil de autenticación predeterminado en el servidor de BMC BladeLogic.

**Tabla 3-3.** Tabla de propiedades personalizadas por B (Continúa)

Propiedad	Definición
BMC.Software.BatchLocation	Especifica la ubicación dentro de la configuración de BMC BladeLogic donde se implementan los trabajos de software. Este valor debe coincidir con el valor adecuado de Vrm.Software.IdNNNN. Por ejemplo, un valor válido podría ser /Application Deployment.
BMC.Software.Install	Establézcala en True para permitir la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.

## Tabla de propiedades personalizadas por C

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra C.

**Tabla 3-4.** Tabla de propiedades personalizadas por C

Propiedad	Definición
Cisco.Organization.Dn	Especifica el nombre distintivo de la organización de Cisco UCS Manager donde se colocan las máquinas de Cisco UCS provisionadas por el grupo empresarial (por ejemplo, org-root/org-Engineering). Si la organización especificada no existe en la instancia de Cisco UCS Manager que administra la máquina, el aprovisionamiento no se llevará a cabo. Esta propiedad está disponible únicamente para los grupos empresariales.
CloneFrom	Especifica el nombre de un objeto de plataforma de virtualización o máquina existente que se va a clonar, por ejemplo, una plantilla en vCenter Server como Win2k8tmpl.
CloneSpec	Especifica el nombre de una especificación de personalización en una máquina clonada, por ejemplo, un objeto de SysPrep predefinido en vCenter Server como las especificaciones de personalización Win2k. El valor predeterminado se especifica en el blueprint.
Command.DiskPart.Options	Si usa el aprovisionamiento virtual basado en WIM en hosts de ESX Server, establézcala en Align=64 para usar los parámetros de alineación recomendados para formatear y particionar el disco de la máquina. Esta propiedad no está disponible para el aprovisionamiento físico.
Command.FormatDisk.Options	Si usa el aprovisionamiento virtual basado en WIM en hosts de ESX Server, establézcala en /A:32K para usar los parámetros de alineación recomendados para formatear y particionar el disco de la máquina. Esta propiedad no está disponible para el aprovisionamiento físico.

## Tabla de propiedades personalizadas por E

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra E.

**Tabla 3-5.** Tabla de propiedades personalizadas por E

Propiedad	Definición
<code>EPI.Server.Collection</code>	Especifica el nombre de la recopilación de aprovisionamiento de Citrix donde la máquina se va a registrar.
<code>EPI.Server.Name</code>	<p>Especifica el nombre del servidor de infraestructura de aprovisionamiento externo, por ejemplo, el nombre del servidor donde se aloja BMC BladeLogic. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de BMC general sin especificar un host de BMC BladeLogic Configuration Manager, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión.</p> <p>Si solamente se han instalado agentes de EPI de BMC dedicados para hosts de BMC BladeLogic Configuration Manager concretos, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.</p> <p>Especifica el nombre del servidor donde se aloja HP Server Automation. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de Opsware general sin especificar un servidor de HP Server Automation, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión.</p> <p>Si solamente se han instalado agentes de EPI dedicados para servidores de HP Server Automation concretos, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.</p> <p>Si se ha instalado al menos un agente de EPI general del tipo apropiado (<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>) sin especificar un servidor, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión. Si solamente se han instalado agentes de EPI dedicados para servidores específicos del tipo apropiado, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.</p>
<code>EPI.Server.Port</code>	Especifica el puerto donde establecer el contacto con el servidor de aprovisionamiento. Si usa un servidor de aprovisionamiento de Citrix, omite para especificar el valor de puerto predeterminado (54321).
<code>EPI.Server.Site</code>	Especifica el nombre del sitio de aprovisionamiento de Citrix que contiene la recopilación y el almacén identificados por las propiedades <code>EPI.Server.Collection</code> y <code>EPI.Server.Store</code> (por ejemplo, <code>site1</code> ).
<code>EPI.Server.Store</code>	Especifica el nombre del almacén de aprovisionamiento de Citrix que contiene el vDisk identificado por la propiedad <code>EPI.Server.VDiskName</code> (por ejemplo, <code>store1</code> ).
<code>EPI.Server.VDiskName</code>	Especifica el nombre del vDisk de aprovisionamiento de Citrix desde donde se va a realizar el aprovisionamiento (por ejemplo, <code>disk1</code> ).
<code>ext.policy.activedirectory.customizationWorkflowTag</code>	La etiqueta que agregó a un flujo de trabajo de vRealize Orchestrator personalizado. La política de Active Directory busca flujos de trabajo personalizados con la etiqueta especificada y, si los encuentra, usa el flujo de trabajo etiquetado cuando se crea un registro de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.customizationDeleteWorkflowTag</code>	La etiqueta que agregó a un flujo de trabajo de vRealize Orchestrator personalizado. La política de Active Directory busca flujos de trabajo personalizados con la etiqueta especificada y, si los encuentra, usa el flujo de trabajo etiquetado cuando se elimina un registro de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.domain</code>	<p>El dominio que desea usar en lugar del dominio en la política de Active Directory actual.</p> <p>Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code> especificado en la política de Active Directory.</p>

**Tabla 3-5.** Tabla de propiedades personalizadas por E (Continua)

Propiedad	Definición
<code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code>	El identificador de política que se usa para especificar una política o reemplazarla. El identificador que proporcione debe corresponder a una política de Active Directory existente. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.id</code>	La unidad organizativa que desea usar en lugar de la unidad organizativa en la política de Active Directory actual. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.id</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.machineName</code>	El nombre de la máquina en Active Directory que desea usar en lugar del nombre en la política de Active Directory actual. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code>	La unidad organizativa que desea usar en lugar del dominio en la política de Active Directory actual. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code>	Propiedad del sistema para el dominio de la máquina en Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.domain</code> para reemplazar el valor de la política.
<code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code>	Propiedad del sistema para el nombre del endpoint de vRealize Orchestrator de Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code> para reemplazar el valor de la política.
<code>ext.policy.activedirectory.system.id</code>	Propiedad del sistema para el identificador legible por el usuario correspondiente a la política de Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.id</code> para reemplazar el valor de la política.
<code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code>	Propiedad del sistema para el nombre de la máquina en Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.machineName</code> para reemplazar el valor de la política.
<code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code>	Propiedad del sistema para el nombre distintivo de la unidad organizativa de Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code> para reemplazar el valor de la política.

## Tabla de propiedades personalizadas por H

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra H.

**Tabla 3-6.** Tabla de propiedades personalizadas por H

Propiedad	Definición
Hostname	Especifica el nombre de la máquina host, que reemplaza el nombre de máquina generado reflejado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> . Si no se usa <code>Hostname</code> , se usará el valor de <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> como nombre de máquina. La cantidad máxima de caracteres permitidos para el valor de <code>Hostname</code> es 15.
Hyperv.Network.Type	Especifica el tipo de adaptador de red de la máquina virtual. Esta propiedad es válida para su uso con Hyper-V exclusivamente. El valor predeterminado es <code>Synthetic</code> . El valor <code>Legacy</code> no es compatible con los sistemas operativos invitados WinXP o Windows Server 2003 x64.

## Tabla de propiedades personalizadas por I

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra I.

**Tabla 3-7.** Tabla de propiedades personalizadas por I

Propiedad	Definición
Image.ISO.Location	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p> <p>En el aprovisionamiento virtual con vCenter Server, indica el nombre de un almacén de datos en la instancia que va a estar accesible para el recurso informático de aprovisionamiento. En el aprovisionamiento virtual con XenServer, indica el nombre de un repositorio de almacenamiento.</p> <p>En el aprovisionamiento físico, indica la URL HTTP de la ubicación accesible a través de Internet de la imagen.</p>
Image.ISO.Name	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p> <p>En el aprovisionamiento virtual con vCenter Server, este valor indica la ruta a la imagen en el almacén de datos especificado por <code>Image.ISO.Location</code>, por ejemplo, <code>/MyISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso</code>. El valor debe usar barras diagonales y empezar por una barra diagonal. En el aprovisionamiento virtual con XenServer, este valor indica el nombre de la imagen en el repositorio de almacenamiento especificado por <code>Image.ISO.Location</code>. En el aprovisionamiento virtual con Hyper-V, este valor indica la ruta local completa a la imagen.</p> <p>En el aprovisionamiento físico, este valor indica el nombre de archivo de la imagen.</p>

**Tabla 3-7.** Tabla de propiedades personalizadas por I (Continua)

<b>Propiedad</b>	<b>Definición</b>
<code>Image.ISO.UserName</code>	Especifica el nombre de usuario (con el formato <i>NombreDeUsuario@dominio</i> ) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
<code>Image.ISO.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.ISO.UserName</code> . Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
<code>Image.WIM.Path</code>	Especifica la ruta UNC al archivo WIM del que se extrae una imagen durante el aprovisionamiento basado en WIM. El formato de la ruta es <code>\\servidor\recurso_compartido\$</code> , por ejemplo, <code>\\lab-ad\dfs\$</code> .
<code>Image.WIM.Name</code>	Especifica el nombre del archivo WIM (por ejemplo, <code>win2k8.wim</code> ), según indica la propiedad <code>Image.WIM.Path</code> .
<code>Image.WIM.Index</code>	Especifica el índice utilizado para extraer la imagen correcta del archivo WIM.
<code>Image.Network.User</code>	Especifica el nombre de usuario con el que se va a asignar la ruta de la imagen WIM ( <code>Image.WIM.Path</code> ) a una unidad de red en la máquina aprovisionada. Suele ser una cuenta de dominio con acceso al recurso compartido de red.
<code>Image.Network.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.Network.User</code> .
<code>Image.Network.Letter</code>	Especifica la letra de unidad a la que se va a asignar la ruta de la imagen WIM en la máquina aprovisionada. El valor predeterminado es <code>K</code> .
<code>Infrastructure.Admin.MachineObjectOU</code>	Especifica la unidad organizativa (OU) de la máquina. Esta propiedad no es necesaria cuando se colocan máquinas en la OU en cuestión por medio de la configuración de OU del grupo empresarial.
<code>Infrastructure.Admin.ADUser</code>	Especifica el ID de usuario del administrador del dominio. Este identificador sirve para realizar consultas a usuarios y grupos de Active Directory cuando no se puede usar un enlace anónimo.
<code>Infrastructure.Admin.ADPassw</code> <code>ord</code>	Especifica la contraseña asociada con el ID de usuario del administrador del dominio de <code>Infrastructure.Admin.ADUser</code> .
<code>Infrastructure.Admin.DefaultDomain</code>	Especifica el dominio predeterminado en la máquina.
<code>Infrastructure.ResourcePool.Name</code>	Especifica el grupo de recursos al que pertenece la máquina (si lo hay). El valor predeterminado es el que se ha especificado en la reserva desde la que se aprovisionó la máquina.

## Tabla de propiedades personalizadas por L

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra L.

**Tabla 3-8.** Tabla de propiedades personalizadas por L

Propiedad	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code>. Puede ser local o NFS.</p> <p>También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code>. Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.</p> <p>Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p>Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, <code>lab-ad.lab.local</code>) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code>.</p>
<code>LoadSoftware</code>	<p>Establezca el valor en True para habilitar opciones de instalación de software.</p>

## Tabla de propiedades personalizadas por M

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra M.

**Tabla 3-9.** Tabla de propiedades personalizadas por M

Propiedad	Descripción
MaximumProvisionedMachines	Especifica el número máximo de clones vinculados relativos a un snapshot de máquina. El valor predeterminado es ilimitado.
Machine.SSH	<p>Establézcala en True para habilitar la opción <b>Conectar mediante SSH</b> de la página Elementos de vRealize Automation para máquinas de Linux aprovisionadas desde este blueprint. Si se establece en True y la operación de máquina <b>Conectar mediante RDP o SSH</b> está habilitada en el blueprint, todas las máquinas de Linux que se aprovisionen desde el blueprint mostrarán la opción <b>Conectar mediante SSH</b> a los usuarios autorizados.</p> <p>La opción <b>Conectar mediante SSH</b> requiere que el navegador tenga un complemento que admita SSH, como el cliente de terminal SSH FireSSH para Mozilla Firefox y Google Chrome. Cuando está instalado el complemento y se selecciona <b>Conectar mediante SSH</b>, aparece una consola SSH que le solicita ingresar las credenciales de administrador.</p>

## Tabla de propiedades personalizadas por O

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra O.

**Tabla 3-10.** Tabla de propiedades personalizadas por O

Propiedad	Descripción
Opware.BootImage.Name	Especifica el valor de imagen de arranque según se define en HP Server Automation en relación con la imagen de WinPE de 32 bits (por ejemplo, winpe32). La propiedad no es necesaria cuando el aprovisionamiento se realiza mediante clonación.
Opware.Customer.Name	Especifica un valor de nombre de cliente según se define en HP Server Automation (por ejemplo, NombreDeMiCompañía).
Opware.Facility.Name	Especifica un valor de nombre de instalación según se define en HP Server Automation (por ejemplo, Cambridge).
Opware.Machine.Password	Especifica la contraseña de administrador local predeterminada de una imagen WIM de secuencia de sistema operativo como Opware.OSSequence.Name, según se define en HP Server Automation (por ejemplo, C0ntr@señ@1).
Opware.OSSequence.Name	Especifica un valor de nombre de secuencia de sistema operativo según se define en HP Server Automation (por ejemplo, WIM de Windows 2008).
Opware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza en caso de que se produzca un error en el aprovisionamiento (por ejemplo, erroraprovisionamiento@lab.local).
Opware.ProvFail.Owner	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando se produce un error en el aprovisionamiento.
Opware.ProvSuccess.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.



**Tabla 3-10.** Tabla de propiedades personalizadas por O (Continúa)

Propiedad	Descripción
Opware.ProvSuccess.Owner	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.
Opware.Realm.Name	Especifica el valor de nombre de territorio según se define en HP Server Automation (por ejemplo, Producción).
Opware.Register.Timeout	Especifica el tiempo (en segundos) que debe transcurrir para que el trabajo de aprovisionamiento termine de crearse.
Opware.Server.Name	Especifica el nombre completo del servidor de HP Server Automation.
Opware.Server.Username	Especifica el nombre de usuario proporcionado al crear un archivo de contraseña en el directorio de agente (por ejemplo, opswreadmin). Este nombre de usuario requiere acceso administrativo a la instancia de HP Server Automation.
Opware.Software.Install	Establézcala en True para permitir que HP Server Automation instale el software.

## Tabla de propiedades personalizadas por P

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra P.

**Tabla 3-11.** Tabla de propiedades personalizadas por P

Propiedad	Descripción
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	Establézcala en True para eliminar las cuentas de las máquinas destruidas, en lugar de deshabilitarlas.
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	Establézcala en True para habilitar el complemento de limpieza de Active Directory. La cuenta de cada máquina se deshabilita de forma predeterminada cuando la máquina se destruye.
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	Mueve la cuenta de las máquinas destruidas a una nueva unidad organizativa de Active Directory. El valor es la unidad organizativa a la que va a mover la cuenta. Este valor debe tener el formato <i>ou=OU, dc=dc</i> (por ejemplo, ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local).
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	Especifica un nombre de usuario de cuenta de Active Directory con privilegios suficientes para realizar acciones de Active Directory como eliminar, deshabilitar, cambiar de nombre o mover cuentas de Active Directory. Este valor debe tener el formato <i>domain\username</i> (por ejemplo, lab\administrador). Esta propiedad es obligatoria si Manager Service de vRealize Automation no tiene estos derechos en un dominio, lo que puede suceder cuando se aprovisionan máquinas en más de un dominio.
Plugin.AdMachineCleanup.Password	Especifica la contraseña asociada a la propiedad <code>Plugin.AdMachineCleanup.UserName</code> .
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	Especifica el nombre de dominio de Active Directory que contiene la cuenta de máquina que se va a destruir.
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	Añade un prefijo para cambiar de nombre las cuentas de las máquinas destruidas. El valor es la cadena de prefijo que se antepone (por ejemplo, destroyed_).

**Tabla 3-11.** Tabla de propiedades personalizadas por P (Continua)

Propiedad	Descripción
Pxe.Clean.ScriptName	Especifica el nombre de un script de PowerShell de EPI instalado en Model Manager de vRealize Automation que se ejecuta en la máquina después de que esta se aprovisiona. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>clean.ps1</code> ).
Pxe.Setup.ScriptName	Especifica un script de PowerShell de EPI personalizado que se ejecuta en la máquina antes de que se inicie mediante un programa de arranque de red de PXE. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>setup.ps1</code> ).

## Tabla de propiedades personalizadas por R

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra R.

**Tabla 3-12.** Tabla de propiedades personalizadas por R

Propiedad	Descripción
ReservationPolicyID	Especifica el nombre de política de reserva.
RDP.File.Name	Especifica un archivo RDP del que se obtienen valores de configuración (por ejemplo, <code>My_RDP_Settings.rdp</code> ). El archivo debe estar en el subdirectorio <code>Website\Rdp</code> del directorio de instalación de vRealize Automation.

## Tabla de propiedades personalizadas por S

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra S.

**Tabla 3-13.** Tabla de propiedades personalizadas por S

Propiedad	Descripción
<p>SysPrep.<i>Section.Key</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</li> </ul>	<p>Especifica la información que se va a añadir al archivo de respuesta de SysPrep en las máquinas durante la fase de aprovisionamiento de WinPE. La información que ya exista en el archivo de respuesta de SysPrep se reemplazará por estas propiedades personalizadas. <i>Section</i> representa el nombre de la sección del archivo de respuesta de SysPrep (por ejemplo, GuiUnattended o UserData). <i>Key</i> representa un nombre de clave en la sección. Por ejemplo, para definir la zona horaria de una máquina aprovisionada en la hora estándar del Pacífico Occidental, defina la propiedad personalizada <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> y establezca el valor en 275.</p> <p>Para ver una lista completa de secciones, claves y valores aceptados, consulte la documentación de la utilidad de preparación del sistema para Windows. En el aprovisionamiento basado en WIM se pueden especificar las siguientes combinaciones de <i>Section.Key</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Especifica el nombre del grupo de trabajo al que se va a unir si no se usa un dominio.
SysPrep.UserData.ComputerName	Especifica un nombre de máquina (por ejemplo, lab-client005).

**Tabla 3-13.** Tabla de propiedades personalizadas por S (Continua)

Propiedad	Descripción
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Especifica el nombre completo de un usuario.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Especifica el nombre de organización del usuario.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Especifica la clave de producto de Windows.
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Especifica el nombre de la recopilación de SCCM que contiene la secuencia de tareas de implementación del sistema operativo.
<code>SCCM.CustomVariable.Name</code>	Especifica el valor de una variable personalizada, donde <i>Name</i> es el nombre de una variable personalizada que se va a poner disponible para la secuencia de tareas de SCCM después de que la máquina aprovisionada se registre con la recopilación de SCCM. Este valor depende de la variable personalizada que haya elegido. Si su integración lo precisa, puede usar <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de la variable personalizada.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Especifica el nombre de dominio completo del servidor de SCCM en el que está la recopilación (por ejemplo, <code>lab-sccm.lab.local</code> ).
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Especifica el código de sitio del servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>SCCM.Server.UserName</code> .
<code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code>	Establézcala en <i>True</i> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de las variables personalizadas de SCCM que creó mediante la propiedad personalizada <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> .
<code>Snapshot.Policy.AgeLimit</code>	<p>Establece el límite de antigüedad (en días) de los snapshots que se pueden aplicar a las máquinas. Esta propiedad es válida en el aprovisionamiento de vSphere.</p> <p>Cuando un snapshot supera el límite de antigüedad, la opción Aplicar deja de estar disponible.</p> <p>Cuando se alcanza el límite de antigüedad del snapshot, este seguirá existiendo, pero ya no podrá restaurarlo. El snapshot se puede eliminar mediante la propiedad vSphere.</p>
<code>Snapshot.Policy.Limit</code>	<p>Establece el número de snapshots permitido por máquina. El valor predeterminado es de un snapshot por máquina. Esta propiedad es válida en el aprovisionamiento de vSphere. Cuando se establece en 0, la opción de blueprint para crear un snapshot está oculta para todos los usuarios, excepto para las funciones de soporte y administrador.</p> <p>Los snapshots se muestran en una estructura de jerarquía.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Profundidad – Máximo de 31.</li> <li>■ Ancho – Sin límite.</li> </ul>

**Tabla 3-13.** Tabla de propiedades personalizadas por S (Continúa)

Propiedad	Descripción
Snapshot.Policy.Disable	<p>Cuando se establece en True, se deshabilita la capacidad para crear un snapshot en todas las funciones de usuario de vRealize Automation y la opción de snapshot desaparece de la pestaña Elementos.</p>
software.http.proxyHost	<p>Especifica el nombre de host, o la dirección, del servidor proxy.</p> <p>Para que las propiedades de contenido de software usen el servidor proxy, debe usar tanto <code>software.http.proxyHost</code> como <code>software.http.proxyPort</code>.</p> <p><b>NOTA:</b> Puede usar la configuración de proxy de software para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de software para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>
software.http.proxyPassword	<p>Especifica la contraseña para el nombre de usuario con el que debe autenticarse en el servidor proxy. Se usa junto con <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p>El ajuste <code>software.http.proxyPassword</code> es obligatorio si se usa el ajuste <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p><b>NOTA:</b> Puede usar la configuración de proxy de software para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de software para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>
software.http.proxyPort	<p>Especifica el número de puerto del servidor proxy.</p> <p>Para que las propiedades de contenido de software usen el servidor proxy, debe usar tanto <code>software.http.proxyHost</code> como <code>software.http.proxyPort</code>. No existe un valor predeterminado de <code>software.http.proxyPort</code>.</p> <p><b>NOTA:</b> Puede usar la configuración de proxy de software para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de software para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>

**Tabla 3-13.** Tabla de propiedades personalizadas por S (Continua)

Propiedad	Descripción
software.http.proxyUser	<p>Especifica el nombre de usuario con el que debe autenticarse en el servidor proxy. Se usa junto con software.http.proxyPassword.</p> <p>El ajuste software.http.proxyUser es opcional. El ajuste software.http.proxyPassword es obligatorio si se usa el ajuste software.http.proxyUser.</p> <p><b>NOTA:</b> Puede usar la configuración de proxy de software para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de software para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>
software.http.noProxyList	<p>Especifica una lista de hosts, y puertos opcionales, que no pueden usar proxyHost. La propiedad de contenido original se descarga directamente desde las URL que coinciden con los patrones de la lista. El ajuste software.http.noProxyList solo se aplica si se ha configurado el servidor proxy. Por ejemplo, en la siguiente lista separada por comas: "buildweb.eng.vmware.com,confluence.eng.vmware.com:443,* .eng.vmware.com:80"</p> <p>Se aplican las siguientes instrucciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Cualquier URL cuyo valor de HOST sea "buildweb.eng.vmware.com" no puede usar el servidor proxy.</li> <li>■ Cualquier URL cuyo valor de HOST sea "confluence.eng.vmware.com" y cuyo valor de PORT sea 443 no puede usar el servidor proxy.</li> <li>■ Cualquier URL cuyo valor de HOST sea cualquier elemento bajo el espacio de nombres "eng.vmware.com" y cuyo valor de PORT sea 80 no puede usar el servidor proxy.</li> </ul> <p><b>NOTA:</b> Puede usar la configuración de proxy de software para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de software para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>

## Tabla de propiedades personalizadas por V

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra V.

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V

Propiedad	Descripción
VbScript.PreProvisioning.Name	Especifica la ruta completa de un script de Visual Basic que se va a ejecutar antes de que una máquina se aprovisiona. Por ejemplo, %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. El archivo de script debe estar en el sistema en el que el agente de EPI del script de Visual Basic está instalado.
VbScript.PostProvisioning.Name	Especifica la ruta completa de un script de Visual Basic que se va a ejecutar después de que una máquina se aprovisiona. Por ejemplo, %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. El archivo de script debe estar en el sistema en el que el agente de EPI del script de Visual Basic está instalado.
VbScript.UnProvisioning.Name	Especifica la ruta completa de un script de Visual Basic que se va a ejecutar cuando una máquina se destruye. Por ejemplo, %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vb. El archivo de script debe estar en el sistema en el que el agente de EPI del script de Visual Basic está instalado.
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	Especifica un valor entero de umbral de un recurso informático de manera que una sincronización de concesión entre vCloud Director y vRealize Automation solo tenga lugar en las máquinas aprovisionadas por vCloud Director o por vCloud Air cuya caducidad en vCloud Director o vCloud Air esté establecida en ese período de tiempo. Si existe un conflicto, el valor de la concesión se sincronizará para que coincida con la duración de la concesión definida en vRealize Automation. El valor de VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins predeterminado es 720 minutos (12 horas). Si VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins no existe, se usará el valor predeterminado. Por ejemplo, si se usan los valores predeterminados, vRealize Automation ejecuta el flujo de trabajo de comprobación de sincronización de concesión cada 45 minutos (que es el valor predeterminado de este flujo de trabajo) y solo las concesiones de las máquinas cuya caducidad está establecida en las próximas 12 horas cambiarán para que coincidan con el período de concesión definido en vRealize Automation.

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continua)

Propiedad	Descripción
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>Establézcala en True para asignar la cuenta de endpoint como propietaria de la máquina de vCloud Air o vCloud Director en las operaciones de aprovisionamiento e importación. En las operaciones de cambio de propiedad, el propietario no cambia en el endpoint. Si no se especifica o se establece en False, el propietario de vRealize Automation será el propietario de la máquina.</p>
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Establézcala en True para clonar una copia idéntica de la plantilla de vCloud Air o vCloud Director para el aprovisionamiento de máquina. La máquina se aprovisionará como una copia idéntica de la plantilla. La configuración especificada en la plantilla, incluida la ruta de almacenamiento, tienen prioridad sobre la configuración especificada en el blueprint. Los únicos cambios con respecto a la plantilla son los nombres de las máquinas clonadas, que se generan a partir del prefijo de máquina especificado en el blueprint.</p> <p>Las máquinas de vCloud Air o vCloud Director que se aprovisionan como copias idénticas pueden usar redes y perfiles de almacenamiento que no están disponibles en la reserva de vRealize Automation. A fin de evitar que haya asignaciones de reservas no contabilizadas, confirme que la red o el perfil de almacenamiento especificados en la plantilla están disponibles en la reserva.</p>



**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>Especifica los grupos de equilibrio de carga de vCloud Networking and Security a los que la máquina virtual se asigna durante el aprovisionamiento. La máquina virtual se asigna a todos los puertos de servicio de todos los grupos especificados. El valor es un nombre de <i>edge/pool</i> o una lista de nombres de <i>edge/pool</i> separados por comas. En estos nombres se distingue entre mayúsculas y minúsculas.</p> <p><b>NOTA:</b> Puede añadir una dirección IP de máquina a un equilibrador de carga existente mediante la propiedad personalizada VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names. vRealize Automation y NSX utilizan el primer miembro del grupo de equilibradores de carga perimetral especificado para determinar el puerto del nuevo miembro y la configuración del puerto del monitor. Sin embargo, NSX 6.2 no requiere que se especifique la configuración del puerto del miembro. Para evitar errores de aprovisionamiento al utilizar VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names con NSX 6.2 para añadir una máquina a un grupo existente, debe especificar un valor de puerto para el primer miembro del grupo del equilibrador de carga de NSX.</p> <p>Si anexa un nombre a una propiedad personalizada, podrá crear varias versiones de dicha propiedad. Por ejemplo, las siguientes propiedades pueden mostrar una lista de los grupos de equilibrio de carga definidos para un uso general y máquinas con requisitos de rendimiento alto, medio y bajo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</li> <li>■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</li> </ul>
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>Especifica el grupo o los grupos de seguridad de vCloud Networking and Security a los que la máquina virtual se asigna durante el aprovisionamiento. El valor es un nombre de grupo de seguridad o una lista de nombres separados por comas. En estos nombres se distingue entre mayúsculas y minúsculas.</p> <p>Si anexa un nombre a una propiedad personalizada, podrá crear varias versiones de dicha propiedad que se pueden usar de forma conjunta o por separado. Por ejemplo, las siguientes propiedades pueden mostrar una lista de los grupos de seguridad pensados para un uso general, para fuerza de ventas y para soporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names</li> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales</li> <li>■ VCNS.SecurityGroup.Names.support</li> </ul>
VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name	<p>Cuando se usa vCloud Networking and Security, especifica el grupo perimetral con el que el blueprint se asocia.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continua)

Propiedad	Descripción
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>Especifica la etiqueta o las etiquetas de seguridad de vCloud Networking and Security a las que la máquina virtual se asocia durante el aprovisionamiento. El valor es un nombre de etiqueta de seguridad o una lista de nombres separados por comas. En estos nombres se distingue entre mayúsculas y minúsculas.</p> <p>Si anexa un nombre a una propiedad personalizada, podrá crear varias versiones de dicha propiedad que se pueden usar de forma conjunta o por separado. Por ejemplo, las siguientes propiedades pueden mostrar una lista de las etiquetas de seguridad pensadas para un uso general, para fuerza de ventas y para soporte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ VCNS.SecurityTag.Names</li> <li>■ VCNS.SecurityTag.Names.sales</li> <li>■ VCNS.SecurityTag.Names.support</li> </ul>
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	<p>Si el agente invitado se instala como un servicio en una plantilla para la clonación, establézcala en True en el blueprint de máquina para habilitar el servicio de agente invitado en máquinas clonadas a partir de esa plantilla. Cuando la máquina se inicie, lo hará también el servicio de agente invitado. Establézcala en False para deshabilitar el agente invitado. Si se establece en False, el flujo de trabajo de clon mejorado no utilizará el agente invitado en las tareas de sistema operativo invitado, lo que reduce su funcionalidad a VMwareCloneWorkflow. Si no se especifica ni establece en otra opción distinta de False, el flujo de trabajo de clon mejorado envía elementos de trabajo al agente invitado.</p>
VirtualMachine.Admin.NameCompletion	<p>Especifica el nombre de dominio que se va a incluir en el nombre de dominio completo de la máquina que los archivos RDP o SSH generan en las opciones de interfaz de usuario <b>Conectar mediante RDP</b> o <b>Conectar mediante SSH</b>. Por ejemplo, establezca el valor en miEmpresa.com para generar el nombre de dominio completo <i>my-machine-name.myCompany.com</i> en el archivo RDP o SSH.</p>
VirtualMachine.Admin.ConnectAddress	<p>Especifica la dirección de conexión RDP de la máquina en la que un archivo RDP se descarga cuando la opción de interfaz de usuario <b>Conectar mediante RDP</b> se usa o se adjunta a correos electrónicos automáticos. No use esta propiedad en un blueprint o un grupo de propiedades, salvo que sea necesario preguntar al usuario y no haya suministrado un valor predeterminado.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex	<p>Lo utiliza el administrador de vRealize Automation para definir una expresión regular que coincida con la dirección IP para las conexiones de terminal, tal como una conexión RDP. Si coinciden, la dirección IP se guarda en la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code>. De lo contrario, se designa la primera dirección IP disponible.</p> <p>Por ejemplo, si el valor de la propiedad se define en <code>10.10.0.*</code>, se podrá seleccionar la dirección IP de alguna subred <code>10.10.0.*</code> que esté asignada a la máquina virtual. Si no hay ninguna subred asignada, se ignora la propiedad.</p> <p>Esta propiedad está disponible para usar con OpenStack.</p>
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	<p>Determina si se usa el aprovisionamiento ligero en los recursos informáticos de ESX que utilizan almacenamiento local o de iSCSI. Establézcala en <code>True</code> para usar el aprovisionamiento ligero. Establézcala en <code>False</code> para usar el aprovisionamiento estándar. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.</p>
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	<p>Especifica el tiempo que debe transcurrir entre que una personalización se completa y que la personalización de sistema operativo invitado se inicia. Este valor debe tener el formato <code>HH:MM:SS</code>. Si no se establece ningún valor, el valor predeterminado es un minuto (<code>00:01:00</code>). Si decide no incluir esta propiedad personalizada, se puede producir un error de aprovisionamiento en caso de que la máquina virtual se reinicie antes que los elementos de trabajo del agente invitado finalicen.</p>
VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType	<p>Indica el tipo de adaptador de red admitido y emulado por el sistema operativo invitado. Úsela para crear una nueva máquina virtual y asignar un tipo de adaptador específico para una operación de clonación de plantillas. Úsela para modificar la configuración de red de una máquina virtual recién aprovisionada. Dispone de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ E1000 (predeterminada)</li> <li>■ VirtIO</li> <li>■ RTL8139</li> <li>■ RTL8139 VirtIO</li> </ul>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.Name</code>	<p>Especifica el nombre de máquina generado para vSphere (por ejemplo, <code>CodyVM01</code>). Cuando cree complementos o flujos de trabajo personalizados para personalizar un nombre de máquina virtual, establezca esta propiedad de forma que coincida con el nombre de la máquina virtual. Esta propiedad es una propiedad de entrada interna para que el agente asigne un nombre a la máquina virtual.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta propiedad es válida solo para vSphere. El valor especificado en el blueprint no tiene ningún efecto en esta propiedad. Esta propiedad no está pensada para preguntar al usuario. Utilice la propiedad <code>HostName</code> para preguntar al usuario. Si la propiedad se establece en tiempo de ejecución, es posible que el nombre de contenedor que se crea en el hipervisor no coincida con el nombre de registro de elemento.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	<p>Especifica el UUID de la máquina. El agente invitado registra el valor cuando se crea la máquina. El valor se convierte en uno de solo lectura. El valor en el blueprint o en el grupo de propiedades no tiene ningún efecto en esta propiedad.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	<p>Especifica el UUID del agente invitado. El agente invitado registra el valor cuando se crea la máquina. El valor se convierte en uno de solo lectura. El valor en el blueprint o en el grupo de propiedades no tiene ningún efecto en esta propiedad.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	<p>Especifica el nombre de usuario del propietario de la máquina.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	<p>Especifica el nombre de usuario del administrador del grupo que ha aprobado la solicitud de máquina.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	<p>Especifica la descripción de la máquina según la haya especificado o modificado su propietario o un administrador.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	<p>Si se establece en <code>True</code>, indica que las contraseñas de administrador están cifradas.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	<p>Especifica las direcciones de correo electrónico de administrador o las cuentas de Active Directory del grupo empresarial del blueprint de aprovisionamiento. Si hay varias direcciones de correo electrónico, se separan con comas, por ejemplo, <code>JoeAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code>.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	<p>Especifica el espacio total en disco que la máquina usa, incluidos todos los discos (según establecen las propiedades <code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>) y el archivo de intercambio (según establece la propiedad <code>VMware.Memory.Reservation</code>).</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	<p>Informa al administrador de qué host se usa para aprovisionar la máquina en el endpoint. El valor especificado se implementa en la máquina y se rellena durante la recopilación de datos. Por ejemplo, si el recurso informático de una máquina cambia, un agente de proxy actualiza el valor de la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code> de la máquina.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta propiedad es una propiedad de salida interna del agente que se rellena durante el proceso de recopilación de datos y que identifica el host en el que está la máquina.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ClusterName</code>	<p>Informa al administrador de qué clúster contiene el recurso informático que va a usar la máquina.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta propiedad es una propiedad de salida interna del agente que se rellena durante el proceso de recopilación de datos y que identifica el clúster en el que está la máquina.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ApplicationID</code>	<p>Enumera los ID de aplicación que se pueden asignar a una máquina.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	<p>Establézcala en True (valor predeterminado) para añadir el propietario de la máquina (según está especificado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>) al grupo de administradores locales de la máquina.</p> <p>Esta propiedad no está disponible en el aprovisionamiento mediante clonación.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	<p>Establézcala en True (valor predeterminado) para añadir el propietario de la máquina (según está especificado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>) al grupo de usuarios de escritorio remoto.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType</code>	<p>Señala el tipo de unidades de disco. Se admiten las siguientes unidades de disco:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ IDE (predeterminada)</li> <li>■ VirtIO</li> </ul> <p>Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.EagerZero</code>	<p>Cuando se establece en True, especifica que los discos de la máquina se aprovisionan con el formato de aprovisionamiento de puesta a cero lenta de VMware.</p> <p>La puesta a cero lenta con aprovisionamiento grueso es un tipo de disco virtual grueso que admite características de clústeres, como la tolerancia a errores. El espacio requerido para el disco virtual se asigna al momento de la creación. A diferencia del formato plano, los datos que quedan en el dispositivo físico se reducen a cero cuando se crea el disco virtual. Puede demorar mucho más tiempo crear discos en este formato que en otros tipos de disco.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>	<p>Especifica el nombre del host ESX. La propiedad solo se respeta si <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code> se establece en EXACT_MATCH.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta propiedad es válida solo para vSphere. Cuando el aprovisionamiento se efectúa con un clúster de vSphere, la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> se puede usar para especificar el host en el que una máquina se va a aprovisionar. Esta propiedad se usa únicamente si DRS no está establecido como automático en el clúster. Si el clúster tiene DRS habilitado y está establecido en automático, vSphere reubica la máquina aprovisionada cuando la máquina se reinicia.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>	<p>También puede establecer esta propiedad en EXACT_MATCH para que la máquina se coloque en el host especificado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>. Si el host no está disponible, la solicitud generará un error. Si no se especifica ningún host, se seleccionará el siguiente host más adecuado que esté disponible. Si se establece en EXACT_MATCH, se producirá un error en caso de que el host especificado no tenga memoria suficiente o esté en modo de mantenimiento.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta propiedad es válida únicamente en vSphere.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.CopyToDisk</code>	<p>Establézcala en True (valor predeterminado) para copiar el archivo ejecutable del agente invitado en la ruta <code>%System-Drive%\VRM\Build\Bin</code> en el disco de la máquina.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce</code>	<p>Establézcala en True para incluir la ejecución del agente invitado en la sección <code>run once</code> de <code>SysPrep.inf</code>. Establézcala en False para que el agente de Linux detenga el flujo de trabajo de aprovisionamiento.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.Reboot</code>	<p>Establézcala en True (valor predeterminado) para especificar que el agente invitado reinicie la máquina después de la instalación del sistema operativo invitado.</p>
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	<p>Establézcala en False para aprovisionar la máquina sin un dispositivo de CD-ROM. El valor predeterminado es True.</p>
<code>VirtualMachine.CPU.Count</code>	<p>Especifica el número de CPU (por ejemplo, 2) asignado a una máquina. El valor predeterminado es el que se ha especificado en la configuración de CPU del blueprint.</p> <p><b>NOTA:</b> Este valor de propiedad personalizada se reemplaza por el valor de CPU del blueprint cuando la máquina se aprovisiona por primera vez.</p>
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	<p>Establézcala en True para impedir que el flujo de trabajo de aprovisionamiento envíe elementos de trabajo al agente invitado hasta que todas las personalizaciones se hayan completado.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VirtualMachine.Core.Count</code>	<p>Si se define en un valor superior a cero, especifica la cantidad de núcleos por socket al momento de aprovisionar la máquina virtual.</p> <p>Puede usar esta propiedad en un blueprint para especificar los núcleos por socket virtual o la cantidad total de sockets. Por ejemplo, los términos de la licencia pueden restringir el software con licencia por socket, o bien los sistemas operativos solo reconocen cierta cantidad de sockets y deben aprovisionarse más CPU como núcleos adicionales.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	<p>Especifica la letra de unidad o punto de montaje del disco N de una máquina. El valor predeterminado es C. Por ejemplo, para especificar la letra D para Disco 1, defina la propiedad personalizada como <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> y escriba el valor D. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa junto con un agente invitado, este valor especifica la letra de unidad o el punto de montaje donde el agente invitado va a montar un disco N adicional en el sistema operativo invitado.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>Define el tamaño en GB del disco N. Por ejemplo, para que un disco G tenga un tamaño de 150 GB, defina la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> y establezca un valor de 150. La numeración de discos debe ser secuencial. De forma predeterminada, una máquina tiene un disco al que <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> hace referencia, donde el tamaño se especifica por medio del valor de almacenamiento en el blueprint a partir del cual la máquina se aprovisiona. El valor de almacenamiento en la interfaz de usuario del blueprint reemplaza el valor en la propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>. La propiedad <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> no está disponible como una propiedad personalizada debido a su relación con la opción de almacenamiento en el blueprint. Se pueden añadir más discos indicando <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>, <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code>, etc. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> siempre representa el total de las propiedades <code>.DiskN.Size</code> más la asignación de tamaño de <code>VMware.Memory.Reservation</code>.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	<p>Deshabilita la edición de un disco específico al reconfigurar una máquina. Establézcala en True para que la opción de posibilidad de editar un volumen específico no se muestre. En el valor True se distingue entre mayúsculas y minúsculas. El valor N es el índice basado en 0 del disco.</p> <p>Otra opción consiste en establecer la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> en True en la tabla <code>VirtualMachineProperties</code> de la base de datos o utilizar la API de repositorio para especificar un valor de URI como <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code>.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina. El número máximo de caracteres de la etiqueta de disco es 32. La numeración de discos debe ser secuencial. Cuando se usa con un agente invitado, especifica la etiqueta del disco <i>N</i> de una máquina dentro del sistema operativo invitado.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Establézcala en True (valor predeterminado) para especificar que el disco <i>N</i> de la máquina está activo. Establézcala en False para especificar que el disco <i>N</i> de la máquina no está activo.
<code>VirtualMachine.DiskN.FS</code>	Especifica el sistema de archivos del disco <i>N</i> de la máquina. Las opciones son NTFS (valor predeterminado), FAT y FAT32.
<code>VirtualMachine.DiskN.Percent</code>	Especifica qué porcentaje del disco <i>N</i> va a formatear un agente invitado para uso de la máquina. Dicha máquina no podrá usar el resto del disco.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Especifica la política de reserva de almacenamiento que se va a usar para encontrar almacenamiento para el disco <i>N</i> . También asigna la política de reserva de almacenamiento con nombre a un volumen. Para usar esta propiedad, sustituya el número de volumen por <i>N</i> en el nombre de la propiedad y especifique un nombre de política de reserva de almacenamiento como valor. Esta propiedad equivale al nombre de política de reserva de almacenamiento especificado en el blueprint. La numeración de discos debe ser secuencial. Esta propiedad es válida en todas las reservas virtuales y de vCloud. Esta propiedad no es válida en reservas físicas, de Amazon o de OpenStack. Puede utilizar <code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code> para evitar errores de aprovisionamiento, en caso de que no haya espacio suficiente en los almacenes de datos de una política de reserva de almacenamiento. Utilice esta propiedad personalizada para permitir que vRealize Automation seleccione un almacén de datos ajeno a la política de reserva de almacenamiento especificada cuando no quede espacio suficiente en los almacenes de datos de la política.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code>	Asigna el disco <i>N</i> a la mejor política de reserva de almacenamiento disponible.
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	Especifica el almacén de datos en el que colocar el disco <i>N</i> de la máquina (por ejemplo, ALMACÉNDATOS01). Esta propiedad también sirve para añadir un solo almacén de datos a un blueprint de clon vinculado. <i>N</i> es el índice (que empieza por 0) del volumen que se va a asignar. Escriba el nombre del almacén de datos que va a asignar al volumen. Se trata del nombre del almacén de datos que aparece en Ruta de almacenamiento de la página Editar recurso informático. La numeración de discos debe ser secuencial.



**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.VMwareType</code>	<p>Especifica el modo de disco de VMware del disco <i>N</i> de la máquina. Dispone de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>persistent</code></li> <li>■ <code>independent_persistent</code></li> <li>■ <code>independent_nonpersistent</code></li> </ul> <p>Si establece esta propiedad personalizada en <code>independent_persistent</code> o en <code>independent_nonpersistent</code>, los usuarios deberán apagar la máquina antes de usar vRealize Automation para tomar un snapshot.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta propiedad es válida únicamente en vSphere.</p> <p>Para ver más detalles, consulte la ayuda del objeto de datos <code>VirtualDeviceDeviceBackingOption</code> en la <i>documentación de VMware vSphere Web Services SDK</i>.</p>
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	<p>Especifica el tipo de infraestructura de aprovisionamiento externo.</p> <p>Establézcala en BMC para la integración con BMC BladeLogic.</p> <p>Establézcala en CitrixProvisioning para la integración con el servidor de aprovisionamiento de Citrix.</p>
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	<p>Establézcala en <code>True</code> para especificar que todos los acuerdos de licencia de usuario final de las plantillas de máquina virtual de los endpoints de vCloud Air o vCloud Director se aceptarán durante el aprovisionamiento.</p>
<code>VirtualMachine.Host.TpmEnabled</code>	<p>Limita la colocación de máquinas virtuales a aquellos hosts que tengan un dispositivo TPM (Trust Protection Module) instalado y reconocido por ESX y vSphere. El valor predeterminado es <code>False</code>.</p> <p>Todos los hosts de un clúster deben tener un dispositivo de Trust Protection Module instalado. Si no se detectan hosts o clústeres aptos, la máquina no se podrá aprovisionar hasta que esta propiedad se quite.</p>
<code>VirtualMachine.Memory.Size</code>	<p>Especifica el tamaño de la memoria de una máquina en MB (como, por ejemplo, 1024). El valor predeterminado es el que se ha especificado en la configuración de memoria del blueprint.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta configuración de propiedad personalizada se reemplaza por la configuración de memoria del blueprint cuando la máquina se aprovisiona por primera vez.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>Especifica la dirección IP del dispositivo de red <i>N</i> en una máquina aprovisionada con una dirección IP estática.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continua)

Propiedad	Descripción
VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM	<p>Define otra dirección IP <i>M</i> asignada a una instancia OpenStack de la red <i>N</i>, sin incluir el conjunto de direcciones IP que especifica la propiedad <code>VirtualMachine.NetworkN.Address.</code>. En la columna Direcciones adicionales de la pestaña Red, se encuentran otras direcciones.</p> <p>La recopilación de datos del estado de la máquina OpenStack usa esta propiedad.</p> <p>Si bien el endpoint de OpenStack solo recopila datos de esta propiedad, no es específica de OpenStack y puede usarse para que otros tipos de endpoints prolonguen ciclos de vida.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	<p>Especifica el modo en que la asignación de direcciones IP se suministra al proveedor de red, donde <i>NetworkN</i> es el número de red (empezando por 0). Dispone de los siguientes valores:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ Estático</li> <li>■ MANUAL (disponible solo para vCloud Air y vCloud Director)</li> </ul> <p>El valor MANUAL también requiere especificar una dirección IP.</p> <p>Esta propiedad está disponible para configurar componentes de máquina de vCloud Air, vCloud Director y vSphere en el blueprint. Consulte también <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p>
VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType	<p>Indica si la dirección MAC del dispositivo de red <i>N</i> se genera, o bien está definida por el usuario (es estática). Esta propiedad está disponible para la clonación.</p> <p>El valor predeterminado se genera. Si el valor es estático, también se debe usar <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> para especificar la dirección MAC.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VirtualMachine.NetworkN.MacAddress	<p>Especifica la dirección MAC de un dispositivo de red <i>N</i>. Esta propiedad está disponible para la clonación.</p> <p>Si el valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> se genera, esta propiedad contiene la dirección generada.</p> <p>Si el valor de <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> es, por contra, estático, esta propiedad especifica la dirección MAC. En el caso de las máquinas virtuales aprovisionadas en hosts de ESX Server, la dirección debe estar dentro del rango especificado por VMware. Para ver más detalles, consulte la documentación de vSphere.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>Especifica el nombre de la red con la que se va a establecer la conexión, por ejemplo, el dispositivo de red <i>N</i> al que una máquina se conecta. Esto equivale a una tarjeta de interfaz de red (NIC).</p> <p>Una red se asigna de forma predeterminada desde las rutas de red disponibles en la reserva en la que la máquina se aprovisiona. Consulte también <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>Si establece el valor de esta propiedad en el nombre de una red en una reserva disponible, garantizará que va a haber un dispositivo de red conectado a una red específica. Por ejemplo, si establece propiedades en <code>N=0</code> y <code>1</code>, obtendrá 2 NIC y su valor asignado, siempre que la red esté seleccionada en la reserva asociada.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p> <p>Esta propiedad se puede añadir a un componente de máquina de vCloud Air o vCloud Directoren un blueprint.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

<b>Propiedad</b>	<b>Descripción</b>
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p data-bbox="919 258 1422 359">Especifica el ID de puerto que se va a usar en el dispositivo de red <i>N</i> cuando se usa un grupo de dvPort con una instancia de vSphere Distributed Switch.</p> <p data-bbox="919 369 1422 600">Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>                     Especifica el nombre de un perfil de red del que se asigna una dirección IP estática al dispositivo de red <i>N</i> o del que se obtiene un rango de direcciones IP estáticas que se pueden asignar al dispositivo de red <i>N</i> de una máquina clonada, donde <i>N=0</i> corresponde al primer dispositivo, 1 al segundo, y así sucesivamente.                 </p> <p>                     Cuando se usa la propiedad <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>, el perfil de red al que apunta se utiliza para asignar una dirección IP. Sin embargo, la máquina aprovisionada se conecta a cualquier red seleccionada en la reserva mediante un modelo Round Robin de operación por turnos.                 </p> <p>                     El cambio de este valor de propiedad después de asignar la red no repercute de ningún modo en los valores de dirección IP de las máquinas designadas. En el aprovisionamiento basado en WIM de máquinas virtuales, puede usar esta propiedad para especificar un perfil de red y una interfaz de red, o bien usar la sección Red de la página Reserva virtual. También puede asignar la interfaz de red a una red virtual mediante la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.                 </p> <p>                     Los siguientes atributos del perfil de red están disponibles para permitir la asignación de direcciones IP estáticas en un blueprint de clonación:                 </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p>                     Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.                 </p> <p>                     No puede usar esta propiedad personalizada para definir un nombre de perfil de red NAT a petición o de red enrutada a petición. Como los nombres de perfil de red enrutada a petición se generan en el momento de la asignación (durante el aprovisionamiento), sus nombres no se conocen al crear o editar el blueprint. Para especificar la información de la red a petición de NSX, use el componente de red correspondiente en el lienzo de diseño del blueprint para los componentes de su máquina vSphere.                 </p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</li> <li>■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</li> </ul>	<p>Configura atributos del perfil de red especificado en <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p>Las propiedades personalizadas <code>VirtualMachine.NetworkN</code> son específicas de blueprints y máquinas individuales. Cuando se solicita una máquina, la asignación de direcciones IP y de red se realiza antes de que dicha máquina se asigne a una reserva. No utilice esta propiedad en una reserva, dado que no es seguro que los blueprints vayan a estar asignados a una reserva concreta.</p> <p>Cuando se especifiquen los valores de varios sufijos de búsqueda DNS mediante <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code>, puede usar comas para separar los valores de una implementación de Windows.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	<p>Especifica el archivo RDP que contiene la configuración que se va a usar al abrir un vínculo RDP a la máquina. Se puede usar junto con <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code> o como alternativa a esta. El archivo debe estar en el directorio de instalación de servidor de vRealize Automation, por ejemplo, <code>%SystemDrive%\Program Files x86\VMware\VCAC\Server\Rdp\console.rdp</code>. Debe crear el directorio <code>Rdp</code>.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	<p>Define una configuración de RDP específica. <i>N</i> es un número único que sirve para distinguir una configuración de RDP de otra. Por ejemplo, para especificar un nivel de autenticación en el que no es necesario ningún requisito de autenticación, defina la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code> y establezca el valor en el nivel de autenticación: <code>i:3</code>. Use esta propiedad para abrir un vínculo RDP para especificar una configuración.</p> <p>Para ver una lista de las configuraciones disponibles y la sintaxis adecuada, consulte la documentación sobre RDP de Microsoft Windows.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu	<p>Establézcala en True para especificar que la acción de reconfiguración de máquina reinicie la máquina especificada. La acción de reconfiguración de máquina no reinicia la máquina de forma predeterminada.</p> <p>Una adición en caliente de CPU, memoria o almacenamiento hace que se produzca un error en la acción de reconfiguración de máquina y que la máquina no se reinicie, a menos que la configuración Hot Add esté habilitada en vSphere para la máquina o la plantilla.</p> <p>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true se puede añadir a un componente de máquina en un blueprint de vRealize Automation para deshabilitar la configuración de Hot Add y forzar el reinicio de la máquina, independientemente de la configuración de Hot Add en vSphere. La propiedad personalizada solamente está disponible para los tipos de máquina que admiten la reconfiguración de hardware, a saber, vSphere, vCloud Air y vCloud Director.</p>
VirtualMachine.Request.Layout	<p>Especifica el diseño de propiedades que se va a usar en la página de solicitud de máquina virtual. El valor debe coincidir con el nombre del diseño que se use.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.Name	<p>Especifica el nombre descriptivo de una aplicación de software <i>N</i> o script que se va a instalar o ejecutar durante el aprovisionamiento. Esta propiedad es opcional y tiene un carácter meramente informativo. No realiza ninguna función real para el flujo de trabajo de clon mejorado o el agente invitado, pero sí resulta útil en una selección de software personalizada en una interfaz de usuario o en la elaboración de informes de uso de software.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Especifica la ruta completa de un script de instalación de una aplicación. La ruta debe ser una ruta absoluta válida según el sistema operativo invitado y debe incluir el nombre del archivo de script.</p> <p>Puede transferir valores de propiedad personalizada como parámetros al script si inserta <i>{CustomPropertyName}</i> en la cadena de la ruta. Por ejemplo, si tiene una propiedad personalizada denominada <i>ActivationKey</i> cuyo valor es 1234, la ruta de script es <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. El agente invitado ejecuta el comando <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Posteriormente, el archivo de script se puede programar para aceptar y usar este valor.</p> <p>Para pasar valores de propiedad personalizados como parámetros al script, inserte <i>{YourCustomProperty}</i> en la cadena de ruta. Por ejemplo, al introducir el valor <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> se ejecuta el script <code>changeIP.bat</code> desde una ubicación compartida, pero al introducir el valor <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> se ejecuta el script <code>changeIP</code> y, además, se pasa el valor de la propiedad <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> al script como un parámetro.</p> <p>Inserte <i>{Owner}</i> para pasar el nombre de propietario de la máquina al script.</p>



**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt	<p>Permite que vRealize Automation obtenga una cadena cifrada que pase como declaración de propiedad personalizada</p> <p><code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> correctamente formateada hasta la línea de comandos gugent.</p> <p>Puede proporcionar una cadena cifrada (p. ej., su contraseña) como propiedad personalizada en un argumento de línea de comandos. Eso le permite almacenar información cifrada que el agente invitado puede descifrar y comprender como argumento de línea de comandos válido. Por ejemplo, la cadena de propiedad personalizada</p> <p><code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> no es segura, ya que contiene una contraseña real.</p> <p>Para cifrar la contraseña, puede crear una propiedad personalizada de vRealize Automation (p. ej., <code>MyPassword = password</code>) y habilitar el cifrado seleccionando la casilla de verificación disponible. El agente invitado descifra la entrada <code>[MyPassword]</code> hasta obtener el valor de la propiedad personalizada <code>MyPassword</code> y ejecuta el script como <code>c:\dosomething.bat password</code>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Cree una propiedad personalizada <code>MyPassword = password</code>, donde <code>password</code> es el valor de la contraseña real. Habilite el cifrado seleccionando la casilla de verificación disponible.</li> <li>■ Establezca la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> en <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true</code>.</li> <li>■ Establezca la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code> en <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]</code>.</li> </ul> <p>Si establece <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> en <code>False</code> o no crea la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>, no se descifrá la cadena que está entre corchetes ([ y ]).</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	<p>Especifica la ruta y el nombre de archivo del archivo ISO relativo a la raíz de almacén de datos. El formato es <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>. Si no se especifica ningún valor, la imagen ISO no se montará.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	<p>Especifica la ruta de almacenamiento que contiene el archivo de imagen ISO que la aplicación o el script va a usar. Use un formato en la ruta según aparece en la reserva de host, por ejemplo, <code>netapp-1:it_nfs_1</code>. Si no se especifica ningún valor, la imagen ISO no se montará.</p>
VirtualMachine.Storage.Name	<p>Identifica la ruta de almacenamiento en la que se encuentra la máquina. El valor predeterminado es el que se ha especificado en la reserva que se usó para aprovisionar la máquina.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	Almacena los grupos recopilados en un solo almacén de datos. Un entorno distribuido almacena discos según el método round-robin.
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code>	Si se establece en True, se habilita la automatización del clúster de almacenamiento en la máquina. Si se establece en False, se deshabilita la automatización del clúster de almacenamiento en la máquina. El tipo de automatización del clúster de almacenamiento está determinado por la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> .
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>	Especifica un tipo de comportamiento de SDRS cuando <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> está establecida en True. Los valores de tipo de comportamiento disponibles son automatizado o manual. Las propiedades <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> y <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> se establecen después de que la máquina se aprovisiona y de que la recopilación de datos de inventario finalice. Si la automatización está deshabilitada, <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> no estará presente en la máquina.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Establézcala en True para administrar la asignación de almacenamiento de vSwap de forma que se garantice la disponibilidad y se defina la asignación en la reserva. La asignación de vSwap se tiene en cuenta al crear o reconfigurar una máquina virtual. La comprobación de asignación de vSwap solo está disponible para endpoints de vSphere. <b>NOTA:</b> Si no especifica la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> al crear o aprovisionar la máquina desde vRealize Automation, la disponibilidad del espacio de intercambio no estará garantizada. Si añade la propiedad en relación con una máquina que ya está aprovisionada y la reserva asignada ya está completa, el almacenamiento asignado en la reserva podría superar el almacenamiento asignado real.
<code>VirtualMachine.VDI.Type</code>	Especifica el tipo de infraestructura de escritorio virtual. En el aprovisionamiento de XenDesktop, establézcala en XenDesktop.
<code>VMware.AttributeN.Name</code>	Especifica el nombre de un atributo en vRealize Orchestrator. Por ejemplo, especifica el valor del atributo utilizado en la propiedad <code>VMware.AttributeN.Name</code> . Sustituya la letra <i>N</i> por un número, empezando por 0 e incrementándolo en función de cada atributo que se especifique.
<code>VMware.AttributeN.Value</code>	Especifica el valor del atributo utilizado en la propiedad <code>VMware.AttributeN.Name</code> . Sustituya la letra <i>N</i> por un número, empezando por 0 e incrementándolo en función de cada atributo que se especifique.

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	Especifica la versión del proveedor de identidad de OpenStack (Keystone) que se debe usar para autenticar un endpoint de OpenStack. Configure un valor de <b>3</b> para autenticar con la versión 3 del proveedor de identidad de OpenStack de Keystone. Si usa otro valor o no usa esta propiedad personalizada, se autentica por defecto con la versión 2 de Keystone.
<code>VMware.Endpoint.Openstack.Release</code>	En desuso. Especifica la versión de OpenStack (por ejemplo, Havana o Icehouse) al crear un endpoint de OpenStack. Es obligatoria para el aprovisionamiento OpenStack 6.2.1, 6.2.2 y 6.2.3.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Especifica la versión de hardware de máquina virtual que se va a usar en la configuración de vSphere. Los valores admitidos actualmente son <code>vmx-04</code> , <code>vmx-07</code> , <code>vmx-08</code> , <code>vmx-09</code> y <code>vmx-10</code> . Esta propiedad se puede usar en los flujos de trabajo de creación y actualización de máquinas virtuales, y solamente está disponible en los blueprints de flujo de trabajo básicos.
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Especifica la versión del sistema operativo invitado de vCenter Server ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> ) con el que vCenter Server crea la máquina. Esta versión de sistema operativo debe ser la misma que la versión de sistema operativo que se va a instalar en la máquina aprovisionada. Los administradores pueden crear grupos de propiedades utilizando uno de los diferentes conjuntos de propiedades (por ejemplo, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> ) que hay predefinidos para incluir los valores de <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> correctos. Esta propiedad está pensada para el aprovisionamiento virtual.  Si esta propiedad tiene un valor que no es de Windows, la opción de interfaz de usuario <b>Conectar mediante RDP</b> estará deshabilitada. Esta propiedad se puede usar en blueprints físicos, virtuales o de nube.  Para obtener información relacionada, consulte el tipo de enumeración <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> en la documentación de API/SDK de vSphere. Para ver una lista de los valores aceptados actualmente, consulte la documentación de vCenter Server.

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VMware.SCSI.Type	<p>En los componentes de máquina de vCloud Air, vCloud Director o vSphere de los blueprints, especifica el tipo de máquina de SCSI mediante uno de los siguientes valores (se distinguen mayúsculas de minúsculas):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ buslogic Se usa la emulación de BusLogic en el disco virtual.</li> <li>■ lsilogic Se usa la emulación de LSILogic en el disco virtual (predeterminado).</li> <li>■ lsilogicsas Se usa la emulación de LSILogic SAS 1068 en el disco virtual.</li> <li>■ pvscsi Se usa la emulación de paravirtualización en el disco virtual.</li> <li>■ none Se usa si no existe una controladora SCSI para la máquina.</li> </ul> <p>La propiedad <code>VMware.SCSI.Type</code> no está disponible para su utilización con el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code>. Si especifica el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code> al configurar el componente de la máquina en el lienzo de diseño del blueprint, no puede utilizar la propiedad <code>VMware.SCSI.Type</code>.</p>
VMware.SCSI.Sharing	<p>Especifica el modo de uso compartido del bus SCSI de VMware de la máquina. Los valores posibles se basan en el valor <code>ENUM</code> de <code>VirtualSCSISharing</code> y pueden ser <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code> y <code>virtualSharing</code>.</p> <p>Si especifica el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code> al configurar el componente de la máquina en el lienzo de diseño del blueprint, la propiedad <code>VMware.SCSI.Sharing</code> no está disponible.</p> <p>La propiedad <code>VMware.SCSI.Sharing</code> no está disponible para su utilización con el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code>. Si especifica el flujo de trabajo de aprovisionamiento <code>CloneWorkflow</code> al configurar el componente de la máquina en el lienzo de diseño del blueprint, no puede utilizar la propiedad <code>VMware.SCSI.Sharing</code>.</p>
VMware.Memory.Reservation	<p>Especifica el tamaño del archivo de intercambio de la máquina (por ejemplo, 1024).</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VMware.Network.Type	<p>Especifica la red para conectar la máquina virtual como se especifica en la reserva. El adaptador de red de la máquina debe conectarse a una red única.</p> <p>Dispone de los siguientes valores de tipo de adaptador:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Flexible (predeterminado)</li> <li>■ VirtualPCNet32 (incompatible con vSphere)</li> <li>■ E1000 o VirtualE1000</li> <li>■ VMXNET o VirtualVMXNET</li> <li>■ VMXNET2</li> <li>■ VMXNET3</li> </ul> <p>Establézcala en E1000 al aprovisionar máquinas virtuales de Windows de 32 bits en hosts de ESX Server para procurar que las máquinas se creen con el adaptador de red correcto. Esta propiedad no se utiliza en el aprovisionamiento físico.</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	<p>Reemplaza una configuración de endpoint especificada o indica que se debe usar un endpoint concreto durante el proceso de aprovisionamiento de IaaS de vRealize Automation. El valor de esta propiedad se puede establecer en un endpoint de vRealize Orchestrator válido (como un VRO) disponible en el entorno.</p>
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>Especifica el nombre de la carpeta de inventario del centro de datos donde se colocará la máquina virtual. El valor predeterminado es VRM, que es también la carpeta de vSphere en la que vRealize Automation coloca las máquinas aprovisionadas si la propiedad no se usa. Este valor puede ser una ruta con varias carpetas, por ejemplo, <code>production\email_servers</code>. Un agente de proxy crea la carpeta especificada en vSphere si dicha carpeta no existe. Los nombres de carpeta distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Esta propiedad está disponible en el aprovisionamiento virtual.</p>
VDI.Server.Website	<p>Especifica el nombre de servidor del sitio de la Interfaz Web de Citrix que se va a usar al conectar la máquina. Si el valor de VDI.Server.Name es una granja de XenDesktop, esta propiedad debe tener un valor adecuado o, de lo contrario, el propietario de la máquina no se podrá conectar a ella mediante XenDesktop. Si esta propiedad no se especifica, la propiedad VDI.Server.Name determina la controladora de entrega de escritorio al que hay que conectarse, que debe ser el nombre de un servidor en el que se aloje una controladora de entrega de escritorio.</p> <p><b>NOTA:</b> Si la Interfaz Web de Citrix (WI) se ha reemplazado por StoreFront (SF), puede usar esta propiedad en vez de VDI.Server.Name para conectarse al servidor de XenDesktop. Un valor de ejemplo sería <code>VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb</code>. Consulte VDI.Server.Name para obtener más información.</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continúa)

Propiedad	Descripción
VDI.Server.Name	<p>Especifica el nombre de servidor (donde se aloja la controladora de entrega de escritorio) en el que hay que registrarse, o bien el nombre de una granja de XenDesktop que contiene controladoras de entrega de escritorio en los que registrarse.</p> <p>Si el valor es un nombre de granja de XenDesktop, el valor de la propiedad VDI.Server.Website debe ser la URL de un sitio de la Interfaz Web de Citrix adecuado para usarla al conectarse a la máquina.</p> <p>Si el valor es un nombre de servidor y hay al menos un agente de VDI de XenDesktop general instalado sin especificar un servidor de controladora de entrega de escritorio, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión. Si el valor es un nombre de servidor y solamente se han instalado agentes de VDI de XenDesktop dedicados para servidores de DDC concretos, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en un agente dedicado.</p> <p><b>NOTA:</b> Para obtener más información sobre cómo hacer que StoreFront sea la página predeterminada en IIS, consulte la documentación de Citrix. Consulte también VDI.Server.Website.</p> <p><b>NOTA:</b> Los cambios en el protocolo de la Interfaz Web de Citrix han influido en el modo en que el valor predeterminado de VDI.Server.Name se identifica. El valor de la propiedad VDI.Server.Name se usa como la cadena de conexión predeterminada para abrir la Interfaz Web de Citrix cuando los usuarios se conectan a un escritorio virtual. Siempre es el DNS/IP del servidor XD. Si dicho valor no establece la conexión con la Interfaz de Citrix, no podrá acceder a sus máquinas virtuales. Sin embargo, puede usar la propiedad personalizada de VDI.Server.Website cuando la Interfaz Web de Citrix esté alojada en un servidor distinto de XenDesktop. Cuando esta propiedad existe en la máquina virtual, se utiliza en lugar de VDI.Server.Name.</p>
VDI.Server.Group	<p>En XenDesktop 5, especifica el nombre del grupo de XenDesktop al que se pueden añadir máquinas y el nombre del catálogo al que el grupo pertenece con el formato <i>group_name;catalog_name</i>.</p> <p>En XenDesktop 4, especifica el nombre del grupo de XenDesktop al que se van a añadir máquinas. Se admiten grupos de XenDesktop 4 asignados previamente.</p>
VDI.ActiveDirectory.Interval	<p>Especifica un valor de intervalo opcional (en formato de intervalo de tiempo) de la comprobación de registro de Active Directory de máquinas de infraestructura de escritorio virtual. El valor predeterminado es 00:00:15 (15 segundos).</p>
VDI.ActiveDirectory.Timeout	<p>Especifica un valor de tiempo de espera opcional que debe transcurrir antes de poder reintentar un registro de Active Directory. El valor predeterminado es 00:00:15 (30 minutos).</p>

**Tabla 3-14.** Tabla de propiedades personalizadas por V (Continua)

Propiedad	Descripción
VDI.ActiveDirectory.Delay	Especifica un valor tiempo de retraso opcional (en formato de intervalo de tiempo) entre la adición de una máquina a Active Directory y el inicio del registro de XenDesktop. El valor predeterminado es 00:00:05 (5 segundos).
Vrm.DataCenter.Policy	<p>Especifica si el aprovisionamiento debe usar un recurso informático asociado a una ubicación en particular o si cualquier ubicación es apta. Para habilitar esta función, es necesario añadir un centro de datos al archivo de ubicación. Asocie cada recurso informático a una ubicación.</p> <p>Establézcala en Exact (valor predeterminado) para aprovisionar una máquina solicitada en un recurso informático asociado a una ubicación especificada en el blueprint. La solicitud produce un error si ninguna de las reservas coincide con la ubicación solicitada. Si no existe la propiedad, se usa el valor predeterminado Exact.</p> <p>Establézcala en NonExact para aprovisionar una máquina solicitada en un recurso informático con capacidad suficiente y que esté asociado con la ubicación especificada en el blueprint. Si dicho recurso informático no se encuentra disponible, utilice el siguiente recurso informático disponible y con capacidad suficiente, independientemente de su ubicación.</p>
<p>Vrm.Software.IdNNNN Esta fila es específica de BMC BladeLogic.</p>	<p>Especifica una política o un trabajo de software que se va a aplicar a todas las máquinas aprovisionadas del blueprint. Establezca el valor en <code>job_type=job_path</code>, donde <code>job_type</code> es el número que representa el tipo de trabajo de BMC BladeLogic y <code>job_path</code>, la ubicación del trabajo en BMC BladeLogic (por ejemplo, <code>4=/Utility/putty</code>). <code>NNNN</code> es un número entre 1.000 y 1.999. La primera propiedad debe empezar con 1000 e incrementar en orden numérico para cada propiedad adicional.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 - AuditJob</li> <li>2 - BatchJob</li> <li>3 - ComplianceJob</li> <li>4 - DeployJob</li> <li>5 - FileDeployJob</li> <li>6 - NSHScriptJob</li> <li>7 - PatchAnalysisJob</li> <li>8 - SnapshotJob</li> </ul>
<p>Vrm.Software.IdNNNN Esta fila es específica de HP Server Automation.</p>	<p>(Opcional) Especifica una política de HP Server Automation que se va a aplicar a todas las máquinas aprovisionadas del blueprint. <code>NNNN</code> es un número entre 1.000 y 1.999. La primera propiedad debe empezar con 1.000 e incrementar en orden numérico para cada propiedad adicional.</p>

## Tabla de propiedades personalizadas por X

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra X.

**Tabla 3-15.** Tabla de propiedades personalizadas por X

<b>Propiedad</b>	<b>Descripción</b>
Xen.Platform.Viridian	En el aprovisionamiento virtual, establézcala en False cuando aprovisione máquinas virtuales de Windows en un host o grupo de XenServer. El valor predeterminado es True. Esta propiedad no se utiliza en el aprovisionamiento físico.



## Usar el diccionario de propiedades

---

Puede usar el diccionario de propiedades para definir nuevas definiciones de propiedades personalizadas y grupos de propiedades.

Se define una propiedad que admite un tipo de datos específico y un estilo de control de visualización dentro de ese tipo. También puede crear grupos de propiedades reutilizables para simplificar la adición de varias propiedades.

Este capítulo cubre los siguientes temas:

- [“Usar definiciones de propiedades,”](#) página 97
- [“Usar grupos de propiedades,”](#) página 118

### Usar definiciones de propiedades

Muchas propiedades personalizadas se suministran con vRealize Automation. También es posible definir nuevas propiedades para crear propiedades personalizadas únicas y proporcionar un mayor control del aprovisionamiento de las máquinas.

Cuando añada una propiedad a un blueprint o una reserva, puede determinar si debe pedirse al usuario que indique un valor de propiedad y si el valor de propiedad debe estar cifrado.

Puede especificar cómo se representa una propiedad. Por ejemplo, si debe mostrarse como una casilla de verificación o como un menú desplegable con valores obtenidos de un flujo de trabajo de vRealize Orchestrator personalizado.

También puede utilizar propiedades para controlar cómo funcionan los flujos de trabajos personalizados. Para obtener información sobre el uso de vRealize Automation Designer para definir flujos de trabajo personalizados y trabajar con ellos, consulte *Extensibilidad del ciclo de vida*.

---

**NOTA:** Para evitar conflictos de nomenclatura con las propiedades personalizadas suministradas por vRealize Automation, use un prefijo estándar y descriptivo para todos los nombres de propiedades que cree. Use un prefijo, como un nombre de empresa o de característica, seguido de un punto para todos los nuevos nombres de propiedades. VMware se reserva todos los nombres de propiedad que no contengan un punto (.). Los nombres de propiedades que no sigan esta recomendación podrían entrar en conflicto con las propiedades personalizadas de vRealize Automation. En ese caso, la propiedad personalizada de vRealize Automation tiene prioridad sobre las definiciones de propiedad que cree.

---

Para crear y usar nuevas definiciones de propiedades, debe seguir los pasos que se indican a continuación:

- 1 Cree una nueva definición de propiedades y asíciela a un tipo de datos que permita un tipo de contenido específico, por ejemplo, booleano o entero. Use una nomenclatura estándar para el nuevo nombre de propiedad, como *my\_grouping\_prefix.my\_property\_name*.

- 2 Asocie una definición de propiedad a un tipo de visualización, por ejemplo, una casilla de verificación o un menú desplegable. Los tipos de visualización disponibles se derivan del tipo de datos seleccionado.
- 3 Añada la propiedad a un blueprint, individualmente o como parte de un grupo de propiedades.  
Añada la propiedad a un blueprint y especifique si el valor de la propiedad debe estar cifrado.  
Añada la propiedad a un blueprint y especifique si se debe solicitar al usuario que especifique un valor de propiedad.
- 4 Como solicitante de máquinas, especifique los valores requeridos cuando el sistema lo solicite.

También puede rellenar el valor de propiedad en el menú desplegable mediante el uso de acciones del script de vRealize Orchestrator. Si usa acciones del script de vRealize Orchestrator también puede rellenar un valor de menú desplegable sobre la base de los valores especificados para otra propiedad.

Puede utilizar el comando `vra content list --type property-definition` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todas las definiciones de propiedades en la instancia de tenant de vRealize Automation actual. También puede utilizar el comando `vra content list --type property-group` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todos los grupos de propiedades. Puede añadir a un paquete las definiciones de propiedades y grupos de propiedades, en su totalidad o en parte, y exportar el paquete a un archivo .zip. A continuación, puede importar el paquete en otra instancia de tenant de vRealize Automation. Para obtener más información sobre vRealize CloudClient y sus usos, consulte el centro para desarrolladores de VMware en <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>.

## Crear y probar definiciones de propiedades personalizadas

Cree una definición de propiedades personalizadas que determine cómo se muestra la propiedad personalizada en vRealize Automation. Puede añadir la propiedad personalizada a un blueprint para que pueda verificar que la propiedad muestra la casilla de verificación, el menú desplegable u otro tipo de control como se espera.

Para crear y probar las definiciones de propiedades personalizadas, necesita un blueprint que autorice a usted o a una cuenta de usuario de prueba a la que tenga acceso. Este blueprint de prueba le permite crear la propiedad personalizada, añadirla a un blueprint y, después, comprobar que la propiedad personalizada tenga el aspecto deseado. Después de validar la propiedad personalizada, puede añadirla a sus blueprints de producción como sea necesario.

### Prerequisitos

- Compruebe que tiene un blueprint al que añadirá la acción. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Compruebe que el blueprint le autoriza a poder probar las propiedades personalizadas del blueprint. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

### Procedimiento

- 1 **Crear definiciones de propiedades personalizadas** página 99

Cree definiciones de propiedades personalizadas que determinen cómo se muestra la propiedad personalizada en vRealize Automation. Puede validar la propiedad personalizada en un blueprint de prueba antes de añadirla a sus blueprints de producción.

## 2 [Añadir una propiedad personalizada a un blueprint](#) página 109

Puede añadir propiedades personalizadas a muchas partes de vRealize Automation, incluidas políticas de aprobación, grupos empresariales, endpoints y políticas de reserva. No obstante, solo los blueprints de la máquina admiten las opciones de visualización que se configuran como definiciones de propiedades. Añadir una propiedad personalizada a un blueprint es una manera sencilla de comprobar que la propiedad personalizada aparece en la interfaz de usuario tal como la diseñó en la definición de propiedades.

## 3 [Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo](#) página 111

Como creador de las definiciones de las propiedades personalizadas que ejecutan acciones de vRealize Orchestrator, debe probar sus propiedades personalizadas para asegurarse de que los valores correctos aparecen en el formulario de solicitud.

## Crear definiciones de propiedades personalizadas

Cree definiciones de propiedades personalizadas que determinen cómo se muestra la propiedad personalizada en vRealize Automation. Puede validar la propiedad personalizada en un blueprint de prueba antes de añadirla a sus blueprints de producción.

### ■ [Crear una definición de propiedades](#) página 99

Se pueden crear definiciones de propiedades para dar cabida a más niveles de personalización de vRealize Automation. Al crear una definición de propiedades, hay que especificar un tipo de datos para la propiedad (por ejemplo, un tipo de booleano o cadena).

### ■ [Crear una propiedad personalizada que se valide con una expresión regular](#) página 102

Cuando quiera que usuarios del catálogo de servicios proporcionen datos validados en el formulario de solicitud del catálogo, debe crear una definición de propiedades personalizadas que evalúe una expresión regular.

### ■ [Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator](#) página 103

Cree una definición de propiedades personalizadas que incluya una acción de vRealize Orchestrator de forma que pueda añadir la propiedad personalizada a un blueprint. La acción se ejecuta cuando el usuario del catálogo de servicios está configurando la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La acción recupera los datos que se muestran en el formulario.

### ■ [Enlazar propiedades personalizadas para crear una relación principal-secundaria](#) página 105

Para crear una relación principal-secundaria entre propiedades personalizadas, debe enlazar la propiedad principal con la secundaria. Cuando añada las propiedades personalizadas principales y secundarias a un blueprint, el usuario solicitante selecciona un valor para la propiedad principal. El valor principal que se seleccione determina los posibles valores de la propiedad secundaria.

## Crear una definición de propiedades

Se pueden crear definiciones de propiedades para dar cabida a más niveles de personalización de vRealize Automation. Al crear una definición de propiedades, hay que especificar un tipo de datos para la propiedad (por ejemplo, un tipo de booleano o cadena).

Para evitar un conflicto potencial con propiedades personalizadas de vRealize Automation, use un formato de nomenclatura como *my\_prefix.my\_property\_name1*. Por ejemplo, use un prefijo estándar y descriptivo, como el nombre de la empresa o de la característica, seguido de un punto (.) y seguido de un nombre breve pero descriptivo. Las propiedades que cree y que no sigan esta recomendación podrían entrar en conflicto con las propiedades personalizadas suministradas por vRealize Automation. En ese caso, las propiedades personalizadas de vRealize Automation tienen prioridad sobre las propiedades que cree.

## Prerequisitos

Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

## Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.

2

Haga clic en **Nuevo** ()

- 3 Escriba el nuevo nombre de definición de la propiedad en el cuadro de texto **Nombre**.

Use una nomenclatura estándar para el nuevo nombre de propiedad, como *my\_grouping\_prefix.my\_property\_name*.

El valor **Nombre** se almacena internamente como el identificador de propiedad (ID).

- 4 Acepte el valor generado en el cuadro de texto **Etiqueta**.

El valor **Etiqueta** se rellena automáticamente con el valor que introdujo en el cuadro de texto **Nombre**. Si escribe el valor **Etiqueta** primero, el cuadro de texto **Nombre** se rellenará con el mismo valor.

El valor **Etiqueta** se muestra en la interfaz de usuario al solicitar propiedades, por ejemplo, al agregar una propiedad a un blueprint, como el nombre de la propiedad.

El valor **Etiqueta** puede contener un rango más amplio de caracteres que el valor **Nombre**.

- 5 En la sección **Visibilidad**, seleccione **Todos los tenants** o **Este tenant** para determinar dónde va a estar disponible la propiedad.

Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tenants únicamente, entonces solo está disponible **Este tenant**. Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tejido únicamente, entonces solo está disponible **Todos los tenants**.

Después de crear un elemento no es posible cambiar la configuración **Todos los tenants** o **Este tenant**.

- 6 (Opcional) Escriba una descripción de propiedad en el cuadro de texto **Descripción**.

Describa el propósito de la definición de la propiedad y cualquier otra información útil sobre la propiedad.

- 7 (Opcional) Escriba un valor en el cuadro de texto **Orden de visualización**.

El número que especifica controla el modo en que aparece escrito el nombre de la propiedad en el formulario de solicitud. Se aplican las siguientes reglas de ordenación:

- El orden de visualización solo se aplica a propiedades que están configuradas con las opciones **Preguntar al usuario** o **Mostrar en formulario de solicitud**.
- Todas las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización.
- Las propiedades con un orden de visualización se ordenan de menor a mayor. Se admiten números negativos.
- Todas las propiedades se ordenan alfabéticamente, y las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización.
- Si dos propiedades tienen el mismo valor de orden de visualización, entonces estas se ordenan alfabéticamente.

- 8 Seleccione un tipo de datos de definición de propiedades en el menú desplegable **Tipo de datos**.

**Tabla 4-1.** Tipos de datos de definición de propiedades

Tipo de datos	Descripción
<b>Booleano</b>	Admite un valor booleano. Las opciones de Mostrar como son <b>Casilla de verificación</b> y <b>Sí/No</b> .
<b>Fecha y hora</b>	Permite que se introduzca un valor con formato de fecha y hora. La opción de Mostrar como es <b>Selector de fecha y hora</b> .
<b>Decimal</b>	Admite un valor entero o decimal. Las opciones de Mostrar como son <b>Lista desplegable</b> , <b>Control deslizante</b> y <b>Cuadro de texto</b> .
<b>Entero</b>	Admite un valor entero. Las opciones de Mostrar como son <b>Lista desplegable</b> , <b>Control deslizante</b> y <b>Cuadro de texto</b> .
<b>Cadena segura</b>	Admite contenido seguro o cifrado, como una contraseña. La opción de Mostrar como es <b>Cuadro de texto</b> .
<b>Cadena</b>	Admite un valor de cadena. Las opciones de Mostrar como son <b>Lista desplegable</b> , <b>Correo electrónico</b> , <b>Hipervínculo</b> , <b>Área de texto</b> y <b>Cuadro de texto</b> .

- 9 Si está disponible la opción **Obligatorio**, seleccione **Sí** o **No** en el menú desplegable para especificar si se debe proporcionar un valor a esta propiedad.
- 10 Si está disponible la opción **Valor mínimo**, especifique un valor mínimo.
- 11 Seleccione un tipo de control de visualización para esta propiedad en el menú desplegable **Mostrar como**. Las opciones disponibles dependerán de la selección del **Tipo de datos**.

**Tabla 4-2.** Opciones de Mostrar como en la definición de propiedades

Opción de Mostrar como	Descripción
<b>Casilla de verificación</b>	Proporciona un solo control de casilla de verificación.
<b>Selector de fecha y hora</b>	Proporciona un control de fecha y hora con el formato de fecha <i>YYYY-MM-DD</i> o <i>MM/DD/YYYY</i> y el formato de hora <i>HH:MM</i> de 24 horas o seguida por a. m. o p. m.
<b>Desplegable</b>	Proporciona un control de menú desplegable.
<b>Correo electrónico</b>	Proporciona un control de correo electrónico.
<b>Hipervínculo</b>	Muestra un vínculo con el nombre para mostrar de la propiedad como el texto del vínculo y el valor de la propiedad como la URL.
<b>Control deslizante</b>	Proporciona un control deslizante para un rango de valores.
<b>Área de texto</b>	Proporciona un área de texto en la que se puede introducir o mostrar información.
<b>Cuadro de texto</b>	Proporciona un cuadro de texto en el que se puede introducir un valor.
<b>Sí/No</b>	Especifica un valor Sí o No.

- 12 Haga clic en la opción **Lista estática** en el área Valores.  
Haga clic en **Nuevo** en el área **Lista estática** y agregue un valor y un nombre de propiedad.

- 13 (Opcional) También puede activar la casilla de verificación **Habilitar entrada de valor personalizado** para permitir al usuario que especifique valores personalizados además de los valores predefinidos.
- 14 Haga clic en **Aceptar**.

La propiedad se crea y está disponible en la página Definiciones de propiedades.

### Crear una propiedad personalizada que se valide con una expresión regular


Cuando quiera que usuarios del catálogo de servicios proporcionen datos validados en el formulario de solicitud del catálogo, debe crear una definición de propiedades personalizadas que evalúe una expresión regular.

Por ejemplo, para añadir un cuadro de texto alfanumérico donde el usuario solicitante proporcione un nombre de aplicación o de función que tenga entre cinco y diez caracteres sin caracteres especiales. En este escenario, se usa una propiedad personalizada de expresión regular que esté configurada de manera similar a `^[a-zA-Z0-9]{5,10}$`.

### Prerequisitos

- Asegúrese de que tiene una expresión regular que valide los valores proporcionados como cabría esperar.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

### Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
- 2 Haga clic en el icono **Nuevo** () .
- 3 Introduzca las opciones.

Opción	Descripción
<b>Nombre</b>	Introduzca un valor con una convención de nomenclatura estándar para el nuevo nombre de propiedad, como <b>my_grouping_prefix.my_property_name</b> .
<b>Etiqueta</b>	La etiqueta se rellena en función del nombre. Puede cambiar la etiqueta para proporcionar un nombre que sea más fácil de leer.
<b>Visibilidad</b>	Las propiedades personalizadas de acción solo están disponibles en el tenant actual. Para que estén disponibles en otro tenant, debe configurarlas cuando haya iniciado sesión en ese tenant.
<b>Descripción</b>	Describa el propósito de la definición de la propiedad y cualquier otra información útil sobre la propiedad.

Opción	Descripción
<b>Orden de visualización</b>	<p>El número que especifica controla el modo en que aparece escrito el nombre de la propiedad en el formulario de solicitud. Se aplican las siguientes reglas de ordenación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ El orden de visualización solo se aplica a propiedades que están configuradas con las opciones <b>Preguntar al usuario</b> o <b>Mostrar en formulario de solicitud</b>.</li> <li>■ Todas las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún índice de ordenación.</li> <li>■ Las propiedades con un orden de visualización se ordenan según el valor del índice de ordenación, del más bajo al más alto. Puede usar números negativos.</li> <li>■ Todas las propiedades se ordenan alfabéticamente, y las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización.</li> <li>■ Si dos propiedades tienen el mismo valor de orden de visualización, estas se ordenan alfabéticamente.</li> </ul>
<b>Tipo de datos</b>	Seleccione <b>Cadena</b> en el menú desplegable.
<b>Obligatoria</b>	Seleccione <b>No</b> en el menú desplegable.
<b>Mostrar como</b>	Seleccione <b>Cuadro de texto</b> en el menú desplegable.
<b>Entrada de usuario válida</b>	Introduzca la expresión regular.

- 4 Introduzca un valor en el cuadro de texto de prueba para verificar que la expresión funciona.
- 5 Haga clic en **Aceptar**.

La definición de propiedades personalizadas se añade a la lista y está disponible para añadirla a un blueprint.

### Qué hacer a continuación

Añada la propiedad personalizada a un blueprint de máquina. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 109.

### Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator


Cree una definición de propiedades personalizadas que incluya una acción de vRealize Orchestrator de forma que pueda añadir la propiedad personalizada a un blueprint. La acción se ejecuta cuando el usuario del catálogo de servicios está configurando la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La acción recupera los datos que se muestran en el formulario.

#### Prerequisitos

- Revise los detalles de configuración para la propiedad personalizada que está creando. Consulte [“Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator,”](#) página 112.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

#### Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.

- 2 Haga clic en el icono **Nuevo** ().

## 3 Introduzca las opciones.

Opción	Descripción
<b>Nombre</b>	Consulte los detalles de configuración. Algunas de las propiedades personalizadas requieren nombres o formatos específicos. Cuando pueda, use una convención de nomenclatura estándar para el nombre de la nueva propiedad como <b>my_grouping_prefix.my_property_name</b> .
<b>Etiqueta</b>	La etiqueta se rellena en función del nombre. Puede cambiar la etiqueta para proporcionar un nombre que sea más fácil de leer.
<b>Visibilidad</b>	Las propiedades personalizadas de acción solo están disponibles en el tenant actual. Para que estén disponibles en otro tenant, debe configurarlas cuando haya iniciado sesión en ese tenant.
<b>Descripción</b>	Describa el propósito de la definición de la propiedad y cualquier otra información útil sobre la propiedad.
<b>Orden de visualización</b>	El número que especifica controla el lugar en que aparece escrito el nombre de la propiedad en el formulario de solicitud. Se aplican las siguientes reglas de ordenación: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ El orden de visualización solo se aplica a propiedades que están configuradas con las opciones <b>Preguntar al usuario</b> o <b>Mostrar en formulario de solicitud</b>.</li> <li>■ Todas las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún índice de ordenación.</li> <li>■ Las propiedades con un orden de visualización se ordenan de menor a mayor. Puede usar números negativos.</li> <li>■ Todas las propiedades se ordenan alfabéticamente, y las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización.</li> <li>■ Si dos propiedades tienen el mismo valor de orden de visualización, entonces estas se ordenan alfabéticamente.</li> </ul>

## 4 Consulte los detalles de configuración para determinar qué debe proporcionar para los valores.

Los siguientes valores se proporcionan en los detalles de configuración:

- Tipo de datos
- Mostrar como
- Valores
- carpeta de acciones
- Acción de script
- Parámetros de entrada

5 Haga clic en **Aceptar**.

La definición de propiedades personalizadas se añade a la lista y está disponible para añadirla a un blueprint.

**Qué hacer a continuación**

Añada la propiedad personalizada a un blueprint. En función de la propiedad, se añadirá como propiedad de máquina o de red. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada a un blueprint,”](#) página 109.



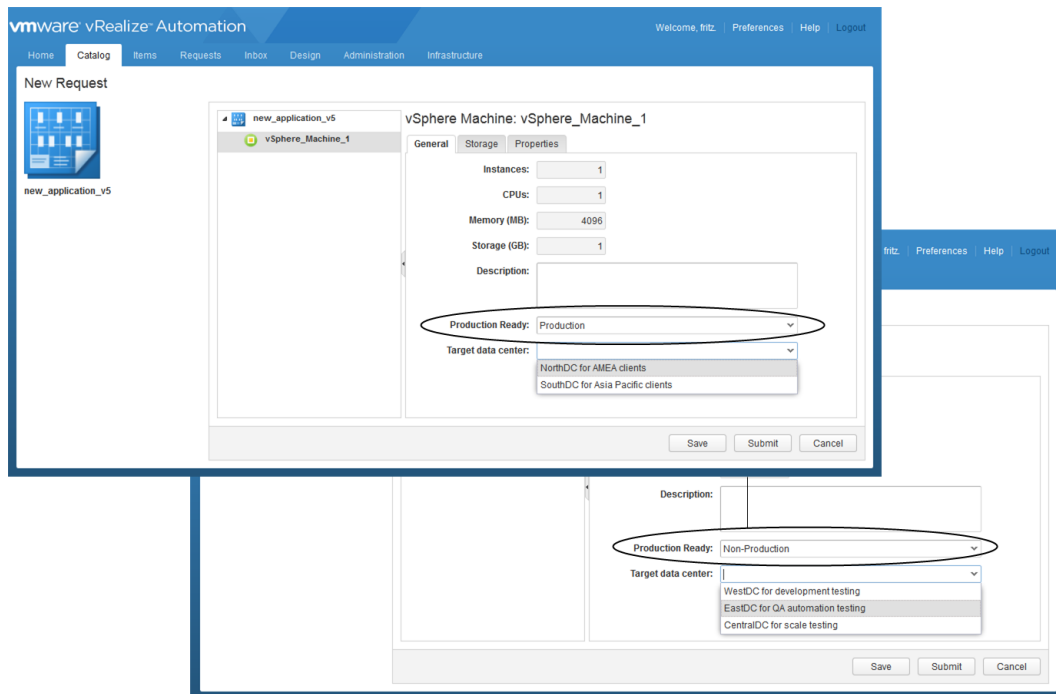
### Enlazar propiedades personalizadas para crear una relación principal-secundaria

Para crear una relación principal-secundaria entre propiedades personalizadas, debe enlazar la propiedad principal con la secundaria. Cuando añade las propiedades personalizadas principales y secundarias a un blueprint, el usuario solicitante selecciona un valor para la propiedad principal. El valor principal que se seleccione determina los posibles valores de la propiedad secundaria.

- La definición de propiedades personalizadas principales puede ser una lista estática o un valor externo que se determina mediante una acción de vRealize Orchestrator. Proporciona posibles parámetros de entrada a una definición de propiedades secundarias.
- La definición de propiedades personalizadas secundarias debe llamar a una acción de vRealize Orchestrator. En la propiedad personalizada secundaria, se enlaza la propiedad personalizada principal para que proporcione un valor de parámetro de entrada.

Por ejemplo, su equipo de desarrollo trabaja en sistemas de producción y otros que son ajenos a la producción. También cuenta con cinco centros de datos, tres de los cuales son centros de datos de pruebas durante el desarrollo, mientras que en los dos restantes proporciona servicios a sus clientes internos. Para asegurarse de que los desarrolladores puedan implementar el mismo blueprint en cualquier entorno, ya sea en los centros de datos de clientes internos o en los de pruebas, debe crear y enlazar dos definiciones de propiedades personalizadas. Con la primera propiedad personalizada, el usuario solicitante puede seleccionar el entorno de producción o el ajeno a la producción. En función del entorno que el usuario seleccione en el formulario de solicitud, la segunda propiedad personalizada muestra uno de los siguientes valores:

- La lista de tres centros de datos de prueba para los entornos ajenos a la producción.
- Los dos centros de datos de clientes internos como entornos de producción.



El objetivo de este procedimiento es crear dos propiedades personalizadas que usted enlace en la relación principal-secundaria. Con el enlace, puede seleccionar la ubicación apropiada en función del estado de producción seleccionado.

## Prerequisitos

- Para este ejemplo, cree una acción de vRealize Orchestrator que proporcione nombres de centros de datos como información de ubicación. Asigne el nombre `datacenters_prod` a la acción, añada un parámetro de entrada denominado `prod` como un tipo de cadena y utilice este script de muestra para el script de la acción.

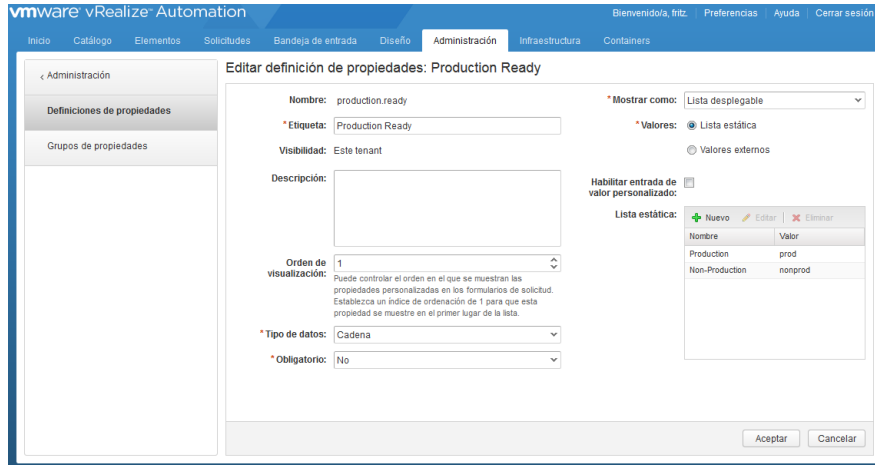
```
if(prod == null) {
    return ['Empty1', 'Empty2'];
} else if (prod.equals('nonprod')) {
    return ['WestDC for development testing', 'EastDC for QA automation testing', 'CentralDC
for scale testing'];
} else {
    return ['NorthDC for AMEA clients', 'SouthDC for Asia Pacific clients'];
}
```

Para obtener información acerca del desarrollo de flujos de trabajo, así como sobre la creación y el uso de acciones de script de vRealize Orchestrator, consulte *Desarrollo con VMware vCenter Orchestrator*.

- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

**Procedimiento**

- 1 Cree una definición de propiedades personalizadas para que los usuarios puedan seleccionar un entorno de producción o uno ajeno a la producción.
  - a Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
  - b Configure las opciones de las propiedades personalizadas.

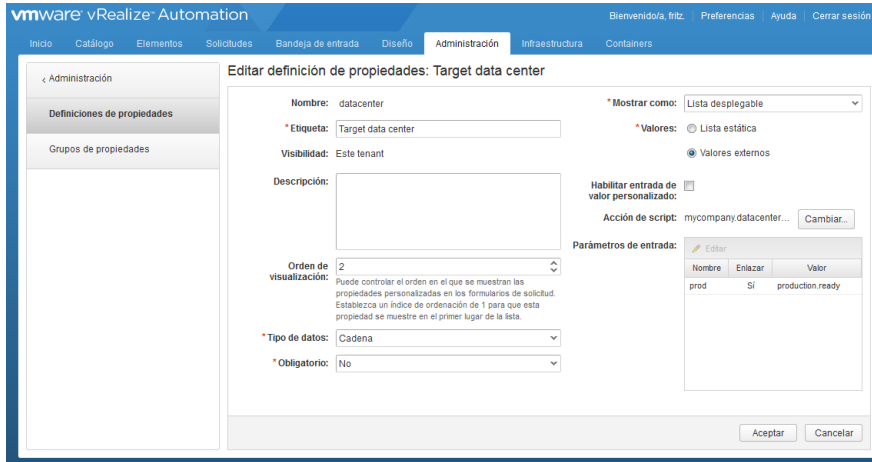


Opción	Valores de ejemplo
<b>Nombre</b>	<b>production.ready</b>
<b>Etiqueta</b>	<b>Entorno</b>
<b>Descripción</b>	<b>Seleccione el entorno de producción o el ajeno a la producción.</b>
<b>Orden de visualización</b>	<b>1</b> Seleccione 1 para garantizar que esta propiedad personalizada aparezca en primer lugar en el blueprint.
<b>Tipo de datos</b>	Cadena
<b>Mostrar como</b>	Lista desplegable
<b>Valores</b>	Lista estática
<b>Valores de lista estática</b>	Añada los siguientes pares de claves. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Producción y prod</b></li> <li>■ <b>Ajeno a la producción y nonprod</b></li> </ul>

- c Haga clic en **Aceptar**.

La propiedad personalizada production.ready se configura y se añade lista para poder usarla.

- 2 Cree una definición de propiedades personalizadas para la acción de vRealize Orchestrator que ejecute la acción de ubicación personalizada.
  - a Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
  - b Configure las opciones de las propiedades personalizadas.



Opción	Valores de ejemplo
<b>Nombre</b>	<b>centro de datos</b>
<b>Etiqueta</b>	<b>Centro de datos de destino</b>
<b>Descripción</b>	<b>Seleccione el centro de datos en función de si está implementando un blueprint de producción o uno ajeno a la producción.</b>
<b>Orden de visualización</b>	2 Seleccione 2 para garantizar que esta propiedad personalizada aparezca después de la propiedad personalizada production.ready en el blueprint.
<b>Tipo de datos</b>	Cadena
<b>Mostrar como</b>	Lista desplegable
<b>Valores</b>	Valores externos
<b>Acción de script</b>	Haga clic en <b>Seleccionar</b> y ubique su acción datacenters_prod.

La tabla de parámetros de entrada incluye un parámetro prod.

- c En la tabla de parámetros de entrada, seleccione la fila prod y haga clic en **Editar**.
- d Active la casilla de verificación **Enlazar**.
- e Seleccione **production.ready** en el menú desplegable.
- f Haga clic en **Aceptar**.
- g Haga clic en **Aceptar**.

La propiedad personalizada del centro de datos está configurada y lista para usar.

**Qué hacer a continuación**

- Dada la relación entre las dos definiciones de propiedades, añada las dos definiciones de propiedades a un grupo de propiedades. Consulte [“Crear un grupo de propiedades,”](#) página 119.
- Añada su grupo de propiedades production-datacenter a un blueprint. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 109.

## Añadir una propiedad personalizada a un blueprint

Puede añadir propiedades personalizadas a muchas partes de vRealize Automation, incluidas políticas de aprobación, grupos empresariales, endpoints y políticas de reserva. No obstante, solo los blueprints de la máquina admiten las opciones de visualización que se configuran como definiciones de propiedades. Añadir una propiedad personalizada a un blueprint es una manera sencilla de comprobar que la propiedad personalizada aparece en la interfaz de usuario tal como la diseñó en la definición de propiedades.

Algunas propiedades personalizadas se asocian con el blueprint de la máquina virtual en la pestaña **Propiedades** y otras en la pestaña **Red**.

- [Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint](#) página 109

Añada una propiedad personalizada como propiedad personalizada de máquina para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar o configurar los valores cuando soliciten el elemento. Puede añadir propiedades individuales o grupos de propiedades.

- [Añadir una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red](#) página 110

Añada una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar el valor de perfil de red necesario cuando soliciten el elemento.

## Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint

Añada una propiedad personalizada como propiedad personalizada de máquina para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar o configurar los valores cuando soliciten el elemento. Puede añadir propiedades individuales o grupos de propiedades.

En este flujo de trabajo, se añaden las propiedades personalizadas para validar que están funcionando tal como se espera en blueprints. También puede añadir propiedades personalizadas a grupos empresariales, políticas de aprobación y otros componentes.

### Prerequisitos

- Compruebe que crea la definición de propiedades requerida. Consulte [“Crear definiciones de propiedades personalizadas,”](#) página 99.
- Si está añadiendo un grupo de propiedades, compruebe si añadió las definiciones de propiedades relevantes a un grupo de propiedades. Consulte [“Crear un grupo de propiedades,”](#) página 119. Para probar las funciones visuales de las definiciones de propiedades, debe seleccionar **Mostrar en solicitud** cuando añada la propiedad al grupo.
- Si está añadiendo una acción de vRealize Orchestrator como una propiedad personalizada, revise los detalles de configuración para asegurarse de que añade la propiedad personalizada en la ubicación correcta. Consulte [“Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator,”](#) página 112.
- Compruebe que usted creó el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **arquitecto de infraestructura**.

### Procedimiento

- 1 Seleccione **Diseño > Blueprints**.
- 2 Seleccione el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada y haga clic en **Editar**.
- 3 Haga clic en el componente de la máquina de destino.

Las opciones de configuración para la máquina virtual aparecen en el lienzo.

- 4 Haga clic en la pestaña **Propiedades** y, a continuación, haga clic en la pestaña **Propiedades personalizadas** o **Grupos de propiedades**.
  - Para añadir una propiedad personalizada, haga clic en **Nueva** y seleccione la definición de propiedades en el menú desplegable.

Opción	Descripción
Nombre	Nombre de la definición de propiedades personalizadas seleccionada.
Valor	(Opcional) Escriba un valor predeterminado.
Cifrada	Cuando añada propiedades personalizadas que ejecuten acciones de vRealize Orchestrator, no cifre el valor.
Reemplazable	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda seleccionar un valor del formulario de solicitud.
Mostrar en solicitud	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda ver la propiedad y seleccionar un valor del formulario de solicitud.

- Para añadir un grupo de propiedades, haga clic en **Añadir** y seleccione el grupo.
- 5 Haga clic en **Aceptar**.  
La propiedad personalizada se añade al blueprint.
  - 6 Haga clic en **Finalizar**.
  - 7 Publique el blueprint.

El blueprint incluye la propiedad personalizada.

#### Qué hacer a continuación

Pruebe la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. Consulte [“Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo,”](#) página 111

#### Añadir una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red

Añada una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar el valor de perfil de red necesario cuando soliciten el elemento.

#### Prerequisitos

- Compruebe que tiene la definición de propiedades personalizadas requerida. Consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 103.
- Si está añadiendo una acción de vRealize Orchestrator como una propiedad personalizada, revise los detalles de configuración para asegurarse de que añade la propiedad personalizada en la ubicación correcta. Consulte [“Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator,”](#) página 112.
- Compruebe que usted creó el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **arquitecto de infraestructura**.

#### Procedimiento

- 1 Seleccione **Diseño > Blueprints**.
- 2 Seleccione el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada de red y haga clic en **Editar**.
- 3 Haga clic en el componente de la máquina virtual de destino.  
Las opciones de configuración para la máquina virtual aparecen en el lienzo.

- 4 Haga clic en la pestaña **Red**.
- 5 Haga clic en **Nuevo**.
- 6 Seleccione el perfil de red en el menú desplegable de red y haga clic en **Aceptar**.
- 7 En la nueva fila, haga clic en **Editar propiedades personalizadas**.
- 8 Seleccione la propiedad personalizada de red y configure las opciones.

Opción	Descripción
<b>Nombre</b>	No es posible cambiar el nombre de la propiedad.
<b>Valor</b>	(Opcional) Escriba un valor predeterminado.
<b>Cifrada</b>	Cuando añada propiedades personalizadas que ejecuten acciones de vRealize Orchestrator, no cifre el valor.
<b>Reemplazable</b>	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda seleccionar un valor del formulario de solicitud.
<b>Mostrar en solicitud</b>	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda ver la propiedad y seleccionar un valor del formulario de solicitud.

- 9 Haga clic en **Aceptar**.  
La propiedad personalizada de red se añade al blueprint.
- 10 Haga clic en **Finalizar**.
- 11 Publique el blueprint.

El blueprint incluye la propiedad personalizada.

### Qué hacer a continuación

Pruebe la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. Consulte [“Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo,”](#) página 111

## Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo

Como creador de las definiciones de las propiedades personalizadas que ejecutan acciones de vRealize Orchestrator, debe probar sus propiedades personalizadas para asegurarse de que los valores correctos aparecen en el formulario de solicitud.

### Prerequisitos

- Añada la propiedad personalizada a la ubicación adecuada en el blueprint. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada a un blueprint,”](#) página 109.
- Compruebe que el blueprint le autoriza a poder probar las propiedades personalizadas del blueprint. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Inicie sesión en el vRealize Automation como un usuario con acceso al blueprint de prueba.

### Procedimiento

- 1 Seleccione **Catálogo**.
- 2 Seleccione el blueprint de prueba y haga clic en **Solicitar**.
- 3 En el formulario de solicitud, haga clic en la máquina a la que añadió la propiedad personalizada.
- 4 Localice la propiedad personalizada y haga clic en la flecha de la lista desplegable.

La acción de vRealize Orchestrator se ejecuta y recupera los valores que está configurada para mostrar. Compruebe que aparecen los valores esperados.

**Qué hacer a continuación**

Añada la propiedad personalizada a sus blueprints de producción donde sea necesario.

**Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator**

Puede crear definiciones de propiedades personalizadas que ejecuten acciones de vRealize Orchestrator para recuperar pares clave-valor de archivos externos o procedentes de la información de configuración de vRealize Automation. Añada las propiedades personalizadas a los blueprints para que aparezcan en los formularios de solicitud de catálogo.

El usuario del catálogo de servicios que solicita el elemento puede seleccionar un valor que incluir en la implementación. Cuando el usuario hace clic en el menú desplegable para seleccionar un valor, se ejecuta la acción de vRealize Orchestrator que recupera los datos que se muestran en el menú para el usuario seleccionado.

Los flujos de trabajo de configuración para cada definición de propiedades de las acciones de vRealize Orchestrator son similares, pero algunos detalles pueden variar. Por ejemplo, existen diferencias en los requisitos previos y en las limitaciones, y también podría variar el lugar donde se aplica la propiedad personalizada en el blueprint.

- [Definición de propiedades personalizadas de red](#) página 113  
Añada una propiedad personalizada para recuperar nombres de redes de la base de datos de vRealize Automation cuando desee que los usuarios seleccionen la red en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada del selector de redes usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de política de reserva](#) página 114  
Añada una definición de propiedades personalizadas para recuperar los nombres de las políticas de reserva que son aplicables a los usuarios solicitantes cuando estos seleccionan la política en el formulario de solicitud. La definición de propiedades personalizadas del selector de políticas de reserva usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de script de PowerShell](#) página 115  
Añada una propiedad personalizada para ejecutar un script de PowerShell cuando desee usar un script para recuperar datos con el objetivo de rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de script de PowerShell usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar el script y recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de consulta de base de datos](#) página 116  
Añada una propiedad personalizada para realizar una consulta de base de datos cuando desee recuperar valores de esa base de datos para rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de base de datos usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar la consulta y recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de acción personalizada](#) página 117  
Añada una propiedad personalizada para recuperar datos de un origen mediante una acción de vRealize Orchestrator personalizada cuando desee que los usuarios seleccionen los valores que se recuperan en el formulario de solicitud.



## Definición de propiedades personalizadas de red

Añada una propiedad personalizada para recuperar nombres de redes de la base de datos de vRealize Automation cuando desee que los usuarios seleccionen la red en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada del selector de redes usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.

### Limitaciones

Planifique las siguientes limitaciones cuando use la propiedad personalizada del selector de redes.

- El nombre de la propiedad personalizada debe ser `VirtualMachine.network0.Name`. Este nombre es obligatorio. No puede crear varias definiciones de propiedades para el selector de redes.
- La acción recupera todos los nombres de redes para el usuario solicitante sin validar el que se aplica a la instancia de vCenter Server de destino. Un usuario del catálogo de servicios podría seleccionar una red que no es aplicable al destino seleccionado. Si se selecciona la red equivocada, la solicitud del catálogo falla.
- La acción recupera nombres de redes únicamente para el usuario solicitante. Si envía una solicitud en nombre de otros usuarios, las redes son para usted. Por ejemplo, Red A y Red C están asociadas con Grupo empresarial 1, así que los usuarios de GE 1 solo ven la Red A y C, pero no la B.

### Requisitos previos

Ninguno.

### Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 103.

**Tabla 4-3.** Valores de configuración de la propiedad personalizada de red

Opción	Valor
Nombre	Debe usar <code>VirtualMachine.network0.Name</code> .
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	<code>com.vmware.vra.reservations</code>
Acción de script	<code>getApplicableNetworks</code> Esta acción de script es un ejemplo de script. Puede crear acciones específicas para su entorno.
Parámetros de entrada	No hay parámetros necesarios.

### Configuración de blueprint

Añada la propiedad personalizada en la pestaña Red del blueprint. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red,”](#) página 110.

## Definición de propiedades personalizadas de política de reserva

Añada una definición de propiedades personalizadas para recuperar los nombres de las políticas de reserva que son aplicables a los usuarios solicitantes cuando estos seleccionan la política en el formulario de solicitud. La definición de propiedades personalizadas del selector de políticas de reserva usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.

### Limitaciones

Planifique las siguientes limitaciones cuando use la propiedad personalizada del selector de políticas de reserva.

- El nombre de la propiedad personalizada debe ser ReservationPolicyID. Este nombre es obligatorio. No puede crear varias definiciones de propiedades para el selector de políticas de reserva.
- La acción recupera todas las políticas de reserva aplicables al usuario solicitante sin validar la que se aplica al endpoint de destino, por ejemplo una instancia de vCenter Server o alguna otra plataforma. Un usuario del catálogo de servicios podría seleccionar una reserva que no es aplicable al sistema de destino del blueprint seleccionado. Si el usuario selecciona la reserva equivocada, la solicitud del catálogo falla.
- La acción recupera políticas de reserva únicamente para el usuario solicitante. Si envía una solicitud en nombre de otro usuario, las políticas de reserva son para usted. Por ejemplo, Reserva 1 y Reserva 3 están asociadas con Grupo empresarial 1, así que los usuarios de GE 1 solo ven las Reservas 1 y 3, pero no la 2.

### Requisitos previos

Ninguno.

### Valores de configuración de la propiedad personalizada

Esta opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 103.

**Tabla 4-4.** Valores de configuración de la propiedad personalizada de la política de reserva

Opción	Valor
Nombre	Debe usar ReservationPolicyID.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	com.vmware.vra.reservations
Acción de script	getApplicableReservationPolicies Esta acción de script es un ejemplo de script. Puede crear acciones específicas para su entorno.
Parámetros de entrada	No hay parámetros necesarios.

### Configuración de blueprint

Para añadir la propiedad personalizada a la pestaña Propiedades del blueprint, consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 109.

## Definición de propiedades personalizadas de script de PowerShell

Añada una propiedad personalizada para ejecutar un script de PowerShell cuando desee usar un script para recuperar datos con el objetivo de rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de script de PowerShell usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar el script y recuperar los valores.

Por ejemplo, como administrador de nube tiene un script de PowerShell que recupera identificadores de usuario del Active Directory que está registrado con vRealize Automation. El propósito del script es recuperar y mostrar John Smith cuando el valor real en Active Directory es JSmith01.

Una ventaja de usar la acción de script de PowerShell es que incluye una ubicación central para el script. Puede almacenar el script en un servidor central y después ejecutarlo en máquinas virtuales de destino, o puede almacenarlo en vRealize Orchestrator y después ejecutarlo en las máquinas de destino. Una ubicación central disminuye el tiempo de mantenimiento. Almacenar los scripts en vRealize Orchestrator si tiene configurada la copia de seguridad y la restauración le garantiza que pueda restaurar los scripts si se produce un fallo del sistema.

### Limitaciones

Ninguno.

### Requisitos previos

Compruebe que tiene un script de PowerShell que funciona y que devuelve pares clave-valor. El script debe estar disponible en un servidor accesible o que el script esté cargado en vRealize Orchestrator.

### Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 103.

**Tabla 4-5.** Valores de configuración de la propiedad personalizada del script de PowerShell

Opción	Valor
Nombre	Puede usar cualquier cadena.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	com.vmware.vra.powershell

**Tabla 4-5.** Valores de configuración de la propiedad personalizada del script de PowerShell (Continúa)

Opción	Valor
Acción de script	<p>Seleccione una acción basada en el lugar donde está ubicado el script de PowerShell.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Si el script de PowerShell está en un servidor central, use <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code>.</li> <li>■ Si el script de PowerShell está cargado en vRealize Orchestrator, use <code>executePowershellScriptFromResourceOnHostByName</code>.</li> </ul> <p>Estas acciones de script son scripts de ejemplo. Puede crear acciones específicas para su entorno.</p>
Parámetros de entrada	<p>Configure los parámetros de entrada en función de la acción seleccionada.</p> <p>Definir parámetros</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Si usa <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code>: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>hostName</b>. Nombre del servidor central donde está ubicado el script.</li> <li>■ <b>externalPowershellScript</b>. Ruta de acceso al archivo de PowerShell en el host.</li> <li>■ <b>Argumentos</b>. Parámetros que se deben pasar al script. Los argumentos se deben separar con comas. Por ejemplo, <code>Argumento1,Argumento2</code>.</li> </ul> </li> <li>■ Si usa <code>executePowershellScriptFromResourceOnHostByName</code>: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>vRealize Orchestrator</b>. Nombre de la instancia de vRealize Orchestrator que está usando como host.</li> <li>■ <b>scriptResourcePath</b>. Ruta de acceso al archivo de PowerShell en el host.</li> <li>■ <b>scriptResourceName</b>. Ruta de acceso al archivo de PowerShell como un recurso cargado en vRealize Orchestrator. Por ejemplo,</li> </ul> </li> </ul>

### Configuración de blueprint

Para añadir la propiedad personalizada a la pestaña Propiedades del blueprint, consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 109.

### Definición de propiedades personalizadas de consulta de base de datos

Añada una propiedad personalizada para realizar una consulta de base de datos cuando desee recuperar valores de esa base de datos para rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de base de datos usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar la consulta y recuperar los valores.

La acción es compatible con las siguientes bases de datos:

- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL

### Limitaciones

Todos los valores recuperados se convierten en cadenas.

### Requisitos previos

Compruebe que el complemento SQL de vRealize Orchestrator esté instalado y configurado para conectar con la base de datos de destino.

### Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 103.

**Tabla 4-6.** Valores de configuración de la propiedad personalizada de consulta de base de datos

Opción	Valor
Nombre	Puede usar cualquier cadena.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	com.vmware.vra.sql
Acción de script	executeSQLSelectOnDatabase Esta acción de script es un ejemplo de script. Puede crear acciones específicas para su entorno.
Parámetros de entrada	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>databaseName.</b> Nombre de la base de datos a la que está conectado vRealize Orchestrator.</li> <li>■ <b>sqlSelectQuery.</b> La consulta select de SQL que está ejecutando en la base de datos para recuperar los valores. Por ejemplo, select * &lt;nombre de tabla&gt;.</li> <li>■ <b>keyColumnName.</b> Nombre de la columna de la base de datos que es la clave del par clave-valor.</li> <li>■ <b>valueColumnName.</b> Nombre de la columna de la base de datos de la que se están recuperando los valores.</li> </ul>

### Configuración de blueprint

Para añadir la propiedad personalizada a la pestaña Propiedades del blueprint, consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 109.

### Definición de propiedades personalizadas de acción personalizada

Añada una propiedad personalizada para recuperar datos de un origen mediante una acción de vRealize Orchestrator personalizada cuando desee que los usuarios seleccionen los valores que se recuperan en el formulario de solicitud.

### Limitaciones

Las limitaciones dependen de la acción personalizada.

### Requisitos previos

Compruebe que dispone de una acción de vRealize Orchestrator que funcione. Para obtener información acerca del desarrollo de flujos de trabajo y sobre la creación y el uso de acciones de script de vRealize Orchestrator, consulte *Desarrollo con VMware vCenter Orchestrator*.

El script de la acción debe aceptar los valores de los parámetros de entrada. Puede configurar los valores como pares clave-valor. Puede presentar nombres legibles por el usuario para identificadores menos descriptivos mediante pares clave-valor.

### Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 103.

**Tabla 4-7.** Valores de configuración de la propiedad personalizada de la acción personalizada

Opción	Valor
Nombre	Puede usar cualquier cadena.
Tipo de datos	Decimal, entero o cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	Ubicación de la acción personalizada.
Acción de script	Nombre de la acción personalizada.
Parámetros de entrada	Depende de la acción personalizada.

### Configuración de blueprint

Normalmente, la propiedad personalizada se añade en la pestaña Propiedades de blueprint. Si la propiedad se añade a la pestaña Propiedades o no, dependerá de la acción. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada a un blueprint,”](#) página 109.

## Usar grupos de propiedades

Puede crear grupos de propiedades para recopilar propiedades en una sola unidad.

Los grupos de propiedades son lógicos y reutilizables; pueden incluir las definiciones de las propiedades que crea o las propiedades personalizadas que se proporcionan. Los grupos de propiedades están diseñados para simplificar el proceso de incorporación de propiedades a los blueprints o demás elementos de vRealize Automation para los que están disponibles. Permiten añadir grupos lógicos de propiedades de manera más eficaz que cuando se añaden las propiedades de una en una.

Un grupo de propiedades suele contener propiedades que normalmente se usan juntas. Por ejemplo, puede crear un grupo de propiedades denominado WimImagingProperties que contenga propiedades usadas normalmente para el aprovisionamiento basado en WIM:

- Image.ISO.Location
- Image.ISO.Name
- Image.Network.Password
- Image.Network.User
- Image.WIM.Index
- Image.WIM.Name
- Image.WIM.Path

También puede crear un grupo de propiedades para el aprovisionamiento de máquinas de vCloud Air o vCloud Director que contenga las siguientes propiedades:

- VirtualMachine.Network0.Name
- VCloud.Template.MakeIdenticalCopy

- VMware.SCSI.Type
- Sysprep.Identification.DomainAdmin
- Sysprep.Identification.DomainAdminPassword
- Sysprep.Identification.JoinDomain

Puede utilizar el comando `vra content list --type property-definition` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todas las definiciones de propiedades en la instancia de tenant de vRealize Automation actual. También puede utilizar el comando `vra content list --type property-group` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todos los grupos de propiedades. Puede añadir a un paquete las definiciones de propiedades y grupos de propiedades, en su totalidad o en parte, y exportar el paquete a un archivo .zip. A continuación, puede importar el paquete en otra instancia de tenant de vRealize Automation. Para obtener más información sobre vRealize CloudClient y sus usos, consulte el centro para desarrolladores de VMware en <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>.

## Crear un grupo de propiedades

Se pueden organizar determinadas propiedades personalizadas en grupos de propiedades para que sea más sencillo añadir varias propiedades personalizadas a blueprints.

### Prerequisitos

Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

### Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Grupos de propiedades**.

- 2 Haga clic en **Nuevo** ().

- 3 Escriba el nombre e ID del nuevo grupo de propiedades.

Si escribe el valor de **Nombre** primero, el cuadro de texto **ID** se rellenará con el mismo valor.

- 4 En la sección **Visibilidad**, seleccione **Todos los tenants** o **Este tenant** para determinar dónde va a estar disponible la propiedad.

Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tenants únicamente, entonces solo está disponible **Este tenant**. Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tejido únicamente, entonces solo está disponible **Todos los tenants**.

Después de crear un elemento no es posible cambiar la configuración **Todos los tenants** o **Este tenant**.

- 5 (Opcional) Escriba una descripción del grupo de propiedades, por ejemplo, **PropiedadesClonación\_vSphere**.

- 6 Añada una propiedad al grupo mediante el cuadro **Propiedades**.

- a Haga clic en **Nuevo** ().

- b Escriba un nombre de propiedad.

Por ejemplo, escriba **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory**.

- c (Opcional) Escriba un valor de propiedad.

Por ejemplo, escriba **True**.

- d (Opcional) Active la casilla **Cifrado** para especificar que el valor de propiedad debe estar cifrado. Por ejemplo, si el valor debe ser una contraseña u otra entrada de seguridad, con la opción cifrada se ocultan los caracteres de valor.
  - e (Opcional) Active la casilla **Mostrar en solicitud** para mostrar el nombre y el valor de propiedad al solicitar el aprovisionamiento de máquina.
  - f Haga clic en **Aceptar** para añadir una propiedad al grupo.
- 7 Añada propiedades adicionales al grupo.
- 8 Haga clic en **Guardar**.



# Índice

## A

- acción de vRealize Orchestrator
  - definición de propiedades **103**
  - definición de propiedades de acción personalizada **117**
  - definición de propiedades de consulta de base de datos **116**
  - definición de propiedades de política de reserva **114**
  - definición de propiedades de red **113**
  - definición de propiedades de script de PowerShell **115**
- acción de vRealize Orchestrator personalizada, definición de propiedades **117**
- Amazon, propiedades personalizadas disponibles **57**
- añadir, definición de propiedades **98, 99**
- aprovisionamiento de Kickstart de Linux, propiedades personalizadas **29**
- aprovisionamiento de máquinas, propiedades personalizadas **10**
- aprovisionamiento de PXE, propiedades personalizadas **43**
- aprovisionamiento de SCCM, propiedades personalizadas **30**
- aprovisionamiento de WIM, propiedades personalizadas **31**

## B

- blueprint
  - añadir propiedad personalizada **109, 110**
  - añadir propiedad personalizada de red **110**
  - probar propiedad personalizada **109, 110**
- blueprints, propiedades personalizadas **15, 50**
- blueprints de vCloud Air, añadir propiedades personalizadas **35**
- blueprints de vCloud Director, añadir propiedades personalizadas **35**

## C

- consulta de base de datos, definición de propiedades **116**

## D

- definición de propiedades
  - acción de vRealize Orchestrator **103**
  - acción de vRealize Orchestrator personalizada **117**
- añadir **98, 99**

consulta de base de datos **116**

enlazar **105**

expresión regular **102**

política de reserva **114**

red **113**

script de PowerShell **115**

definiciones de propiedades, probar en blueprint **109, 110**

diccionario de propiedades, crear una definición de propiedades **99**

## E

- enlazar
  - definiciones de propiedades **105**
  - propiedades **105**
- expresión regular, definición de propiedades **102**

## F

- formulario de solicitud, probar propiedad personalizada **111**

## G

- grupos de propiedades
  - crear **119**
  - uso de los grupos de propiedades personalizadas **118**

## H

- HP Server Automation, propiedades personalizadas obligatorias **52**

## I

- implementación, revertir un proceso de aprovisionamiento con errores **16**

## O

- OpenStack, propiedades personalizadas para endpoints **17**

## P

- personalizadas **10**
- política de reserva, definición de propiedades **114**
- propiedad personalizada
  - consulta de base de datos **116**
  - definición de propiedades **98**
  - política de reserva **114**

- probar en blueprint **109, 110**
- probar en formulario de solicitud **111**
- red **113**
- script de PowerShell **115**
- propiedades
  - cifrado **119**
  - mostrar en solicitud **119**
  - reemplazable **119**
- propiedades personalizadas
  - aprovisionamiento de Kickstart de Linux **29**
  - aprovisionamiento de máquinas **10**
  - aprovisionamiento de PXE **43**
  - aprovisionamiento de SCCM **30**
  - aprovisionamiento de WIM **31**
  - blueprints **15**
  - blueprints de vCloud Air y vCloud Director **35**
  - crear grupos de propiedades **119**
  - de blueprints de clon **18, 46**
  - de blueprints de clon vinculado **21**
  - de blueprints de FlexClone **25**
  - de blueprints de flujo de trabajo básicos **28**
  - definir nuevas propiedades **97**
  - depurar problemas de aprovisionamiento **16**
  - Endpoints de OpenStack **17**
  - enlazar **105**
  - enumeradas por función **13**
  - enumeradas por nombre **55**
  - especificar propiedades **9**
  - expresión regular **102**
  - guías relacionadas **5**
  - información de propiedades actualizada **7**
  - obligatorias para la integración de HP Server Automation **52**
  - obligatorias y opcionales **50**
  - orden de prioridad **11**
  - propiedades por O **64**
  - razones para usar **9**
  - red **38**
  - tipos de propiedades personalizadas **12**
  - usar el diccionario de propiedades **97**
- propiedades personalizadas, propiedades con guión bajo (`_`) **56**
- propiedades personalizadas, propiedades por A **57**
- propiedades personalizadas, propiedades por B **57**
- propiedades personalizadas, propiedades por C **58**
- propiedades personalizadas, propiedades por E **59**
- propiedades personalizadas, propiedades por H **61**

- propiedades personalizadas, propiedades por I **61**
- propiedades personalizadas, propiedades por L **63**
- propiedades personalizadas, propiedades por M **64**
- propiedades personalizadas, propiedades por P **65**
- propiedades personalizadas, propiedades por R **66**
- propiedades personalizadas, propiedades por S **67**
- propiedades personalizadas, propiedades por V **71**
- propiedades personalizadas, propiedades por X **96**

## **R**

- red, definición de propiedades **113**

## **S**

- script de PowerShell, definición de propiedades **115**

## **V**

- VirtualMachine.Network, especificar un dispositivo de red **38**