

Referencia de propiedades personalizadas

vRealize Automation 7.2

Este documento admite la versión de todos los productos enumerados y admite todas las versiones posteriores hasta que el documento se reemplace por una edición nueva. Para buscar ediciones más recientes de este documento, consulte <http://www.vmware.com/es/support/pubs>.

ES-002291-02

vmware[®]

Puede encontrar la documentación técnica más actualizada en el sitio web de VMware en:

<http://www.vmware.com/es/support/>

En el sitio web de VMware también están disponibles las últimas actualizaciones del producto.

Si tiene algún comentario sobre esta documentación, envíelo a la siguiente dirección de correo electrónico:

docfeedback@vmware.com

Copyright © 2008–2017 VMware, Inc. Todos los derechos reservados. [Copyright e información de marca registrada.](#)

VMware, Inc.
3401 Hillview Ave.
Palo Alto, CA 94304
www.vmware.com

VMware, Inc.
Paseo de la Castellana 141. Planta 8.
28046 Madrid.
Tel.: + 34 91 418 58 01
Fax: + 34 91 418 50 55
www.vmware.com/es

Contenido

Referencia de propiedades personalizadas	5
Información actualizada	7
1 Usar propiedades personalizadas	9
Añadir propiedades personalizadas	9
Usar propiedades en el aprovisionamiento de máquinas	10
Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas	11
Tipos de propiedad personalizada	12
2 Propiedades personalizadas agrupadas por función	13
Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones	15
Propiedades personalizadas para asignación de nombres y análisis de implementaciones	16
Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack	17
Propiedades personalizadas de los blueprints de clon	18
Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado	21
Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone	24
Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos	26
Propiedades personalizadas de los blueprints de Kickstart de Linux	27
Propiedades personalizadas de los blueprints de SCCM	29
Propiedades personalizadas de los blueprints de WIM	30
Propiedades personalizadas de los blueprints de vCloud Air y vCloud Director	33
Propiedades personalizadas de redes	36
Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE	42
Propiedades personalizadas del agente invitado de vRealize Automation	44
Propiedades personalizadas para la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager	48
Propiedades personalizadas para la integración con HP Server Automation	49
3 Propiedades personalizadas agrupadas por nombre	53
Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo (_)	54
Tabla de propiedades personalizadas por A	55
Tabla de propiedades personalizadas por B	56
Tabla de propiedades personalizadas por C	56
Tabla de propiedades personalizadas por E	58
Tabla de propiedades personalizadas por H	60
Tabla de propiedades personalizadas por I	61
Tabla de propiedades personalizadas por L	62
Tabla de propiedades personalizadas por M	63
Tabla de propiedades personalizadas por O	63
Tabla de propiedades personalizadas por P	64
Tabla de propiedades personalizadas por R	65
Tabla de propiedades personalizadas por S	66

Custom Properties V Table 70

Tabla de propiedades personalizadas por X 90

4 Usar el diccionario de propiedades 91

Usar definiciones de propiedades 91

Crear y probar definiciones de propiedades personalizadas 92

Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones
de vRealize Orchestrator 106

Usar grupos de propiedades 112

Crear un grupo de propiedades 113

Índice 115

Referencia de propiedades personalizadas

Referencia de propiedades personalizadas proporciona información acerca de las propiedades personalizadas que están disponibles cuando utiliza VMware vRealize™ Automation, y su uso.

Esta documentación se debe usar con la documentación de producto de vRealize Automation disponible en la página de documentación de VMware vRealize™ Automation en <https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html>.

NOTA: No todas las características y funcionalidades de vRealize Automation están disponibles en todas las ediciones. Para ver una comparación de los conjuntos de características de cada edición, vaya a <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/>.

Público objetivo

Esta documentación está destinada a los administradores de IaaS, los administradores de tejido y los administradores del grupo empresarial de vRealize Automation. El contenido se ha redactado para administradores de sistemas Windows o Linux experimentados que conocen la tecnología de virtualización y los conceptos básicos descritos en *Fundamentos y conceptos*.

Glosario de publicaciones técnicas de VMware

El departamento de Publicaciones técnicas de VMware ofrece un glosario con términos que quizá usted desconozca. Para consultar las definiciones de términos tal como se utilizan en la documentación técnica de VMware, visite <http://www.vmware.com/es/support/pubs>.

Información actualizada

Referencia de propiedades personalizadas se actualiza con cada versión del producto o cuando sea necesario.

Esta tabla muestra el historial de actualizaciones de *Referencia de propiedades personalizadas*.

Revisión	Descripción
ES-002291-02	Se ha corregido el nombre de propiedad personalizada <code>Vrm.DataCenter.Location</code> en " Custom Properties V Table ," página 70.
ES-002291-01	Se ha quitado la propiedad personalizada <code>VirtualMachine.DiskN.VMwareType</code> de " Custom Properties V Table ," página 70.
ES-002291-00	Versión inicial.

Usar propiedades personalizadas

Puede usar propiedades personalizadas de vRealize Automation para agregar valores o reemplazar los valores predeterminados o existentes a la hora de configurar los valores de la red, plataforma y agente invitado, y muchos otros parámetros relacionados con la implementación.

Algunas propiedades vienen determinadas por la configuración estándar que hay que especificar para todas las máquinas. Por ejemplo, en todos los blueprints se deben concretar valores de memoria y tamaño de disco. Se pueden especificar más propiedades de manera individual o en grupos de propiedades en los blueprints y las reservas. Cuando se añade una propiedad a un blueprint o un grupo de propiedades, se puede marcar como una propiedad obligatoria. Si una propiedad se define como obligatoria, el usuario deberá proporcionar un valor para esa propiedad cuando solicite una máquina, como en los siguientes ejemplos.

- Requerir información sobre varios discos que comparten el almacenamiento asignado de la máquina.
- Requerir información sobre los usuarios o grupos que se van a añadir a un grupo local en la máquina.
- Requerir el nombre del host de la máquina.

El agente invitado de Windows registra los valores de propiedad de la máquina aprovisionada en el archivo `%SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml`.

El agente invitado de Linux registra los valores de propiedad de la máquina aprovisionada en el archivo `/usr/share/gugent/site/workitem.xml`.

Este capítulo cubre los siguientes temas:

- [“Añadir propiedades personalizadas,”](#) página 9
- [“Usar propiedades en el aprovisionamiento de máquinas,”](#) página 10
- [“Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas,”](#) página 11

Añadir propiedades personalizadas

Puede utilizar propiedades personalizadas para controlar el aprovisionamiento de máquinas. Puede añadir propiedades y grupos de propiedades a todo el blueprint, a los componentes de un blueprint y a reservas. También puede agregar propiedades personalizadas a otros elementos de vRealize Automation, incluidos algunos tipos de endpoints.

Puede añadir propiedades y grupos de propiedades durante su creación o, posteriormente, cuando el blueprint alcance el estado Borrador o Publicado. Si lo prefiere, puede añadir propiedades personalizadas y grupos de propiedades a componentes individuales del blueprint.

Las propiedades personalizadas de nivel de blueprint tienen prioridad sobre las propiedades personalizadas configuradas en el nivel de componente. Puede editar propiedades de nivel de blueprint mediante la página de propiedades del blueprint.

Los nombres de las propiedades personalizadas distinguen mayúsculas de minúsculas. Por ejemplo, si una propiedad personalizada se expresa como `hostname` y otra propiedad personalizada se expresa como `HOSTNAME`, se consideran propiedades diferentes.

Opcionalmente, una propiedad personalizada puede requerir que el usuario especifique un valor de propiedad durante la creación de una solicitud de máquina. Los valores de propiedad suelen distinguir mayúsculas de minúsculas.

Puede añadir propiedades personalizadas suministradas y también puede crear y añadir sus propias propiedades y grupos de propiedades. Para obtener información sobre la creación de propiedades y los grupos de propiedades, consulte [Capítulo 4, “Usar el diccionario de propiedades,”](#) página 91.

Para obtener información sobre la prioridad de las propiedades personalizadas, consulte [“Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas,”](#) página 11.

Usar propiedades en el aprovisionamiento de máquinas

Las propiedades personalizadas son aquellas que proporciona vRealize Automation. También puede definir sus propias propiedades. Las propiedades son pares nombre-valor que sirven para especificar los atributos de una máquina o para reemplazar las especificaciones predeterminadas.

Puede usar propiedades personalizadas para controlar distintos métodos de aprovisionamiento, tipos de máquinas y opciones de máquinas como en los ejemplos siguientes:

- Especificar un tipo particular de sistema operativo invitado.
- Habilitar el aprovisionamiento basado en WIM, donde se usa una imagen con formato de archivo de Windows Imaging (WIM) de una máquina de referencia para aprovisionar máquinas nuevas.
- Personalizar el comportamiento del Protocolo de escritorio remoto al conectarse a una máquina.
- Registrar una máquina virtual con un servidor XenDesktop Delivery Controller (DDC).
- Personalizar las especificaciones de una máquina virtual, como añadir varias unidades de disco.
- Personalizar el sistema operativo invitado de una máquina, por ejemplo, incorporando usuarios específicos en los grupos locales seleccionados.
- Especificar configuración de red y seguridad.

Cuando añade una propiedad a un blueprint, una reserva u otro formulario, puede especificar si la propiedad se va a cifrar y si se le debe pedir al usuario que especifique un valor al aprovisionar. Estas opciones no se pueden reemplazar cuando se realiza el aprovisionamiento.

Una propiedad especificada en un blueprint reemplaza la misma propiedad especificada en un grupo de propiedades. Esto hace que un blueprint utilice la mayoría de las propiedades de un grupo de propiedades y, al mismo tiempo, diferir de ese grupo de propiedades aunque sea de forma sutil. Por ejemplo, un blueprint que incorpora un grupo de propiedades de estación de trabajo de desarrollador estándar podría reemplazar la configuración de inglés (EE. UU.) del grupo por la configuración inglés (Reino Unido).

Puede aplicar propiedades en reservas y grupos empresariales a muchas máquinas. Su uso se limita normalmente a los fines relacionados con sus orígenes, como la administración de recursos. Para especificar las características de la máquina que se va a aprovisionar, normalmente se añaden propiedades a los blueprints y a los grupos de propiedades.

Descripción de la prioridad de las propiedades personalizadas

Los usuarios que estén debidamente autorizados pueden especificar propiedades personalizadas de blueprints, endpoints, grupos empresariales y reservas. Cuando la misma propiedad existe en más de un origen, vRealize Automation sigue un orden concreto de prioridad al aplicar propiedades a la máquina.

Se pueden añadir propiedades personalizadas aplicables a las máquinas aprovisionadas en los siguientes elementos:

- Una reserva, para aplicar las propiedades personalizadas a todas las máquinas aprovisionadas de esa reserva.
- Un grupo empresarial, para aplicar las aplicar propiedades personalizadas a todas las máquinas aprovisionadas por miembros de ese grupo empresarial.
- Un blueprint, para aplicar las propiedades personalizadas a todas las máquinas aprovisionadas de ese blueprint.
- Grupos de propiedades (que pueden incluirse en un blueprint), para aplicar todas las propiedades personalizadas del grupo a todas las máquinas aprovisionadas de ese blueprint.
Un blueprint puede contener uno o varios grupos de propiedades.
- Una solicitud de máquina para aplicar las propiedades personalizadas a la máquina que se aprovisiona.
- Una política de aprobación (si se permiten las aprobaciones avanzadas), para requerir a los aprobadores que proporcionen valores relativos a la máquina en proceso de aprobación.

En la siguiente lista se muestra el orden de prioridad de las propiedades personalizadas. Un valor de propiedad especificado en un origen que aparezca más tarde en la lista reemplaza los valores de la misma propiedad especificados en orígenes que aparecen antes en la lista.

NOTA: Si se produce un conflicto entre un nombre de propiedad personalizada proporcionada por vRealize Automation y un nombre de propiedad definida por el usuario, tiene prioridad el nombre de propiedad personalizada proporcionada por vRealize Automation.

- 1 Grupo de propiedades
- 2 Blueprint
- 3 Grupo empresarial
- 4 Recurso informático
- 5 Reservas
- 6 Endpoint
- 7 Tiempo de ejecución

Las propiedades personalizadas del grupo de propiedades, blueprint y grupo empresarial se asignan al momento de la solicitud; otras propiedades de recursos informáticos, reservas y endpoints se asignan durante el aprovisionamiento.

Este orden se puede seguir explicando del siguiente modo:

- 1 Grupos y propiedades personalizadas en todo el blueprint
- 2 Grupos y propiedades personalizadas en el nivel de componente
- 3 Propiedades personalizadas para el grupo empresarial
- 4 Propiedades personalizadas para el recurso informático
- 5 Propiedades personalizadas para la reserva

- 6 Propiedades personalizadas para el endpoint
- 7 Propiedades personalizadas en el nivel de solicitud de blueprint anidado
- 8 Propiedades personalizadas en el nivel de solicitud del componente

En la mayoría de los casos, una propiedad de tiempo de ejecución tiene prioridad sobre otras propiedades. Las propiedades en tiempo de ejecución cumplen las siguientes condiciones:

- Se selecciona la opción de propiedad para preguntar al usuario, que especifica que el usuario debe proporcionarle un valor a la propiedad cuando se solicita el aprovisionamiento de la máquina.
- Un administrador de grupo empresarial solicita el aprovisionamiento de una máquina y la propiedad aparece en la lista de propiedades personalizadas de la página Confirmar solicitud de máquina.

Hay excepciones a las reglas de prioridad. Por ejemplo, agrega la propiedad personalizada `VMware.VirtualCenter.Folder` a un grupo empresarial, le proporciona un valor a la propiedad y no selecciona la opción para mostrar la propiedad en la solicitud. Agrega la misma propiedad personalizada en un blueprint y especifica que la propiedad debe aparecer en la solicitud. Cuando los usuarios designados solicitan el aprovisionamiento desde el catálogo, la propiedad no aparece en el formulario de solicitud del catálogo porque la propiedad se aplica a la información de reserva que solo está disponible después de que se inicia el aprovisionamiento, y no cuando se lo solicita.

Tipos de propiedad personalizada

Puede utilizar los tipos de propiedades externas y actualizadas de vRealize Automation para máquinas clonadas. No puede utilizar los tipos de propiedades internas y de solo lectura para máquinas clonadas.

Están disponibles los siguientes tipos de propiedades personalizadas vRealize Automation.

- Interno

El valor especificado se mantiene únicamente en la base de datos. Por ejemplo, la dirección de correo electrónico del administrador que aprobó una solicitud de máquina se registra en la propiedad `VirtualMachine.Admin.Approver` pero la propiedad no tiene efecto alguno en la máquina.

- Solo lectura

El valor especificado se implementa en la máquina y no se puede cambiar. Por ejemplo, `VirtualMachine.Admin.UUID` especifica el UUID de la máquina, que no se puede cambiar.

- Externo

Las propiedades externas de una máquina se determinan cuando la plataforma de virtualización crea la máquina o durante la etapa WinPE del proceso de compilación. Para establecer estas propiedades, deben proporcionarse sus valores al agente de proxy, que los pasa a la plataforma de virtualización o al agente invitado, que los implementa en la etapa WinPE.

El valor especificado se implementa en la máquina pero nunca se actualiza. Por ejemplo, si la propiedad `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins` se establece en `true`, el propietario de la máquina se añade a su grupo de administradores local. Si posteriormente se quita el propietario de este grupo, la propiedad no se actualiza a `false`.

- Actualizado

El valor especificado se implementa en la máquina y se actualiza durante toda la recopilación de datos. Por ejemplo, si el recurso informático de una máquina cambia, un agente de proxy actualiza el valor de la propiedad `VirtualMachine.Admin.Hostname` de la máquina.

Los tipos de propiedades internas y de solo lectura establecen atributos que determina la plantilla.

Puede utilizar el menú de la máquina de vRealize Automation para cambiar todas las propiedades personalizadas reservadas excepto las propiedades de solo lectura `VirtualMachine.Admin.AgentID`, `VirtualMachine.Admin.UUID` y `VirtualMachine.Admin.Name`.

Propiedades personalizadas agrupadas por función

2

Puede usar propiedades personalizadas para proporcionar más controles de vRealize Automation.

Aquí las propiedades personalizadas se han agrupado por función. Para explorar las propiedades personalizadas agrupadas por nombre, consulte [Capítulo 3, “Propiedades personalizadas agrupadas por nombre,”](#) página 53.

- [Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones](#) página 15
vRealize Automation proporciona varias propiedades personalizadas que normalmente pueden aplicarse a todos los blueprints e implementaciones, o a la mayoría de ellos. Puede configurar muchas de estas propiedades en la interfaz de usuario de vRealize Automation sin usar propiedades personalizadas.
- [Propiedades personalizadas para asignación de nombres y análisis de implementaciones](#) página 16
Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, vRealize Automation revierte todos los recursos incluidos en el elemento del catálogo. En implementaciones con varios componentes, puede usar una propiedad personalizada para reemplazar los valores predeterminados y recibir información para depurar el error. Se recomienda utilizar estas propiedades cuando se aplican a todo el blueprint.
- [Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack](#) página 17
vRealize Automation incluye las propiedades personalizadas que podría usar al momento de configurar los endpoints de OpenStack en vRealize Automation.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de clon](#) página 18
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado](#) página 21
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon vinculado.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone](#) página 24
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de FlexClone.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos](#) página 26
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de flujo de trabajo básicos.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de Kickstart de Linux](#) página 27
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de Kickstart de Linux.

- [Propiedades personalizadas de los blueprints de SCCM](#) página 29
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de SCCM.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de WIM](#) página 30
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que proporcionan más controles relativos a los blueprints de WIM.
- [Propiedades personalizadas de los blueprints de vCloud Air y vCloud Director](#) página 33
Se pueden añadir algunas propiedades personalizadas a una definición de componente de máquina de vCloud Air o vCloud Directoren un blueprint.
- [Propiedades personalizadas de redes](#) página 36
Las propiedades personalizadas de vRealize Automation para redes especifican la configuración de un dispositivo de red concreto en una máquina.
- [Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE](#) página 42
PXE es el único método de aprovisionamiento que se admite en Cisco UCS Manager. Puede usar el programa de arranque de red con las propiedades personalizadas de vRealize Automation para iniciar el aprovisionamiento de WIM, SCCM o Kickstart de Linux. También puede usar propiedades personalizadas para llamar sus propios scripts de PowerShell. El aprovisionamiento de Kickstart de Linux no precisa de propiedades personalizadas.
- [Propiedades personalizadas del agente invitado de vRealize Automation](#) página 44
Si ha instalado el agente invitado de vRealize Automation en sus plantillas para tareas de clonación o en su WinPE, puede usar propiedades personalizadas para ejecutar scripts en el sistema operativo invitado de una máquina aprovisionada cuando esta este completamente implementada.
- [Propiedades personalizadas para la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager](#) página 48
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.
- [Propiedades personalizadas para la integración con HP Server Automation](#) página 49
vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a HP Server Automation. Algunas propiedades personalizadas son obligatorias para la integración con HP Server Automation, mientras que otras son opcionales.

Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones

vRealize Automation proporciona varias propiedades personalizadas que normalmente pueden aplicarse a todos los blueprints e implementaciones, o a la mayoría de ellos. Puede configurar muchas de estas propiedades en la interfaz de usuario de vRealize Automation sin usar propiedades personalizadas.

Tabla 2-1. Propiedades personalizadas para blueprints e implementaciones

Propiedad personalizada	Descripción
<code>_debug_deployment</code>	<p>Excepto en las operaciones de escalado que permiten implementaciones parcialmente correctas, el comportamiento predeterminado es destruir toda la implementación si cualquiera de los recursos individuales no puede aprovisionarse. Para reemplazar el comportamiento predeterminado, establezca el valor de la propiedad personalizada <code>_debug_deployment</code> en true. Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, la propiedad personalizada de depuración detiene la reversión de recursos para que pueda identificar los componentes que no se aprovisionaron correctamente. Los usuarios no tienen acceso a ninguno de los componentes de un elemento del catálogo con errores, de modo que esta propiedad personalizada debe utilizarse durante las fases de desarrollo y prueba de nuevos blueprints.</p> <p>Para aplicar la propiedad personalizada a un blueprint, añada <code>_debug_deployment</code> a la página Propiedades de blueprint mediante la pestaña Propiedades cuando cree o edite un blueprint. Esta propiedad es para blueprints que contienen varios componentes, como blueprints compuestos, y se ignora si se aplica a blueprints independientes. La propiedad <code>_debug_deployment</code> se consume en el nivel de aprovisionamiento de software, no en el nivel de aprovisionamiento de agente invitado o máquina.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar un nombre personalizado para la implementación mediante la configuración del valor de <code>_deploymentName</code> como la cadena personalizada. Si se aprovisiona más de una instancia de esta implementación en una misma solicitud, el nombre personalizado se convierte en prefijo. Si desea que los usuarios especifiquen sus propios nombres de implementación, configure esta propiedad personalizada para permitir el reemplazo. Para usarlo, se deben tener en cuenta estas dos advertencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Debe añadir la propiedad a nivel de blueprint, no a nivel de componente. Por ejemplo, cuando cree o edite un blueprint, haga clic en la pestaña Propiedades y, a continuación, seleccione Propiedades personalizadas > Nueva para agregar la propiedad <code>_deploymentName</code> al blueprint. No añada la propiedad a una máquina ni a un componente del blueprint. ■ Debe añadir la propiedad como una propiedad independiente, no como miembro de un grupo de propiedades.
<code>_number_of_instances</code>	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar la cantidad de instancias de la implementación que un usuario puede aprovisionar con una sola solicitud.</p>

Propiedades personalizadas para asignación de nombres y análisis de implementaciones

Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, vRealize Automation revierte todos los recursos incluidos en el elemento del catálogo. En implementaciones con varios componentes, puede usar una propiedad personalizada para reemplazar los valores predeterminados y recibir información para depurar el error. Se recomienda utilizar estas propiedades cuando se aplican a todo el blueprint.

Tabla 2-2. Propiedades personalizadas para analizar implementaciones

Propiedad personalizada	Descripción
_debug_deployment	<p>Excepto en las operaciones de escalado que permiten implementaciones parcialmente correctas, el comportamiento predeterminado es destruir toda la implementación si cualquiera de los recursos individuales no puede aprovisionarse. Para reemplazar el comportamiento predeterminado, establezca el valor de la propiedad personalizada <code>_debug_deployment</code> en true. Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, la propiedad personalizada de depuración detiene la reversión de recursos para que pueda identificar los componentes que no se aprovisionaron correctamente. Los usuarios no tienen acceso a ninguno de los componentes de un elemento del catálogo con errores, de modo que esta propiedad personalizada debe utilizarse durante las fases de desarrollo y prueba de nuevos blueprints.</p> <p>Para aplicar la propiedad personalizada a un blueprint, añada <code>_debug_deployment</code> a la página Propiedades de blueprint mediante la pestaña Propiedades cuando cree o edite un blueprint. Esta propiedad es para blueprints que contienen varios componentes, como blueprints compuestos, y se ignora si se aplica a blueprints independientes. La propiedad <code>_debug_deployment</code> se consume en el nivel de aprovisionamiento de software, no en el nivel de aprovisionamiento de agente invitado o máquina.</p>
_deploymentName	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar un nombre personalizado para la implementación mediante la configuración del valor de <code>_deploymentName</code> como la cadena personalizada. Si se aprovisiona más de una instancia de esta implementación en una misma solicitud, el nombre personalizado se convierte en prefijo. Si desea que los usuarios especifiquen sus propios nombres de implementación, configure esta propiedad personalizada para permitir el reemplazo. Para usarlo, se deben tener en cuenta estas dos advertencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Debe añadir la propiedad a nivel de blueprint, no a nivel de componente. Por ejemplo, cuando cree o edite un blueprint, haga clic en la pestaña Propiedades y, a continuación, seleccione Propiedades personalizadas > Nueva para agregar la propiedad <code>_deploymentName</code> al blueprint. No añada la propiedad a una máquina ni a un componente del blueprint. ■ Debe añadir la propiedad como una propiedad independiente, no como miembro de un grupo de propiedades.

Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack

vRealize Automation incluye las propiedades personalizadas que podría usar al momento de configurar los endpoints de OpenStack en vRealize Automation.

Tabla 2-3. Propiedades personalizadas para endpoints de OpenStack

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	<p>Used by a vRealize Automation administrator to define a regular expression to match an IP address for terminal connections, such as an RDP connection. If matched, the IP address is saved under the <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> custom property. Otherwise, the first available IP address is designated.</p> <p>For example, setting the property value to <code>10.10.0.</code> allows selection of an IP address from a <code>10.10.0.*</code> subnet that is assigned to the virtual machine. If the subnet has not been assigned, the property is ignored.</p> <p>This property is available for use with Openstack.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM</code>	<p>Defines additional <i>M</i> IP address allocated for an Openstack instance for network <i>N</i>, excluding the IP address set specified by the <code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code> property. More addresses are displayed on the Network tab in the Additional Addresses column.</p> <p>This property is used by Openstack machine state data collection. While this property is only data-collected by the OpenStack endpoint, it is not specific to OpenStack and can be used for lifecycle extensibility by other endpoint types.</p> <p>This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	<p>Specifies the version of Openstack Identity provider (Keystone) to use when authenticating an Openstack endpoint. Configure a value of 3 to authenticate with Keystone version 3 OpenStack Identity Provider. If you use any other value, or do not use this custom property, authentication defaults to Keystone version 2.</p>

Propiedades personalizadas de los blueprints de clon

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon.

Tabla 2-4. Propiedades personalizadas de los blueprints de clon

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i>. Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model.</p> <p>Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property.</p> <p>The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p>

Tabla 2-4. Propiedades personalizadas de los blueprints de clon (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.</p> <p>Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code>. Puede ser local o NFS.</p> <p>También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code>. Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p>Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, <code>lab-ad.lab.local</code>) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).</p>

Si los administradores han instalado el agente invitado para ejecutar scripts que aceptan propiedades personalizadas y para personalizar máquinas aprovisionadas, puede utilizar las propiedades personalizadas para personalizar aún más las máquinas clonadas que usan el agente invitado.

Tabla 2-5. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	<p>Set to True (default) to add the machine owner to the local remote desktop users group, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code>. If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	<p>Set to True (default) to specify that the machine's disk <i>N</i> is active. Set to False to specify that the machine's disk <i>N</i> is not active.</p>

Tabla 2-5. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk <i>G</i> , define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is C. For example, to specify the letter D for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value D. Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Specifies the descriptive name of a software application <i>N</i> or script to install or run during provisioning. This is an optional and information-only property. It serves no real function for the enhanced clone workflow or the guest agent but it is useful for a custom software selection in a user interface or for software use reporting.

Tabla 2-5. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename.</p> <p>You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{CustomPropertyName}</code> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is <code>1234</code>, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Your script file can then be programmed to accept and use this value.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	<p>Specifies the path and filename of the ISO file relative to the datastore root. The format is <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	<p>Specifies the storage path that contains the ISO image file to be used by the application or script. Format the path as it appears on the host reservation, for example <code>netapp-1:it_nfs_1</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>

Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de clon vinculado.

Algunas propiedades personalizadas de vRealize Automation deben usarse de forma obligatoria con los blueprints de clon vinculado.

Tabla 2-6. Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	<p>Specifies the datastore on which to place the machine disk <i>N</i>, for example <code>DATASTORE01</code>. This property is also used to add a single datastore to a linked clone blueprint. <i>N</i> is the index (starting at 0) of the volume to assign. Enter the name of the datastore to assign to the volume. This is the datastore name as it appears in the Storage Path on the Edit Compute Resource page. Disk numbering must be sequential.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i>. Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.</p>

Tabla 2-6. Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk <i>G</i> , define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is <i>C</i> . For example, to specify the letter <i>D</i> for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value <i>D</i> . Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	Especifica el número máximo de clones vinculados relativos a un snapshot de máquina. El valor predeterminado es ilimitado.
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado. Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Puede ser local o NFS. También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .

Tabla 2-6. Propiedades personalizadas de los blueprints de clon vinculado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, lab-ad.lab.local) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).

Si ha instalado el agente invitado para personalizar máquinas clonadas, utilizará algunas propiedades personalizadas más que otras.

Tabla 2-7. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas clonadas con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code> . If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename. You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{CustomPropertyName}</code> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is 1234, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Your script file can then be programmed to accept and use this value.

Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de FlexClone.

Tabla 2-8. Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model.</p> <p>Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property.</p> <p>The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.</p> <p>Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>

Tabla 2-8. Propiedades personalizadas de los blueprints de FlexClone (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code>. Puede ser local o NFS.</p> <p>También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code>. Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p>Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, <code>lab-ad.lab.local</code>) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).</p>

Si ha instalado el agente invitado para personalizar máquinas clonadas, en la tabla Propiedades personalizadas para personalizar máquinas de FlexClone con un agente invitado encontrará las propiedades personalizadas que se usan más habitualmente en este tipo de situaciones.

Tabla 2-9. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas de FlexClone con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code>. If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>Defines the size in GB of disk <i>N</i>. For example, to give a size of 150 GB to a disk <i>G</i>, define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>, where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>, <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	<p>Specifies the label for a machine's disk <i>N</i>. The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.</p>

Tabla 2-9. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas de FlexClone con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk N. The default is C. For example, to specify the letter D for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value D. Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk N is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename. You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{CustomPropertyName}</code> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is 1234, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Your script file can then be programmed to accept and use this value.

Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de flujo de trabajo básicos.

Tabla 2-10. Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	Set to False to provision the machine without a CD-ROM device. The default is True.
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.

Tabla 2-10. Propiedades personalizadas de los blueprints de flujo de trabajo básicos (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i> . Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	Stores collected groups to a single datastore. A distributed environment stores disks round-robin style.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	Identifies the storage path on which the machine resides. The default is the value specified in the reservation that was used to provision the machine.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Set to True to manage vSwap storage allocation to ensure availability and set allocation in the reservation. vSwap allocation is considered when you create or reconfigure a virtual machine. vSwap allocation checking is only available for vSphere endpoints. NOTA: If you do not specify the <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> custom property when you create or provision the machine from vRealize Automation, swap space availability is not ensured. If you add the property for an already provisioned machine, and the allocated reservation is full, the storage allocated in the reservation might exceed the actual allocated storage.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Specifies the VM hardware version to be used for vSphere settings. Supported values are currently vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 and vmx-10. This property is applicable for VM Create and VM Update workflows and is available only for basic workflow blueprints.

Propiedades personalizadas de los blueprints de Kickstart de Linux

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de Kickstart de Linux.

Algunas propiedades personalizadas de vRealize Automation deben usarse de forma obligatoria con los blueprints de Kickstart de Linux.

Tabla 2-11. Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de Kickstart de Linux

Propiedad personalizada	Descripción
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>, that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning.</p> <p>For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.</p>
Image.ISO.Location	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p>
Image.ISO.Name	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p>
Image.ISO.UserName	<p>Especifica el nombre de usuario (con el formato <code>NombreDeUsuario@dominio</code>) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.</p>
Image.ISO.Password	<p>Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.ISO.UserName</code>. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.</p>

Existen propiedades personalizadas opcionales disponibles.

Tabla 2-12. Propiedades personalizadas opcionales de los blueprints de Kickstart de Linux

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.
Machine.SSH	<p>Establézcala en True para habilitar la opción Conectar mediante SSH de la página Elementos de vRealize Automation para máquinas de Linux aprovisionadas desde este blueprint. Si se establece en True y la operación de máquina Conectar mediante RDP o SSH está habilitada en el blueprint, todas las máquinas de Linux que se aprovisionen desde el blueprint mostrarán la opción Conectar mediante SSH a los usuarios autorizados.</p> <p>La opción Conectar mediante SSH requiere que el navegador tenga un complemento que admita SSH, como el cliente de terminal SSH FireSSH para Mozilla Firefox y Google Chrome. Cuando está instalado el complemento y se selecciona Conectar mediante SSH, aparece una consola SSH que le solicita ingresar las credenciales de administrador.</p>

Propiedades personalizadas de los blueprints de SCCM

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a los blueprints de SCCM.

Algunas propiedades personalizadas deben usarse de forma obligatoria con los blueprints de SCCM.

Tabla 2-13. Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de SCCM

Propiedad personalizada	Descripción
Image.ISO.Location	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
Image.ISO.Name	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
Image.ISO.UserName	Especifica el nombre de usuario (con el formato <i>NombreDeUsuario@dominio</i>) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.

Tabla 2-13. Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de SCCM (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Image.ISO.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.ISO.UserName</code> . Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Especifica el nombre de la recopilación de SCCM que contiene la secuencia de tareas de implementación del sistema operativo.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Especifica el nombre de dominio completo del servidor de SCCM en el que está la recopilación (por ejemplo, <code>lab-sccm.lab.local</code>).
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Especifica el código de sitio del servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>SCCM.Server.UserName</code> .

Algunas propiedades personalizadas se usan con mayor frecuencia con los blueprints de SCCM.

Tabla 2-14. Propiedades personalizadas comunes de los blueprints de SCCM

Propiedad personalizada	Descripción
<code>SCCM.CustomVariable.Name</code>	Especifica el valor de una variable personalizada, donde <i>Name</i> es el nombre de una variable personalizada que se va a poner disponible para la secuencia de tareas de SCCM después de que la máquina aprovisionada se registre con la recopilación de SCCM. Este valor depende de la variable personalizada que haya elegido. Si su integración lo precisa, puede usar <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de la variable personalizada.
<code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code>	Establézcala en <i>True</i> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de las variables personalizadas de SCCM que creó mediante la propiedad personalizada <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> .

Propiedades personalizadas de los blueprints de WIM

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que proporcionan más controles relativos a los blueprints de WIM.

Algunas propiedades personalizadas de vRealize Automation son obligatorias en los blueprints de WIM.

Tabla 2-15. Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de WIM

Propiedad personalizada	Descripción
Image.ISO.Location	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
Image.ISO.Name	Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.
Image.ISO.UserName	Especifica el nombre de usuario (con el formato <i>NombreDeUsuario@dominio</i>) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
Image.ISO.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <i>Image.ISO.UserName</i> . Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.
Image.Network.Letter	Especifica la letra de unidad a la que se va a asignar la ruta de la imagen WIM en la máquina aprovisionada. El valor predeterminado es K.
Image.WIM.Path	Especifica la ruta UNC al archivo WIM del que se extrae una imagen durante el aprovisionamiento basado en WIM. El formato de la ruta es <i>\\servidor\recurso_compartido\$</i> , por ejemplo, <i>\\lab-ad\dfs\$</i> .
Image.WIM.Name	Especifica el nombre del archivo WIM (por ejemplo, <i>win2k8.wim</i>), según indica la propiedad <i>Image.WIM.Path</i> .
Image.WIM.Index	Especifica el índice utilizado para extraer la imagen correcta del archivo WIM.
Image.Network.User	Especifica el nombre de usuario con el que se va a asignar la ruta de la imagen WIM (<i>Image.WIM.Path</i>) a una unidad de red en la máquina aprovisionada. Suele ser una cuenta de dominio con acceso al recurso compartido de red.
Image.Network.Password	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <i>Image.Network.User</i> .

Tabla 2-15. Propiedades personalizadas obligatorias de los blueprints de WIM (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Specifies the user name of the machine owner.
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning. For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.

También existen propiedades personalizadas opcionales disponibles para los blueprints de WIM.

Tabla 2-16. Propiedades personalizadas opcionales de los blueprints de WIM

Propiedad personalizada	Descripción
<p><code>SysPrep.Section.Key</code></p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code> 	<p>Especifica la información que se va a añadir al archivo de respuesta de SysPrep en las máquinas durante la fase de aprovisionamiento de WinPE. La información que ya exista en el archivo de respuesta de SysPrep se reemplazará por estas propiedades personalizadas. <i>Section</i> representa el nombre de la sección del archivo de respuesta de SysPrep (por ejemplo, <code>GuiUnattended</code> o <code>UserData</code>). <i>Key</i> representa un nombre de clave en la sección. Por ejemplo, para definir la zona horaria de una máquina aprovisionada en la hora estándar del Pacífico Occidental, defina la propiedad personalizada <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> y establezca el valor en 275.</p> <p>Para ver una lista completa de secciones, claves y valores aceptados, consulte la documentación de la utilidad de preparación del sistema para Windows.</p> <p>En el aprovisionamiento basado en WIM se pueden especificar las siguientes combinaciones de <i>Section.Key</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>AdminPassword</code> ■ <code>EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>TimeZone</code> ■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>ProductKey</code> ■ <code>FullName</code> ■ <code>ComputerName</code> ■ <code>OrgName</code> ■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>DomainAdmin</code> ■ <code>DomainAdminPassword</code> ■ <code>JoinDomain</code> ■ <code>JoinWorkgroup</code>
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.

Tabla 2-16. Propiedades personalizadas opcionales de los blueprints de WIM (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad Sysprep.Identification.DomainAdmin.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Especifica el nombre del grupo de trabajo al que se va a unir si no se usa un dominio.
SysPrep.UserData.ComputerName	Especifica un nombre de máquina (por ejemplo, lab-client005).
SysPrep.UserData.FullName	Especifica el nombre completo de un usuario.
SysPrep.UserData.OrgName	Especifica el nombre de organización del usuario.
SysPrep.UserData.ProductKey	Especifica la clave de producto de Windows.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.

Propiedades personalizadas de los blueprints de vCloud Air y vCloud Director

Se pueden añadir algunas propiedades personalizadas a una definición de componente de máquina de vCloud Air o vCloud Directoren un blueprint.

En los componentes de máquina que carecen de la pestaña **Red** o **Seguridad**, puede añadir propiedades personalizadas de redes y seguridad, como `VirtualMachine.Network0.Name` a sus correspondientes pestañas **Propiedades** en el lienzo. Las propiedades de red, seguridad y equilibrador de carga de NSX solo son aplicables a las máquinas de vSphere.

Tabla 2-17. Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de diseño

Propiedad personalizada	Descripción
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad Sysprep.Identification.DomainAdmin.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
VirtualMachine.DiskN.IsFixed	Disables the editing of a specific disk when reconfiguring a machine. Set to True to disable display of the edit capacity option for a specific volume. The True value is case-sensitive. The <i>N</i> value is the 0-based index of the disk. Alternatively, you can set the <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> custom property to True in the <code>VirtualMachineProperties</code> table in the database or use the Repository API to specify a URI value such as <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> .

Tabla 2-17. Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de diseño (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i> . Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	Set to true to specify that all the EULAs for the VM templates of the vCloud Air or vCloud Director endpoints are accepted during provisioning.
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>Specifies the name of the network to connect to, for example the network device <i>N</i> to which a machine is attached. This is equivalent to a network interface card (NIC).</p> <p>By default, a network is assigned from the network paths available on the reservation on which the machine is provisioned. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>You can ensure that a network device is connected to a specific network by setting the value of this property to the name of a network on an available reservation. For example, if you give properties for <i>N</i>= 0 and 1, you get 2 NICs and their assigned value, provided the network is selected in the associated reservation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You can add this property to a vCloud Air or vCloud Director machine component in a blueprint. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p> <p>Para obtener información relacionada, consulte “Propiedades personalizadas de redes,” página 36.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>Specifies how IP address allocation is supplied to the network provider, where <code>NetworkN</code> is the network number, starting with 0. The following values are available:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ Static ■ MANUAL (available for vCloud Air and vCloud Director only) <p>This property is available for configuring vCloud Air, vCloud Director, and vSphere machine components in the blueprint. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tabla 2-17. Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de diseño (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu	<p>Set to true to specify that the reconfigure machine action restarts the specified machine. By default, the reconfigure machine action does not restart the machine.</p> <p>Performing a hot add of CPU, memory, or storage causes the reconfigure machine action to fail and not to restart the machine unless the Hot Add setting is enabled in vSphere for the machine or template. You can add <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> to a machine component in a vRealize Automation blueprint to disable the Hot Add setting and force the machine to restart regardless of the vSphere Hot Add setting. The custom property is only available for machine types that support hardware reconfiguration, which are vSphere, vCloud Air, and vCloud Director.</p>
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	<p>Specifies a threshold integer value for a compute resource such that lease synchronization between vCloud Director and vRealize Automation only occur for vCloud Director or vCloud Air-provisioned machines that are set to expire in vCloud Director or vCloud Air in that time period. If a conflict is found, the lease value is synchronized to match the lease length defined in vRealize Automation. The default <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> value is 720 minutes, which is 12 hours. If <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> is not present, the default value is used. For example, if the default values are used, vRealize Automation runs the lease synchronization check workflow every 45 minutes, which is the workflow default, and only the leases of machines that are set to expire within 12 hours are changed to match the lease length defined in vRealize Automation.</p>
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>Set to true to assign the endpoint account as the vCloud Air or vCloud Director machine owner for provisioning and import operations. For change ownership operations, the owner is not changed on the endpoint. If not specified or set to false, the vRealize Automation owner is the machine owner.</p>
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Set to true to clone an identical copy of the vCloud Air or vCloud Director template for machine provisioning. The machine is provisioned as an identical copy of the template. Settings specified in the template, including storage path, supersede settings specified in the blueprint. The only changes from the template are the names of the cloned machines, which are generated from the machine prefix specified in the blueprint.</p> <p>vCloud Air or vCloud Director machines that are provisioned as identical copies can use networks and storage profiles that are not available in the vRealize Automation reservation. To avoid having unaccounted reservation allocations, verify that the storage profile or network specified in the template is available in the reservation.</p>

Tabla 2-17. Propiedades personalizadas de componentes de máquina de vCloud Air y vCloud Director en el lienzo de diseño (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VMware.SCSI.Sharing</code>	<p>Specifies the sharing mode of the machine's VMware SCSI bus. Possible values are based on the <code>VirtualSCSISharing</code> ENUM value and include <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code>, and <code>virtualSharing</code>.</p> <p>The <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property.</p>
<code>VMware.SCSI.Type</code>	<p>For vCloud Air, vCloud Director, or vSphere machine components in blueprints, specifies the SCSI machine type using one of the following case-sensitive values:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>buslogic</code> Use BusLogic emulation for the virtual disk. ■ <code>lsilogic</code> Use LSILogic emulation for the virtual disk (default). ■ <code>lsilogicsas</code> Use LSILogic SAS 1068 emulation for the virtual disk. ■ <code>pvscsi</code> Use para-virtualization emulation for the virtual disk. ■ <code>none</code> Use if a SCSI controller does not exist for this machine. <p>The <code>VMware.SCSI.Type</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Type</code> property.</p>

Propiedades personalizadas de redes

Las propiedades personalizadas de vRealize Automation para redes especifican la configuración de un dispositivo de red concreto en una máquina.

Durante la asignación de la máquina se llevan a cabo asignaciones de red. vRealize Automation recupera la información de red del blueprint. Si quiere asignar más de una red, use la propiedad personalizada `VirtualMachine.NetworkN.Name` en el blueprint de la máquina. Si no proporciona propiedades personalizadas, la asignación asignará solamente una red, que se escogerá mediante un método de round robin combinado con la reserva seleccionada.

NOTA: A excepción de las tres siguientes propiedades, la propiedades de la tabla no se aplican a Amazon Web Services:

- `agent.download.url`
- `software.agent.service.url`
- `software.ebs.url`

En los componentes de máquina que carecen de la pestaña **Red** o **Seguridad**, puede añadir propiedades personalizadas de redes y seguridad, como `VirtualMachine.Network0.Name` a sus correspondientes pestañas **Propiedades** en el lienzo. Las propiedades de red, seguridad y equilibrador de carga de NSX solo son aplicables a las máquinas de vSphere.

NOTA: No se admiten las propiedades personalizadas específicas de la red que apunten a redes a petición. Por ejemplo, no puede usar propiedades personalizadas de la red, como `VirtualMachine.Network0.NetworkProfileName`, para los componentes de red enrutada a petición o NAT a petición.

Una máquina tiene un dispositivo de red configurado de forma predeterminada con la propiedad `VirtualMachine.Network0.Name`. Se pueden configurar más dispositivos de red con la propiedad personalizada `VirtualMachine.NetworkN.Name`, donde *N* es el número de red.

La numeración de las propiedades de red ha de ser secuencial (empezando por 0). Por ejemplo, si especifica propiedades personalizadas relativas únicamente a `VirtualMachine.Network0` y `VirtualMachine.Network2`, las propiedades de `VirtualMachine.Network2` se ignoran, ya que la red anterior (`VirtualMachine.Network1`) no se especificó.

Although general support for VMware vCloud[®] Networking and Security™ 5.5.x (vCNS) ended in September 2016, the VCNS custom properties continue to be valid for VMware NSX™ purposes. See the VMware Knowledge Base article *End of Availability and End of General Support for VMware vCloud Networking and Security 5.5.x (2144733)* at <http://kb.vmware.com/kb/2144733> for more information.

Tabla 2-18. Propiedades personalizadas de configuración de redes

Propiedad personalizada	Descripción
<code>agent.download.url</code>	<p>Cuando se usa el reenvío de puerto, especifica la dirección IP privada de su máquina de túnel de Amazon AWS y el puerto para su archivo de agente de software, por ejemplo <code>https://Private_IP:1443/software-service/resources/nobel-agent.jar</code>.</p> <p>Puede añadir esta propiedad, en combinación con <code>software.agent.service.url</code> y <code>software.ebs.url</code>, a una reserva o al endpoint de recursos informáticos. También puede usar esta propiedad para especificar una dirección privada y un puerto al usar PAT o NAT y el reenvío de puerto.</p>
<code>software.agent.service.url</code>	<p>Cuando se usa el reenvío de puerto, especifica la dirección IP privada de su máquina de túnel de Amazon AWS y el puerto para la API del servicio de software de vRealize Automation, por ejemplo <code>https://Private_IP:1443/software-service/api</code>.</p> <p>Puede añadir esta propiedad, en combinación con <code>software.ebs.url</code> y <code>agent.download.url</code>, a una reserva o al endpoint de recursos informáticos. También puede usar esta propiedad para especificar una dirección privada y un puerto al usar PAT o NAT y el reenvío de puerto.</p>
<code>software.ebs.url</code>	<p>Cuando se usa el reenvío de puerto, especifica la dirección IP privada de su máquina de túnel de Amazon AWS y el puerto para el servicio de agentes de eventos de vRealize Automation, por ejemplo <code>https://Private_IP:1443/event-broker-service/api</code>.</p> <p>Puede añadir esta propiedad, en combinación con <code>software.agent.service.url</code> y <code>agent.download.url</code>, a una reserva o al endpoint de recursos informáticos. También puede usar esta propiedad para especificar una dirección privada y un puerto al usar PAT o NAT y el reenvío de puerto.</p>

Tabla 2-18. Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>Specifies the IP address of network device <i>N</i> in a machine provisioned with a static IP address.</p> <p>Para Amazon, consulte <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	<p>Indicates whether the MAC address of network device <i>N</i> is generated or user-defined (static). This property is available for cloning.</p> <p>The default value is generated. If the value is static, you must also use <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> to specify the MAC address.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>Specifies the MAC address of a network device <i>N</i>. This property is available for cloning.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is generated, this property contains the generated address.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is static, this property specifies the MAC address. For virtual machines provisioned on ESX server hosts, the address must be in the range specified by VMware. For details, see vSphere documentation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tabla 2-18. Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continua)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>Specifies the name of the network to connect to, for example the network device <i>N</i> to which a machine is attached. This is equivalent to a network interface card (NIC).</p> <p>By default, a network is assigned from the network paths available on the reservation on which the machine is provisioned. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>You can ensure that a network device is connected to a specific network by setting the value of this property to the name of a network on an available reservation. For example, if you give properties for <i>N</i>= 0 and 1, you get 2 NICs and their assigned value, provided the network is selected in the associated reservation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You can add this property to a vCloud Air or vCloud Director machine component in a blueprint. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	<p>Specifies the port ID to use for network device <i>N</i> when using a dvPort group with a vSphere distributed switch.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tabla 2-18. Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model.</p> <p>Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property.</p> <p>The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You cannot use this custom property to define an on-demand NAT or on-demand routed network profile name. Because on-demand network profile names are generated at allocation time (during provisioning), their names are unknown when creating or editing the blueprint. To specify NSX on-demand network information, use the applicable network component in the blueprint design canvas for your vSphere machine components.</p>
<ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> 	<p>Configures attributes of the network profile specified in <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p>

Tabla 2-18. Propiedades personalizadas de configuración de redes (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<p><code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code></p>	<p>Specifies the NSX load balancing pools to which the virtual machine is assigned during provisioning. The virtual machine is assigned to all service ports of all specified pools. The value is an <i>edge/pool</i> name or a list of <i>edge/pool</i> names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>NOTA: You can add a machine IP address to an existing load balancer by using the <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> custom property. vRealize Automation and NSX use the first member of the specified edge load balancer pool to determine the new member port and monitor port settings. However, NSX 6.2 does not require that the member port setting be specified. To avoid provisioning failure when using <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> with NSX 6.2 to add a machine to an existing pool, you must specify a port value for the first member of the load balancer pool in NSX. Appending a name allows you to create multiple versions of a custom property. For example, the following properties might list load balancing pools set up for general use and machines with high, moderate, and low performance requirements:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code>
<p><code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code></p>	<p>Specifies the NSX security group or groups to which the virtual machine is assigned during provisioning. The value is a security group name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security groups intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code>
<p><code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code></p>	<p>Specifies the NSX security tag or tags to which the virtual machine is associated during provisioning. The value is a security tag name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security tags intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code>

Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE

PXE es el único método de aprovisionamiento que se admite en Cisco UCS Manager. Puede usar el programa de arranque de red con las propiedades personalizadas de vRealize Automation para iniciar el aprovisionamiento de WIM, SCCM o Kickstart de Linux. También puede usar propiedades personalizadas para llamar sus propios scripts de PowerShell. El aprovisionamiento de Kickstart de Linux no precisa de propiedades personalizadas.

Propiedades personalizadas para el aprovisionamiento con scripts de PowerShell

Puede usar las siguientes propiedades para llamar scripts de PowerShell.

Tabla 2-19. Propiedades personalizadas para llamar scripts de PowerShell

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Pxe.Setup.ScriptName</code>	Especifica un script de PowerShell de EPI personalizado que se ejecuta en la máquina antes de que se inicie mediante un programa de arranque de red de PXE. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>setup.ps1</code>).
<code>Pxe.Clean.ScriptName</code>	Especifica el nombre de un script de PowerShell de EPI instalado en Model Manager de vRealize Automation que se ejecuta en la máquina después de que esta se aprovisiona. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>clean.ps1</code>).

Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y SCCM

Puede usar las siguientes propiedades para el aprovisionamiento de PXE y SCCM.

Tabla 2-20. Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y SCCM

Propiedad personalizada	Descripción
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Especifica el nombre de la recopilación de SCCM que contiene la secuencia de tareas de implementación del sistema operativo.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Especifica el nombre de dominio completo del servidor de SCCM en el que está la recopilación (por ejemplo, <code>lab-sccm.lab.local</code>).
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Especifica el código de sitio del servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>SCCM.Server.UserName</code> .
<code>SCCM.CustomVariable.</code>	Especifica el valor de una variable personalizada, donde <i>Name</i> es el nombre de una variable personalizada que se va a poner disponible para la secuencia de tareas de SCCM después de que la máquina aprovisionada se registre con la recopilación de SCCM. Este valor depende de la variable personalizada que haya elegido. Si su integración lo precisa, puede usar <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de la variable personalizada.

Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y WIM

Puede usar las siguientes propiedades para el aprovisionamiento de PXE y WIM.

Tabla 2-21. Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y WIM

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Image.Network.Letter</code>	Especifica la letra de unidad a la que se va a asignar la ruta de la imagen WIM en la máquina aprovisionada. El valor predeterminado es K.
<code>Image.WIM.Path</code>	Especifica la ruta UNC al archivo WIM del que se extrae una imagen durante el aprovisionamiento basado en WIM. El formato de la ruta es <code>\\servidor\recurso_compartido\$</code> , por ejemplo, <code>\\lab-ads\dfs\$</code> .
<code>Image.WIM.Name</code>	Especifica el nombre del archivo WIM (por ejemplo, <code>wim2k8.wim</code>), según indica la propiedad <code>Image.WIM.Path</code> .
<code>Image.WIM.Index</code>	Especifica el índice utilizado para extraer la imagen correcta del archivo WIM.
<code>Image.Network.User</code>	Especifica el nombre de usuario con el que se va a asignar la ruta de la imagen WIM (<code>Image.WIM.Path</code>) a una unidad de red en la máquina aprovisionada. Suele ser una cuenta de dominio con acceso al recurso compartido de red.
<code>Image.Network.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.Network.User</code> .
<p><code>SysPrep.Section.Key</code></p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code> 	<p>Especifica la información que se va a añadir al archivo de respuesta de SysPrep en las máquinas durante la fase de aprovisionamiento de WinPE. La información que ya exista en el archivo de respuesta de SysPrep se reemplazará por estas propiedades personalizadas. <i>Section</i> representa el nombre de la sección del archivo de respuesta de SysPrep (por ejemplo, <code>GuiUnattended</code> o <code>UserData</code>). <i>Key</i> representa un nombre de clave en la sección. Por ejemplo, para definir la zona horaria de una máquina aprovisionada en la hora estándar del Pacífico Occidental, defina la propiedad personalizada <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> y establezca el valor en 275.</p> <p>Para ver una lista completa de secciones, claves y valores aceptados, consulte la documentación de la utilidad de preparación del sistema para Windows.</p> <p>En el aprovisionamiento basado en WIM se pueden especificar las siguientes combinaciones de <i>Section.Key</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>AdminPassword</code> ■ <code>EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>TimeZone</code> ■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>ProductKey</code> ■ <code>FullName</code> ■ <code>ComputerName</code> ■ <code>OrgName</code> ■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>DomainAdmin</code> ■ <code>DomainAdminPassword</code> ■ <code>JoinDomain</code> ■ <code>JoinWorkgroup</code>

Tabla 2-21. Propiedades personalizadas de aprovisionamiento de PXE y WIM (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	Especifica el nombre del grupo de trabajo al que se va a unir si no se usa un dominio.
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	Especifica un nombre de máquina (por ejemplo, lab-client005).
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Especifica el nombre completo de un usuario.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Especifica el nombre de organización del usuario.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Especifica la clave de producto de Windows.

Propiedades personalizadas del agente invitado de vRealize Automation

Si ha instalado el agente invitado de vRealize Automation en sus plantillas para tareas de clonación o en su WinPE, puede usar propiedades personalizadas para ejecutar scripts en el sistema operativo invitado de una máquina aprovisionada cuando esta este completamente implementada.

Tabla 2-22. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	Set to True (default) to add the machine's owner, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property, to the local administrators group on the machine. This property is not available for provisioning by cloning.
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Set to True (default) to add the machine owner to the local remote desktop users group, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property.
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code> . If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Set to True (default) to specify that the machine's disk <i>N</i> is active. Set to False to specify that the machine's disk <i>N</i> is not active.

Tabla 2-22. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk <i>G</i> , define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is <i>C</i> . For example, to specify the letter <i>D</i> for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value <i>D</i> . Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in <i>HH:MM:SS</i> format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to <i>True</i> to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Specifies the descriptive name of a software application <i>N</i> or script to install or run during provisioning. This is an optional and information-only property. It serves no real function for the enhanced clone workflow or the guest agent but it is useful for a custom software selection in a user interface or for software use reporting.

Tabla 2-22. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename.</p> <p>You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <i>{CustomPropertyName}</i> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is 1234, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Your script file can then be programmed to accept and use this value.</p> <p>Insert <i>{Owner}</i> to pass the machine owner name to the script.</p> <p>You can also pass custom property values as parameters to the script by inserting <i>{YourCustomProperty}</i> in the path string. For example, entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> runs the <code>changeIP.bat</code> script from a shared location, but entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> runs the <code>changeIP</code> script but also passes the value of the <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> property to the script as a parameter.</p>

Tabla 2-22. Propiedades personalizadas para personalizar máquinas aprovisionadas con un agente invitado (Continúa)

Propiedad personalizada	Descripción
VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt	<p>Allows vRealize Automation to obtain an encrypted string that is passed as a properly formatted <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> custom property statement to the gagent command line.</p> <p>You can provide an encrypted string, such as your password, as a custom property in a command-line argument. This allows you to store encrypted information that the guest agent can decrypt and understand as a valid command-line argument. For example, the <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> custom property string is not secure as it contains an actual password.</p> <p>To encrypt the password, you can create a vRealize Automation custom property, for example <code>MyPassword = password</code>, and enable encryption by selecting the available check box. The guest agent decrypts the <code>[MyPassword]</code> entry to the value in the custom property <code>MyPassword</code> and runs the script as <code>c:\dosomething.bat password</code>.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Create custom property <code>MyPassword = password</code> where <code>password</code> is the value of your actual password. Enable encryption by selecting the available check box. ■ Set custom property <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> as <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true</code>. ■ Set custom property <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code> as <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]</code>. <p>If you set <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> to false, or do not create the <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> custom property, then the string inside the square brackets ([and]) is not decrypted.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	<p>Specifies the path and filename of the ISO file relative to the datastore root. The format is <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	<p>Specifies the storage path that contains the ISO image file to be used by the application or script. Format the path as it appears on the host reservation, for example <code>netapp-1:it_nfs_1</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>

Propiedades personalizadas para la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.

Tabla 2-23. Propiedades personalizadas obligatorias en las integraciones de BMC BladeLogic Configuration Manager

Propiedad personalizada	Descripción
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Specifies the type of external provisioning infrastructure.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Specifies the user name of the machine owner.
<code>BMC.Software.Install</code>	Establézcala en True para permitir la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.
<code>EPI.Server.Name</code>	<p>Especifica el nombre del servidor de infraestructura de aprovisionamiento externo, por ejemplo, el nombre del servidor donde se aloja BMC BladeLogic. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de BMC general sin especificar un host de BMC BladeLogic Configuration Manager, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión.</p> <p>Si solamente se han instalado agentes de EPI de BMC dedicados para hosts de BMC BladeLogic Configuration Manager concretos, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.</p>
<code>BMC.Service.Profile</code>	Especifica el nombre del perfil de autenticación predeterminado en el servidor de BMC BladeLogic.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Especifica la ubicación dentro de la configuración de BMC BladeLogic donde se implementan los trabajos de software. Este valor debe coincidir con el valor adecuado de <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Por ejemplo, un valor válido podría ser <code>/Application Deployment</code> .
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	<p>Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>, that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning.</p> <p>For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.</p>

Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software de BMC BladeLogic Configuration Manager

Configure trabajos de BMC BladeLogic Configuration Manager para las integraciones con vRealize Automation. Ponga todos los trabajos de software disponibles para que los solicitantes de máquinas puedan seleccionar uno, o bien especifique un trabajo de software para aplicarlo a todas las máquinas aprovisionadas desde el blueprint.

Tabla 2-24. Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software

Propiedad personalizada	Descripción
LoadSoftware	Establezca el valor en True para habilitar opciones de instalación de software.
Vrm.Software.IdNNNN	<p>Specifies a software job or policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. Set the value to <code>job_type=job_path</code>, where <code>job_type</code> is the numeral that represents the BMC BladeLogic job type and <code>job_path</code> is the location of the job in BMC BladeLogic, for example <code>4=/Utility/putty</code>. <code>NNNN</code> is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 - AuditJob 2 - BatchJob 3 - ComplianceJob 4 - DeployJob 5 - FileDeployJob 6 - NSHScriptJob 7 - PatchAnalysisJob 8 - SnapshotJob

Propiedades personalizadas opcionales en las integraciones de BMC BladeLogic Configuration Manager

También puede usar las propiedades personalizadas opcionales que se utilizan habitualmente con los blueprints de BMC BladeLogic Configuration Manager.

Tabla 2-25. Propiedades personalizadas opcionales en las integraciones de BMC BladeLogic Configuration Manager

Propiedad	Definición
BMC.AddServer.Delay	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para poder añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager. El valor predeterminado es 30.
BMC.AddServer.Retry	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para el reintento si el primer intento de añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager fue infructuoso. El valor predeterminado es 100.

Propiedades personalizadas para la integración con HP Server Automation

vRealize Automation incluye propiedades personalizadas que sirven para proporcionar más controles relativos a HP Server Automation. Algunas propiedades personalizadas son obligatorias para la integración con HP Server Automation, mientras que otras son opcionales.

Propiedades personalizadas obligatorias para la integración con HP Server Automation

Algunas propiedades personalizadas son obligatorias para que un blueprint funcione con HP Server Automation.

Tabla 2-26. Propiedades personalizadas obligatorias para la integración con HP Server Automation

Propiedad	Definición
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning.
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Specifies the type of external provisioning infrastructure.
<code>EPI.Server.Name</code>	Especifica el nombre del servidor de infraestructura de aprovisionamiento externo, por ejemplo, el nombre del servidor donde se aloja BMC BladeLogic. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de BMC general sin especificar un host de BMC BladeLogic Configuration Manager, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión.
<code>Opware.Software.Install</code>	Establézcala en True para permitir que HP Server Automation instale el software.
<code>Opware.Server.Name</code>	Especifica el nombre completo del servidor de HP Server Automation.
<code>Opware.Server.Username</code>	Especifica el nombre de usuario proporcionado al crear un archivo de contraseña en el directorio de agente (por ejemplo, <code>opwareadmin</code>). Este nombre de usuario requiere acceso administrativo a la instancia de HP Server Automation.
<code>Opware.BootImage.Name</code>	Especifica el valor de imagen de arranque según se define en HP Server Automation en relación con la imagen de WinPE de 32 bits (por ejemplo, <code>winpe32</code>). La propiedad no es necesaria cuando el aprovisionamiento se realiza mediante clonación.
<code>Opware.Customer.Name</code>	Especifica un valor de nombre de cliente según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>NombreDeMiCompañía</code>).
<code>Opware.Facility.Name</code>	Especifica un valor de nombre de instalación según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>Cambridge</code>).
<code>Opware.Machine.Password</code>	Especifica la contraseña de administrador local predeterminada de una imagen WIM de secuencia de sistema operativo como <code>Opware.OSSequence.Name</code> , según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>C0ntr@señ@1</code>).
<code>Opware.OSSequence.Name</code>	Especifica un valor de nombre de secuencia de sistema operativo según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>WIM de Windows 2008</code>).
<code>Opware.Realm.Name</code>	Especifica el valor de nombre de territorio según se define en HP Server Automation (por ejemplo, <code>Producción</code>).
<code>Opware.Register.Timeout</code>	Especifica el tiempo (en segundos) que debe transcurrir para que el trabajo de aprovisionamiento termine de crearse.
<code>VirtualMachine.CDR0M.Attach</code>	Set to False to provision the machine without a CD-ROM device. The default is True.

Tabla 2-26. Propiedades personalizadas obligatorias para la integración con HP Server Automation (Continúa)

Propiedad	Definición
Linux.ExternalScript.Name	Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado.
Linux.ExternalScript.LocationType	Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Puede ser local o NFS.
Linux.ExternalScript.Path	Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).

Propiedades personalizadas opcionales para la integración con HP Server Automation

Algunas propiedades personalizadas son opcionales para que un blueprint funcione con HP Server Automation.

Tabla 2-27. Propiedades personalizadas opcionales para la integración con HP Server Automation

Propiedad	Definición
Opaware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza en caso de que se produzca un error en el aprovisionamiento (por ejemplo, <code>erroraprovisionamiento@lab.local</code>).
Opaware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando se produce un error en el aprovisionamiento.
Opaware.ProvSuccess.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.
Opaware.ProvSuccess.Owner	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.

Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software de HP Server Automation

Dependiendo de cómo haya configurado el administrador de tejido los trabajos de HP Server Automation para la integración con vRealize Automation, podrá optar entre poner todos los trabajos de software disponibles para que los solicitantes de máquinas puedan seleccionar uno, o bien especificar un trabajo para aplicarlo a todas las máquinas aprovisionadas desde el blueprint.

Tabla 2-28. Propiedades personalizadas para poner disponibles los trabajos de software

Propiedad	Definición
LoadSoftware	Establezca el valor en True para habilitar opciones de instalación de software.
Vrm.Software.Id	(Optional) Specifies an HP Server Automation policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. <i>NNNN</i> is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property.

Propiedades personalizadas agrupadas por nombre

3

Puede usar propiedades personalizadas para proporcionar más controles de vRealize Automation.

Aquí las propiedades personalizadas se han agrupado por nombre. Para explorar las propiedades personalizadas agrupadas por función, consulte [Capítulo 2, “Propiedades personalizadas agrupadas por función,”](#) página 13.

Este capítulo cubre los siguientes temas:

- [“Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo \(_\),”](#) página 54
- [“Tabla de propiedades personalizadas por A,”](#) página 55
- [“Tabla de propiedades personalizadas por B,”](#) página 56
- [“Tabla de propiedades personalizadas por C,”](#) página 56
- [“Tabla de propiedades personalizadas por E,”](#) página 58
- [“Tabla de propiedades personalizadas por H,”](#) página 60
- [“Tabla de propiedades personalizadas por I,”](#) página 61
- [“Tabla de propiedades personalizadas por L,”](#) página 62
- [“Tabla de propiedades personalizadas por M,”](#) página 63
- [“Tabla de propiedades personalizadas por O,”](#) página 63
- [“Tabla de propiedades personalizadas por P,”](#) página 64
- [“Tabla de propiedades personalizadas por R,”](#) página 65
- [“Tabla de propiedades personalizadas por S,”](#) página 66
- [“Custom Properties V Table,”](#) página 70
- [“Tabla de propiedades personalizadas por X,”](#) página 90

Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo (_)

En esta sección se enumeran las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan con un guion bajo (_).

Tabla 3-1. Tabla de propiedades personalizadas con guion bajo (_)

Propiedad	Descripción
_debug_deployment	<p>Excepto en las operaciones de escalado que permiten implementaciones parcialmente correctas, el comportamiento predeterminado es destruir toda la implementación si cualquiera de los recursos individuales no puede aprovisionarse. Para reemplazar el comportamiento predeterminado, establezca el valor de la propiedad personalizada <code>_debug_deployment</code> en true. Si el aprovisionamiento no se realiza correctamente, la propiedad personalizada de depuración detiene la reversión de recursos para que pueda identificar los componentes que no se aprovisionaron correctamente. Los usuarios no tienen acceso a ninguno de los componentes de un elemento del catálogo con errores, de modo que esta propiedad personalizada debe utilizarse durante las fases de desarrollo y prueba de nuevos blueprints.</p> <p>Para aplicar la propiedad personalizada a un blueprint, añada <code>_debug_deployment</code> a la página Propiedades de blueprint mediante la pestaña Propiedades cuando cree o edite un blueprint. Esta propiedad es para blueprints que contienen varios componentes, como blueprints compuestos, y se ignora si se aplica a blueprints independientes. La propiedad <code>_debug_deployment</code> se consume en el nivel de aprovisionamiento de software, no en el nivel de aprovisionamiento de agente invitado o máquina.</p> <p>También puede configurar vRealize Automation de manera que no se eliminen máquinas virtuales tras un error de implementación; para eso, use los ajustes del archivo <code>VRMAgent.exe.config</code>.</p>
_deploymentName	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar un nombre personalizado para la implementación mediante la configuración del valor de <code>_deploymentName</code> de la cadena personalizada. Si se aprovisiona más de una instancia de esta implementación en una misma solicitud, el nombre personalizado se convierte en prefijo. Si desea que los usuarios especifiquen sus propios nombres de implementación, configure esta propiedad personalizada para permitir el reemplazo. Para usarlo, se deben tener en cuenta estas dos advertencias:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Debe añadir la propiedad a nivel de blueprint, no a nivel de componente. Por ejemplo, cuando cree o edite un blueprint, haga clic en la pestaña Propiedades y, a continuación, seleccione Propiedades personalizadas > Nueva para agregar la propiedad <code>_deploymentName</code> al blueprint. No añada la propiedad a una máquina ni a un componente del blueprint. ■ Debe añadir la propiedad como una propiedad independiente, no como miembro de un grupo de propiedades.
_number_of_instances	<p>Cuando se añade a un blueprint, esta propiedad le permite especificar la cantidad de instancias de la implementación que un usuario puede aprovisionar con una sola solicitud.</p>

Tabla de propiedades personalizadas por A

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra A.

Tabla 3-2. Tabla de propiedades personalizadas por A

Propiedad	Descripción
AD.Lookup.Department	Especifica el valor del centro de coste reflejado en una notificación por correo electrónico enviada a los aprobadores. Este valor de propiedad debe especificarse en el blueprint.
agent.download.url	Cuando se usa el reenvío de puerto, especifica la dirección IP privada de su máquina de túnel de Amazon AWS y el puerto para su archivo de agente de software, por ejemplo https://Private_IP:1443/software-service/resources/nobel-agent.jar . Puede añadir esta propiedad, en combinación con <code>software.agent.service.url</code> y <code>software.ebs.url</code> , a una reserva o al endpoint de recursos informáticos. También puede usar esta propiedad para especificar una dirección privada y un puerto al usar PAT o NAT y el reenvío de puerto.
amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL	Especifica la URL de servicio de configuración de Amazon para Amazon GovCloud, por ejemplo, <code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL	Especifica la URL de servicio de configuración de equilibrador de carga de Amazon para Amazon GovCloud, por ejemplo, <code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
Amazon.ElasticLoadBalancer.Names	Asigna las máquinas aprovisionadas por un blueprint a los equilibradores de carga flexibles con los mismos valores especificados. Esta propiedad es válida en configuraciones de vSphere, Amazon e Hyper-V.
amazon.IAMInstanceProfile.ARN	Especifica los nombres de recursos de Amazon (ARN) del perfil de la instancia de AWS Identity and Access Management (IAM) cuando se solicita una instancia de AWS. Cuando agrega esta propiedad a un blueprint, por ejemplo <code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM Instance Profile ARN(s) value</code> , y luego solicita el aprovisionamiento desde el catálogo, la instancia o máquina virtual de Amazon aprovisionada contiene la función de IAM que se especifique. DEM lee e incluye la especificación de la propiedad, por ejemplo <code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM Instance Profile ARN(s) value</code> , en el flujo de trabajo de <code>RunInstanceRequest</code> de Amazon.
Amazon.Instance.Id	Especifica el ID de instancia de Amazon de una máquina aprovisionada en un endpoint de Amazon EC2. Esta propiedad es válida en configuraciones de vSphere y Amazon.
Amazon.elasticIpAddress.ipAddress	Especifica la dirección IP de Amazon, donde <code>ipAddress</code> es la dirección IP específica que se asignará a la instancia.
Amazon.Placement.Tenancy	Establézcala como dedicada para indicar que la conexión de AWS sea específica de un tenant dedicado. Esta propiedad es válida para su uso en subredes de VPC.

Tabla de propiedades personalizadas por B

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra B.

Tabla 3-3. Tabla de propiedades personalizadas por B

Propiedad	Definición
<code>BMC.AddServer.Delay</code>	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para poder añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager. El valor predeterminado es 30.
<code>BMC.AddServer.Retry</code>	Especifica el número de segundos que debe transcurrir para el reintento si el primer intento de añadir la máquina a BMC BladeLogic Configuration Manager fue infructuoso. El valor predeterminado es 100.
<code>BMC.Service.Profile</code>	Especifica el nombre del perfil de autenticación predeterminado en el servidor de BMC BladeLogic.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Especifica la ubicación dentro de la configuración de BMC BladeLogic donde se implementan los trabajos de software. Este valor debe coincidir con el valor adecuado de <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Por ejemplo, un valor válido podría ser <code>/Application Deployment</code> .
<code>BMC.Software.Install</code>	Establézcala en True para permitir la integración de BMC BladeLogic Configuration Manager.

Tabla de propiedades personalizadas por C

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra C.

Tabla 3-4. Tabla de propiedades personalizadas por C

Propiedad	Definición
<code>Cisco.Organization.Dn</code>	Especifica el nombre distintivo de la organización de Cisco UCS Manager donde se colocan las máquinas de Cisco UCS aprovisionadas por el grupo empresarial (por ejemplo, <code>org-root/org-Engineering</code>). Si la organización especificada no existe en la instancia de Cisco UCS Manager que administra la máquina, el aprovisionamiento no se llevará a cabo. Esta propiedad está disponible únicamente para los grupos empresariales.
<code>CloneFrom</code>	Especifica el nombre de un objeto de plataforma de virtualización o máquina existente que se va a clonar, por ejemplo, una plantilla en vCenter Server como <code>Win2k8tmpl</code> .
<code>CloneSpec</code>	Especifica el nombre de una especificación de personalización en una máquina clonada, por ejemplo, un objeto de <code>SysPrep</code> predefinido en vCenter Server como las especificaciones de personalización Win2k. El valor predeterminado se especifica en el blueprint.
<code>Command.DiskPart.Options</code>	Si usa el aprovisionamiento virtual basado en WIM en hosts de ESX Server, establézcala en <code>Align=64</code> para usar los parámetros de alineación recomendados para formatear y particionar el disco de la máquina. Esta propiedad no está disponible para el aprovisionamiento físico.
<code>Command.FormatDisk.Options</code>	Si usa el aprovisionamiento virtual basado en WIM en hosts de ESX Server, establézcala en <code>/A:32K</code> para usar los parámetros de alineación recomendados para formatear y particionar el disco de la máquina. Esta propiedad no está disponible para el aprovisionamiento físico.

Tabla 3-4. Tabla de propiedades personalizadas por C (Continua)

Propiedad	Definición
<code>containers.ipam.driver</code>	<p>Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica el controlador de IPAM que se usará cuando se añada un componente de red de Contenedores a un blueprint. Los valores admitidos dependen de los controladores que están instalados en el entorno de host de contenedor en el que se utilizan. Por ejemplo, según los complementos de IPAM que estén instalados en el host de contenedor, un valor admitido podría ser <code>infoblox</code> o <code>calico</code>.</p> <p>El nombre y el valor de la propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. El valor de la propiedad no está validado cuando lo añade. Si el controlador especificado no existe en el host de contenedor al realizar el aprovisionamiento, aparecerá un mensaje de error y el aprovisionamiento no se realizará correctamente.</p>
<code>containers.network.driver</code>	<p>Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica el controlador de red que se empleará cuando se añada un componente de red de Contenedores a un blueprint. Los valores admitidos dependen de los controladores que están instalados en el entorno de host de contenedor en el que se utilizan. De forma predeterminada, los controladores de red suministrados por Docker incluyen <code>bridge</code>, <code>overlay</code> y <code>macvlan</code>, mientras que los controladores de red proporcionados por el host de contenedor virtual (Virtual Container Host, VCH) incluyen el controlador <code>bridge</code>. También puede que estén disponibles controladores de red de terceros, como <code>weave</code> y <code>calico</code>, en función de los complementos de red que estén instalados en el host de contenedor.</p> <p>El nombre y el valor de la propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. El valor de la propiedad no está validado cuando lo añade. Si el controlador especificado no existe en el host de contenedor al realizar el aprovisionamiento, aparecerá un mensaje de error y el aprovisionamiento no se realizará correctamente.</p>
<code>Container</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. El valor predeterminado, <code>App.Docker</code> , es obligatorio. No modifique esta propiedad.
<code>Container.Auth.User</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica el nombre de usuario para la conexión al host de Contenedores.
<code>Container.Auth.Password</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. Indica la contraseña del nombre de usuario o la contraseña de clave pública o privada que se utilizará. Se admite el cifrado del valor de la propiedad.
<code>Container.Auth.PublicKey</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica la clave pública para la conexión al host de Contenedores.
<code>Container.Auth.PrivateKey</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica la clave privada para la conexión al host de Contenedores. Se admite el cifrado del valor de la propiedad.
<code>Container.Connection.Protocol</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica el protocolo de comunicación. El valor predeterminado, <code>API</code> , es obligatorio. No modifique esta propiedad.
<code>Container.Connection.Scheme</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica el esquema de comunicación. El valor predeterminado es <code>https</code> .
<code>Container.Connection.Port</code>	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica el puerto de conexión de Contenedores. El valor predeterminado es <code>2376</code> .

Tabla 3-4. Tabla de propiedades personalizadas por C (Continua)

Propiedad	Definición
Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPS MasterWorkflow32.MachineActivated	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica la propiedad de agente de eventos para exponer todas las propiedades de Contenedores y se utiliza con el fin de registrar un host aprovisionado. El valor predeterminado, Container, es obligatorio. No modifique esta propiedad.
Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPS MasterWorkflow32.Disposing	Solo se puede utilizar con contenedores. Especifica la propiedad de agente de eventos para exponer todas las propiedades de Contenedores anteriores y se utiliza con el fin de eliminar un host aprovisionado del registro. El valor predeterminado, Container, es obligatorio. No modifique esta propiedad.

Tabla de propiedades personalizadas por E

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra E.

Tabla 3-5. Tabla de propiedades personalizadas por E

Propiedad	Definición
EPI.Server.Collection	Especifica el nombre de la recopilación de aprovisionamiento de Citrix donde la máquina se va a registrar.
EPI.Server.Name	<p>Especifica el nombre del servidor de infraestructura de aprovisionamiento externo, por ejemplo, el nombre del servidor donde se aloja BMC BladeLogic. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de BMC general sin especificar un host de BMC BladeLogic Configuration Manager, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión.</p> <p>Si solamente se han instalado agentes de EPI de BMC dedicados para hosts de BMC BladeLogic Configuration Manager concretos, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.</p> <p>Especifica el nombre del servidor donde se aloja HP Server Automation. Si se ha instalado al menos un agente de EPI de Opsware general sin especificar un servidor de HP Server Automation, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión.</p> <p>Si solamente se han instalado agentes de EPI dedicados para servidores de HP Server Automation concretos, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.</p> <p>Si se ha instalado al menos un agente de EPI general del tipo apropiado (VirtualMachine.EPI.Type) sin especificar un servidor, este valor dirige la solicitud al servidor deseado en cuestión. Si solamente se han instalado agentes de EPI dedicados para servidores específicos del tipo apropiado, este valor debe ser exactamente el mismo que el nombre de servidor configurado en uno de esos agentes.</p>
EPI.Server.Port	Especifica el puerto donde establecer el contacto con el servidor de aprovisionamiento. Si usa un servidor de aprovisionamiento de Citrix, omite para especificar el valor de puerto predeterminado (54321).
EPI.Server.Site	Especifica el nombre del sitio de aprovisionamiento de Citrix que contiene la recopilación y el almacén identificados por las propiedades EPI.Server.Collection y EPI.Server.Store (por ejemplo, site1).
EPI.Server.Store	Especifica el nombre del almacén de aprovisionamiento de Citrix que contiene el vDisk identificado por la propiedad EPI.Server.VDiskName (por ejemplo, store1).
EPI.Server.VDiskName	Especifica el nombre del vDisk de aprovisionamiento de Citrix desde donde se va a realizar el aprovisionamiento (por ejemplo, disk1).

Tabla 3-5. Tabla de propiedades personalizadas por E (Continúa)

Propiedad	Definición
<code>ext.policy.activedirectory.customizationWorkflowTag</code>	La etiqueta que agregó a un flujo de trabajo de vRealize Orchestrator personalizado. La política de Active Directory busca flujos de trabajo personalizados con la etiqueta especificada y, si los encuentra, usa el flujo de trabajo etiquetado cuando se crea un registro de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.customizationDeleteWorkflowTag</code>	La etiqueta que agregó a un flujo de trabajo de vRealize Orchestrator personalizado. La política de Active Directory busca flujos de trabajo personalizados con la etiqueta especificada y, si los encuentra, usa el flujo de trabajo etiquetado cuando se elimina un registro de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.domain</code>	El dominio que desea usar en lugar del dominio en la política de Active Directory actual. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code>	El identificador de política que se usa para especificar una política o reemplazarla. El identificador que proporcione debe corresponder a una política de Active Directory existente. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.id</code>	La unidad organizativa que desea usar en lugar de la unidad organizativa en la política de Active Directory actual. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.id</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.machineName</code>	El nombre de la máquina en Active Directory que desea usar en lugar del nombre en la política de Active Directory actual. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code>	La unidad organizativa que desea usar en lugar del dominio en la política de Active Directory actual. Reemplaza el valor de <code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code> especificado en la política de Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code>	Propiedad del sistema para el dominio de la máquina en Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.domain</code> para reemplazar el valor de la política.
<code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code>	Propiedad del sistema para el nombre del endpoint de vRealize Orchestrator de Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code> para reemplazar el valor de la política.
<code>ext.policy.activedirectory.system.id</code>	Propiedad del sistema para el identificador legible por el usuario correspondiente a la política de Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.id</code> para reemplazar el valor de la política.

Tabla 3-5. Tabla de propiedades personalizadas por E (Continua)

Propiedad	Definición
<code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code>	Propiedad del sistema para el nombre de la máquina en Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.machineName</code> para reemplazar el valor de la política.
<code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code>	Propiedad del sistema para el nombre distintivo de la unidad organizativa de Active Directory. Si modifica esta propiedad, utilizada por las políticas definidas, puede deshabilitar la política. Utilice <code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code> para reemplazar el valor de la política.

Tabla de propiedades personalizadas por H

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra H.

Tabla 3-6. Tabla de propiedades personalizadas por H

Propiedad	Definición
<code>Hostname</code>	Especifica el nombre de la máquina host, que reemplaza el nombre de máquina generado reflejado en la propiedad <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> . Si no se usa <code>Hostname</code> , se usará el valor de <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> como nombre de máquina. La cantidad máxima de caracteres permitidos para el valor de <code>Hostname</code> es 15.
<code>Hyperv.Network.Type</code>	Especifica el tipo de adaptador de red de la máquina virtual. Esta propiedad solo es válida para su uso con Hyper-V (SCVMM). Cuando el valor se establece en <code>synthetic</code> , se especifica que el blueprint pueda aprovisionar una máquina <code>Generation-2</code> en un recurso de Hyper-V (SCVMM) 2012 R2. El aprovisionamiento de <code>Generation-2</code> también requiere que el blueprint incluya la configuración de propiedad <code>Scvmm.Generation2 = true</code> . El valor heredado no es compatible con los sistemas operativos invitados WinXP o Windows Server 2003 de 64 bits. El valor predeterminado es <code>synthetic</code> .

Tabla de propiedades personalizadas por I

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra I.

Tabla 3-7. Tabla de propiedades personalizadas por I

Propiedad	Definición
<code>Image.ISO.Location</code>	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Especifica la ubicación de la imagen ISO desde la que se va a realizar el arranque; por ejemplo, <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p> <p>En el aprovisionamiento virtual con vCenter Server, indica el nombre de un almacén de datos en la instancia que va a estar accesible para el recurso informático de aprovisionamiento. En el aprovisionamiento virtual con XenServer, indica el nombre de un repositorio de almacenamiento.</p> <p>En el aprovisionamiento físico, indica la URL HTTP de la ubicación accesible a través de Internet de la imagen.</p>
<code>Image.ISO.Name</code>	<p>Los valores en esta propiedad distinguen mayúsculas de minúsculas. Indica el nombre de la imagen ISO desde la que realizar el arranque, por ejemplo, <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>. El formato de este valor depende de la plataforma. Para obtener información detallada, consulte la documentación de su plataforma. Esta propiedad es obligatoria en el aprovisionamiento basado en WIM, en el aprovisionamiento de autoYaST y Kickstart de Linux y en el aprovisionamiento basado en SCCM.</p> <p>En el aprovisionamiento virtual con vCenter Server, este valor indica la ruta a la imagen en el almacén de datos especificado por <code>Image.ISO.Location</code>, por ejemplo, <code>/MyISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso</code>. El valor debe usar barras diagonales y empezar por una barra diagonal. En el aprovisionamiento virtual con XenServer, este valor indica el nombre de la imagen en el repositorio de almacenamiento especificado por <code>Image.ISO.Location</code>. En el aprovisionamiento virtual con Hyper-V, este valor indica la ruta local completa a la imagen.</p> <p>En el aprovisionamiento físico, este valor indica el nombre de archivo de la imagen.</p>
<code>Image.ISO.UserName</code>	<p>Especifica el nombre de usuario (con el formato <code>NombreDeUsuario@dominio</code>) para tener acceso al recurso compartido de CIFS. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.</p>
<code>Image.ISO.Password</code>	<p>Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.ISO.UserName</code>. Para integraciones con Dell iDRAC donde la imagen está en un recurso compartido de CIFS cuyo acceso requiere autenticación.</p>
<code>Image.WIM.Path</code>	<p>Especifica la ruta UNC al archivo WIM del que se extrae una imagen durante el aprovisionamiento basado en WIM. El formato de la ruta es <code>\\servidor\recurso_compartido\$</code>, por ejemplo, <code>\\lab-ad\dfs\$</code>.</p>
<code>Image.WIM.Name</code>	<p>Especifica el nombre del archivo WIM (por ejemplo, <code>win2k8.wim</code>), según indica la propiedad <code>Image.WIM.Path</code>.</p>
<code>Image.WIM.Index</code>	<p>Especifica el índice utilizado para extraer la imagen correcta del archivo WIM.</p>
<code>Image.Network.User</code>	<p>Especifica el nombre de usuario con el que se va a asignar la ruta de la imagen WIM (<code>Image.WIM.Path</code>) a una unidad de red en la máquina aprovisionada. Suele ser una cuenta de dominio con acceso al recurso compartido de red.</p>
<code>Image.Network.Password</code>	<p>Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>Image.Network.User</code>.</p>
<code>Image.Network.Letter</code>	<p>Especifica la letra de unidad a la que se va a asignar la ruta de la imagen WIM en la máquina aprovisionada. El valor predeterminado es K.</p>

Tabla 3-7. Tabla de propiedades personalizadas por I (Continua)

Propiedad	Definición
<code>Infrastructure.Admin.MachineObjectOU</code>	Especifica la unidad organizativa (OU) de la máquina. Esta propiedad no es necesaria cuando se colocan máquinas en la OU en cuestión por medio de la configuración de OU del grupo empresarial.
<code>Infrastructure.Admin.ADUser</code>	Especifica el ID de usuario del administrador del dominio. Este identificador sirve para realizar consultas a usuarios y grupos de Active Directory cuando no se puede usar un enlace anónimo.
<code>Infrastructure.Admin.ADPassWord</code>	Especifica la contraseña asociada con el ID de usuario del administrador del dominio de <code>Infrastructure.Admin.ADUser</code> .
<code>Infrastructure.Admin.DefaultDomain</code>	Especifica el dominio predeterminado en la máquina.
<code>Infrastructure.ResourcePool.Name</code>	Especifica el grupo de recursos al que pertenece la máquina (si lo hay). El valor predeterminado es el que se ha especificado en la reserva desde la que se aprovisionó la máquina.

Tabla de propiedades personalizadas por L

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra L.

Tabla 3-8. Tabla de propiedades personalizadas por L

Propiedad	Descripción
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Especifica el tipo de ubicación del script de personalización nombrado en la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Puede ser local o NFS. También hay que especificar la ubicación del script mediante la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Si el tipo de ubicación es NFS, use también la propiedad <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Especifica el nombre de un script de personalización opcional (por ejemplo <code>config.sh</code>), que el agente invitado de Linux ejecuta después de que el sistema operativo se haya instalado. Esta propiedad está disponible para las máquinas de Linux clonadas a partir de plantillas en las que el agente de Linux está instalado. Si especifica un script externo, deberá definir también dónde se ubica utilizando las propiedades <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> y <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Especifica la ruta local al script de personalización de Linux o la ruta externa al script de personalización de Linux en el servidor NFS. El valor debe empezar por una barra diagonal y no incluir el nombre de archivo (por ejemplo, <code>/scripts/linux/config.sh</code>).
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Especifica el nombre del servidor NFS (por ejemplo, <code>lab-ad.lab.local</code>) en el que se encuentra el script de personalización externo de Linux nombrado en <code>Linux.ExternalScript.Name</code> .
<code>LoadSoftware</code>	Establezca el valor en True para habilitar opciones de instalación de software.

Tabla de propiedades personalizadas por M

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra M.

Tabla 3-9. Tabla de propiedades personalizadas por M

Propiedad	Descripción
MaximumProvisionedMachines	Especifica el número máximo de clones vinculados relativos a un snapshot de máquina. El valor predeterminado es ilimitado.
Machine.SSH	<p>Establézcala en True para habilitar la opción Conectar mediante SSH de la página Elementos de vRealize Automation para máquinas de Linux aprovisionadas desde este blueprint. Si se establece en True y la operación de máquina Conectar mediante RDP o SSH está habilitada en el blueprint, todas las máquinas de Linux que se aprovisionen desde el blueprint mostrarán la opción Conectar mediante SSH a los usuarios autorizados.</p> <p>La opción Conectar mediante SSH requiere que el navegador tenga un complemento que admita SSH, como el cliente de terminal SSH FireSSH para Mozilla Firefox y Google Chrome. Cuando está instalado el complemento y se selecciona Conectar mediante SSH, aparece una consola SSH que le solicita ingresar las credenciales de administrador.</p>

Tabla de propiedades personalizadas por O

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra O.

Tabla 3-10. Tabla de propiedades personalizadas por O

Propiedad	Descripción
Opware.BootImage.Name	Especifica el valor de imagen de arranque según se define en HP Server Automation en relación con la imagen de WinPE de 32 bits (por ejemplo, winpe32). La propiedad no es necesaria cuando el aprovisionamiento se realiza mediante clonación.
Opware.Customer.Name	Especifica un valor de nombre de cliente según se define en HP Server Automation (por ejemplo, NombreDeMiCompañía).
Opware.Facility.Name	Especifica un valor de nombre de instalación según se define en HP Server Automation (por ejemplo, Cambridge).
Opware.Machine.Password	Especifica la contraseña de administrador local predeterminada de una imagen WIM de secuencia de sistema operativo como Opware.OSSequence.Name, según se define en HP Server Automation (por ejemplo, C0ntr@señ@1).
Opware.OSSequence.Name	Especifica un valor de nombre de secuencia de sistema operativo según se define en HP Server Automation (por ejemplo, WIM de Windows 2008).
Opware.ProvFail.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza en caso de que se produzca un error en el aprovisionamiento (por ejemplo, erroraprovisionamiento@lab.local).
Opware.ProvFail.Owner	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando se produce un error en el aprovisionamiento.
Opware.ProvSuccess.Notify	(Opcional) Especifica la dirección de correo electrónico de notificación que HP Server Automation utiliza cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.

Tabla 3-10. Tabla de propiedades personalizadas por O (Continúa)

Propiedad	Descripción
Opware.ProvSuccess.Owner	(Opcional) Especifica el usuario de HP Server Automation al que se asigna la propiedad cuando el aprovisionamiento se realiza correctamente.
Opware.Realm.Name	Especifica el valor de nombre de territorio según se define en HP Server Automation (por ejemplo, Producción).
Opware.Register.Timeout	Especifica el tiempo (en segundos) que debe transcurrir para que el trabajo de aprovisionamiento termine de crearse.
Opware.Server.Name	Especifica el nombre completo del servidor de HP Server Automation.
Opware.Server.Username	Especifica el nombre de usuario proporcionado al crear un archivo de contraseña en el directorio de agente (por ejemplo, opswreadmin). Este nombre de usuario requiere acceso administrativo a la instancia de HP Server Automation.
Opware.Software.Install	Establézcala en True para permitir que HP Server Automation instale el software.

Tabla de propiedades personalizadas por P

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra P.

Tabla 3-11. Tabla de propiedades personalizadas por P

Propiedad	Descripción
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	Establézcala en True para eliminar las cuentas de las máquinas destruidas, en lugar de deshabilitarlas.
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	Establézcala en True para habilitar el complemento de limpieza de Active Directory. La cuenta de cada máquina se deshabilita de forma predeterminada cuando la máquina se destruye.
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	Mueve la cuenta de las máquinas destruidas a una nueva unidad organizativa de Active Directory. El valor es la unidad organizativa a la que va a mover la cuenta. Este valor debe tener el formato <i>ou=OU, dc=dc</i> (por ejemplo, ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local).
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	Especifica un nombre de usuario de cuenta de Active Directory con privilegios suficientes para realizar acciones de Active Directory como eliminar, deshabilitar, cambiar de nombre o mover cuentas de Active Directory. Este valor debe tener el formato <i>domain\username</i> (por ejemplo, lab\administrador). Esta propiedad es obligatoria si Manager Service de vRealize Automation no tiene estos derechos en un dominio, lo que puede suceder cuando se aprovisionan máquinas en más de un dominio.
Plugin.AdMachineCleanup.Password	Especifica la contraseña asociada a la propiedad <code>Plugin.AdMachineCleanup.UserName</code> .
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	Especifica el nombre de dominio de Active Directory que contiene la cuenta de máquina que se va a destruir.
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	Añade un prefijo para cambiar de nombre las cuentas de las máquinas destruidas. El valor es la cadena de prefijo que se antepone (por ejemplo, destroyed_).

Tabla 3-11. Tabla de propiedades personalizadas por P (Continúa)

Propiedad	Descripción
Pxe.Clean.ScriptName	Especifica el nombre de un script de PowerShell de EPI instalado en Model Manager de vRealize Automation que se ejecuta en la máquina después de que esta se aprovisiona. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>clean.ps1</code>).
Pxe.Setup.ScriptName	Especifica un script de PowerShell de EPI personalizado que se ejecuta en la máquina antes de que se inicie mediante un programa de arranque de red de PXE. El valor es el nombre asignado al script cuando se carga en Model Manager (por ejemplo, <code>setup.ps1</code>).

Tabla de propiedades personalizadas por R

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra R.

Tabla 3-12. Tabla de propiedades personalizadas por R

Propiedad	Descripción
ReservationPolicyID	Especifica el ID de política de reserva, no el nombre de política de reserva. Por ejemplo, el nombre que devuelve la propiedad <code>getApplicableReservationPolicies</code> de vRealize Orchestrator es el nombre de la política de reserva y no el identificador de la política de reserva.
RDP.File.Name	Especifica un archivo RDP del que se obtienen valores de configuración (por ejemplo, <code>My_RDP_Settings.rdp</code>). El archivo debe estar en el subdirectorio <code>Website\Rdp</code> del directorio de instalación de vRealize Automation.

Tabla de propiedades personalizadas por S

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra S.

Tabla 3-13. Tabla de propiedades personalizadas por S

Propiedad	Descripción
SysPrep. <i>Section.Key</i> <ul style="list-style-type: none"> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone 	<p>Especifica la información que se va a añadir al archivo de respuesta de SysPrep en las máquinas durante la fase de aprovisionamiento de WinPE. La información que ya exista en el archivo de respuesta de SysPrep se reemplazará por estas propiedades personalizadas. <i>Section</i> representa el nombre de la sección del archivo de respuesta de SysPrep (por ejemplo, GuiUnattended o UserData). <i>Key</i> representa un nombre de clave en la sección. Por ejemplo, para definir la zona horaria de una máquina aprovisionada en la hora estándar del Pacífico Occidental, defina la propiedad personalizada <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> y establezca el valor en 275.</p> <p>Para ver una lista completa de secciones, claves y valores aceptados, consulte la documentación de la utilidad de preparación del sistema para Windows. En el aprovisionamiento basado en WIM se pueden especificar las siguientes combinaciones de <i>Section.Key</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el dominio de destino de Active Directory. No incluya el dominio de usuario en las credenciales que envíe a vCloud Director o a vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Especifica la contraseña que se va a asociar con la propiedad <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
Sysprep.Identification.JoinDomain	Especifica el nombre del dominio al que se va a unir en Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Especifica el nombre del grupo de trabajo al que se va a unir si no se usa un dominio.
SysPrep.UserData.ComputerName	Especifica un nombre de máquina (por ejemplo, lab-client005).

Tabla 3-13. Tabla de propiedades personalizadas por S (Continúa)

Propiedad	Descripción
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Especifica el nombre completo de un usuario.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Especifica el nombre de organización del usuario.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Especifica la clave de producto de Windows.
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Especifica el nombre de la recopilación de SCCM que contiene la secuencia de tareas de implementación del sistema operativo.
<code>SCCM.CustomVariable.Name</code>	Especifica el valor de una variable personalizada, donde <i>Name</i> es el nombre de una variable personalizada que se va a poner disponible para la secuencia de tareas de SCCM después de que la máquina aprovisionada se registre con la recopilación de SCCM. Este valor depende de la variable personalizada que haya elegido. Si su integración lo precisa, puede usar <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de la variable personalizada.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Especifica el nombre de dominio completo del servidor de SCCM en el que está la recopilación (por ejemplo, <code>lab-sccm.lab.local</code>).
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Especifica el código de sitio del servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Especifica un nombre de usuario con acceso de nivel de administrador en el servidor de SCCM.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Especifica la contraseña asociada con la propiedad <code>SCCM.Server.UserName</code> .
<code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code>	Establézcala en <i>True</i> para quitar el prefijo <code>SCCM.CustomVariable.</code> de las variables personalizadas de SCCM que creó mediante la propiedad personalizada <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> .
<code>Scvmm.Generation2</code>	Cuando se establece en <i>true</i> , se especifica que el blueprint pueda aprovisionar una máquina Generation-2 en un recurso de Hyper-V (SCVMM) 2012 R2. El aprovisionamiento de Generation-2 también requiere que el blueprint incluya la configuración de propiedad <code>Hyperv.Network.Type = synthetic</code> .
<code>Snapshot.Policy.AgeLimit</code>	Establece el límite de antigüedad (en días) de los snapshots que se pueden aplicar a las máquinas. Esta propiedad es válida en el aprovisionamiento de vSphere. Cuando un snapshot supera el límite de antigüedad, la opción Aplicar deja de estar disponible. Cuando se alcanza el límite de antigüedad del snapshot, este seguirá existiendo, pero ya no podrá restaurarlo. El snapshot se puede eliminar mediante la propiedad vSphere.

Tabla 3-13. Tabla de propiedades personalizadas por S (Continua)

Propiedad	Descripción
Snapshot.Policy.Limit	<p>Establece el número de snapshots permitido por máquina. El valor predeterminado es de un snapshot por máquina. Esta propiedad es válida en el aprovisionamiento de vSphere. Cuando se establece en 0, la opción de blueprint para crear un snapshot está oculta para todos los usuarios, excepto para las funciones de soporte y administrador.</p> <p>Los snapshots se muestran en una estructura de jerarquía.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Profundidad – Máximo de 31. ■ Ancho – Sin límite.
Snapshot.Policy.Disable	<p>Cuando se establece en True, se deshabilita la capacidad para crear un snapshot en todas las funciones de usuario de vRealize Automation y la opción de snapshot desaparece de la pestaña Elementos.</p>
software.agent.service.url	<p>Cuando se usa el reenvío de puerto, especifica la dirección IP privada de su máquina de túnel de Amazon AWS y el puerto para la API del servicio de software de vRealize Automation, por ejemplo https://Private_IP:1443/software-service/api.</p> <p>Puede añadir esta propiedad, en combinación con <code>software.ebs.url</code> y <code>agent.download.url</code>, a una reserva o al endpoint de recursos informáticos. También puede usar esta propiedad para especificar una dirección privada y un puerto al usar PAT o NAT y el reenvío de puerto.</p>
software.ebs.url	<p>Cuando se usa el reenvío de puerto, especifica la dirección IP privada de su máquina de túnel de Amazon AWS y el puerto para el servicio de agentes de eventos de vRealize Automation, por ejemplo https://Private_IP:1443/event-broker-service/api.</p> <p>Puede añadir esta propiedad, en combinación con <code>software.agent.service.url</code> y <code>agent.download.url</code>, a una reserva o al endpoint de recursos informáticos. También puede usar esta propiedad para especificar una dirección privada y un puerto al usar PAT o NAT y el reenvío de puerto.</p>
software.http.proxyHost	<p>Especifica el nombre de host, o la dirección, del servidor proxy.</p> <p>Para que las propiedades de contenido de software usen el servidor proxy, debe usar tanto <code>software.http.proxyHost</code> como <code>software.http.proxyPort</code>.</p> <p>NOTA: Puede usar la configuración de proxy de software para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de software para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>

Tabla 3-13. Tabla de propiedades personalizadas por S (Continúa)

Propiedad	Descripción
software.http.proxyPassword	<p>Especifica la contraseña para el nombre de usuario con el que debe autenticarse en el servidor proxy. Se usa junto con <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p>El ajuste <code>software.http.proxyPassword</code> es obligatorio si se usa el ajuste <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p>NOTA: Puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de <code>software</code>. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>
software.http.proxyPort	<p>Especifica el número de puerto del servidor proxy. Para que las propiedades de contenido de <code>software</code> usen el servidor proxy, debe usar tanto <code>software.http.proxyHost</code> como <code>software.http.proxyPort</code>. No existe un valor predeterminado de <code>software.http.proxyPort</code>.</p> <p>NOTA: Puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de <code>software</code>. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>

Tabla 3-13. Tabla de propiedades personalizadas por S (Continua)

Propiedad	Descripción
<code>software.http.proxyUser</code>	<p>Especifica el nombre de usuario con el que debe autenticarse en el servidor proxy. Se usa junto con <code>software.http.proxyPassword</code>.</p> <p>El ajuste <code>software.http.proxyUser</code> es opcional. El ajuste <code>software.http.proxyPassword</code> es obligatorio si se usa el ajuste <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p>NOTA: Puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>
<code>software.http.noProxyList</code>	<p>Especifica una lista de hosts, y puertos opcionales, que no pueden usar <code>proxyHost</code>. La propiedad de contenido original se descarga directamente desde las URL que coinciden con los patrones de la lista. El ajuste <code>software.http.noProxyList</code> solo se aplica si se ha configurado el servidor proxy. Por ejemplo, en la siguiente lista separada por comas: <code>"buildweb.eng.vmware.com,confluence.eng.vmware.com:443,*.eng.vmware.com:80"</code></p> <p>Se aplican las siguientes instrucciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Cualquier URL cuyo valor de HOST sea "buildweb.eng.vmware.com" no puede usar el servidor proxy. ■ Cualquier URL cuyo valor de HOST sea "confluence.eng.vmware.com" y cuyo valor de PORT sea 443 no puede usar el servidor proxy. ■ Cualquier URL cuyo valor de HOST sea cualquier elemento bajo el espacio de nombres "eng.vmware.com" y cuyo valor de PORT sea 80 no puede usar el servidor proxy. <p>NOTA: Puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para definir un valor de tipo de propiedad de contenido para un componente de software. Las propiedades de contenido son URL que descarga el agente. El agente usa la variable como una ruta de archivo en el archivo descargado localmente. Sin embargo, puede usar la configuración de proxy de <code>software</code> para realizar la descarga a través del host proxy en lugar de hacerlo desde la URL.</p>

Custom Properties V Table

This section lists vRealize Automation custom properties that begin with the letter V.

Although general support for VMware vCloud[®] Networking and Security[™] 5.5.x (vCNS) ended in September 2016, the vCNS custom properties continue to be valid for VMware NSX[™] purposes. See the VMware Knowledge Base article *End of Availability and End of General Support for VMware vCloud Networking and Security 5.5.x (2144733)* at <http://kb.vmware.com/kb/2144733> for more information.

Tabla 3-14. Custom Properties V Table

Property	Description
VbScript.PreProvisioning.Name	Specifies the full path of a Visual Basic script to be run before a machine is provisioned. For example, %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. The script file must reside on the system on which the Visual Basic script EPI agent is installed.
VbScript.PostProvisioning.Name	Specifies the full path of a Visual Basic script to be run after a machine is provisioned. For example, %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. The script file must reside on the system on which the Visual Basic script EPI agent is installed.
VbScript.UnProvisioning.Name	Specifies the full path of a Visual Basic script to be run when a machine is destroyed. For example, %System-Drive%\Program Files (x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vb. The script file must reside on the system on which the Visual Basic script EPI agent is installed.
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	Specifies a threshold integer value for a compute resource such that lease synchronization between vCloud Director and vRealize Automation only occur for vCloud Director or vCloud Air-provisioned machines that are set to expire in vCloud Director or vCloud Air in that time period. If a conflict is found, the lease value is synchronized to match the lease length defined in vRealize Automation. The default VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins value is 720 minutes, which is 12 hours. If VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins is not present, the default value is used. For example, if the default values are used, vRealize Automation runs the lease synchronization check workflow every 45 minutes, which is the workflow default, and only the leases of machines that are set to expire within 12 hours are changed to match the lease length defined in vRealize Automation.
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	Set to true to assign the endpoint account as the vCloud Air or vCloud Director machine owner for provisioning and import operations. For change ownership operations, the owner is not changed on the endpoint. If not specified or set to false, the vRealize Automation owner is the machine owner.

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Set to true to clone an identical copy of the vCloud Air or vCloud Director template for machine provisioning. The machine is provisioned as an identical copy of the template. Settings specified in the template, including storage path, supersede settings specified in the blueprint. The only changes from the template are the names of the cloned machines, which are generated from the machine prefix specified in the blueprint.</p> <p>vCloud Air or vCloud Director machines that are provisioned as identical copies can use networks and storage profiles that are not available in the vRealize Automation reservation. To avoid having unaccounted reservation allocations, verify that the storage profile or network specified in the template is available in the reservation.</p>
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>Specifies the NSX load balancing pools to which the virtual machine is assigned during provisioning. The virtual machine is assigned to all service ports of all specified pools. The value is an <i>edge/pool</i> name or a list of <i>edge/pool</i> names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>NOTA: You can add a machine IP address to an existing load balancer by using the VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names custom property. vRealize Automation and NSX use the first member of the specified edge load balancer pool to determine the new member port and monitor port settings. However, NSX 6.2 does not require that the member port setting be specified. To avoid provisioning failure when using VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names with NSX 6.2 to add a machine to an existing pool, you must specify a port value for the first member of the load balancer pool in NSX.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of a custom property. For example, the following properties might list load balancing pools set up for general use and machines with high, moderate, and low performance requirements:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>Specifies the NSX security group or groups to which the virtual machine is assigned during provisioning. The value is a security group name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security groups intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityGroup.Names ■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales ■ VCNS.SecurityGroup.Names.support

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name</code>	When using NSX, specifies the Edge Pool with which to associate the blueprint.
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>Specifies the NSX security tag or tags to which the virtual machine is associated during provisioning. The value is a security tag name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive. Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security tags intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code>
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code> . If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.
<code>VirtualMachine.Admin.NameCompletion</code>	Specifies the domain name to include in the fully qualified domain name of the machine that the RDP or SSH files generate for the user interface options Connect Using RDP or Connect Using SSH option. For example, set the value to <code>myCompany.com</code> to generate the fully qualified domain name <code>my-machine-name.myCompany.com</code> in the RDP or SSH file.
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code>	Specifies the RDP connection address of the machine to which an RDP file is downloaded when the user interface option Connect Using RDP is used or attached to automatic emails. Do not use in a blueprint or property group unless you require the user to be prompted and you have not supplied a default value.
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	<p>Used by a vRealize Automation administrator to define a regular expression to match an IP address for terminal connections, such as an RDP connection. If matched, the IP address is saved under the <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> custom property. Otherwise, the first available IP address is designated.</p> <p>For example, setting the property value to <code>10.10.0.</code> allows selection of an IP address from a <code>10.10.0.*</code> subnet that is assigned to the virtual machine. If the subnet has not been assigned, the property is ignored.</p> <p>This property is available for use with Openstack.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType</code>	Indicates the network adapter type that is supported and emulated by the guest operating system. Use to create a new virtual machine and assign a specific adapter type for a template cloning operation. Use to modify the network settings of a newly provisioned virtual machine. The following options are available: <ul style="list-style-type: none"> ■ E1000 (default) ■ VirtIO ■ RTL8139 ■ RTL8139 VirtIO
<code>VirtualMachine.Admin.Name</code>	Specifies the generated machine name for vSphere, for example CodyVM01. When creating custom workflows or plug-ins for customizing a virtual machine name, set this property to match the name of the virtual machine. This is an internal input property for the agent to name the virtual machine. <p>NOTA: This property is for vSphere only.</p> The value specified in the blueprint has no effect on this property. This property is not intended to be used to prompt the user. Use the <code>HostName</code> property to prompt the user. If the property is set at runtime, the container name that is created in the hypervisor might not match the item record name.
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	Specifies the UUID of the machine. The guest agent records the value when the machine is created. The value becomes read-only. The value in the blueprint or property group has no effect on this property.
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	Specifies the UUID of the guest agent. The guest agent records the value when the machine is created. The value becomes read-only. The value in the blueprint or property group has no effect on this property.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Specifies the user name of the machine owner.
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	Specifies the user name of the group manager who approved the machine request.
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	Specifies the description of the machine as entered or modified by its owner or an administrator.
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	If set to True, specifies that the administrator passwords are encrypted.

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	Specifies the manager email addresses or Active Directory accounts for the business group of the provisioning blueprint. Multiple email addresses are separated by a comma, for example <code>JoeAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	Specifies the total disk space that the machine uses, including all disks as specified by the <code>VirtualMachine.DiskN.Size</code> properties and the swap file as specified by the <code>VMware.Memory.Reservation</code> property.
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	<p>Informs the administrator which host is used for provisioning the machine on the endpoint. The specified value is implemented on the machine and is populated during data collection. For example, if the compute resource of a machine is changed, a proxy agent updates the value of the machine's <code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code> property.</p> <p>NOTA: This is an internal output property from the agent that is populated during the data collection process and identifies the host on which a machine resides.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ClusterName</code>	<p>Informs the administrator which cluster contains the compute resource for the machine to use.</p> <p>NOTA: This is an internal output property from the agent that is populated during the data collection process and identifies the cluster in which a machine resides.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ApplicationID</code>	List the application IDs that can be assigned to a machine.
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	<p>Set to True (default) to add the machine's owner, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property, to the local administrators group on the machine.</p> <p>This property is not available for provisioning by cloning.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Set to True (default) to add the machine owner to the local remote desktop users group, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property.
<code>VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType</code>	<p>Indicates the type of disk drivers. The following disk drivers are supported:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ IDE (default) ■ VirtIO <p>This property is for virtual provisioning.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.EagerZero</code>	<p>When set to true, specifies that the machine disks are provisioned using the VMware provisioning format of eager zero.</p> <p>Thick provision eager zero is a type of thick virtual disk that supports clustering features such as fault tolerance. Space required for the virtual disk is allocated at creation time. In contrast to the flat format, the data remaining on the physical device is zeroed out when the virtual disk is created. It might take much longer to create disks in this format than to create other types of disks.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>	<p>Specifies the name of the ESX host. The property is only honored if <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code> is set to <code>EXACT_MATCH</code>.</p> <p>NOTA: This property is for vSphere only.</p> <p>When provisioning against a vSphere cluster, you can use the <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> property to specify the host on which a machine is to be provisioned. This property is used only if DRS is not set to automatic for the cluster. If the cluster has DRS enabled and is set to Automatic, vSphere relocates the provisioned machine when the machine is restarted.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>	<p>Optionally set to <code>EXACT_MATCH</code> to require the machine to be placed on the host specified by the <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> property. If the host is unavailable, the request results in a failure. If a host is not specified, the next best available host is selected. If set to <code>EXACT_MATCH</code>, an error occurs if the specified host does not have enough memory or is in maintenance mode.</p> <p>NOTA: This property applies to vSphere only.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.CopyToDisk</code>	<p>Set to True (default) to copy the guest agent executable file to <code>%System-Drive%\VRM\Build\Bin</code> on the machine's disk.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce</code>	<p>Set to True to include guest agent execution in the <code>SysPrep.inf</code> run once section. Set to False for the Linux agent to stop the provisioning workflow.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.Reboot</code>	<p>Set to True (default) to specify that the guest agent restarts the machine following installation of the guest operating system.</p>
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	<p>Set to False to provision the machine without a CD-ROM device. The default is True.</p>
<code>VirtualMachine.CPU.Count</code>	<p>Specifies the number of CPUs, for example 2, allocated to a machine. The default is the value specified by the CPU setting on the blueprint.</p> <p>NOTA: This custom property value is overridden by the CPU value on the blueprint when the machine is first provisioned.</p>
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	<p>Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.</p>
<code>VirtualMachine.Core.Count</code>	<p>If set to a value greater than zero, specifies the number of cores per socket when provisioning the virtual machine.</p> <p>You can use this property on a blueprint to specify cores per virtual socket or total number of sockets. For example, your licensing terms might restrict software that is licensed per socket or available operating systems only recognize so many sockets and additional CPUs must be provisioned as additional cores.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is C. For example, to specify the letter D for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value D. Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk G, define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	Disables the editing of a specific disk when reconfiguring a machine. Set to True to disable display of the edit capacity option for a specific volume. The True value is case-sensitive. The <i>N</i> value is the 0-based index of the disk. Alternatively, you can set the <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> custom property to True in the <code>VirtualMachineProperties</code> table in the database or use the Repository API to specify a URI value such as <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Set to True (default) to specify that the machine's disk <i>N</i> is active. Set to False to specify that the machine's disk <i>N</i> is not active.
<code>VirtualMachine.DiskN.FS</code>	Specifies the file system of the machine's disk <i>N</i> . The options are NTFS (default), FAT and FAT32.
<code>VirtualMachine.DiskN.Percent</code>	Specifies the percentage of the disk <i>N</i> to be formatted by a guest agent for the machine's use. That machine cannot use the remaining portion of the disk.

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	<p>Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i>. Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.</p> <p>You can use <code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code> to prevent provisioning from failing if there is insufficient space on the datastores in a storage reservation policy. Use this custom property to allow vRealize Automation to select a datastore outside the specified storage reservation policy in cases where there is not sufficient space remaining on the datastores in the policy.</p>
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode	Allocates disk <i>N</i> to the best available storage reservation policy.
VirtualMachine.DiskN.Storage	Specifies the datastore on which to place the machine disk <i>N</i> , for example DATASTORE01. This property is also used to add a single datastore to a linked clone blueprint. <i>N</i> is the index (starting at 0) of the volume to assign. Enter the name of the datastore to assign to the volume. This is the datastore name as it appears in the Storage Path on the Edit Compute Resource page. Disk numbering must be sequential.
VirtualMachine.EPI.Type	<p>Specifies the type of external provisioning infrastructure.</p> <p>Set to BMC for BMC BladeLogic integration.</p> <p>Set to CitrixProvisioning for Citrix provisioning server integration.</p>
VirtualMachine.EULA.AcceptAll	Set to true to specify that all the EULAs for the VM templates of the vCloud Air or vCloud Director endpoints are accepted during provisioning.
VirtualMachine.Host.TpmEnabled	<p>Limits virtual machine placement to hosts that have a Trust Protection Module (TPM) device installed and recognized by ESX and vSphere. The default value is False.</p> <p>All hosts in a cluster must have a Trust Protection Module device installed. If no acceptable hosts or clusters are found, the machine cannot be provisioned until this property is removed.</p>
VirtualMachine.Memory.Size	<p>Specifies the size of the machine's memory in MB, such as 1024. The default is the value specified by the memory setting on the blueprint.</p> <p>NOTA: This custom property setting is overridden by the memory setting on the blueprint when the machine is first provisioned.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VirtualMachine.NetworkN.Address	<p>Specifies the IP address of network device <i>N</i> in a machine provisioned with a static IP address.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM	<p>Defines additional <i>M</i> IP address allocated for an Openstack instance for network <i>N</i>, excluding the IP address set specified by the VirtualMachine.NetworkN.Address. property. More addresses are displayed on the Network tab in the Additional Addresses column.</p> <p>This property is used by Openstack machine state data collection. While this property is only data-collected by the OpenStack endpoint, it is not specific to OpenStack and can be used for lifecycle extensibility by other endpoint types.</p> <p>This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	<p>Specifies how IP address allocation is supplied to the network provider, where NetworkN is the network number, starting with 0. The following values are available:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ Static ■ MANUAL (available for vCloud Air and vCloud Director only) <p>The MANUAL value also requires that you specify an IP address.</p> <p>This property is available for configuring vCloud Air, vCloud Director, and vSphere machine components in the blueprint. Also see VirtualMachine.NetworkN.Name. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType	<p>Indicates whether the MAC address of network device <i>N</i> is generated or user-defined (static). This property is available for cloning.</p> <p>The default value is generated. If the value is static, you must also use VirtualMachine.NetworkN.MacAddress to specify the MAC address.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>Specifies the MAC address of a network device <i>N</i>. This property is available for cloning.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is generated, this property contains the generated address.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is static, this property specifies the MAC address. For virtual machines provisioned on ESX server hosts, the address must be in the range specified by VMware. For details, see vSphere documentation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>Specifies the name of the network to connect to, for example the network device <i>N</i> to which a machine is attached. This is equivalent to a network interface card (NIC).</p> <p>By default, a network is assigned from the network paths available on the reservation on which the machine is provisioned. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>You can ensure that a network device is connected to a specific network by setting the value of this property to the name of a network on an available reservation. For example, if you give properties for <i>N</i>= 0 and 1, you get 2 NICs and their assigned value, provided the network is selected in the associated reservation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You can add this property to a vCloud Air or vCloud Director machine component in a blueprint. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	<p>Specifies the port ID to use for network device <i>N</i> when using a dvPort group with a vSphere distributed switch.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model. Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property. The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You cannot use this custom property to define an on-demand NAT or on-demand routed network profile name. Because on-demand network profile names are generated at allocation time (during provisioning), their names are unknown when creating or editing the blueprint. To specify NSX on-demand network information, use the applicable network component in the blueprint design canvas for your vSphere machine components.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes 	<p>Configures attributes of the network profile specified in <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>When specifying values for multiple DNS search suffixes using <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code>, you can use commas to separate values for a Windows deployment. These properties are not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	<p>Specifies the RDP file that contains settings to be used when opening an RDP link to the machine. Can be used together with, or as an alternative to, <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>. The file must be located in the vRealize Automation server installation directory, for example <code>%SystemDrive%\Program Files x86\VMware\vCAC\Server\Rdp\console.rdp</code>. You must create the Rdp directory.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	<p>Configures specific RDP settings. <i>N</i> is a unique number used to distinguish one RDP setting from another. For example, to specify the Authentication Level so that no authentication requirement is specified, define the custom property <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code> and set the value to <code>authentication level:i:3</code>. Use to open an RDP link to specify settings.</p> <p>For a list of available settings and correct syntax, see the Microsoft Windows RDP documentation.</p>
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>Set to true to specify that the reconfigure machine action restarts the specified machine. By default, the reconfigure machine action does not restart the machine.</p> <p>Performing a hot add of CPU, memory, or storage causes the reconfigure machine action to fail and not to restart the machine unless the <code>Hot Add</code> setting is enabled in vSphere for the machine or template. You can add <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> to a machine component in a vRealize Automation blueprint to disable the <code>Hot Add</code> setting and force the machine to restart regardless of the vSphere <code>Hot Add</code> setting. The custom property is only available for machine types that support hardware reconfiguration, which are vSphere, vCloud Air, and vCloud Director.</p>
<code>VirtualMachine.Request.Layout</code>	<p>Specifies the property layout to be used in the virtual machine request page. The value must match the name of the layout to be used.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VirtualMachine.SoftwareN.Name	<p>Specifies the descriptive name of a software application <i>N</i> or script to install or run during provisioning. This is an optional and information-only property. It serves no real function for the enhanced clone workflow or the guest agent but it is useful for a custom software selection in a user interface or for software use reporting.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename.</p> <p>You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{CustomPropertyName}</code> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is <code>1234</code>, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Your script file can then be programmed to accept and use this value.</p> <p>You can also pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{YourCustomProperty}</code> in the path string. For example, entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> runs the <code>changeIP.bat</code> script from a shared location, but entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> runs the <code>changeIP</code> script but also passes the value of the <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> property to the script as a parameter.</p> <p>Insert <code>{Owner}</code> to pass the machine owner name to the script.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt	<p>Allows vRealize Automation to obtain an encrypted string that is passed as a properly formatted VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath custom property statement to the gugent command line. You can provide an encrypted string, such as your password, as a custom property in a command-line argument. This allows you to store encrypted information that the guest agent can decrypt and understand as a valid command-line argument. For example, the</p> <pre>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</pre> <p>custom property string is not secure as it contains an actual password. To encrypt the password, you can create a vRealize Automation custom property, for example MyPassword = password, and enable encryption by selecting the available check box. The guest agent decrypts the [MyPassword] entry to the value in the custom property MyPassword and runs the script as c:\dosomething.bat password.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Create custom property MyPassword = password where password is the value of your actual password. Enable encryption by selecting the available check box. ■ Set custom property VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt as VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true. ■ Set custom property VirtualMachine.Software0.ScriptPath as VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]. <p>If you set VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt to false, or do not create the VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt custom property, then the string inside the square brackets ([and]) is not decrypted.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	<p>Specifies the path and filename of the ISO file relative to the datastore root. The format is /folder_name/subfolder_name/file_name.iso. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	<p>Specifies the storage path that contains the ISO image file to be used by the application or script. Format the path as it appears on the host reservation, for example netapp-1:it_nfs_1. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
VirtualMachine.Storage.Name	<p>Identifies the storage path on which the machine resides. The default is the value specified in the reservation that was used to provision the machine.</p>
VirtualMachine.Storage.AllocationType	<p>Stores collected groups to a single datastore. A distributed environment stores disks round-robin style.</p>
VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled	<p>If set to True, the storage cluster automation on the machine is enabled. If set to False, then storage cluster automation is disabled on the machine. The storage cluster automation type is determined by the VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior custom property.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>	Specifies an SDRS behavior type when <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> is set to True. The available behavior type values are automated or manual. The <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> and <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> properties are set after the machine is provisioned and after inventory data collection is finished. If automation is disabled, <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> is not present on the machine.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Set to True to manage vSwap storage allocation to ensure availability and set allocation in the reservation. vSwap allocation is considered when you create or reconfigure a virtual machine. vSwap allocation checking is only available for vSphere endpoints. NOTA: If you do not specify the <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> custom property when you create or provision the machine from vRealize Automation, swap space availability is not ensured. If you add the property for an already provisioned machine, and the allocated reservation is full, the storage allocated in the reservation might exceed the actual allocated storage.
<code>VirtualMachine.VDI.Type</code>	Specifies the type of virtual desktop infrastructure. For XenDesktop provisioning, set to XenDesktop.
<code>VMware.AttributeN.Name</code>	Specifies the name of an attribute in vRealize Orchestrator. For example, it specifies the value of the attribute used in the <code>VMware.AttributeN.Name</code> property. Replace the letter <i>N</i> with a number, starting with 0 and increasing for each attribute to set.
<code>VMware.AttributeN.Value</code>	Specifies the value of the attribute used in the <code>VMware.AttributeN.Name</code> property. Replace the letter <i>N</i> with a number, starting with 0 and increasing for each attribute to set.
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	Specifies the version of Openstack Identity provider (Keystone) to use when authenticating an Openstack endpoint. Configure a value of 3 to authenticate with Keystone version 3 OpenStack Identity Provider. If you use any other value, or do not use this custom property, authentication defaults to Keystone version 2.
<code>VMware.Endpoint.Openstack.Release</code>	Deprecated. Specifies the OpenStack release, for example Havana or Icehouse, when creating an OpenStack endpoint. Required for 6.2.1, 6.2.2, and 6.2.3 OpenStack provisioning.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Specifies the VM hardware version to be used for vSphere settings. Supported values are currently vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 and vmx-10. This property is applicable for VM Create and VM Update workflows and is available only for basic workflow blueprints.

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>, that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning.</p> <p>When this property has a non-Windows value, the Connect Using RDP user interface option is disabled. The property can be used in a virtual, cloud or physical blueprint.</p> <p>For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.</p>
VMware.SCSI.Type	<p>For vCloud Air, vCloud Director, or vSphere machine components in blueprints, specifies the SCSI machine type using one of the following case-sensitive values:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>buslogic</code> Use BusLogic emulation for the virtual disk. ■ <code>lsilogic</code> Use LSILogic emulation for the virtual disk (default). ■ <code>lsilogicsas</code> Use LSILogic SAS 1068 emulation for the virtual disk. ■ <code>pvscsi</code> Use para-virtualization emulation for the virtual disk. ■ <code>none</code> Use if a SCSI controller does not exist for this machine. <p>The <code>VMware.SCSI.Type</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Type</code> property.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VMware.SCSI.Sharing	<p>Specifies the sharing mode of the machine's VMware SCSI bus. Possible values are based on the <code>VirtualSCSISharing</code> ENUM value and include <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code>, and <code>virtualSharing</code>.</p> <p>If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, the <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property is not available.</p> <p>The <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property.</p>
VMware.Memory.Reservation	<p>Specifies the size of the machine's swap file, for example 1024.</p>
VMware.Network.Type	<p>Specifies the network to connect the VM as specified in the reservation. The network adapter on the machine must be connected to a unique network.</p> <p>The following adapter type values are available:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Flexible (default) ■ VirtualPCNet32 (not compatible with vSphere). ■ E1000 or VirtualE1000 ■ VMXNET or VirtualVMXNET ■ VMXNET2 ■ VMXNET3 <p>Set to E1000 when provisioning Windows 32-bit virtual machines on ESX server hosts to ensure that machines are created with the correct network adapter. This property is not used for physical provisioning.</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	<p>Overrides a specified endpoint setting or specifies that a particular endpoint be used during the vRealize Automation IaaS provisioning process. The value of this property can be set to an applicable vRealize Orchestrator endpoint, such as external VRO, available in the environment.</p>
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>Specifies the name of the inventory folder in the data center in which to put the virtual machine. The default is <code>VRM</code>, which is also the vSphere folder in which vRealize Automation places provisioned machines if the property is not used. This value can be a path with multiple folders, for example <code>production\email servers</code>. A proxy agent creates the specified folder in vSphere if the folder does not exist. Folder names are case-sensitive. This property is available for virtual provisioning.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VDI.Server.Website	<p>Specifies the server name of the Citrix Web interface site to use in connecting to the machine. If the value of VDI.Server.Name is a XenDesktop farm, this property must have an appropriate value or the machine owner cannot connect to the machine using XenDesktop. If this property is not specified, the VDI.Server.Name property determines the desktop delivery controller to connect to, which must be the name of a server that hosts a desktop delivery controller.</p> <p>NOTA: If the Citrix Web Interface (WI) has been replaced with StoreFront (SF), you can use this property instead of VDI.Server.Name to connect to the XenDesktop server. An example value is VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb. See VDI.Server.Name for more information.</p>
VDI.Server.Name	<p>Specifies the server name, which hosts the desktop delivery controller, to register with, or the name of a XenDesktop farm that contains desktop delivery controllers with which to register.</p> <p>If the value is a XenDesktop farm name, the VDI.Server.Website property value must be the URL of an appropriate Citrix web interface site to use in connecting to the machine.</p> <p>If the value is a server name, and at least one general XenDesktop VDI agent was installed without specifying a desktop delivery controller server, this value directs the request to the desired server. If the value is a server name, and only dedicated XenDesktop VDI agents for specific DDC servers were installed, this value must exactly match the server name configured for a dedicated agent.</p> <p>NOTA: For more information about how to make StoreFront the default page in IIS, see Citrix documentation. See also VDI.Server.Website.</p> <p>NOTA: Changes in the Citrix web interface protocol have impacted how the VDI.Server.Name default value is recognized. The value of the VDI.Server.Name property is used as the default connection string to open the Citrix web interface when users connect to a virtual desktop. It is always the DNS/IP of the XD server. If that value does not connect to the Citrix interface, you are unable to access your VMs. However, you can use the VDI.Server.Website custom property when the Citrix web interface is hosted on a server other than the XenDesktop server. When this property is present on the VM, it is used instead of VDI.Server.Name.</p>
VDI.Server.Group	<p>For XenDesktop 5, specifies the name of the XenDesktop group to add machines to and the name of the catalog to which the group belongs, in the <i>group_name;catalog_name</i> format.</p> <p>For XenDesktop 4, specifies the name of the XenDesktop group to which machines are to be added. XenDesktop 4 preassigned groups are supported.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
VDI.ActiveDirectory.Interval	Specifies an optional interval value in time span format for virtual desktop infrastructure machine Active Directory registration check. The default value is 00:00:15 (15 seconds).
VDI.ActiveDirectory.Timeout	Specifies an optional timeout value to wait before retrying Active Directory registration. The default value is 00:00:15 (30 minutes).
VDI.ActiveDirectory.Delay	Specifies an optional delay time value in time span format between successfully adding a machine to Active Directory and initiation of XenDesktop registration. The default value is 00:00:05 (5 seconds).
Vrm.DataCenter.Location	<p>Allows you to use a blueprint to provision machines on more than one compute resource. You can add the <code>Vrm.DataCenter.Location</code> property to a blueprint, or enable the Display Location on Request option in the blueprint, to require that the user supply a datacenter location when they request machine provisioning. This property name is case-sensitive.</p> <p>NOTA: If you enable the Display Location on Request option on the blueprint, you do not need to also add the custom property.</p> <p>Datacenter locations are configured in a <code>DataCenterLocations.xml</code> file, which provides the location values that are applied to compute resources.</p> <p>For related information about adding datacenter locations, see <i>Configuración de vRealize Automation</i>.</p> <p>Because the <code>Vrm.DataCenter.Location</code> property cannot access the contents of the <code>DataCenterLocations.xml</code> file, you must rely on users to provide property values that match the locations provided in the <code>DataCenterLocations.xml</code> file.</p> <p>Use this property if you want to use the datacenter location value as input to an external action for another custom property.</p>
Vrm.DataCenter.Policy	<p>Specifies whether provisioning must use a compute resource associated with a particular location, or if any location is suitable. To enable this feature, you must add data center to a location file. Associate each compute resource with a location. This property name is case-sensitive.</p> <p>Set to <code>Exact</code> (default) to provision a requested machine on a compute resource associated with the location specified on the blueprint. The request fails if no reservations match the requested location. If the property is not present, the <code>Exact</code> default is used.</p> <p>Set to <code>NonExact</code> to provision a requested machine on a compute resource with sufficient capacity and associated with the location specified on the blueprint. If that compute resource is not available, then use the next available compute resource with sufficient capacity without regard to location.</p>

Tabla 3-14. Custom Properties V Table (Continua)

Property	Description
Vrm.Software.IdNNNN This row is specific to BMC BladeLogic.	Specifies a software job or policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. Set the value to <code>job_type=job_path</code> , where <code>job_type</code> is the numeral that represents the BMC BladeLogic job type and <code>job_path</code> is the location of the job in BMC BladeLogic, for example <code>4=/Utility/putty</code> . <code>NNNN</code> is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property. <ul style="list-style-type: none"> 1 - AuditJob 2 - BatchJob 3 - ComplianceJob 4 - DeployJob 5 - FileDeployJob 6 - NSHScriptJob 7 - PatchAnalysisJob 8 - SnapshotJob
Vrm.Software.IdNNNN This row is specific to HP Server Automation.	(Optional) Specifies an HP Server Automation policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. <code>NNNN</code> is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property.

Tabla de propiedades personalizadas por X

En esta sección se recogen las propiedades personalizadas de vRealize Automation que comienzan por la letra X.

Tabla 3-15. Tabla de propiedades personalizadas por X

Propiedad	Descripción
Xen.Platform.Viridian	En el aprovisionamiento virtual, establézcala en False cuando aprovisiona máquinas virtuales de Windows en un host o grupo de XenServer. El valor predeterminado es True. Esta propiedad no se utiliza en el aprovisionamiento físico.

Usar el diccionario de propiedades

Puede usar el diccionario de propiedades para definir nuevas definiciones de propiedades personalizadas y grupos de propiedades.

Se define una propiedad que admite un tipo de datos específico y un estilo de control de visualización dentro de ese tipo. También puede crear grupos de propiedades reutilizables para simplificar la adición de varias propiedades.

Este capítulo cubre los siguientes temas:

- [“Usar definiciones de propiedades,”](#) página 91
- [“Usar grupos de propiedades,”](#) página 112

Usar definiciones de propiedades

Muchas propiedades personalizadas se suministran con vRealize Automation. También es posible definir nuevas propiedades para crear propiedades personalizadas únicas y proporcionar un mayor control del aprovisionamiento de las máquinas.

Cuando añada una propiedad a un blueprint o una reserva, puede determinar si debe pedirse al usuario que indique un valor de propiedad y si el valor de propiedad debe estar cifrado.

Puede especificar cómo se representa una propiedad. Por ejemplo, si debe mostrarse como una casilla de verificación o como un menú desplegable con valores obtenidos de un flujo de trabajo de vRealize Orchestrator personalizado.

También puede utilizar propiedades para controlar cómo funcionan los flujos de trabajos personalizados. Para obtener información sobre el uso de vRealize Automation Designer para definir flujos de trabajo personalizados y trabajar con ellos, consulte *Extensibilidad del ciclo de vida*.

Mejores prácticas para denominar definiciones de propiedades

Para evitar conflictos de nomenclatura con las propiedades personalizadas suministradas por vRealize Automation, use un prefijo estándar y descriptivo para todos los nombres de propiedades que cree. Use un prefijo, como un nombre de empresa o de característica, seguido de un punto para todos los nuevos nombres de propiedades. VMware se reserva todos los nombres de propiedad que no contengan un punto (.). Los nombres de propiedades que no sigan esta recomendación podrían entrar en conflicto con las propiedades personalizadas de vRealize Automation. En ese caso, la propiedad personalizada de vRealize Automation tiene prioridad sobre las definiciones de propiedad que cree.

Limitaciones

Si crea una definición de propiedades en la que `Type` sea igual a `String`, `Display` sea igual a `Dropdown`, y utiliza una acción de vRealize Orchestrator que devuelve propiedades que rellenan la lista desplegable, la lista se muestra en orden aleatorio. No puede especificar el orden.

Procedimientos generales

Para crear y usar nuevas definiciones de propiedades, debe seguir los pasos que se indican a continuación:

- 1 Cree una nueva definición de propiedades y asíciela a un tipo de datos que permita un tipo de contenido específico, por ejemplo, booleano o entero. Use una nomenclatura estándar para el nuevo nombre de propiedad, como `my_grouping_prefix.my_property_name`.
- 2 Asocie una definición de propiedad a un tipo de visualización, por ejemplo, una casilla de verificación o un menú desplegable. Los tipos de visualización disponibles se derivan del tipo de datos seleccionado.
- 3 Añada la propiedad a un blueprint, individualmente o como parte de un grupo de propiedades.
Añada la propiedad a un blueprint y especifique si el valor de la propiedad debe estar cifrado.
Añada la propiedad a un blueprint y especifique si se debe solicitar al usuario que especifique un valor de propiedad.
- 4 Como solicitante de máquinas, especifique los valores requeridos cuando el sistema lo solicite.

También puede rellenar el valor de propiedad en el menú desplegable mediante el uso de acciones del script de vRealize Orchestrator. Si usa acciones del script de vRealize Orchestrator también puede rellenar un valor de menú desplegable sobre la base de los valores especificados para otra propiedad.

Puede utilizar el comando `vra content list --type property-definition` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todas las definiciones de propiedades en la instancia de tenant de vRealize Automation actual. También puede utilizar el comando `vra content list --type property-group` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todos los grupos de propiedades. Puede añadir a un paquete las definiciones de propiedades y grupos de propiedades, en su totalidad o en parte, y exportar el paquete a un archivo `.zip`. A continuación, puede importar el paquete en otra instancia de tenant de vRealize Automation. Para obtener más información sobre vRealize CloudClient y sus usos, consulte el centro para desarrolladores de VMware en <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>.

Crear y probar definiciones de propiedades personalizadas

Cree una definición de propiedades personalizadas que determine cómo se muestra la propiedad personalizada en vRealize Automation. Puede añadir la propiedad personalizada a un blueprint para que pueda verificar que la propiedad muestra la casilla de verificación, el menú desplegable u otro tipo de control como se espera.

Para crear y probar las definiciones de propiedades personalizadas, necesita un blueprint que autorice a usted o a una cuenta de usuario de prueba a la que tenga acceso. Este blueprint de prueba le permite crear la propiedad personalizada, añadirla a un blueprint y, después, comprobar que la propiedad personalizada tenga el aspecto deseado. Después de validar la propiedad personalizada, puede añadirla a sus blueprints de producción como sea necesario.

Prerrequisitos

- Compruebe que tiene un blueprint al que añadirá la acción. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Compruebe que el blueprint le autoriza a poder probar las propiedades personalizadas del blueprint. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.

- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

Procedimiento

- 1 [Crear definiciones de propiedades personalizadas](#) página 93
Cree definiciones de propiedades personalizadas que determinen cómo se muestra la propiedad personalizada en vRealize Automation. Puede validar la propiedad personalizada en un blueprint de prueba antes de añadirla a sus blueprints de producción.
- 2 [Añadir una propiedad personalizada a un blueprint](#) página 103
Puede añadir propiedades personalizadas a muchas partes de vRealize Automation, incluidas políticas de aprobación, grupos empresariales, endpoints y políticas de reserva. No obstante, solo los blueprints de la máquina admiten las opciones de visualización que se configuran como definiciones de propiedades. Añadir una propiedad personalizada a un blueprint es una manera sencilla de comprobar que la propiedad personalizada aparece en la interfaz de usuario tal como la diseñó en la definición de propiedades.
- 3 [Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo](#) página 105
Como creador de las definiciones de las propiedades personalizadas que ejecutan acciones de vRealize Orchestrator, debe probar sus propiedades personalizadas para asegurarse de que los valores correctos aparecen en el formulario de solicitud.

Crear definiciones de propiedades personalizadas

Cree definiciones de propiedades personalizadas que determinen cómo se muestra la propiedad personalizada en vRealize Automation. Puede validar la propiedad personalizada en un blueprint de prueba antes de añadirla a sus blueprints de producción.

- [Crear una definición de propiedades](#) página 94
Se pueden crear definiciones de propiedades para dar cabida a más niveles de personalización de vRealize Automation. Al crear una definición de propiedades, hay que especificar un tipo de datos para la propiedad (por ejemplo, un tipo de booleano o cadena).
- [Crear una propiedad personalizada que se valide con una expresión regular](#) página 96
Cuando quiera que usuarios del catálogo de servicios proporcionen datos validados en el formulario de solicitud del catálogo, debe crear una definición de propiedades personalizadas que evalúe una expresión regular.
- [Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator](#) página 97
Cree una definición de propiedades personalizadas que incluya una acción de vRealize Orchestrator de forma que pueda añadir la propiedad personalizada a un blueprint. La acción se ejecuta cuando el usuario del catálogo de servicios está configurando la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La acción recupera los datos que se muestran en el formulario.
- [Enlazar propiedades personalizadas para crear una relación principal-secundaria](#) página 99
Para crear una relación principal-secundaria entre propiedades personalizadas, debe enlazar la propiedad principal con la secundaria. Cuando añade las propiedades personalizadas principales y secundarias a un blueprint, el usuario solicitante selecciona un valor para la propiedad principal. El valor principal que se seleccione determina los posibles valores de la propiedad secundaria.

Crear una definición de propiedades

Se pueden crear definiciones de propiedades para dar cabida a más niveles de personalización de vRealize Automation. Al crear una definición de propiedades, hay que especificar un tipo de datos para la propiedad (por ejemplo, un tipo de booleano o cadena).

Para evitar un conflicto potencial con propiedades personalizadas de vRealize Automation, use un formato de nomenclatura como *my_prefix.my_property_name1*. Por ejemplo, use un prefijo estándar y descriptivo, como el nombre de la empresa o de la característica, seguido de un punto (.) y seguido de un nombre breve pero descriptivo. Las propiedades que cree y que no sigan esta recomendación podrían entrar en conflicto con las propiedades personalizadas suministradas por vRealize Automation. En ese caso, las propiedades personalizadas de vRealize Automation tienen prioridad sobre las propiedades que cree.

Prerequisitos

Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
- 2 Haga clic en **Nuevo (+)**.
- 3 Escriba el nuevo nombre de definición de la propiedad en el cuadro de texto **Nombre**.
 Use una nomenclatura estándar para el nuevo nombre de propiedad, como *my_grouping_prefix.my_property_name*.
 El valor **Nombre** se almacena internamente como el identificador de propiedad (ID).
- 4 Acepte el valor generado en el cuadro de texto **Etiqueta**.
 El valor **Etiqueta** se rellena automáticamente con el valor que introdujo en el cuadro de texto **Nombre**. Si escribe el valor **Etiqueta** primero, el cuadro de texto **Nombre** se rellenará con el mismo valor.
 El valor **Etiqueta** se muestra en la interfaz de usuario al solicitar propiedades, por ejemplo, al agregar una propiedad a un blueprint, como el nombre de la propiedad.
 El valor **Etiqueta** puede contener un rango más amplio de caracteres que el valor **Nombre**.
- 5 En la sección **Visibilidad**, seleccione **Todos los tenants** o **Este tenant** para determinar dónde va a estar disponible la propiedad.
 Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tenants únicamente, entonces solo está disponible **Este tenant**. Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tejido únicamente, entonces solo está disponible **Todos los tenants**.
 Después de crear un elemento no es posible cambiar la configuración **Todos los tenants** o **Este tenant**.
- 6 (Opcional) Escriba una descripción de propiedad en el cuadro de texto **Descripción**.
 Describa el propósito de la definición de la propiedad y cualquier otra información útil sobre la propiedad.
- 7 (Opcional) Escriba un valor en el cuadro de texto **Orden de visualización**.
 El número que especifica controla el modo en que aparece escrito el nombre de la propiedad en el formulario de solicitud. Se aplican las siguientes reglas de ordenación:
 - El orden de visualización solo se aplica a propiedades que están configuradas con las opciones **Preguntar al usuario** o **Mostrar en formulario de solicitud**.
 - Todas las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización.

- Las propiedades con un orden de visualización de ordenan de menor a mayor. Se admiten números negativos.
 - Todas las propiedades se ordenan alfabéticamente, y las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización.
 - Si dos propiedades tienen el mismo valor de orden de visualización, entonces estas se ordenan alfabéticamente.
- 8 Seleccione un tipo de datos de definición de propiedades en el menú desplegable **Tipo de datos**.

Tabla 4-1. Tipos de datos de definición de propiedades

Tipo de datos	Descripción
Booleano	Admite un valor booleano. Las opciones de Mostrar como son Casilla de verificación y Sí/No .
Fecha y hora	Permite que se introduzca un valor con formato de fecha y hora. La opción de Mostrar como es Selector de fecha y hora .
Decimal	Admite un valor entero o decimal. Las opciones de Mostrar como son Lista desplegable , Control deslizante y Cuadro de texto .
Entero	Admite un valor entero. Las opciones de Mostrar como son Lista desplegable , Control deslizante y Cuadro de texto .
Cadena segura	Admite contenido seguro o cifrado, como una contraseña. La opción de Mostrar como es Cuadro de texto .
Cadena	Admite un valor de cadena. Las opciones de Mostrar como son Lista desplegable , Correo electrónico , Hipervínculo , Área de texto y Cuadro de texto .

- 9 Si está disponible la opción **Obligatorio**, seleccione **Sí** o **No** en el menú desplegable para especificar si se debe proporcionar un valor a esta propiedad.
- 10 Si está disponible la opción **Valor mínimo**, especifique un valor mínimo.
- 11 Seleccione un tipo de control de visualización para esta propiedad en el menú desplegable **Mostrar como**. Las opciones disponibles dependerán de la selección del **Tipo de datos**.

Tabla 4-2. Opciones de Mostrar como en la definición de propiedades

Opción de Mostrar como	Descripción
Casilla de verificación	Proporciona un solo control de casilla de verificación.
Selector de fecha y hora	Proporciona un control de fecha y hora con el formato de fecha <i>YYYY-MM-DD</i> o <i>MM/DD/YYYY</i> y el formato de hora <i>HH:MM</i> de 24 horas o seguida por a. m. o p. m.
Desplegable	Proporciona un control de menú desplegable.
Correo electrónico	Proporciona un control de correo electrónico.
Hipervínculo	Muestra un vínculo con el nombre para mostrar de la propiedad como el texto del vínculo y el valor de la propiedad como la URL.
Control deslizante	Proporciona un control deslizante para un rango de valores.
Área de texto	Proporciona un área de texto en la que se puede introducir o mostrar información.

Tabla 4-2. Opciones de Mostrar como en la definición de propiedades (Continúa)

Opción de Mostrar como	Descripción
Cuadro de texto	Proporciona un cuadro de texto en el que se puede introducir un valor.
Sí/No	Especifica un valor Sí o No.

- 12 Haga clic en la opción **Lista estática** en el área Valores.
Haga clic en **Nuevo** en el área **Lista estática** y agregue un valor y un nombre de propiedad.
- 13 (Opcional) También puede activar la casilla de verificación **Habilitar entrada de valor personalizado** para permitir al usuario que especifique valores personalizados además de los valores predefinidos.
- 14 Haga clic en **Aceptar**.

La propiedad se crea y está disponible en la página Definiciones de propiedades.

Crear una propiedad personalizada que se valide con una expresión regular

Cuando quiera que usuarios del catálogo de servicios proporcionen datos validados en el formulario de solicitud del catálogo, debe crear una definición de propiedades personalizadas que evalúe una expresión regular.

Por ejemplo, para añadir un cuadro de texto alfanumérico donde el usuario solicitante proporcione un nombre de aplicación o de función que tenga entre cinco y diez caracteres sin caracteres especiales. En este escenario, se usa una propiedad personalizada de expresión regular que esté configurada de manera similar a `^[a-zA-Z0-9]{5,10}$`.

Prerequisitos

- Asegúrese de que tiene una expresión regular que valide los valores proporcionados como cabría esperar.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
- 2 Haga clic en el icono **Nuevo** (+).
- 3 Introduzca las opciones.

Opción	Descripción
Nombre	Introduzca un valor con una convención de nomenclatura estándar para el nuevo nombre de propiedad, como <code>my_grouping_prefix.my_property_name</code> .
Etiqueta	La etiqueta se rellena en función del nombre. Puede cambiar la etiqueta para proporcionar un nombre que sea más fácil de leer.
Visibilidad	Las propiedades personalizadas de acción solo están disponibles en el tenant actual. Para que estén disponibles en otro tenant, debe configurarlas cuando haya iniciado sesión en ese tenant.
Descripción	Describa el propósito de la definición de la propiedad y cualquier otra información útil sobre la propiedad.

Opción	Descripción
Orden de visualización	<p>El número que especifica controla el modo en que aparece escrito el nombre de la propiedad en el formulario de solicitud. Se aplican las siguientes reglas de ordenación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ El orden de visualización solo se aplica a propiedades que están configuradas con las opciones Preguntar al usuario o Mostrar en formulario de solicitud. ■ Todas las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún índice de ordenación. ■ Las propiedades con un orden de visualización se ordenan según el valor del índice de ordenación, del más bajo al más alto. Puede usar números negativos. ■ Todas las propiedades se ordenan alfabéticamente, y las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización. ■ Si dos propiedades tienen el mismo valor de orden de visualización, estas se ordenan alfabéticamente.
Tipo de datos	Seleccione Cadena en el menú desplegable.
Obligatoria	Seleccione No en el menú desplegable.
Mostrar como	Seleccione Cuadro de texto en el menú desplegable.
Entrada de usuario válida	Introduzca la expresión regular.

- 4 Introduzca un valor en el cuadro de texto de prueba para verificar que la expresión funciona.
- 5 Haga clic en **Aceptar**.

La definición de propiedades personalizadas se añade a la lista y está disponible para añadirla a un blueprint.

Qué hacer a continuación

Añada la propiedad personalizada a un blueprint de máquina. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 103.

Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator

Cree una definición de propiedades personalizadas que incluya una acción de vRealize Orchestrator de forma que pueda añadir la propiedad personalizada a un blueprint. La acción se ejecuta cuando el usuario del catálogo de servicios está configurando la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La acción recupera los datos que se muestran en el formulario.

Prerequisitos

- Revise los detalles de configuración para la propiedad personalizada que está creando. Consulte [“Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator,”](#) página 106.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
- 2 Haga clic en el icono **Nuevo** (+).

3 Introduzca las opciones.

Opción	Descripción
Nombre	Consulte los detalles de configuración. Algunas de las propiedades personalizadas requieren nombres o formatos específicos. Cuando pueda, use una convención de nomenclatura estándar para el nombre de la nueva propiedad como my_grouping_prefix.my_property_name .
Etiqueta	La etiqueta se rellena en función del nombre. Puede cambiar la etiqueta para proporcionar un nombre que sea más fácil de leer.
Visibilidad	Las propiedades personalizadas de acción solo están disponibles en el tenant actual. Para que estén disponibles en otro tenant, debe configurarlas cuando haya iniciado sesión en ese tenant.
Descripción	Describa el propósito de la definición de la propiedad y cualquier otra información útil sobre la propiedad.
Orden de visualización	El número que especifica controla el lugar en que aparece escrito el nombre de la propiedad en el formulario de solicitud. Se aplican las siguientes reglas de ordenación: <ul style="list-style-type: none"> ■ El orden de visualización solo se aplica a propiedades que están configuradas con las opciones Preguntar al usuario o Mostrar en formulario de solicitud. ■ Todas las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún índice de ordenación. ■ Las propiedades con un orden de visualización se ordenan de menor a mayor. Puede usar números negativos. ■ Todas las propiedades se ordenan alfabéticamente, y las propiedades con un orden de visualización aparecen antes que las propiedades sin ningún orden de visualización. ■ Si dos propiedades tienen el mismo valor de orden de visualización, entonces estas se ordenan alfabéticamente.

4 Consulte los detalles de configuración para determinar qué debe proporcionar para los valores.

Los siguientes valores se proporcionan en los detalles de configuración:

- Tipo de datos
- Mostrar como
- Valores
- carpeta de acciones
- Acción de script
- Parámetros de entrada

5 Haga clic en **Aceptar**.

La definición de propiedades personalizadas se añade a la lista y está disponible para añadirla a un blueprint.

Qué hacer a continuación

Añada la propiedad personalizada a un blueprint. En función de la propiedad, se añadirá como propiedad de máquina o de red. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada a un blueprint,”](#) página 103.

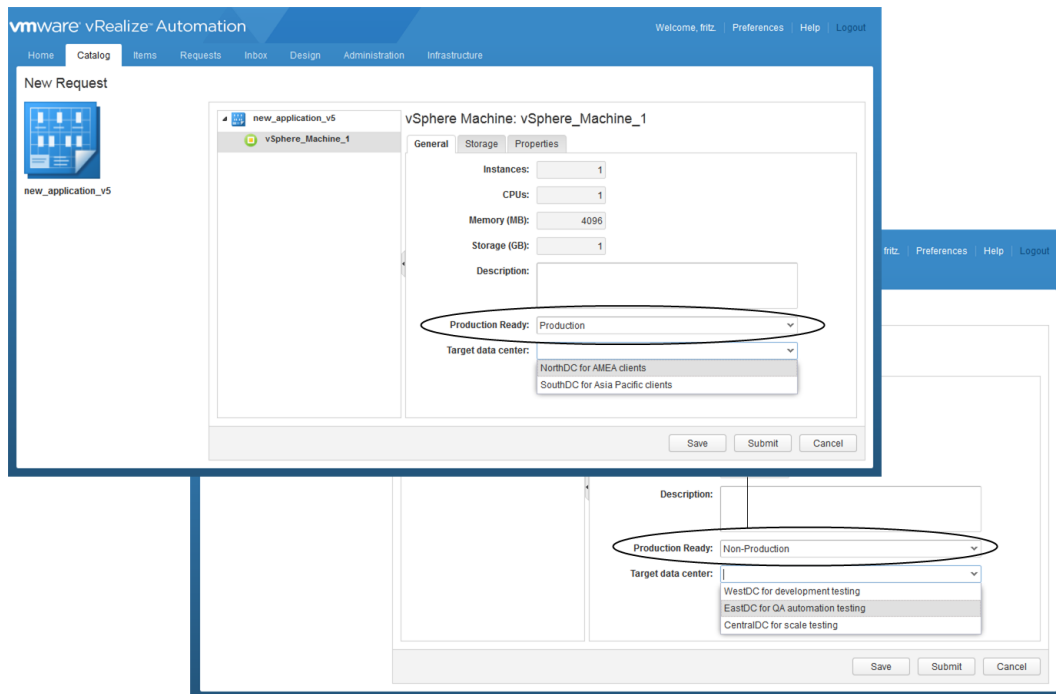
Enlazar propiedades personalizadas para crear una relación principal-secundaria

Para crear una relación principal-secundaria entre propiedades personalizadas, debe enlazar la propiedad principal con la secundaria. Cuando añade las propiedades personalizadas principales y secundarias a un blueprint, el usuario solicitante selecciona un valor para la propiedad principal. El valor principal que se seleccione determina los posibles valores de la propiedad secundaria.

- La definición de propiedades personalizadas principales puede ser una lista estática o un valor externo que se determina mediante una acción de vRealize Orchestrator. Proporciona posibles parámetros de entrada a una definición de propiedades secundarias.
- La definición de propiedades personalizadas secundarias debe llamar a una acción de vRealize Orchestrator. En la propiedad personalizada secundaria, se enlaza la propiedad personalizada principal para que proporcione un valor de parámetro de entrada.

Por ejemplo, su equipo de desarrollo trabaja en sistemas de producción y otros que son ajenos a la producción. También cuenta con cinco centros de datos, tres de los cuales son centros de datos de pruebas durante el desarrollo, mientras que en los dos restantes proporciona servicios a sus clientes internos. Para asegurarse de que los desarrolladores puedan implementar el mismo blueprint en cualquier entorno, ya sea en los centros de datos de clientes internos o en los de pruebas, debe crear y enlazar dos definiciones de propiedades personalizadas. Con la primera propiedad personalizada, el usuario solicitante puede seleccionar el entorno de producción o el ajeno a la producción. En función del entorno que el usuario seleccione en el formulario de solicitud, la segunda propiedad personalizada muestra uno de los siguientes valores:

- La lista de tres centros de datos de prueba para los entornos ajenos a la producción.
- Los dos centros de datos de clientes internos como entornos de producción.



El objetivo de este procedimiento es crear dos propiedades personalizadas que usted enlace en la relación principal-secundaria. Con el enlace, puede seleccionar la ubicación apropiada en función del estado de producción seleccionado.

Prerequisitos

- Para este ejemplo, cree una acción de vRealize Orchestrator que proporcione nombres de centros de datos como información de ubicación. Asigne el nombre `datacenters_prod` a la acción, añada un parámetro de entrada denominado `prod` como un tipo de cadena y utilice este script de muestra para el script de la acción.

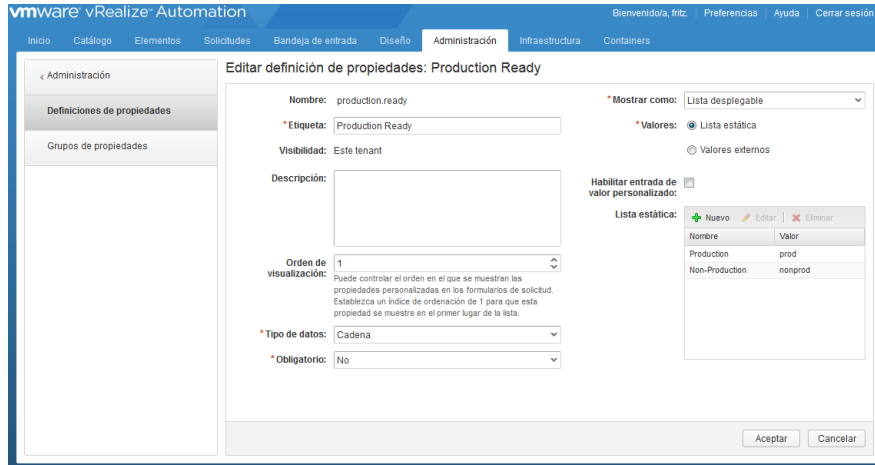
```
if(prod == null) {
    return ['Empty1', 'Empty2'];
} else if (prod.equals('nonprod')) {
    return ['WestDC for development testing', 'EastDC for QA automation testing', 'CentralDC
for scale testing'];
} else {
    return ['NorthDC for AMEA clients', 'SouthDC for Asia Pacific clients'];
}
```

Para obtener información acerca del desarrollo de flujos de trabajo, así como sobre la creación y el uso de acciones de script de vRealize Orchestrator, consulte *Desarrollo con VMware vCenter Orchestrator*.

- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

Procedimiento

- 1 Cree una definición de propiedades personalizadas para que los usuarios puedan seleccionar un entorno de producción o uno ajeno a la producción.
 - a Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
 - b Configure las opciones de las propiedades personalizadas.

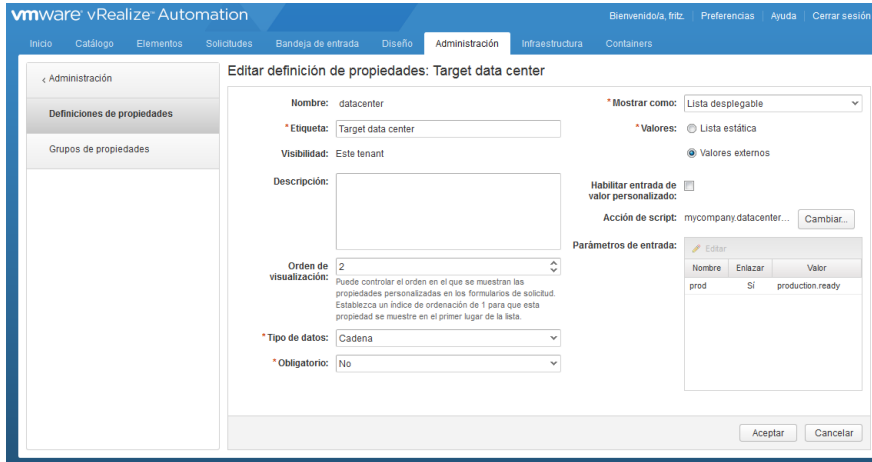


Opción	Valores de ejemplo
Nombre	production.ready
Etiqueta	Entorno
Descripción	Seleccione el entorno de producción o el ajeno a la producción.
Orden de visualización	1 Seleccione 1 para garantizar que esta propiedad personalizada aparezca en primer lugar en el blueprint.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Lista estática
Valores de lista estática	Añada los siguientes pares de claves. <ul style="list-style-type: none"> ■ Producción y prod ■ Ajeno a la producción y nonprod

- c Haga clic en **Aceptar**.

La propiedad personalizada production.ready se configura y se añade lista para poder usarla.

- 2 Cree una definición de propiedades personalizadas para la acción de vRealize Orchestrator que ejecute la acción de ubicación personalizada.
 - a Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Definiciones de propiedades**.
 - b Configure las opciones de las propiedades personalizadas.



Opción	Valores de ejemplo
Nombre	centro de datos
Etiqueta	Centro de datos de destino
Descripción	Seleccione el centro de datos en función de si está implementando un blueprint de producción o uno ajeno a la producción.
Orden de visualización	2 Selecione 2 para garantizar que esta propiedad personalizada aparezca después de la propiedad personalizada production.ready en el blueprint.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Valores externos
Acción de script	Haga clic en Seleccionar y ubique su acción datacenters_prod.

La tabla de parámetros de entrada incluye un parámetro prod.

- c En la tabla de parámetros de entrada, seleccione la fila prod y haga clic en **Editar**.
- d Active la casilla de verificación **Enlazar**.
- e Seleccione **production.ready** en el menú desplegable.
- f Haga clic en **Aceptar**.
- g Haga clic en **Aceptar**.

La propiedad personalizada del centro de datos está configurada y lista para usar.

Qué hacer a continuación

- Dada la relación entre las dos definiciones de propiedades, añada las dos definiciones de propiedades a un grupo de propiedades. Consulte [“Crear un grupo de propiedades,”](#) página 113.
- Añada su grupo de propiedades production-datacenter a un blueprint. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 103.

Añadir una propiedad personalizada a un blueprint

Puede añadir propiedades personalizadas a muchas partes de vRealize Automation, incluidas políticas de aprobación, grupos empresariales, endpoints y políticas de reserva. No obstante, solo los blueprints de la máquina admiten las opciones de visualización que se configuran como definiciones de propiedades. Añadir una propiedad personalizada a un blueprint es una manera sencilla de comprobar que la propiedad personalizada aparece en la interfaz de usuario tal como la diseñó en la definición de propiedades.

Algunas propiedades personalizadas se asocian con el blueprint de la máquina virtual en la pestaña **Propiedades** y otras en la pestaña **Red**.

- [Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint](#) página 103

Añada una propiedad personalizada como propiedad personalizada de máquina para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar o configurar los valores cuando soliciten el elemento. Puede añadir propiedades individuales o grupos de propiedades.

- [Añadir una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red](#) página 104

Añada una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar el valor de perfil de red necesario cuando soliciten el elemento.

Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint

Añada una propiedad personalizada como propiedad personalizada de máquina para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar o configurar los valores cuando soliciten el elemento. Puede añadir propiedades individuales o grupos de propiedades.

En este flujo de trabajo, se añaden las propiedades personalizadas para validar que están funcionando tal como se espera en blueprints. También puede añadir propiedades personalizadas a grupos empresariales, políticas de aprobación y otros componentes.

Prerequisitos

- Compruebe que crea la definición de propiedades requerida. Consulte [“Crear definiciones de propiedades personalizadas,”](#) página 93.
- Si está añadiendo un grupo de propiedades, compruebe si añadió las definiciones de propiedades relevantes a un grupo de propiedades. Consulte [“Crear un grupo de propiedades,”](#) página 113. Para probar las funciones visuales de las definiciones de propiedades, debe seleccionar **Mostrar en solicitud** cuando añada la propiedad al grupo.
- Si está añadiendo una acción de vRealize Orchestrator como una propiedad personalizada, revise los detalles de configuración para asegurarse de que añade la propiedad personalizada en la ubicación correcta. Consulte [“Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator,”](#) página 106.
- Compruebe que usted creó el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **arquitecto de infraestructura**.

Procedimiento

- 1 Seleccione **Diseño > Blueprints**.
- 2 Seleccione el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada y haga clic en **Editar**.
- 3 Haga clic en el componente de la máquina de destino.

Las opciones de configuración para la máquina virtual aparecen en el lienzo.

- 4 Haga clic en la pestaña **Propiedades** y, a continuación, haga clic en la pestaña **Propiedades personalizadas** o **Grupos de propiedades**.
 - Para añadir una propiedad personalizada, haga clic en **Nueva** y seleccione la definición de propiedades en el menú desplegable.

Opción	Descripción
Nombre	Nombre de la definición de propiedades personalizadas seleccionada.
Valor	(Opcional) Escriba un valor predeterminado.
Cifrada	Cuando añada propiedades personalizadas que ejecuten acciones de vRealize Orchestrator, no cifre el valor.
Reemplazable	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda seleccionar un valor del formulario de solicitud.
Mostrar en solicitud	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda ver la propiedad y seleccionar un valor del formulario de solicitud.

- Para añadir un grupo de propiedades, haga clic en **Añadir** y seleccione el grupo.
- 5 Haga clic en **Aceptar**.
La propiedad personalizada se añade al blueprint.
 - 6 Haga clic en **Finalizar**.
 - 7 Publique el blueprint.

El blueprint incluye la propiedad personalizada.

Qué hacer a continuación

Pruebe la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. Consulte [“Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo,”](#) página 105.

Añadir una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red

Añada una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red para que los usuarios del catálogo de servicios puedan seleccionar el valor de perfil de red necesario cuando soliciten el elemento.

Prerequisitos

- Compruebe que tiene la definición de propiedades personalizadas requerida. Consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 97.
- Si está añadiendo una acción de vRealize Orchestrator como una propiedad personalizada, revise los detalles de configuración para asegurarse de que añade la propiedad personalizada en la ubicación correcta. Consulte [“Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator,”](#) página 106.
- Compruebe que usted creó el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **arquitecto de infraestructura**.

Procedimiento

- 1 Seleccione **Diseño > Blueprints**.
- 2 Seleccione el blueprint al que está añadiendo la propiedad personalizada de red y haga clic en **Editar**.
- 3 Haga clic en el componente de la máquina virtual de destino.
Las opciones de configuración para la máquina virtual aparecen en el lienzo.

- 4 Haga clic en la pestaña **Red**.
- 5 Haga clic en **Nuevo**.
- 6 Seleccione el perfil de red en el menú desplegable de red y haga clic en **Aceptar**.
- 7 En la nueva fila, haga clic en **Editar propiedades personalizadas**.
- 8 Seleccione la propiedad personalizada de red y configure las opciones.

Opción	Descripción
Nombre	No es posible cambiar el nombre de la propiedad.
Valor	(Opcional) Escriba un valor predeterminado.
Cifrada	Cuando añada propiedades personalizadas que ejecuten acciones de vRealize Orchestrator, no cifre el valor.
Reemplazable	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda seleccionar un valor del formulario de solicitud.
Mostrar en solicitud	Seleccione esta opción para asegurarse de que el usuario solicitante pueda ver la propiedad y seleccionar un valor del formulario de solicitud.

- 9 Haga clic en **Aceptar**.
La propiedad personalizada de red se añade al blueprint.
- 10 Haga clic en **Finalizar**.
- 11 Publique el blueprint.

El blueprint incluye la propiedad personalizada.

Qué hacer a continuación

Pruebe la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. Consulte [“Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo,”](#) página 105

Comprobar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud del catálogo

Como creador de las definiciones de las propiedades personalizadas que ejecutan acciones de vRealize Orchestrator, debe probar sus propiedades personalizadas para asegurarse de que los valores correctos aparecen en el formulario de solicitud.

Prerequisitos

- Añada la propiedad personalizada a la ubicación adecuada en el blueprint. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada a un blueprint,”](#) página 103.
- Compruebe que el blueprint le autoriza a poder probar las propiedades personalizadas del blueprint. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.
- Inicie sesión en el vRealize Automation como un usuario con acceso al blueprint de prueba.

Procedimiento

- 1 Seleccione **Catálogo**.
- 2 Seleccione el blueprint de prueba y haga clic en **Solicitar**.
- 3 En el formulario de solicitud, haga clic en la máquina a la que añadió la propiedad personalizada.
- 4 Localice la propiedad personalizada y haga clic en la flecha de la lista desplegable.

La acción de vRealize Orchestrator se ejecuta y recupera los valores que está configurada para mostrar. Compruebe que aparecen los valores esperados.

Qué hacer a continuación

Añada la propiedad personalizada a sus blueprints de producción donde sea necesario.

Detalles de configuración para las definiciones de propiedades personalizadas de las acciones de vRealize Orchestrator

Puede crear definiciones de propiedades personalizadas que ejecuten acciones de vRealize Orchestrator para recuperar pares clave-valor de archivos externos o procedentes de la información de configuración de vRealize Automation. Añada las propiedades personalizadas a los blueprints para que aparezcan en los formularios de solicitud de catálogo.

El usuario del catálogo de servicios que solicita el elemento puede seleccionar un valor que incluir en la implementación. Cuando el usuario hace clic en el menú desplegable para seleccionar un valor, se ejecuta la acción de vRealize Orchestrator que recupera los datos que se muestran en el menú para el usuario seleccionado.

Los flujos de trabajo de configuración para cada definición de propiedades de las acciones de vRealize Orchestrator son similares, pero algunos detalles pueden variar. Por ejemplo, existen diferencias en los requisitos previos y en las limitaciones, y también podría variar el lugar donde se aplica la propiedad personalizada en el blueprint.

- [Definición de propiedades personalizadas de red](#) página 107
Añada una propiedad personalizada para recuperar nombres de redes de la base de datos de vRealize Automation cuando desee que los usuarios seleccionen la red en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada del selector de redes usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de política de reserva](#) página 108
Añada una definición de propiedades personalizadas para recuperar los nombres de las políticas de reserva que son aplicables a los usuarios solicitantes cuando estos seleccionan la política en el formulario de solicitud. La definición de propiedades personalizadas del selector de política de reserva usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de script de PowerShell](#) página 109
Añada una propiedad personalizada para ejecutar un script de PowerShell cuando desee usar un script para recuperar datos con el objetivo de rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de script de PowerShell usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar el script y recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de consulta de base de datos](#) página 110
Añada una propiedad personalizada para realizar una consulta de base de datos cuando desee recuperar valores de esa base de datos para rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de base de datos usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar la consulta y recuperar los valores.
- [Definición de propiedades personalizadas de acción personalizada](#) página 111
Añada una propiedad personalizada para recuperar datos de un origen mediante una acción de vRealize Orchestrator personalizada cuando desee que los usuarios seleccionen los valores que se recuperan en el formulario de solicitud.

Definición de propiedades personalizadas de red

Añada una propiedad personalizada para recuperar nombres de redes de la base de datos de vRealize Automation cuando desee que los usuarios seleccionen la red en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada del selector de redes usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.

Limitaciones

Planifique las siguientes limitaciones cuando use la propiedad personalizada del selector de redes.

- El nombre de la propiedad personalizada debe ser `VirtualMachine.Network0.Name`. Este nombre es obligatorio. No puede crear varias definiciones de propiedades para el selector de redes.
- La acción recupera todos los nombres de redes para el usuario solicitante sin validar el que se aplica a la instancia de vCenter Server de destino. Un usuario del catálogo de servicios podría seleccionar una red que no es aplicable al destino seleccionado. Si se selecciona la red equivocada, la solicitud del catálogo falla.
- La acción recupera nombres de redes únicamente para el usuario solicitante. Si envía una solicitud en nombre de otros usuarios, las redes son para usted. Por ejemplo, Red A y Red C están asociadas con Grupo empresarial 1, así que los usuarios de GE 1 solo ven la Red A y C, pero no la B.

Requisitos previos

Si usa un servidor de vRealize Orchestrator externo, verifique que esté configurado correctamente. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.

Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 97.

Tabla 4-3. Valores de configuración de la propiedad personalizada de red

Opción	Valor
Nombre	Debe utilizar <code>VirtualMachine.Network0.Name</code> . Para obtener información sobre <code>VirtualMachine.Network0.Name</code> , consulte “Custom Properties V Table,” página 70.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	<code>com.vmware.vra.networks</code>
Acción de script	<code>getApplicableNetworks</code> Esta acción de script es un ejemplo de script. Puede crear acciones específicas para su entorno.
Parámetros de entrada	No hay parámetros necesarios.

Configuración de blueprint

Añada la propiedad personalizada en la pestaña Red del blueprint. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada como una propiedad personalizada de red,”](#) página 104.

Definición de propiedades personalizadas de política de reserva

Añada una definición de propiedades personalizadas para recuperar los nombres de las políticas de reserva que son aplicables a los usuarios solicitantes cuando estos seleccionan la política en el formulario de solicitud. La definición de propiedades personalizadas del selector de política de reserva usa una acción de vRealize Orchestrator para recuperar los valores.

Limitaciones

Planifique las siguientes limitaciones cuando use la propiedad personalizada del selector de política de reserva.

- El nombre de la propiedad personalizada debe ser ReservationPolicyID. Este nombre es obligatorio. No puede crear varias definiciones de propiedades para el selector de política de reserva.
- La acción recupera todas las políticas de reserva aplicables al usuario solicitante sin validar la que se aplica al endpoint de destino, por ejemplo una instancia de vCenter Server o alguna otra plataforma. Un usuario del catálogo de servicios podría seleccionar una reserva que no es aplicable al sistema de destino del blueprint seleccionado. Si el usuario selecciona la reserva equivocada, la solicitud del catálogo falla.
- La acción recupera políticas de reserva únicamente para el usuario solicitante. Si envía una solicitud en nombre de otro usuario, las políticas de reserva son para usted. Por ejemplo, Reserva 1 y Reserva 3 están asociadas con Grupo empresarial 1, así que los usuarios de GE 1 solo ven las Reservas 1 y 3, pero no la 2.

Requisitos previos

Si usa un servidor de vRealize Orchestrator externo, verifique que esté configurado correctamente. Consulte *Configuración de vRealize Automation*.

Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 97.

Tabla 4-4. Valores de configuración de la propiedad personalizada de la política de reserva

Opción	Valor
Nombre	Debe usar ReservationPolicyID.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	com.vmware.vra.reservations
Acción de script	getApplicableReservationPolicies Esta acción de script es un ejemplo de script. Puede crear acciones específicas para su entorno.
Parámetros de entrada	No hay parámetros necesarios.

Configuración de blueprint

Para añadir la propiedad personalizada a la pestaña Propiedades del blueprint, consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 103.

Definición de propiedades personalizadas de script de PowerShell

Añada una propiedad personalizada para ejecutar un script de PowerShell cuando desee usar un script para recuperar datos con el objetivo de rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de script de PowerShell usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar el script y recuperar los valores.

Por ejemplo, como administrador de nube tiene un script de PowerShell que recupera identificadores de usuario del Active Directory que está registrado con vRealize Automation. El propósito del script es recuperar y mostrar John Smith cuando el valor real en Active Directory es JSmith01.

Una ventaja de usar la acción de script de PowerShell es que incluye una ubicación central para el script. Puede almacenar el script en un servidor central y después ejecutarlo en máquinas virtuales de destino, o puede almacenarlo en vRealize Orchestrator y después ejecutarlo en las máquinas de destino. Una ubicación central disminuye el tiempo de mantenimiento. Almacenar los scripts en vRealize Orchestrator si tiene configurada la copia de seguridad y la restauración le garantiza que pueda restaurar los scripts si se produce un fallo del sistema.

Limitaciones

Ninguno.

Requisitos previos

Compruebe que tiene un script de PowerShell que funciona y que devuelve pares clave-valor. El script debe estar disponible en un servidor accesible o que el script esté cargado en vRealize Orchestrator.

Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 97.

Tabla 4-5. Valores de configuración de la propiedad personalizada del script de PowerShell

Opción	Valor
Nombre	Puede usar cualquier cadena.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	com.vmware.vra.powershell

Tabla 4-5. Valores de configuración de la propiedad personalizada del script de PowerShell (Continúa)

Opción	Valor
Acción de script	<p>Seleccione una acción basada en el lugar donde está ubicado el script de PowerShell.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si el script de PowerShell está en un servidor central, use <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code>. ■ Si el script de PowerShell está cargado en vRealize Orchestrator, use <code>executePowershellScriptFromResourceOnHostByName</code>. <p>Estas acciones de script son scripts de ejemplo. Puede crear acciones específicas para su entorno.</p>
Parámetros de entrada	<p>Configure los parámetros de entrada en función de la acción seleccionada. Definir parámetros</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si usa <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code>: <ul style="list-style-type: none"> ■ hostName. Nombre del servidor central donde está ubicado el script. ■ externalPowershellScript. Ruta de acceso al archivo de PowerShell en el host. ■ Argumentos. Parámetros que se deben pasar al script. Los argumentos se deben separar con comas. Por ejemplo, <code>Argumento1,Argumento2</code>. ■ Si usa <code>executePowershellScriptFromResourceOnHostByName</code>: <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Orchestrator. Nombre de la instancia de vRealize Orchestrator que está usando como host. ■ scriptResourcePath. Ruta de acceso al archivo de PowerShell en el host. ■ scriptResourceName. Ruta de acceso al archivo de PowerShell como recurso cargado en vRealize Orchestrator.

Configuración de blueprint

Para añadir la propiedad personalizada a la pestaña Propiedades del blueprint, consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 103.

Definición de propiedades personalizadas de consulta de base de datos

Añada una propiedad personalizada para realizar una consulta de base de datos cuando desee recuperar valores de esa base de datos para rellenar la propiedad personalizada en el formulario de solicitud. La propiedad personalizada de base de datos usa una acción de vRealize Orchestrator para ejecutar la consulta y recuperar los valores.

La acción es compatible con las siguientes bases de datos:

- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL

Limitaciones

Todos los valores recuperados se convierten en cadenas.

Requisitos previos

Compruebe que el complemento SQL de vRealize Orchestrator esté instalado y configurado para conectar con la base de datos de destino.

Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 97.

Tabla 4-6. Valores de configuración de la propiedad personalizada de consulta de base de datos

Opción	Valor
Nombre	Puede usar cualquier cadena.
Tipo de datos	Cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	com.vmware.vra.sql
Acción de script	executeSQLSelectOnDatabase Esta acción de script es un ejemplo de script. Puede crear acciones específicas para su entorno.
Parámetros de entrada	<ul style="list-style-type: none"> ■ databaseName. Nombre de la base de datos a la que está conectado vRealize Orchestrator. ■ sqlSelectQuery. La consulta select de SQL que está ejecutando en la base de datos para recuperar los valores. Por ejemplo, select * <nombre de tabla>. ■ keyColumnName. Nombre de la columna de la base de datos que es la clave del par clave-valor. ■ valueColumnName. Nombre de la columna de la base de datos de la que se están recuperando los valores.

Configuración de blueprint

Para añadir la propiedad personalizada a la pestaña Propiedades del blueprint, consulte [“Añadir una propiedad personalizada o grupo de propiedades como una propiedad de máquina de un blueprint,”](#) página 103.

Definición de propiedades personalizadas de acción personalizada

Añada una propiedad personalizada para recuperar datos de un origen mediante una acción de vRealize Orchestrator personalizada cuando desee que los usuarios seleccionen los valores que se recuperan en el formulario de solicitud.

Limitaciones

Las limitaciones dependen de la acción personalizada.

Requisitos previos

Compruebe que dispone de una acción de vRealize Orchestrator que funcione. Para obtener información acerca del desarrollo de flujos de trabajo y sobre la creación y el uso de acciones de script de vRealize Orchestrator, consulte *Desarrollo con VMware vCenter Orchestrator*.

El script de la acción debe aceptar los valores de los parámetros de entrada. Puede configurar los valores como pares clave-valor. Puede presentar nombres legibles por el usuario para identificadores menos descriptivos mediante pares clave-valor.

Valores de configuración de la propiedad personalizada

Estas opciones se utilizan para crear la propiedad personalizada. Para ver los pasos generales, consulte [“Crear una definición de propiedades personalizadas de una acción de vRealize Orchestrator,”](#) página 97.

Tabla 4-7. Valores de configuración de la propiedad personalizada de la acción personalizada

Opción	Valor
Nombre	Puede usar cualquier cadena.
Tipo de datos	Decimal, entero o cadena
Mostrar como	Lista desplegable
Valores	Externo
carpeta de acciones	Ubicación de la acción personalizada.
Acción de script	Nombre de la acción personalizada.
Parámetros de entrada	Depende de la acción personalizada.

Configuración de blueprint

Normalmente, la propiedad personalizada se añade en la pestaña Propiedades de blueprint. Si la propiedad se añade a la pestaña Propiedades o no, dependerá de la acción. Consulte [“Añadir una propiedad personalizada a un blueprint,”](#) página 103.

Usar grupos de propiedades

Puede crear grupos de propiedades para recopilar propiedades en una sola unidad.

Los grupos de propiedades son lógicos y reutilizables; pueden incluir las definiciones de las propiedades que crea o las propiedades personalizadas que se proporcionan. Los grupos de propiedades están diseñados para simplificar el proceso de incorporación de propiedades a los blueprints o demás elementos de vRealize Automation para los que están disponibles. Permiten añadir grupos lógicos de propiedades de manera más eficaz que cuando se añaden las propiedades de una en una.

Un grupo de propiedades suele contener propiedades que normalmente se usan juntas. Por ejemplo, puede crear un grupo de propiedades denominado WimImagingProperties que contenga propiedades usadas normalmente para el aprovisionamiento basado en WIM:

- `Image.ISO.Location`
- `Image.ISO.Name`
- `Image.Network.Password`
- `Image.Network.User`
- `Image.WIM.Index`
- `Image.WIM.Name`
- `Image.WIM.Path`

También puede crear un grupo de propiedades para el aprovisionamiento de máquinas de vCloud Air o vCloud Director que contenga las siguientes propiedades:

- `VirtualMachine.Network0.Name`
- `VCloud.Template.MakeIdenticalCopy`
- `VMware.SCSI.Type`
- `Sysprep.Identification.DomainAdmin`
- `Sysprep.Identification.DomainAdminPassword`
- `Sysprep.Identification.JoinDomain`

Puede utilizar el comando `vra content list --type property-definition` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todas las definiciones de propiedades en la instancia de tenant de vRealize Automation actual. También puede utilizar el comando `vra content list --type property-group` de vRealize CloudClient para obtener una lista de todos los grupos de propiedades. Puede añadir a un paquete las definiciones de propiedades y grupos de propiedades, en su totalidad o en parte, y exportar el paquete a un archivo .zip. A continuación, puede importar el paquete en otra instancia de tenant de vRealize Automation. Para obtener más información sobre vRealize CloudClient y sus usos, consulte el centro para desarrolladores de VMware en <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>.

Crear un grupo de propiedades

Se pueden organizar determinadas propiedades personalizadas en grupos de propiedades para que sea más sencillo añadir varias propiedades personalizadas a blueprints.

Prerequisitos

Inicie sesión en la consola de vRealize Automation como **administrador de tenants** o **administrador de tejido**.

Procedimiento

- 1 Seleccione **Administración > Diccionario de propiedades > Grupos de propiedades**.
- 2 Haga clic en **Nuevo (+)**.
- 3 Escriba el nombre e ID del nuevo grupo de propiedades.
Si escribe el valor de **Nombre** primero, el cuadro de texto **ID** se rellenará con el mismo valor.
- 4 En la sección **Visibilidad**, seleccione **Todos los tenants** o **Este tenant** para determinar dónde va a estar disponible la propiedad.
Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tenants únicamente, entonces solo está disponible **Este tenant**. Si ha iniciado sesión con privilegios de administrador de tejido únicamente, entonces solo está disponible **Todos los tenants**.
Después de crear un elemento no es posible cambiar la configuración **Todos los tenants** o **Este tenant**.
- 5 (Opcional) Escriba una descripción del grupo de propiedades, por ejemplo, **PropiedadesClonación_vSphere**.
- 6 Añada una propiedad al grupo mediante el cuadro **Propiedades**.
 - a Haga clic en **Nuevo (+)**.
 - b Escriba un nombre de propiedad.
Por ejemplo, escriba **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory**.
 - c (Opcional) Escriba un valor de propiedad.
Por ejemplo, escriba **True**.
 - d (Opcional) Active la casilla **Cifrado** para especificar que el valor de propiedad debe estar cifrado.
Por ejemplo, si el valor debe ser una contraseña u otra entrada de seguridad, con la opción cifrada se ocultan los caracteres de valor.
 - e (Opcional) Active la casilla **Mostrar en solicitud** para mostrar el nombre y el valor de propiedad al solicitar el aprovisionamiento de máquina.
 - f Haga clic en **Aceptar** para añadir una propiedad al grupo.
- 7 Añada propiedades adicionales al grupo.
- 8 Haga clic en **Guardar**.

Índice

A

- acción de vRealize Orchestrator
 - definición de propiedades **97**
 - definición de propiedades de acción personalizada **111**
 - definición de propiedades de consulta de base de datos **110**
 - definición de propiedades de política de reserva **108**
 - definición de propiedades de red **107**
 - definición de propiedades de script de PowerShell **109**
- acción de vRealize Orchestrator personalizada, definición de propiedades **111**
- Amazon, propiedades personalizadas disponibles **55**
- añadir, definición de propiedades **92, 93**
- aprovisionamiento de Kickstart de Linux, propiedades personalizadas **27**
- aprovisionamiento de máquinas, propiedades personalizadas **10**
- aprovisionamiento de PXE, propiedades personalizadas **42**
- aprovisionamiento de SCCM, propiedades personalizadas **29**
- aprovisionamiento de WIM, propiedades personalizadas **30**

B

- blueprint
 - añadir propiedad personalizada **103, 104**
 - añadir propiedad personalizada de red **104**
 - probar propiedad personalizada **103, 104**
- blueprints, propiedades personalizadas **15, 48**
- blueprints de vCloud Air, añadir propiedades personalizadas **33**
- blueprints de vCloud Director, añadir propiedades personalizadas **33**

C

- consulta de base de datos, definición de propiedades **110**
- custom properties, v properties **70**

D

- DataCenterLocations.xml, specifying datacenter locations **70**
- definición de propiedades
 - acción de vRealize Orchestrator **97**

- acción de vRealize Orchestrator personalizada **111**
- añadir **92, 93**
- consulta de base de datos **110**
- enlazar **99**
- expresión regular **96**
- política de reserva **108**
- red **107**
- script de PowerShell **109**
- definiciones de propiedades, probar en blueprint **103, 104**
- diccionario de propiedades, crear una definición de propiedades **94**

E

- enlazar
 - definiciones de propiedades **99**
 - propiedades **99**
- expresión regular, definición de propiedades **96**

F

- formulario de solicitud, probar propiedad personalizada **105**

G

- grupos de propiedades
 - crear **113**
 - uso de los grupos de propiedades personalizadas **112**

H

- HP Server Automation, propiedades personalizadas obligatorias **49**

I

- implementación, revertir un proceso de aprovisionamiento con errores **16**
- información actualizada **7**

O

- OpenStack, propiedades personalizadas para endpoints **17**

P

- personalizadas **10**
- política de reserva, definición de propiedades **108**

- propiedad personalizada
 - consulta de base de datos **110**
 - definición de propiedades **92**
 - política de reserva **108**
 - probar en blueprint **103, 104**
 - probar en formulario de solicitud **105**
 - red **107**
 - script de PowerShell **109**
- propiedades
 - cifrado **113**
 - mostrar en solicitud **113**
 - reemplazable **113**
- propiedades personalizadas
 - aprovisionamiento de Kickstart de Linux **27**
 - aprovisionamiento de máquinas **10**
 - aprovisionamiento de PXE **42**
 - aprovisionamiento de SCCM **29**
 - aprovisionamiento de WIM **30**
 - blueprints **15**
 - blueprints de vCloud Air y vCloud Director **33**
 - crear grupos de propiedades **113**
 - de blueprints de clon **18, 44**
 - de blueprints de clon vinculado **21**
 - de blueprints de FlexClone **24**
 - de blueprints de flujo de trabajo básicos **26**
 - definir nuevas propiedades **91**
 - depurar problemas de aprovisionamiento **16**
 - Endpoints de OpenStack **17**
 - enlazar **99**
 - enumeradas por función **13**
 - enumeradas por nombre **53**
 - especificar propiedades **9**
 - expresión regular **96**
 - guías relacionadas **5**
 - obligatorias para la integración de HP Server Automation **49**
 - obligatorias y opcionales **48**
 - orden de prioridad **11**
 - propiedades por O **63**
 - razones para usar **9**
 - red **36**
 - tipos de propiedades personalizadas **12**
 - usar el diccionario de propiedades **91**
- propiedades personalizadas, propiedades con guion bajo (**_**) **54**
- propiedades personalizadas, propiedades por A **55**
- propiedades personalizadas, propiedades por B **56**
- propiedades personalizadas, propiedades por C **56**
- propiedades personalizadas, propiedades por E **58**

- propiedades personalizadas, propiedades por H **60**
- propiedades personalizadas, propiedades por I **61**
- propiedades personalizadas, propiedades por L **62**
- propiedades personalizadas, propiedades por M **63**
- propiedades personalizadas, propiedades por P **64**
- propiedades personalizadas, propiedades por R **65**
- propiedades personalizadas, propiedades por S **66**
- propiedades personalizadas, propiedades por X **90**

R

- red, definición de propiedades **107**

S

- script de PowerShell, definición de propiedades **109**

V

- VirtualMachine.Network, especificar un dispositivo de red **36**