

# Gestion des ressources vSphere

VMware vSphere 8.0

VMware ESXi 8.0

vCenter Server 8.0

Vous trouverez la documentation technique la plus récente sur le site Web de VMware, à l'adresse :

<https://docs.vmware.com/fr/>

**VMware, Inc.**  
3401 Hillview Ave.  
Palo Alto, CA 94304  
[www.vmware.com](http://www.vmware.com)

**VMware France SAS.**  
Tour Franklin  
100-101 Terrasse Boieldieu  
92042 Paris La Défense 8 Cedex  
France  
[www.vmware.com/fr](http://www.vmware.com/fr)

Copyright © 2006-2022 VMware, Inc. Tous droits réservés. [Informations relatives aux copyrights et marques commerciales.](#)

# Table des matières

À propos de la gestion des ressources vSphere	10
<b>1</b> Prise en main de la gestion des ressources	11
Types de ressources	11
Fournisseurs de ressources	12
Consommateurs de ressources	12
Buts de la gestion de ressources	13
<b>2</b> Configurer les paramètres d'allocation des ressources	14
Partages d'allocation des ressources	14
Réservation d'allocation des ressources	16
Limite de l'allocation des ressources	16
Suggestions de paramètres d'allocation des ressources	17
Modifier les paramètres	17
Changer les paramètres d'allocation des ressources - Exemple	18
Contrôle d'admission	19
<b>3</b> Principes de base de la virtualisation de CPU	21
Virtualisation de CPU basée sur un logiciel	21
Virtualisation de CPU assistée par matériel	22
Virtualisation et comportement spécifique au processeur	22
Implications de performances de la virtualisation de CPU	22
<b>4</b> Administration des ressources du CPU	24
Affichage des informations relatives au processeur	24
Spécifier la configuration de CPU	24
Processeurs multicœur	25
<b>5</b> Hyperthreading	26
Hyperthreading et hôtes ESXi	27
Activer Hyperthreading	27
<b>6</b> Utilisation de l'affinité CPU	29
Attribution d'une machine virtuelle à un processeur spécifique	30
Problèmes potentiels d'affinité CPU	30
<b>7</b> Règles de gestion de l'alimentation de l'hôte	32
Sélection d'une règle de gestion de l'alimentation du CPU	33

Configurer les paramètres de la règle personnalisée de gestion de l'alimentation de l'hôte 33

## 8 Principes de bases de la virtualisation de mémoire 35

- Mémoire de machine virtuelle 35
- Engagement excessif de mémoire 36
- Partage de mémoire 37
- Virtualisation de mémoire 38
- Virtualisation de mémoire assistée par matériel 39
- Prise en charge des pages de grande taille 40

## 9 Administration des ressources mémoire 41

- Explication de la capacité supplémentaire de mémoire 42
- Capacité supplémentaire de mémoire sur les machines virtuelles 42
- Méthode d'allocation de mémoire des hôtes ESXi 43
- Taxe sur la mémoire pour les machines virtuelles inactives 44
- Fichiers d'échange VMX 44
- Récupération de mémoire 44
- Pilote de gonflage de mémoire 45
- Partage de mémoire entre les machines virtuelles 46
- Compression de mémoire 47
- Activer ou désactiver le cache de compression de mémoire 47
- Définition de la taille maximale du cache de compression de mémoire 48
- Mesure et différenciation des types d'utilisation de mémoire 48
- Fiabilité de la mémoire 50
- Correction d'une notification d'isolation d'erreur 50
- À propos de l'échange système 51
- Configurer l'échange système 51

## 10 Utilisation des fichiers d'échange 53

- Emplacement du fichier d'échange 53
- Activation de l'échange local au niveau de l'hôte pour un cluster DRS 54
- Activation de l'échange local au niveau de l'hôte pour un hôte autonome 55
- Espace d'échange et engagement excessif de mémoire 55
- Configurer les propriétés du fichier d'échange d'une machine virtuelle pour l'hôte 56
- Configurer un emplacement de fichier d'échange de machine virtuelle pour un cluster 57
- Suppression de fichiers d'échange 58

## 11 Mémoire persistante 59

- Configurer vSphere HA pour des machines virtuelles PMem 62
- Réservation PMem du contrôle d'admission de vSphere HA 62
- Surveillance et correction de la mémoire vSphere 63

## 12 Configuration de graphiques virtuels 66

- Afficher les statistiques GPU 66
- Ajouter un périphérique NVIDIA GRID vGPU à une machine virtuelle 67
- Configuration de graphiques d'hôte 67
- Configuration des périphériques graphiques 68

## 13 Gestion des ressources d'E/S de stockage 69

- À propos des stratégies de stockage de machine virtuelle 70
- À propos des filtres d'E/S 70
- Exigences de contrôle d'E/S de stockage 71
- Ressources, partages et limites de contrôle d'E/S de stockage 71
- Affichage des limites et partages du contrôle d'E/S de stockage 72
- Surveillance des partages de contrôle des E/S de stockage 72
- Définition des ressources, partages et limites de contrôle d'E/S de stockage 73
- Activer Storage I/O Control 74
- Paramétrage de la valeur de seuil de contrôle E/S de stockage 74
- Intégration de Storage DRS aux profils de stockage 76

## 14 Gérer des pools de ressources 78

- Utilité des pools de ressources 79
- Créer un pool de ressources 82
- Modifier un pool de ressources 84
- Ajouter une machine virtuelle à un pool de ressources 84
- Supprimer une machine virtuelle d'un pool de ressources 86
- Supprimer un pool de ressources 86
- Contrôle d'admission de pool de ressources 86
- Réservations extensibles, exemple 1 87
- Réservations extensibles, exemple 2 88

## 15 vSphere Cluster Services 90

- vSphere DRS et machines virtuelles vCLS 91
- Sélection de banque de données pour les machines virtuelles vCLS 91
- Placement de la banque de données vCLS 92
- Surveillance des services de cluster vSphere 93
- Maintenance de la santé des services de cluster vSphere 94
- Mettre un cluster en mode de retraitement 95
- Récupération du mot de passe pour les machines virtuelles vCLS 96
- Stratégies anti-affinité de machine virtuelle vCLS 97
- Créer ou supprimer une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS 97

## 16 Création d'un cluster DRS 99

Contrôle d'admission et placement initial	100
Mise sous tension de machine virtuelle unique	100
Mise sous tension en groupe	101
Migration de machine virtuelle	102
Seuil de migration DRS	103
Recommandations de migration	104
Exigences du cluster DRS	104
Spécifications de stockage partagé	104
Critères du volume VMFS partagé	105
Critères de compatibilité de processeur	105
Conditions de vMotion pour les clusters DRS	106
Configuration de DRS avec Virtual Flash	106
Créer un cluster	107
Modifier les paramètres de cluster	108
Définir le niveau d'automatisation personnalisé d'une machine virtuelle	110
Désactiver DRS	111
Restaurer une arborescence de pool de ressources	112
DRS Awareness of vSAN Stretched Cluster	113

## **17** Fonctionnalité du mode de maintenance de DRS avec licence ROBO Enterprise 115

Limitations du mode de maintenance DRS avec la licence d'entreprise ROBO	115
Utilisation du mode de maintenance DRS avec une licence d'entreprise ROBO	116
Dépannage du mode de maintenance DRS avec la licence d'entreprise ROBO	117

## **18** Utilisation des clusters DRS pour gérer des ressources 118

Ajout d'hôtes à un cluster	118
Ajouter un hôte géré à un cluster	119
Ajouter un hôte non géré à un cluster	119
Ajouter des machines virtuelles à un cluster	120
Déplacer une machine virtuelle dans un cluster	121
Retrait de machines virtuelles d'un cluster	121
Retirer une machine virtuelle d'un cluster	121
Suppression d'un Hôte d'un Cluster	122
Activer le mode maintenance sur un hôte	122
Supprimer un hôte d'un cluster	123
Utilisation du mode veille	124
Validité de cluster DRS	124
clusters DRS valides	125
Clusters de DRS surchargés	127
clusters DRS invalides	128
Gestion des ressources d'alimentation	130

Configurer les paramètres IPMI ou iLO pour vSphere DPM	130
Tester l'éveil par appel réseau pour vSphere DPM	131
Activation de vSphere DPM pour un cluster DRS	133
Surveillance de vSphere DPM	134
Utilisation de règles d'affinité DRS	135
Créer un groupe DRS d'hôte	136
Créer un groupe DRS de machines virtuelles	137
Règles d'affinité VM-VM	137
Règles d'affinité de machine virtuelle/hôte	139

## 19 Créer un cluster de banques de données 142

Placement initial et équilibrage continu	143
Recommandations de migration du stockage	143
Créer un cluster de banques de données	144
Activer et désactiver le DRS de stockage	144
Régler le niveau d'automatisation des clusters de banques de données	145
Définition du niveau d'intensité du DRS de stockage	146
Définir des règles d'exécution DRS de stockage	147
Critères des clusters de banques de données	148
Ajouter et supprimer des banques de données d'un cluster de banques de données	149

## 20 Utilisation des clusters de banques de données pour gérer des ressources de stockage 150

Utilisation du mode maintenance du DRS de stockage	150
Activer le mode maintenance sur une banque de données	151
Ignorer les règles d'affinité du DRS de stockage pour le mode maintenance	151
Application des recommandations du DRS de stockage	152
Actualiser les recommandations du DRS de stockage	153
Modifier le niveau d'automatisation du DRS de stockage d'une machine virtuelle	154
Paramétrer la programmation des heures d'arrêt pour le DRS de stockage	154
Règles d'anti-affinité du DRS de stockage	156
Créer une règle d'anti-affinité VM	157
Créer une règle d'anti-affinité VMDK	158
Remplacer les règles d'affinités VMDK	159
Effacer les statistiques du DRS de stockage	159
Compatibilité de Storage vMotion avec les clusters de banques de données	160

## 21 Utilisation des systèmes NUMA avec ESXi 161

Qu'est-ce que NUMA ?	162
Défis pour des systèmes d'exploitation	162
Fonctionnement des tâches planifiées d'ESXi NUMA	163
Algorithmes et paramètres d'optimisation du VMware NUMA	164

Nœuds locaux et placement initial	164
Équilibrage de charge dynamique et migration de page	165
Partage de page transparente optimisé pour le NUMA	166
Gestion des ressources dans des architectures de NUMA	166
Utilisation de NUMA virtuel	167
Topologie virtuelle dans ESXi 8.0	167
Contrôles virtuels de NUMA	168
Spécification des contrôles de NUMA	170
Associer des machines virtuelles à des processeurs spécifiques	171
Allocations de mémoire associées à des nœuds NUMA spécifiques utilisant une affinité de mémoire	172
Associer des machines virtuelles à des nœuds NUMA spécifiés	173

## 22 Attributs avancés 174

Définir les attributs d'hôte avancés	174
Attributs avancés de mémoire	175
Attributs avancés NUMA	176
Paramétrer les attributs avancés de la machine virtuelle	177
Attributs avancés de la machine virtuelle	178
Attributs virtuels avancés NUMA	179
Sensibilité de latence	180
Ajuster la sensibilité de latence	180
Prise en charge de l'hyperthreading virtuel pour les machines virtuelles	181
Réservation de CPU complète pour vHT	181
Activer vHT pour les machines virtuelles	182
À propos de la mémoire fiable	183
Afficher la mémoire fiable	183
Sauvegarde de la vRAM de l'invité avec des pages de 1 Go	183

## 23 Définitions des pannes 185

La machine virtuelle est réservée	186
Machine virtuelle non compatible avec aucun hôte	186
Règle DRS VM/VM enfreinte lors du placement vers un autre hôte	186
Hôte incompatible avec la machine virtuelle	186
L'hôte a une machine virtuelle qui enfreint les règles DRS VM/VM	187
L'hôte a une capacité insuffisante pour la machine virtuelle	187
Hôte dans un état incorrect	187
L'hôte a un nombre insuffisant de CPU physiques pour la machine virtuelle	187
L'hôte a une capacité insuffisante pour chaque CPU de machine virtuelle	187
La machine virtuelle est en vMotion	187
Aucun hôte actif dans le cluster	187
Ressources insuffisantes	188



Ressources insuffisantes pour satisfaire le niveau de basculement configuré pour la HA	188
Aucun hôte à affinité matérielle compatible	188
Aucun hôte à affinité logicielle compatible	188
Correction d'infraction à une règle logicielle refusée	188
Impact de la correction d'infraction à une règle logicielle	188

## 24 Informations de dépannage de DRS 189

Problèmes de cluster	189
Déséquilibre de charge sur le cluster	189
Le cluster est jaune	190
Le cluster est rouge car le pool de ressources est incohérent	190
Le cluster est rouge, car la capacité de basculement n'est pas respectée	191
Aucun hôte n'est mis hors tension quand la charge totale de cluster est basse	191
Les hôtes sont mis hors tension lorsque la charge totale de cluster est élevée	192
Le DRS effectue rarement ou jamais les migrations vMotion	192
Problèmes d'hôte	193
DRS recommande la mise sous tension de l'hôte pour augmenter la capacité quand la charge totale du cluster est faible	193
La charge totale de cluster est élevée	194
La charge totale de cluster est faible	194
DRS n'évacue pas un hôte auquel il a été demandé de passer en mode maintenance ou standby	195
DRS ne déplace aucune machine virtuelle vers un hôte	195
DRS ne déplace aucune machine virtuelle depuis un hôte	196
Problèmes de machine virtuelle	197
Ressources de mémoire ou de CPU insuffisantes	197
Règle DRS VM/VM ou DRS VM/Hôte enfreinte	198
La mise sous tension de la machine virtuelle a échoué	199
DRS ne déplace pas la machine virtuelle	199

# À propos de la gestion des ressources vSphere

La documentation Gestion des ressources vSphere décrit la gestion des ressources des environnements de VMware® ESXi et de vCenter® Server.

Cette documentation se concentre sur les sujets suivants.

- Concepts d'allocation des ressources et de gestion des ressources
- Attributs et contrôle d'admission de machine virtuelle
- Pools de ressources et comment les gérer
- Clusters, vSphere® Distributed Resource Scheduler (DRS), vSphere Distributed Power Management (DPM), et leur fonctionnement
- Clusters de banques de données, DRS de stockage, contrôle d'E/S de stockage, et leur fonctionnement
- Options avancées de gestion des ressources
- Remarques concernant les performances

VMware prend l'intégration au sérieux. Pour promouvoir ce principe au sein de notre communauté de clients, de partenaires et interne, nous créons du contenu à l'aide d'une langue inclusive.

## Public cible

Ces informations sont destinées aux administrateurs système qui souhaitent comprendre comment le système gère les ressources et comment personnaliser le comportement par défaut. Il est également essentiel pour qui veut comprendre et utiliser des pools de ressources, des clusters, le DRS, des clusters de banques de données, le DRS de stockage, le contrôle d'E/S de stockage ou vSphere DPM.

Cette documentation suppose que vous ayez une certaine expérience de VMware ESXi et de vCenter Server.

---

**Note** Dans ce document, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

---

# Prise en main de la gestion des ressources

# 1

Pour comprendre la gestion de ressources, vous devez connaître ses composants, ses buts et la meilleure manière de l'implémenter dans une définition de cluster.

Les paramètres d'allocation des ressources pour les machines virtuelles (partages, réservation et limite) font l'objet d'une discussion, y compris la manière de les définir et de les visualiser. De plus, le contrôle d'admission, le processus par lequel les paramètres d'allocation sont validés par rapport aux ressources existantes est expliqué.

La gestion des ressources est l'allocation des ressources depuis les fournisseurs de ressources vers les consommateurs de ressources.

Le besoin en gestion de ressources vient de la surcharge des ressources, à savoir une demande supérieure à la capacité et du fait que la demande et la capacité varient dans le temps. La gestion de ressources vous permet de réaffecter dynamiquement les ressources de sorte que vous pouvez utiliser plus efficacement la capacité disponible.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » désigne la RAM physique.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Types de ressources](#)
- [Fournisseurs de ressources](#)
- [Consommateurs de ressources](#)
- [Buts de la gestion de ressources](#)

## Types de ressources

Les ressources incluent les ressources de CPU, de mémoire, d'alimentation, de stockage et de réseau.

---

**Note** ESXi gère les ressources en bande passante réseau et en disques pour chaque hôte, en utilisant une mise en forme du trafic réseau et un mécanisme proportionnel de partage, respectivement.

---

## Fournisseurs de ressources

Les hôtes et les clusters, dont les clusters de banques de données, sont des fournisseurs de ressources physiques.

Pour les hôtes, les ressources disponibles sont les spécifications matérielles de l'hôte, moins les ressources utilisées par le logiciel de virtualisation.

Un cluster est un groupe d'hôtes. Vous pouvez créer un cluster en utilisant vSphere Client et en ajoutant plusieurs hôtes au cluster. vCenter Server gère ces ressources d'hôtes conjointement : le cluster possède toutes les ressources CPU et mémoire de tous les hôtes. Vous pouvez activer le cluster pour un équilibrage de charge et un basculement conjoints. Consultez [Chapitre 16 Création d'un cluster DRS](#) pour plus d'informations.

Un cluster de banques de données est un groupe de banques de données. Comme pour les clusters DRS, vous pouvez créer un cluster de banque de données à l'aide de vSphere Client et lui ajouter plusieurs banques de données. vCenter Server gère les ressources de banque de données conjointement. Vous pouvez activer le DRS de stockage pour équilibrer la charge E/S et l'utilisation de l'espace. Reportez-vous à la section [Chapitre 19 Créer un cluster de banques de données](#).

## Consommateurs de ressources

Les machines virtuelles sont consommatrices de ressources.

Les paramètres de ressources par défaut affectés en cours de création fonctionnent bien pour la plupart des machines. Vous pouvez modifier plus tard les paramètres de la machine virtuelle pour affecter un pourcentage d'après la part des ressources CPU, mémoire et E/S de stockage du fournisseur de ressources ou une réservation garantie de CPU et mémoire. Quand vous mettez sous tension cette machine virtuelle, le serveur vérifie si une quantité suffisante des ressources non réservées sont disponibles et permet de la mettre sous tension uniquement s'il y a suffisamment de ressources. Ce processus est appelé contrôle d'admission.

Un pool de ressources est une abstraction logique pour une gestion flexible des ressources. Les pools de ressources peuvent être regroupés en hiérarchies et utilisés pour partitionner hiérarchiquement les ressources CPU et mémoire disponibles. En conséquence, les pools de ressources peuvent être considérés à la fois comme des fournisseurs et des consommateurs. Ils fournissent des ressources aux pools de ressources enfants et aux machines virtuelles, mais ce sont également des consommateurs de ressources parce qu'ils consomment les ressources de leurs parents. Reportez-vous à [Chapitre 14 Gérer des pools de ressources](#).

Les hôtes ESXi allouent une portion des ressources matérielles sous-jacentes à chaque machine virtuelle, en se basant sur plusieurs facteurs :

- Limites de ressources définies par l'utilisateur.
- Ressources disponibles totales pour l'hôte ESXi (ou le cluster).

- Nombre de machines virtuelles sous tension et utilisation de ressources par ces machines virtuelles.
- Capacité de charge pour gérer la virtualisation.

## Buts de la gestion de ressources

Lorsque vous gérez vos ressources, vous devez connaître vos objectifs.

En plus de résoudre les excès d'engagement en ressources, la gestion des ressources peut vous aider à accomplir ce qui suit :

- Isolation de performance : empêcher les machines virtuelles de monopoliser les ressources et garantir un taux de service prévisible.
- Utilisation efficace : exploiter les ressources sous engagées et prendre des engagements excédentaires avec une dégradation gracieuse.
- Administration simple : contrôler l'importance relative des machines virtuelles, offrir un partitionnement dynamique souple et répondre aux accords de niveau de service absolus.

# Configurer les paramètres d'allocation des ressources

## 2

Quand la capacité en ressources disponibles ne répond pas aux demandes des consommateurs de ressources (et à une charge de virtualisation), les administrateurs peuvent avoir à personnaliser la quantité de ressources allouée aux machines virtuelles ou aux pools de ressources dans lesquels elles résident.

Utilisez les paramètres d'allocation des ressources (partages, réservation et limite) pour déterminer la quantité de ressources CPU, mémoire et stockage fournie pour une machine virtuelle. En particulier, les administrateurs disposent de plusieurs options pour allouer les ressources.

- Réservez les ressources physiques de l'hôte ou du cluster.
- Définissez une limite supérieure pour les ressources qui peuvent être allouées à une machine virtuelle.
- Assurez-vous qu'une machine virtuelle particulière se voit toujours allouer un pourcentage supérieur de ressources physiques que les autres machines virtuelles.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » désigne la RAM physique.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Partages d'allocation des ressources](#)
- [Réservation d'allocation des ressources](#)
- [Limite de l'allocation des ressources](#)
- [Suggestions de paramètres d'allocation des ressources](#)
- [Modifier les paramètres](#)
- [Changer les paramètres d'allocation des ressources - Exemple](#)
- [Contrôle d'admission](#)

## Partages d'allocation des ressources

Les partages spécifient l'importance relative d'une machine virtuelle (ou d'un pool de ressources). Si une machine virtuelle a deux fois plus de parts d'une ressource qu'une autre machine virtuelle,

elle est autorisée à consommer deux fois plus de cette ressource quand ces deux machines virtuelles sont en concurrence pour les ressources.

Les parts sont généralement spécifiées comme **Élevée**, **Normal**, ou **Faible** et ces valeurs spécifient les valeurs de part avec un ratio de 4:2:1, respectivement. Vous pouvez également sélectionner **Personnalisé** pour donner à chaque machine virtuelle un nombre spécifique de partages (qui exprime un poids proportionnel) à chaque machine virtuelle.

Spécifier les parts n'a de sens qu'en ce qui concerne les machines virtuelles ou les pools de ressources parents, à savoir les machines virtuelles ou les pools de ressources qui ont le même parent dans la hiérarchie du pool de ressources. Les parents partagent les ressources selon leurs valeurs de partage relatives limitées par la réservation et la limite. Quand vous affectez des parts à une machine virtuelle, vous spécifiez toujours la priorité pour cette machine virtuelle par rapport aux autres machines virtuelles sous tension.

Le tableau qui suit montre les valeurs par défaut des parts de CPU et de mémoire pour une machine virtuelle. Pour les pools de ressources, les valeurs par défaut de parts de CPU et de mémoire sont les mêmes, mais elles doivent être multipliées comme si le pool de ressources était une machine virtuelle avec quatre CPU virtuels et 16 Go de mémoire.

**Tableau 2-1. Valeurs de partages**

Paramètre	Valeurs de partages CPU	Valeurs de partages mémoire
Haut	2000 parts par CPU virtuel	20 parts par méga-octets de la mémoire configurée de la machine virtuelle.
Normal	1000 parts par CPU virtuel	10 parts par méga-octets de la mémoire configurée de la machine virtuelle.
Faible	500 parts par CPU virtuel	5 parts par méga-octets de la mémoire configurée de la machine virtuelle.

Par exemple, une machine virtuelle SMP avec deux CPU virtuels et 1Go RAM avec des partages CPU et mémoire réglés sur **Normal** a  $2 \times 1000 = 2000$  parts de CPU et  $10 \times 1024 = 10240$  parts de mémoire.

Les machines virtuelles avec plus d'un CPU virtuel sont appelées des machines virtuelles SMP (multitraitement symétrique).

La priorité relative représentée par chaque partage change lorsqu'une nouvelle machine virtuelle est mise sous tension. Cela affecte toutes les machines virtuelles du même pool de ressources. Toutes les machines virtuelles ont le même nombre de CPU virtuels. Examinez les exemples suivants.

- Deux machines virtuelles dédiées au CPU s'exécutent sur un hôte avec 8 Ghz de capacité agrégée de CPU. Leurs partages de CPU sont réglés sur **Normal** et reçoivent chacun 4 Ghz.

- Une troisième machine virtuelle CPU est mise sous tension. Sa valeur de partage CPU est réglée sur **Élevée**, ce qui signifie qu'elle devrait disposer de deux fois plus de parts que les machines réglées sur **Normal**. La nouvelle machine virtuelle obtient 4 Ghz et les deux autres machines n'obtiennent que 2 GHz chacune. Le même résultat se produit si l'utilisateur spécifie une valeur de partage personnalisé de 2000 pour la troisième machine virtuelle.

## Réservation d'allocation des ressources

Une réservation spécifie l'allocation minimale garantie pour une machine virtuelle.

vCenter Server ou ESXi permet de mettre sous tension une machine virtuelle uniquement s'il y a suffisamment de ressources non réservées pour répondre à la réservation de la machine virtuelle. Le serveur garantit cette quantité même quand le serveur physique est fortement chargé. La réservation est exprimée en unités concrètes (méga-hertz ou méga-octets).

Par exemple, supposez que vous avez 2 Ghz disponibles et spécifiez une réservation de 1GHz pour VM1 et 1GHz pour VM2. Maintenant il est garanti que chaque machine virtuelle dispose d'1 Ghz en cas de besoin. Cependant, si VM1 n'utilise que 500MHz, VM2 peut utiliser 1.5 Ghz.

Par défaut, la réservation est 0. Vous pouvez spécifier une réservation si vous avez besoin que la quantité minimale de CPU ou de mémoire requise soit toujours disponible pour la machine virtuelle.

## Limite de l'allocation des ressources

La limite spécifie une limite supérieure pour les ressources CPU, mémoire ou d'E/S de stockage qui peuvent être allouées à une machine virtuelle.

Un serveur peut allouer plus que la réservation à une machine virtuelle, mais il ne peut jamais allouer plus que la limite, même s'il y a des ressources inutilisées dans le système. La limite est exprimée en unités concrètes (méga-hertz, méga-octets ou opérations d'E/S par seconde).

Les limites par défaut des ressources CPU, de mémoire et d'E/S de stockage sont illimitées par défaut. Quand la limite mémoire est illimitée, la quantité de mémoire configurée pour la machine virtuelle quand elle a été créée devient sa véritable limite.

Dans la plupart des cas, il n'est pas nécessaire de spécifier une limite. Il y a des avantages et inconvénients :

- **Avantages :** Affecter une limite est utile si vous démarrez un petit nombre de machines virtuelles et voulez gérer les attentes de l'utilisateur. La performance se dégrade à mesure que vous ajoutez des machines virtuelles. Vous pouvez simuler une quantité moindre de ressources disponibles en spécifiant une limite.
- **Inconvénients :** Vous pouvez gaspiller des ressources en veille si vous spécifiez une limite. Le système ne permet pas aux machines virtuelles d'utiliser plus de ressources que la limite, même quand le système est sous-utilisé et les ressources en veille sont disponibles. Spécifiez la limite uniquement si vous avez de bonnes raisons de le faire.



## Suggestions de paramètres d'allocation des ressources

Sélectionnez les paramètres d'allocation des ressources (réservation, limite et parts) appropriés pour votre environnement ESXi.

Les instructions suivantes peuvent vous aider à obtenir de meilleures performances pour vos machines virtuelles.

- Utilisez **Réservation** pour spécifier la quantité minimale acceptable de CPU ou mémoire, et non la quantité dont vous voulez disposer. La quantité de ressources concrètes représentées par une réservation ne change pas quand vous changez l'environnement, par exemple en ajoutant ou en supprimant des machines virtuelles. L'hôte attribue des ressources supplémentaires, dans la mesure où elles sont disponibles, selon la limite de votre machine virtuelle, le nombre de parts et la demande estimée.
- Quand vous spécifiez les réservations pour les machines virtuelles, n'engagez pas toutes les ressources (prévoyez de garder au moins 10 % non réservées). Plus vous approchez de la capacité totale de réservation du système, plus il devient difficile de modifier les réservations et la hiérarchie du pool de ressources sans violer le contrôle d'admission. Dans un cluster DRS, les réservations qui engagent entièrement la capacité du cluster ou des hôtes individuels dans le cluster peuvent empêcher le DRS de faire migrer les machines virtuelles entre les hôtes.
- Si vous prévoyez des modifications fréquentes des ressources totales disponibles, utilisez **Partages** pour allouer les ressources avec équité entre les machines virtuelles. Si vous utilisez **Partages**, et que vous mettez à niveau l'hôte, par exemple, chaque machine virtuelle garde la même priorité (garde le même nombre de partages) même si chaque partage représente une plus grande quantité de ressources mémoire, CPU ou d'E/S de stockage.

## Modifier les paramètres

Utilisez la boîte de dialogue Modifier les paramètres pour modifier les attributions de mémoire et des ressources CPU.

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit et sélectionnez **Modifier les paramètres**.

### 3 Modifiez les ressources de CPU.

Option	Description
<b>Parts</b>	Parts de CPU pour ce pool de ressources par rapport au total du parent. Les pools de ressources frères partagent des ressources selon leurs valeurs de part relatives limitées par la réservation et la limite. Sélectionnez <b>Bas</b> , <b>Normal</b> ou <b>Haut</b> , qui spécifie une valeur de part dans un rapport de 1:2:4 respectivement. Sélectionnez <b>Personnalisé</b> pour donner à chaque machine virtuelle un nombre spécifique de parts, qui exprime un poids proportionnel.
<b>Réservation</b>	Allocation de CPU garantie pour ce pool de ressources.
<b>Limite</b>	Limite maximale de l'allocation CPU du pool de ressources. Sélectionnez <b>Illimité</b> pour spécifier aucune limite supérieure.

### 4 Modifiez les ressources de Mémoire.

Option	Description
<b>Parts</b>	Parts de mémoire du pool de ressources par rapport au total du parent. Les pools de ressources frères partagent des ressources selon leurs valeurs de part relatives limitées par la réservation et la limite. Sélectionnez <b>Bas</b> , <b>Normal</b> ou <b>Haut</b> , qui spécifie une valeur de part dans un rapport de 1:2:4 respectivement. Sélectionnez <b>Personnalisé</b> pour donner à chaque machine virtuelle un nombre spécifique de parts, qui exprime un poids proportionnel.
<b>Réservation</b>	Allocation de mémoire garantie pour ce pool de ressources.
<b>Limite</b>	Limite maximale de l'allocation de mémoire du pool de ressources. Sélectionnez <b>Illimité</b> pour spécifier aucune limite supérieure.

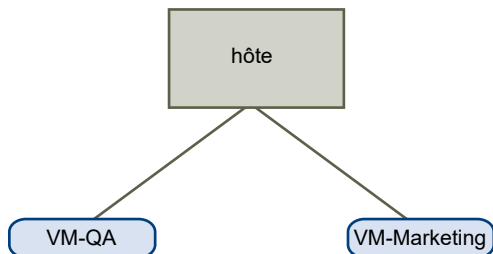
### 5 Cliquez sur **OK**.

## Changer les paramètres d'allocation des ressources - Exemple

L'exemple suivant illustre comment vous pouvez changer les paramètres d'allocation des ressources pour améliorer la performance de la machine virtuelle.

Supposez que sur un hôte ESXi, vous avez créé deux nouvelles machines virtuelles : une pour chacun de vos départements QA (VM-QA) et Marketing (VM-Marketing).

Figure 2-1. Hôte unique avec deux machines virtuelles



Dans l'exemple suivant, supposez que VM-QA est un utilisateur intensif de mémoire et en conséquence vous voulez modifier les paramètres d'allocation des ressources pour les deux machines virtuelles pour :

- Spécifier que, quand la mémoire système est surengagée, VM-QA peut utiliser deux fois plus de ressources de mémoire et de CPU qu'une machine virtuelle du marketing. Définir les partages mémoire et les partages CPU pour VM-QA sur **Haut** et pour VM-Marketing réglez-les sur **Normal**.
- Veiller à ce que la machine virtuelle du marketing aie une certaine quantité de ressources CPU garantie. Vous pouvez le faire en utilisant les paramètres de réservation.

#### Procédure

- 1 Accédez aux machines virtuelles dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur **VM-QA**, la machine virtuelle dont vous voulez modifier les partages, et sélectionnez **Modifier les paramètres**.
- 3 Sous **Matériel virtuel**, développez CPU et sélectionnez **Haute** dans le menu déroulant **Parts**.
- 4 Sous **Matériel virtuel**, développez Mémoire et sélectionnez **Haute** dans le menu déroulant **Parts**.
- 5 Cliquez sur **OK**.
- 6 Cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle marketing (**VM-Marketing**) et sélectionnez **Modifier les paramètres**.
- 7 Sous **Matériel virtuel**, développez CPU et remplacez la valeur du champ **Réservation** par le nombre souhaité.
- 8 Cliquez sur **OK**.

## Contrôle d'admission

Quand vous mettez sous tension la machine virtuelle, le système vérifie que la quantité de ressources CPU et mémoire qui n'ont pas encore été réservés. En fonction des ressources non-réservées disponibles, le système détermine s'il peut garantir la réservation pour laquelle la machine virtuelle est configurée (le cas échéant). Ce processus est appelé contrôle d'admission.

S'il y a suffisamment de ressources CPU et de mémoire non réservées disponibles, ou s'il n'y a pas de réservation, la machine virtuelle est mise sous tension. Sinon, un avertissement `Ressources insuffisantes` apparaît.

---

**Note** En plus de la réservation de mémoire spécifiée par l'utilisateur, il existe aussi une quantité de mémoire de charge. Cet engagement en capacité supplémentaire de mémoire est inclus dans le calcul de contrôle d'admission.

---

Quand la fonction vSphere DPM est activée, les hôtes peuvent être mis en mode veille (hors tension) pour réduire la consommation d'énergie. Les ressources non réservées fournies par ces hôtes sont considérées comme étant disponibles pour le contrôle d'admission. Si une machine virtuelle ne peut être mise sous tension sans ces ressources, une recommandation pour mettre sous tension suffisamment d'hôtes en veille apparaît. Pour plus d'informations, consultez [Gestion des ressources d'alimentation](#).

# Principes de base de la virtualisation de CPU

# 3

La virtualisation de CPU, qui privilégie les performances, fonctionne autant que possible à même le processeur. Les ressources physiques sous-jacentes sont utilisées autant que possible, et la couche de virtualisation exécute les instructions uniquement au fil des besoins pour faire fonctionner les machines virtuelles comme si elles tournaient directement sur une machine physique.

La virtualisation de CPU est différente de l'émulation. ESXi n'utilise pas l'émulation pour exécuter des CPU virtuels. Avec l'émulation, toutes les opérations sont exécutées dans le logiciel à l'aide d'un émulateur. Un émulateur logiciel permet aux programmes de s'exécuter sur un système informatique autre que celui pour lequel ils ont été écrits à l'origine. Il y parvient en émulant ou en reproduisant le comportement original de l'ordinateur en acceptant les mêmes données ou entrées et en obtenant les mêmes résultats. L'émulation permet la portabilité et exécute des logiciels conçus pour une plate-forme sur diverses plates-formes.

Lorsque les ressources du CPU sont excessivement engagées, l'hôte ESXi applique des tranches de temps sur les processeurs physiques de toutes les machines virtuelles afin que chacune d'elles s'exécute comme si elle disposait de son nombre spécifié de processeurs virtuels. Lorsqu'un hôte ESXi exécute plusieurs machines virtuelles, il alloue une part des ressources physiques à chaque machine virtuelle. Avec les paramètres d'allocation de ressources par défaut, toutes les machines virtuelles associées au même hôte reçoivent une part égale du CPU par CPU virtuel. Cela signifie qu'une machine virtuelle à processeur simple reçoit uniquement la moitié des ressources d'une machine virtuelle à double processeur.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Virtualisation de CPU basée sur un logiciel](#)
- [Virtualisation de CPU assistée par matériel](#)
- [Virtualisation et comportement spécifique au processeur](#)
- [Implications de performances de la virtualisation de CPU](#)

## Virtualisation de CPU basée sur un logiciel

A l'aide de la virtualisation de CPU basée sur un logiciel, le code d'application invité s'exécute directement sur le processeur, tandis que le code privilège invité est traduit et le code traduit s'exécute sur le processeur.

Le code traduit est légèrement plus important et s'exécute généralement plus lentement que la version native. Par conséquent, les applications invitées, dont le composant de code privilège est petit, s'exécutent à une vitesse très proche de la vitesse native. Les applications possédant un composant de code privilège significatif, tels que les appels système, interruptions ou mises à niveau de tables de page peuvent s'exécuter plus lentement dans l'environnement virtualisé.

## Virtualisation de CPU assistée par matériel

Certains processeurs proposent une assistance matérielle pour la virtualisation de CPU.

Lorsque vous utilisez cette assistance, le client peut utiliser un mode d'exécution séparé appelé mode client. Qu'il s'agisse d'un code d'application ou un code privilège, le code client fonctionne en mode client. Lors de certains événements, le processeur quitte le mode client et entre en mode racine. L'hyperviseur s'exécute en mode racine, détermine la raison pour laquelle le processeur a quitté le mode client, prend les éventuelles mesures nécessaires, puis relance le client en mode client.

Il n'est pas nécessaire de traduire le code lorsque vous utilisez l'assistance matérielle pour la virtualisation. Par conséquent, les appels système ou les charges de travail d'interruption intensives s'exécutent à une vitesse très proche de la vitesse native. Certaines charges de travail, notamment les charges impliquant des mises à jour de tables de page, entraînent un grand nombre de sorties du mode client en mode racine. En fonction du nombre de sorties et du temps total passé lors de ces sorties, la virtualisation de CPU assistée par matérielle peut accélérer l'exécution de manière significative.

## Virtualisation et comportement spécifique au processeur

Bien que le logiciel VMware virtualise le CPU, la machine virtuelle détecte le modèle spécifique du processeur sur lequel elle s'exécute.

Les fonctions CPU proposées peuvent être différentes selon les modèles de processeur et les applications s'exécutant sur la machine virtuelle peuvent utiliser ces fonctions. Par conséquent, il est impossible d'utiliser vMotion<sup>®</sup> pour migrer des machines virtuelles entre les systèmes s'exécutant sur des processeurs possédant des ensembles de fonctions différents. Dans certains, vous pouvez contourner cette restrictions en utilisant Compatibilité améliorée de vMotion (EVC) avec les processeurs prenant en charge cette fonction. Reportez-vous à la documentation *vCenter Server et gestion des hôtes* pour plus d'informations.

## Implications de performances de la virtualisation de CPU

La virtualisation de CPU ajoute divers suppléments en fonction de la charge de travail et du type de virtualisation utilisé.

Une application est affectée au CPU si elle consacre la plupart de son temps à exécuter des instructions et non à attendre des événements externes tels que l'interaction utilisateur, une entrée périphérique ou la récupération de données. Pour de telles applications, le supplément de virtualisation de CPU inclut les instructions supplémentaires devant être exécutées. Ce temps système prend le temps de traitement de CPU pouvant être utilisé par l'application elle-même. Le supplément de virtualisation de CPU se traduit généralement par une diminution des performances générales.

Pour les applications non dédiées au CPU, la virtualisation de CPU se traduit certainement par une augmentation de l'utilisation du CPU. Si de la capacité de CPU de rechange est disponible pour absorber le supplément, il peut toujours fournir des performances similaires en termes de débit général.

ESXi prend en charge jusqu'à 128 processeurs virtuels (CPU) pour chaque machine virtuelle.

---

**Note** Déployer des applications à thread unique sur des machines virtuelles à processeur unique, plutôt que sur des machines virtuelles SMP qui ont plusieurs CPU, afin d'obtenir une meilleure performance et une meilleure utilisation des ressources.

Les applications à thread unique peuvent exploiter uniquement un CPU unique. Le déploiement de telles applications sur des machines virtuelles à double processeur n'augmente pas la vitesse de l'application. Dans ces cas, le second CPU virtuel utilise les ressources physiques que les autres machines virtuelles pourraient autrement utiliser.

---

# Administration des ressources du CPU

# 4

Vous pouvez configurer les machines virtuelles à l'aide de l'un ou l'autre des processeurs virtuels ; chacun possède son propre ensemble de registres et de structures de commande.

Lorsqu'une machine virtuelle est programmée, ses processeurs virtuels sont programmés pour s'exécuter sur des processeurs physiques. VMkernel Resource Manager programme les CPU virtuels sur des CPU physiques, ce qui lui permet de gérer l'accès de la machine virtuelle aux ressources CPU physiques.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Affichage des informations relatives au processeur](#)
- [Spécifier la configuration de CPU](#)
- [Processeurs multicœur](#)

## Affichage des informations relatives au processeur

Vous pouvez accéder aux informations relatives à la configuration actuelle du processeur dans vSphere Client.

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Sélectionnez **Matériel**, puis développez le nœud **CPU** pour afficher les informations relatives au nombre et au type de processeurs physiques, ainsi que le nombre de processeurs logiques.

---

**Note** Dans les systèmes avec hyperthreading, chaque thread matériel est un processeur logique. Par exemple, un processeur double cœur avec hyperthreading activé possède deux cœurs et quatre processeurs logiques.

---

## Spécifier la configuration de CPU

Vous pouvez spécifier la configuration du CPU afin d'améliorer la gestion des ressources. Toutefois, si vous ne personnalisez pas la configuration du CPU, l'hôte ESXi utilise les paramètres par défaut, efficaces dans la plupart des situations.



Vous pouvez spécifier la configuration du CPU comme suit :

- Utilisez les attributs et fonctions spéciales disponibles via vSphere Client. vSphere Client vous permet de vous connecter à l'hôte ESXi ou à un système vCenter Server.
- Dans certaines circonstances, utilisez les paramètres avancés.
- Utilisez vSphere SDK pour l'allocation de CPU planifiée.
- Utilisez l'hyperthreading.

## Processeurs multicœur

Les processeurs multicœur présentent de nombreux avantages pour un hôte effectuant des tâches multiples sur des machines virtuelles.

---

**Note** Dans cette rubrique, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

---

Intel et AMD ont développé des processeurs combinant deux cœurs de processeur ou plus en un circuit intégré unique (souvent appelé module ou socket). VMware utilise le terme socket pour décrire un module unique pouvant posséder un ou plusieurs cœurs de processeur avec un ou plusieurs processeurs logiques dans chaque cœur.

Par exemple, un processeur à deux cœurs peut fournir presque le double des performances d'un processeur à cœur unique, en permettant à deux CPU virtuels de s'exécuter simultanément. Les cœurs d'un même processeur sont généralement configurés avec un cache de dernier niveau partagé utilisé par tous les cœurs, ce qui peut potentiellement réduire le besoin d'accéder à une mémoire principale plus lente. Un bus de mémoire partagée raccordant un processeur physique à la mémoire principale peut limiter les performances de ses processeurs logiques si les machines virtuelles s'exécutant sur ces processeurs exécutent des charges de travail consommatrices de mémoire se partageant les mêmes ressources de bus de mémoire.

Tous les processeurs logiques de chaque cœur de processeur sont utilisés indépendamment par ESXi CPU Scheduler pour exécuter des machines virtuelles, ce qui offre des possibilités semblables à celles des systèmes SMP. Par exemple, les processeurs virtuels d'une machine virtuelle à deux voies peuvent s'exécuter sur des processeurs logiques appartenant au même cœur ou sur des processeurs logiques sur différents cœurs physiques.

ESXi CPU Scheduler peut détecter la topologie de processeur ainsi que les relations entre les cœurs de processeur et leurs processeurs logiques. Il utilise ces informations pour programmer les machines virtuelles et optimiser les performances.

ESXi CPU Scheduler peut interpréter la topologie de processeur, y compris les relations entre les sockets, cœurs et processeurs logiques. Le programmeur utilise les informations de topologie pour optimiser le placement des CPU virtuels sur différents sockets. Cette optimisation permet d'optimiser l'utilisation globale de cache et d'améliorer l'affinité de cache en minimisant les migrations de CPU virtuels.

# Hyperthreading

# 5

La technologie d'hyperthreading permet à un cœur de processeur physique de se comporter comme deux processeurs logiques. Le processeur peut exécuter deux applications indépendantes en même temps. Afin d'éviter toute confusion entre les processeurs logiques et physique, Intel fait référence aux processeurs physiques sous le nom de socket ; les explications de ce chapitre utilisent également cette terminologie.

Intel Corporation a développé la technologie d'hyperthreading afin d'améliorer les performances de ses gammes de processeurs Pentium IV et Xeon. La technologie d'hyperthreading permet à un cœur de processeur unique d'exécuter deux threads indépendants simultanément.

Bien que l'hyperthreading ne double pas les performances d'un système, il peut les optimiser en exploitant mieux les ressources oisives, ce qui permet un débit plus important pour certains types de charges de travail. Une application s'exécutant sur un processeur logique d'un cœur occupé peut obtenir un peu plus de la moitié du débit obtenu lorsqu'elle s'exécute seule sur un processeur sans hyperthreading. Les améliorations de performances apportées par l'hyperthreading dépendent en grande partie des applications ; les performances de certaines applications peuvent décliner avec l'hyperthreading car de nombreuses ressources de processeur (notamment le cache) sont partagées entre les processeurs logiques.

---

**Note** Sur les processeurs équipés de la technologie Hyper-Threading d'Intel, chaque cœur peut posséder deux processeurs logiques partageant la plupart des ressources du cœur, notamment les caches mémoire et les unités fonctionnelles. Ces processeurs logiques sont généralement appelés threads.

---

De nombreux processeurs ne prennent pas en charge l'hyperthreading et, par conséquent, possèdent uniquement un thread par cœur. Pour ces processeurs, le nombre de cœurs correspond également au nombre de processeurs logiques. Les processeurs suivants prennent en charge l'hyperthreading et possèdent deux threads par cœur.

- Processeurs basés sur la microarchitecture de processeur Intel Xeon 5500.
- Intel Pentium 4 (HT activé)
- Intel Pentium EE840 (HT activé)

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Hyperthreading et hôtes ESXi](#)

## ■ Activer Hyperthreading

# Hyperthreading et hôtes ESXi

Un hôte adapté à l'hyperthreading doit se comporter de façon similaire à un hôte sans hyperthreading. Toutefois, si vous activez l'hyperthreading, vous devez prendre en compte certains facteurs.

Les hôtes ESXi gèrent intelligemment le temps processeur afin de garantir une répartition égale de la charge entre les cœurs de processeur du système. Les processeurs logiques situés sur le même cœur possèdent des numéros de CPU consécutifs ; ainsi, les CPU 0 et 1 se trouvent tous deux sur le premier cœur et les CPU 2 et 3 sur le second cœur, etc. Les machines virtuelles sont programmées de préférence sur deux cœurs distincts et non sur deux processeurs logiques du même cœur.

Si aucune tâche n'est affectée à un processeur logique, il est placé en état suspendu, ce qui libère ses ressources d'exécution et permet à la machine virtuelle s'exécutant sur l'autre processeur logique du même cœur d'utiliser l'ensemble des ressources du cœur. VMware Scheduler comptabilise correctement ce temps de suspension et charge une machine virtuelle en cours d'exécution avec l'ensemble des ressources d'un cœur plus qu'une machine virtuelle s'exécutant sur un demi-cœur. Cette approche de la gestion de processeur garantit que le serveur ne viole aucune des règles standard d'allocation de ressources d'ESXi.

Examinez vos besoins en gestion de ressources avant d'activer l'affinité CPU sur les hôtes utilisant l'hyperthreading. Par exemple, si vous liez une machine virtuelle haute priorité au CPU 0 et une autre machine virtuelle haute priorité au CPU 1, les deux machines virtuelles doivent alors partager le même cœur physique. Dans ce cas, il peut être impossible de répondre aux demandes en ressources de ces machines virtuelles. Assurez-vous que tous les paramètres d'affinité personnalisés sont cohérents pour un système utilisant l'hyperthreading.

## Activer Hyperthreading

Pour activer l'hyperthreading, vous devez tout d'abord l'activer dans vos paramètres BIOS, puis l'activer dans vSphere Client. L'hyperthreading est activé par défaut.

Consultez votre documentation système pour déterminer si votre CPU prend en charge l'hyperthreading.

### Procédure

- 1 Assurez-vous que votre système prend en charge la technologie d'hyperthreading.
- 2 Activez l'hyperthreading dans le BIOS du système.

Certains fabricants appellent cette option **Processeurs logiques**, d'autres l'appellent **Activer l'hyperthreading**.

**3** Assurez-vous que l'hyperthreading est activé pour l'hôte ESXi.

- a Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- b Cliquez sur **Configurer**.
- c Sous **Système**, cliquez sur **Paramètres système avancés** et sélectionnez **VMkernel.Boot.hyperthreading**.

Vous devez redémarrer l'hôte pour que la nouvelle valeur s'applique. L'hyperthreading est activé si la valeur est **true**.

**4** Sous **Matériel**, cliquez sur **Processeurs** pour afficher le nombre de processeurs logiques.

**Résultats**

L'hyperthreading est activé.

# Utilisation de l'affinité CPU

# 6

Lorsque vous spécifiez un paramètre d'affinité CPU pour chaque machine virtuelle, vous pouvez restreindre l'attribution des machines virtuelles à un sous-ensemble de processeurs disponible dans des systèmes multiprocesseurs. Lorsque vous utilisez cette fonction, vous pouvez assigner chaque machine virtuelle aux processeurs de l'ensemble d'affinité spécifié.

L'affinité CPU spécifie les contraintes de placement de la machine virtuelle sur le processeur ; l'affinité CPU est également différente de la relation créée par une règle d'affinité MV-MV ou MV-Hôte qui spécifie les contraintes de placement de la machine virtuelle sur l'hôte de machine virtuelle.

Dans ce contexte, le terme CPU fait référence à un processeur logique dans un système utilisant l'hyperthreading et renvoie à un cœur dans un système n'utilisant pas l'hyperthreading.

Le paramètre d'affinité du CPU d'une machine virtuelle s'applique à toutes les CPU virtuels associées à la machine virtuelle, mais également à tous les autres threads (également appelés Worlds) associés à la machine virtuelle. Ces threads de la machine virtuelle effectuent le traitement requis pour émuler la souris, le clavier, l'écran, les CD-ROM et les divers périphériques hérités.

Dans certains cas, notamment pour les charges de travail d'affichage intensives, une communication significative peut être échangée entre les CPU virtuels et ces autres threads de machine virtuelle. Les performances peuvent décliner si le paramètre d'affinité de la machine virtuelle empêche ces threads supplémentaires d'être programmés en même temps que les CPU de la machine virtuelle. Par exemple, une machine virtuelle à processeur unique avec une affinité sur un CPU unique ou une machine virtuelle à SMP à deux voies avec une affinité sur deux CPU uniquement.

Pour obtenir de meilleures performances lorsque vous utilisez les paramètres d'affinité manuels, VMware vous recommande d'inclure au minimum un CPU physique supplémentaire dans le paramètre d'affinité afin de permettre la programmation simultanée de l'un des threads de la machine virtuelle au minimum et des CPU virtuels de la machine virtuelle. Par exemple, une machine virtuelle à processeur unique avec une affinité sur deux CPU au minimum ou une machine virtuelle à SMP deux voies avec une affinité sur trois CPU au minimum.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Attribution d'une machine virtuelle à un processeur spécifique](#)
- [Problèmes potentiels d'affinité CPU](#)

## Attribution d'une machine virtuelle à un processeur spécifique

Utiliser l'affinité de CPU, vous pouvez assigner une machine virtuelle à un processeur spécifique. Cela vous permet de restreindre l'attribution de machines virtuelles à un processeur disponible spécifique dans un système multiprocesseurs.

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Sélectionnez des **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle et cliquez sur **Modifier les paramètres**.
- 3 Sous Matériel virtuel, développez **CPU**.
- 4 Sous Affinité de planification, sélectionnez l'affinité de processeur physique pour la machine virtuelle.  
  
Utilisez '-' pour les plages et ',' pour séparer des valeurs.  
Par exemple, « 0, 2, 4-7 » fait référence aux processeurs 0, 2, 4, 5, 6 et 7.
- 5 Sélectionnez les processeurs où vous souhaitez que la machine virtuelle s'exécute, puis cliquez sur **OK**.

## Problèmes potentiels d'affinité CPU

Avant d'utiliser l'affinité CPU, il peut être nécessaire de prendre en compte certains problèmes.

Les problèmes potentiels d'affinité CPU sont les suivants :

- Pour les systèmes multiprocesseurs, les systèmes ESXi effectuent un équilibrage de charge automatique. Évitez de spécifier manuellement l'affinité des machines virtuelles afin d'améliorer les capacités du programmeur à équilibrer la charge entre les processeurs.
- L'affinité peut interférer avec la capacité de l'hôte ESXi à atteindre la réservation et les partages définis pour une machine virtuelle.
- Le contrôle d'admission du CPU ne prend pas en compte l'affinité ; une machine virtuelle avec des paramètres d'affinité manuels peut donc ne pas toujours recevoir la totalité de sa réservation.

Les machines virtuelles ne possédant pas de paramètres d'affinité manuels ne sont pas affectées par les machines virtuelles possédant des paramètres d'affinité manuels.

- Lorsque vous déplacez une machine virtuelle d'un hôte à l'autre, l'affinité peut ne plus s'appliquer car le nouvel hôte peut posséder un nombre de processeurs différent.

- Le programmeur NUMA peut ne pas être capable de gérer une machine virtuelle déjà attribuée à certains processeurs à l'aide de l'affinité. Pour plus d'informations, consultez [Chapitre 21 Utilisation des systèmes NUMA avec ESXi](#).
- L'affinité peut affecter la capacité de l'hôte à programmer des machines virtuelles sur des processeurs multicœur ou utilisant l'hyperthreading afin qu'elles exploitent totalement les ressources partagées sur ces processeurs.

# Règles de gestion de l'alimentation de l'hôte

# 7

Le matériel hôte apporte de puissantes fonctionnalités de gestion dans ESXi afin de fournir le meilleur équilibre entre performance et puissance. Vous pouvez contrôler la manière dont ESXi utilise ces fonctions en sélectionnant une stratégie de gestion de l'alimentation.

La sélection d'une stratégie « haute performance » offre plus de performances absolues mais à un rendement inférieur (performance par watt). Les stratégies de faible alimentation offrent moins de performances absolues, mais à un rendement supérieur.

Vous pouvez sélectionner une stratégie pour l'hôte que vous gérez en utilisant VMware Host Client. Si vous ne sélectionnez pas une règle, ESXi utilise Équilibré par défaut.

**Tableau 7-1. Règles de gestion de l'alimentation de CPU**

Règle de gestion de l'alimentation	Description
Haute performance	Ne pas utiliser les fonctionnalités de gestion de l'alimentation.
Équilibré (valeur par défaut)	Réduire la consommation énergétique en faisant le moins de compromis sur la performance
Faible alimentation	Réduire la consommation d'énergie et risquer une faible performance
Personnalisé	Stratégie de gestion de l'alimentation définie par l'utilisateur. La configuration avancée est désormais disponible.

Lorsqu'un CPU s'exécute à basse fréquence, il peut également s'exécuter à une tension plus faible, ce qui permet de réaliser des économies d'énergie. Ce type de gestion de l'alimentation est généralement appelé Dynamic Voltage and Frequency Scaling (DVFS - Cadrage dynamique de tension et de fréquence). ESXi tente d'ajuster les fréquences de processeur pour que les performances des machines virtuelles ne soient pas affectées.

Lorsqu'un CPU est inactif, ESXi peut appliquer des états de longue inactivité (appelés état C). Plus l'état C correspond à une longue activité, moins le CPU consomme d'énergie, mais le délai de réactivation du CPU est plus long. Lorsqu'un CPU est inactif, ESXi applique un algorithme pour prévoir la durée d'inactivité et choisit un état C approprié. Dans les stratégies de gestion de l'alimentation qui n'utilisent pas les états C de longue inactivité, ESXi utilise uniquement l'état de plus courte inactivité C1 pour les CPU inactifs.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :



- [Sélection d'une règle de gestion de l'alimentation du CPU](#)
- [Configurer les paramètres de la règle personnalisée de gestion de l'alimentation de l'hôte](#)

## Sélection d'une règle de gestion de l'alimentation du CPU

Vous définissez une règle de gestion de l'alimentation du CPU pour un hôte à l'aide de vSphere Client.

### Conditions préalables

Vérifiez que les paramètres BIOS du système hôte permettent au système d'exploitation de contrôler la gestion de l'alimentation (par exemple, **Contrôlé par le SE**). Si le matériel de l'hôte ne permet pas au système d'exploitation de gérer l'alimentation, seule la règle Non pris en charge est disponible. (Sur certains systèmes, seule la règle Haute performance est disponible.)

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Sous Matériel, Présentation, sélectionnez **Gestion de l'alimentation**, puis cliquez sur le bouton **Modifier**.
- 4 Sélectionnez une règle de gestion de l'alimentation pour l'hôte, puis cliquez sur **OK**.

La sélection de la règle est sauvegardée dans la configuration de l'hôte et peut être réutilisée au moment du démarrage. Elle peut être modifiée à tout moment et n'exige pas de redémarrer le serveur.

## Configurer les paramètres de la règle personnalisée de gestion de l'alimentation de l'hôte

Lorsque vous utilisez la règle personnalisée de gestion de l'alimentation de l'hôte, la règle de gestion de l'alimentation d'ESXi repose sur les valeurs de plusieurs paramètres de configuration avancés.

### Conditions préalables

Sélectionnez **Personnalisé** pour la règle de gestion de l'alimentation de l'hôte, comme indiqué dans [Sélection d'une règle de gestion de l'alimentation du CPU](#).

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Dans **Système**, sélectionnez **Paramètres système avancés**.

- 4 Dans le volet droit, vous pouvez modifier les paramètres de gestion de l'alimentation qui concernent la règle personnalisée.

Les descriptions des paramètres de gestion de l'alimentation qui concernent la règle personnalisée commencent par **Dans la règle personnalisée**. Tous les autres paramètres d'alimentation concernent toutes les règles de gestion de l'alimentation.

- 5 Sélectionnez le paramètre puis cliquez sur le bouton **Modifier**.

**Note** Les valeurs par défaut des paramètres de gestion de l'alimentation correspondent à la règle Équilibré.

Paramètre	Description
<b>Power.UsePStates</b>	Utilisez les états ACPI P pour économiser de l'énergie lorsque le processeur est occupé.
<b>Power.MaxCpuLoad</b>	Utilisez les états P pour économiser l'énergie d'un CPI lorsque ce dernier est occupé pendant une durée inférieure au pourcentage de temps réel donné.
<b>Power.MinFreqPct</b>	N'utilisez aucun état P inférieur au pourcentage de vitesse maximale du CPU donné.
<b>Power.UseStallCtr</b>	Utilisez un état P plus profond lorsque le processeur est fréquemment bloqué dans l'attente d'événements tels que des caches manquants.
<b>Power.TimerHz</b>	Contrôle le nombre de fois par seconde où ESXi réévalue l'état P dans lequel chaque CPU devrait se trouver.
<b>Power.UseCStates</b>	Utilisez les états ACPI C profonds (C2 ou inférieurs) lorsque le processeur est inactif.
<b>Power.CStateMaxLatency</b>	N'utilisez pas les états C dont la latence est supérieure à cette valeur.
<b>Power.CStateResidencyCoef</b>	Lorsqu'un CPU devient inactif, choisissez l'état C le plus profond dont la latence multipliée par cette valeur est inférieure à la prédiction de l'hôte concernant la durée d'inactivité du CPU. Les valeurs supérieures rendent ESXi plus prudent quant à l'utilisation des états C profonds, tandis que les valeurs basses sont plus agressives.
<b>Power.CStatePredictionCoef</b>	Paramètre de l'algorithme ESXi visant à prédire la durée d'inactivité d'un CPU. Il est déconseillé de modifier cette valeur.
<b>Power.PerfBias</b>	Performance Energy Bias Hint (Intel uniquement) Paramètre un MSR des processeurs Intel sur une valeur recommandée par Intel. Intel recommande 0 pour de hautes performances, 6 pour une alimentation équilibrée et 15 pour une faible alimentation. Les autres valeurs ne sont pas définies.

- 6 Cliquez sur **OK**.

# Principes de bases de la virtualisation de mémoire



Avant de gérer les ressources mémoire, vous devez comprendre la manière dont ESXi les virtualise et les utilise.

VMkernel gère toute la RAM physique sur l'hôte. VMkernel réserve une partie de cette RAM physique gérée à sa propre utilisation. Le reste est disponible et peut être utilisé par les machines virtuelles.

L'espace de mémoire virtuelle et physique est divisé en blocs appelés pages. Lorsque la mémoire physique est pleine, les données des pages virtuelles non présentes dans la mémoire physique sont stockées sur disque. En fonction de l'architecture du processeur, les pages sont généralement de 4 Ko ou 2 Mo. Reportez-vous à la section [Attributs avancés de mémoire](#).

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Mémoire de machine virtuelle](#)
- [Engagement excessif de mémoire](#)
- [Partage de mémoire](#)
- [Virtualisation de mémoire](#)
- [Virtualisation de mémoire assistée par matériel](#)
- [Prise en charge des pages de grande taille](#)

## Mémoire de machine virtuelle

La consommation de mémoire de chaque machine virtuelle est basée sur sa taille configurée, plus la capacité supplémentaire de mémoire pour la virtualisation.

La taille configurée correspond à la quantité de mémoire présentée au système d'exploitation invité. Ce n'est pas pareil à la quantité de RAM physique allouée à la machine virtuelle. Celle-ci dépend des paramètres de ressource (parts, réservation, limite) et du niveau de pression mémoire sur l'hôte.

Par exemple, envisagez une machine virtuelle dont la taille configurée est de 1 Go. Au démarrage du système d'exploitation client, celui-ci détecte qu'il s'exécute sur une machine dédiée possédant 1 Go de mémoire physique. Dans certains cas, la totalité des 1 Go peut être allouée à la machine virtuelle. Dans d'autres cas, l'allocation peut être inférieure. Quelle que soit l'allocation réelle, le système d'exploitation client continue de se comporter comme s'il s'exécutait sur une machine dédiée possédant 1 Go de mémoire physique.

## Parts

Spécifiez la priorité relative d'une machine virtuelle si une quantité supérieure à la réservation est disponible.

## Réservation

Il s'agit d'une limite inférieure garantie pour la quantité de RAM physique réservée par l'hôte pour la machine virtuelle, même lorsque la mémoire est excessivement engagée. Définissez la réservation à un niveau permettant de garantir que la machine virtuelle dispose d'une quantité de mémoire suffisante pour s'exécuter efficacement, sans pagination excessive.

Une fois qu'une machine virtuelle a consommé toute la mémoire de la réservation, elle peut conserver cette quantité de mémoire. Celle-ci n'est pas récupérée, même si la machine virtuelle devient inactive. Il est possible que certains systèmes d'exploitation clients (notamment Linux) n'accèdent pas à la totalité de la mémoire configurée immédiatement après le démarrage. Tant que la machine virtuelle ne consomme pas toute la mémoire de sa réservation, VMkernel peut allouer toute portion inutilisée de cette réservation à d'autres machines virtuelles. Toutefois, lorsque la charge de travail de l'invité augmente et que la machine virtuelle consomme la totalité de sa réservation, elle est autorisée à conserver cette mémoire.

## Limite

Il s'agit d'une limite supérieure de la quantité de RAM physique que l'hôte peut allouer à la machine virtuelle. L'allocation de mémoire de la machine virtuelle est également implicitement limitée par sa taille configurée.

# Engagement excessif de mémoire

Pour chaque machine virtuelle en cours d'exécution, le système réserve la RAM physique pour la réservation de la machine virtuelle (le cas échéant) et pour son supplément de virtualisation.

La quantité totale de mémoire configurée de toutes les machines virtuelles peut être supérieure à la mémoire physique disponible sur l'hôte. Toutefois, cela ne signifie pas nécessairement que la mémoire est excessivement engagée. La mémoire est excessivement engagée lorsque l'encombrement combiné de la mémoire opérationnelle de toutes les machines virtuelles dépasse celui de la taille mémoire hôte.

Du fait des techniques de gestion de la mémoire utilisées par l'hôte ESXi, vos machines virtuelles peuvent utiliser une RAM virtuelle supérieure à la RAM physique disponible sur l'hôte. Par exemple, votre hôte peut posséder 2 Go de mémoire et exécuter quatre machines virtuelles possédant une mémoire de 1 Go chacune. Dans ce cas, la mémoire est excessivement engagée. Par exemple, si les quatre machines virtuelles sont inactives, la mémoire consommée combinée peut être bien inférieure à 2 Go. En revanche, si toutes les machines virtuelles 4 Go consomment activement la mémoire, leur encombrement mémoire peut dépasser 2 Go et l'hôte ESXi deviendra surchargé.

L'engagement excessif est justifié car, généralement, certaines machines virtuelles sont peu chargées et d'autres le sont plus. Les niveaux d'activité relatifs varient également dans le temps.

Pour améliorer l'utilisation de la mémoire, l'hôte ESXi transfère la mémoire des machines virtuelles inactives vers les machines virtuelles requérant plus de mémoire. Utilisez le paramètre Reservation ou Shares pour allouer de préférence la mémoire aux machines virtuelles importantes. Si elle n'est pas utilisée, cette mémoire reste disponible pour les autres machines virtuelles. ESXi met en œuvre divers mécanismes tels que le gonflage, le partage de mémoire, la compression de mémoire et l'échange pour offrir des performances raisonnables, même si l'hôte n'est pas fortement surchargé en mémoire.

Un hôte ESXi peut manquer de mémoire si des machines virtuelles consomment toute la mémoire réservable dans un environnement mémoire surchargé. Bien que les machines virtuelles sous tension ne soient pas concernées, une nouvelle machine virtuelle peut ne pas se mettre sous tension du fait du manque de mémoire.

---

**Note** Toute la surcharge mémoire de la machine virtuelle est également considérée comme étant réservée.

---

En outre, la compression de mémoire est activée par défaut sur les hôtes ESXi afin d'améliorer les performances de la machine virtuelle lorsque la mémoire est excessivement engagée, comme décrit dans [Compression de mémoire](#).

## Partage de mémoire

Le partage de mémoire est une technique ESXi propriétaire qui peut permettre d'obtenir une meilleure densité sur un hôte.

Le partage de mémoire dépend de l'observation que plusieurs machines virtuelles peuvent exécuter des instances du même de système d'exploitation invité. Ces machines virtuelles peuvent posséder les mêmes applications ou composants chargés, ou contenir des données communes. Dans de tels cas, un hôte utilise une technique de partage de pages propriétaires transparentes pour éliminer les copies de pages de mémoire redondantes. Grâce au partage de mémoire, une charge de travail s'exécutant sur une machine virtuelle consomme généralement moins de mémoire qu'elle ne le ferait si elle s'exécutait sur une machine physique. En conséquence, des

niveaux plus élevés d'engagement excessif peuvent être pris en charge efficacement. La quantité de mémoire économisée grâce au partage de mémoire dépend de si la charge de travail se compose de machines presque identiques qui peuvent libérer de la mémoire. Une charge de travail plus variée peut entraîner un pourcentage d'économies de mémoire inférieur.

---

**Note** En raison de problèmes de sécurité, le partage de pages transparentes entre machines virtuelles est désactivé par défaut et le partage de pages est limité au partage de mémoire entre machines virtuelles. Le partage de pages ne se produit pas sur plusieurs machines virtuelles mais uniquement au sein d'une machine virtuelle. Consultez [Partage de mémoire entre les machines virtuelles](#) pour plus d'informations.

---

## Virtualisation de mémoire

La virtualisation introduit un niveau de mappage mémoire supplémentaire. ESXi peut donc gérer la mémoire de manière efficace dans toutes les machines virtuelles.

Une partie de la mémoire physique d'une machine virtuelle peut être mappée vers des pages partagées ou vers des pages non mappées ou permutées.

Un hôte gère la mémoire virtuelle sans avoir la connaissance du système d'exploitation invité et sans interférer avec le propre sous-système de gestion de la mémoire du système d'exploitation client.

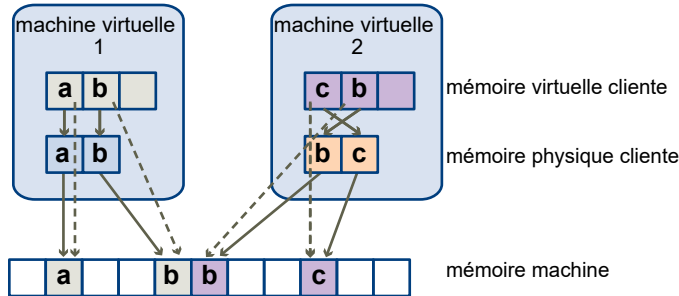
Pour chaque machine virtuelle, VMM conserve un mappage entre les pages de mémoire physique du système d'exploitation client et les pages de mémoire physique de la machine sous-jacente. (VMware fait référence aux pages physiques de l'hôte sous-jacent sous le nom de pages « machine » et aux pages physiques du système d'exploitation client sous le nom de pages « physiques ».)

Chaque machine virtuelle perçoit un espace de mémoire physique contigu, basé sur le zéro et adressable. La mémoire machine sous-jacente sur le serveur utilisé par chaque machine virtuelle n'est pas nécessairement contiguë.

Les adresses client virtuel-physique sont gérées par le système d'exploitation invité. L'hyperviseur n'est responsable que de la conversion des adresses client physique-machine. La virtualisation de mémoire selon l'approche assistée par le matériel utilise l'installation matérielle pour générer les mappages combinés avec les tables de pages de l'invité et les tables de pages intégrées gérées par l'hyperviseur.

Le diagramme illustre l'implémentation ESXi de la virtualisation de mémoire.

Figure 8-1. Mappage de mémoire ESXi



- Les cases représentent les pages et les flèches indiquent les différents mappages de mémoire.
- Les flèches partant de la mémoire virtuelle client vers la mémoire physique client indiquent le mappage conservé par les tables de page dans le système d'exploitation client. (le mappage entre la mémoire virtuelle et la mémoire linéaire pour les processeurs à architecture x86 n'est pas indiqué).
- Les flèches entre la mémoire physique client et la mémoire de la machine indiquent le mappage conservé par VMM.
- Les flèches en tirets indiquent le mappage entre la mémoire virtuelle client et la mémoire machine dans les pages de table fantômes et également conservé par VMM. Le processeur sous-jacent exécutant la machine virtuelle utilise les mappages de table de page fantôme.

## Virtualisation de mémoire assistée par matériel

Certains CPU, notamment les modèles AMD SVM-V et Intel Xeon 5500, fournissent une prise en charge matérielle pour la virtualisation de mémoire à l'aide de deux couches de tables de page.

**Note** Dans cette rubrique, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

La première couche de tables de page stocke les translations client virtuelles-physiques ; la seconde couche de tables de page stocke les translations client physiques vers machine. Le TLB (translation look-aside buffer - Tampon de traduction) est un cache de translations conservé par le matériel de l'unité de gestion de mémoire (MMU) du processeur. Un élément non trouvé TLB est un élément non trouvé dans ce cache ; le matériel doit alors explorer la mémoire (certainement à plusieurs reprises) pour trouver la translation requise. Pour un élément non trouvé TLB d'une certaine adresse virtuelle client, le matériel consulte les deux tables de page pour convertir l'adresse virtuelle client en adresse de la machine. La première couche des tables de page est conservée par le système d'exploitation invité. VMM ne conserve que la seconde couche des tables de page.

## Remarques concernant les performances

Lorsque vous utilisez l'assistance matérielle, vous éliminez le supplément de la virtualisation de mémoire logicielle. En particulier, l'assistance matérielle élimine le temps système requis pour maintenir les tables de page fantômes synchronisées avec les tables de page client. Toutefois, la latence d'élément non trouvé TLB est beaucoup plus élevée lorsque vous utilisez l'assistance matérielle. Par défaut, l'hyperviseur utilise des grandes pages dans les modes d'assistance matérielle pour réduire le coût des pertes TLB. Par conséquent les bénéfices que tire une charge de travail de l'utilisation de l'assistance matérielle dépend essentiellement du supplément entraîné par la virtualisation de mémoire lors de l'utilisation de la virtualisation de mémoire logicielle. Si une charge de travail implique une faible quantité d'activité de table de page (création de processus, mappage de la mémoire ou commutations contextuelles), la virtualisation de logiciel n'entraîne pas de supplément significatif. Inversement, les charges de travail avec une grande quantité d'activité de table de page sont susceptibles de tirer avantage de l'assistance matérielle.

Par défaut, l'hyperviseur utilise des grandes pages dans les modes d'assistance matérielle pour réduire le coût des pertes TLB. Les meilleures performances sont obtenues en utilisant de grandes pages dans les conversions client virtuel-physique et client physique-adresse machine.

L'option **LPage.LPageAlwaysTryForNPT** peut modifier la stratégie d'utilisation des pages de grande taille dans les conversions invité physique-adresse machine. Pour plus d'informations, consultez [Attributs avancés de mémoire](#).

## Prise en charge des pages de grande taille

ESXi fournit une prise en charge limitée des pages de grande taille.

L'architecture x86 permet aux logiciels système d'utiliser des pages de 1 Go, 2 Mo et 4 Ko. Les pages de 4 Ko sont des pages de petite taille, tandis que les pages de 1 Go et de 2 Mo sont des pages de grande taille. Les pages de grande taille allègent la pression du TLB (Translation Lookaside Buffer) et réduisent le coût de parcours des tables de page, ce qui a pour conséquence d'améliorer les performances de la charge de travail.

Dans les environnements virtualisés, les pages de grande taille peuvent être utilisées par l'hyperviseur et le système d'exploitation invité de manière indépendante. Si l'impact le plus important sur les performances a lieu lorsque les pages de grande taille sont utilisées par l'invité et l'hyperviseur, dans la plupart des cas une amélioration est observée lorsque les pages de grande taille sont utilisées uniquement au niveau de l'hyperviseur.

L'hyperviseur ESXi utilise par défaut des pages de 2 Mo pour la sauvegarde de la vRAM d'invité. vSphere ESXi fournit une prise en charge limitée pour la sauvegarde de la vRAM de l'invité avec les pages de 1 Go. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *Sauvegarde de la vRAM de l'invité avec des pages de 1 Go*.



# Administration des ressources mémoire

# 9

vSphere Client vous permet d'afficher les informations relatives aux paramètres d'allocation de mémoire et de les modifier. Pour administrer vos ressources mémoire de manière efficace, vous devez être familiarisé avec le dépassement de mémoire, la taxe sur la mémoire inactive et la manière dont les hôtes ESXi réclament la mémoire.

Lorsque vous administrez les ressources mémoire, vous pouvez spécifier l'allocation de la mémoire. Si vous ne personnalisez pas l'allocation de mémoire, l'hôte ESXi utilise les paramètres par défaut, efficaces dans la plupart des situations.

Vous pouvez spécifier l'allocation de mémoire de différentes manières.

- Utilisez les attributs et fonctions spéciales disponibles via vSphere Client. vSphere Client vous permet de vous connecter à l'hôte ESXi ou au système vCenter Server.
- Utilisez les paramètres avancés.
- Utilisez vSphere SDK pour l'allocation de mémoire planifiée.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Explication de la capacité supplémentaire de mémoire](#)
- [Capacité supplémentaire de mémoire sur les machines virtuelles](#)
- [Méthode d'allocation de mémoire des hôtes ESXi](#)
- [Taxe sur la mémoire pour les machines virtuelles inactives](#)
- [Fichiers d'échange VMX](#)
- [Récupération de mémoire](#)
- [Pilote de gonflage de mémoire](#)
- [Partage de mémoire entre les machines virtuelles](#)
- [Compression de mémoire](#)
- [Activer ou désactiver le cache de compression de mémoire](#)
- [Définition de la taille maximale du cache de compression de mémoire](#)
- [Mesure et différenciation des types d'utilisation de mémoire](#)

- [Fiabilité de la mémoire](#)
- [Correction d'une notification d'isolation d'erreur](#)
- [À propos de l'échange système](#)
- [Configurer l'échange système](#)

## Explication de la capacité supplémentaire de mémoire

Un supplément est associé à la virtualisation des ressources en mémoire.

Les machines virtuelles ESXi peuvent entraîner deux types de capacité supplémentaire de mémoire.

- Temps supplémentaire nécessaire pour accéder à la mémoire d'une machine virtuelle.
- Espace supplémentaire requis par l'hôte ESXi pour son propre code et ses structures de données, au-delà de la mémoire allouée à chaque machine virtuelle.

La virtualisation de mémoire ESXi ajoute un léger temps supplémentaire lors de l'accès à la mémoire. Le matériel de pagination du processeur utilise directement les tables de pages (tables de pages fantômes pour l'approche logicielle et tables de pages à deux niveaux pour l'approche assistée par le matériel) ; la plupart des accès à la mémoire virtuelle peuvent donc s'exécuter sans supplément de conversion d'adresse.

La capacité supplémentaire de mémoire comporte deux éléments.

- Un supplément fixe à l'échelle du système pour VMkernel.
- Capacité supplémentaire pour chaque machine virtuelle.

La capacité supplémentaire de mémoire comprend un espace réservé pour le tampon de trame de la machine virtuelle et diverses structures de données de virtualisation, notamment les tables de page fantômes. La capacité supplémentaire de mémoire dépend du nombre de CPU virtuels et de la mémoire configurée pour le système d'exploitation client

## Capacité supplémentaire de mémoire sur les machines virtuelles

Les machines virtuelles nécessitent une certaine quantité de capacité supplémentaire de mémoire disponible pour la mise sous tension. Vous devez connaître la quantité de ce supplément.

La quantité de capacité de mémoire supplémentaire nécessaire pour une machine virtuelle dépend d'un grand nombre de facteurs, y compris du nombre de vCPU, de la taille de la mémoire, du nombre et du type de périphériques, du mode d'exécution du moniteur et de la version de la machine virtuelle. La version de vSphere que vous utilisez peut également avoir une incidence sur la mémoire nécessaire. VMX calcule automatiquement la quantité de capacité de mémoire supplémentaire requise pour une machine virtuelle.

Pour identifier la capacité de mémoire supplémentaire nécessaire pour votre configuration, commencez par mettre sous tension la machine virtuelle en question. Ouvrez le fichier `vmware.log`. Lorsque la machine virtuelle démarre, la capacité de mémoire supplémentaire nécessaire est inscrite au journal. Effectuez une recherche dans le journal pour le terme `VMMEM` pour trouver la capacité initiale précise de mémoire supplémentaire réservée pour la machine virtuelle.

## Méthode d'allocation de mémoire des hôtes ESXi

Un hôte alloue à chaque machine virtuelle la mémoire spécifiée par le paramètre `Limit`, sauf si la mémoire est excessivement engagée. Un hôte ESXi n'alloue jamais à une machine virtuelle plus de mémoire que sa capacité de mémoire physique spécifiée.

Par exemple, la limite par défaut (illimitée) ou une limite spécifiée par l'utilisateur (par exemple, 2 Go) peut être attribuée à une machine virtuelle 1 Go. Dans les deux cas, l'hôte ESXi n'alloue jamais plus de 1 Go, la taille de mémoire physique spécifiée pour l'hôte.

Lorsque la mémoire est excessivement engagée, une quantité de mémoire comprise entre la quantité spécifiée par **Réservation** et celle spécifiée par **Limite** est allouée à chaque machine virtuelle. La quantité de mémoire attribuée à une machine virtuelle au-delà de sa réservation varie généralement en fonction de la charge mémoire actuelle.

Un hôte détermine l'allocation de chaque machine virtuelle en fonction du nombre de partages qui lui est alloué et d'une estimation de sa récente taille d'ensemble de travail.

- **Partages** : Les hôtes ESXi utilisent une stratégie d'allocation de mémoire par partage proportionnel modifiée. Les partages de mémoire donnent droit à une machine virtuelle à disposer d'une fraction de la mémoire physique disponible.
- **Taille d'ensemble de travail** : Les hôtes ESXi estiment l'ensemble de travail d'une machine virtuelle en surveillant l'activité de mémoire sur des périodes de temps d'exécution de machine virtuelle successives. Les estimations sont homogénéisées sur plusieurs périodes de temps à l'aide de techniques répondant rapidement aux augmentations de taille d'ensemble de travail et plus lentement aux diminutions de taille de charge de travail.

Cette approche garantit qu'une machine virtuelle depuis laquelle de la mémoire inactive est réclamée peut atteindre rapidement son allocation complète basée sur un partage lorsqu'elle commence à utiliser la mémoire de manière plus active.

L'activité mémoire est surveillée afin d'estimer les tailles d'ensemble de travail pour une période par défaut de 60 secondes. Pour modifier cette période par défaut, réglez le paramètre avancé `Mem.SamplePeriod`. Reportez-vous à la section [Définir les attributs d'hôte avancés](#).

## Taxe sur la mémoire pour les machines virtuelles inactives

Si une machine virtuelle n'utilise pas activement toute la mémoire qui lui est actuellement allouée, ESXi demande plus pour de la mémoire inactive que pour de la mémoire active. Ce système est conçu pour empêcher les machines virtuelles d'accumuler de la mémoire inactive.

La taxe sur la mémoire inactive est appliquée progressivement. Le taux effectif de la taxe augmente à mesure que la quantité de mémoire inactive par rapport à la mémoire active d'une machine virtuelle augmente (dans les versions précédentes d'ESXi, qui ne prenaient pas en charge les pools de ressources hiérarchiques, toute la mémoire inactive d'une machine virtuelle était taxée de la même manière).

Vous pouvez modifier le taux de la taxe sur la mémoire inactive à l'aide l'option `Mem.IdleTax`. Pour contrôler la manière dont le système détermine les allocations de mémoire cible pour les machines virtuelles, utilisez cette option, ainsi que l'attribut avancé `Mem.SamplePeriod`. Reportez-vous à la section [Définir les attributs d'hôte avancés](#).

---

**Note** Dans la plupart des cas, il n'est ni nécessaire, ni approprié de modifier `Mem.IdleTax`.

---

## Fichiers d'échange VMX

Les fichiers d'échange de machine virtuelle exécutable (VMX) permettent à l'hôte de réduire considérablement la quantité de capacité supplémentaire de mémoire réservée au processus VMX.

---

**Note** Les fichiers d'échange VMX ne sont pas liés à la fonctionnalité de permutation vers le cache de l'hôte ou aux fichiers d'échange ordinaires de niveau hôte.

---

ESXi réserve de la mémoire pour la machine virtuelle dans plusieurs buts. La mémoire consacrée aux besoins de certains composants, tels que le moniteur de machine virtuelle (VMM) et les périphériques virtuels, est entièrement réservée lorsqu'une machine virtuelle est sous tension. Cependant, une partie de la capacité supplémentaire de mémoire qui est réservée au processus VMX peut être échangée. La fonction d'échange VMX réduit considérablement la réservation de mémoire VMX (par exemple, la réservation passe d'environ 50 Mo ou plus à environ 10 Mo par machine virtuelle). Cela permet à la mémoire restante d'être échangée lorsque la mémoire de l'hôte est surchargée, ce qui réduit la réservation de la capacité supplémentaire de mémoire pour chaque machine virtuelle.

L'hôte crée automatiquement des fichiers d'échange VMX, à condition que l'espace disque libre soit suffisant lors de la mise sous tension de la machine.

## Récupération de mémoire

Les hôtes ESXi peuvent récupérer de la mémoire depuis les machines virtuelles.

Un hôte alloue directement la quantité de mémoire spécifiée par une réservation à une machine virtuelle. Toute quantité de mémoire au-delà de la réservation est allouée à l'aide des ressources physiques de l'hôte ou, lorsqu'aucune ressource physique n'est disponible, l'allocation est traitée à l'aide de techniques spéciales telles que le gonflage ou l'échange. Les hôtes peuvent utiliser deux techniques pour augmenter ou contracter de manière dynamique la quantité de mémoire allouée aux machines virtuelles.

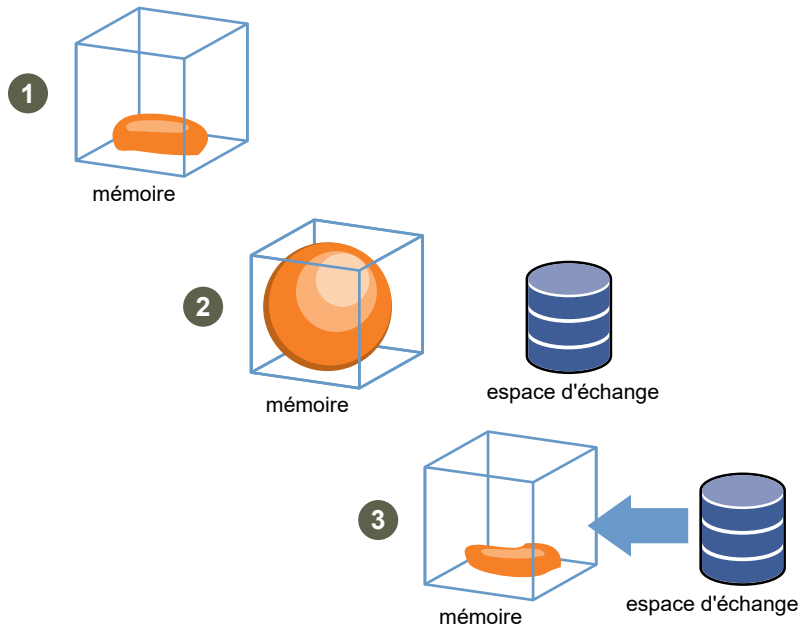
- Les systèmes ESXi utilisent un pilote de gonflage de mémoire (`vmmemctl`), chargé sur le système d'exploitation invité s'exécutant sur une machine virtuelle. Reportez-vous à [Pilote de gonflage de mémoire](#).
- Le système ESXi échange une page depuis une machine virtuelle vers un fichier d'échange serveur sans impliquer le système d'exploitation invité. Chaque machine virtuelle possède son propre fichier d'échange.

## Pilote de gonflage de mémoire

Le pilote de gonflage de mémoire (`vmmemctl`) collabore avec le serveur pour récupérer les pages considérées comme de moindre valeur par le système d'exploitation client.

Le pilote utilise une technique de gonflage propriétaire fournissant des performances prévisibles presque identiques au comportement d'un système natif sous des contraintes de mémoire similaires. Cette technique augmente ou diminue la pression de mémoire sur le système d'exploitation client ; par conséquent, le client utilise ses propres algorithmes de gestion de mémoire. Lorsque la mémoire est faible, le système d'exploitation client détermine les pages à récupérer et, si nécessaire, les permute vers son propre disque virtuel.

Figure 9-1. Gonflage de mémoire dans le système d'exploitation client



**Note** Vous devez configurer le système d'exploitation client afin qu'il dispose d'un espace d'échange suffisant. Certains systèmes d'exploitation clients ont des limitations supplémentaires.

Si nécessaire, vous pouvez limiter le nombre de réclamations `vmmemctl` de mémoire en définissant le paramètre **`sched.mem.maxmemctl`** pour une machine virtuelle spécifique. Cette option spécifique la quantité de mémoire maximale (en mégaoctets, Mo) pouvant être réclamée depuis une machine virtuelle. Reportez-vous à la section [Paramétrer les attributs avancés de la machine virtuelle](#).

## Partage de mémoire entre les machines virtuelles

De nombreuses charges de travail ESXi offrent la possibilité de partager la mémoire entre les machines virtuelles (et également au sein d'une machine virtuelle unique).

Le partage de mémoire ESXi s'exécute en tant qu'activité d'arrière-plan recherchant les opportunités de partage au fil du temps. La quantité de mémoire économisée varie dans le temps. Pour une charge de travail plutôt constante, la quantité augmente généralement lentement, jusqu'à ce que toutes les opportunités de partage soient exploitées.

Pour déterminer l'efficacité du partage de mémoire pour une charge de travail donnée, tentez d'exécuter la charge de travail et utilisez `resxtop` ou `esxtop` pour observer les économies réelles. Pour plus d'informations sur le champ `PSHARE` du mode interactif, reportez-vous à la page [Mémoire](#).

Utilisez les paramètres avancés **`Mem.ShareScanTime`** et **`Mem.ShareScanGHz`** pour contrôler la fréquence à laquelle le système balaie la mémoire afin d'identifier les opportunités de partage de mémoire.

Vous pouvez également configurer le partage pour des machines virtuelles individuelles en paramétrant l'option **`sched.mem.pshare.enable`**.

En raison de problèmes de sécurité, le partage de pages transparentes entre machines virtuelles est désactivé par défaut et le partage de pages est limité au partage de mémoire entre machines virtuelles. Ce qui signifie que le partage de pages ne se produit pas sur plusieurs machines virtuelles mais uniquement au sein d'une machine virtuelle. Le concept de valeur salt a été introduit pour permettre de résoudre des problèmes que les administrateurs système peuvent rencontrer en matière de sécurité pour le partage de pages transparentes. La valeur salt peut être utilisée pour permettre une gestion des machines virtuelles participant au partage de pages transparentes à un niveau plus granulaire que précédemment. Avec les nouveaux paramètres de valeur salt, les machines virtuelles peuvent partager des pages uniquement si la valeur salt et le contenu des pages sont identiques. Une nouvelle option de configuration de l'hôte **`Mem.ShareForceSalting`** peut être configurée pour activer ou désactiver la valeur salt.

Consultez le [Chapitre 22 Attributs avancés](#) pour plus d'informations sur la configuration des options avancées.

## Compression de mémoire

ESXi fournit un cache de compression de mémoire permettant d'améliorer les performances de la machine virtuelle lorsque vous utilisez l'engagement excessif de mémoire. La compression de mémoire est activée par défaut. Lorsque la mémoire d'un hôte est excessivement engagée, ESXi compresse les pages virtuelles et les stocke en mémoire.

L'accès à la mémoire compressée est plus rapide que l'accès à la mémoire ayant été permutée vers un disque. La compression de mémoire dans ESXi vous permet donc d'engager excessivement la mémoire sans trop compromettre les performances. Lorsqu'une page virtuelle doit être permutée, ESXi tente tout d'abord de la compresser. Les pages pouvant être compressées à 2 Ko (ou à une taille inférieure) sont stockées dans le cache de compression de la machine virtuelle, ce qui augmente la capacité de l'hôte.

Vous pouvez définir la taille maximale du cache de compression et désactiver la compression de mémoire dans la boîte de dialogue Paramètres avancés de vSphere Client.

## Activer ou désactiver le cache de compression de mémoire

La compression de mémoire est activée par défaut. Vous pouvez utiliser l'option Paramètres système avancés dans vSphere Client pour activer ou désactiver la compression de mémoire pour un hôte.

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Dans **Système**, sélectionnez **Paramètres système avancés**.

- 4 Localisez Mem.MemZipEnable et cliquez sur le bouton **Modifier**.
- 5 Entrez 1 pour activer ou 0 pour désactiver le cache de compression de mémoire.
- 6 Cliquez sur **OK**.

## Définition de la taille maximale du cache de compression de mémoire

Vous pouvez définir la taille maximale du cache de compression de mémoire pour les machines virtuelles de l'hôte.

La taille du cache de compression est définie sous forme de pourcentage de la taille de mémoire de la machine virtuelle. Par exemple, si vous saisissez 20 et que la taille de la mémoire d'une machine virtuelle est de 1000 Mo, ESXi peut alors utiliser jusqu'à 200 Mo de mémoire hôte pour stocker les pages compressées de la machine virtuelle.

Si vous ne définissez pas la taille du cache de compression, ESXi utilise la valeur par défaut (10 pourcent).

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Dans **Système**, sélectionnez **Paramètres système avancés**.
- 4 Localisez Mem.MemZipMaxPct et cliquez sur le bouton **Modifier**.

La valeur de cet attribut détermine la taille maximale du cache de compression de la machine virtuelle.

- 5 Saisissez la taille maximale du cache de compression.

La valeur correspond à un pourcentage de la taille de la machine virtuelle et doit être comprise entre 5 et 100 %.

- 6 Cliquez sur **OK**.

## Mesure et différenciation des types d'utilisation de mémoire

L'onglet **Performance** de vSphere Client affiche plusieurs mesures pouvant être utilisées pour analyser l'utilisation de la mémoire.

Certaines de ces mesures de mémoire évaluent la mémoire physique client, d'autres mesurent la mémoire machine. Par exemple, la mémoire physique client et la mémoire machine sont deux types d'utilisations de mémoire que vous pouvez examiner à l'aide des mesures de performances. Vous pouvez mesurer la mémoire physique invité à l'aide de la mesure Memory Granted (pour une machine virtuelle) ou Memory Shared (pour un hôte). Toutefois, pour mesurer

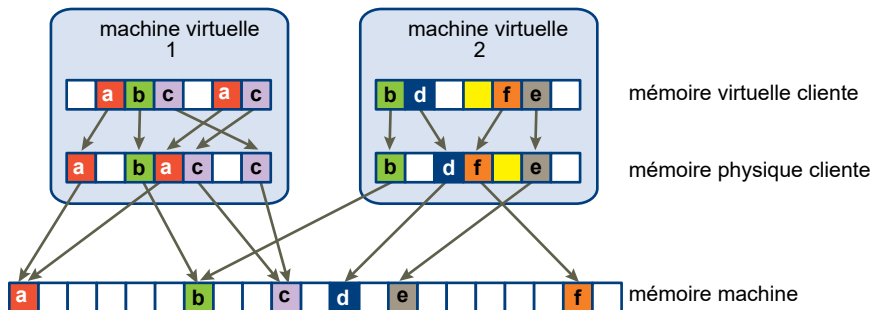


la mémoire machine, utilisez Memory Consumed (pour une machine virtuelle) ou Memory Shared Common (pour un hôte). Il est important de comprendre la différence conceptuelle entre ces types d'utilisations de mémoire afin de savoir ce qu'évaluent ces mesures et la manière de les interpréter.

VMkernel mappe la mémoire physique client vers la mémoire machine, mais elles ne sont pas toujours mappées l'une par rapport à l'autre. De nombreuses régions de la mémoire physique client peuvent être mappées vers la même région de la mémoire machine (en cas de partage de mémoire) ou des régions spécifiques de la mémoire physique client peuvent ne pas être mappées vers la mémoire machine (lorsque VMkernel échange ou gonfle la mémoire physique client). Dans ces cas, le calcul de l'utilisation de la mémoire physique invité et celui de l'utilisation de la mémoire machine d'une machine virtuelle ou d'un hôte sont différents.

Reportez-vous à l'exemple de la figure qui suit, qui montre l'exécution de deux machines virtuelles sur un hôte. Chaque bloc représente 4 Ko de mémoire et chaque couleur/lettre représente un ensemble de données différent sur un bloc.

Figure 9-2. Exemple d'utilisation de la mémoire



Les mesures de performances des machines virtuelles peuvent être déterminées comme suit :

- Pour déterminer la mesure Memory Granted (quantité de mémoire physique client mappée vers la mémoire machine) de la machine virtuelle 1, comptez le nombre de blocs de la mémoire physique invité de la machine virtuelle 1 possédant des flèches vers la mémoire machine et multipliez ce nombre par 4 Ko. Étant donné qu'il existe cinq blocs avec des flèches, la mesure Memory Granted est de 20 Ko.
- La mesure Memory Consumed correspond à la quantité de mémoire machine allouée à la machine virtuelle, comptabilisant les économies depuis la mémoire partagée. Tout d'abord, comptez le nombre de blocs de la mémoire machine possédant des flèches depuis la mémoire physique client de la machine virtuelle 1. Il existe trois blocs de ce type, mais un bloc est partagé avec la machine virtuelle 2. Comptez deux blocs plus la moitié du troisième et multipliez par 4 Ko, soit un total de 10 Ko pour la mesure Memory Consumed.

La différence importante entre ces deux mesures est que la mémoire Memory Granted compte le nombre de blocs comportant des flèches au niveau de la mémoire physique client et la mesure Memory Consumed comptabilise le nombre de blocs comportant des flèches au niveau de la mémoire machine. Le nombre de blocs est différent d'un niveau à l'autre en raison du partage de la mémoire ; les mesures Memory Granted et Memory Consumed sont donc différentes. De la mémoire est économisée grâce au partage ou autres techniques de récupération.

Vous obtenez un résultat similaire lorsque vous déterminez les mesures Memory Shared et Memory Shared Common pour l'hôte.

- La mesure Memory Shared de l'hôte correspond à la somme de la mesure Memory Shared de chacune des machines virtuelles. Pour calculer la mémoire partagée, examinez la mémoire physique client de chaque machine virtuelle et comptez le nombre de blocs comportant des flèches vers les blocs de mémoire machine possédant eux-mêmes plusieurs flèches pointant dans leur direction. Il existe six de ces blocs dans l'exemple, la mesure Memory Shared de l'hôte est donc de 24 Ko.
- La mesure Memory Shared Common correspond à la quantité de mémoire machine partagée par les machines virtuelles. Pour déterminer la mémoire commune, examinez la mémoire machine et comptez le nombre de blocs possédant plusieurs flèches en leur direction. Il existe trois de ces blocs ; la mesure Memory Shared Common est donc de 12 Ko.

La mesure Memory Shared concerne la mémoire physique client et examine l'origine des flèches. Toutefois, la mesure Memory Shared Common traite de la mémoire machine et examine la destination des flèches.

Les mesures de mémoire mesurant la mémoire physique client et la mémoire machine peuvent sembler contradictoires. En réalité, elles mesurent différents aspects de l'utilisation de la mémoire d'une machine virtuelle. La compréhension de la différence entre ces mesures vous permet de mieux les utiliser afin de diagnostiquer les problèmes de performances.

## Fiabilité de la mémoire

La fiabilité de la mémoire, également appelée isolation des erreurs, permet à ESXi d'arrêter d'utiliser des parties de la mémoire lorsqu'il détermine qu'une défaillance s'est peut-être produite, ou lorsqu'une défaillance s'est réellement produite.

Lorsque suffisamment d'erreurs corrigées sont signalées à une adresse particulière, ESXi arrête d'utiliser cette adresse pour empêcher que l'erreur corrigée ne devienne une erreur non corrigée.

La fiabilité de la mémoire fournit une meilleure fiabilité de VMkernel malgré les erreurs corrigées et non corrigées dans la RAM. Elle permet également au système d'éviter d'utiliser des pages de mémoire susceptibles de contenir des erreurs.

## Correction d'une notification d'isolation d'erreur

Avec la fiabilité de la mémoire, VMkernel arrête d'utiliser les pages qui reçoivent une notification d'isolation d'erreur.

L'utilisateur reçoit un événement dans vSphere Client quand VMkernel récupère d'une erreur mémoire non corrigible, quand VMkernel retire un pourcentage important de la mémoire système du fait d'un grand nombre d'erreurs corrigibles ou s'il existe un grand nombre de pages impossibles à retirer.

#### Procédure

- 1 Libérez l'hôte.
- 2 Migrez les machines virtuelles.
- 3 Exécutez les tests de matériel associés à la mémoire.

## À propos de l'échange système

L'échange système est un processus de récupération de mémoire qui permet de tirer profit des ressources mémoire non utilisées dans l'ensemble d'un système.

L'échange système permet au système de réclamer de la mémoire aux consommateurs qui ne sont pas des machines virtuelles. Si l'échange de système est activé, vous aurez un compromis entre l'impact de récupération de la mémoire depuis un autre processus et la possibilité d'affecter la mémoire à une machine virtuelle qui peut l'utiliser. L'espace nécessaire à l'échange système est de 1 Go.

Vous pouvez réclamer de la mémoire en extrayant les données de la mémoire et en les écrivant dans le stockage qui s'exécute en arrière-plan. L'accès aux données depuis le stockage qui s'exécute en arrière-plan est plus lent que l'accès aux données depuis la mémoire et il est donc important de choisir soigneusement l'emplacement de stockage des données échangées.

ESXi détermine automatiquement où l'échange de système doit être stocké, il s'agit de l'**Emplacement préféré du fichier d'échange**. Cette décision peut être facilitée par la sélection d'un certain ensemble d'options. Le système sélectionne la meilleure option possible activée. Si aucune des options n'est possible, l'échange de système ne sera pas activé.

Les options disponibles sont les suivantes :

- Banque de données - Autoriser l'utilisation de la banque de données spécifiée. Notez qu'une banque de données vSAN ou une banque de données VMware vSphere® Virtual Volumes™ ne peut pas être spécifiée pour les fichiers d'échange système.
- Cache d'échange d'hôte - Autoriser l'utilisation d'une partie du cache d'échange d'hôte.
- Emplacement préféré des fichiers d'échange - Autoriser l'utilisation de l'emplacement préféré du fichier d'échange configuré pour l'hôte.

## Configurer l'échange système

Vous pouvez personnaliser les options qui déterminent l'emplacement d'échange de système.

### Conditions préalables

Cochez la case **Activé** dans la boîte de dialogue **Modifier les paramètres d'échange système**.

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Dans **Système**, sélectionnez **Échange système**.
- 4 Cliquez sur **Modifier**.
- 5 Cochez les cases de chaque option que vous souhaitez activer.
- 6 Si vous sélectionnez l'option **banque de données**, sélectionnez une banque de données dans le menu déroulant.
- 7 Cliquez sur **OK**.

# Utilisation des fichiers d'échange

# 10

Vous pouvez spécifier l'emplacement de votre fichier d'échange invité, réserver de l'espace d'échange lorsque la mémoire est excessivement engagée et supprimer un fichier d'échange.

Les hôtes ESXi utilisent l'échange pour récupérer de force de la mémoire depuis une machine virtuelle lorsque le pilote `vmmemctl` n'est pas disponible ou ne répond pas.

- Il n'a jamais été installé.
- Il est explicitement désactivé.
- Il n'est pas en cours d'exécution (par exemple, au démarrage du système d'exploitation client).
- Il est temporairement incapable de récupérer de la mémoire assez rapidement pour satisfaire les demandes actuelles du système.
- Il fonctionne correctement mais la taille de gonflage maximale est atteinte.

Les techniques de demande-de pagination standard échangent de nouveau des pages lorsque la machine virtuelle en a besoin.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Emplacement du fichier d'échange](#)
- [Activation de l'échange local au niveau de l'hôte pour un cluster DRS](#)
- [Activation de l'échange local au niveau de l'hôte pour un hôte autonome](#)
- [Espace d'échange et engagement excessif de mémoire](#)
- [Configurer les propriétés du fichier d'échange d'une machine virtuelle pour l'hôte](#)
- [Configurer un emplacement de fichier d'échange de machine virtuelle pour un cluster](#)
- [Suppression de fichiers d'échange](#)

## Emplacement du fichier d'échange

Par défaut, le fichier d'échange est créé au même emplacement que le fichier de configuration de la machine virtuelle, qui peut se trouver sur une banque de données VMFS, une banque de données vSAN ou une banque de données VMware vSphere® Virtual Volumes™. Sur une banque de données vSAN ou une banque de données vVols, le fichier d'échange est créé en tant qu'objet vSAN ou vVols séparé.

L'hôte ESXi crée un fichier d'échange lorsqu'une machine virtuelle est sous tension. Si ce fichier ne peut pas être créé, la machine virtuelle ne peut pas être mise sous tension. Au lieu d'accepter l'emplacement par défaut, vous pouvez également :

- Utiliser les options de configuration de chaque machine virtuelle pour modifier l'emplacement de stockage partagé de la banque de données.
- Utiliser un échange local hôte, ce qui vous permet de spécifier une banque de données stockée localement sur l'hôte. Cela vous permet d'effectuer un échange au niveau de l'hôte individuel et ainsi d'économiser de l'espace sur le SAN. Toutefois, cela peut entraîner une légère dégradation des performances de vSphere vMotion car les pages échangées vers un fichier d'échange local sur l'hôte source doivent être transférées sur le réseau vers l'hôte de destination. Actuellement, les banques de données vSAN et vVols ne peuvent pas être spécifiées pour l'échange d'hôte local.

## Activation de l'échange local au niveau de l'hôte pour un cluster DRS

L'échange local au niveau de l'hôte vous permet de spécifier une banque de données stockée localement sur l'hôte, comme l'emplacement du fichier d'échange. Vous pouvez activer l'échange local au niveau de l'hôte pour un cluster DRS.

### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Sous **Configuration**, sélectionnez **Général** pour visualiser l'emplacement du fichier d'échange, puis cliquez sur **Modifier** pour le modifier.
- 4 Sélectionnez l'option **Banque de données déterminée par l'hôte**, puis cliquez sur **OK**.
- 5 Accédez à l'un des hôtes du cluster dans vSphere Client.
- 6 Cliquez sur **Configurer**.
- 7 Sous Machines virtuelles, sélectionnez **Emplacement du fichier d'échange**.
- 8 Cliquez sur **Modifier**, puis sélectionnez la banque de données locale à utiliser et cliquez sur **OK**.
- 9 Répétez la procédure de l'étape 5 à l'étape 8 pour chaque hôte du cluster.

### Résultats

L'échange local au niveau de l'hôte est désormais activé pour le cluster DRS.

## Activation de l'échange local au niveau de l'hôte pour un hôte autonome

L'échange local au niveau de l'hôte vous permet de spécifier une banque de données stockée localement sur l'hôte, comme l'emplacement du fichier d'échange. Vous pouvez activer l'échange local au niveau de l'hôte pour un hôte autonome.

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Sous **Machines virtuelles**, sélectionnez **Emplacement du fichier d'échange**.
- 4 Cliquez sur **Modifier**, puis sélectionnez **Banque de données sélectionnée**.
- 5 Sélectionnez une banque de données locale dans la liste et cliquez sur **OK**.

### Résultats

L'échange local au niveau de l'hôte est désormais activé pour l'hôte autonome.

## Espace d'échange et engagement excessif de mémoire

Vous devez réserver de l'espace d'échange pour toute mémoire de machine virtuelle non réservée (différence entre la réservation et la taille de mémoire configurée) sur les fichiers d'échange des machines virtuelles individuelles.

Cette réservation d'échange est nécessaire pour garantir que l'hôte ESXi peut protéger la mémoire de machine virtuelle en toutes circonstances. En pratique, il est possible que seule une petite partie de l'espace d'échange de l'hôte soit utilisée.

Si vous engagez excessivement de la mémoire avec ESXi, pour prendre en charge l'échange interne au client impliqué par le gonflage, assurez-vous que les systèmes d'exploitation invités possèdent un espace d'échange suffisant. L'espace d'échange du client doit être supérieur ou égal à la différence entre la taille de mémoire configurée de la machine virtuelle et sa réservation.

---

**Attention** Si la mémoire est excessivement engagée et que le système d'exploitation invité est configuré avec un espace d'échange insuffisant, le système d'exploitation invité de la machine virtuelle peut subir une défaillance.

---

Pour éviter toute défaillance de la machine virtuelle, augmentez la taille de l'espace d'échange de vos machines virtuelles.

- **Systèmes d'exploitation clients Windows** : les systèmes d'exploitation Windows appellent leur espace d'échange fichiers de pagination. Certains systèmes d'exploitation Windows tentent d'augmenter automatiquement la taille de leurs fichiers de pagination, si l'espace disque libre est suffisant.

Pour plus d'informations, reportez-vous à votre documentation Microsoft Windows ou recherchez « fichiers de pagination » dans les fichiers d'aide Windows. Suivez les instructions de modification de la taille du fichier de pagination de mémoire virtuelle.

- **Systèmes d'exploitation clients Linux** : les systèmes d'exploitation Linux appellent leur espace d'échange fichiers d'échange. Pour plus d'informations sur l'augmentation de la taille des fichiers d'échange, reportez-vous aux pages du manuel Linux suivantes :
  - `mkswap` : configure une zone d'échange Linux.
  - `swapon` : active les périphériques et fichiers pour la pagination et l'échange.

L'espace d'échange est plus susceptible d'être insuffisant sur les systèmes d'exploitation invités avec beaucoup de mémoire et de petits disques virtuels (par exemple, une machine virtuelle avec 8 Go de RAM et un disque virtuel de 2 Go).

---

**Note** N'enregistrez pas les fichiers d'échange sur des LUN à allocation dynamique. L'exécution d'une machine virtuelle à l'aide d'un fichier d'échange stocké sur un LUN à allocation dynamique peut provoquer une défaillance de l'augmentation du fichier d'échange, ce qui peut entraîner l'arrêt de la machine virtuelle.

---

Lorsque vous créez un fichier d'échange volumineux (par exemple, supérieur à 100 Go), la durée de la mise sous tension de la machine virtuelle peut augmenter considérablement. Pour éviter cela, définissez une réservation élevée pour les machines virtuelles de grande capacité.

Vous pouvez également placer des fichiers d'échange sur un stockage moins coûteux en utilisant les fichiers d'échange de l'hôte local.

## Configurer les propriétés du fichier d'échange d'une machine virtuelle pour l'hôte

Configurez un emplacement de fichier d'échange pour déterminer l'emplacement par défaut des fichiers d'échange des machines virtuelles dans vSphere Client.

Par défaut, les fichiers d'échange d'une machine virtuelle sont situés sur une banque de données dans un répertoire contenant les autres fichiers de la machine virtuelle. Cependant, vous pouvez configurer votre hôte pour qu'il place les fichiers d'échange de machine virtuelle sur une autre banque de données.

Vous pouvez employer cette option pour placer les fichiers d'échange de machine virtuelle sur un stockage moins coûteux ou plus performant. Vous pouvez également remplacer ce paramètre de niveau hôte pour des machines virtuelles individuelles.

La définition d'un autre emplacement pour le fichier d'échange peut provoquer un ralentissement des migrations avec vMotion. Pour des performances optimales avec vMotion, stockez la machine virtuelle sur une banque de données locale plutôt que dans le même répertoire que les fichiers d'échange de la machine virtuelle. Si la machine virtuelle est stockée sur une banque de données locale, le stockage du fichier d'échange avec les autres fichiers de machines virtuelles ne va pas améliorer vMotion.



## Conditions préalables

Privilège nécessaire : **Machine hôte.Configuration.Configuration de la partition de stockage**

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Sous **Machines virtuelles**, cliquez sur **Emplacement du fichier d'échange**.

L'emplacement du fichier d'échange sélectionné s'affiche. Si la configuration de l'emplacement du fichier d'échange n'est pas prise en charge sur l'hôte sélectionné, l'onglet indique que la fonction n'est pas prise en charge.

Si l'hôte fait partie d'un cluster et les paramètres de cluster spécifient que les fichiers d'échange doivent être stockés dans le même répertoire que la machine virtuelle, vous ne pouvez pas modifier l'emplacement du fichier d'échange depuis l'hôte sous **Configurer**. Pour changer l'emplacement du fichier d'échange pour cet hôte, modifiez les paramètres de cluster.

- 4 Cliquez sur **Modifier**.
- 5 Sélectionnez un emplacement pour stocker le fichier d'échange.

Option	Description
<b>Répertoire de la machine virtuelle</b>	Stocke le fichier d'échange dans le même répertoire que le fichier de configuration de la machine virtuelle.
<b>Utiliser une banque de données spécifique</b>	Stockez le fichier d'échange à l'emplacement que vous avez indiqué. Si le fichier d'échange ne peut pas être stocké sur la banque de données spécifiée par l'hôte, le fichier d'échange est stocké dans le même dossier que la machine virtuelle.

- 6 (Facultatif) Si vous sélectionnez **Utiliser une banque de données spécifique**, sélectionnez une banque de données dans la liste.
- 7 Cliquez sur **OK**.

### Résultats

Le fichier d'échange de la machine virtuelle est stocké dans l'emplacement sélectionné.

## Configurer un emplacement de fichier d'échange de machine virtuelle pour un cluster

Par défaut, les fichiers d'échange d'une machine virtuelle se trouvent sur une banque de données dans un répertoire contenant les autres fichiers de la machine virtuelle. Cependant, vous pouvez plutôt configurer les hôtes dans votre cluster pour qu'il place les fichiers d'échange de machine virtuelle sur une autre banque de données de votre choix.

Vous pouvez configurer un autre emplacement de fichier d'échange pour placer les fichiers d'échange de machine virtuelle sur un stockage moins coûteux ou plus performant, selon vos besoins.

### Conditions préalables

Avant de configurer un emplacement de fichier d'échange de machine virtuelle pour un cluster, vous devez configurer les emplacements de fichier d'échange de machine virtuelle pour les hôtes du cluster comme décrit dans la rubrique [Configurer les propriétés du fichier d'échange d'une machine virtuelle pour l'hôte](#)

### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Sélectionnez **Configuration > Général**.
- 4 À côté du fichier d'échange, cliquez sur **Modifier**.
- 5 Sélectionnez un emplacement où stocker le fichier d'échange.

Option	Description
Répertoire de la machine virtuelle	Stocke le fichier d'échange dans le même répertoire que le fichier de configuration de la machine virtuelle.
Banque de données déterminée par l'hôte	Stocke le fichier d'échange dans l'emplacement spécifié dans la configuration de l'hôte. Si le fichier d'échange ne peut pas être stocké sur la banque de données spécifiée par l'hôte, il est stocké dans le même dossier que la machine virtuelle.

- 6 Cliquez sur **OK**.

## Suppression de fichiers d'échange

Si un hôte présente une défaillance et que des machines virtuelles utilisant des fichiers d'échange s'exécutaient sur cet hôte, ces fichiers d'échange existent toujours et occupent plusieurs gigaoctets d'espace disque. Vous pouvez supprimer les fichiers d'échange pour éliminer ce problème.

### Procédure

- 1 Redémarrez la machine virtuelle se trouvant sur l'hôte ayant présenté la défaillance.
- 2 Arrêtez la machine virtuelle.

### Résultats

Le fichier d'échange de la machine virtuelle est supprimé.

# Mémoire persistante

# 11

La mémoire persistante (PMem), également appelée mémoire non volatile (NVM), est capable de conserver les données, même après une panne de courant. PMem peut être utilisée par les applications sensibles aux interruptions de service qui nécessitent des performances élevées.

Les machines virtuelles peuvent être configurées pour utiliser PMem sur un hôte autonome ou dans un cluster. PMem est considérée comme une banque de données locale. Elle réduit considérablement la latence de stockage. Dans ESXi, vous pouvez créer des machines virtuelles qui sont configurées avec PMem. Les applications résidant à l'intérieur de ces machines virtuelles peuvent alors tirer parti de cette augmentation de la vitesse. Lorsqu'une machine virtuelle est mise sous tension pour la première fois, la mémoire persistante lui est réservée, qu'elle soit sous tension ou non. Cette PMem reste réservée jusqu'à ce que la machine virtuelle soit migrée ou supprimée.

La mémoire persistante peut être utilisée par les machines virtuelles dans deux modes différents. Les systèmes d'exploitation invités hérités peuvent toujours tirer parti de la fonctionnalité de disque mémoire persistante virtuelle.

## ■ Mémoire persistante virtuelle (vPMem)

Avec vPMem, la mémoire est exposée à un SE invité en tant que NVDIMM virtuel. Le SE invité peut ainsi utiliser PMem dans le mode aléatoire adressable en octets.

---

**Note** Vous devez utiliser une machine virtuelle de version matérielle 14 et un SE invité prenant en charge la technologie NVM.

---

---

**Note** Vous devez utiliser une machine virtuelle de version matérielle 19 lorsque vous configurez vSphere HA pour les VM PMem. Pour plus d'informations, consultez [Configurer vSphere HA pour des machines virtuelles PMem](#).

---

## ■ Disque mémoire persistante virtuelle (vPMemDisk)

Avec vPMemDisk, la mémoire est accessible par le SE invité en tant que périphérique SCSI virtuel, mais le disque virtuel est stocké dans une banque de données PMem.

Lorsque vous créez une machine virtuelle avec PMem, la mémoire est réservée pour elle au moment de la création du disque dur. Le contrôle d'admission est également effectué au moment de la création du disque dur. Pour plus d'informations, consultez [Réservation PMem du contrôle d'admission de vSphere HA](#).

Dans un cluster, chaque machine virtuelle dispose d'une partie de la capacité de PMem. La quantité totale de PMem ne doit pas être supérieure à la quantité totale disponible dans le cluster. La consommation de PMem inclut à la fois les machines virtuelles sous tension et hors tension. Si une machine virtuelle est configurée pour utiliser PMem et que vous n'utilisez pas DRS, vous devez sélectionner manuellement un hôte disposant de suffisamment de PMem pour pouvoir supporter la machine virtuelle.

### **NVDIMM et stockage traditionnel**

NVDIMM est accessible en tant que mémoire. Lorsque vous utilisez le stockage traditionnel, il existe des logiciels entre les applications et les périphériques de stockage qui peuvent provoquer un retard dans le temps de traitement. Lorsque vous utilisez PMem, les applications utilisent le stockage directement. Cela signifie que les performances de PMem sont meilleures que celles du stockage traditionnel. Le stockage est local pour l'hôte. Cependant, étant donné que les logiciels système ne peuvent pas effectuer le suivi des modifications, les solutions telles que les sauvegardes ne fonctionnent pas actuellement avec PMem.

Les solutions telles que vSphere HA ont une portée limitée si vPMem est utilisé dans un mode qui ne permet pas l'écriture dans une banque de données non-PMem. Lorsque vSphere HA est activé pour les VM vPMem avec le basculement activé, la VM peut être basculée vers un autre hôte. Dans ce cas, la VM utilise les ressources PMem du nouvel hôte. Pour libérer les ressources sur l'ancien hôte, un garbage collector identifie et libère régulièrement ces ressources pour les utiliser par d'autres VM.

### **Espaces de noms**

Les espaces de noms de PMem sont configurés préalablement au démarrage d'ESXi. Ils sont semblables aux disques du système. ESXi lit les espaces de noms et en combine plusieurs dans un seul volume logique en écrivant des en-têtes GPT. La PMem est formatée automatiquement par défaut, si vous ne l'avez pas déjà configurée. Si elle a déjà été formatée, ESXi tente de la monter.

### **Tables GPT**

Si les données du stockage PMem sont endommagées, ESXi peut échouer. Pour éviter ce désagrément, ESXi effectue une vérification d'erreur dans les métadonnées pendant le montage de PMem.

### **Régions PMem**

Les régions PMem sont un flux d'octets continu qui représentent un vNVDimm ou vPMemDisk unique. Chaque volume PMem appartient à un seul hôte. Cette situation peut être difficile à gérer si un administrateur doit s'occuper de chaque hôte dans un cluster qui en comporte beaucoup. Toutefois, vous n'avez pas à gérer chaque banque de données individuellement. Au lieu de cela, vous pouvez considérer la capacité PMem complète dans le cluster comme une seule et même banque de données.

VC et DRS automatisent le placement initial des banques de données PMem. Sélectionnez un profil de stockage PMem local lors de la création de la machine virtuelle ou de l'ajout du périphérique à la machine virtuelle. Le reste de la configuration est automatisé. L'inconvénient est qu'ESXi ne vous permet pas de placer le dossier de base de la machine virtuelle sur une banque

de données PMem. C'est parce qu'il sollicite un espace précieux pour le stockage des journaux et des fichiers statistiques de la machine virtuelle. Ces régions sont utilisées pour représenter les données de la machine virtuelle et peuvent être exposées en tant que disques VpMem ou nvDimm adressables en octets.

### Migration

Étant donné que PMem est une banque de données locale, vous devez utiliser Storage vMotion pour déplacer une machine virtuelle. Une machine virtuelle dotée de vPMem ne peut être migrée que sur un hôte ESX disposant d'une ressource PMem. Une machine virtuelle dotée de vPMemDisk peut être migrée sur un hôte ESX ne disposant pas d'une ressource PMem.

### Gestion des erreurs et gestion des NVDimm

Les pannes d'hôte peuvent entraîner une perte de disponibilité sur les VM vPMem qui ne sont pas en mode écriture. En cas de problèmes graves, vous risquez de perdre toutes les données et devrez suivre une procédure manuelle pour reformater la PMem.

## Mémoire persistante de vSphere avec vSphere Client

Pour une brève présentation conceptuelle de la mémoire persistante, reportez-vous à :



(Mémoire persistante de vSphere avec vSphere Client )

## Améliorations apportées à l'utilisation de PMEM dans vSphere Client

Pour une présentation des améliorations apportées à vSphere Client basé sur HTML5 lorsque vous utilisez PMem, consultez la section :



(Améliorations apportées à l'utilisation de PMEM dans vSphere Client )

## Migration et clonage des machines virtuelles utilisant PMEM dans vSphere Client

Pour une présentation de la migration et du clonage des machines virtuelles qui utilisent PMem, consultez la section :



(Migration et clonage des machines virtuelles utilisant PMEM dans vSphere Client )

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- Configurer vSphere HA pour des machines virtuelles PMem
- Réserve PMem du contrôle d'admission de vSphere HA
- Surveillance et correction de la mémoire vSphere

## Configurer vSphere HA pour des machines virtuelles PMem

Vous pouvez configurer vSphere HA pour des machines virtuelles PMem en mode d'écriture, afin que lorsqu'un hôte tombe en panne, les VM puissent être restaurées sur un autre hôte opérationnel.

### Conditions préalables

- Vous devez sélectionner la version matérielle 19.
- Les machines virtuelles PMem avec vPMemDisks ne sont pas prises en charge.

### Procédure

- 1 Lors de la création d'une machine virtuelle dans l'assistant **Nouvelle machine virtuelle**, sélectionnez **Personnaliser le matériel**.
  - a Cliquez sur **AJOUTER UN NOUVEAU PÉRIPHÉRIQUE** et sélectionnez **Ajouter un NVDIMM** dans le menu déroulant.
  - b Cochez la case **Autoriser le basculement sur un autre hôte pour tous les périphériques NVDIMM**.
  - c Cliquez sur **SUIVANT** et terminez l'assistant **Nouvelle machine virtuelle**.

En cas de panne de l'hôte, les données PMem NVDIMM ne peuvent pas être récupérées. Par défaut, vSphere HA ne tentera pas de redémarrer cette machine virtuelle sur un autre hôte. Le fait d'autoriser vSphere HA, en cas d'échec de l'hôte, à basculer la machine virtuelle entraînera le redémarrage de la machine virtuelle sur un autre hôte avec un nouveau NVDIMM vide.

- 2 Pour activer vSphere HA sur une machine virtuelle existante, accédez à la machine virtuelle.
  - a Sous **Matériel de machine virtuelle**, cliquez sur **MODIFIER**.
  - b Sélectionnez le NVDIMM.
  - c Cochez la case **Autoriser le basculement sur un autre hôte pour tous les périphériques NVDIMM**.
  - d Cliquez sur **OK**.

En cas d'échec de l'hôte, vSphere HA redémarre cette machine virtuelle sur un autre hôte avec de nouveaux NVDIMM vides.

## Réservation PMem du contrôle d'admission de vSphere HA

Le contrôle d'admission est une stratégie utilisée par vSphere HA pour garantir la capacité de basculement dans un cluster.

L'augmentation du nombre de pannes d'hôte potentielles à tolérer augmente les contraintes de disponibilités et la capacité réservée. Vous pouvez réserver un pourcentage de mémoire persistante pour la capacité de failover de l'hôte. Il s'agit de la capacité de stockage bloquée qui doit être considérée pour la mise hors tension de l'hôte.

Sous **Modifier les paramètres de cluster**, vous pouvez sélectionner **Contrôle d'admission** pour spécifier le nombre de pannes tolérées par l'hôte.

Si vous sélectionnez la réservation de CPU/mémoire définie par :

- **Pourcentage de ressources du cluster**, une certaine capacité de mémoire persistante dans le cluster est dédiée à des fins de basculement, même si les machines virtuelles du cluster n'utilisent actuellement pas la mémoire persistante. Ce pourcentage peut être spécifié via un remplacement ou il est automatiquement calculé en fonction du paramètre **Pannes d'hôte à tolérer**. Lorsque le contrôle d'admission de PMem est activé, la capacité PMem est réservée dans le cluster, même si des machines virtuelles utilisent PMem en tant que disques.
- **Stratégie d'emplacement (VM sous tension)**, le contrôle d'admission de mémoire persistante remplace la stratégie d'emplacement par la stratégie Pourcentage de ressources du cluster, pour les ressources de mémoire persistante uniquement. La valeur de pourcentage est automatiquement calculée à partir du paramètre **Pannes de l'hôte tolérées par le cluster** et ne peut pas être remplacée.
- **Hôtes de basculement dédiés**, la mémoire persistante des hôtes de basculement dédiés est dédiée à des fins de basculement et vous ne pouvez pas provisionner de machines virtuelles avec de la mémoire persistante sur ces hôtes.

---

**Note** Après avoir sélectionné une stratégie de contrôle d'admission, vous devez également cocher la case **Réserver de la capacité de basculement de mémoire persistante** pour activer le contrôle d'admission PMem.

---

## Surveillance et correction de la mémoire vSphere

vMMR collecte des données et fournit une visibilité sur les statistiques de performances afin que vous puissiez déterminer si la charge de travail de votre application a régressé en raison du mode mémoire.

La mémoire persistante Intel Optane peut être configurée dans les paramètres du BIOS en mode App Direct ou mémoire. En mode App Direct, la mémoire persistante est accessible en tant que mémoire persistante adressable en octets en même temps que la DRAM. En mode mémoire, la DRAM devient le cache matériel et la PMem plus grande devient volatile et s'affiche en tant que mémoire système.

Le mode mémoire est invisible et transparent pour les machines virtuelles. Une fois que vous avez configuré le système en mode mémoire, il s'affiche comme un système traditionnel avec DRAM. Un cluster peut avoir un mélange d'hôtes avec différentes configurations. vSphere affiche des informations supplémentaires sur le système en mode mémoire. ESXi programme des compteurs de performances qui collectent des informations sur les statistiques au niveau de l'hôte et de la machine virtuelle. Ces statistiques de performance sont utilisées pour créer des alarmes. Les statistiques sont également suivies dans les diagrammes de performances.

Vous pouvez déterminer si le système est en mode mémoire dans l'onglet **Résumé** de l'hôte, **Hiérarchisation de la mémoire : matériel avec des détails supplémentaires**.

The screenshot shows the 'Summary' tab of a vSphere host configuration. The 'Memory Tiering' is set to 'Hardware'. A tooltip is displayed over the 'DETAILS' link, stating: 'Intel Optane™ Persistent Memory configured in Memory Mode.'

Summary	Monitor	Configure	Permissions	VMs	Datastores	Networks	Updates
Logical Processors:	96						
NICs:	3						
Virtual Machines:	1						
Memory Tiering:	Hardware						
State:	Connected						
Uptime:	6 hours						

Vous pouvez également afficher la taille de la DRAM et de la PMEM sous **Configurer > Matériel > Présentation > Mémoire**.

The screenshot shows the 'Configure' tab, specifically the 'Hardware' section, with the 'Memory' configuration page selected. The table below displays the memory configuration details.

Memory	
Total	503.68 GB
System	385.17 MB
Virtual machines	503.3 GB
Memory Tiering	Hardware ⓘ
Tier 0	256 GB DRAM (Cache)
Tier 1	503.67 GB PMem (Memory)


ESXi collecte et expose deux types de statistiques de mémoire :

- Statistiques au niveau de l'hôte : un sous-composant de mémoire mesure les performances de la DRAM et de la PMem en programmant des compteurs de performance. Les statistiques au niveau de l'hôte sont le total, la bande passante de lecture/écriture, la latence de lecture/écriture et le taux d'échec pour les différents types de mémoire (DRAM, PMem).
- Statistiques au niveau de la machine virtuelle : vSphere surveille les compteurs de performances pour obtenir des données sur la bande passante de lecture de DRAM et de PMEM de la machine virtuelle.



L'hôte et la machine virtuelle disposent d'un nouveau volet Mémoire sous Diagrammes de performances. Affiche les détails de la mémoire, tels que Utilisation de la mémoire et Récupération de mémoire, ainsi que de nouvelles statistiques. Au niveau de l'hôte ESXi, vous pouvez surveiller les graphiques Bande passante de mémoire et Taux d'échec mémoire. Au niveau de la machine virtuelle, vous pouvez afficher la bande passante de lecture de PMem et la bande passante de lecture de DRAM.

À partir de l'onglet **VM** d'un hôte ESXi, vous pouvez afficher une liste contenant des informations sur les performances de toutes les machines virtuelles qui résident sur l'hôte. Pour afficher des informations sur l'impact du mode mémoire sur une machine virtuelle, cliquez sur l'icône

d'affichage des colonnes () et sélectionnez les mesures Mémoire active, Bande passante de lecture de DRAM et Bande passante de lecture de PMem.

Il existe deux alarmes par défaut préconfigurées, une au niveau de l'hôte (Utilisation élevée de la DRAM active en mode de mémoire hôte) et une autre au niveau de la VM (Utilisation élevée de la bande passante PMem des machines virtuelles). Si la condition d'alarme est satisfaite, un événement sera publié pour déclencher l'alarme correspondante. Vous pouvez également créer des alarmes personnalisées basées sur des mesures de performance. Les alarmes vMMR fonctionnent uniquement sur les hôtes configurés avec le mode Mémoire.

Lorsque DRS est activé et entièrement automatisé dans le cluster, si l'utilisation de la mémoire active de l'hôte dépasse un certain pourcentage de la taille du cache DRAM, DRS peut déplacer certaines machines virtuelles hors de l'hôte afin d'équilibrer la charge.

Pour plus d'informations, reportez-vous au document *Surveillance et performances vSphere*.

---

**Note** vMMR est pris en charge sur les plates-formes Intel Broadwell, Skylake, Cascade Lake et Ice Lake. Les statistiques DRAM au niveau de l'hôte sont disponibles sur ces plates-formes. Les statistiques PMem au niveau de l'hôte et de la machine virtuelle sont uniquement disponibles dans les hôtes Cascade Lake et Ice Lake configurés en mode mémoire.

---

# Configuration de graphiques virtuels

# 12

Vous pouvez modifier les paramètres des graphiques pour les mises en œuvre graphiques prises en charge.

vSphere prend en charge plusieurs mises en œuvre graphiques.

- VMware prend en charge les solutions graphiques 3D d'AMD, d'Intel et de NVIDIA.
- Prise en charge de NVIDIA GRID
- Permet à un seul VIB NVIDIA de prendre en charge les mises en œuvre vSGA et vGPU.
- Fournit des diagrammes de performances vCenter GPU pour Intel et NVIDIA.
- Active les graphiques pour les postes de travail Horizon View VDI.

Vous pouvez configurer les paramètres des graphiques d'hôte et personnaliser les paramètres des graphiques vGPU pour chaque VM.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » désigne la RAM physique.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Afficher les statistiques GPU](#)
- [Ajouter un périphérique NVIDIA GRID vGPU à une machine virtuelle](#)
- [Configuration de graphiques d'hôte](#)
- [Configuration des périphériques graphiques](#)

## Afficher les statistiques GPU

Vous pouvez afficher les informations détaillées d'une carte graphique d'hôte.

Vous pouvez afficher la température et l'utilisation de la GPU, ainsi que l'utilisation de la mémoire.

---

**Note** Les statistiques s'affichent uniquement lorsque le pilote GPU est installé sur l'hôte.

---

### Procédure

- 1 Dans vSphere Client, accédez à l'hôte.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Surveiller**, puis sur **Performance**.

- 3 Cliquez sur **Avancé** et sélectionnez **GPU** dans le menu déroulant.

## Ajouter un périphérique NVIDIA GRID vGPU à une machine virtuelle

Si un hôte ESXi dispose d'un périphérique graphique NVIDIA GRID GPU, vous pouvez configurer une machine virtuelle afin qu'elle utilise la technologie NVIDIA GRID virtual GPU (vGPU).

Les périphériques graphiques NVIDIA GRID GPU sont conçus pour optimiser les opérations graphiques complexes et leur permettre de s'exécuter à des performances élevées sans surcharger le CPU.

### Conditions préalables

- Vérifiez qu'un périphérique graphique NVIDIA GRID GPU est installé sur l'hôte avec un pilote adéquat. Consultez la documentation de *Mise à niveau vSphere*.
- Vérifiez que la machine virtuelle est compatible avec ESXi 6.0 et versions ultérieures.

### Procédure

- 1 Cliquez avec le bouton droit sur une machine virtuelle et sélectionnez **Modifier les paramètres**.
- 2 Dans l'onglet **Matériel virtuel**, sélectionnez **Ajouter un nouveau périphérique**, puis **Nouveau périphérique PCI** dans le menu déroulant.
- 3 Développez **Nouveau périphérique PCI** et sélectionnez le périphérique relais NVIDIA GRID vGPU auquel connecter votre machine virtuelle.

---

**Note** La réservation de mémoire complète sera appliquée automatiquement. Elle est requise pour le périphérique PCI.

---

- 4 Sélectionnez un profil GPU.

Un profil GPU représente le type de vGPU.

- 5 Cliquez sur **OK**.

### Résultats

La machine virtuelle peut accéder au périphérique.

## Configuration de graphiques d'hôte

Vous pouvez personnaliser les options graphiques pour chaque hôte.

### Conditions préalables

Les machines virtuelles doivent être mises hors tension.

### Procédure

- 1 Sélectionnez un hôte, puis sélectionnez **Configurer > Graphiques**.

2 Sous **Graphiques d'hôte**, sélectionnez **Modifier**.

3 Dans la fenêtre **Modifier les paramètres des graphiques de l'hôte**, sélectionnez :

Option	Description
Partagé	Graphiques virtuels partagés VMware
Partagés en direct	Graphiques de relais partagés par le fournisseur

4 Sélectionnez une stratégie d'attribution de GPU de relais partagées.

- a Répartir les VM entre les GPU (performances optimales)
- b Regrouper les VM sur la GPU jusqu'à ce qu'elle soit pleine (consolidation de GPU)

5 Cliquez sur **OK**.

#### Étape suivante

Après avoir cliqué sur **OK**, vous devez redémarrer Xorg sur l'hôte.

## Configuration des périphériques graphiques

Vous pouvez modifier le type graphique d'une carte vidéo.

#### Conditions préalables

Les machines virtuelles doivent être mises hors tension.

#### Procédure

1 Sous **Périphériques graphiques**, sélectionnez une carte graphique et cliquez sur **Modifier**.

- a Sélectionnez **Partagé** pour les graphiques virtuels partagés VMware.
- b Sélectionnez **Partagés en direct** pour les graphiques de relais partagés par le fournisseur.

2 Cliquez sur **OK**.

#### Résultats

Si vous sélectionnez un périphérique, celui-ci indique les machines virtuelles qui l'utilisent et si elles sont actives.

#### Étape suivante

Après avoir cliqué sur **OK**, vous devez redémarrer Xorg sur l'hôte.

# Gestion des ressources d'E/S de stockage

# 13

vSphere Storage I/O Control permet de hiérarchiser les E/S de stockage au niveau du cluster, ce qui favorise une meilleure consolidation de la charge de travail et réduit les coûts supplémentaires associés à un provisionnement excessif.

Le contrôle d'E/S de stockage étend les concepts de partage et limites pour prendre en charge les ressources d'E/S de stockage. Vous pouvez contrôler la quantité d'E/S de stockage allouée aux machines virtuelles durant les périodes de congestion d'E/S, ce qui garantit que les machines virtuelles les plus importantes ont la préférence sur les machines virtuelles moins importantes pour l'allocation de ressources d'E/S.

Lorsque vous activez le contrôle d'E/S de stockage sur une banque de données, ESXi surveille la latence de périphérique observée par les hôtes lors de la communication avec cette banque de données. Lorsque la latence de périphérique dépasse un seuil, la banque de données est considérée comme congestionnée et des ressources d'E/S proportionnelles à leurs partages sont allouées à chaque machine virtuelle accédant à cette banque de données. Vous définissez les partages par machine virtuelle. Vous pouvez ajuster le nombre de chacune en fonction de vos besoins.

La structure de filtre d'E/S (VAIO) permet à VMware et à ses partenaires de développer des filtres qui interceptent l'E/S de chaque VMDK et fournissent la fonctionnalité souhaitée selon la granularité de VMDK. VAIO fonctionne avec le mécanisme de gestion du stockage basée sur des stratégies (SPBM) qui vous permet de définir les préférences des filtres à l'aide d'une stratégie de stockage attachée aux VMDK.

La configuration du contrôle d'E/S de stockage se fait en deux étapes :

- 1 Activez le contrôle d'E/S de stockage pour la banque de données.
- 2 Définissez le nombre de partages d'E/S de stockage et la limite supérieure d'opérations d'E/S par seconde (IOPS) autorisée pour chaque machine virtuelle.

Par défaut, toutes les machines virtuelles sont réglées sur Normal (1000) avec une IOPS illimitée.

---

**Note** Le contrôle d'E/S du stockage est activé par défaut sur les clusters de banque de données sur lesquelles le DRS de stockage est activé.

---

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » désigne la RAM physique.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- À propos des stratégies de stockage de machine virtuelle
- À propos des filtres d'E/S
- Exigences de contrôle d'E/S de stockage
- Ressources, partages et limites de contrôle d'E/S de stockage
- Affichage des limites et partages du contrôle d'E/S de stockage
- Surveillance des partages de contrôle des E/S de stockage
- Définition des ressources, partages et limites de contrôle d'E/S de stockage
- Activer Storage I/O Control
- Paramétrage de la valeur de seuil de contrôle E/S de stockage
- Intégration de Storage DRS aux profils de stockage

## À propos des stratégies de stockage de machine virtuelle

Les stratégies de stockage de machine virtuelle sont essentielles pour le provisionnement des machines virtuelles. Les stratégies vérifient quel type de stockage est fourni pour la machine virtuelle, de quelle manière la machine virtuelle est placée au sein du stockage et quels services de données lui sont offerts.

vSphere inclut des stratégies de stockage par défaut. Vous pouvez toutefois définir et attribuer de nouvelles stratégies.

Vous utilisez l'interface de stratégies de stockage de machine virtuelle pour créer une stratégie de stockage. Lorsque vous définissez une stratégie, vous spécifiez les différents besoins en stockage des applications qui s'exécutent sur les machines virtuelles. Vous pouvez également utiliser des stratégies de stockage pour demander des services de données spécifiques, comme la mise en cache ou la réplication, pour des disques virtuels.

Vous appliquez la stratégie de stockage lorsque vous créez, clonez ou migrez la machine virtuelle. Après l'application de la stratégie de stockage, le mécanisme de gestion du stockage basée sur les stratégies (Storage Policy Based Management, SPBM) place la machine virtuelle dans une banque de données correspondante et, dans certains environnements de stockage, détermine la manière dont les objets de stockage de la machine virtuelle sont provisionnés et alloués au sein de la ressource de stockage afin de garantir le niveau de service requis. Le mécanisme SPBM active également les services de données requis pour la machine virtuelle. vCenter Server surveille la conformité de la stratégie et envoie une alerte si la machine virtuelle ne respecte pas la stratégie de stockage attribuée.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique *Stockage vSphere*.

## À propos des filtres d'E/S

Les filtres d'E/S associés aux disques virtuels obtiennent un accès direct au chemin d'E/S de la machine virtuelle, quelle que soit la topologie de stockage sous-jacent.

VMware offre plusieurs catégories de filtres d'E/S. Les filtres d'E/S peuvent également être créés par des fournisseurs tiers. Ils sont généralement distribués en tant que modules qui fournissent un programme d'installation permettant de déployer des composants de filtre sur les clusters hôte vCenter Server et ESXi.

Lorsque les filtres d'E/S sont déployés sur le cluster ESXi, vCenter Server configure et enregistre automatiquement un fournisseur de stockage de filtre d'E/S, également appelé fournisseur VASA, pour chaque hôte du cluster. Le fournisseur de stockage communique avec vCenter Server et rend les services de données offerts par le filtre d'E/S visible dans l'interface Stratégies de stockage VM. Vous pouvez référencer ces services de données lorsque vous définissez des règles communes pour une stratégie de VM. Après avoir associé des disques virtuels à cette stratégie, les filtres d'E/S sont activés sur les disques virtuels.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la rubrique *Stockage vSphere*.

## Exigences de contrôle d'E/S de stockage

Le contrôle d'E/S de stockage a plusieurs exigences et limitations.

- Les banques de données pouvant utiliser le contrôle d'E/S de stockage doivent être gérées par un système vCenter Server unique.
- Le contrôle d'E/S de stockage est pris en charge sur les espaces de stockage connectés à Fibre Channel, iSCSI et NFS. Le mappage de périphérique brut (RDM) n'est pas pris en charge.
- Le contrôle d'E/S de stockage ne prend pas en charge les banques de données comportant plusieurs extensions.
- Avant d'utiliser le contrôle d'E/S de stockage sur des banques de données sauvegardées par des baies possédant des capacités de nivelage de stockage automatisées, consultez le *Guide de compatibilité de stockage/SAN VMware* pour vérifier si votre baie de stockage nivelée automatisée a été certifiée comme compatible avec le contrôle d'E/S de stockage.

Le nivelage de stockage automatisé représente la capacité d'une baie (ou d'un groupe de baies) à migrer automatiquement des LUN/volumes ou des parties de LUN/volumes vers différents types de supports de stockage (SSD, FC, SAS, SATA) en fonction des politiques définies par l'utilisateur et des modèles d'E/S actuels. Aucune certification spéciale n'est requise pour les baies ne possédant pas ce type de fonction de migration/nivelage automatique, y compris pour les baies offrant la possibilité de migrer des données manuellement entre différents types de supports de stockage.

## Ressources, partages et limites de contrôle d'E/S de stockage

Vous pouvez allouer le nombre de partages d'E/S de stockage et la limite supérieure d'opérations d'E/S par seconde (IOPS) autorisée pour chaque machine virtuelle. Lorsqu'une congestion d'E/S de stockage est détectée sur une banque de données, les charges de travail d'E/S des machines

virtuelles accédant à la banque de données sont ajustées selon la proportion de partages de machine virtuelle de chaque machine virtuelle.

Les partages d'E/S de stockage sont similaires aux partages utilisés pour l'allocation de ressources mémoire et CPU, décrits dans [Partages d'allocation des ressources](#). Ces partages correspondent à l'importance relative d'une machine virtuelle par rapport à la répartition des ressources d'E/S de stockage. En cas de conflit de ressources, les machines virtuelles ayant les valeurs de partage les plus élevées disposent d'un meilleur accès à la baie de stockage. Lorsque vous allouez des ressources d'E/S de stockage, vous pouvez limiter les IOPS allouées à une machine virtuelle. Par défaut, les IOPS sont illimitées.

Les avantages et inconvénients de la définition de limites de ressources sont décrits dans [Limite de l'allocation des ressources](#). Si la limite que vous souhaitez déterminer pour une machine virtuelle est définie en termes de Mo par seconde et non en termes d'IOPS, vous pouvez convertir le nombre de Mo par seconde en IOPS en fonction de la taille d'E/S générale de cette machine virtuelle. Par exemple, pour restreindre une application de sauvegarde de 64 Ko d'E/S à 10 Mo par seconde, définissez une limite de 160 IOPS.

## Affichage des limites et partages du contrôle d'E/S de stockage

Vous pouvez afficher les partages et les limites de toutes les machines virtuelles s'exécutant sur une banque de données. Cela permet de comparer les paramètres de toutes les machines virtuelles ayant accès à la banque de données, quel que soit le cluster dans lequel elles s'exécutent.

### Procédure

- 1 Accédez à la banque de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **VM**.

L'onglet affiche chaque machine virtuelle s'exécutant sur la banque de données et la valeur des partages associés, ainsi que le pourcentage des partages de la banque de données.

## Surveillance des partages de contrôle des E/S de stockage

Utilisez l'onglet **Performances** de la banque de données pour surveiller comment le contrôle d'E/S de stockage gère les charges de travail des E/S des machines virtuelles qui accèdent à une banque de données en se basant sur leurs partages.

Les diagrammes de performances de la banque de données vous permettent de surveiller les informations suivantes :

- Latence moyenne et IOPS agrégés sur la banque de données
- Latence parmi les hôtes
- Longueur de la file d'attente parmi les hôtes



- IOPS de lecture/écriture parmi les hôtes
- Latence de lecture/écriture parmi les disques de la machine virtuelle
- IOPS de lecture/écriture parmi les disques de la machine virtuelle

#### Procédure

- 1 Accédez à la banque de données dans vSphere Client.
- 2 Dans l'onglet **Surveiller**, cliquez sur **Performances**.
- 3 Sélectionnez **Avancé**.

## Définition des ressources, partages et limites de contrôle d'E/S de stockage

Allouez des ressources d'E/S de stockage aux machines virtuelles en fonction de l'importance en attribuant une quantité relative de partages à la machine virtuelle.

Les partages ne déterminent pas nécessairement l'allocation en termes d'opérations d'E/S ou de mégaoctets, sauf si les charges de travail de machine virtuelle sont très similaires. Les partages élevés permettent à une machine virtuelle de maintenir plus d'opérations d'E/S en cours en attente au niveau du périphérique de stockage ou de la banque de données par rapport à une machine virtuelle dont les partages sont moins élevés. Le débit de deux machines virtuelles peut être différent en fonction de leurs charges de travail.

#### Conditions préalables

Reportez-vous à la rubrique *vSphere Storage* pour obtenir des informations sur la création de stratégies de stockage de VM et sur la définition des règles communes pour les stratégies de stockage de VM.

#### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Cliquez sur l'onglet **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle et cliquez sur **Modifier les paramètres**.
- 3 Cliquez sur l'onglet **Matériel virtuel** et sélectionnez un disque dur virtuel dans la liste. Développez **Disque dur**.
- 4 Sélectionnez une **stratégie de stockage VM** dans le menu déroulant.

Si vous sélectionnez une stratégie de stockage, ne configurez pas manuellement les options **Partages** et **Limite - IOPS**.

- 5 Sous **Partages**, cliquez sur le menu déroulant pour sélectionner la quantité relative de partages à allouer à la machine virtuelle (Faible, Normale ou Haute).

Vous pouvez choisir **Personnalisé** pour taper une valeur de parts personnalisé.

- 6 Sous **Limite - IOPS**, cliquez sur le menu déroulant et saisissez la limite supérieure des ressources de stockage à allouer à la machine virtuelle.

Les IOPS représentent le nombre d'opérations d'entrée/sortie par seconde. Par défaut, les IOPS sont illimitées. Vous sélectionnez Faible (500), Normale (1000), ou Haute (2000), ou vous pouvez sélectionner Personnalisé pour saisir un nombre de partages définis par l'utilisateur.

- 7 Cliquez sur **OK**.

## Activer Storage I/O Control

Lorsque vous activez Storage I/O Control, ESXi contrôle la latence de la banque de données et régule la charge E/S si la latence moyenne de la banque de données est supérieure au seuil.

### Procédure

- 1 Accédez à la banque de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Cliquez sur **Paramètres**, puis sur **Général**.
- 4 Cliquez sur **Modifier** pour **Capacités de la banque de données**.
- 5 Sélectionnez la case à cocher **Activer Storage I/O Control**.
- 6 Cliquez sur **OK**.

### Résultats

Sous **Capacités de la banque de données**, l'option Storage I/O Control est activée pour la banque de données.

## Paramétrage de la valeur de seuil de contrôle E/S de stockage

Le seuil d'encombrement d'une banque de données est la limite supérieure de latence autorisée pour la banque de données avant que Storage I/O Control commence à accorder une importance aux charges de travail d'une machine virtuelle en fonction de ses parts.

Il n'est pas nécessaire de définir le seuil dans la plupart des environnements.

---

**Attention** Storage I/O Control peut ne pas fonctionner correctement si vous partagez les mêmes broches sur deux banques de données différentes.

---

Si vous modifiez le paramétrage du seuil d'encombrement, définissez la valeur en prenant en compte les considérations suivantes.

- Une valeur plus élevée provoque généralement une agrégation du débit plus élevée et une plus faible isolation. Aucune accélération ne se produira à moins que la latence moyenne globale soit supérieure au seuil.
- Si le débit est plus important que la latence, ne choisissez pas une valeur trop faible. Par exemple, dans le cas des disques Fibre Channel, une valeur inférieure à 20 ms peut réduire le débit de pointe du disque. Une valeur très élevée (supérieure à 50 ms) risque d'entraîner une latence très élevée sans amélioration notable du débit global.
- Une valeur plus faible provoquera une latence inférieure du périphérique et une plus forte isolation des performances d'E/S de la machine virtuelle. Une isolation plus forte signifie que les contrôles des parts sont appliqués plus souvent. Une latence de périphérique plus basse se traduit par une latence d'E/S plus faible des machines virtuelles ayant les parts les plus élevées, au dépend d'une latence d'E/S supérieure subie par les machines virtuelles ayant moins de parts.
- Une valeur très basse (inférieure à 20 ms) réduit la latence du périphérique ainsi que l'isolation des E/S, mais peut également réduire le débit agrégé de la banque de données.
- Si la valeur définie est très élevée ou très faible, l'isolation est médiocre.

#### Conditions préalables

Vérifiez que Storage I/O Control est disponible.

#### Procédure

- 1 Accédez à la banque de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Paramètres**.
- 3 Cliquez sur **Général**.
- 4 Cliquez sur **Modifier** pour **Capacités de la banque de données**.
- 5 Sélectionnez la case à cocher **Activer Storage I/O Control**.

Storage I/O Control définit automatiquement le seuil de latence correspondant à la latence estimée lorsque la banque de données fonctionne à 90 % de son débit de pointe.

- 6 (Facultatif) Ajustez le **Seuil d'encombrement**.

- ◆ Sélectionnez une valeur dans le menu déroulant **Pourcentage du débit de pointe**.

Le pourcentage de la valeur de débit de pointe indique le seuil de latence estimée lorsque la banque de données utilise ce pourcentage de son débit de pointe estimé.

- ◆ Sélectionnez une valeur dans le menu déroulant **Manuel**.

La valeur doit être comprise entre 5 ms et 100 ms. La définition de valeurs de seuil d'encombrement incorrectes peut nuire à la performance des machines virtuelles dans la banque de données.

- 7 (Facultatif) Cliquez sur **Remettre à la valeur par défaut** pour restaurer le paramètre de seuil d'encombrement à la valeur par défaut (30 ms).
- 8 Cliquez sur **OK**.

## Intégration de Storage DRS aux profils de stockage

Le mécanisme de gestion du stockage basée sur des stratégies (SPBM) vous permet de spécifier la stratégie mise en place par Storage DRS pour une machine virtuelle. Un cluster de banque de données peut avoir plusieurs ensembles de banques de données ayant des profils de capacité différents. Si les machines virtuelles ont des profils de stockage qui leur sont associés, Storage DRS peut appliquer le placement en fonction des capacités de la banque de données sous-jacente.

Dans le cadre de l'intégration de Storage DRS aux profils de stockage, l'option avancée de niveau de cluster Storage DRS `EnforceStorageProfiles` est introduite. L'option avancée `EnforceStorageProfiles` prend l'une de ces valeurs entières : 0, 1 ou 2. La valeur par défaut est 0. La valeur 0 signifie qu'il n'existe aucun profil de stockage ou aucune application de stratégie dans le cluster Storage DRS. La valeur 1 signifie qu'il existe un profil de stockage ou une application de stratégie souple dans le cluster Storage DRS. Ceci est analogue aux règles de DRS souples. Storage DRS respectera le profil ou la stratégie de stockage au niveau optimal. Storage DRS enfreindra la conformité du profil de stockage s'il reçoit l'instruction de le faire. Les règles d'affinité de Storage DRS auront une priorité plus élevée que les profils de stockage uniquement lorsque l'application du profil de stockage sera définie sur 1. La valeur 2 signifie qu'il existe un profil de stockage ou une application de stratégie stricte sur le cluster Storage DRS. Ceci est analogue aux règles de DRS strictes. Storage DRS n'enfreindra pas le profil de stockage ou la conformité de la stratégie. Les profils de stockage auront une priorité plus élevée que les règles d'affinité. Storage DRS générera le message d'erreur suivant : `impossible de corriger la violation de la règle d'anti-affinité`

### Conditions préalables

Par défaut, Storage DRS n'appliquera pas les stratégies de stockage associées à une machine virtuelle. Configurez l'option `EnforceStorageProfiles` selon vos besoins. Les options disponibles sont Par défaut (0), Souple (1) ou Strict (2).

### Procédure

- 1 Connectez-vous à vSphere Client en tant qu'administrateur.
- 2 Dans vSphere Client, cliquez sur le cluster Storage DRS, puis sélectionnez **Gérer > Paramètres > Storage DRS**.
- 3 Cliquez sur **Modifier > Options avancées > Paramètres de configuration**, puis sélectionnez **Ajouter**.
- 4 Cliquez dans la zone sous le titre Option et tapez `EnforceStorageProfiles`

- 5 Cliquez dans la zone sous le titre Valeur à droite du nom de l'option avancée saisie précédemment, puis tapez la valeur 0, 1 ou 2.
- 6 Cliquez sur **OK**.

# Gérer des pools de ressources

# 14

Un pool de ressources est une abstraction logique pour une gestion flexible des ressources. Les pools de ressources peuvent être regroupés en hiérarchies et utilisés pour partitionner hiérarchiquement les ressources CPU et mémoire disponibles.

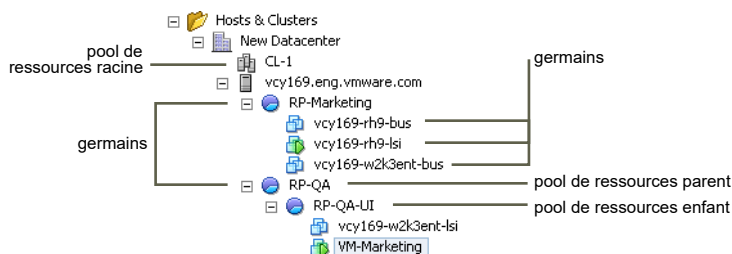
Chaque hôte autonome et chaque cluster DRS possèdent un pool de ressources racine (invisible) regroupant les ressources de cet hôte ou cluster. Le pool de ressources racine n'est pas affiché car les ressources de l'hôte (ou du cluster) et le pool de ressources racine sont toujours identiques.

Les utilisateurs peuvent créer des pools de ressources enfants du pool de ressources racine ou de tout autre pool de ressources enfant créé par un utilisateur. Chaque pool de ressources enfant possède une partie des ressources du parent et peut également posséder une hiérarchie de pools de ressources enfants représentant à leur tour de plus petites unités de capacité de calcul.

Un pool de ressources peut contenir des pools de ressources enfants, des machines virtuelles ou les deux. Vous pouvez créer une hiérarchie de ressources partagées. Les pools de ressources d'un niveau plus élevé sont appelés pools de ressources parents. Les pools de ressources et machines virtuelles situés au même niveau sont appelés germains. Le cluster lui-même représente le pool de ressources racine. Si vous ne créez pas de pools de ressources enfants, il n'existe que les pools de ressources racines.

Dans l'exemple suivant, RP-QA est le pool de ressources parent de RP-QA-UI. RP-Marketing et RP-QA sont germains. Les trois machines virtuelles situées immédiatement sous RP-Marketing sont également germaines.

Figure 14-1. Parents, enfants et germains dans la hiérarchie de pool de ressources



Pour chaque pool de ressources, spécifiez une réservation, une limite et des partages ; indiquez également si la réservation doit être extensible. Les ressources du pool de ressources sont ensuite disponibles pour les pools de ressources enfants et machines virtuelles.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » désigne la RAM physique.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Utilité des pools de ressources](#)
- [Créer un pool de ressources](#)
- [Modifier un pool de ressources](#)
- [Ajouter une machine virtuelle à un pool de ressources](#)
- [Supprimer une machine virtuelle d'un pool de ressources](#)
- [Supprimer un pool de ressources](#)
- [Contrôle d'admission de pool de ressources](#)
- [Réservations extensibles, exemple 1](#)
- [Réservations extensibles, exemple 2](#)

## Utilité des pools de ressources

Les pools de ressources permettent de déléguer le contrôle des ressources d'un hôte (ou d'un cluster), mais les avantages sont flagrants quand vous utilisez des pools de ressources pour compartimenter toutes les ressources d'un cluster. Vous pouvez créer plusieurs pools de ressources en tant qu'enfants directs de l'hôte ou du cluster, puis les configurer. Vous pouvez ensuite déléguer le contrôle sur les pools de ressources à d'autres personnes ou organisations.

L'utilisation des pools de ressources peut vous apporter les bénéfices suivants.

- **Organisation hiérarchique flexible :** Ajoutez, supprimez ou réorganisez les pools de ressources ou modifiez les allocations de ressources selon vos besoins.
- **Isolation entre les pools, partage au sein des pools :** Les administrateurs supérieurs peuvent rendre un pool de ressources disponible pour un administrateur de niveau service. Les modifications d'allocation internes à un pool de ressources d'un service n'affectent pas négativement les autres pools de ressources sans lien.
- **Contrôle d'accès et délégation :** Lorsqu'un administrateur de niveau supérieur rend un pool de ressources disponible pour un administrateur de niveau service, cet administrateur peut ensuite créer et gérer des machines virtuelles dans les limites des ressources auxquelles le pool de ressources a droit selon les paramètres partages, réservation et limite actuels. La délégation est généralement réalisée en conjonction avec les paramètres d'autorisations.

- Séparation des ressources du matériel : Si vous utilisez des clusters pouvant utiliser DRS, les ressources de tous les hôtes sont toujours attribuées au cluster. Cela signifie que les administrateurs peuvent gérer les ressources indépendamment des hôtes réels contribuant aux ressources. Si vous remplacez trois hôtes 2 Go par deux hôtes 3 Go, il n'est pas nécessaire de modifier vos allocations de ressources.

Cette séparation permet aux administrateurs de se concentrer plus sur le cumul de capacité de calcul et moins sur les hôtes individuels.

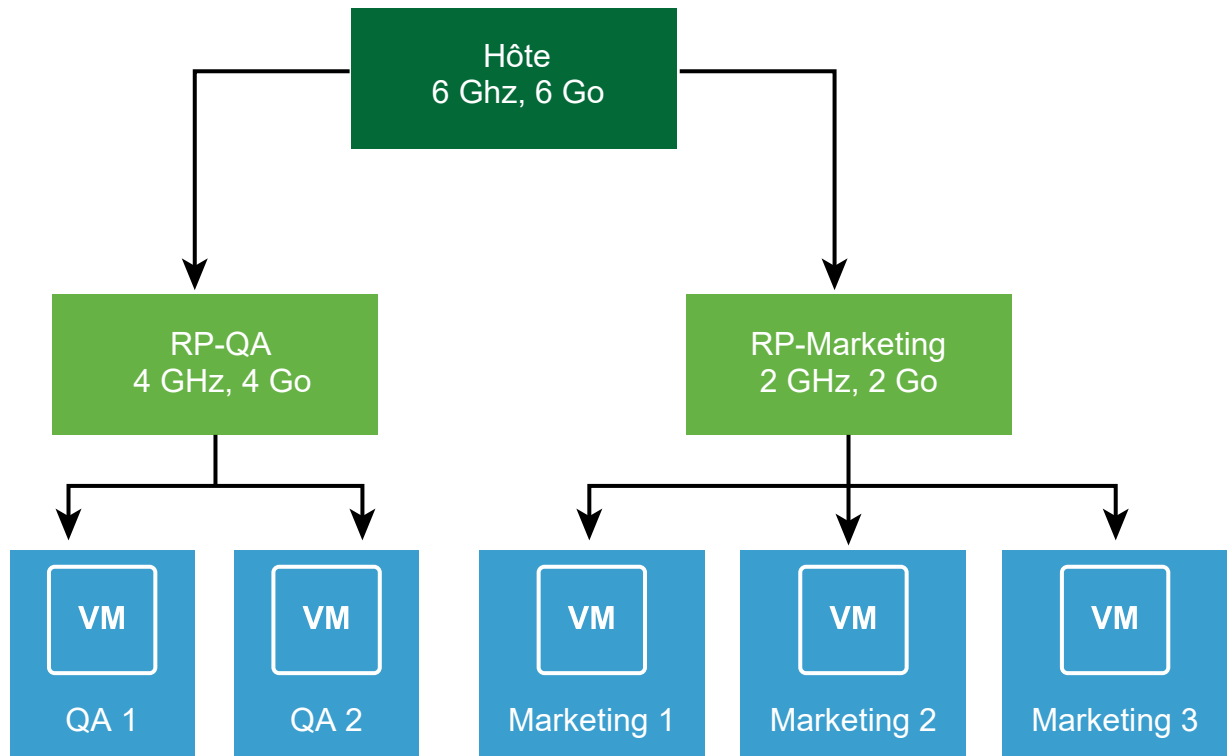
- Gestion d'ensembles de machines virtuelles exécutant un service multi-niveau : groupes de machines virtuelles pour un service multi-niveau au sein d'un pool de ressources. Vous n'avez pas besoin de définir des ressources sur chaque machine virtuelle. Au lieu de cela, vous pouvez gérer l'allocation globale des ressources pour l'ensemble des machines virtuelles en modifiant des paramètres de leur pool de ressources.

Par exemple, supposons qu'un hôte dispose d'un certain nombre de machines virtuelles. Le service Marketing utilise trois des machines virtuelles et le service Assurance de la qualité utilise deux machines virtuelles. Le service Assurance de la qualité nécessite de plus grandes quantités de CPU et de mémoire ; l'administrateur crée donc un pool de ressources pour chaque groupe. L'administrateur définit l'option **Partages CPU** sur **Élevée** pour le pool du service Assurance de la qualité et sur **Normal** pour le pool du service Marketing afin que les utilisateurs du service Assurance de la qualité puissent exécuter des tests automatisés. Le second pool de ressources, possédant moins de ressources CPU et mémoire, est suffisant pour la charge plus légère du personnel du service Marketing. Lorsque le service Assurance de la qualité n'utilise pas complètement son allocation, le service Marketing peut utiliser les ressources disponibles.

Les nombres de la figure qui suit indiquent les allocations effectives des pools de ressources.



Figure 14-2. Allocation de ressources aux pools de ressources



## Créer un pool de ressources

Vous pouvez créer un pool de ressources enfant à partir de tout hôte ESXi, pool de ressources ou cluster DRS.

---

**Note** Si un hôte a été ajouté à un cluster, vous ne pouvez pas créer de pools de ressources enfants de cet hôte. Vous pouvez créer des pools de ressources enfants du cluster si le cluster peut prendre en charge DRS.

---

Lors de la création d'un pool de ressources enfant, vous devez fournir des informations d'attribut pour le pool de ressources. Le système utilise le contrôle d'admission pour garantir que vous ne pouvez pas allouer de ressources non disponibles. Si vous souhaitez que vos partages soient mis à l'échelle dynamiquement lors de l'ajout ou de la suppression de machines virtuelles, vous pouvez sélectionner des partages évolutifs.

---

**Note** Les partages sont mis à l'échelle au niveau parent. Tous les pools de ressources descendants créés à partir d'un parent avec des partages évolutifs ont des partages évolutifs par défaut.

---

### Conditions préalables

vSphere Client est connecté au système vCenter Server.

### Procédure

- 1 Dans vSphere Client, sélectionnez un objet parent pour le pool de ressources (un hôte, un autre pool de ressources ou un cluster DRS).
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur l'objet et sélectionnez **Nouveau pool de ressources**.
- 3 Tapez un nom pour identifier le pool de ressources.
- 4 Cochez la case si vous souhaitez activer les partages évolutifs.

## 5 Indiquez comment allouer des ressources CPU et de mémoire.

Les ressources de CPU de votre pool de ressources sont les ressources physiques garanties que l'hôte réserve à un pool de ressources. Normalement, vous acceptez la valeur par défaut et laissez l'hôte traiter l'allocation des ressources.

Option	Description
<b>Parts</b>	<p>Définissez les parts du pool de ressources par rapport aux ressources totales du parent. Les pools de ressources frères partagent des ressources selon leurs valeurs de part relatives limitées par la réservation et la limite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Sélectionnez <b>Faible</b>, <b>Normal</b> ou <b>Haut</b> pour définir des valeurs de part dans un rapport 1/2/4.</li> <li>■ Sélectionnez <b>Personnalisé</b> pour donner à chaque machine virtuelle un nombre spécifique de parts, qui exprime un poids proportionnel.</li> </ul>
<b>Réservation</b>	<p>Spécifiez une allocation de CPU ou de mémoire garantie pour ce pool de ressources. La valeur par défaut est 0.</p> <p>Une réservation supérieure à zéro est soustraite des ressources non réservées du parent (hôte ou pool de ressources). Les ressources sont considérées comme réservées, que des machines virtuelles soient ou non associées au pool de ressources.</p>
<b>Réservation extensible</b>	<p>Si vous cochez la case (elle l'est par défaut), des réservations extensibles sont prises en compte au cours du contrôle d'admission.</p> <p>Si vous mettez sous tension une machine virtuelle dans le pool de ressources et que les réservations combinées des machines virtuelles sont supérieures à la réservation du pool de ressources, le pool de ressources peut utiliser les ressources de son parent ou de ses ancêtres.</p>
<b>Limite</b>	<p>Spécifiez la limite maximale d'allocation CPU ou de mémoire du pool de ressources. Généralement, vous pouvez accepter la valeur par défaut (<b>Illimité</b>).</p> <p>Pour spécifier une limite, décochez la case <b>Illimité</b>.</p>

## 6 Cliquez sur **OK**.

### Résultats

Vous pouvez ajouter des machines virtuelles au pool de ressources après l'avoir créé. Les partages d'une machine virtuelle sont fonction des autres machines virtuelles (ou pools de ressources) ayant le même pool de ressources parent.

## Exemple : Création de pools de ressources

Supposons que vous possédiez un hôte fournissant 6 Ghz de CPU et 3 Go de mémoire à partager entre vos services marketing et assurance de la qualité. Vous souhaitez également partager les ressources de manière inégale et donner une plus haute priorité à l'un des services (assurance de la qualité). Pour cela, créez un pool de ressources pour chaque service, puis de donner les priorités d'allocation des ressources à l'aide de l'attribut **Partages**.

Cet exemple illustre la manière de créer un pool de ressources avec l'hôte ESXi en tant que ressource parente.

- 1 Dans la boîte de dialogue **Nouveau pool de ressources**, saisissez un nom pour le pool de ressources du service Assurance Qualité (RP-QA, par exemple).
- 2 Définissez **Partages** sur **Élevée** pour les ressources CPU et mémoire de RP-QA.
- 3 Créez un second pool de ressources appelé RP-Marketing.  
Laissez Partages sur **Normal** pour le CPU et la mémoire.
- 4 Cliquez sur **OK**.

S'il existe une contention des ressources, RP-QA reçoit 4 GHz et 2 Go de mémoire et RP-Marketing 2 GHz et 1 Go de mémoire. Sinon, ils peuvent recevoir plus que cette allocation. Ces ressources sont ensuite disponibles pour les machines virtuelles dans leurs pools de ressources respectifs.

## Modifier un pool de ressources

Après avoir créé le pool de ressources, vous pouvez modifier ses paramètres de ressources de CPU et de mémoire.

### Procédure

- 1 Accédez au pool de ressources dans vSphere Client.
  - 2 Sélectionnez **Modifier les paramètres des ressources** dans le menu déroulant **Actions**.
  - 3 (Facultatif) Vous pouvez modifier tous les attributs du pool de ressources sélectionné comme décrit dans [Créer un pool de ressources](#).
    - Cochez la case si vous souhaitez activer les partages évolutifs.
- 
- Note** Les partages sont mis à l'échelle au niveau parent. Tous les pools de ressources descendants créés à partir d'un parent avec des partages évolutifs ont des partages évolutifs par défaut.
- 
- Sous **CPU**, sélectionnez les paramètres de ressources de CPU.
  - ◆ Sous **Mémoire**, sélectionnez les paramètres de ressources de mémoire.
- 4 Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos modifications.

## Ajouter une machine virtuelle à un pool de ressources

Lorsque vous créez une machine virtuelle, vous pouvez déterminer un emplacement de pool de ressources pendant le processus de création. Vous pouvez également ajouter une machine virtuelle existante à un pool de ressources.

Lorsque vous déplacez une machine virtuelle vers un nouveau pool de ressources :

- La réservation et la limite de la machine virtuelle ne sont pas modifiées.

- Si les partages de la machine virtuelles sont élevés, moyens ou faibles, %Shares effectue un ajustement afin de refléter le nombre de partages utilisés dans le nouveau pool de ressources.
- Si des partages personnalisés sont affectés à la machine virtuelle, la valeur de partage est conservée.

---

**Note** Les allocations de partage se rapportant à un pool de ressources, il peut s'avérer nécessaire de modifier manuellement les partages d'une machine virtuelle lorsque vous la déplacez dans un pool de ressources de façon à ce que les partages de la machine virtuelle soient cohérents avec les valeurs relatives du nouveau pool de ressources. Un avertissement s'affiche si une machine virtuelle reçoit un pourcentage très élevé (ou très faible) des partages totaux.

---

- Sous **Surveiller**, les informations affichées dans l'onglet **Réservations de ressources**, concernant les ressources CPU et mémoire réservées et non réservées du pool de ressources, sont modifiées afin de refléter les réservations associées à la machine virtuelle (le cas échéant).

---

**Note** Si une machine virtuelle a été mise hors tension ou suspendue, elle peut être déplacée sans que les ressources disponibles globales (notamment les ressources CPU et mémoire réservées et non réservées) du pool de ressources ne soient affectées.

---

#### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Cliquez sur l'onglet **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la machine virtuelle puis cliquez sur **Migrer**.
  - Vous pouvez déplacer la machine virtuelle vers un autre hôte.
  - Vous pouvez déplacer le stockage de la machine virtuelle vers une autre banque de données.
  - Vous pouvez déplacer la machine virtuelle vers un autre hôte et son stockage vers une autre banque de données.
- 3 Sélectionnez un pool de ressources sur lequel la machine virtuelle doit être exécutée.
- 4 Passez vos sélections en revue et cliquez sur **Terminer**.

#### Résultats

Si une machine virtuelle est mise sous tension et que le pool de ressources de destination ne dispose pas de l'allocation CPU ou de mémoire suffisante pour garantir la réservation de la machine virtuelle, le déplacement échoue, car le contrôle d'admission ne l'autorise pas. Une boîte de dialogue d'erreur affiche les ressources disponibles et demandées afin que vous puissiez déterminer si un ajustement peut résoudre le problème.

## Supprimer une machine virtuelle d'un pool de ressources

Vous pouvez supprimer une machine virtuelle d'un pool de ressources en déplaçant la machine virtuelle vers un autre pool de ressources ou en la supprimant.

Lorsque vous supprimez une machine virtuelle d'un pool de ressources, le nombre total de partages associés au pool de ressources diminue ; chaque partage restant représente alors plus de ressources. Par exemple, supposons que vous possédez un pool auquel 6 Ghz sont attribués, contenant trois machines virtuelles et dont les partages sont définis sur **Normal**. Si l'on suppose que les machines virtuelles sont dédiées au CPU, chacune d'elles obtient une allocation égale de 2 Ghz. Si l'une des machines virtuelles est déplacée vers un pool de ressources différent, les deux machines virtuelles restantes reçoivent chacune une allocation égale de 3 Ghz.

### Procédure

- 1 Accédez au pool de ressources dans vSphere Client.
- 2 Choisissez l'une des méthodes suivantes pour supprimer la machine virtuelle d'un pool de ressources.
  - Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la machine virtuelle, puis sélectionnez **Déplacer vers...** pour déplacer la machine virtuelle vers un autre pool de ressources.  
Il n'est pas nécessaire de mettre hors tension la machine virtuelle avant de la transférer.
  - Cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle et sélectionnez **Supprimer du disque**.  
Vous devez mettre la machine virtuelle hors tension pour pouvoir la supprimer complètement.

## Supprimer un pool de ressources

Vous pouvez supprimer un pool de ressources de l'inventaire.

### Procédure

- 1 Dans vSphere Client, cliquez avec le bouton droit sur le pool de ressources et sélectionnez **Supprimer**.  
Une boîte de dialogue de confirmation apparaît.
- 2 Cliquez sur **Oui** pour supprimer le pool de ressources.

## Contrôle d'admission de pool de ressources

Lorsque vous mettez une machine virtuelle sous tension dans un pool de ressources ou que vous tentez de créer un pool de ressources enfant, le système effectue un contrôle d'admission supplémentaire afin de s'assurer que les restrictions du pool de ressources ne sont pas violées.

Avant de mettre une machine virtuelle sous tension ou de créer un pool de ressources, vérifiez que vous disposez de suffisamment de ressources dans l'onglet **Allocation des ressources** de vSphere Client. La valeur **Réservation disponible** du CPU et la mémoire indique les ressources non réservées.

La manière dont les ressources de CPU et de mémoire sont calculées et la mise en place des actions dépendent du **Type de réservation**.

**Tableau 14-1. Types de réservation**

Type de réservation	Description
<b>Fixe</b>	Le système vérifie si le pool de ressources sélectionné possède suffisamment de ressources non réservées. Si tel est le cas, l'action peut être effectuée. Si tel n'est pas le cas, un message s'affiche et l'action ne peut pas être effectuée.
<b>Extensible</b> (par défaut)	Le système examine les ressources disponibles dans le pool de ressources sélectionné et dans ses pools de ressources parents directs. Si l'option <b>Réservation extensible</b> du pool de ressources parent est également sélectionnée, le pool de ressources peut emprunter des ressources à son pool de ressources parent. L'emprunt de ressources est effectué récursivement depuis les ancêtres du pool de ressources actuel, tant que l'option <b>Réservation extensible</b> est sélectionnée. Lorsque cette option est sélectionnée en permanence, vous disposez d'une plus grande flexibilité mais la protection est inférieure. Le propriétaire d'un pool de ressources enfant peut réserver plus de ressources que vous ne l'anticipez.

Le système ne vous permet pas de violer les paramètres **Réservation** ou **Limite** préconfigurés. Chaque fois que vous reconfigurez un pool de ressources ou que vous mettez une machine virtuelle sous tension, le système valide tous les paramètres afin que toutes les garanties de niveau de service soient toujours respectées.

## Réservations extensibles, exemple 1

Cet exemple vous explique le fonctionnement d'un pool de ressources avec des réservations extensibles.

Supposons qu'un administrateur gère le pool P et définit deux pools de ressources enfants (S1 et S2) pour deux utilisateurs (ou groupes) différents.

L'administrateur sait que les utilisateurs souhaitent appliquer des réservations sur des machines virtuelles, mais ne sait pas la quantité de chaque utilisateur doit réserver. La création de réservations extensibles S1 et S2 permet à l'administrateur de partager et transmettre la réservation commune du pool P de manière plus flexible.

Sans réservations extensibles, l'administrateur doit allouer explicitement une quantité spécifique à S1 et S2. De telles allocations spécifiques peuvent ne pas être flexibles, en particulier dans les hiérarchies profondes de pool de ressources, et peuvent compliquer la définition de réservations dans la hiérarchie de pool de ressources.

Les réservations extensibles peuvent entraîner une perte d'isolation stricte. S1 peut commencer à utiliser la totalité de la réservation du pool P, si bien qu'aucune mémoire ou CPU n'est directement disponible pour S2.

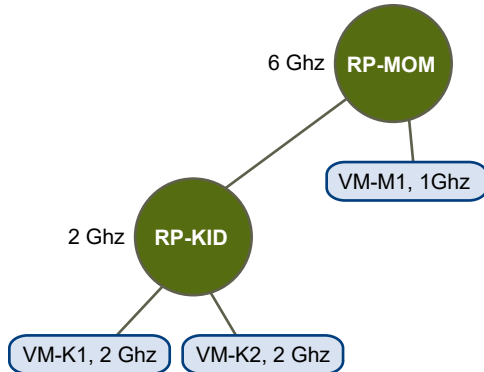
## Réservations extensibles, exemple 2

Cet exemple explique le fonctionnement d'un pool de ressources avec des réservations extensibles.

Supposons le scénario suivant (illustré dans la figure).

- Le pool parent RP-MOM possède une réservation de 6 Ghz et une machine virtuelle en cours d'exécution, VM-M1, réservant 1 Ghz.
- Vous pouvez créer un pool de ressources enfant, RP-KID, avec une réservation de 2 Ghz et l'option **Réservation extensible** sélectionnée.
- Ajoutez deux machines virtuelles, VM-K1 et VM-K2, avec des réservations de 2 Ghz chacune au pool de ressources enfant et tentez de les mettre sous tension.
- VM-K1 peut réserver des ressources directement depuis RP-KID (possédant 2 Ghz).
- Aucune ressource locale n'est disponible pour VM-K2, la machine virtuelle emprunte donc les ressources du pool de ressources parent, RP-MOM. RP-MOM possède 6 Ghz moins 1 Ghz (réservé par la machine virtuelle), moins 2 Ghz (réservés par RP-KID), ce qui laisse 3 Ghz non réservés. Avec les 3 Ghz disponibles, vous pouvez mettre sous tension la machine virtuelle 2 Ghz.

Figure 14-3. Contrôle d'admission avec pools de ressources extensibles : Mise sous tension réussie

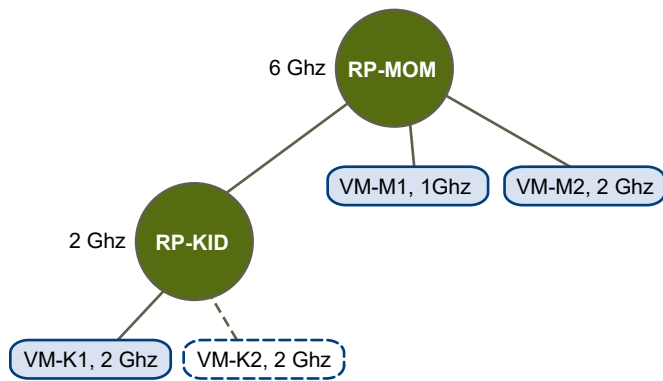


Envisagez maintenant un autre scénario avec VM-M1 et VM-M2.

- Mettez sous tension deux machines virtuelles dans RP-MOM avec une réservation totale de 3 Ghz.
- Vous pouvez toujours mettre sous tension VM-K1 dans RP-KID car 2 Ghz sont disponibles localement.
- Lorsque vous tentez de mettre VM-K2 sous tension, RP-KID ne possède pas de capacité CPU non réservée ; il consulte donc son parent. RP-MOM possède uniquement 1 Ghz de capacité non réservée disponible (5 GHz de RP-MOM sont déjà utilisés, 3 GHz réservés par les machines virtuelles locales et 2 GHz réservés par RP-KID). Par conséquent, vous ne pouvez pas mettre VM-K2 sous tension, car cette machine virtuelle requiert une réservation de 2 Ghz.



Figure 14-4. Contrôle d'admission avec pools de ressources extensibles : Mise sous tension empêchée



vSphere Cluster Services (vCLS) est activé par défaut et s'exécute dans tous les clusters vSphere. vCLS garantit que si vCenter Server devient indisponible, les services de cluster restent disponibles pour préserver les ressources et la santé des charges de travail qui s'exécutent dans les clusters. vCenter Server est toujours requis pour exécuter DRS et VMware HA.

vCLS est activé lorsque vous effectuez une mise à niveau vers vSphere 7.0 Update 3 ou lorsque vous disposez d'un nouveau déploiement de vSphere 7.0 Update 3 ou version ultérieure. vCLS est mis à niveau dans le cadre de la mise à niveau de vCenter Server.

vCLS utilise des machines virtuelles d'agent pour maintenir la santé des services de cluster. Les machines virtuelles de l'agent vCLS (machines virtuelles vCLS) sont créées lorsque vous ajoutez des hôtes à des clusters. Jusqu'à trois machines virtuelles vCLS doivent être exécutées dans chaque cluster vSphere, distribué dans un cluster. vCLS est également activé sur les clusters qui ne contiennent qu'un ou deux hôtes. Ces clusters contiennent respectivement une et deux machines virtuelles vCLS.

Les nouvelles règles d'anti-affinité sont appliquées automatiquement. Toutes les trois minutes, une vérification est effectuée, si plusieurs machines virtuelles vCLS sont situées sur un hôte unique, elles seront automatiquement redistribuées sur différents hôtes.

**Tableau 15-1. Nombre de machines virtuelles d'agent vCLS dans les clusters**

Nombre d'hôtes dans un cluster	Nombre de machines virtuelles d'agent vCLS
1	1
2	2
3 ou plus	3

Les machines virtuelles vCLS s'exécutent dans chaque cluster même si les services de cluster comme vSphere DRS ou vSphere HA ne sont pas activés sur le cluster. Les opérations de cycle de vie des machines virtuelles vCLS sont gérées par des services vCenter Server tels que ESX Agent Manager et le plan de contrôle de la charge de travail. Les machines virtuelles vCLS ne prennent pas en charge les cartes réseau.

Un cluster avec vCLS activé peut contenir des hôtes ESXi de différentes versions si les versions d'ESXi sont compatibles avec l'instance de vCenter Server. vCLS utilise des clusters vSphere Lifecycle Manager.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [vSphere DRS et machines virtuelles vCLS](#)
- [Sélection de banque de données pour les machines virtuelles vCLS](#)
- [Placement de la banque de données vCLS](#)
- [Surveillance des services de cluster vSphere](#)
- [Maintenance de la santé des services de cluster vSphere](#)
- [Mettre un cluster en mode de retraitement](#)
- [Récupération du mot de passe pour les machines virtuelles vCLS](#)
- [Stratégies anti-affinité de machine virtuelle vCLS](#)
- [Créer ou supprimer une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS](#)

## vSphere DRS et machines virtuelles vCLS

vSphere DRS est une fonctionnalité essentielle de vSphere qui est requise pour maintenir la santé des charges de travail exécutées dans un cluster vSphere. DRS dépend de la disponibilité des machines virtuelles vCLS.

---

**Note** Si vous tentez d'activer DRS sur un cluster présentant des problèmes avec les machines virtuelles vCLS, un message d'avertissement s'affiche sur la page **Résumé du cluster**.

---

**Note** Si DRS est activé en présence de problèmes avec les machines virtuelles vCLS, vous devez résoudre ces problèmes pour que DRS fonctionne. Un message d'avertissement s'affiche sur la page de **Résumé du cluster**.

---

Si DRS ne fonctionne pas, cela ne signifie pas que DRS est désactivé. Les paramètres DRS et les pools de ressources existants survivent lors d'une perte de quorum de machines virtuelles vCLS. La santé de vCLS devient **Défectueux** uniquement dans un cluster sur lequel DRS est activé lorsque des machines virtuelles vCLS ne sont pas en cours d'exécution et que la première instance de DRS est ignorée pour cette raison. La santé de vCLS restera **Dégradé** sur un cluster sur lequel DRS n'est pas activé lorsqu'au moins une machine virtuelle vCLS n'est pas en cours d'exécution.

## Sélection de banque de données pour les machines virtuelles vCLS

La banque de données des machines virtuelles vCLS est automatiquement sélectionnée en fonction du classement de toutes les banques de données connectées aux hôtes à l'intérieur du cluster.

Une banque de données est plus susceptible d'être sélectionnée si des hôtes dans le cluster disposent d'emplacements DRS réservés libres connectés à la banque de données. L'algorithme tente de placer les machines virtuelles vCLS dans une banque de données partagée si possible avant de sélectionner une banque de données locale. Une banque de données disposant de plus d'espace libre est préférable et l'algorithme tente de ne pas placer plusieurs machines virtuelles vCLS sur la même banque de données. Vous pouvez uniquement modifier la banque de données des machines virtuelles vCLS après leur déploiement et leur mise sous tension.

Si vous souhaitez transférer les VMDK pour des machines virtuelles vCLS vers une autre banque de données ou associer une autre stratégie de stockage, vous pouvez reconfigurer les machines virtuelles vCLS. Un message d'avertissement s'affiche lorsque vous effectuez cette opération.

Vous pouvez effectuer une opération Storage vMotion pour migrer des machines virtuelles vCLS vers une autre banque de données. Vous pouvez baliser des machines virtuelles vCLS ou joindre des attributs personnalisés si vous souhaitez les regrouper séparément des machines virtuelles de charge de travail, par exemple si vous disposez d'une stratégie de métadonnées spécifique pour toutes les machines virtuelles qui s'exécutent dans un centre de données.

**Note** Lorsqu'une banque de données est placée en mode de maintenance, si la banque de données héberge des machines virtuelles vCLS, vous devez appliquer manuellement Storage vMotion aux machines virtuelles vCLS pour les déplacer vers un nouvel emplacement ou mettre le cluster en mode de reformatage. Un message d'avertissement s'affiche.

La tâche d'entrée en mode de maintenance va démarrer, mais ne pourra pas se terminer, car une machine virtuelle réside dans la banque de données. Vous pouvez toujours annuler la tâche dans vos Tâches récentes si vous décidez de continuer.

La banque de données sélectionnée peut stocker des machines virtuelles de services de cluster vSphere qui ne peuvent pas être mises hors tension. Pour garantir la santé des services de cluster vSphere, ces machines virtuelles doivent faire l'objet d'un déplacement manuel vMotion vers une autre banque de données du cluster avant de mettre cette banque de données hors service à des fins de maintenance. Reportez-vous à cet article de la base de connaissances : KB 79892.

Cochez la case **Migrer le stockage de toutes les machines virtuelles et continuer en mode de maintenance après la migration.** pour continuer.

## Placement de la banque de données vCLS

Vous pouvez remplacer le placement par défaut de la banque de données VM vCLS.

L'emplacement de la banque de données VM vCLS (vSphere Cluster Services) est choisi selon une logique de sélection de banque de données par défaut. Pour remplacer le placement de banque de données VM vCLS par défaut pour un cluster, vous pouvez spécifier un ensemble de banques de données autorisées en accédant au cluster et en cliquant sur **AJOUTER** sous **Configurer > Service de cluster vSphere > Banques de données**. Certaines banques de données ne peuvent

pas être sélectionnées pour vCLS, car elles sont bloquées par des solutions telles que SRM ou le mode de maintenance vSAN, dans lesquelles vCLS ne peut pas être configuré. Les utilisateurs ne peuvent pas ajouter ou supprimer des banques de données bloquées par une solution pour les machines virtuelles vCLS.

## Surveillance des services de cluster vSphere

Vous pouvez surveiller les ressources consommées par les machines virtuelles vCLS et leur état de santé.

Les machines virtuelles vCLS ne s'affichent pas dans l'arborescence d'inventaire dans l'onglet **Hôtes et clusters**. Les machines virtuelles vCLS de tous les clusters d'un centre de données sont placées dans un dossier de machines virtuelles et de modèles distinct nommé **vCLS**. Ce dossier et les machines virtuelles vCLS sont visibles uniquement dans l'onglet **VM et modèles** de vSphere Client. Ces machines virtuelles sont identifiées par une icône différente de celle des machines virtuelles de charge de travail standard. Vous pouvez afficher des informations sur l'objet des machines virtuelles vCLS dans l'onglet **Résumé** des machines virtuelles vCLS.

Vous pouvez surveiller les ressources consommées par les machines virtuelles vCLS dans l'onglet **Surveiller**.

**Tableau 15-2. Allocation des ressources de machines virtuelles vCLS**

Propriété	Taille
Taille VMDK	245 Mo (disque dynamique)
Mémoire	128 Mo
CPU	1 vCPU
Disque dur	2 Go
Stockage dans la banque de données	480 Mo (disque dynamique)

**Note** Chaque machine virtuelle vCLS dispose de 100 MHz et d'une capacité réservée de 100 Mo dans le cluster. Selon le nombre de machines virtuelles vCLS en cours d'exécution dans le cluster, une capacité maximale de 400 MHz et 400 Mo peut être réservée pour ces machines virtuelles.

Vous pouvez surveiller l'état de santé de vCLS dans le portlet **Services de cluster** affiché dans l'onglet **Résumé** du cluster.

Tableau 15-3. État de santé de vCLS

État	Codage couleur	Résumé
Sain	Vert	Si au moins une machine virtuelle vCLS est en cours d'exécution, l'état reste sain, quel que soit le nombre d'hôtes dans le cluster.
Dégradé	Jaune	Si aucune machine virtuelle vCLS n'est en cours d'exécution pendant moins de 3 minutes (180 secondes), l'état est dégradé.
Défectueux	Rouge	Si aucune machine virtuelle vCLS n'est en cours d'exécution pendant 3 minutes ou plus, l'état est défectueux dans un cluster sur lequel DRS est activé.

## Maintenance de la santé des services de cluster vSphere

Les machines virtuelles vCLS sont toujours sous tension, car vSphere DRS dépend de la disponibilité de ces machines virtuelles. Ces machines virtuelles doivent être traitées comme des machines virtuelles système. Seuls les administrateurs peuvent effectuer des opérations sélectives sur les machines virtuelles vCLS. Pour empêcher l'échec des services de cluster, évitez d'effectuer une configuration ou des opérations sur les machines virtuelles vCLS.

Les machines virtuelles vCLS sont protégées contre la suppression accidentelle. Les machines virtuelles et les dossiers du cluster sont protégés contre les modifications par les utilisateurs, y compris les administrateurs.

Seuls les utilisateurs membres du groupe SSO Administrateur peuvent effectuer les opérations suivantes :

- Accès en lecture seule pour les machines virtuelles vCLS
- Accès de la console aux machines virtuelles vCLS
- Déplacement des machines virtuelles vCLS vers un nouveau stockage, une ressource de calcul ou les deux à l'aide d'une migration à froid ou à chaud
- Utilisation de balises et d'attributs personnalisés pour les machines virtuelles vCLS

Opérations pouvant perturber le bon fonctionnement des machines virtuelles vCLS :

- Modification de l'état d'alimentation des machines virtuelles vCLS
- Reconfiguration des ressources des machines virtuelles vCLS telles que modification du CPU, de la mémoire, de la taille du disque, de l'emplacement du disque
- Chiffrement de machine virtuelle
- Déclenchement de vMotion des machines virtuelles vCLS
- Modification du BIOS

- Suppression des machines virtuelles vCLS de l'inventaire
- Suppression des machines virtuelles vCLS du disque
- Activation de la tolérance aux pannes des machines virtuelles vCLS
- Clonage de machines virtuelles vCLS
- Configuration de PMem
- Déplacement d'une machine virtuelle vCLS vers un autre dossier
- Renommer les machines virtuelles vCLS
- Renommer les dossiers vCLS
- Activation des règles DRS et des remplacements sur les machines virtuelles vCLS
- Activation de la stratégie de contrôle d'admission HA sur les machines virtuelles vCLS
- Activation des remplacements HA sur les machines virtuelles vCLS
- Déplacement de machines virtuelles vCLS vers un pool de ressources
- Récupération de machines virtuelles vCLS à partir d'un snapshot

Lorsque vous effectuez une opération perturbatrice sur les machines virtuelles vCLS, une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche.

## Dépannage :

La santé des machines virtuelles vCLS, y compris l'état d'alimentation, est gérée par les services EAM et WCP. En cas d'échec de la mise sous tension des machines virtuelles vCLS ou si la première instance de DRS pour un cluster est ignorée en raison de l'absence de quorum des machines virtuelles vCLS, une bannière s'affiche sur la page de résumé du cluster, ainsi qu'un lien vers un article de la base de connaissances pour simplifier la résolution de l'état d'erreur.

Comme les machines virtuelles vCLS sont traitées comme des machines virtuelles système, vous n'avez pas besoin de sauvegarder ou de créer un snapshot de ces machines virtuelles. L'état de santé de ces machines virtuelles est géré par les services vCenter.

## Mettre un cluster en mode de retraitement

Lorsqu'une banque de données est mise en mode de maintenance, si la banque de données héberge des machines virtuelles vCLS, vous devez déplacer manuellement avec Storage vMotion les machines virtuelles vCLS vers un nouvel emplacement ou mettre le cluster en mode de reformatage.

Cette tâche explique comment mettre un cluster en mode de reformatage.

### Procédure

- 1 Connectez-vous à vSphere Client.
- 2 Accédez au cluster sur lequel vCLS doit être désactivé.

- 3 Copiez l'ID de domaine du cluster à partir de l'URL du navigateur. Il doit être semblable à **domain-c (nombre)**.

---

**Note** Copiez uniquement les numéros à gauche des deux-points dans l'URL.

---

- 4 Accédez à l'onglet **Configurer** de vCenter Server.
- 5 Sous **Paramètres avancés**, cliquez sur le bouton **Modifier les paramètres**.
- 6 Ajoutez une nouvelle entrée **config.vcls.clusters.domain-c (number) .enabled**. Utilisez l'ID de domaine copié à l'étape 3.
- 7 Définissez la **Valeur** sur **False**.
- 8 Cliquez sur **Enregistrer**.

#### Résultats

Le service de surveillance vCLS s'exécute toutes les 30 secondes. Dans un délai d'une minute, toutes les machines virtuelles vCLS du cluster sont nettoyées et la santé des **services du cluster** seront définis sur **Dégradé**. Si DRS est activé sur le cluster, celui-ci cesse de fonctionner et un avertissement supplémentaire s'affiche dans le **Résumé du cluster**. DRS n'est pas opérationnel, même s'il est activé, jusqu'à ce que vCLS soit reconfiguré en le retirant du mode de reformatage.

vSphere HA n'effectue pas de placement optimal pendant un scénario de panne de l'hôte. HA dépend de DRS pour les recommandations de placement. HA continuera à mettre sous tension les machines virtuelles, mais ces machines virtuelles peuvent être mises sous tension sur un hôte moins optimal.

Pour supprimer le mode de reformatage du cluster, modifiez la valeur de l'étape 7 sur **True**.

## Récupération du mot de passe pour les machines virtuelles vCLS

Vous pouvez récupérer le mot de passe pour vous connecter aux machines virtuelles vCLS.

Pour garantir la santé des services de cluster, évitez d'accéder aux machines virtuelles vCLS. Ce document est destiné aux diagnostics explicites sur les machines virtuelles vCLS.

#### Procédure

- 1 Utilisez SSH pour vous connecter à vCenter Server Appliance.
- 2 Exécutez le script python suivant.

```
/usr/lib/vmware-wcp/decrypt_clustervm_pw.py
```

- 3 Lisez la sortie du mot de passe.

```
pwd-script-output
```

```
Read key from file
```

```
Connected to PSQL
```



PWD: (password displayed here)

## Résultats

Avec le mot de passe récupéré, vous pouvez vous connecter aux machines virtuelles vCLS.

## Stratégies anti-affinité de machine virtuelle vCLS

vSphere prend en charge l'anti-affinité entre les machines virtuelles vCLS et un autre groupe de machines virtuelles de charge de travail.

Les stratégies de calcul permettent de spécifier comment vSphere Distributed Resource Scheduler (DRS) doit placer les machines virtuelles sur les hôtes d'un pool de ressources. Utilisez l'éditeur de stratégies de calcul vSphere pour créer et supprimer des stratégies de calcul. Vous pouvez créer ou supprimer une stratégie de calcul, mais pas la modifier. Si vous supprimez une balise de catégorie utilisée dans la définition de la stratégie, la stratégie est également supprimée. Ouvrez la page **Résumé de machine virtuelle** dans vSphere pour afficher les stratégies de calcul qui s'appliquent à une machine virtuelle et son état de conformité avec chaque stratégie. Vous pouvez créer une stratégie de calcul pour un groupe de machines virtuelles de charge de travail qui est en situation d'anti-affinité avec le groupe de machines virtuelles vCLS. Une stratégie d'anti-affinité vCLS peut avoir une seule balise visible par l'utilisateur pour un groupe de machines virtuelles de charge de travail et l'autre groupe de machines virtuelles vCLS est reconnu en interne.

## Créer ou supprimer une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS

Une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS décrit une relation entre une catégorie de machines virtuelles et les machines virtuelles du système vCLS.

Une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS déconseille le positionnement de machines virtuelles vCLS et de machines virtuelles d'application sur le même hôte. Ce type de stratégie peut être utile lorsque vous ne souhaitez pas que les machines virtuelles vCLS et les machines virtuelles exécutant une charge de travail critique s'exécutent sur le même hôte. Certaines recommandations en matière d'exécution de charges de travail critiques telles que SAP HANA nécessitent des hôtes dédiés. Une fois la stratégie créée, le moteur de positionnement tente de placer les machines virtuelles vCLS sur les hôtes sur lesquels les machines virtuelles de stratégie ne sont pas en cours d'exécution.

L'application d'une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS peut être compromise de plusieurs manières :

- Si la stratégie s'applique à plusieurs machines virtuelles sur différents hôtes et qu'il n'est pas possible de disposer de suffisamment d'hôtes pour distribuer des machines virtuelles vCLS, les machines virtuelles vCLS sont consolidées dans les hôtes sans machines virtuelles de stratégie.
- Si une opération de provisionnement spécifie un hôte de destination, cette spécification est toujours respectée, même si elle enfreint la stratégie. DRS tentera de déplacer les machines virtuelles vCLS vers un hôte conforme dans un cycle de correction suivant.

## Procédure

- 1 Créez une catégorie et une balise pour chaque groupe de machines virtuelles que vous souhaitez inclure dans une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS.
- 2 Balisez les machines virtuelles que vous souhaitez inclure.
- 3 Créez ou supprimez une stratégie d'anti-affinité de machine virtuelle vCLS.
  - a Dans vSphere, cliquez sur **Stratégies et profils > Stratégies de calcul**.
  - b Cliquez sur **Ajouter** pour ouvrir l'assistant **Nouvelle stratégie de calcul**.
  - c Renseignez le **Nom** de la stratégie et choisissez **Anti-affinité de la VM vCLS** dans le contrôle déroulant **Type de stratégie**.

Le **Nom** de la stratégie doit être unique.
  - d Fournissez une **Description** de la stratégie, puis une **Balise de VM** pour choisir la **Catégorie** et la **Balise** auxquelles la stratégie s'applique.

À moins que vous n'ayez plusieurs balises de VM associées à une catégorie, l'assistant renseigne la balise de VM après votre sélection de la balise **Catégorie**.
  - e Cliquez sur **Créer** pour créer la stratégie.
- 4 (Facultatif) Pour supprimer une stratégie de calcul, ouvrez vSphere, cliquez sur **Politiques et profils > Stratégies de calcul** pour afficher chaque stratégie sous la forme d'une carte. Cliquez sur SUPPRIMER pour supprimer une stratégie.

# Création d'un cluster DRS

# 16

Un cluster est une collection d'hôtes ESXi et de machines virtuelles associées avec des ressources partagées et une interface de gestion partagée. Avant de pouvoir profiter des avantages de la gestion de ressources au niveau du cluster, vous devez créer un cluster et activer le DRS.

Selon si la fonction Enhanced vMotion Compatibility (EVC) est activée ou désactivée, DRS se comporte différemment lorsque vous utilisez des machines virtuelles vSphere Fault Tolerance (vSphere FT) dans votre cluster.

**Tableau 16-1. Comportement du DRS avec les machines virtuelles vSphere FT et la fonction EVC**

EVC	DRS (équilibre de charge)	DRS (placement initial)
Activé	Activé (VM principales et secondaires)	Activé (VM principales et secondaires)
Désactivé	Désactivé (VM principales et secondaires)	Désactivé (VM principales) Entièrement automatisé (VM secondaires)

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- Contrôle d'admission et placement initial
- Mise sous tension de machine virtuelle unique
- Mise sous tension en groupe
- Migration de machine virtuelle
- Seuil de migration DRS
- Recommandations de migration
- Exigences du cluster DRS
- Spécifications de stockage partagé
- Critères du volume VMFS partagé
- Critères de compatibilité de processeur
- Conditions de vMotion pour les clusters DRS
- Configuration de DRS avec Virtual Flash
- Créer un cluster
- Modifier les paramètres de cluster

- Définir le niveau d'automatisation personnalisé d'une machine virtuelle
- Désactiver DRS
- Restaurer une arborescence de pool de ressources
- DRS Awareness of vSAN Stretched Cluster

## Contrôle d'admission et placement initial

Quand vous tentez de mettre sous tension une machine virtuelle unique ou un groupe de machines virtuelles dans un cluster DRS, vCenter Server effectue un contrôle d'admission. Il vérifie qu'il y a suffisamment de ressources dans le cluster pour prendre en charge la(les) machine(s) virtuelle(s).

Si le cluster n'a pas suffisamment de ressources pour mettre sous tension une machine virtuelle unique ou toute machine lors d'une tentative de mise sous tension d'un groupe, un message apparaît. Autrement, pour chaque machine virtuelle, DRS génère une recommandation d'un hôte sur lequel exécute la machine virtuelle et effectue l'une des actions suivantes

- Il exécute automatiquement la recommandation de placement.
- Affiche la recommandation de placement que l'utilisateur peut ensuite choisir d'accepter ou de remplacer.

---

**Note** Aucune recommandation initiale de placement n'est donnée pour des machines virtuelles sur des hôtes autonomes ou dans des clusters non DRS. Une fois mises sous tension, les machines virtuelles sont placées sur l'hôte où elles résident habituellement.

---

- DRS évalue la bande passante réseau. En calculant la saturation du réseau hôte, DRS peut prendre de meilleures décisions de placement. Cela peut contribuer à éviter la dégradation des performances des machines virtuelles avec une compréhension plus complète de l'environnement.

## Mise sous tension de machine virtuelle unique

Dans un cluster DRS, vous pouvez mettre sous tension une machine virtuelle unique et recevoir des recommandation de placement initial.

Quand vous mettez sous tension une seule machine virtuelle, vous avez deux types de recommandations de placement initial :

- Une seule machine virtuelle est mise sous tension et aucune étape préalable n'est nécessaire.  
Une liste de recommandations initiales de placement mutuellement exclusives est à l'utilisateur présentée pour la machine virtuelle. Vous ne pouvez en sélectionner qu'une.
- Une seule machine virtuelle est mise sous tension mais des actions préalables sont nécessaires.

Ces actions incluent la mise sous tension d'un hôte en mode veille ou la migration d'autres machines virtuelles d'un hôte vers l'autre. Dans ce cas, les recommandations fournies font plusieurs lignes, affichant chacune des actions préalables. L'utilisateur peut accepter cette recommandation dans son intégralité ou annuler la mise sous tension de la machine virtuelle.

## Mise sous tension en groupe

Vous pouvez tenter de mettre sous tension plusieurs machines virtuelles en même temps (mise sous tension en groupe).

Les machines virtuelles sélectionnées pour une tentative de mise sous tension de groupes ne doivent pas être dans le même cluster DRS. Elles peuvent être sélectionnées dans les clusters mais doivent se trouver dans le même centre de données. Il est également possible d'inclure des machines virtuelles situées dans des clusters non DRS ou des hôtes autonomes. Ces machines virtuelles sont mises sous tension automatiquement et non incluses dans les recommandations de placement initial.

Les recommandations initiales de placement pour les tentatives de mise sous tension en groupe sont émises cluster par cluster. Si toutes les actions liées au placement pour une tentative de mise sous tension en groupe sont en mode automatique, les machines virtuelles sont mises automatiquement sous tension sans recommandation initiale de placement. Si les actions liées au placement pour des machines virtuelles sont en mode manuel, la mise sous tension de toutes les machines virtuelles (y compris celles en mode automatique) est manuelle. Ces actions sont incluses dans une recommandation de placement initial.

Pour chaque cluster DRS auquel appartiennent les machines virtuelles sous tension, DRS fournit une seule recommandation, qui contient toutes les conditions préalables (ou aucune recommandation). Toutes ces recommandations spécifiques du cluster sont présentées ensemble sous l'onglet **Recommandations mise sous tension**.

Si une tentative de mise sous tension en groupe non automatique est faite et que des machines virtuelles non soumises à une recommandation initiale de placement (c'est-à-dire, celles sur les hôtes autonomes ou dans des clusters non DRS) sont incluses, vCenter Server tente de les mettre automatiquement sous tension. Si ces mises sous tension aboutissent, elles sont répertoriées sous l'onglet **Mise sous tension démarrée**. Toutes les machines virtuelles dont la mise sous tension échoue sont énumérées sous l'onglet **Échec de mise sous tension**.

### Exemple : Mise sous tension en groupe

L'utilisateur sélectionne trois machines virtuelles dans le même centre de données pour une tentative de mise sous tension en groupe. Les deux premières machines virtuelles (VM1 et VM2) sont dans le même cluster (Cluster1), pendant que la troisième machine virtuelle (VM3) est sur un hôte autonome. VM1 est en mode automatique et VM2 en mode manuel. Pour ce scénario, l'utilisateur obtient une recommandation de placement initial pour Cluster1 (dans l'onglet

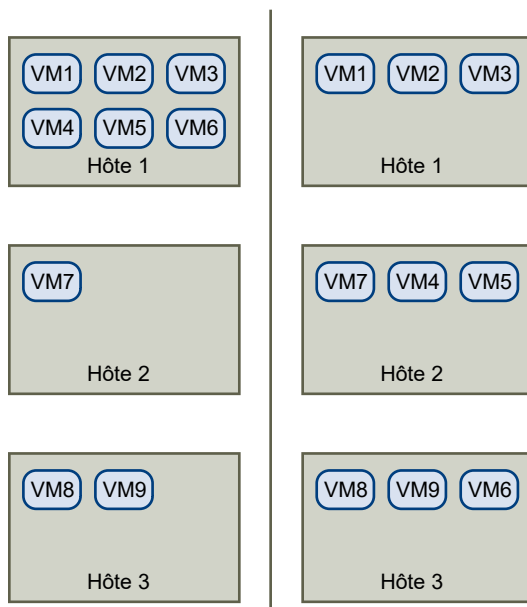
**Recommandations de mise sous tension**) qui comporte des actions de mise sous tension de VM1 et VM2. Une tentative de mise sous tension automatique de VM3 est effectuée et, si elle réussit, elle est répertoriée dans l'onglet **Mise sous tension démarrée**. Si cette tentative échoue, elle est répertoriée dans l'onglet **Échec de mise sous tension**.

## Migration de machine virtuelle

Même si DRS effectue des placements initiaux pour que la charge soit équilibrée dans le cluster, les changements dans la charge de la machine virtuelle et la disponibilité des ressources peuvent rendre le cluster déséquilibré. Pour corriger ces déséquilibres, DRS génère des recommandations de migration.

Si DRS est désactivé sur le cluster, la charge peut être répartie plus uniformément pour réduire le degré de déséquilibre. Par exemple, les trois hôtes sur la gauche de la figure qui suit sont déséquilibrés. Considérez que Host 1, Host 2 et Host 3 ont des capacités identiques et toutes les machines virtuelles ont les mêmes configurations et charges (qui incluent des réservations, si paramétré). Cependant, étant donné qu'Host 1 a six machines virtuelles, ses ressources peuvent être sur-utilisées alors que d'amples ressources sont disponibles sur Host 2 et Host 3. DRS migre (ou recommande la migration) des machines virtuelles de Host 1 vers Host 2 et Host 3. Sur la droite du schéma s'affiche la configuration de charge correctement équilibrée des hôtes qui en résulte.

Figure 16-1. Équilibrage de charge



Quand un cluster se déséquilibre, DRS fait de recommandations ou migre les machines virtuelles, selon le niveau d'automatisation par défaut :

- Si le cluster ou toute autre machine virtuelle impliquée sont manuels ou partiellement automatisés, vCenter Server n'effectue pas d'action automatique pour équilibrer les ressources. A la place, la page de Résumé indique que les recommandations de migration sont disponibles et la Page de recommandations affiche les recommandations de modifications pour optimiser l'utilisation des ressources dans le cluster.
- Si le cluster et les machines virtuelles impliquées sont entièrement automatisés, vCenter Server migre la machine virtuelle s'exécutant entre les hôtes de manière à garantir une utilisation efficace des ressources du cluster.

---

**Note** Même dans une installation de migration automatique, les utilisateurs peuvent migrer les machines virtuelles individuelles explicitement, mais vCenter Server doit déplacer ces machines virtuelles vers les autres hôtes pour optimiser les ressources du cluster.

---

Par défaut, le niveau d'automatisation est spécifié dans tout le cluster. Vous pouvez également spécifier un niveau d'automatisation personnalisé pour les machines virtuelles individuelles.

## Seuil de migration DRS

Le seuil de migration DRS vous permet de spécifier quelles recommandations sont générées et ensuite appliquées (quand les machines virtuelles impliquées dans la recommandation sont en mode entièrement automatisé) ou affichées (si en mode manuel). Ce seuil est une mesure de l'agressivité de DRS à recommander des migrations pour améliorer le bonheur de la machine virtuelle.

Vous pouvez déplacer le curseur du seuil pour utiliser un des cinq paramètres, qui vont de Conservateur à Agressif. Plus le paramètre d'agressivité est élevé, plus le DRS peut recommander des migrations afin d'améliorer le bonheur de la machine virtuelle. Le paramètre Conservateur ne génère que des recommandations de priorité 1 (recommandations obligatoires).

Quand une recommandation a reçu un niveau de priorité, ce niveau est comparé au seuil de migration que vous avez réglé. Si le niveau de priorité est inférieur ou égal au paramètre du seuil, la recommandation est appliquée (si les machines virtuelles concernées sont en mode entièrement automatisé) ou elle s'affiche devant l'utilisateur pour confirmation (si en mode manuel ou partiellement automatisé.)

## Score de DRS

Chaque recommandation de migration est calculée à l'aide de la mesure du bonheur de la machine virtuelle, qui mesure l'efficacité d'exécution de cette machine virtuelle. Cette mesure s'affiche en tant que Score de DRS dans l'onglet Résumé du cluster dans vSphere Client. Les recommandations d'équilibrage de charge DRS tentent d'améliorer le score de DRS d'une machine virtuelle. Le score de DRS du cluster est une moyenne pondérée des scores de DRS de chaque machine virtuelle pour toutes les machines virtuelles sous tension dans le cluster. Le score de DRS du cluster est indiqué dans le composant Jauge. La couleur de remplissage de

la section varie en fonction de la valeur associée à la barre correspondante dans l'histogramme des scores de DRS de la machine virtuelle. Les barres de l'histogramme indiquent le pourcentage de machines virtuelles dont le score de DRS est compris dans cette plage. Vous pouvez afficher la liste avec le tri et le filtrage côté serveur en sélectionnant l'onglet Surveiller du cluster et en sélectionnant vSphere DRS, ce qui permet d'afficher une liste des machines virtuelles dans le cluster triées selon leur score de DRS dans l'ordre croissant.

## Recommandations de migration

Si vous créez un cluster avec un mode manuel par défaut ou partiellement automatisé, vCenter Server affiche les recommandations de migration sur la Page de recommandations DRS.

Le système fournit autant de recommandations que nécessaire pour appliquer les règles et l'équilibre des ressources du cluster. Chaque recommandation inclut la machine virtuelle à déplacer, l'hôte (source) actuel et l'hôte de destination et un motif pour la recommandation. Ce motif peut être le suivant :

- Équilibrer les charges ou réservations moyennes CPU .
- Équilibrer les charges ou réservations moyennes mémoire .
- Répondre aux réservations du pool de ressources.
- Se conformer à une règle d'affinité.
- L'hôte entre en mode maintenance ou en mode veille.

---

**Note** Si vous utilisez la fonction Gestion d'alimentation distribuée (DPM) vSphere, en plus des recommandations de migration, DRS fournit des recommandations d'état d'alimentation d'hôte.

---

## Exigences du cluster DRS

Les hôtes qui sont ajoutés au cluster DRS doivent répondre à certaines conditions pour utiliser les fonctions du cluster avec succès.

---

**Note** vSphere DRS est une fonctionnalité essentielle de vSphere qui est requise pour maintenir la santé des charges de travail exécutées dans un cluster vSphere. À partir de vSphere 7.0 Update 1, DRS dépend de la disponibilité des machines virtuelles vCLS. Consultez [Chapitre 15 vSphere Cluster Services](#) pour plus d'informations.

---

## Spécifications de stockage partagé

Un cluster DRS a certaines conditions de stockage partagé.

Garantit que les hôtes gérés utilisent un stockage partagé. Le stockage partagé est généralement sur un réseau de zone de stockage (SAN), mais il peut également être mis en œuvre en utilisant le stockage partagé NAS.



Reportez-vous à la documentation *Stockage vSphere* pour plus d'informations sur les autres stockages partagés.

## Critères du volume VMFS partagé

Un cluster DRS a certaines conditions de volume VMFS partagé.

Configurez tous les hôtes gérés pour utiliser les volumes VMFS partagés.

- Placez les disques de toutes les machines virtuelles sur les volumes VMFS accessibles des hôtes source et de destination
- Veillez à ce que le volume VMFS soit suffisamment large pour stocker tous les disques virtuels pour vos machines virtuelles.
- Veillez à ce que les volumes VMFS sur les hôtes sources et de destination utilisent les noms de volume, et toutes les machines virtuelles utilisent ces noms de volume pour spécifier les disques virtuels.

---

**Note** Les fichiers d'échange de la machine virtuelle doivent également être sur un VMFS accessible pour les hôtes source et de destination (tout comme les fichiers du disque virtuel `.vmdk`). Cette condition ne s'applique pas si tous les hôtes source et de destination sont des ESX Server 3.5 ou version supérieure et utilisent un échange local sur hôte. Dans ce cas, vMotion avec fichiers d'échange sur un stockage non partagé est pris en charge. Les fichiers d'échange sont placés sur un VMFS par défaut, mais les administrateurs peuvent annuler l'emplacement du fichier en utilisant les options avancées de configuration de la machine virtuelle.

---

## Critères de compatibilité de processeur

Un cluster DRS a certaines conditions de compatibilité de processeur.

Pour ne pas limiter les capacités de DRS, vous devez maximiser la compatibilité du processeur des hôtes source et de destination dans le cluster.

vMotion transfère l'état architectural en cours d'exécution de la machine virtuelle entre les hôtes ESXi sous-jacents. La compatibilité vMotion signifie que les processeurs de l'hôte de destination doivent être capables de reprendre l'exécution en utilisant les instructions équivalentes au moment où les processeurs de l'hôte source ont été arrêtés. Les vitesses d'horloge du processeur et les tailles de cache peuvent varier, mais les processeurs doivent provenir de la même catégorie fournisseur (Intel ou AMD) et de la même famille de processeurs pour être compatible pour migrer avec vMotion.

Les familles de processeurs sont définies par les fournisseurs de processeurs. On peut distinguer différentes versions de processeur dans une même famille en comparant le modèle des processeurs, le niveau de progression et les fonctions étendues.

Parfois, les fournisseurs de processeurs ont introduit des modifications significatives de l'architecture au sein de la même famille de processeur (par exemple extensions 64 bit et SSE3). VMware identifie ces exceptions s'il ne peut garantir une migration réussie avec vMotion.

vCenter Server offre des fonctions qui aident à garantir que les machines virtuelles migrées avec vMotion répondent aux conditions de compatibilité de processeur. Ces fonctions incluent :

- **Compatibilité améliorée de vMotion (EVC)** – Vous pouvez utiliser EVC pour contribuer à garantir la compatibilité de vMotion pour les hôtes d'un cluster. EVC garantit que tous les hôtes d'un cluster présentent les mêmes caractéristiques CPU aux machines virtuelles, même si les CPU virtuelles sont différentes sur les hôtes. Cette précaution évite l'échec des migrations avec vMotion en raison de CPU incompatibles.

Configurez EVC depuis la boîte de dialogue Paramètres Cluster. Les hôtes d'un cluster doivent répondre à certaines conditions pour le cluster qui utilisera EVC. Pour plus d'informations sur EVC et ses exigences, reportez-vous à la documentation *Gestion de vCenter Server et des hôtes*.

- **Masques de compatibilité CPU** – vCenter Server compare les fonctions du CPU disponibles à une machine virtuelle ayant les fonctions CPU de l'hôte de destination pour décider de permettre ou d'interdire les migrations avec vMotion. En appliquant les masques de compatibilité CPU aux machines virtuelles individuelles, vous pouvez cacher certaines fonctions CPU depuis la machine virtuelle et vous pouvez empêcher les migrations avec vMotion d'échouer du fait de CPU incompatibles.

## Conditions de vMotion pour les clusters DRS

Un cluster DRS a certaines conditions de vMotion.

Pour activer l'utilisation des recommandations DRS, les hôtes dans votre cluster doivent faire partie du réseau vMotion. Si les hôtes n'appartiennent pas au réseau vMotion, DRS peut encore faire des recommandations de placement.

Pour être configuré pour vMotion, chaque hôte du cluster doit répondre aux conditions suivantes :

- vMotion ne prend pas en charge les disques bruts ou la migration des applications groupées qui utilisent Microsoft Cluster Service (MSCS).
- vMotion requiert un réseau privé de migration Gigabit Ethernet entre tous les hôtes vMotion gérés activés. Quand vMotion est activé sur un hôte géré, configurez un objet d'identité unique de réseau pour l'hôte géré et connectez-le au réseau privé de migration.

## Configuration de DRS avec Virtual Flash

DRS peut gérer les machines virtuelles disposant de réservations Virtual Flash.

La capacité de Virtual Flash s'affiche sous forme de statistiques communiquées régulièrement par l'hôte à vSphere Client. Chaque fois que DRS s'exécute, il utilise la valeur de capacité la plus récente communiquée.

Vous ne pouvez configurer qu'une seule ressource Virtual Flash par hôte. Cela signifie que pendant toute la durée de la mise sous tension d'une machine virtuelle, DRS n'a pas besoin d'effectuer un choix entre les différentes ressources Virtual Flash sur un hôte donné.

DRS sélectionne un hôte disposant d'une capacité Virtual Flash disponible suffisante pour démarrer la machine virtuelle. Si DRS ne peut pas répondre à la réservation Virtual Flash d'une machine virtuelle, celle-ci ne peut pas être mise sous tension. DRS considère une machine virtuelle sous tension disposant d'une réservation Virtual Flash comme ayant une affinité logicielle avec son hôte actuel. DRS ne recommande pas l'utilisation de ce type de machine virtuelle pour vMotion sauf pour des opérations obligatoires, telles que la mise en mode de maintenance d'un hôte ou la réduction de charge d'un hôte surexploité.

## Créer un cluster

Un cluster est un groupe d'hôtes. Quand un hôte est ajouté à un cluster, les ressources de l'hôte deviennent une partie des ressources du cluster. Le cluster contrôle les ressources de tous les hôtes qu'il contient.

Les clusters activent les solutions vSphere High Availability (HA) et vSphere Distributed Resource Scheduler (DRS).

**Note** vSphere DRS est une fonctionnalité essentielle de vSphere qui est requise pour maintenir la santé des charges de travail exécutées dans un cluster vSphere. À partir de vSphere 7.0 Update 1, DRS dépend de la disponibilité des machines virtuelles vCLS. Consultez [Chapitre 15 vSphere Cluster Services](#) pour plus d'informations.

### Conditions préalables

- Vérifiez que vous disposez des autorisations suffisantes pour créer un objet de cluster.
- Vérifiez qu'un centre de données existe dans l'inventaire.
- Si vous souhaitez utiliser vSAN, il doit être activé avant de configurer vSphere HA.

### Procédure

- 1 Accédez au centre de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur le centre de données et sélectionnez **Nouveau cluster**.
- 3 Saisissez un nom pour le cluster.
- 4 Sélectionnez les fonctionnalités de cluster DRS et vSphere HA.

Option	Description
<b>Pour utiliser DRS avec ce cluster</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>a Cochez la case <b>Activer</b> du DRS.</li> <li>b Sélectionnez un niveau d'automatisation et un seuil de migration.</li> </ol>
<b>Pour utiliser HA avec ce cluster</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>a Cochez la case <b>Activer</b> de vSphere HA.</li> <li>b Indiquez si vous souhaitez activer ou non la surveillance et le contrôle d'admission de l'hôte.</li> <li>c Si le contrôle d'admission est activé, spécifiez une règle.</li> <li>d Sélectionnez une option de surveillance VM.</li> <li>e Précisez le niveau de sensibilité de la surveillance de la machine virtuelle.</li> </ol>

5 Sélectionnez un paramètre de Compatibilité améliorée de vMotion (EVC).

EVC s'assure que tous les hôtes d'un cluster présentent les mêmes caractéristiques de CPU sur les machines virtuelles, même si les CPU virtuelles sont différentes sur les hôtes. Cette précaution évite l'échec des migrations avec vMotion due à une incompatibilité de CPU.

6 Cliquez sur **OK**.

#### Résultats

Le cluster est ajouté à l'inventaire.

#### Étape suivante

Ajoutez les hôtes et les pools de ressources au cluster.

---

**Note** Sur la page **Résumé du cluster**, vous pouvez voir **Services de cluster** qui affiche l'état de santé des services de cluster de vSphere.

---

## Modifier les paramètres de cluster

Quand vous ajoutez un hôte à un cluster DRS, les ressources de cet hôte font alors partie des ressources du cluster. En plus de ce regroupement de ressources, avec un cluster DRS vous pouvez faire fonctionner des pools de ressources de cluster et appliquer des stratégies d'affectation des ressources au niveau du cluster.

Les capacités de gestion de ressources au niveau du cluster sont également disponibles.

#### Équilibrage de charge

La répartition et l'utilisation du CPU et des ressources mémoire de tous les hôtes et des machines virtuelles du cluster sont constamment surveillées. DRS compare ces mesures par rapport à une utilisation idéale des ressources compte tenu des attributs des pools de ressources du cluster et des machines virtuelles, de la demande actuelle et de la cible de déséquilibre. DRS fournit ensuite des recommandations ou effectue des migrations de machines virtuelles en conséquence. Reportez-vous à la section [Migration de machine virtuelle](#). Lorsque vous mettez sous tension une machine virtuelle du cluster, DRS tente de maintenir un équilibre de charge adapté en plaçant la machine virtuelle sur l'hôte approprié ou en faisant une recommandation. Reportez-vous à la section [Contrôle d'admission et placement initial](#).

#### Gestion de l'alimentation

Quand la fonctionnalité vSphere Distributed Power Management (DPM) est activée, DRS compare la capacité au niveau du cluster et de l'hôte aux demandes des machines virtuelles du cluster, y compris les demandes récentes. DRS recommande alors de placer des hôtes en veille ou place les hôtes en mode de veille lorsqu'une capacité suffisante est trouvée. DRS

met des hôtes sous tension si une capacité est requise. En fonction des recommandations d'état d'alimentation de l'hôte qui en résultent, il se peut également que les machines virtuelles doivent être migrées vers et depuis les hôtes. Reportez-vous à la section [Gestion des ressources d'alimentation](#).

## Règles d'affinité

Vous pouvez contrôler le placement des machines virtuelles sur des hôtes dans un cluster en assignant des règles d'affinité. Reportez-vous à la section [Utilisation de règles d'affinité DRS](#).

## Conditions préalables

Vous pouvez créer un cluster sans licence spéciale, mais vous devez avoir une licence pour activer un cluster pour vSphere DRS ou vSphere HA.

**Note** vSphere DRS est une fonctionnalité essentielle de vSphere qui est requise pour maintenir la santé des charges de travail exécutées dans un cluster vSphere. À partir de vSphere 7.0 Update 1, DRS dépend de la disponibilité des machines virtuelles vCLS. Consultez [Chapitre 15 vSphere Cluster Services](#) pour plus d'informations.

## Procédure

- 1 Accédez à un cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Services**.
- 3 Sous **vSphere DRS**, cliquez sur **Modifier**.
- 4 Sous **Automatisation DRS**, sélectionnez un niveau d'automatisation par défaut pour DRS.

Niveau d'automatisation	Action
Manuel	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Placement initial : l'hôte recommandé est affiché.</li> <li>■ Migration : une recommandation est affichée.</li> </ul>
Partiellement automatisé	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Placement initial : automatique.</li> <li>■ Migration : une recommandation est affichée.</li> </ul>
Entièrement automatisé	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Placement initial : automatique.</li> <li>■ Migration : une recommandation s'exécute automatiquement.</li> </ul>

- 5 Réglez le **seuil de migration** pour DRS.
- 6 Cochez la case **Predictive DRS**. Outre les mesures en temps réel, DRS répond aux prévisions des mesures fournies par le serveur vRealize Operations. Vous devez également configurer **Predictive DRS** dans une version de vRealize Operations qui prend en charge cette fonctionnalité.
- 7 Cochez la case **Automatisation de machine virtuelle** pour activer les niveaux d'automatisation de chaque machine virtuelle.

Le remplacement de machines virtuelles individuelles peut être défini depuis la page Remplacements des VM.

- 8 Dans **Options supplémentaires**, cochez une case pour appliquer l'une des stratégies par défaut.

Option	Description
Distribution de VM	Pour la disponibilité, distribuez un nombre encore plus homogène de machines virtuelles sur les hôtes. Cette opération doit être réalisée après l'équilibrage de charge DRS.
Mesures de mémoire pour l'équilibrage de charge	Équilibrage de charge basé sur la mémoire consommée des machines virtuelles plutôt que sur la mémoire active. Ce paramètre est recommandé uniquement pour les clusters dans lesquels la mémoire hôte n'est pas surchargée.  <b>Note</b> Ce paramètre n'est plus pris en charge et ne sera pas affiché dans vCenter 7.0.
Surcharge du CPU	Contrôler le surengagement du CPU dans le cluster.
Partages évolutifs	Activez les partages évolutifs pour les pools de ressources sur ce cluster.

- 9 Sous **Gestion de l'alimentation**, sélectionnez Niveau d'automatisation.

- 10 Si DPM est activé, réglez le **seuil de DPM**.

- 11 Cliquez sur **OK**.

#### Étape suivante

**Note** Sur la page **Résumé du cluster**, vous pouvez voir **Services de cluster** qui affiche l'état de santé des services de cluster de vSphere.

Vous pouvez afficher l'utilisation de la mémoire pour le DRS dans vSphere Client. Pour en savoir plus, reportez-vous à la section :



(Affichage de l'utilisation de la mémoire de Distributed Resource Scheduler )

## Définir le niveau d'automatisation personnalisé d'une machine virtuelle

Après avoir créé un cluster DRS, vous pouvez personnaliser le niveau d'automatisation pour des machines virtuelles individuelles afin de remplacer le niveau d'automatisation par défaut du cluster.

Par exemple, vous pouvez sélectionner **Manuel** pour des machines virtuelles spécifiques d'un cluster avec automatisation complète ou **Partiellement automatisé** pour des machines virtuelles spécifiques d'un cluster manuel.

Si une machine virtuelle est **désactivée**, vCenter Server ne migre pas la machine virtuelle ou ne fournit pas de recommandations de migration la concernant.

## Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Services**.
- 3 Sous Services, sélectionnez **vSphere DRS**, puis cliquez sur **Modifier**. Développez Automatisation DRS.
- 4 Cochez la case **Activez les niveaux d'automatisation de machines virtuelles individuelles**.
- 5 Pour désactiver temporairement les remplacements de machines virtuelles individuelles, désélectionnez la case **Activer les niveaux d'automatisation des machines virtuelles individuelles**.

Les paramètres de machine virtuelle sont restaurés quand la case est de nouveau cochée.

- 6 Pour interrompre temporairement toute activité vMotion dans un cluster, mettez le cluster en mode manuel et désélectionnez la case à cocher **Activez les niveaux d'automatisation de machines virtuelles individuelles**.
- 7 Sélectionnez une ou plusieurs machines virtuelles.
- 8 Cliquez sur la colonne **Niveau d'automatisation** et sélectionnez un niveau d'automatisation dans le menu déroulant.

Option	Description
Manuel	Les recommandations sur le placement et la migration sont affichées, mais ne sont pas exécutées tant que vous n'appliquez pas manuellement la recommandation.
Entièrement automatisé	Les recommandations sur le placement et la migration sont exécutées automatiquement.
Partiellement automatisé	Le placement initial est exécuté automatiquement. Les recommandations de migration sont affichées, mais pas exécutées.
Désactivé	vCenter Server ne migre pas la machine virtuelle ou ne fournit pas de recommandations de migration la concernant.

- 9 Cliquez sur **OK**.

## Résultats

**Note** D'autres produits ou fonctions VMware, tels que vSphere vApp et vSphere Fault Tolerance, peuvent remplacer les niveaux d'automatisation des machines virtuelles dans un cluster DRS. Référez-vous à la documentation produit spécial pour plus de détails.

## Désactiver DRS

Vous pouvez éteindre DRS pour un cluster

Quand DRS est désactivé, la hiérarchie du pool de ressources et les règles d'affinité du cluster ne sont pas rétablies quand DRS est rallumé. Si vous désactivez DRS, les pools de ressources sont supprimés du cluster. Afin d'éviter de perdre les pools de ressources, sauvegardez un snapshot de l'arborescence du pool de ressources sur votre machine locale. Vous pouvez utiliser le snapshot pour restaurer le pool de ressources lorsque vous activez DRS.

#### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Services**.
- 3 Sous **vSphere DRS**, cliquez sur **Modifier**.
- 4 Décochez la case **Activer vSphere DRS**.
- 5 Cliquez **OK** pour éteindre DRS.
- 6 (Facultatif) Choisissez une option pour sauvegarder le pool de ressources.
  - Cliquez sur **Oui** pour sauvegarder une snapshot de l'arborescence du pool de ressources sur la machine locale.
  - Cliquez sur **Non** pour désactiver DRS sans sauvegarder de snapshot de l'arborescence du pool de ressources.

#### Résultats

DRS est désactivé

---

**Note** vSphere DRS est une fonctionnalité essentielle de vSphere qui est requise pour maintenir la santé des charges de travail exécutées dans un cluster vSphere. À partir de vSphere 7.0 Update 1, DRS dépend de la disponibilité des machines virtuelles vCLS. Consultez [Chapitre 15 vSphere Cluster Services](#) pour plus d'informations.

---

## Restaurer une arborescence de pool de ressources

Vous pouvez restaurer un snapshot de l'arborescence du pool de ressources sauvegardé précédemment.

#### Conditions préalables

- vSphere DRS doit être activé.
- Vous pouvez restaurer un snapshot uniquement dans le cluster où il a été pris.
- Aucun autre pool de ressources n'est présent dans le cluster.

#### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur le cluster et sélectionnez **Restaurer l'arborescence du pool de ressources**.



- 3 Cliquez sur **Parcourir** et localisez le fichier de snapshot sur votre machine locale.
- 4 Cliquez sur **Ouvrir**.
- 5 Cliquez sur **OK** pour restaurer l'arborescence du pool de ressources.

## DRS Awareness of vSAN Stretched Cluster

DRS Awareness of vSAN Stretched Cluster est disponible sur les clusters étendus avec DRS activé à l'aide de vSphere 7.0 U2. Un cluster étendu vSAN a une localité de lecture, dans laquelle la machine virtuelle lit les données d'un site local. Les lectures d'extraction à partir d'un site distant peuvent affecter les performances de la machine virtuelle. Dans les éditions antérieures à vSphere 7.0 U2, DRS n'avait aucune connaissance de la localité de lecture pour les clusters étendus vSAN et pouvait placer par inadvertance une machine virtuelle sur un site distant sans localité de lecture. Avec DRS Awareness of vSAN Stretched Cluster, DRS est désormais entièrement informé de la localité de lecture de la VM et place la machine virtuelle sur un site qui peut entièrement satisfaire la localité de lecture. Il s'agit d'une option automatique, il n'existe aucune option configurable. DRS Awareness of vSAN Stretched Cluster fonctionne avec les règles d'affinité existantes. Il fonctionne avec vSphere 7.0 U2 et VMware Cloud on AWS.

Le cluster étendu vSAN avec vSphere HA et vSphere DRS fournit de la résilience en ayant deux copies de données réparties sur deux domaines de pannes et un nœud témoin dans un troisième domaine de pannes en cas de défaillances. Les deux domaines de pannes actifs fournissent la réplication des données de sorte que les deux domaines de pannes ont une copie actuelle des données.

Le cluster étendu vSAN fournit une méthode automatisée de déplacement des charges de travail dans les deux domaines de pannes. En cas de panne de site complet, les machines virtuelles sont redémarrées sur le site secondaire par vSphere HA. Cela garantit qu'il n'y a pas d'interruption de service pour les charges de travail de production critiques. Une fois le site principal de nouveau en ligne, DRS rééquilibre immédiatement les machines virtuelles vers le site principal avec des hôtes ayant une affinité logicielle. Ce processus entraîne la lecture et l'écriture de la machine virtuelle à partir du site secondaire alors que les composants de données de la machine virtuelle sont toujours en cours de reconstruction et peut réduire les performances de la machine virtuelle.

Dans les éditions antérieures à vSphere 7.0 U2, nous vous recommandons de passer DRS d'un mode entièrement automatisé à un mode partiellement automatisé afin d'éviter la migration de machines virtuelles alors que la resynchronisation est en cours vers le site principal. Ne réglez DRS sur le mode entièrement automatisé qu'une fois la resynchronisation terminée.

Avec vSphere 7.0 U2, DRS Awareness of vSAN Stretched Cluster introduit une solution de localité de lecture entièrement automatisée pour la récupération des pannes sur un cluster vSAN étendu. Les informations de localité de lecture indiquent les hôtes auxquels la VM a un accès complet, et DRS utilise ces informations lors du placement d'une machine virtuelle sur un hôte sur des clusters étendus vSAN. DRS empêche les machines virtuelles de revenir au site principal lorsque

la resynchronisation de vSAN est toujours en cours pendant la phase de récupération du site. DRS migre automatiquement une machine virtuelle vers le site avec lequel il a une affinité principal lorsque ses composants de données ont atteint la localité de lecture complète. Cela vous permet de faire fonctionner DRS en mode entièrement automatique en cas de panne complète du site.

En cas de panne partielle du site, si une machine virtuelle perd sa localité de lecture en raison d'une perte de composants de données supérieure ou égale à son nombre de pannes à tolérer, vSphere DRS identifie les machines virtuelles qui consomment une bande passante de lecture très élevée et tente de les rééquilibrer sur le site secondaire. Cela garantit que les machines virtuelles avec des charges de travail de lecture importantes ne subissent pas les pannes partielles du site. Une fois que le site principal est de nouveau en ligne et que les composants de données ont terminé la resynchronisation, la machine virtuelle est déplacée vers le site avec lequel elle a une affinité.

# Fonctionnalité du mode de maintenance de DRS avec licence ROBO Enterprise

17

La licence Remote Office Branch Office (ROBO) Enterprise avancée de VMware prend en charge les évacuations automatiques de machines virtuelles lorsqu'un hôte passe en mode de maintenance.

Dans un cluster ROBO Enterprise, DRS est désactivé par défaut et vous ne pouvez pas en modifier la configuration. Lorsqu'un hôte d'un cluster ROBO Enterprise passe en mode de maintenance, les machines virtuelles sont automatiquement supprimées de l'hôte par DRS. Avant de supprimer les machines virtuelles de l'hôte, DRS crée des mappages d'affinité entre les machines virtuelles et l'hôte pour garder une trace de l'emplacement final des machines virtuelles. Lorsque l'hôte quitte le mode de maintenance, les machines virtuelles qui étaient en cours d'exécution sur l'hôte sont migrées vers ce dernier. Les mappages d'affinité entre les machines virtuelles et l'hôte sont effacés après la migration.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Limitations du mode de maintenance DRS avec la licence d'entreprise ROBO](#)
- [Utilisation du mode de maintenance DRS avec une licence d'entreprise ROBO](#)
- [Dépannage du mode de maintenance DRS avec la licence d'entreprise ROBO](#)

## Limitations du mode de maintenance DRS avec la licence d'entreprise ROBO

La fonctionnalité DRS avec la licence d'entreprise ROBO n'est pas une fonctionnalité DRS complète.

Vous devez connaître certaines limitations avant de lancer le mode de maintenance sur un cluster d'entreprise ROBO. Sur un cluster d'entreprise ROBO, DRS est désactivé par défaut. Si vous avez migré depuis une licence prise en charge par DRS vers une licence d'entreprise de ROBO, vous pouvez disposer de machines virtuelles ayant des règles d'affinité ou d'anti-affinité dans système. Vous devez désactiver ou supprimer les machines virtuelles ayant des règles d'affinité ou d'anti-affinité, sinon le fonctionnement en mode de maintenance d'entreprise ROBO est désactivé. Le fonctionnement du mode de maintenance d'entreprise ROBO est désactivé si DRS

n'est pas configuré en mode entièrement automatisé. Le niveau d'automatisation de DRS doit être configuré en mode entièrement automatisé afin d'évacuer automatiquement les machines virtuelles au moyen du workflow de maintenance d'hôte. Si une machine virtuelle remplace le mode DRS entièrement automatisé, vous devez supprimer manuellement la machine virtuelle.

## Utilisation du mode de maintenance DRS avec une licence d'entreprise ROBO

vSphere prend en charge la fonctionnalité Mode de maintenance DRS limitée avec licence d'entreprise ROBO.

### Conditions préalables

- Vérifiez qu'une licence d'entreprise ROBO est installée sur tous les hôtes d'un cluster. Si ce n'est pas le cas, vous devez installer la licence.
- Vérifiez si des règles DRS sont configurées et activées. Si elles le sont, vous devez les désactiver ou les supprimer pour utiliser le fonctionnement en mode de maintenance d'entreprise ROBO.

### Procédure

- 1 Pour que le mode de maintenance DRS fonctionne avec la licence d'entreprise ROBO, assurez-vous que la licence d'entreprise ROBO est installée sur chaque hôte du cluster.
  - Si la licence n'est pas installée, allez à l'étape 2.
  - Si la licence est installée, allez à l'étape 3.
- 2 Installer la licence d'entreprise ROBO
  - a Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
  - b Sous l'onglet **Configurer**, sélectionnez **Attribution de licence**.
  - c Cliquez sur **ATTRIBUER UNE LICENCE**.
  - d Entrez votre clé de licence d'entreprise ROBO et cliquez sur **OK**.

Vous devez répéter ces étapes pour tous les hôtes du cluster.
- 3 Sélectionnez l'hôte dans le cluster, cliquez avec le bouton droit et sélectionnez **Entrer en mode de maintenance** et cliquez sur **OK**.

Les machines virtuelles sur l'hôte sont supprimées automatiquement.

### Résultats

Une fois que l'hôte quitte le mode de maintenance, les machines virtuelles migrent automatiquement vers l'hôte. L'hôte est restauré à l'état d'origine. Toutefois, si un hôte est surchargé DRS ne peut pas migrer les machines virtuelles vers l'hôte d'origine. DRS tente de restaurer l'hôte à l'état d'origine, mais il ne peut pas rendre un hôte surchargé.

### Étape suivante

Si vous devez désactiver le mode de maintenance DRS avec la licence d'entreprise ROBO, vous pouvez modifier le fichier vpxd.cfg. Ouvrez le fichier vpxd.cfg.

Sous l'option `<cluster>`, remplacez `<roboMMEEnabled>true</roboMMEEnabled>` par `<roboMMEEnabled>>false</roboMMEEnabled>`. Il s'agit de la configuration d'exécution, vous n'avez donc pas besoin de redémarrer vpxd après la mise à jour de la configuration.

## Dépannage du mode de maintenance DRS avec la licence d'entreprise ROBO

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du mode de maintenance avec votre cluster d'entreprise ROBO, tenez compte des remarques suivantes.

Pour garantir le bon fonctionnement du mode de maintenance avec un cluster d'entreprise ROBO :

- Vérifiez qu'une licence d'entreprise ROBO est installée sur tous les hôtes d'un cluster. Si ce n'est pas le cas, vous devez installer la licence.
- Vérifiez si des règles DRS sont configurées et activées. Si elles le sont, vous devez les désactiver ou les supprimer pour utiliser le fonctionnement en mode de maintenance d'entreprise ROBO.
- Si la vérification de compatibilité échoue, assurez-vous que les autres hôtes sont compatibles avec la machine virtuelle.

# Utilisation des clusters DRS pour gérer des ressources

# 18

Après avoir créé un cluster DRS, vous pouvez le personnaliser et l'utiliser pour gérer des ressources.

Pour personnaliser votre cluster DRS et les ressources qu'il contient, vous pouvez configurer des règles d'affinité et vous pouvez ajouter et supprimer des hôtes et des machines virtuelles. Quand les paramètres et les ressources d'un cluster ont été définis, vous devez vous assurer que le cluster est et demeure un cluster valide. Vous pouvez également utiliser un cluster DRS valide pour gérer les ressources d'alimentation et pour interopérer avec vSphere HA.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Ajout d'hôtes à un cluster](#)
- [Ajouter des machines virtuelles à un cluster](#)
- [Retrait de machines virtuelles d'un cluster](#)
- [Suppression d'un Hôte d'un Cluster](#)
- [Validité de cluster DRS](#)
- [Gestion des ressources d'alimentation](#)
- [Utilisation de règles d'affinité DRS](#)

## Ajout d'hôtes à un cluster

La procédure d'ajout d'hôtes à un cluster est différente pour des hôtes gérés par le même vCenter Server (hôtes gérés) de celle pour des hôtes non gérés par ce serveur.

Après l'ajout d'un hôte, les machines virtuelles déployées à l'hôte deviennent une partie du cluster et DRS peut recommander la migration de certaines machines virtuelles vers d'autres hôtes dans le cluster.

---

**Note** vSphere DRS est une fonctionnalité essentielle de vSphere qui est requise pour maintenir la santé des charges de travail exécutées dans un cluster vSphere. À partir de vSphere 7.0 Update 1, DRS dépend de la disponibilité des machines virtuelles vCLS. Consultez [Chapitre 15 vSphere Cluster Services](#) pour plus d'informations.

---

## Ajouter un hôte géré à un cluster

Quand vous ajoutez un hôte autonome déjà géré par vCenter Server à un cluster DRS, les ressources de l'hôte sont alors associées à ce cluster.

Vous pouvez choisir d'associer ou non les machines virtuelles et les pools de ressources existants au pool de ressources racine du cluster ou de greffer la hiérarchie du pool de ressources.

---

**Note** Si un hôte n'a aucun pool de ressources ni aucune machine virtuelle enfant, ses ressources sont ajoutées au cluster sans pour autant créer une hiérarchie de pool de ressources avec un pool de ressources supérieur.

---

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'hôte et sélectionnez **Déplacer vers...**
- 3 Sélectionnez un cluster.
- 4 Cliquez sur **OK** pour appliquer les modifications.
- 5 Sélectionnez l'action à entreprendre avec les machines virtuelles et les pools de ressources de l'hôte.

- **Mettre les machines virtuelles de cet hôte dans le pool de ressources racine du cluster**

vCenter Server supprime tous les pools de ressources existants de l'hôte, et toutes les machines virtuelles dans la hiérarchie de l'hôte sont attachées à la racine. Étant donné que les allocations de parts sont liées à un pool de ressources, il peut être nécessaire de changer manuellement les partages d'une machine virtuelle après avoir sélectionné cette option, ce qui détruit la hiérarchie du pool de ressources.

- **Créer un pool de ressources pour les machines virtuelles et les pools de ressources de cet hôte**

vCenter Server crée un pool de ressources supérieur qui devient un enfant direct du cluster et ajoute tous les enfants de l'hôte à ce nouveau pool de ressources. Vous pouvez attribuer un nom à ce nouveau pool de ressources supérieur. Par défaut, il s'agit de **Obtenu à partir de <nom\_hôte>**.

### Résultats

L'hôte est ajouté au cluster.

## Ajouter un hôte non géré à un cluster

Vous pouvez ajouter un hôte non géré à un cluster. Ce type d'hôte n'est pas géré actuellement par le même système vCenter Server que le cluster, est n'est pas visible dans vSphere Client.

### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.

- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le cluster et sélectionnez **Ajouter hôte**.
- 3 Entrez le nom de l'hôte, le nom d'utilisateur et le mot de passe, et cliquez sur **Suivant**.
- 4 Lisez les informations récapitulatives et cliquez sur **Suivant**.
- 5 Attribuez une clé de licence existante ou une nouvelle clé puis cliquez sur **Suivant**.
- 6 (Facultatif) Vous pouvez activer le mode verrouillage pour empêcher les utilisateurs distants d'ouvrir une session directement dans l'hôte.

Si vous n'activez pas le mode verrouillage, vous pouvez configurer cette option par la suite en éditant le profil de sécurité dans les paramètres de l'hôte.

- 7 Sélectionnez l'action à entreprendre avec les machines virtuelles et les pools de ressources de l'hôte.

- **Mettre les machines virtuelles de cet hôte dans le pool de ressources racine du cluster**

vCenter Server supprime tous les pools de ressources existants de l'hôte, et toutes les machines virtuelles dans la hiérarchie de l'hôte sont attachées à la racine. Étant donné que les allocations de parts sont liées à un pool de ressources, il peut être nécessaire de changer manuellement les partages d'une machine virtuelle après avoir sélectionné cette option, ce qui détruit la hiérarchie du pool de ressources.

- **Créer un pool de ressources pour les machines virtuelles et les pools de ressources de cet hôte**

vCenter Server crée un pool de ressources supérieur qui devient un enfant direct du cluster et ajoute tous les enfants de l'hôte à ce nouveau pool de ressources. Vous pouvez attribuer un nom à ce nouveau pool de ressources supérieur. Par défaut, il s'agit de **Obtenu à partir de <nom\_hôte>**.

- 8 Vérifiez les paramètres et cliquez sur **Terminer**.

#### Résultats

L'hôte est ajouté au cluster.

## Ajouter des machines virtuelles à un cluster

Vous pouvez ajouter une machine virtuelle à un cluster de différentes façons.

- Quand vous ajoutez un hôte à un cluster, toutes les machines virtuelles sur cet hôte sont ajoutées au cluster.
- Quand une machine virtuelle est créée, l'Assistant **Nouvelle machine virtuelle** vous invite à spécifier l'emplacement où placer la machine virtuelle. Vous pouvez sélectionner un hôte autonome ou un cluster et vous pouvez sélectionner n'importe quel pool de ressources au sein de l'hôte ou du cluster.



- Vous pouvez migrer une machine virtuelle d'un hôte autonome à un cluster ou d'un cluster à un autre cluster à l'aide de l'Assistant **Migrer Machine virtuelle**. Pour démarrer l'assistant, cliquez avec le bouton droit sur le nom de la machine virtuelle puis sélectionnez **Migrer**.

## Déplacer une machine virtuelle dans un cluster

Vous pouvez déplacer une machine virtuelle dans un cluster.

### Procédure

- 1 Localisez la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Cliquez sur l'onglet **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une machine virtuelle et sélectionnez **Déplacer vers...**.
- 3 Sélectionnez un cluster.
- 4 Cliquez sur **OK**.

## Retrait de machines virtuelles d'un cluster

Vous pouvez supprimer des machines virtuelles d'un cluster.

Vous pouvez supprimer une machine virtuelle d'un cluster de deux façons.

- Quand vous retirez un hôte d'un cluster, toutes les machines virtuelles hors tension que vous ne migrez pas vers d'autres hôtes sont également retirées. Vous pouvez supprimer un hôte seulement s'il est en mode maintenance ou déconnecté. Si vous retirez un hôte d'un cluster DRS, le cluster peut devenir jaune parce qu'il est surchargé.
- Vous pouvez migrer une machine virtuelle d'un cluster vers un hôte autonome ou d'un cluster vers un autre cluster à l'aide de l'Assistant **Migrer**. Pour démarrer l'assistant, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de la machine virtuelle, puis sélectionnez **Migrer**.

## Retirer une machine virtuelle d'un cluster

Vous pouvez retirer une machine virtuelle d'un cluster.

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Cliquez sur l'onglet **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la machine virtuelle et sélectionnez **Migrer**.

- 3 Sélectionner **Modifier la banque de données** et cliquer sur **Suivant**.
- 4 Sélectionnez une banque de données et cliquez sur **Suivant**.
- 5 Cliquez sur **Terminer**.

Si la machine virtuelle est un membre d'un groupe de règles de cluster DRS, vCenter Server affiche un avertissement avant de permettre l'exécution de la migration. L'avertissement indique que des machines virtuelles dépendantes ne sont pas migrées automatiquement. Vous devez reconnaître l'avertissement avant que la migration ne puisse être exécutée.

## Suppression d'un Hôte d'un Cluster

Quand vous supprimez un hôte d'un cluster DRS, vous affectez les hiérarchies de pools de ressources, les machines virtuelles et vous pouvez créer des clusters non valides. Pensez aux objets qui seront affectés avant de supprimer l'hôte.

- Hiérarchies des pools de ressources – Lorsque vous retirez un hôte d'un cluster, l'hôte retient seulement le pool de ressources racine, même si vous avez utilisé un cluster de DRS et décidé de greffer le pool de ressources hôte au moment d'ajouter l'hôte au cluster. Dans ce cas, la hiérarchie demeure inchangée avec le cluster. Vous pouvez créer une hiérarchie de pool de ressources spécifique à l'hôte.

---

**Note** Avant de supprimer l'hôte du cluster, assurez-vous de bien le mettre en mode maintenance. Si vous déconnectez l'hôte avant de le supprimer du cluster, l'hôte retient le pool de ressources qui reflète la hiérarchie du cluster.

---

- Machines virtuelles - Un hôte doit être en mode maintenance avant de pouvoir être supprimé du cluster et, pour qu'un hôte soit en mode maintenance, toutes les machines virtuelles sous tension doivent passer sous un autre hôte. Lorsque vous souhaitez passer un hôte en mode maintenance, il vous est également demandé si vous souhaitez passer toutes les machines virtuelles hors tension de cet hôte sur d'autres hôtes du cluster.
- Clusters invalides – Lorsque vous retirez un hôte d'un cluster, les ressources disponibles pour le cluster diminuent. Si le cluster dispose d'assez de ressources pour satisfaire les réservations de tous les machines virtuelles et de tous les pools de ressources dans le cluster, le cluster ajuste l'allocation des ressources pour refléter la quantité réduite de ressources. Si le cluster ne dispose pas d'assez de ressources pour satisfaire les réservations de tous les pools de ressources, mais qu'il dispose d'assez de ressources pour satisfaire les réservations pour toutes les machines virtuelles, une alarme est émise et le cluster devient jaune. Le DRS continue à fonctionner.

## Activer le mode maintenance sur un hôte

Vous placez un hôte en mode maintenance quand vous devez effectuer de la maintenance sur celui-ci, par exemple pour installer plus de mémoire. Un hôte entre ou quitte le mode maintenance uniquement suite à la demande d'un utilisateur.

Les machines virtuelles exécutées sur un hôte entrant en mode maintenance doivent être migrées vers un autre hôte (manuellement ou automatiquement par DRS) ou mises hors tension. L'hôte est dans un état **Passage en mode maintenance** jusqu'à ce que toutes les machines virtuelles en cours d'exécution soient mises hors tension ou migrées vers des hôtes différents. Vous ne pouvez pas mettre des machines virtuelles sous tension ou migrer des machines virtuelles vers un hôte entrant en mode maintenance.

Quand il n'y a plus aucune machine virtuelle en fonctionnement sur l'hôte, l'icône de l'hôte change pour indiquer **en cours de maintenance** et le panneau Résumé de l'hôte indique le nouvel état. Tant qu'il est en mode maintenance, l'hôte ne vous permet ni de déployer ni de mettre sous tension une machine virtuelle.

---

**Note** DRS ne recommande (ni n'exécute, dans le mode entièrement automatisé) aucune migration de machine virtuelle hors tension d'un hôte entrant en mode maintenance ou en mode veille si le niveau de basculement de vSphere HA était violé après l'entrée de l'hôte dans le mode demandé.

---

#### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur l'hôte et sélectionnez **Mode maintenance > Entrer en mode maintenance**.
  - Si l'hôte fait partie d'un cluster DRS partiellement automatisé ou manuel, accédez à **Cluster > Surveiller > DRS > Recommandations** et cliquez sur **Appliquer les recommandations**.
  - Si l'hôte fait partie d'un cluster DRS activé automatisé, les machines virtuelles sont migrées vers d'autres hôtes lorsque l'hôte entre en mode maintenance.
- 3 Si nécessaire, cliquez sur **Oui**.

#### Résultats

L'hôte reste en mode maintenance jusqu'à ce que vous sélectionniez **Mode maintenance > Quitter le mode maintenance**.

## Supprimer un hôte d'un cluster

Vous pouvez supprimer les hôtes d'un cluster.

#### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur l'hôte et sélectionnez **Mode maintenance > Entrer en mode maintenance**.
 

Une fois que l'hôte est en mode de maintenance, déplacez-le vers un autre inventaire (le centre de données supérieur ou un autre cluster).
- 3 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'hôte et sélectionnez **Déplacer vers....**

4 Sélectionnez un nouvel emplacement pour l'hôte et cliquez sur **OK**.

### Résultats

Quand vous déplacez l'hôte, ses ressources sont supprimées du cluster. Si vous avez greffé la hiérarchie des pools de ressources de l'hôte sur le cluster, cette hiérarchie reste associée au cluster.

### Étape suivante

Une fois l'hôte supprimé du cluster, vous pouvez réaliser les tâches suivantes.

- Supprimer l'hôte de vCenter Server.
- Exécuter l'hôte en tant qu'hôte autonome sous vCenter Server.
- Déplacer l'hôte dans un autre cluster.

## Utilisation du mode veille

Quand une machine hôte est placée en mode veille, elle est mise hors tension.

Normalement, les hôtes sont placés en mode veille via la fonction vSphere DPM afin d'optimiser l'utilisation de l'alimentation. Vous pouvez également placer un hôte en mode veille manuellement. Cependant, DRS pourrait annuler (ou recommander d'annuler) votre modification lors de sa prochaine exécution. Pour forcer un hôte à rester désactivé, placez-le en mode maintenance, puis désactivez-le.

## Validité de cluster DRS

vSphere Client indique si un cluster DRS est valide, surchargé (jaune), ou non valide (rouge).

Les clusters DRS deviennent surchargés ou non valides pour plusieurs raisons.

- Un cluster peut devenir surchargé en cas d'échec d'un hôte.
- Un cluster devient non valide si vCenter Server est indisponible et que vous mettez sous tension des machines virtuelles à l'aide de vSphere Client.
- Un cluster devient non valide si l'utilisateur réduit la réservation sur un pool de ressources parent tandis qu'une machine virtuelle est en cours de basculement.
- Si des modifications sont apportées à des hôtes ou à des machines virtuelles à l'aide de vSphere Client alors que vCenter Server n'est pas disponible, ces modifications entrent en vigueur. Quand vCenter Server redevient disponible, il se peut que les clusters soient devenus rouges ou jaunes parce que des exigences de cluster ne sont plus satisfaites.

Dans le cadre de l'examen des scénarios de validité de cluster, il importe que vous compreniez les termes suivants :

### Réservation

Une allocation fixe et garantie pour le pool de ressources entrée par l'utilisateur.

### Réservation utilisée

La somme de la réservation ou de la réservation utilisée (selon la plus grande) pour chaque pool de ressources enfant, ajouté de manière récursive.

### Non réservé

Ce nombre non négatif varie selon le type de pool de ressources.

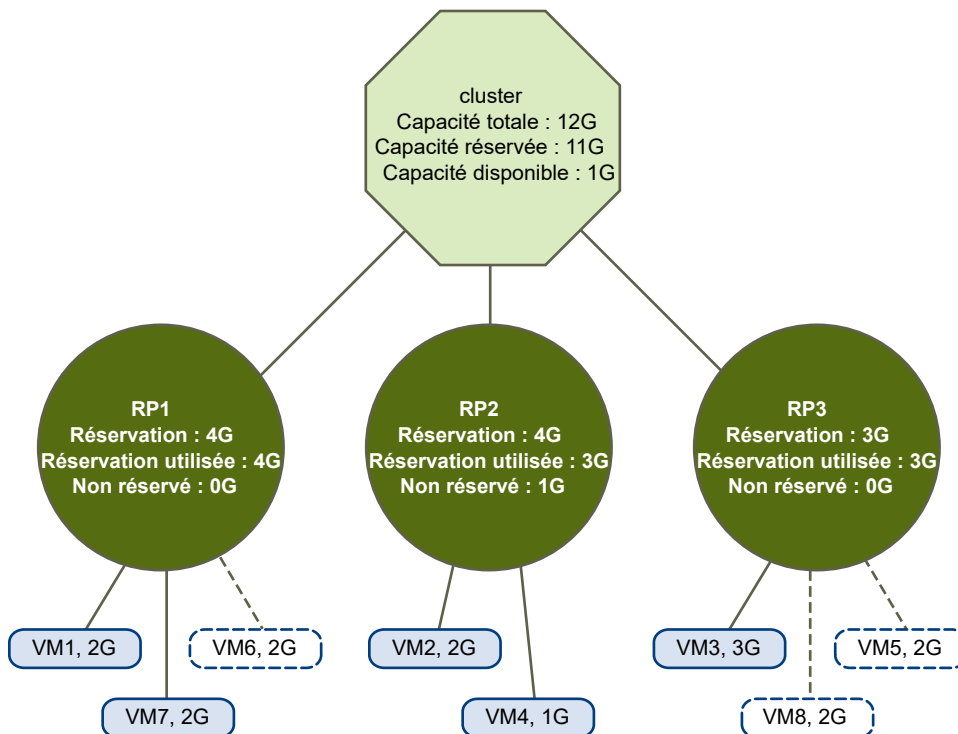
- Pools de ressources non expansibles : la réservation moins la réservation utilisée.
- Pools de ressources expansibles : (la réservation moins la réservation utilisée) plus toutes ressources non réservées qui peuvent être empruntées à ses pools de ressources ancêtres.

## clusters DRS valides

Un cluster valide a suffisamment de ressources pour satisfaire toutes les réservations et pour prendre en charge toutes les machines virtuelles en cours d'exécution.

La figure qui suit affiche un exemple d'un cluster valide avec des pools de ressources fixes et le mode de calcul de ses ressources CPU et mémoire.

Figure 18-1. Cluster valide avec pools de ressources fixes



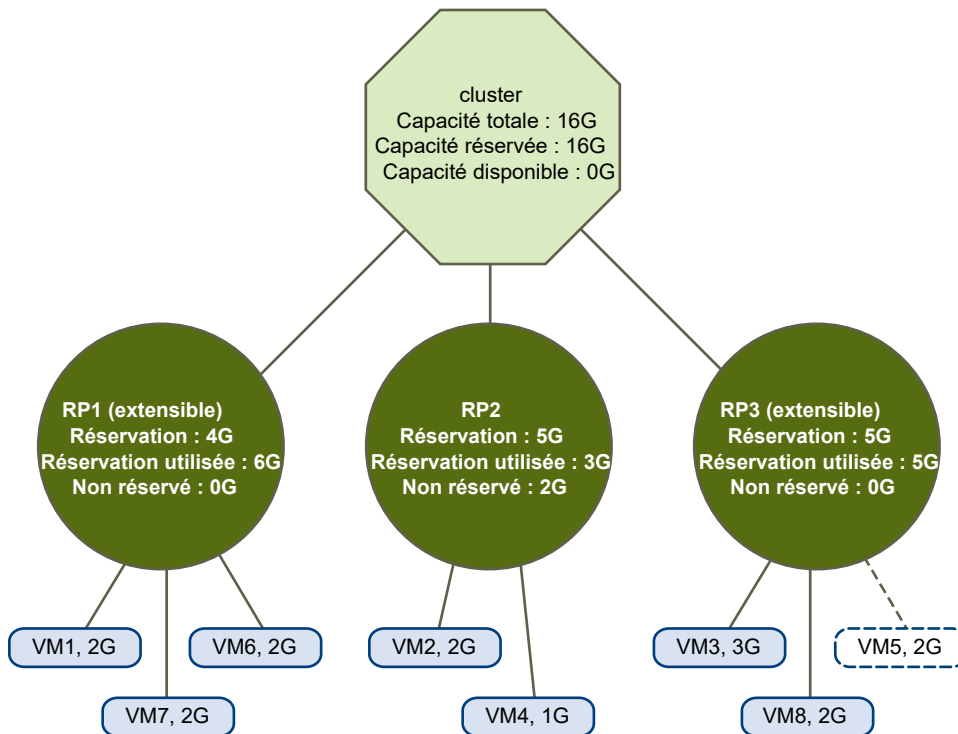
Le cluster a les caractéristiques suivantes :

- Un cluster avec des ressources totales de 12 Ghz.

- Trois pools de ressources, chacun de type **Fixe** (**Réservation extensible** n'est pas sélectionnée).
- La réservation totale des trois pools de ressources combinés est de 11 Ghz (4+4+3 gigahertz). Le total est affiché dans le champ **Capacité réservée** pour le cluster.
- RP1 a été créé avec une réservation de 4 Ghz. Deux machines virtuelles. (VM1 et VM7) de 2 Ghz chacun sont sous tension (**Réservation utilisée** : 4 Ghz). Aucune ressource n'est laissée pour mettre des machines virtuelles supplémentaires sous tension. VM6 est présenté comme étant hors tension. Il ne consomme aucune portion de la réservation.
- RP2 a été créé avec une réservation de 4 Ghz. Deux machines virtuelles de 1 Ghz et de 2 Ghz sont sous tension (**Réservation utilisée** : 3 Ghz). 1 Ghz reste non réservé.
- RP3 a été créé avec une réservation de 3 Ghz. Une machine virtuelle avec 3 Ghz est sous tension. Aucune ressource n'est disponible pour mettre des machines virtuelles supplémentaires sous tension.

La figure qui suit illustre un exemple de cluster valide avec quelques pools de ressources (RP1 et RP3) utilisant le type de réservation **Extensible**.

Figure 18-2. Cluster valide avec pools de ressources expansibles



Un cluster valide peut être configuré comme suit :

- Un cluster avec des ressources totales de 16 Ghz.
- RP1 et RP3 sont du type **Extensible**, RP2 est du type **Fixe**.

- La réservation totale des trois pools de ressources combinés est de 16 Ghz (6 Ghz pour RP1, 5 Ghz pour RP2 et 5 GHz pour RP3). 16 Ghz apparaît comme la **Capacité réservée** pour le cluster de niveau supérieur.
- RP1 a été créé avec une réservation de 4 Ghz. Trois machines virtuelles de 2 Ghz chacune sont sous tension. Deux de ces machines virtuelles (VM1 et VM7, par exemple) peuvent utiliser des réservations de RP1, la troisième machine virtuelle (VM6) peut utiliser des réservations du pool de ressources du cluster. (Si le type de ce pool de ressources était **Fixe**, vous ne pourriez pas mettre la machine virtuelle supplémentaire sous tension.)
- RP2 a été créé avec une réservation de 5 Ghz. Deux machines virtuelles de 1 Ghz et de 2 Ghz sont sous tension (**Réservation utilisée** : 3 Ghz). 2 Ghz restent non réservés.

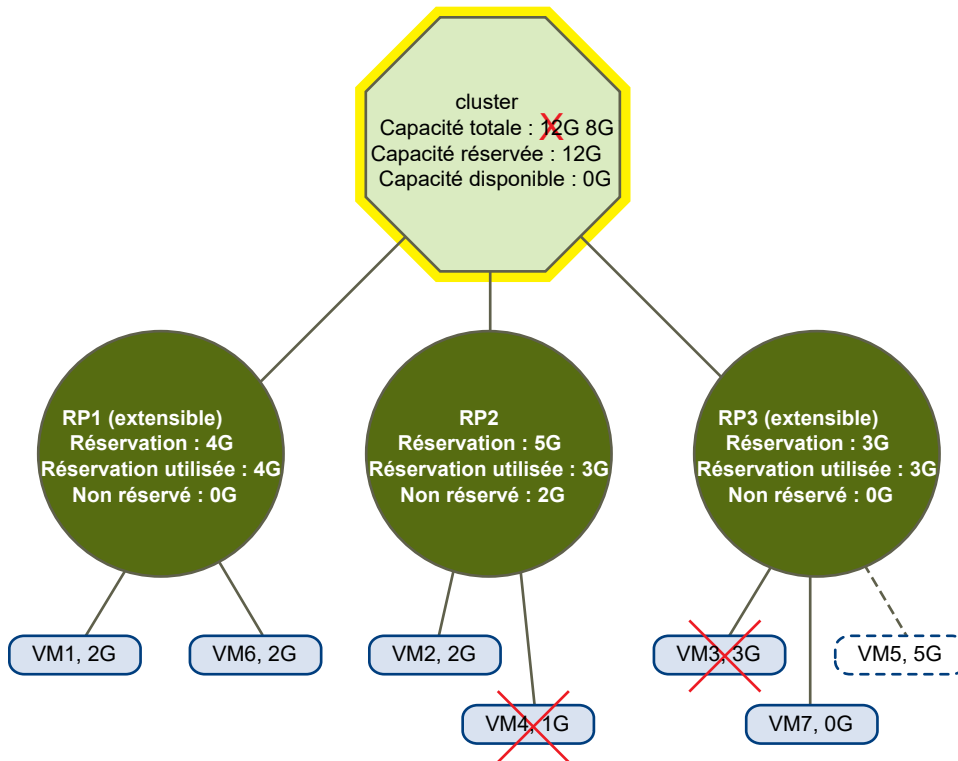
RP3 a été créé avec une réservation de 5 Ghz. Deux machines virtuelles de 3 Ghz et de 2 Ghz sont sous tension. Même si ce pool de ressources est du type **Extensible**, aucune machine virtuelle de 2 Ghz supplémentaire ne peut être mise sous tension parce que les ressources supplémentaires du parent sont déjà utilisées par RP1.

## Clusters de DRS surchargés

Un cluster devient surchargé (jaune) quand l'arborescence de pools de ressources et de machines virtuelles est cohérente en interne mais le cluster n'a pas la capacité de prendre en charge toutes les ressources réservées par les pools de ressources enfants.

Il y aura toujours assez de ressources pour prendre en charge toutes les machines virtuelles en marche parce que, quand un hôte devient indisponible, toutes ses machines virtuelles le deviennent également. Un cluster devient généralement jaune quand sa capacité est soudainement réduite, par exemple, quand un hôte dans le cluster devient indisponible. VMware recommande de laisser assez de ressources supplémentaires en cluster pour éviter que votre cluster ne devienne jaune.

Figure 18-3. Cluster jaune



Dans cet exemple :

- Un cluster ayant au total 12 Ghz de ressources provenant de trois hôtes de 4Ghz chacun.
- Trois pools de ressources réservant un total de 12 Ghz.
- La totalité de la réservation utilisée par les trois pools de ressources combinés est de 12 Ghz (4+5+3 Ghz). Il s'agit de la **Capacité réservée** dans le cluster.
- Si l'un des hôtes de 4 Ghz devient indisponible, les ressources totales passent à 8 GHz.
- En même temps, MV4 (1 Ghz) et MV3 (3 Ghz), qui fonctionnaient sur l'hôte devenu indisponible, ne fonctionnent plus.
- Le cluster fait maintenant fonctionner les machines virtuelles qui exigent un total de 6 Ghz. Le cluster a toujours 8 Ghz de disponible, ce qui est suffisant pour répondre aux exigences des machines virtuelles.

Les réservations de pools de ressources de 12 Ghz ne sont plus possibles, donc le cluster devient jaune.

## clusters DRS invalides

Un cluster activé pour DRS devient non valide (rouge) quand l'arborescence n'est plus intérieurement cohérente, c'est-à-dire. des contraintes de ressource ne sont pas observées.



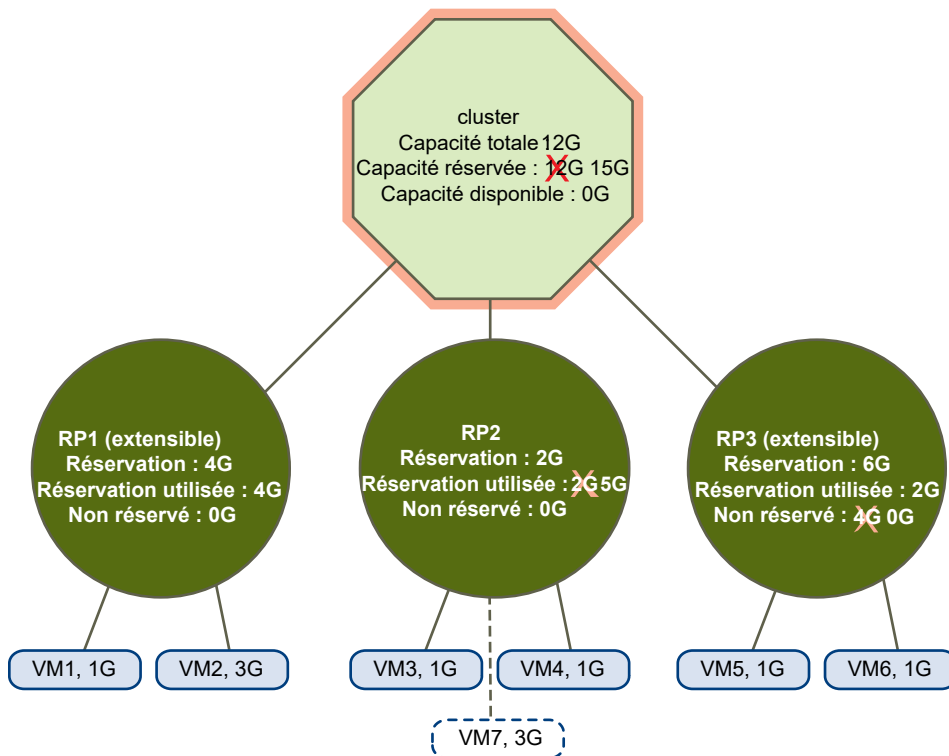
Le montant total de ressources dans le cluster n'a aucun rapport avec le couleur rouge du cluster. Un cluster peut être rouge, même si suffisamment de ressources existent au niveau racine, en cas d'incohérence à un niveau enfant.

Vous pouvez résoudre un problème de cluster DRS rouge en mettant hors tension une ou plusieurs machines virtuelles, en déplaçant des machines virtuelles vers des parties de l'arborescence qui ont suffisamment de ressources ou en modifiant des paramètres de pool de ressources dans la partie rouge. L'ajout de ressources aide généralement uniquement quand vous êtes dans l'état jaune.

Un cluster peut également devenir rouge si vous reconfigurez un pool de ressources en cours de basculement d'une machine virtuelle. Une machine virtuelle qui bascule est déconnectée et ne compte pas sur la réservation utilisée par le pool de ressources parent. Vous avez la possibilité de réduire la réservation du pool de ressources parent avant la fin du basculement. Au terme du basculement, les ressources de machine virtuelle sont de nouveau chargées vers le pool de ressources parent. Si l'utilisation du pool devient plus grande que la nouvelle réservation, le cluster vire au rouge.

Si un utilisateur parvient à mettre en marche une machine virtuelle (d'une manière non prise en charge) avec une réservation de 3 Ghz sous le pool de ressources 2, le cluster deviendra rouge, comme indiqué dans la figure qui suit.

Figure 18-4. Cluster rouge



## Gestion des ressources d'alimentation

La fonction Distributed Power Management (DPM) de vSphere permet à un cluster DRS de réduire sa consommation d'énergie en activant et désactivant des hôtes sur la base de l'utilisation des ressources de cluster.

vSphere DPM surveille le cumul des exigences de toutes les machines virtuelles dans le cluster en termes de mémoire et de ressources CPU et les compare à la capacité totale de ressources disponible de tous les hôtes dans le cluster. Si la surcapacité suffisante est trouvée, vSphere DPM place un ou plusieurs hôtes en mode standby et les désactive après avoir migré leurs machines virtuelles vers d'autres hôtes. À l'inverse, quand la capacité est considérée insuffisante, DRS met fin au mode veille des hôtes (les active) et emploie vMotion pour migrer des machines virtuelles vers eux. Lors de ces calculs, vSphere DPM considère non seulement la demande actuelle, mais honore également toutes les réservations de ressources de machine virtuelle spécifiées par l'utilisateur.

Si vous activez les **prévisions des mesures** lorsque vous créez un cluster DRS, DPM émettra des propositions à l'avance en fonction de la fenêtre de prévision glissante que vous sélectionnez.

---

**Note** Les hôtes ESXi ne peuvent pas être automatiquement sortis du mode veille, à moins qu'ils ne soient exécutés dans un cluster géré par vCenter Server.

---

vSphere DPM peut employer l'un des trois protocoles de gestion de l'alimentation pour mettre fin au mode veille d'un hôte : L'interface intelligente de gestion de plate-forme (IPMI), Integrated Lights-Out (iLO) de Hewlett-Packard ou l'éveil par appel réseau (WOL). Chaque protocole requiert son propre support matériel et sa propre configuration. Si un hôte ne prend en charge aucun de ces protocoles, il ne peut pas être mis en mode veille par vSphere DPM. Si un hôte prend en charge plusieurs protocoles, ils sont utilisés dans l'ordre suivant : IPMI, iLO, WOL.

---

**Note** Ne déconnectez pas un hôte en mode veille ou ne le déplacez pas hors du cluster de DRS sans l'activer au préalable. Autrement, vCenter Server ne sera pas en mesure de réactiver l'hôte.

---

## Configurer les paramètres IPMI ou iLO pour vSphere DPM

IPMI est une spécification de niveau matériel et Hewlett-Packard iLO est une technologie intégrée de gestion de serveurs. Chacun d'eux décrit et fournit une interface permettant de piloter et de contrôler les ordinateurs à distance.

Vous devez appliquer la procédure suivante sur chaque hôte.

### Conditions préalables

IPMI et iLO exigent d'un contrôleur matériel BMC qu'il fournisse une passerelle pour accéder à des fonctions de contrôle du matériel, et permettent l'accès à l'interface à partir d'un système distant à l'aide de connexions série ou réseau. Le BMC est sous tension même lorsque l'hôte lui-même est éteint. S'il est correctement activé, le BMC peut répondre aux commandes distantes de mise sous tension.

Si vous prévoyez d'utiliser IPMI ou iLO comme protocole de sortie de veille, vous devez configurer le BMC. Les étapes de configuration du BMC varient selon le modèle. Consultez votre documentation fournisseur pour plus d'informations. Avec IPMI, vous devez également vous assurer que le canal LAN du BMC est configuré pour être toujours disponible et pour permettre des commandes opérateur privilégiées. Sur certains systèmes IPMI, lorsque vous activez « IPMI over LAN », vous devez le configurer dans le BIOS et spécifier un compte IPMI particulier.

vSphere DPM n'utilise qu'IPMI, il prend en charge l'authentification basée sur MD5 et du texte brut, mais pas l'authentification basée sur MD2. vCenter Server utilise MD5 si le BMC d'un hôte signale qu'il est pris en charge et activé pour le rôle d'opérateur. Autrement, l'authentification basée sur du texte brut est utilisée si le BMC signale qu'il est pris en charge et activé. Si ni l'authentification MD5, ni l'authentification de texte brut ne sont activées, IPMI ne peut pas être utilisé avec l'hôte et vCenter Server tente d'utiliser l'éveil par appel réseau.

#### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Sous **Système**, cliquez sur **Gestion de l'alimentation**.
- 4 Cliquez sur **Modifier**.
- 5 Entrez les informations suivantes.
  - Nom d'utilisateur et mot de passe pour un compte BMC. (Le nom d'utilisateur doit avoir la capacité de mettre l'hôte sous tension.)
  - Adresse IP de la NIC associée au BMC, différente de l'adresse IP de l'hôte. L'adresse IP devra être statique ou devra être une adresse DHCP avec un bail infini.
  - Adresse MAC de la NIC associée au BMC.
- 6 Cliquez sur **OK**.

## Tester l'éveil par appel réseau pour vSphere DPM

L'utilisation de l'éveil par appel réseau (WOL) pour la fonction vSphere DPM est entièrement compatible, si vous suivez bien les instructions VMware de configuration et de test. Vous devez exécuter ces étapes avant d'activer vSphere DPM pour un cluster pour la première fois ou sur n'importe quel hôte qui est ajouté à un cluster utilisant vSphere DPM.

#### Conditions préalables

Avant de tester le WOL, assurez-vous que votre cluster satisfait les conditions préalables.

- Votre cluster doit contenir au moins deux hôtes version ESX 3.5 (ou ESX 3i, version 3.5) ou supérieure.
- La liaison de mise en réseau vMotion de chaque hôte doit fonctionner correctement. Le réseau vMotion devra également être un sous-réseau IP simple, et non être composé de sous-réseaux multiples séparés par des routeurs.

- La carte réseau vMotion sur chaque hôte doit prendre en charge le WOL. Pour vérifier la prise en charge de l'éveil par appel réseau, déterminez d'abord le nom de l'adaptateur réseau physique correspondant au port VMkernel en sélectionnant l'hôte dans le panneau d'inventaire de vSphere Client, en sélectionnant l'onglet **Configuration** et en cliquant sur **Mise en réseau**. Une fois cette information vérifiée, cliquez sur **Adaptateurs réseau** et trouvez l'entrée correspondant à l'adaptateur réseau. La colonne **Support éveil appel réseau** de l'adaptateur approprié devra indiquer Oui.
- Pour afficher l'état de compatibilité WOL pour chaque carte réseau d'un hôte, sélectionnez l'hôte dans le panneau d'inventaire de vSphere Client, sélectionnez l'onglet **Configuration** et cliquez sur **Adaptateurs réseau**. La carte réseau doit afficher Oui dans la colonne **Support éveil appel réseau**.
- Le port de commutateur auquel chaque carte réseau vMotion compatible WOL est branchée devra être réglé pour négocier automatiquement la vitesse de liaison et non être défini sur une vitesse fixe (par exemple 1 000 Mo/s). Beaucoup de cartes réseau ne prennent en charge le WOL que si elles peuvent commuter à 100 Mo/s ou moins lorsque l'hôte est mis hors tension.

Après avoir vérifié ces conditions préalables, testez chaque hôte ESXi qui utilisera le WOL pour prendre en charge vSphere DPM. Lorsque vous testez ces hôtes, assurez-vous que la fonctionnalité vSphere DPM est désactivée pour le cluster.

---

**Attention** Assurez-vous que tout hôte ajouté à un cluster vSphere DPM utilisant le WOL en tant que protocole de sortie de veille soit testé et ne puisse pas utiliser la gestion d'alimentation s'il ne réussit pas le test. A défaut, vSphere DPM pourrait mettre hors tension des hôtes qu'il ne pourra pas ensuite activer en cas d'urgence.

---

#### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur l'hôte et sélectionnez **Alimentation > Entrer en mode de veille**.  
  
Cette action permet de mettre l'hôte hors tension.
- 3 Cliquez avec le bouton droit sur l'hôte et sélectionnez **Alimentation > Mettre sous tension** pour tenter de mettre fin au mode veille.
- 4 Observez si l'hôte est mis sous tension ou non.
- 5 Dans le cas où un hôte ne parvient pas à quitter le mode veille avec succès, effectuez les opérations suivantes.
  - a Sélectionnez l'hôte dans vSphere Client, puis sélectionnez l'onglet **Configurer**.
  - b Dans **Matériel > Gestion de l'alimentation**, cliquez sur **Modifier** pour ajuster la stratégie de gestion de l'alimentation.

Ceci étant fait, vSphere DPM ne considère plus cet hôte comme un candidat à la mise hors tension.

## Activation de vSphere DPM pour un cluster DRS

Après avoir effectué les étapes de configuration ou de test requises par le protocole d'éveil que vous utilisez sur chaque hôte, vous pouvez activer vSphere DPM.

Configurez le niveau d'automatisation de gestion de l'alimentation, le seuil et les remplacements de niveau hôte. Ces paramètres sont configurés dans l'option **Gestion de l'alimentation** de la boîte de dialogue Paramètres du cluster.

Vous pouvez également créer des tâches planifiées d'activation et de désactivation de DPM pour un cluster à l'aide de l'Assistant **Planifier la tâche : Modifier les paramètres d'alimentation du cluster**.

---

**Note** Si des périphériques USB sont connectés à un hôte de votre cluster DRS, désactivez DPM pour cet hôte. Dans le cas contraire, DPM pourrait mettre l'hôte hors tension et couper la connexion entre le périphérique et la machine virtuelle qui l'utilisait.

---

### Niveau d'automatisation

L'exécution automatique des recommandations d'état d'alimentation et de migration d'hôte générées par vSphere DPM dépend du niveau d'automatisation de gestion de l'alimentation sélectionné pour la fonctionnalité.

Le niveau d'automatisation est configuré sous **Gestion de l'alimentation** dans la boîte de dialogue Paramètres du cluster.

---

**Note** Le niveau d'automatisation de gestion de l'alimentation n'est pas identique au niveau d'automatisation DRS.

---

**Tableau 18-1. Niveau d'automatisation de la gestion de l'alimentation**

Option	Description
Désactivé	La fonctionnalité est désactivée et aucune recommandation n'est émise.
Manuel	Les recommandations d'opérations d'alimentation d'hôte et de migration de machine virtuelle associées sont émises, mais pas automatiquement exécutées.
Automatique	Les opérations d'alimentation d'hôte sont exécutées automatiquement si les migrations de machine virtuelle associées peuvent toutes être exécutées automatiquement.

### Seuil de vSphere DPM

Les recommandations d'état d'alimentation (activation ou désactivation d'hôte) générées par la fonction vSphere DPM se voient attribuer des priorités de 1 à 5.

Ces niveaux de priorité sont basés sur le degré de sur-utilisation ou de sous-utilisation trouvé dans le cluster DRS et sur l'amélioration attendue de la modification prévue de l'état d'alimentation de l'hôte. Une recommandation de priorité 1 est obligatoire, tandis qu'une recommandation de priorité cinq apporte uniquement une légère amélioration.

Le seuil est configuré sous l'option **Gestion de l'alimentation** de la boîte de dialogue Paramètres du cluster. Chaque niveau dont vous déplacez le curseur de seuil de vSphere DPM vers la droite permet l'inclusion d'un ou plusieurs niveaux de priorité inférieurs dans l'ensemble de recommandations qui sont exécutées automatiquement ou apparaissent comme des recommandations à exécuter manuellement. Au paramètre Conservatif, vSphere DPM génère uniquement des recommandations de priorité 1 ; le prochain niveau vers la droite, uniquement des recommandations de priorité 2 et supérieure, et ainsi de suite jusqu'au niveau Aggressif, qui génère des recommandations de priorité 5 et supérieure (c'est-à-dire, toutes les recommandations.)

---

**Note** Le seuil de DRS et le seuil de vSphere DPM sont essentiellement indépendants. Vous pouvez différencier l'agressivité de la migration et des recommandations d'état d'alimentation de l'hôte qu'ils fournissent respectivement.

---

## Le niveau hôte n'est pas pris en compte

Quand vous activez vSphere DPM dans un cluster DRS, tous les hôtes du cluster héritent par défaut du niveau d'automatisation de son vSphere DPM.

Vous pouvez ignorer ce paramètre par défaut pour un hôte en particulier en sélectionnant la page Options d'hôte de la boîte de dialogue Paramètres du cluster et en cliquant sur son paramètre **Gestion de l'alimentation**. Vous pouvez modifier ce paramètre comme suit :

- Désactivé
- Manuel
- Automatique

---

**Note** Ne modifiez pas le paramètre de gestion de l'alimentation d'un hôte s'il a été défini sur Désactivé en raison de l'échec du test de fin de mode veille.

---

Après avoir activé et exécuté vSphere DPM, vous pouvez vérifier qu'il fonctionne correctement en consultant les informations **Dernière sortie du mode standby** de chaque hôte affichées sur la page Options d'hôte dans la boîte de dialogue Paramètres du cluster et sous l'onglet **Hôtes** de chaque cluster. Ce champ affiche un horodatage et si vCenter Server a Réussi ou Échoué lors de la dernière tentative de fin du mode veille de l'hôte. Si aucune tentative de ce type n'a été effectuée, le champ affiche Jamais.

---

**Note** Les heures dans le champ **Dernière sortie du mode standby** proviennent du journal des événements de vCenter Server. Si ce journal est effacé, les heures sont réinitialisées sur Jamais.

---

## Surveillance de vSphere DPM

Vous pouvez utiliser les alarmes basées sur des événements de vCenter Server pour surveiller vSphere DPM.

L'erreur potentielle la plus grave à laquelle vous êtes exposé lors de l'utilisation de vSphere DPM est l'échec de fin de mode veille d'un hôte lorsque sa capacité est nécessaire pour le cluster DRS. Vous pouvez surveiller la survenue d'instances de cette erreur à l'aide de l'alarme **Erreur de sortie de veille** dans vCenter Server. Si vSphere DPM ne peut pas mettre fin au mode veille d'un hôte (événement de vCenter Server `DrsExitStandbyModeFailedEvent`), vous pouvez configurer cette alarme pour l'envoi d'une alerte par email à l'administrateur ou l'envoi d'une notification utilisant une interruption SNMP. Par défaut, cette alarme est effacée après que vCenter Server a pu se connecter à cet hôte.

Pour surveiller l'activité de vSphere DPM, vous pouvez également créer des alarmes pour les événements suivants de vCenter Server.

**Tableau 18-2. Événements vCenter Server**

Type d'événement	Nom de l'événement
Entrée en mode veille (sur le point de mettre hors tension l'hôte)	<code>DrsEnteringStandbyModeEvent</code>
Entrée en mode veille réussie (désactivation de l'hôte réussie)	<code>DrsEnteredStandbyModeEvent</code>
Fin du mode veille (sur le point de mettre sous tension l'hôte)	<code>DrsExitingStandbyModeEvent</code>
Fin de mode veille réussie (activation réussie)	<code>DrsExitedStandbyModeEvent</code>

Pour plus d'informations sur la création et la modification d'alarmes, reportez-vous à la documentation *Surveillance et performances de vSphere*.

Si vous utilisez un logiciel de surveillance autre que vCenter Server, et que ce logiciel déclenche des alarmes lorsque des hôtes physiques sont activés inopinément, il se peut que de fausses alertes soient générées quand vSphere DPM place un hôte en mode veille. Si vous ne souhaitez pas recevoir ce type d'alarmes, collaborez avec votre fournisseur en vue de déployer une version du logiciel de surveillance qui est intégrée avec vCenter Server. Vous pourriez également utiliser vCenter Server lui-même en tant que votre solution de surveillance, parce qu'à compter de vSphere 4.x, il identifie par nature l'existence de vSphere DPM et ne déclenche pas ces fausses alertes.

## Utilisation de règles d'affinité DRS

Vous pouvez contrôler le placement des machines virtuelles sur les hôtes d'un cluster à l'aide des règles d'affinité.

Vous pouvez créer deux types de règles.

- Utilisé pour définir l'affinité ou l'anti-affinité entre un groupe de machines virtuelles et un groupe d'hôtes. Une règle d'affinité spécifie que les membres d'un groupe DRS de machines virtuelles sélectionné peuvent ou doivent être exécutés sur les membres d'un groupe DRS d'hôtes spécifique. Une règle d'anti-affinité spécifie que les membres d'un groupe DRS de machines virtuelles sélectionné ne peuvent pas s'exécuter sur les membres d'un groupe DRS d'hôtes spécifique.

Voir [Règles d'affinité de machine virtuelle/hôte](#) pour plus d'informations sur la création et l'utilisation de ce type de règle.

- Utilisé pour spécifier l'affinité ou l'anti-affinité entre des machines virtuelles individuelles. Une règle spécifiant l'affinité conduit DRS à essayer de garder les machines virtuelles spécifiées ensemble sur le même hôte, par exemple pour des raisons de performances. Avec une règle d'anti-affinité, DRS essaie de maintenir les machines virtuelles spécifiées à l'écart pour que vous ne perdiez pas les deux machines virtuelles en cas d'incident, par exemple.

Voir [Règles d'affinité VM-VM](#) pour plus d'informations sur la création et l'utilisation de ce type de règle.

Quand vous ajoutez ou modifiez une règle d'affinité, et l'état actuel du cluster est en violation de la règle, le système continue à fonctionner et essaie de corriger la violation. Dans le cas des clusters DRS manuels et partiellement automatisés, des recommandations de migration basées sur le respect de règles et l'équilibrage de charge sont présentées pour approbation. Vous n'êtes pas requis de respecter les règles, mais les recommandations correspondantes demeurent jusqu'à ce que les règles soient respectées.

Pour vérifier si une des règles d'affinité disponibles a été violée et ne peut pas être corrigée par DRS, sélectionnez l'onglet **DRS** du cluster et cliquez sur **Défaillances**. À toute règle actuellement violée correspond une défaillance sur cette page. Lisez la défaillance pour déterminer pourquoi DRS n'est pas en mesure satisfaire la règle donnée. Les violations de règles produisent également un événement de journal.

---

**Note** Les règles d'affinité VM-VM et VM-Hôte sont différentes des règles d'affinité du CPU d'un hôte individuel.

---

## Créer un groupe DRS d'hôte

Une règle d'affinité de machine virtuelle/hôte établit une relation d'affinité (ou d'anti-affinité) entre un groupes DRS de machines virtuelles et un groupes DRS d'hôtes. Vous devez créer ces deux groupes avant de créer une règle qui les lie.

### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Dans **Configuration**, sélectionnez **Groupes de VM/Hôte** et cliquez sur **Ajouter**.



- 4 Dans la boîte de dialogue **Créer un groupe de VM/hôtes**, tapez le nom du groupe.
- 5 Sélectionnez l'option **Groupes d'hôtes** dans la liste déroulante **Type** et cliquez sur **Ajouter**.
- 6 Cochez la case en regard d'un hôte pour l'ajouter. Continuez la procédure jusqu'à ce que tous les hôtes appropriés soient ajoutés.
- 7 Cliquez sur **OK**.

#### Étape suivante

En utilisant ce groupe DRS d'hôtes, vous pouvez créer une règle d'affinité machine virtuelle/hôte qui établit une relation d'affinité (ou d'anti-affinité) avec un groupe DRS de machines virtuelles approprié.

[Créer un groupe DRS de machines virtuelles](#)

[Créer une règle d'affinité machine virtuelle/hôte](#)

## Créer un groupe DRS de machines virtuelles

Les règles d'affinité établissent une relation d'affinité (ou d'anti-affinité) entre les groupes DRS. Vous devez créer des groupes DRS avant de créer une règle qui les lie.

#### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Dans **Configuration**, sélectionnez **Groupes de VM/Hôte** et cliquez sur **Ajouter**.
- 4 Dans la boîte de dialogue **Créer un groupe de VM/hôtes**, tapez le nom du groupe.
- 5 Sélectionnez l'option **Groupe de VM** dans la liste déroulante **Type** et cliquez sur **Ajouter**.
- 6 Cochez la case en regard d'une machine virtuelle pour l'ajouter. Continuez ce processus jusqu'à ce que toutes les machines virtuelles souhaitées aient été ajoutées.
- 7 Cliquez sur **OK**.

#### Étape suivante

[Créer un groupe DRS d'hôte](#)

[Créer une règle d'affinité machine virtuelle/hôte](#)

[Créer une règle d'affinité machine virtuelle/machine virtuelle](#)

## Règles d'affinité VM-VM

Une règle d'affinité VM-VM précise si les différentes machines virtuelles sélectionnées doivent fonctionner sur le même hôte ou doivent être conservées sur des hôtes séparés. Ce type de règle est utilisé pour créer une affinité ou une anti-affinité entre les différentes machines virtuelles que vous sélectionnez.

Quand une règle d'affinité est créée, le DRS essaye de garder les machines virtuelles spécifiées ensemble sur le même hôte. Vous pourriez vouloir en faire de même pour des raisons de performances par exemple.

Avec une règle d'anti-affinité, le DRS essaye de maintenir les machines virtuelles spécifiées distantes. Vous pouvez utiliser ce type de règle si vous voulez vous assurer que certaines machines virtuelles sont toujours sur des hôtes physiques différents. Ainsi, en cas de problème avec un hôte, les machines virtuelles ne sont pas toutes en danger.

## Créer une règle d'affinité machine virtuelle/machine virtuelle

Vous pouvez créer une règle d'affinité VM-VM pour déterminer si les différentes machines virtuelles sélectionnées doivent fonctionner sur le même hôte ou doivent être conservées sur des hôtes séparés.

---

**Note** Si vous utilisez la règle de contrôle d'admission Hôtes de basculement de spécification vSphere HA et désignez plusieurs hôtes de basculement, les règles d'affinité VM-VM ne sont pas prises en charge.

---

### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Sous **Configuration**, cliquez sur **Règles de VM/hôte**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter**.
- 5 Dans la boîte de dialogue **Créer une règle de VM/hôte**, tapez le nom de la règle.
- 6 Dans le menu **Type**, sélectionnez **Garder les machines virtuelles ensemble** ou **Séparer les machines virtuelles**.
- 7 Cliquez sur **Ajouter**.
- 8 Sélectionnez au moins deux machines virtuelles auxquelles la règle s'appliquera, puis cliquez sur **OK**.
- 9 Cliquez sur **OK**.

## Conflits de règles d'affinité VM-VM

Vous pouvez créer et utiliser plusieurs règles d'affinité MV-MV. Cependant, cela risque d'entraîner des situations de conflit entre les règles.

Si deux règles d'affinité VM-VM sont en conflit, vous ne pouvez pas activer les deux. Par exemple, si une règle garde deux machines virtuelles ensemble et qu'une autre règle maintient ces mêmes deux machines virtuelles séparées, vous ne pouvez pas activer les deux règles. Sélectionnez l'une des règles à appliquer et désactivez ou supprimez la règle contradictoire.

Quand deux règles d'affinité VM-VM sont en conflit, la plus ancienne a la priorité et la règle la plus récente est désactivée. DRS tente uniquement de satisfaire les règles activées ; les règles désactivées sont quant à elles ignorées. DRS accorde une priorité plus élevée à la prévention des violations des règles d'anti-affinité qu'aux violations des règles d'affinité.

## Règles d'affinité de machine virtuelle/hôte

Une règle d'affinité VM-Hôte spécifie si les membres d'un groupe DRS de machines virtuelles sélectionné peut s'exécuter sur les membres d'un groupes DRS d'hôtes spécifique.

À la différence d'une règle d'affinité de VM-VM, qui spécifie l'affinité (ou l'anti-affinité) entre différentes machines virtuelles, une règle d'affinité machine virtuelle/hôte spécifie une relation d'affinité entre un groupe de machines virtuelles et un groupe d'hôtes. Il y a des règles "exigées" (indiquées par "doit") et des règles "préférentielles" (indiquées par "devrait").

Une règle d'affinité de machine virtuelle/hôte comprend les composants suivants.

- Un groupe DRS de machines virtuelles.
- Un groupe DRS d'hôtes.
- Une indication du caractère obligatoire de la règle ("doit") ou préférentiel de la règle ("devrait") et de s'il s'agit d'une affinité ("s'exécuter sur") ou d'une anti-affinité ("ne doit pas s'exécuter sur").

Étant donné que les règles d'affinité de machine virtuelle/hôte sont basées sur les clusters, les machines virtuelles et les hôtes qui sont inclus dans une règle doivent tous résider dans le même cluster. Si une machine virtuelle est retirée du cluster, elle perd son affiliation au groupes DRS, même si elle réintégré ultérieurement dans le cluster.

## Créer une règle d'affinité machine virtuelle/hôte

Vous pouvez créer des règles d'affinité machine virtuelle/hôte pour indiquer si les membres d'un groupe DRS de machines virtuelles sélectionné peuvent s'exécuter sur les membres d'un groupes DRS d'hôtes spécifique.

### Conditions préalables

Créez les groupes de machines virtuelles et d'hôtes DRS auxquels la règle d'affinité VM-Hôte s'applique.

### Procédure

- 1 Recherchez le cluster dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Sous **Configuration**, cliquez sur **Règles de VM/hôte**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter**.
- 5 Dans la boîte de dialogue **Créer une règle de VM/hôte**, tapez le nom de la règle.
- 6 Dans le menu déroulant **Type**, sélectionnez **Machines virtuelles à hôtes**.

- 7 Sélectionnez le groupe DRS de machines virtuelles et le groupe DRS d'hôtes auxquels la règle s'applique.
- 8 Sélectionnez une spécification pour la règle.
  - **Doit fonctionner sur des hôtes dans groupe.** Les machines virtuelles du groupe VM 1 doivent s'exécuter sur les hôtes du groupe d'hôtes A.
  - **Devrait s'exécuter sur des hôtes en groupe.** Les machines virtuelles du groupe VM 1 devraient, mais pas de manière obligatoire, s'exécuter sur les hôtes du groupe d'hôtes A.
  - **Exécution sur hôtes dans groupe interdite.** Les machines virtuelles du groupe VM 1 ne doivent jamais s'exécuter sur les hôtes du groupe A.
  - **Ne devrait pas fonctionner sur des hôtes du groupe.** Les machines virtuelles du groupe VM 1 ne devraient pas, mais pourraient, s'exécuter sur les hôtes du groupe d'hôtes A.
- 9 Cliquez sur **OK**.

## Utilisation des règles d'affinité machine virtuelle/hôte

Vous employez une règle d'affinité machine virtuelle/hôte pour spécifier une relation d'affinité entre un groupe de machines virtuelles et un groupe d'hôtes. Lors de l'utilisation de règles d'affinité machine virtuelle/hôte, vous devez être conscient du moment où elles peuvent être le plus utiles, de la manière dont les conflits entre les règles sont résolus et de l'importance de définir les règles exigées d'affinité avec précaution.

Si vous créez plus d'une règle d'affinité machine virtuelle/hôte, les règles ne sont pas classées, mais sont toutes appliquées de la même manière. Rendez-vous compte que cela a des implications sur la manière dont les règles interagissent. Par exemple, une machine virtuelle qui appartient à deux groupes DRS, dont chacun appartient à une règle exigée différente, peut fonctionner seulement sur les hôtes qui appartiennent aux deux groupes DRS d'hôtes représentés dans les règles.

Quand vous créez une règle d'affinité machine virtuelle/hôte, sa capacité de fonctionner en fonction d'autres règles n'est pas vérifiée. Ainsi il est possible que vous créiez une règle qui est en conflit avec les autres règles que vous utilisez. Quand deux règles d'affinité machine virtuelle/hôte sont en conflit, la plus ancienne a la priorité et la règle la plus récente est désactivée. DRS tente uniquement de satisfaire aux règles activées ; les règles désactivées sont quant à elles ignorées.

DRS, vSphere HA et vSphere DPM ne prennent jamais de mesures qui entraînent la violation des règles d'affinité exigées (celles selon lesquelles le groupes DRS des machines virtuelles « doit s'exécuter sur » ou « ne doit pas s'exécuter sur » le groupe DRS d'hôtes). En conséquence, vous être prudent lors de l'utilisation de ce type de règle en raison de son potentiel de compromettre le fonctionnement du cluster. Si elles sont mal utilisées, les règles d'affinité exigées VM-Hôte peuvent fragmenter le cluster et entraver le bon fonctionnement de DRS, vSphere HA, et vSphere DPM.

Un certain nombre de fonctions de cluster ne sont pas exécutées si cela violerait une règle exigée d'affinité.

- DRS n'évacue pas de machines virtuelles pour placer un hôte en mode maintenance.
- DRS ne place pas de machines virtuelles pour mise sous tension ou équilibrage des charges de machines virtuelles.
- vSphere HA n'exécute pas de basculements.
- vSphere DPM n'optimise pas la gestion de l'alimentation en plaçant des hôtes en mode veille.

Pour éviter ces situations, soyez prudents lors de la création de plus d'une règle exigée d'affinité ou envisagez l'utilisation de règles d'affinité machine virtuelle/hôte qui sont préférentielles uniquement (celles selon lesquelles le groupes DRS des machines virtuelles « devrait s'exécuter sur » ou « ne devrait pas s'exécuter sur » le groupes DRS d'hôtes). Assurez-vous que le nombre d'hôtes dans le cluster avec lequel chaque machine virtuelle a des affinités est assez grand pour que la destruction d'un hôte n'ait pas comme conséquence un manque d'hôtes sur lesquels la machine virtuelle peut fonctionner. Des règles préférentielles peuvent être violées pour permettre le bon fonctionnement de DRS, de vSphere HA et de vSphere DPM.

---

**Note** Vous pouvez créer une alarme basée sur des événements qui est déclenchée quand une machine virtuelle viole une règle d'affinité machine virtuelle/hôte. Ajoutez une nouvelle alarme à la machine virtuelle et sélectionnez **VM viole la règle d'affinité de l'hôte VM** comme déclencheur de l'événement. Pour plus d'informations sur la création et la modification d'alarmes, reportez-vous à la documentation Surveillance et performances de vSphere.

---

# Créer un cluster de banques de données

# 19

Un cluster de banques de données est un ensemble de banques de données avec des ressources partagées et une interface de gestion partagée. Les clusters de banques de données sont aux banques de données ce que sont les clusters aux hôtes. Quand vous créez un cluster de banque de données, vous pouvez utiliser le DRS de stockage vSphere pour gérer les ressources de stockage.

---

**Note** Les clusters de banques de données sont qualifiés d'espaces de stockage dans l'API vSphere.

---

Lorsque vous ajoutez une banque de données à un cluster de banque de données, les ressources de la banque de données font partie des ressources du cluster de banques de données. Comme pour les clusters des hôtes, vous utilisez des clusters de banques de données pour agréger les ressources de stockage, ce qui permet de prendre en charge des règles d'allocation de ressources au niveau du cluster de banques de données. Les capacités suivantes de gestion des ressources sont également disponibles pour chaque cluster de banques de données.

## Équilibrage de charge d'utilisation de l'espace

Vous pouvez définir un seuil pour l'utilisation de l'espace. Lorsque l'utilisation de l'espace d'une banque de données dépasse le seuil, le DRS de stockage génère des recommandations ou exécute des migrations Storage vMotion pour équilibrer l'utilisation de l'espace dans le cluster de banques de données.

## Équilibrage de charge de latence E/S

Vous pouvez définir un seuil de latence E/S pour éviter les goulots d'étranglement. Lorsque la latence E/S dans une banque de données dépasse le seuil, le DRS de stockage génère des recommandations ou exécute des migrations Storage vMotion pour limiter la charge des E/S.

## Règles d'anti-affinité

Vous pouvez créer des règles d'anti-affinité pour les disques de machine virtuelle. Par exemple, les disques virtuels d'une machine virtuelle doivent se trouver dans des banques de données différentes. Par défaut, tous les disques virtuels d'une machine virtuelle sont placés dans une même banque de données.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Placement initial et équilibrage continu](#)

- [Recommandations de migration du stockage](#)
- [Créer un cluster de banques de données](#)
- [Activer et désactiver le DRS de stockage](#)
- [Régler le niveau d'automatisation des clusters de banques de données](#)
- [Définition du niveau d'intensité du DRS de stockage](#)
- [Critères des clusters de banques de données](#)
- [Ajouter et supprimer des banques de données d'un cluster de banques de données](#)

## Placement initial et équilibrage continu

Le DRS de stockage fait des recommandations de placement initial et d'équilibrage continu aux banques de données d'un cluster activé par le DRS de stockage.

Le placement initial a lieu lorsque le DRS de stockage sélectionne une banque de données au sein d'un cluster pour y placer un disque de machine virtuelle. Cela se produit lorsque la machine virtuelle est créée ou clonée, lorsqu'un disque de machine virtuelle migre vers un autre cluster de banques de données ou lorsque vous ajoutez un disque à une machine virtuelle existante.

Les recommandations de placement initial sont faites en accord avec les contraintes d'espace et compte tenu des objectifs d'espace et d'équilibrage de charge E/S. Ces objectifs visent à réduire le risque de surprovisionnement d'une banque de données, les goulots d'étranglement E/S de stockage, et l'impact sur les performances des machines virtuelles.

Le DRS de stockage est invoqué à la fréquence configurée (par défaut, toutes les huit heures) ou lorsqu'une ou plusieurs banques de données d'un cluster de banques de données dépassent les seuils d'utilisation de l'espace configurable par l'utilisateur. Lorsque le DRS de stockage est invoqué, il compare l'utilisation de l'espace et les valeurs de latence de chaque banque de données E/S au seuil. Pour la latence E/S, le DRS de stockage utilise la latence E/S du 90ème percentile, mesurée tout au long d'une journée, pour la comparer au seuil.

## Recommandations de migration du stockage

vCenter Server affiche des recommandations de migration sur la page des recommandations du DRS de stockage pour les clusters de banques de données disposant d'un mode d'automatisation manuel.

Le système fournit autant de recommandations que nécessaire pour appliquer les règles du DRS de stockage et pour équilibrer l'espace et les ressources E/S du cluster de banques de données. Chaque recommandation inclut le nom de la machine virtuelle, le nom du disque virtuel, le nom du cluster de banques de données, le centre de données source, la banque de données de destination et un motif de recommandation.

- Équilibrer l'utilisation de l'espace d'une banque de donnée
- Équilibrer la charge E/S d'une banque de données

Le DRS de stockage rend obligatoires les recommandations de migration dans les situations suivantes :

- La banque de données manque d'espace.
- Des règles d'anti-affinité ou d'affinité ont été violées.
- La banque de données passe en mode maintenance et doit être évacuée.

En outre, des recommandations facultatives sont faites lorsqu'une banque de données est sur le point de manquer d'espace ou lorsque des ajustements doivent être faits pour équilibrer l'espace et la charge E/S.

Le DRS de stockage considère le déplacement des machines virtuelles hors tension ou sous tension pour équilibrer l'espace. Dans ces considérations, le DRS de stockage fournit des snapshots avec les machines virtuelles hors tension.

## Créer un cluster de banques de données

Vous pouvez gérer des ressources de cluster de banque de données en utilisant le DRS de stockage.

### Procédure

- 1 Accédez aux centres de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur l'objet du centre de données et sélectionnez **Nouveau cluster de banques de données**.
- 3 Pour terminer l'assistant **Nouveau cluster de banque de données**, suivez les invites.
- 4 Cliquez sur **Terminer**.

## Activer et désactiver le DRS de stockage

Le DRS de stockage vous permet de gérer les ressources regroupées d'un cluster de banques de données. Lorsque le DRS de stockage est activé, il fournit des recommandations au sujet du placement et de la migration des disques de la machine virtuelle pour équilibrer l'espace et les ressources d'E/S entre les banques de données du cluster.

Lorsque vous activez le DRS de stockage, vous activez les fonctions suivantes.

- Équilibrage de charge de l'espace entre les banques de données dans un cluster de banque de données.
- Équilibrage de charge E/S entre les banques de données dans un cluster de banque de données.
- Placement initial des disques virtuels en fonction de l'espace et de la charge de travail E/S.



L'option Activer le DRS de stockage de la boîte de dialogue Paramètres de cluster de banques de données permet d'activer ou de désactiver tous ces composants à la fois. Si nécessaire, vous pouvez désactiver les fonctions liées aux E/S du DRS de stockage indépendamment des fonctions d'équilibrage d'espace.

Lorsque vous désactivez le DRS de stockage sur un cluster de banques de données, les paramètres du DRS de stockage sont conservés. Lorsque vous activez le DRS de stockage, les paramètres du cluster de banques de données sont restaurés au stade où le DRS de stockage a été désactivé.

#### Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Services**.
- 3 Sélectionnez **Storage DRS** et cliquez sur **Modifier**.
- 4 Sélectionnez **Activer vSphere DRS** et cliquez sur **OK**.
- 5 (Facultatif) Pour désactiver uniquement les fonctions du DRS de stockage liées aux E/S, en laissant les commandes liées à l'espace actives, suivez les étapes ci-après.
  - a Sous **DRS de stockage**, sélectionnez **Modifier**.
  - b Désélectionnez l'option **Activer la mesure E/S du DRS de stockage**, puis cliquez sur **OK**.

## Régler le niveau d'automatisation des clusters de banques de données

Le niveau d'automatisation d'un cluster de banques de données indique si les recommandations de placement et de migration du DRS de stockage s'appliquent automatiquement.

#### Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Services**.
- 3 Sélectionnez **DRS** et cliquez sur **Modifier**.
- 4 Développez Automatisation DRS, puis sélectionnez un niveau d'automatisation.

Le niveau d'automatisation par défaut est Manuel.

Option	Description
<b>Aucune automatisation (mode manuel)</b>	Les recommandations sur le placement et la migration sont affichées, mais ne sont pas exécutées tant que vous n'appliquez pas manuellement la recommandation.
<b>Entièrement automatisé</b>	Les recommandations sur le placement et la migration sont exécutées automatiquement.

- 5 Cliquez sur **OK**.

## Définition du niveau d'intensité du DRS de stockage

Le niveau d'intensité du DRS de stockage est déterminé en spécifiant des seuils pour l'espace utilisé et la latence E/S.

Le DRS de stockage collecte des informations sur l'utilisation des ressources pour les banques de données d'un cluster. vCenter Server utilise ces informations pour générer des recommandations de placement des disques virtuels des banques de données.

Lorsque vous définissez un niveau d'intensité bas pour un cluster de banques de données, le DRS de stockage recommande des migrations vMotion de stockage uniquement lorsque cela est absolument nécessaire, par exemple, lorsque la charge E/S, l'utilisation de l'espace ou leur déséquilibre est élevé. Lorsque vous définissez un niveau d'intensité élevé pour un cluster de banques de données, le DRS de stockage recommande des migrations chaque fois que le cluster de banques de données peut bénéficier d'un équilibrage d'espace ou de charge E/S.

Dans vSphere Client, vous pouvez utiliser les seuils suivant pour définir le niveau d'intensité du DRS de stockage :

### Utilisation de l'espace

Le DRS de stockage génère des recommandations ou effectue des migrations lorsque le pourcentage d'utilisation de l'espace de la banque de données est supérieur au seuil que vous avez défini dans vSphere Client.

### Latence E/S

Le DRS de stockage génère des recommandations ou effectue des migrations lorsque la latence E/S du 90ème percentile de la banque de données, mesurée tout au long d'une journée, est supérieure au seuil.

Vous pouvez également définir des options avancées pour configurer le niveau d'intensité du DRS de stockage.

### Différence d'utilisation de l'espace

Ce seuil garantit qu'il existe une différence minimale entre l'utilisation de l'espace de la source et de la destination. Par exemple, si l'espace utilisé dans la banque de données A est de 82 % et celui dans la banque de données B est de 79 %, la différence est égale à 3. Si le seuil est égal à 5, le DRS de stockage ne fait pas de recommandations de migration de la banque de données A vers la banque de données B.

### Intervalle d'invocation de l'équilibrage de charge E/S

Après cet intervalle, le DRS de stockage s'exécute pour équilibrer la charge E/S.

### Seuil de déséquilibre E/S

Diminuez cette valeur pour réduire l'équilibrage de charge E/S. Le DRS de stockage calcule une mesure d'équité E/S entre 0 et 1, 1 étant la distribution la plus équitable. L'équilibrage de charge E/S s'exécute uniquement si la mesure calculée est inférieure à 1 : (seuil de déséquilibre E/S/100).

## Définir des règles d'exécution DRS de stockage

Définissez des déclencheurs pour le DRS de stockage et configurez des options avancées pour le cluster de banques de données.

### Procédure

- 1 (Facultatif) Sélectionnez ou désélectionnez l'option **Activer la mesure E/S pour les recommandations SDRS** pour activer ou désactiver l'inclusion des mesures E/S.

Lorsque vous activez cette option, vCenter Server ne tient pas compte des mesures E/S pour faire des recommandations DRS de stockage. Lorsque vous désactivez cette option, vous désactivez les éléments suivants de Storage DRS :

- Équilibrage de charge E/S entre les banques de données dans un cluster de banque de données.
- Placement initial des disques virtuels en fonction de la charge de travail d'E/S. Le placement initial repose sur l'espace uniquement.

- 2 (Facultatif) Définissez des seuils pour le DRS de stockage.

Vous définissez le niveau d'intensité du DRS de stockage en spécifiant des seuils pour l'espace utilisé et la latence E/S.

- Utilisez le curseur d'espace utilisé pour définir le pourcentage maximal d'espace utilisé autorisé avant le déclenchement du DRS de stockage. Le DRS de stockage fait des recommandations et exécute des migrations lorsque l'utilisation de l'espace dans les banques de données est supérieure au seuil.
- Utilisez le curseur de latence E/S pour définir la latence E/S maximale autorisée avant le déclenchement du DRS de stockage. Le DRS de stockage fait des recommandations et exécute des migrations lorsque la latence est supérieure au seuil.

---

**Note** Le seuil de latence E/S du DRS de stockage du cluster de banques de données doit être inférieur ou égal au seuil d'encombrement de Storage I/O Control.

---

- 3 (Facultatif) Configurer les options avancées

- Aucune recommandation jusqu'à ce que la différence entre la source et la destination soit : Utiliser le curseur pour définir le seuil de différence d'utilisation d'espace. L'utilisation est égale à usage \* 100/capacité.

Ce seuil garantit qu'il existe une différence minimale entre l'utilisation de l'espace de la source et de la destination. Par exemple, si l'espace utilisé dans la banque de données A est de 82 % et celui dans la banque de données B est de 79 %, la différence est égale à 3. Si le seuil est égal à 5, le DRS de stockage ne fait pas de recommandations de migration de la banque de données A vers la banque de données B.

- Vérifier les déséquilibres chaque : définissez la fréquence à laquelle le DRS de stockage doit évaluer l'espace et équilibrer la charge E/S.
- Seuil de déséquilibre E/S : utilisez le curseur pour indiquer le niveau d'intensité de l'équilibrage de charge E/S. Diminuez cette valeur pour réduire l'équilibrage de charge E/S. Le DRS de stockage calcule une mesure d'équité E/S entre 0 et 1, 1 étant la distribution la plus équitable. L'équilibrage de charge E/S s'exécute uniquement si la mesure calculée est inférieure à 1 : (seuil de déséquilibre E/S/100).

4 Cliquez sur **OK**.

## Critères des clusters de banques de données

Les banques de données et les hôtes qui sont associés à un cluster de banques de données doivent répondre à certaines conditions pour utiliser les fonctions du cluster avec succès.

Suivez ces directives lors de la création d'un cluster de banques de données.

- Les clusters de banques de données doivent contenir des banques de données similaires ou interchangeables.

Un cluster de banques de données peut contenir un mélange de banques de données de différentes tailles et de différentes capacités d'E/S, et peut provenir de différentes baies et de différents fournisseurs. Cependant, les types de banques de données suivants ne peuvent coexister dans un même cluster de banques de données.

- Les banques de données NFS et VMFS ne peuvent être combinées dans le même cluster de banques de données.
- Les banques de données répliquées ne peuvent être combinées avec des banques de données non répliquées dans le même cluster de banques de données activé par le DRS de stockage.
- Tous les hôtes associés aux banques de données d'un cluster de banques de données doivent être des hôtes ESXi 5.0 et ultérieurs. Si les banques de données du cluster sont connectées à des hôtes ESX/ESXi 4.x et ultérieurs, le DRS de stockage ne s'exécute pas.
- Les banques de données partagées entre plusieurs centres de données ne peuvent être intégrées dans un cluster de banques de données.
- Il est également préférable de ne pas intégrer de banques de données disposant d'une accélération matérielle dans le même cluster de banques de données que des banques de données non dotées de cette fonction. Les banques de données d'un cluster doivent être homogènes pour garantir un comportement compatible avec l'accélération matérielle.

## Ajouter et supprimer des banques de données d'un cluster de banques de données

Vous pouvez ajouter des banques de données à un cluster de banques de données existant ou en supprimer.

Vous pouvez ajouter à un cluster de banques de données toutes les banques de données montées sur un hôte dans l'inventaire vSphere Client, à l'exception de :

- Tous les hôtes associés à la banque de données doivent être des hôtes ESXi 5.0 et ultérieurs.
- La banque de données ne peut pas se trouver dans plusieurs centres de données de la même instance de vSphere Client.

Lorsque vous supprimez la banque de données d'un cluster de banque de données, la banque de données reste dans l'inventaire de vSphere Client et n'est pas démontée de l'hôte.

# Utilisation des clusters de banques de données pour gérer des ressources de stockage

## 20

Après avoir créé un cluster de banques de données, vous pouvez le personnaliser et l'utiliser pour gérer des ressources d'E/S de stockage et d'utilisation de l'espace.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- Utilisation du mode maintenance du DRS de stockage
- Application des recommandations du DRS de stockage
- Modifier le niveau d'automatisation du DRS de stockage d'une machine virtuelle
- Paramétrer la programmation des heures d'arrêt pour le DRS de stockage
- Règles d'anti-affinité du DRS de stockage
- Effacer les statistiques du DRS de stockage
- Compatibilité de Storage vMotion avec les clusters de banques de données

## Utilisation du mode maintenance du DRS de stockage

Vous placez une banque de données en mode maintenance lorsque vous souhaitez la mettre hors service pour en effectuer la maintenance. Une hôte banque de données entre ou quitte le mode maintenance uniquement suite à la demande d'un utilisateur.

Le mode maintenance est disponible pour les banques de données dans un cluster de banques de données où le DRS de stockage est activé. Les banques de données autonomes ne peuvent pas être placées en mode maintenance.

Les disques virtuels situés dans une banque de données qui passent en mode maintenance doivent être migrés vers une autre banque de données, manuellement ou en utilisant le DRS de stockage. Lorsque vous tentez de placer une banque de données en mode maintenance, l'onglet **Recommandations de placement** affiche la liste des recommandations de migration, les banques de données dans le même cluster de banques de données dans lequel les disques virtuels peuvent être migrés. Dans l'onglet **Erreurs**, vCenter Server affiche la liste des disques qui ne peuvent pas être migrés et les raisons. Si les règles d'affinité et d'anti-affinité du DRS de stockage empêchent de migrer les disques, vous pouvez activer l'option Ignorer les règles d'affinité pour l'option Maintenance.

La banque de données reste dans l'état Entrée en mode maintenance jusqu'à ce que tous les disques virtuels aient été migrés.

## Activer le mode maintenance sur une banque de données

Si vous devez prendre une banque de données hors service, vous pouvez placer la banque de données en mode maintenance de stockage DRS.

### Conditions préalables

Le DRS de stockage est activé dans le cluster de banques de données qui contient la banque de données qui entre dans le mode maintenance.

Aucun fichier image CD-ROM n'est stocké dans la banque de données.

Le cluster de banques de données contient au moins deux banques de données.

### Procédure

- 1 Accédez à la banque de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur la banque de données et sélectionnez **Mode maintenance > Entrer en mode maintenance**.

La liste des recommandations apparaît pour la migration en mode maintenance de banque de données.

- 3 (Facultatif) Dans l'onglet Recommandations de placement, désélectionnez les recommandations à ne pas appliquer.

---

**Note** La banque de données ne peut pas passer en mode maintenance sans évacuer tous les disques. Si vous désélectionnez les recommandations, vous devez déplacer manuellement les machines virtuelles affectées.

---

- 4 Si nécessaire, cliquez sur **Appliquer les recommandations**.

vCenter Server utilise Storage vMotion pour migrer les disques virtuels de la banque de données source vers la banque de données de destination et la banque de données passe en mode maintenance.

### Résultats

L'icône de banque de données peut ne pas être mise à jour immédiatement pour refléter l'état actuel de la banque de données. Pour la mettre à jour immédiatement, cliquez sur **Actualiser**.

## Ignorer les règles d'affinité du DRS de stockage pour le mode maintenance

Les règles d'affinité ou d'anti-affinité du DRS de stockage peuvent empêcher une banque de données de passer en mode maintenance. Vous pouvez ignorer ces règles lorsque vous mettez une banque de données en mode maintenance.

Lorsque vous activez l'option Ignorer les règles d'affinité pour la maintenance pour un cluster de banques de données, vCenter Server ignore les règles d'affinité ou d'anti-affinité du DRS de stockage qui empêchent une banque de données de passer en mode maintenance.

Les règles du DRS de stockage sont ignorées uniquement pour les recommandations d'évacuation. vCenter Server ne viole pas les règles lorsqu'il émet des recommandations d'espace et d'équilibrage de charge ou des recommandations de placement initial.

#### Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Services**.
- 3 Sélectionnez **DRS** et cliquez sur **Modifier**.
- 4 Développez **Options avancées**, puis cliquez sur **Ajouter**.
- 5 Dans la colonne Option, saisissez **IgnoreAffinityRulesForMaintenance**.
- 6 Dans la colonne Valeur, tapez **1** pour activer l'option.  
Tapez **0** pour désactiver l'option.
- 7 Cliquez sur **OK**.

#### Résultats

L'option Ignorer les règles d'affinité du DRS de stockage pour le mode maintenance est appliqué au cluster de banques de données.

## Application des recommandations du DRS de stockage

Storage DRS collecte les informations d'utilisation des ressources de toutes les banques de données d'un cluster de banques de données. Il utilise les informations pour générer des recommandations pour le placement des disques de machine virtuelle dans les banques de données d'un cluster de banques de données.

Les recommandations du DRS de stockage sont affichées dans l'onglet **DRS de stockage** de la vue de la banque de données de vSphere Client. Les recommandations apparaissent également lorsque vous tentez de mettre une banque de données en mode maintenance du DRS de stockage. Lorsque vous appliquez les recommandations du DRS de stockage, vCenter Server utilise Storage vMotion pour migrer les disques de la machine virtuelle vers d'autres banques de données du cluster pour équilibrer les ressources.

Pour appliquer un sous-ensemble de recommandations, cochez la case Remplacer recommandations DRS suggérées et sélectionnez chaque recommandation à appliquer.



Tableau 20-1. Recommandations du DRS de stockage

Étiquette	Description
Priorité	Niveau de priorité (1 à 5) de la recommandation. (Masqué par défaut.)
Recommandation	Action recommandée par le DRS de stockage.
Raison	Pourquoi l'action est nécessaire.
% d'utilisation de l'espace avant (source) et (destination)	Pourcentage d'espace utilisé dans les banques de données source et de destination avant la migration.
% d'utilisation de l'espace après (source) et (destination)	Pourcentage d'espace utilisé dans les banques de données source et de destination après la migration.
Latence E/S avant (source)	Niveau de latence E/S dans la banque de données source avant la migration.
Latence E/S avant (destination)	Niveau de latence E/S dans la banque de données de destination avant la migration.

## Actualiser les recommandations du DRS de stockage

Les recommandations de migration du DRS de stockage sont affichées sous l'onglet **DRS de stockage** de vSphere Client. Vous pouvez actualiser ces recommandations en exécutant le DRS de stockage.

### Conditions préalables

Au moins un cluster de banques de données doit être présent dans l'inventaire de vSphere Client.

Activez le DRS de stockage du cluster de banque de données. L'onglet **DRS de stockage** apparaît seulement si le DRS de stockage est activé.

### Procédure

- 1 Dans la vue de la banque de données de vSphere Client, sélectionnez le cluster de banques de données et cliquez sur l'onglet **DRS de stockage**.
- 2 Sélectionnez la vue **Recommandations** et cliquez sur le lien **Exécuter le DRS de stockage** dans l'angle supérieur droit.

### Résultats

Les recommandations sont mises à jour. L'horodatage Dernière mise à jour affiche la dernière fois où les recommandations du DRS de stockage ont été actualisées.

## Modifier le niveau d'automatisation du DRS de stockage d'une machine virtuelle

Vous pouvez remplacer le niveau d'automatisation dans l'ensemble du cluster de banques de données des machines virtuelles individuelles. Vous pouvez également remplacer les règles d'affinité du disque virtuel par défaut.

### Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Configuration**.
- 3 Sous **Remplacements VM**, sélectionnez **Ajouter**.
- 4 Sélectionnez une machine virtuelle.
- 5 Cliquez sur le menu déroulant Niveau d'automatisation et sélectionnez un niveau d'automatisation pour la machine virtuelle.

Option	Description
Valeur par défaut (manuel)	Les recommandations sur le placement et la migration sont affichées, mais ne sont pas exécutées tant que vous n'appliquez pas manuellement la recommandation.
Entièrement automatisé	Les recommandations sur le placement et la migration sont exécutées automatiquement.
Désactivé	vCenter Server ne migre pas la machine virtuelle ou ne fournit pas de recommandations de migration la concernant.

- 6 Cliquez sur le menu déroulant **Garder les VMDK ensemble** pour remplacer l'affinité VMDK par défaut.  
Reportez-vous à [Remplacer les règles d'affinités VMDK](#).
- 7 Cliquez sur **OK**.

## Paramétrer la programmation des heures d'arrêt pour le DRS de stockage

Vous pouvez créer une tâche planifiée pour changer les paramètres du DRS de stockage d'un cluster de banques de données, afin que les migrations des clusters de banques de données entièrement automatisées puissent avoir lieu pendant les heures de faible activité.

Vous pouvez créer une tâche planifiée pour changer le niveau d'automatisation et le niveau d'intensité d'un cluster de banques de données. Par exemple, vous pouvez configurer le DRS de stockage pour qu'il s'exécute moins intensément pendant les heures de forte activité, lorsque les performances sont une priorité, pour réduire l'occurrence des migrations de stockage. Au cours des heures de faible activité, le DRS de stockage peut fonctionner de manière plus intensive et être appelé plus fréquemment.

## Conditions préalables

Activez le Storage DRS.

## Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Services**.
- 3 Sous **vSphere DRS**, cliquez sur le bouton **Planifier DRS**.
- 4 Dans la boîte de dialogue Modifier un cluster de banques de données, cliquez sur **Planification SDRS**.
- 5 Développez **Automatisation DRS**.
  - a Sélectionnez un niveau d'automatisation.
  - b Définissez le seuil de migration.

Utilisez le curseur de migration pour sélectionner le niveau de priorité des recommandations vCenter Server qui permettent d'ajuster l'équilibre de charge du cluster.
  - c Choisissez d'activer ou non l'automatisation de machine virtuelle.

Le remplacement de machines virtuelles individuelles peut être défini depuis la page Remplacements des VM.
- 6 Développez **Gestion de l'alimentation**.
  - a Sélectionnez un niveau d'automatisation.
  - b Définissez le seuil DPM.

Utilisez le curseur DPM pour sélectionner les recommandations d'alimentation appliquées par vCenter Server.
- 7 Saisissez un nom de tâche.
- 8 Entrez une description pour la tâche que vous venez de créer.
- 9 Sous Programmateur configuré, cliquez sur **Modifier**, puis sélectionnez l'heure d'exécution de la tâche et cliquez sur **OK**.
- 10 Saisissez une adresse e-mail pour envoyer un e-mail de notification lorsque la tâche est terminée.
- 11 Cliquez sur **OK**.

## Résultats

La tâche planifiée est exécutée à l'heure indiquée.

## Règles d'anti-affinité du DRS de stockage

Vous pouvez créer des règles d'anti-affinité de DRS de stockage pour contrôler les disques virtuels qui ne doivent pas être placés dans la même banque de données qu'un cluster de banques de données. Par défaut, les disques virtuels d'une machine virtuelle sont regroupés dans la même banque de données.

Lorsque vous créez une règle d'anti-affinité, elle s'applique à tous les disques virtuels appropriés du cluster de banques de données. Les règles d'anti-affinité entrent en vigueur lors du placement initial et des migrations recommandées par le DRS de stockage, mais pas lorsque l'utilisateur lance une migration.

---

**Note** Les règles d'anti-affinité ne s'appliquent pas aux fichiers images ISO de CD-ROM stockés dans une banque de données d'un cluster de banques de données ni aux fichiers d'échange stockés dans les emplacements définis par l'utilisateur.

---

### Règles d'anti-affinité VM

Indiquez les machines virtuelles qui ne doivent jamais rester dans la même banque de données. Reportez-vous à [Créer une règle d'anti-affinité VM](#).

### Règles d'anti-affinité VMDK

Définissez les disques virtuels associés à une machine virtuelle, qui doivent être placés dans des banques de données différentes. Reportez-vous à [Créer une règle d'anti-affinité VMDK](#).

Si vous sortez un disque virtuel du cluster de banques de données, la règle d'affinité ou d'anti-affinité ne s'applique plus au disque.

Lorsque vous transférez des disques virtuels vers un cluster de banques de données ayant des règles d'affinité et d'anti-affinité, le comportement suivant s'applique :

- Le cluster de banques de données B a une règle d'affinité intra-VM. Lorsque vous transférez un disque virtuel du cluster de banques de données A vers le cluster de banques de données B, les règles qui s'appliquaient au disque virtuel d'une machine virtuelle du cluster de banques de données A ne s'appliquent plus. Le disque virtuel est désormais maintenant à la règle d'affinité intra-VM du cluster de banques de données B.
- Le cluster de banques de données B a une règle d'anti-affinité VM. Lorsque vous transférez un disque virtuel du cluster de banques de données A vers le cluster de banques de données B, les règles qui s'appliquaient au disque virtuel d'une machine virtuelle du cluster de banques de données A ne s'appliquent plus. Le disque virtuel est désormais soumis à la règle d'affinité VM du cluster de banques de données B.

- Le cluster de banques de données B a une règle d'anti-affinité VMDK. Lorsque vous transférez un disque virtuel du cluster de banques de données A vers le cluster de banques de données B, la règle d'anti-affinité VMDK ne s'applique pas au disque virtuel d'une machine virtuelle donnée, car la règle est limitée uniquement aux disques virtuels spécifiés dans le cluster de banques de données B.

---

**Note** Les règles du DRS de stockage peuvent empêcher une banque de données de passer en mode maintenance. Vous pouvez ignorer les règles du DRS de stockage pour le mode maintenance en activant l'option Ignorer les règles d'affinité pour la maintenance.

---

## Créer une règle d'anti-affinité VM

Vous pouvez créer une règle d'anti-affinité pour indiquer que tous les disques virtuels de certaines machines virtuelles doivent rester dans des banques de données différentes. La règle s'applique à tous les clusters de banques de données.

Les machines virtuelles qui participent à une règle d'anti-affinité VM dans un cluster de banques de données doivent être associées à une règle d'affinité au sein d'une VM dans le cluster. Les machines virtuelles doivent également respecter la règle d'affinité au sein d'une VM.

Si une machine virtuelle est soumise à une règle d'anti-affinité VM, le comportement suivant s'applique :

- Le DRS de stockage place les disques virtuels de la machine virtuelle en fonction de la règle.
- Le DRS de stockage migre les disques virtuels en utilisant vMotion en fonction de la règle, même si la migration est réalisée pour une opération nécessaire, telle que placer une banque de données en mode maintenance.
- Si le disque virtuel de la machine virtuelle viole la règle, le DRS de stockage fait des recommandations de migration pour corriger l'erreur ou signale la violation comme une erreur s'il ne peut faire de recommandation pour la corriger.

Aucune règle d'anti-affinité VM n'est définie par défaut.

### Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Configuration**.
- 3 Sélectionnez **Règles de VM/hôte**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter**.
- 5 Tapez le nom de la règle.
- 6 Dans le menu Type, sélectionnez **Anti-affinité VM**.
- 7 Cliquez sur **Ajouter**.
- 8 Cliquez sur **Choisir machine virtuelle**.
- 9 Sélectionnez au moins deux machines virtuelles et cliquez sur **OK**.

10 Cliquez sur **OK** pour enregistrer la règle.

## Créer une règle d'anti-affinité VMDK

Vous pouvez créer une règle d'anti-affinité VMDK pour chaque machine virtuelle indiquant lesquels de ses disques virtuels doivent rester dans des banques de données différentes.

Les règles d'anti-affinité VMDK s'appliquent à la machine virtuelle pour laquelle la règle est définie et non pas à toutes les machines virtuelles. La règle se présente sous la forme d'une liste de disques virtuels devant être séparés les uns des autres.

Si vous tentez de définir une règle d'anti-affinité VMDK et une règle d'affinité intra-VM pour une machine virtuelle, vCenter Server rejette la dernière règle définie.

Si une machine virtuelle est soumise à une règle d'anti-affinité VMDK, le comportement suivant s'applique :

- Le DRS de stockage place les disques virtuels de la machine virtuelle en fonction de la règle.
- Le DRS de stockage migre les disques virtuels en utilisant vMotion en fonction de la règle, même si la migration est réalisée pour une opération nécessaire, telle que placer une banque de données en mode maintenance.
- Si le disque virtuel de la machine virtuelle viole la règle, le DRS de stockage fait des recommandations de migration pour corriger l'erreur ou signale la violation comme une erreur s'il ne peut faire de recommandation pour la corriger.

Aucune règle d'anti-affinité VMDK n'est définie par défaut.

### Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Configuration**.
- 3 Sélectionnez **Règles de VM/hôte**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter**.
- 5 Tapez le nom de la règle.
- 6 Dans le menu Type, sélectionnez **Anti-affinité VMDK**.
- 7 Cliquez sur **Ajouter**.
- 8 Cliquez sur **Choisir machine virtuelle**.
- 9 Sélectionnez une machine virtuelle et cliquez sur **OK**.
- 10 Sélectionnez au moins deux disques virtuels pour leur appliquer la règle et cliquez sur **OK**.
- 11 Cliquez sur **OK** pour enregistrer la règle.

## Remplacer les règles d'affinités VMDK

Les règles d'affinité VMDK indiquent que tous les disques virtuels d'un cluster de banques de données qui sont associés à une machine virtuelle particulière se trouvent dans la même banque de données du cluster de banques de données. Les règles s'appliquent à tous les clusters de banques de données.

Les règles d'affinité VMDK sont activées par défaut pour toutes les machines virtuelles qui se trouvent dans un cluster de banques de données. Vous pouvez remplacer la valeur par défaut du cluster de banque de données ou de chaque machine virtuelle.

Les machines virtuelles soumises aux règles d'affinité VMDK ont le comportement suivant :

- Le DRS de stockage place les disques virtuels de la machine virtuelle en fonction de la règle.
- Le DRS de stockage migre les disques virtuels en utilisant vMotion en fonction de la règle, même si la migration est réalisée pour une opération nécessaire, telle que placer une banque de données en mode maintenance.
- Si le disque virtuel de la machine virtuelle viole la règle, le DRS de stockage fait des recommandations de migration pour corriger l'erreur ou signale la violation comme une erreur s'il ne peut faire de recommandation pour la corriger.

Lorsque vous ajoutez une banque de données à un cluster de banques de données activé pour le DRS de stockage, la règle d'affinité VMDK est désactivée pour les machines virtuelles ayant des disques virtuels dans la banque de données si elles disposent également de disques virtuels dans d'autres banques de données.

### Procédure

- 1 Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Configuration**.
- 3 Sélectionner **Remplacements de machines virtuelles**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter**.
- 5 Utilisez le bouton **+** pour sélectionner des machines virtuelles.
- 6 Cliquez sur le menu déroulant **Garder les VMDK ensemble**, puis sélectionnez **Non**.
- 7 Cliquez sur **OK**.

## Effacer les statistiques du DRS de stockage

Pour diagnostiquer les problèmes rencontrés avec le DRS de stockage, vous pouvez effacer les statistiques du DRS de stockage avant d'exécuter manuellement le DRS de stockage.

---

**Important** Lorsque vous activez l'option d'effacement des statistiques du DRS de stockage, les statistiques sont effacées chaque fois que le DRS de stockage est exécuté, jusqu'à ce que vous désactiviez l'option. Désactivez toujours l'option une fois que vous avez diagnostiqué le problème du DRS de stockage.

---

## Conditions préalables

Activez le DRS de stockage pour le cluster de banques de données.

### Procédure

**1** Activez l'option **ClearIoStatsOnSdrsRun**.

- a Accédez au cluster de banques de données dans vSphere Client.
- b Cliquez sur l'onglet **Configuration**, puis sur **Services**.
- c Sélectionnez **vSphere DRS** et cliquez sur **Modifier**.
- d Développez **Options avancées**, puis cliquez sur **Ajouter**.
- e Dans la colonne Option, saisissez **ClearIoStatsOnSdrsRun**.
- f Dans le champ Valeur correspondant, tapez **1**.
- g Cliquez sur **OK**.

**2** Exécutez le DRS de stockage dans le cluster de banques de données.

Les statistiques actuelles du DRS de stockage de toutes les banques de données et de tous les disques virtuels dans l'intégralité des clusters de banques de données de l'inventaire de vSphere Client sont effacées, mais aucune nouvelle statistique n'est recueillie.

**3** Paramétrez la valeur de l'indicateur **ClearIoStatsOnSdrsRun** sur **0** pour le désactiver.

**4** Réexécutez le DRS de stockage.

Le DRS de stockage fonctionne normalement. Attendez quelques heures que le nouveau paramètre prenne effet.

## Compatibilité de Storage vMotion avec les clusters de banques de données

Un cluster de banques de données doit remplir certaines conditions de Storage vMotion<sup>®</sup>.

- L'hôte doit être exécuté sur une version d'ESXi qui prend en charge Storage vMotion.
- L'hôte doit disposer d'un accès en écriture à la banque de données source et à la banque de données de destination.
- L'hôte doit disposer de ressources de mémoire libre suffisantes pour accepter Storage vMotion.
- La banque de données de destination doit disposer de suffisamment d'espace sur le disque.
- La banque de données de destination ne doit pas être en mode maintenance ni passer en mode maintenance.



# Utilisation des systèmes NUMA avec ESXi

# 21

ESXi prend en charge l'optimisation de l'accès mémoire pour les processeurs Intel et AMD Opteron dans les architectures de serveur qui prennent en charge l'accès mémoire non uniforme (NUMA, Non-Uniform Memory Access).

Une fois que vous avez compris comment la planification NUMA d'ESXi est effectuée et comment fonctionnent les algorithmes NUMA VMware, vous pouvez spécifier des contrôles NUMA pour optimiser les performances de vos machines virtuelles.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- Qu'est-ce que NUMA ?
- Défis pour des systèmes d'exploitation
- Fonctionnement des tâches planifiées d'ESXi NUMA
- Algorithmes et paramètres d'optimisation du VMware NUMA
- Nœuds locaux et placement initial
- Équilibrage de charge dynamique et migration de page
- Partage de page transparente optimisé pour le NUMA
- Gestion des ressources dans des architectures de NUMA
- Utilisation de NUMA virtuel
- Topologie virtuelle dans ESXi 8.0
- Contrôles virtuels de NUMA
- Spécification des contrôles de NUMA
- Associer des machines virtuelles à des processeurs spécifiques
- Allocations de mémoire associées à des nœuds NUMA spécifiques utilisant une affinité de mémoire
- Associer des machines virtuelles à des nœuds NUMA spécifiés

## Qu'est-ce que NUMA ?

Les systèmes de NUMA sont les plateformes serveur avancées avec plus d'un bus système. Ils peuvent exploiter un grand nombre de processeurs dans une image simple de système avec un prix supérieur aux taux de performances.

Un CPU multi-gigahertz doit être fourni avec une grande quantité de bande passante mémoire pour utiliser sa puissance de traitement avec efficacité. Même un CPU simple exécutant une charge de travail gourmande en mémoire, telle qu'une application de calcul scientifique, peut être contrainte par la bande passante de mémoire.

Ce problème est amplifié sur des systèmes de multitraitement (SMP) symétrique, où beaucoup de processeurs doivent se concurrencer pour la bande passante sur le même bus système. Quelques systèmes à grande capacité essayent souvent de résoudre ce problème en construisant un bus de données haut débit. Cependant, une telle solution est chère et limitée en évolutivité.

Le NUMA est une approche alternative qui joint plusieurs nœuds petits et économiques utilisant une connexion performante. Chaque nœud contient des processeurs et de la mémoire, tout comme un petit système de SMP. Cependant, un contrôleur de mémoire avancé permet à un nœud d'utiliser la mémoire sur tous les autres nœuds, ce qui crée une image système unique. Quand un processeur accède à une mémoire qui ne se trouve pas dans son propre nœud (mémoire distante), les données doivent être transférées sur la connexion de NUMA, ce qui est plus lent que d'accéder à la mémoire locale. Les temps d'accès mémoire ne sont pas uniformes et ne dépendent pas de l'emplacement de la mémoire ni du nœud depuis lesquels ils sont consultés, comme le nom de la technologie le suggère.

## Défis pour des systèmes d'exploitation

Puisqu'une architecture de NUMA fournit une image simple de système, elle peut souvent exécuter un système d'exploitation sans des optimisations spéciales.

La latence élevée des accès mémoire distants peut laisser les processeurs sous utilisés, constamment en attente de données à transférer au nœud local et la connexion de NUMA peut devenir un goulot d'étranglement pour des applications avec des exigences de bande passante de mémoire élevée.

En outre, les performances sur un tel système peuvent être fortement variables. Elles varient, par exemple, si une application a la mémoire située localement sur un passage d'étalonnage, mais une exécution ultérieure s'avère placer toute cette mémoire sur un nœud distant. Ce phénomène peut rendre la planification de capacité difficile.

Quelques systèmes UNIX à grande capacité fournissent une prise en charge des optimisations de NUMA dans leurs compilateurs et bibliothèques de programmes. Cette prise en charge exige des programmeurs de logiciel d'accorder et recompiler leurs programmes pour une optimisation de leur performance. Des optimisations pour un système ne garantissent pas un bon fonctionnement sur la prochaine génération du même système. D'autres systèmes ont autorisé un administrateur

à décider explicitement du nœud sur lequel une application devrait fonctionner. Tandis que ceci pourrait être acceptable pour certaines applications qui exigent 100 pour cent de leur mémoire pour être locales, elles créent une charge administrative et peuvent mener au déséquilibre entre les nœuds quand les charges de travail changent.

Dans le meilleur des cas, le logiciel système fournit la prise en charge transparente de NUMA, de sorte que les applications puissent en bénéficier immédiatement sans modifications. Le système devrait maximiser l'utilisation des programmes de mémoire locale et planifier intelligemment les programmes sans exiger l'intervention constante d'un administrateur. En conclusion, il doit bien répondre aux états de changement sans compromettre l'équité ou les performances.

## Fonctionnement des tâches planifiées d'ESXi NUMA

ESXi emploie un programmeur NUMA sophistiqué pour équilibrer dynamiquement la charge du processeur et la localité de mémoire ou l'équilibre de la charge de processeur.

- 1 Un nœud local est assigné à chaque machine virtuelle gérée par le programmeur NUMA. Un nœud local est l'un des nœuds NUMA du système contenant des processeurs et la mémoire locale, comme l'indique le Tableau d'allocation des ressources système (SRAT).
- 2 Quand la mémoire est allouée à une machine virtuelle, l'hôte d'ESXi l'alloue de préférence à partir du nœud local. Les CPU virtuels de la machine virtuelle sont contraints de fonctionner sur le nœud local pour maximiser la localité de la mémoire.
- 3 Le programmeur NUMA peut changer dynamiquement le nœud local d'une machine virtuelle pour répondre aux changements de la charge du système. Le programmeur pourrait migrer une machine virtuelle vers un nouveau nœud local pour réduire le déséquilibre de la charge du processeur. Ceci risquant de rendre une grande partie de sa mémoire distante, le programmeur pourrait migrer la mémoire de la machine virtuelle dynamiquement vers son nouveau nœud local pour améliorer la localité de la mémoire. Le programmeur NUMA pourrait également permuter des machines virtuelles entre les nœuds quand cela améliore la localité globale de la mémoire.

Certaines machines virtuelles ne sont pas gérées par le programmeur NUMA d'ESXi. Par exemple, si vous définissez manuellement l'affinité de processeur ou de mémoire d'une machine virtuelle, le programmeur NUMA pourrait ne pas être en mesure de gérer cette machine virtuelle. Les machines virtuelles qui ne sont pas gérées par le programmeur NUMA fonctionnent toujours correctement. Cependant, elles ne tirent aucun bénéfice des optimisations NUMA d'ESXi.

Les règles de planification NUMA et de placement de mémoire d'ESXi peuvent gérer toutes les machines virtuelles d'une manière transparente, de sorte que les administrateurs n'aient pas besoin d'adresser explicitement la complexité de l'équilibrage des machines virtuelles entre les nœuds.

Les optimisations fonctionnent en continu, indépendamment du type de système d'exploitation invité. ESXi fournit la prise en charge de NUMA même pour les machines virtuelles qui ne prennent pas en charge le matériel NUMA, comme Windows NT 4.0. Par conséquent, vous pouvez tirer parti du nouveau matériel, même avec les systèmes d'exploitation hérités.

Une machine virtuelle qui a plus de processeurs virtuels que le nombre de noyaux de processeurs physiques disponibles sur un nœud simple de matériel peut être gérée automatiquement. Le programmeur NUMA héberge une telle machine virtuelle en étendant les nœuds NUMA. C'est-à-dire qu'elle est fractionnée en tant que plusieurs clients NUMA, dont chacun est assigné à un nœud, puis géré par le programmeur en tant que client normal, non-étendu. Ceci peut améliorer les performances de certaines charges de travail de mémoire intensive avec une localité élevée. Pour plus d'informations concernant la configuration du comportement de cette fonction, consultez [Attributs avancés de la machine virtuelle](#).

ESXi inclut la prise en charge de l'exposition de la topologie NUMA virtuelle aux systèmes d'exploitation invités. Pour plus d'informations sur le contrôle NUMA virtuel, consultez [Utilisation de NUMA virtuel](#).

## Algorithmes et paramètres d'optimisation du VMware NUMA

Cette section décrit les algorithmes et les paramètres utilisés par ESXi pour maximiser la performance des applications tout en maintenant toujours des garanties de ressource.

### Nœuds locaux et placement initial

Quand une machine virtuelle est sous tension, ESXi lui assigne un nœud local. Une machine virtuelle fonctionne seulement sur des processeurs dans son nœud local et sa mémoire nouvellement allouée vient aussi bien du nœud local.

À moins que le nœud local d'une machine virtuelle ne change, il utilise seulement la mémoire locale, évitant les pénalités de performances liées aux accès mémoire distants à d'autres nœuds NUMA.

Lorsqu'une machine virtuelle est mise sous tension, un nœud local initial lui est attribué de façon à ce que le CPU global et la charge mémoire restent équilibrées sur les nœuds NUMA. Les latences entre les nœuds d'un grand système NUMA pouvant beaucoup varier, ESXi les détermine au moment du démarrage et utilise ces informations lors du placement initial de machines virtuelles plus large qu'un nœud NUMA. Ces machines virtuelles larges sont placées sur des nœuds NUMA proches les uns des autres pour obtenir des latences d'accès mémoire inférieures.

Les approches de placement initial seules suffisent généralement pour les systèmes qui n'exécutent qu'une charge de travail simple, telle qu'une configuration d'étalonnage qui ne change pas pendant l'exécution du système. Cependant, cette approche est incapable de garantir des performances et une équité suffisamment bonnes pour un système de classement de centre de données prenant en charge des charges de travail changeantes. Par conséquent, en plus du placement initial, ESXi réalise une migration dynamique des CPU virtuels et de la mémoire entre les nœuds NUMA pour améliorer l'équilibre du CPU et augmenter la localisation de mémoire.

## Équilibrage de charge dynamique et migration de page

ESXi combine l'approche initiale traditionnelle de placement avec un algorithme de rééquilibrage dynamique. Périodiquement (toutes les deux secondes par défaut), le système examine les chargements des divers nœuds et détermine s'il rééquilibre le chargement en déplaçant une machine virtuelle d'un nœud à l'autre.

Ce calcul prend en considération les paramètres de ressource pour que des machines virtuelles et des pools de ressources améliorent des performances sans violer des droits d'équité ou de ressource.

Le rééquilibreur sélectionne une machine virtuelle appropriée et change son nœud local pour le nœud le moins chargé. Quand il peut, le rééquilibreur déplace une machine virtuelle qui a déjà une certaine mémoire située sur le nœud de destination. À partir de ce point (à moins qu'elle soit déplacée de nouveau), la machine virtuelle alloue la mémoire sur son nouveau nœud local et elle fonctionne seulement sur des processeurs dans le nouveau nœud local.

Le rééquilibrage est une solution efficace pour maintenir l'équité et s'assurer que tous les nœuds sont entièrement utilisés. Le rééquilibreur pourrait devoir déplacer une machine virtuelle à un nœud sur lequel elle a alloué peu ou pas de mémoire. Dans ce cas, la machine virtuelle encourt une pénalité de performances liée à un grand nombre d'accès mémoire distants. ESXi peut éliminer cette pénalité en faisant migrer, de manière transparente, la mémoire du nœud initial de la machine virtuelle vers son nouveau nœud local :

- 1 Le système sélectionne une page (4 Ko de mémoire contiguë) sur le nœud initial et copie ses données sur une page dans le nœud de destination.
- 2 Le système utilise la couche du moniteur de la machine virtuelle et le matériel de gestion de la mémoire principale du processeur pour remapper en continu la vue de la machine virtuelle de la mémoire, de sorte qu'il utilise la page sur le nœud de destination pour toutes les références ultérieures, éliminant ainsi la pénalité de l'accès mémoire distant.

Quand une machine virtuelle se déplace vers un nouveau nœud, l'hôte ESXi commence immédiatement à exécuter sa mémoire de cette façon. Elle gère la cadence pour éviter de surcharger le système, en particulier quand la machine virtuelle a peu de mémoire distante restante ou quand le nœud de destination a peu de mémoire libre disponible. L'algorithme de migration de mémoire s'assure également que l'hôte ESXi ne déplace pas la mémoire inutilement si une machine virtuelle n'est déplacée vers un nouveau nœud que seulement durant une courte période.

Lorsque le placement initial, le rééquilibrage dynamique et la migration de mémoire intelligente travaillent ensemble, ils assurent de bonnes performances de mémoire sur des systèmes de NUMA, même en présence de charges de travail changeantes. Quand une modification importante de charge de travail se produit, par exemple quand de nouvelles machines virtuelles sont démarrées, le système prend du temps pour réajuster des machines virtuelles et la mémoire migrantes à de nouveaux emplacements. Après une courte période, typiquement des secondes ou des minutes, le système termine ses réajustements et atteint un état d'équilibre.

## Partage de page transparente optimisé pour le NUMA

De nombreuses charges de travail ESXi offrent des possibilités de partage de mémoire entre les machines virtuelles.

Vous pouvez avoir plusieurs machines virtuelles qui exécutent des instances du même système d'exploitation client, possèdent les mêmes applications ou composants chargés, ou contiennent des données communes. En pareil cas, les systèmes ESXi emploient une technique de partage de page propriétaire transparente pour éliminer les copies redondantes des pages de mémoire. Grâce au partage de mémoire, une charge de travail s'exécutant sur des machines virtuelles consomme généralement moins de mémoire qu'elle ne le ferait si elle s'exécutait sur des machines physiques. En conséquence, des niveaux plus élevés d'engagement excessif peuvent être pris en charge efficacement.

Le partage de page transparente pour les systèmes ESXi a été également optimisé pour l'usage sur des systèmes NUMA. Sur des systèmes de NUMA, les pages sont partagées par nœud, ainsi chaque nœud de NUMA a sa propre copie locale des pages fortement partagées. Lorsque les machines virtuelles utilisent des pages partagées, elles n'ont pas accès à la mémoire distante.

---

**Note** Ce comportement par défaut est le même dans toutes les versions antérieures d'ESX et d'ESXi.

---

## Gestion des ressources dans des architectures de NUMA

Vous pouvez exécuter la gestion des ressources avec différents types d'architecture de NUMA.

Avec la prolifération des systèmes hautement multicœur, les architectures de NUMA deviennent plus populaires étant donné que ces architectures offrent de meilleures performances en matière de mise à l'échelle des charges de travail consommatrices de mémoire. Tous les systèmes Intel et AMD modernes disposent d'un support NUMA intégré aux processeurs. En outre, on trouve des systèmes NUMA traditionnels tels que l'architecture d'entreprise X-Architecture d'IBM qui étend les processeurs Intel et AMD avec le comportement NUMA à l'aide d'un support de jeu de puces spécialisé.

Vous pouvez généralement utiliser les paramètres BIOS pour activer et désactiver le comportement NUMA. Par exemple, sur les serveurs HP Proliant basés sur Opteron d'AMD, le comportement NUMA peut être désactivé en activant l'entrelacement du nœud dans le BIOS. Si le comportement NUMA est activé, le BIOS intègre un tableau d'allocation de ressource

système (SRAT) qu'ESXi utilise pour générer les informations NUMA utilisées pendant les optimisations. Pour assurer l'équité de la programmation, les optimisations NUMA ne sont pas activées pour les systèmes qui ne possèdent pas assez de cœurs par nœud NUMA ou pas assez de cœurs dans l'ensemble. Vous pouvez modifier les options `numa.rebalancecorestotal` et `numa.rebalancecoresnode` pour modifier ce comportement.

## Utilisation de NUMA virtuel

vSphere prend en charge l'exposition de la topologie NUMA virtuelle aux systèmes d'exploitation clients, ce qui peut améliorer les performances en facilitant les optimisations NUMA des systèmes d'exploitation et des applications clients.

La topologie NUMA virtuelle est disponible sur les machines virtuelles et est activée par défaut lorsque le nombre de CPU virtuels est supérieur à huit. Vous pouvez également influencer manuellement la topologie NUMA virtuelle à l'aide des options de configuration avancées.

Lors de la première mise sous tension d'une machine virtuelle équipée de NUMA, sa topologie NUMA virtuelle repose sur la topologie NUMA de l'hôte physique sous-jacent. Une fois qu'une topologie NUMA virtuelle est lancée sur une machine virtuelle, elle reste intacte sauf en cas de changement du nombre de CPU virtuels sur cette machine virtuelle.

La topologie NUMA virtuelle ne prend pas en compte la mémoire configurée pour une machine virtuelle. La topologie NUMA virtuelle n'a pas d'influence sur le nombre de sockets virtuels et le nombre de cœurs par socket d'une machine virtuelle.

Si la topologie NUMA virtuelle doit être remplacée, reportez-vous à [Contrôles virtuels de NUMA](#).

---

**Note** L'activation de l'ajout à chaud de CPU désactive la topologie NUMA virtuelle. Reportez-vous à la section <https://kb.vmware.com/kb/2040375>.

---

## Topologie virtuelle dans ESXi 8.0

ESXi 8.0 inclut une fonctionnalité de topologie virtuelle améliorée.

La topologie virtuelle d'une machine virtuelle permet l'optimisation dans GOS pour le placement et l'équilibrage de charge. La sélection d'une topologie virtuelle précise qui s'aligne sur la topologie physique sous-jacente de l'hôte sur lequel la machine virtuelle s'exécute est essentielle pour les performances de l'application.

ESXi 8.0 sélectionne automatiquement un paramètre `coresPerSocket` optimal pour une machine virtuelle et une taille L3 virtuelle optimale. Une nouvelle disposition de carte mère virtuelle est également incluse afin d'exposer NUMA pour les périphériques virtuels et la topologie vNUMA lorsque le branchement à chaud de CPU est activé.

---

**Note** La topologie virtuelle améliorée est disponible uniquement sur ESXi 8.0. Les machines virtuelles doivent disposer de la version matérielle 20 ou ultérieure pour utiliser cette fonctionnalité.

---

## Procédure

- 1 Pour configurer manuellement la topologie de machine virtuelle, accédez d'abord à la machine virtuelle.
- 2 Sélectionnez **Options VM**. Sous **Topologie de CPU**, vous pouvez ajuster les **Cœurs par socket** et les **Nœuds NUMA**.

Pour activer un CPU ajouté à chaud à un nouveau nœud NUMA, ajoutez `numa.allowHotadd` sous les options de configuration avancées. Vous pouvez ensuite ajouter manuellement une configuration NUMA.

---

**Note** Par défaut, une machine virtuelle sur laquelle le branchement à chaud de CPU est activé appliquera une topologie de nœud NUMA unique. Tous les CPU ajoutés à chaud sont acheminés vers le nœud NUMA unique.

---

- 3 Sous **Attribution de périphériques**, vous pouvez également attribuer un périphérique à un nœud NUMA virtuel ou le laisser non attribué.

## Résultats

Cette topologie récemment configurée s'affiche comme **Manuel** dans la section Topologie de la machine virtuelle existante. Sans configuration manuelle, cet onglet s'affiche comme **Attribué à la mise sous tension**.

## Contrôles virtuels de NUMA

Pour les machines virtuelles qui consomment une quantité de mémoire disproportionnée, vous pouvez utiliser les options avancées pour remplacer les paramètres par défaut du CPU virtuel.

Vous pouvez ajouter ces options avancées au fichier de configuration de la machine virtuelle.

**Tableau 21-1. Options avancées des contrôles virtuels de NUMA**

Option	Description	Valeur par défaut
<code>cpuid.coresPerSocket</code>	Détermine le nombre de cœurs virtuels par socket de CPU virtuelle. Cette option n'affecte pas la topologie NUMA virtuelle, sauf si <code>numa.vcpu.followcorespersocket</code> est configuré.	1
	<b>Note</b> ESXi 8.0 sélectionne automatiquement un paramètre <code>coresPerSocket</code> optimal pour une machine virtuelle. La valeur par défaut est 0.	
<code>numa.vcpu.maxPerVirtualNode</code>	Détermine le nombre de nœuds NUMA virtuels en divisant de manière équitable le total de vCPU, en prenant cette valeur comme diviseur.	8



Tableau 21-1. Options avancées des contrôles virtuels de NUMA (suite)

Option	Description	Valeur par défaut
<code>numa.autosize.once</code>	Lorsque vous créez un modèle de machine virtuelle avec ces paramètres, ces derniers demeurent à chaque mise sous tension de la machine virtuelle avec la valeur TRUE par défaut. Si la valeur est définie sur FALSE, la topologie NUMA virtuelle est mise à jour à chaque mise sous tension. La topologie NUMA virtuelle est réévaluée lors de la modification du nombre de CPU virtuels configurés sur la machine virtuelle à tout moment.	FALSE
<code>numa.vcpu.min</code>	Nombre minimal de CPU virtuels d'une machine virtuelle nécessaires à la génération d'une topologie NUMA virtuelle. Une machine virtuelle est toujours d'architecture UMA si sa taille est inférieure à <code>numa.vcpu.min</code>	9
<code>numa.vcpu.followcorespersocket</code>	Si la valeur est définie sur 1, l'ancien comportement du nœud NUMA virtuel est rétabli. Selon ce comportement, les dimensions du nœud sont associées à <code>cpuid.coresPerSocket</code> .	0
<code>numa.allowHotadd</code>	Pour activer la capacité d'ajout à chaud de CPU à un nouveau nœud NUMA, ajoutez <b><code>numa.allowHotadd</code></b> sous les options de configuration avancées. Vous pouvez ensuite ajouter manuellement une configuration NUMA lorsque l'ajout à chaud de CPU est activé.	FALSE
<code>numa.vcpu.coresPerNode</code>	Paramètre VMX pour configurer la taille du nœud NUMA virtuel, qui est interprété à partir de la reconfiguration de l'interface utilisateur. Ce paramètre est efficace uniquement pour HWv20. La valeur par défaut est 0, ce qui indique qu'ESXi sélectionne automatiquement la taille de vNUMA.  <b>Note</b> Si cette option est en conflit avec <code>numa.vcpu.maxPerVirtualNode</code> , la machine virtuelle ne peut pas être mise sous tension.	0
<code>vcpu.hotadd</code>	Lorsque cette option est TRUE, le NUMA virtuel est désactivé. La machine virtuelle voit toujours un nœud NUMA virtuel lorsque la machine virtuelle prend en charge le branchement à chaud de CPU.	
<code>llc.multiLLCPerSocket</code>	La machine virtuelle expose un vLLC de confiance sur AMD Epyc lorsque cette option est TRUE. La taille du vLLC exposé peut être différente de celle du socket virtuel.	FALSE
<code>llc.size.vcpu</code>	Nombre de vCPU configurés manuellement pour vLLC sur AMD Epyc. La valeur est ignorée si elle est incompatible avec d'autres paramètres de la machine virtuelle.	

Tableau 21-1. Options avancées des contrôles virtuels de NUMA (suite)

Option	Description	Valeur par défaut
<code>chipset.motherboardLayout</code>	Type de carte mère virtuelle utilisée par cette machine virtuelle. Il ne peut contenir que l'une des deux valeurs suivantes :  <b>acpi</b> : nouvelle disposition de carte mère à partir de HWv 20.  <b>i440bx</b> : disposition de carte mère héritée.	
<code>cpuid.coresPerSocket.cookie</code>	Il s'agit d'une entrée vmx générée par ESXi pour stocker la valeur <code>coresPerSocket</code> générée automatiquement. Elle permet d'assurer la cohérence de vMotion. Ne la modifiez pas ou ne la supprimez pas manuellement.	

## Spécification des contrôles de NUMA

Si certaines de vos applications utilisent beaucoup de mémoire ou possèdent un nombre restreint de machines virtuelles, vous pouvez optimiser les performances en spécifiant explicitement le placement de CPU et de mémoire de machine virtuelle.

Cela s'avère utile si une machine virtuelle exécute une charge de travail gourmande en mémoire, telle qu'une base de données en mémoire ou une application de calcul scientifique comportant des données volumineuses. Vous pouvez également optimiser des placements de NUMA manuellement si la charge de travail du système est connue pour être simple et invariable. Par exemple, il est facile d'optimiser explicitement un système à huit processeurs exécutant huit machines virtuelles avec des charges de travail similaires.

**Note** Dans la plupart des situations, les optimisations automatiques du NUMA d'un hôte d'ESXi se traduisent par des performances élevées.

ESXi fournit trois ensembles de contrôles pour le placement de NUMA, de sorte que les administrateurs puissent contrôler la mémoire et le placement de processeur d'une machine virtuelle.

Vous pouvez spécifier les options suivantes :

### Affinité de nœud NUMA

Lorsque vous définissez cette option, NUMA peut programmer une machine virtuelle uniquement sur les nœuds spécifiés dans l'affinité.

### Affinité de CPU

Lorsque vous définissez cette option, une machine virtuelle utilise uniquement les processeurs spécifiés dans l'affinité.

### Affinité de mémoire

Lorsque vous définissez cette option, le serveur alloue la mémoire uniquement sur les nœuds spécifiés.

Une machine virtuelle est toujours gérée par NUMA lorsque vous spécifiez l'affinité de nœud NUMA, mais ses CPU virtuels peuvent être programmés uniquement sur les nœuds spécifiés dans l'affinité de nœud NUMA. En outre, la mémoire peut être obtenue uniquement à partir des nœuds spécifiés dans l'affinité de nœud NUMA. Lorsque vous spécifiez les affinités de CPU ou de mémoire, une machine virtuelle cesse d'être gérée par NUMA. La gestion de ces machines virtuelles par NUMA est efficace lorsque vous supprimez les contraintes d'affinité de CPU et de mémoire.

Le placement manuel de NUMA pourrait interférer avec les algorithmes de gestion des ressources d'ESXi qui distribuent les ressources de processeur équitablement au sein d'un système. Par exemple, si vous placez manuellement 10 machines virtuelles dont les charges de travail sont intensives en termes de processeur sur un nœud et que vous placez manuellement 2 machines virtuelles sur un autre nœud, il est impossible que le système donne à chacune des 12 machines virtuelles des parts égales de ressources système.

## Associer des machines virtuelles à des processeurs spécifiques

Vous pouvez améliorer les performances des applications d'une machine virtuelle en associant ses CPU virtuels à des processeurs fixes. Cela vous permet d'éviter que les CPU virtuels migrent entre les nœuds NUMA.

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Cliquez sur l'onglet **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle et cliquez sur **Modifier les paramètres**.
- 3 Sélectionnez l'onglet **Matériel virtuel** et développez **CPU**.
- 4 Sous Affinité de planification, définissez l'affinité de CPU sur les processeurs préférés.

---

**Note** Vous devez sélectionner manuellement tous les processeurs dans le nœud NUMA. L'affinité de CPU est spécifiée processeur par processeur, et non nœud par nœud.

---

## Allocations de mémoire associées à des nœuds NUMA spécifiques utilisant une affinité de mémoire

Vous pouvez spécifier que toutes les futures allocations de mémoire d'une machine virtuelle utilisent des pages associées à des nœuds NUMA spécifiques (également connus sous le nom d'affinité manuelle de mémoire).

---

**Note** Ne spécifiez les nœuds à utiliser pour de futures allocations de mémoire que si vous avez également spécifié l'affinité de CPU. Si vous apportez les modifications manuelles seulement aux paramètres d'affinité de mémoire, le NUMA automatique de rééquilibrage ne fonctionne pas correctement.

---

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Cliquez sur **Paramètres**, puis sur **Matériel VM**.
- 4 Cliquez sur **Modifier**.
- 5 Sélectionnez l'onglet **Matériel virtuel** et développez **Mémoire**.
- 6 Sous Affinité de mémoire NUMA, définissez l'affinité de mémoire.

### Exemple : Liez une machine virtuelle à un nœud NUMA.

L'exemple suivant illustre le lien manuel des quatre derniers CPU physiques à un nœud NUMA pour une machine virtuelle bi-directionnelle sur un serveur huit voies.

Les CPU (par exemple, 4, 5, 6, et 7) sont les nombres de CPU physiques.

- 1 Dans vSphere Client, cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle et sélectionnez **Modifier les paramètres**.
- 2 Sélectionnez **Options** et cliquez sur **Avancé**.
- 3 Cliquez sur le bouton **Paramètres de configuration**.
- 4 Dans vSphere Client, activez l'affinité de CPU pour les processeurs 4, 5, 6, et 7.

Puis, vous voulez que cette machine virtuelle fonctionne seulement sur le nœud 1.

- 1 Dans le panneau d'inventaire de vSphere Client, sélectionnez la machine virtuelle et choisissez **Modifier les paramètres**.
- 2 Sélectionnez **Options** et cliquez sur **Avancé**.
- 3 Cliquez sur le bouton **Paramètres de configuration**.
- 4 Dans vSphere Client, définissez l'affinité de mémoire du nœud NUMA sur 1.

En accomplissant ces deux tâches, vous vous assurez que la machine virtuelle fonctionne seulement sur le nœud NUMA 1 et, si possible, qu'elle alloue la mémoire depuis le même nœud.

## Associer des machines virtuelles à des nœuds NUMA spécifiés

Lorsque vous associez un nœud NUMA à une machine virtuelle pour spécifier une affinité de nœud NUMA, vous contraignez l'ensemble de nœuds NUMA sur lesquels ESXi peut programmer le CPU virtuel et la mémoire d'une machine virtuelle.

---

**Note** Lorsque vous contraignez les affinités de nœud NUMA, il est possible que vous interfériez avec la capacité du programmeur NUMA ESXi à rééquilibrer l'équité des machines virtuelles sur les nœuds NUMA. Ne spécifiez l'affinité de nœud NUMA qu'après avoir tenu compte des problèmes de rééquilibrage.

---

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Paramètres**.
- 3 Dans **Options VM**, cliquez sur le bouton **Modifier**.
- 4 Sélectionnez l'onglet **Options VM** et développez **Avancé**.
- 5 Dans **Paramètres de configuration**, cliquez sur le bouton **Modifier la configuration**.
- 6 Cliquez sur **Ajouter ligne** pour ajouter une nouvelle option.
- 7
  - Pour spécifier le nœud NUMA pour la machine virtuelle, dans la colonne Nom, entrez **numa.nodeAffinity**.
  - Pour spécifier un nœud NUMA pour un nœud NUMA virtuel spécifique sur la machine virtuelle, dans la colonne Nom, entrez **sched.nodeX.affinity**, où X est le numéro de nœud NUMA virtuel. Par exemple, **sched.node0.affinity** spécifie le nœud NUMA virtuel 0 sur la machine virtuelle.
- 8 Dans la colonne Valeur, entrez les nœuds NUMA où la machine virtuelle ou le nœud NUMA virtuel peut être programmé.  
  
Utilisez des virgules pour séparer les nœuds lorsqu'ils sont plusieurs. Par exemple, entrez **0,1** pour contraindre la programmation des ressources de machine virtuelle sur les nœuds NUMA 0 et 1.
- 9 Cliquez sur **OK**.
- 10 Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue Modifier VM.

Vous pouvez régler les attributs avancés pour les hôtes ou les machines virtuelles individuelles pour vous aider à personnaliser la gestion des ressources.

Dans la plupart des cas, redimensionner les paramètres de base d'allocation des ressources (réservation, limites et parts) ou accepter les résultats des paramètres par défaut permet d'affecter correctement les ressources. Cependant, vous pouvez utiliser des attributs avancés pour personnaliser la gestion des ressources pour un hôte ou une machine virtuelle spécifique.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- Définir les attributs d'hôte avancés
- Paramétrer les attributs avancés de la machine virtuelle
- Sensibilité de latence
- Prise en charge de l'hyperthreading virtuel pour les machines virtuelles
- Réserve de CPU complète pour vHT
- Activer vHT pour les machines virtuelles
- À propos de la mémoire fiable
- Sauvegarde de la vRAM de l'invité avec des pages de 1 Go

## Définir les attributs d'hôte avancés

Vous pouvez définir les attributs avancés d'un hôte.

---

**Attention** La modification des options avancées est considérée comme non prise en charge. En général, les paramètres par défaut donnent un résultat optimal. Modifiez les options avancées uniquement lorsque vous recevez des instructions spécifiques du support technique de VMware ou d'un article de la base de connaissances.

---

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**.
- 3 Sous **Système**, cliquez sur **Paramètres système avancés**.

- 4 Cliquez sur le bouton **Modifier**.
- 5 Recherchez l'élément approprié et modifiez la valeur.
- 6 Cliquez sur **OK**.

## Attributs avancés de mémoire

Vous pouvez utiliser des attributs avancés de mémoire pour personnaliser l'utilisation des ressources mémoire.

Tableau 22-1. Attributs avancés de mémoire

Attribut	Description	Par défaut
Mem.ShareForceSalting	<p>Mem.ShareForceSalting 0 : le comportement Transparent Page Sharing (TPS) entre les machines virtuelles est toujours retenu. La valeur de l'option VMX <code>sched.mem.pshare.salt</code>, même présente, est ignorée.</p> <p>Mem.ShareForceSalting 1 : par défaut, la valeur salt provient de <code>sched.mem.pshare.salt</code>. En l'absence de précision, le système revient à l'ancien comportement TPS (intra-VM) en tenant compte des valeurs salt pour la machine virtuelle égales à 0.</p> <p>Mem.ShareForceSalting 2 : par défaut, la valeur salt provient de <code>sched.mem.pshare.salt</code>, si présente, ou de <code>vc.uuid</code>. Si elle n'existe pas, l'algorithme de partage de pages génère une valeur salt aléatoire et unique par machine virtuelle, qui n'est pas configurable par les utilisateurs.</p>	2
Mem.SamplePeriod	Spécifie l'intervalle de temps en secondes de la durée d'exécution de la machine virtuelle, sur laquelle l'activité mémoire est surveillée pour estimer la taille des ensembles de travail.	60
Mem.BalancePeriod	Spécifie l'intervalle de temps en secondes, pour des réaffectations automatiques de mémoire. Les changements importants de quantité de mémoire disponible peuvent également causer des réaffectations.	15
Mem.IdleTax	Spécifie le taux de taxe de mémoire inutilisée, sous forme de pourcentage. Cette taxe impute effectivement les machines virtuelles davantage pour la mémoire inutilisée que pour la mémoire qu'elles utilisent activement. Un taux de taxe de 0 pour cent définit une règle d'affectation qui ignore les ensembles de travail et affecte la mémoire strictement en fonction des parts. Un taux de taxe élevé crée une règle d'affectation permettant de réaffecter la mémoire inutilisée hors des machines virtuelles qui l'accumulent de manière improductive.	75
Mem.ShareScanGHz	Spécifie la quantité maximale de pages mémoire à numériser (par seconde) pour des possibilités de partage de page pour chaque GHz de ressource CPU hôte disponible. Par exemple, les valeurs par défaut sont 4 Mo/sec par GHz.	4
Mem.ShareScanTime	Spécifie la durée, en minutes, pendant laquelle une machine virtuelle entière est analysée pour des possibilités de partage de page. 60 minutes par défaut.	60

Tableau 22-1. Attributs avancés de mémoire (suite)

Attribut	Description	Par défaut
Mem.CtlMaxPercent	Limite la quantité maximale de mémoire récupérée depuis toute machine virtuelle utilisant le pilote de gonflage de mémoire (vmmemctl), en fonction du pourcentage de la taille de sa mémoire configurée. Spécifiez 0 pour désactiver la récupération pour toutes les machines virtuelles.	65
Mem.AllocGuestLargePage	Active le support de grandes pages client par de grandes pages d'hôte. Diminue les pertes TLB et améliore la performance lors de surcharges de serveurs utilisant de grandes pages client. 0=désactiver.	1
Mem.AllocUsePSharePool et Mem.AllocUseGuestPool	Réduit la fragmentation mémoire en améliorant la probabilité que de grandes pages d'hôte soient prises en charge par de grandes pages d'hôte. Si la mémoire hôte est fragmentée, la disponibilité des grandes pages d'hôte est réduite. 0 = désactiver.	15
Mem.MemZipEnable	Active la compression de mémoire pour l'hôte. 0 = désactiver.	1
Mem.MemZipMaxPct	Spécifie la taille maximale du cache de compression en termes de pourcentage maximal de mémoire pour chaque machine virtuelle pouvant être stockée sous forme de mémoire compressée.	10
LPage.LPageDefragEnable	Active la défragmentation de grandes pages. 0 = désactiver.	1
LPage.LPageDefragRateVM	Nombre maximal de tentatives de défragmentation de grandes pages par seconde par machine virtuelle. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 1024.	32
LPage.LPageDefragRateTotal	Nombre maximal de tentatives de défragmentation de grandes pages par seconde. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 10240.	256
LPage.LPageAlwaysTryForNPT	Essayez d'affecter des grandes pages aux tableaux de pages imbriquées (appelées 'RVI' par AMD ou 'EPT' par Intel). Si vous activez cette option, toute la mémoire des clients est enregistrée avec de grandes pages dans les machines utilisant des tableaux de pages imbriquées (par exemple AMD Barcelona). Si NPT n'est pas disponible, seules certaines portions de la mémoire client sont enregistrées avec de grandes pages. 0= désactiver.	1

## Attributs avancés NUMA

Vous pouvez utiliser des attributs avancés NUMA pour personnaliser l'utilisation de NUMA.



Tableau 22-2. Attributs avancés NUMA

Attribut	Description	Par défaut
Numa.RebalancePeriod	Contrôle la fréquence des périodes de rééquilibrage, spécifiées en millisecondes. Un rééquilibrage plus fréquent peut augmenter les capacités supplémentaires du CPU, en particulier sur les machines sur lesquelles de nombreuses machines virtuelles s'exécutent. Un rééquilibrage fréquent peut également améliorer l'équité.	2 000
Numa.MigImbalanceThreshold	L'égalisateur NUMA calcule le déséquilibre du CPU entre les nœuds, en prenant en compte la différence entre la durée CPU autorisée pour chaque machine virtuelle et sa consommation réelle. Cette option surveille le déséquilibre de charge minimal, en pour cent, entre les deux nœuds requise pour provoquer la migration de machine virtuelle.	10
Numa.RebalanceEnable	Activez le rééquilibrage et la planification NUMA. Réglez cette option sur 0 pour désactiver tous les rééquilibrages NUMA et placements initiaux de machines virtuelles, en désactivant en fait le système de programmation NUMA.	1
Numa.RebalanceCoresTotal	Spécifie le nombre minimal de processeurs totaux sur l'hôte requis pour activer l'égaliseur NUMA.	4
Numa.RebalanceCoresNode	Spécifie le nombre minimal de cœurs de processeurs par nœud requis pour activer l'égaliseur NUMA.  Cette option et Numa.RebalanceCoresTotal sont utiles quand on désactive le rééquilibrage NUMA sur de petites configurations NUMA (par exemple, des hôtes bidirectionnels Opteron), où le petit nombre de processeurs totaux ou par nœud peuvent compromettre l'équité de programmation quand vous activez le rééquilibrage NUMA.	2
Numa.AutoMemAffinity	Définit automatiquement l'affinité de mémoire des machines virtuelles qui disposent d'un ensemble d'affinités CPU.	1
Numa.PageMigEnable	Migrez automatiquement les pages entre les nœuds NUMA pour améliorer la localité de la mémoire. Les taux de migration de pages réglés manuellement sont toujours actifs.	1

## Paramétrer les attributs avancés de la machine virtuelle

Vous pouvez paramétrer les attributs avancés pour une machine virtuelle.

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Cliquez sur l'onglet **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle et sélectionnez **Modifier les paramètres**.

- 3 Cliquez sur **Options VM**.
- 4 Développez **Avancé**.
- 5 Sous Paramètres de configuration, cliquez sur le bouton **Modifier la configuration**.
- 6 Dans la boîte de dialogue qui apparaît, cliquez **Ajouter ligne** pour saisir un nouveau paramètre et sa valeur.
- 7 Cliquez sur **OK**.

## Attributs avancés de la machine virtuelle

Vous pouvez utiliser les attributs avancés de la machine virtuelle pour personnaliser la configuration de la machine virtuelle.

**Tableau 22-3. Attributs avancés de la machine virtuelle**

Attribut	Description	Valeur par défaut
sched.mem.maxmemctl	La quantité maximale de mémoire réclamée depuis la machine virtuelle sélectionnée par gonflage, en mégaoctets (Mo). Si l'hôte ESXi doit réclamer de la mémoire supplémentaire, il est forcé d'effectuer une opération d'échange. Le gonflage est préférable à l'échange.	-1 (illimité)
sched.mem.pshare.enabled	Permet le partage de mémoire pour une machine virtuelle sélectionnée  Cette valeur booléenne par défaut est Vrai. Si vous la réglez sur Faux pour une machine virtuelle, ceci arrête le partage mémoire.	Vrai
sched.mem.pshare.salt	Une valeur salt est une option VMX configurable pour chaque machine virtuelle. Si cette option n'est pas présente dans le fichier VMX de la machine virtuelle, la valeur de l'option <b>vc.uuid.vmx</b> est prise comme valeur par défaut. Du fait que la valeur <b>vc.uuid</b> est unique à chaque machine virtuelle, le partage de page transparente se produit par défaut uniquement sur les pages appartenant à une machine virtuelle particulière (intra-VM). Si plusieurs machines virtuelles sont considérées comme fiables, il est possible de partager des pages entre elles en définissant une valeur salt commune pour l'ensemble de ces machines virtuelles (inter-VM).	configurable par l'utilisateur

Tableau 22-3. Attributs avancés de la machine virtuelle (suite)

Attribut	Description	Valeur par défaut
<code>sched.swap.persist</code>	Spécifie si les fichiers d'échanges de la machine virtuelle doivent persister ou être effacés quand la machine virtuelle est mise hors tension. Par défaut, le système crée le fichier d'échange pour une machine virtuelle quand la machine virtuelle est mise sous tension et efface le fichier d'échange quand la machine virtuelle est mise hors tension.	Faux
<code>sched.swap.dir</code>	Emplacement du répertoire du fichier d'échange de la machine virtuelle. Il utilise par défaut le répertoire de travail de la machine virtuelle, c'est-à-dire, le répertoire qui contient son fichier de configuration. Ce répertoire doit rester sur un hôte auquel la machine virtuelle peut accéder. Si vous déplacez la machine virtuelle (ou tout clone créée à partir d'elle), vous pouvez avoir besoin de régler de nouveau cet attribut.	Égal à <code>workingDir</code>

## Attributs virtuels avancés NUMA

Vous pouvez utiliser les attributs virtuels avancés NUMA pour personnaliser l'utilisation de NUMA virtuel.

Tableau 22-4. Attributs avancés NUMA

Attribut	Description	Valeur par défaut
<code>cpuid.coresPerSocket</code>	Détermine le nombre de cœurs virtuels par socket de CPU virtuelle. Si la valeur est supérieure à 1, cela détermine également la taille des nœuds NUMA virtuels si une machine virtuelle a une topologie NUMA virtuelle. Vous pouvez paramétrer cette option si vous connaissez la topologie NUMA virtuelle exacte de chaque hôte physique.	1
<code>numa.autosize</code>	Lorsque vous paramétrez cette option, la topologie NUMA virtuelle a le même nombre de CPU virtuels par nœud virtuel étant donné qu'il existe des cœurs sur chaque nœud physique.	FALSE
<code>numa.autosize.once</code>	Lorsque vous créez un modèle de machine virtuelle avec ces paramètres, ceux-ci sont assurés de rester les mêmes à chaque mise sous tension suivante de la machine virtuelle. La topologie NUMA virtuelle sera réévaluée en cas de modification du nombre de CPU virtuels configurées sur la machine virtuelle.	TRUE
<code>numa.vcpu.maxPerVirtualNode</code>	Si <code>cpuid.coresPerSocket</code> est trop restrictif en tant que puissance de deux, vous pouvez paramétrer <code>numa.vcpu.maxPerVirtualNode</code> directement. En pareil cas, ne paramétrez pas <code>cpuid.coresPerSocket</code> .	8
<code>numa.vcpu.min</code>	Nombre minimal de CPU virtuels d'une machine virtuelle nécessaires à la génération d'une topologie NUMA virtuelle.	9

Tableau 22-4. Attributs avancés NUMA (suite)

Attribut	Description	Valeur par défaut
numa.vcpu.maxPerMachineNode	Nombre maximal de CPU virtuels appartenant à la même machine virtuelle et pouvant être programmée sur un nœud NUMA en même temps. Utilisez cet attribut pour assurer la bande passante maximale, en forçant différents clients NUMA sur différents nœuds NUMA.	Nombres de cœurs par nœud sur l'hôte physique lorsque la machine virtuelle est en cours d'exécution.
numa.vcpu.maxPerClient	Nombre maximal de CPU virtuels dans un client NUMA. Un client est un groupe de CPU virtuels gérées par NUMA en tant qu'entité individuelle. Par défaut, chaque nœud NUMA virtuel est un client NUMA, mais si un nœud NUMA virtuel est plus grand qu'un nœud physique, un nœud NUMA virtuel unique peut être soutenu par plusieurs clients NUMA.	Égal à <code>numa.vcpu.maxPerMachineNode</code>
numa.nodeAffinity	<p>Contraint l'ensemble des nœuds NUMA sur lesquels le CPU et la mémoire virtuelles d'une machine virtuelle peuvent être programmées.</p> <hr/> <p><b>Note</b> Lorsque vous contraignez les affinités de nœuds NUMA, il est possible que vous interfériez avec la capacité du programmeur NUMA à rééquilibrer l'équité des machines virtuelles sur les nœuds NUMA. Ne spécifiez l'affinité de nœud NUMA qu'après avoir tenu compte des problèmes de rééquilibrage.</p>	
numa.mem.interleave	Spécifie si la mémoire affectée à la machine virtuelle est statiquement entrelacée dans tous les nœuds NUMA sur lesquels ses clients NUMA constituants s'exécutent et si aucune topologie NUMA virtuelle est exposée.	Vrai

## Sensibilité de latence

Vous pouvez ajuster la sensibilité de latence d'une machine virtuelle pour optimiser le retard dans la planification des applications de sensibilité de latence.

ESXi est optimisé de manière à fournir un rendement élevé. Vous pouvez optimiser votre machine virtuelle afin de répondre aux exigences de faible latence des applications de sensibilité de latence. Parmi les exemples d'applications de sensibilité de latence, on peut citer les applications VOIP ou de lecteur multimédia ou encore les applications pour lesquelles l'utilisation de la souris ou du clavier est nécessaire.

## Ajuster la sensibilité de latence

Vous pouvez ajuster la sensibilité de latence d'une machine virtuelle.

### Conditions préalables

ESXi nécessite une réserve de CPU totale pour mettre sous tension une machine virtuelle équipée de la version matérielle 14 lorsque la sensibilité de latence est définie sur **Élevée**.

### Procédure

- 1 Accédez à la machine virtuelle dans vSphere Client.
  - a Pour trouver une machine virtuelle, sélectionnez un centre de données, un dossier, un cluster, un pool de ressources ou un hôte.
  - b Cliquez sur l'onglet **VM**.
- 2 Cliquez avec le bouton droit sur la machine virtuelle et cliquez sur **Modifier les paramètres**.
- 3 Cliquez sur **Options VM**, puis cliquez sur **Avancé**.
- 4 Sélectionnez un paramètre dans le menu déroulant **Sensibilité de latence**.
- 5 Cliquez sur **OK**.

## Prise en charge de l'hyperthreading virtuel pour les machines virtuelles

L'hyperthreading virtuel (vHT) est pris en charge pour les machines virtuelles.

Dans vSphere 8.0, vHT est pris en charge pour les machines virtuelles. vHT est désactivé par défaut et peut être activé sous les paramètres de sensibilité de latence pour chaque machine virtuelle. vHT prend en charge une taille d'hyperthreading maximale de 2.

vHT est une extension de la fonctionnalité de sensibilité de latence élevée. Les applications qui bénéficient de la compatibilité avec l'hyperthreading peuvent connaître des améliorations des performances avec une sensibilité de latence élevée et vHT activé. Cette amélioration des performances peut provenir d'une réservation de ressources suffisante et du fait que la machine virtuelle dispose de CPU physiques exclusifs.

Si vHT n'est pas activé sur ESXi, chaque CPU virtuel (vCPU) équivaut à un seul cœur sans hyperthreading disponible pour le système d'exploitation invité. Lorsque vHT est activé, chaque vCPU invité est traité comme un hyperthread unique d'un cœur virtuel (vCore).

Les hyperthreads virtuels du même vCore occupent le même cœur physique. Par conséquent, les vCPU de la machine virtuelle peuvent partager le même cœur plutôt que d'utiliser plusieurs cœurs sur les machines virtuelles dont la sensibilité de latence est élevée et sur lesquelles vHT est désactivé.

Les hôtes et machines virtuelles ESXi qui exécutent d'anciennes versions matérielles ne peuvent pas utiliser cette fonctionnalité.

## Réservation de CPU complète pour vHT

Vous pouvez utiliser une formule pour calculer la réservation de CPU complète pour vHT.

Pour une machine virtuelle à faible latence sans vHT, chaque vCPU de la machine virtuelle a une affinité exclusive avec un thread du cœur physique. Pour les hôtes sur lesquels l'hyperthreading est activé, l'hyperthread partenaire a une affinité exclusive à un monde inactif. Un cœur physique dédié est alloué à chaque vCPU d'une machine virtuelle à faible latence.

La réservation de CPU pour la machine virtuelle à faible latence est calculée comme suit :

```
Réservation minimale de CPU de machine virtuelle à faible latence (sans vHT) =
numVcpus * cpuFrequency
```

Toutefois, lorsque la fonctionnalité vHT est activée pour une machine virtuelle, chaque hypertwin du cœur physique est partagé entre plusieurs vCPU de la machine virtuelle et chaque hypertwin a une affinité exclusive à un vCPU de la machine virtuelle. Cela signifie qu'un cœur avec numSMT hyperthreads physiques est partagé par numSMT threads virtuels. Dans ce cas, l'exigence de réservation de CPU est calculée comme suit :

```
Réservation minimale de CPU de machine virtuelle à faible latence (avec vHT) =
(numVcpus / numSMT) * cpuFrequency
```

**Tableau 22-5. Exemple de démarrage d'une machine virtuelle à faible latence avec 20 vCPU sur un hôte avec une fréquence de CPU de 2 GHz**

	numSMT = 1 (sans vHT)	numSMT = 2 (avec vHT)
numVcpus	20	20
Nombre de cœurs physiques	20	10 (chaque cœur partagé par 2 vCPU)
Réservation de CPU minimale requise	20 * 2,0 GHz = 40 GHz	(20 / 2) * 2,0 GHz = 20 GHz

## Activer vHT pour les machines virtuelles

vHT est pris en charge avec ESXi 8.0, mais il est désactivé par défaut. Vous pouvez activer vHT sous les paramètres de sensibilité de latence de chaque machine virtuelle.

### Conditions préalables

Lorsque vHT est activé, le CPU et la mémoire doivent être définis sur la réservation complète. Un avertissement s'affiche si vous définissez la réservation sur une valeur inférieure.

### Procédure

- 1 Dans vSphere, sélectionnez la machine virtuelle.
- 2 Sélectionnez **Actions** et cliquez sur **Modifier les paramètres**.
- 3 Sous Sensibilité de latence, cliquez sur le menu déroulant et sélectionnez **Élevée avec hyperthreading**.
- 4 Cliquez sur **OK**.

## Résultats

vHT est activé.

## À propos de la mémoire fiable

ESXi prend en charge la mémoire fiable.

Certains systèmes disposent d'une mémoire fiable, une partie de la mémoire moins susceptible de présenter des erreurs de mémoire matérielle que d'autres parties de la mémoire du système. Si le matériel expose des informations sur les différents niveaux de fiabilité, ESXi peut optimiser la fiabilité du système.

## Afficher la mémoire fiable

Vous pouvez vérifier si la licence autorise ou non la mémoire fiable.

### Procédure

- 1 Accédez à l'hôte dans vSphere Client.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Configurer**, puis sur **Système**.
- 3 Sélectionnez **Obtenir une licence**.
- 4 Dans **Fonctionnalités autorisées**, vérifiez que la mémoire fiable s'affiche.

### Étape suivante

Vous pouvez consulter la quantité de mémoire considérée comme fiable à l'aide de la commande `ESXCLI hardware memory get`.

## Sauvegarde de la vRAM de l'invité avec des pages de 1 Go

vSphere ESXi fournit une prise en charge limitée pour la sauvegarde de la vRAM de l'invité avec les pages de 1 Go.

Pour pouvoir utiliser les pages de 1 Go pour la sauvegarde de la mémoire d'invité, vous devez appliquer l'option `sched.mem.lpage.enable1GPage = "TRUE"` sur la machine virtuelle. Pour ce faire, sélectionnez **Modifier les paramètres** et allez sous Options avancées. Vous ne pouvez activer les pages de 1 Go que sur une machine virtuelle hors tension.

Une machine virtuelle sur laquelle la prise en charge des pages de 1 Go est activée doit disposer de la réservation de mémoire complète. Sinon, elle ne pourra pas se mettre sous tension. La totalité de la vRAM des machines virtuelles sur lesquelles la prise en charge des pages de 1 Go est activée est préallouée lors de la mise sous tension. Comme ces machines virtuelles disposent de la réservation de mémoire complète, elles ne sont pas affectées par la réclamation de la mémoire et leur consommation de mémoire reste au niveau maximal pendant toute la durée de vie de la machine virtuelle.

La sauvegarde de la vRAM avec les pages de 1 Go est opportuniste et les pages de 1 Go sont allouées selon le principe du « meilleur effort ». Cela englobe les cas où les CPU de l'hôte ne disposent pas des capacités de prise en charge des pages de 1 Go. Pour augmenter les chances que la vRAM de l'invité soit sauvegardée avec les pages de 1 Go, nous vous recommandons de démarrer les machines virtuelles qui nécessitent les pages de 1 Go sur un hôte venant d'être démarré, car la RAM de l'hôte est fragmentée dans le temps.

Une machine virtuelle sur laquelle la prise en charge des pages de 1 Go est activée peut être migrée vers un autre hôte. Cependant, la taille des pages de 1 Go allouée sur l'hôte de destination peut ne pas être la même que sur l'hôte source. Vous pouvez également constater qu'une partie de la vRAM sauvegardée avec une page de 1 Go sur l'hôte source n'est plus sauvegardée avec une page de 1 Go sur l'hôte de destination.

La nature opportuniste des pages de 1 Go s'étend aux services vSphere, tels que HA et DRS, qui peuvent ne pas conserver la sauvegarde de la vRAM avec les pages de 1 Go. Ces services ne reconnaissent pas les capacités des pages de 1 Go de l'hôte de destination et ne tiennent pas compte de la sauvegarde de la mémoire des pages de 1 Go lors de la détermination du placement.



# Définitions des pannes

# 23

Les défaillances de DRS indiquent les raisons qui empêchent la génération d'actions DRS (ou la recommandation de ces actions en mode manuel).

Les défaillances de DRS sont définies dans cette section.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- La machine virtuelle est réservée
- Machine virtuelle non compatible avec aucun hôte
- Règle DRS VM/VM enfreinte lors du placement vers un autre hôte
- Hôte incompatible avec la machine virtuelle
- L'hôte a une machine virtuelle qui enfreint les règles DRS VM/VM
- L'hôte a une capacité insuffisante pour la machine virtuelle
- Hôte dans un état incorrect
- L'hôte a un nombre insuffisant de CPU physiques pour la machine virtuelle
- L'hôte a une capacité insuffisante pour chaque CPU de machine virtuelle
- La machine virtuelle est en vMotion
- Aucun hôte actif dans le cluster
- Ressources insuffisantes
- Ressources insuffisantes pour satisfaire le niveau de basculement configuré pour la HA
- Aucun hôte à affinité matérielle compatible
- Aucun hôte à affinité logicielle compatible
- Correction d'infraction à une règle logicielle refusée
- Impact de la correction d'infraction à une règle logicielle

## La machine virtuelle est réservée

Cette panne se produit quand DRS ne peut pas déplacer une machine virtuelle parce que DRS est désactivé sur celle-ci. Cela signifie que la machine virtuelle est « réservée » sur son hôte enregistré.

## Machine virtuelle non compatible avec aucun hôte

Cette défaillance se produit quand DRS ne parvient pas à trouver un hôte pouvant exécuter la machine virtuelle.

Cela peut se produire, par exemple, si aucun hôte ne peut satisfaire les besoins en CPU ou en ressources mémoire de la machine virtuelle ou si aucun hôte ne dispose de l'accès au réseau ou au stockage requis par la machine virtuelle.

Pour résoudre ce problème, fournissez un hôte qui peut répondre aux exigences de la machine virtuelle.

## Règle DRS VM/VM enfreinte lors du placement vers un autre hôte

Cette défaillance se produit quand plusieurs machines virtuelles en cours d'exécution sur le même hôte partagent des règles d'affinité et ne peuvent pas être déplacées vers un autre hôte.

Cela peut se produire parce que toutes les machines virtuelles ne peuvent pas effectuer vMotion de l'hôte actuel. Par exemple, DRS est désactivé sur l'une des machines virtuelles du groupe.

Pour empêcher cela, cherchez les raisons pour lesquelles certaines machines virtuelles du groupes ne peuvent pas effectuer vMotion.

## Hôte incompatible avec la machine virtuelle

Cette défaillance se produit quand DRS envisage de migrer une machine virtuelle vers un hôte, mais qu'il constate que l'hôte est incompatible avec la machine virtuelle donnée.

Cela peut se produire car l'hôte cible n'a pas accès à la connexion réseau ou de stockage requise par la machine virtuelle. Cette erreur se produit également si le CPU de l'hôte cible diffère suffisamment de l'hôte actuel de sorte que l'utilisation de vMotion parmi les hôtes ne soit pas prise en charge..

Pour éviter cette situation, créez les clusters de manière que tous les hôtes soient configurés uniformément et que vMotion soit compatible avec les hôtes.

L'hôte est également incompatible avec la machine virtuelle parce qu'il existe une règle VM/Host DRS nécessaire qui demande à DRS de ne jamais placer la machine virtuelle sur cet hôte.

## **L'hôte a une machine virtuelle qui enfreint les règles DRS VM/VM**

Cette panne se produit quand la machine virtuelle, lorsqu'elle est mise sous tension ou déplacée en lançant vMotion, enfreint une règle DRS VM/VM.

Vous pouvez toujours mettre sous tension la machine virtuelle manuellement ou la déplacer avec vMotion, mais vCenter Server ne peut pas le faire automatiquement.

## **L'hôte a une capacité insuffisante pour la machine virtuelle**

Cette défaillance se produit quand l'hôte n'a pas assez de CPU ou de capacité de mémoire pour exécuter la machine virtuelle.

## **Hôte dans un état incorrect**

Cette défaillance se produit quand l'hôte entre en état de maintenance ou de standby alors qu'il est nécessaire pour qu'une action DRS se produise.

Pour corriger cette défaillance, annulez la demande d'entrée de l'hôte en mode standby ou maintenance.

## **L'hôte a un nombre insuffisant de CPU physiques pour la machine virtuelle**

Cette panne se produit quand le matériel de l'hôte ne possède pas assez de CPU (hyperthreads) pour prendre en charge le nombre de CPU virtuels de la machine virtuelle.

## **L'hôte a une capacité insuffisante pour chaque CPU de machine virtuelle**

Cette défaillance se produit quand l'hôte n'a pas une capacité de CPU suffisante pour exécuter la machine virtuelle.

## **La machine virtuelle est en vMotion**

Cette défaillance se produit quand DRS ne peut pas déplacer une machine virtuelle parce qu'elle est en vMotion.

## **Aucun hôte actif dans le cluster**

Cette défaillance se produit quand le cluster vers lequel la machine virtuelle est déplacée ne contient aucun hôte connecté et dans un état de non maintenance.

Cela peut se produire, par exemple, si tous les hôtes sont déconnectés ou en mode de maintenance.

## Ressources insuffisantes

Cette défaillance se produit quand une opération tentée est en conflit avec une règle de configuration de ressource.

Cette défaillance peut se produire, par exemple, si une opération de mise sous tension réserve plus de mémoire que celle allouée à un pool de ressources.

Retentez l'opération après ajustement des ressources pour fournir plus de mémoire.

## Ressources insuffisantes pour satisfaire le niveau de basculement configuré pour la HA

Cette erreur se produit lorsque la configuration HA du CPU ou des ressources mémoire réservées pour le basculement est enfreinte ou est insuffisante pour l'opération DRS.

Cette défaillance est signalée dans les cas suivants :

- L'hôte doit entrer en mode maintenance ou standby.
- La machine virtuelle enfreint le basculement lors d'une tentative de mise sous tension.

## Aucun hôte à affinité matérielle compatible

Aucun hôte n'est disponible pour la machine virtuelle qui satisfait ses règles obligatoires d'affinité ou d'anti-affinité DRS VM/hôte.

## Aucun hôte à affinité logicielle compatible

Aucun hôte n'est disponible pour la machine virtuelle qui satisfait ses règles préférées d'affinité ou d'anti-affinité DRS VM/hôte.

## Correction d'infraction à une règle logicielle refusée

Le seuil de migration DRS est défini à obligatoire uniquement.

Cela n'autorise pas la génération d'actions DRS pour corriger les règles d'affinité DRS VM/hôte non obligatoires.

## Impact de la correction d'infraction à une règle logicielle

La correction de la règle DRS VM/hôte non obligatoire ne se produit pas car elle a une incidence sur les performances.

# Informations de dépannage de DRS

# 24

Ces informations décrivent les problèmes rencontrés par vSphere<sup>®</sup> Distributed Resource Scheduler (DRS) pour les catégories particulières suivantes : problèmes de cluster, d'hôte et de machine virtuelle.

---

**Note** Dans ce chapitre, « Mémoire » peut désigner la RAM physique ou la mémoire persistante.

---

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

- [Problèmes de cluster](#)
- [Problèmes d'hôte](#)
- [Problèmes de machine virtuelle](#)

## Problèmes de cluster

Les problèmes de cluster peuvent empêcher le DRS de fonctionner de façon optimale ou d'effectuer des rapports d'erreurs.

### Déséquilibre de charge sur le cluster

Un cluster a un déséquilibre de charge de ressources.

#### Problème

Un cluster peut devenir déséquilibré en raison de demandes inégales de ressources provenant des machines virtuelles et des capacités inégales des hôtes.

#### Cause

Voici les raisons possibles d'un déséquilibre de charge du cluster :

- Le seuil de migration est trop élevé.  
Un seuil plus élevé fait du cluster un candidat plus probable au déséquilibre de charge.
- Les règles de VM/VM ou VM/Host DRS empêchent le déplacement des machines virtuelles.
- DRS est désactivé pour une ou plusieurs machines virtuelles.
- Un périphérique est monté sur une ou plusieurs machines virtuelles, ce qui empêche le DRS de déplacer la machine virtuelle afin d'équilibrer la charge.

- Les machines virtuelles ne sont pas compatibles avec les hôtes vers lesquels DRS pourrait les déplacer. Autrement dit, au moins l'un des hôtes du cluster est incompatible pour les machines virtuelles qui seraient migrées. Par exemple, si le processeur de l'hôte A n'est pas compatible vMotion avec le processeur de l'hôte B, l'hôte A devient incompatible pour les machines virtuelles sous tension exécutées sur l'hôte B.
- Il serait préjudiciable pour les performances de la machine virtuelle de la déplacer plutôt que de l'exécuter à son emplacement actuel. Cela peut se produire quand les charges sont instables ou lorsque le coût de migration est élevé par rapport au bénéfice du déplacement de la machine virtuelle.
- vMotion n'est pas activé ou configuré pour les hôtes du cluster.

#### **Solution**

Traitez le problème provoquant le déséquilibre de charge.

## **Le cluster est jaune**

Un cluster devient jaune pour cause de pénurie de ressources.

#### **Problème**

Si le cluster n'a pas assez de ressources pour satisfaire les réservations de tous les pools de ressources et machines virtuelles, mais qu'il en a assez pour satisfaire les réservations de toutes les machines virtuelles en cours d'exécution, DRS continue à fonctionner et le cluster est jaune.

#### **Cause**

Il se peut qu'un cluster devienne jaune s'il est privé des ressources de l'hôte (par exemple, si l'hôte connaît une défaillance).

#### **Solution**

Augmentez les ressources de l'hôte allouées au cluster ou réduisez les réservations de pool de ressources.

## **Le cluster est rouge car le pool de ressources est incohérent**

Un cluster DRS devient rouge quand il est incorrect. Il se peut qu'il devienne rouge parce que l'arborescence du pool de ressources manque de cohérence interne.

#### **Problème**

Si l'arborescence de pool de ressources de cluster manque de cohérence interne (par exemple, la somme des réservations des enfants est supérieure à la réservation non expansible du pool parent), le cluster n'a pas assez de ressources pour satisfaire les réservations de toutes les machines virtuelles en cours d'exécution, ce qui rend le cluster rouge.

### Cause

Cette situation peut se produire si vCenter Server est indisponible ou si les paramètres du pool de ressources sont modifiés lorsqu'une machine virtuelle est en état de basculement.

### Solution

Revenez aux modifications associées ou vérifiez les paramètres de pool de ressources.

## **Le cluster est rouge, car la capacité de basculement n'est pas respectée**

Un cluster DRS devient rouge quand il est incorrect. Il se peut qu'il devienne rouge parce que la capacité de basculement n'est pas respectée.

### Problème

Le cluster tente de basculer les machines virtuelles en cas de défaillance d'un hôte, mais il n'est pas assuré d'avoir assez de ressources disponibles pour basculer toutes les machines virtuelles couvertes par les conditions de basculement.

### Cause

Si un cluster activé pour HA détruit tellement de ressources qu'il ne peut plus remplir ses conditions de basculement, un message apparaît et l'état du cluster devient rouge.

### Solution

Examinez la liste des problèmes de configuration dans le cadre jaune située en haut de la page Résumé du cluster et traitez le problème à sa source.

## **Aucun hôte n'est mis hors tension quand la charge totale de cluster est basse**

Les hôtes ne sont pas mis hors tension lorsque la charge totale de cluster est basse.

### Problème

Les hôtes ne sont pas mis hors tension lorsque la charge de cluster est faible car une capacité supplémentaire est nécessaire pour les réservations de basculement HA.

### Cause

Les hôtes peuvent ne pas être mis hors tension pour les raisons suivantes :

- Les paramètres des options avancées `MinPoweredOn{Cpu|Memory}Capacity` doivent être respectés.

- Les machines virtuelles ne peuvent pas être consolidées sur un nombre inférieur d'hôtes en raison de leurs réservations de ressources, des règles de DRS VM/hôte, des règles de DRS VM/VM, du défaut d'activation de DRS ou du manque de compatibilité avec les hôtes ayant une capacité disponible.
- Les charges sont instables.
- Le seuil de migration DRS a la valeur maximale et permet uniquement d'exécuter des transferts obligatoires.
- vMotion ne peut pas être exécuté, car il n'est pas configuré.
- DPM est désactivé sur les hôtes qui peuvent être mis hors tension.
- Les hôtes ne sont pas compatibles pour les machines virtuelles à transférer vers un autre hôte.
- L'hôte ne dispose pas de la technologie réveil par le réseau, IPMI ou iLO. Ni l'une ni l'autre n'est nécessaire pour permettre à DPM de mettre un hôte en standby.

#### **Solution**

Traitez le problème empêchant les hôtes d'être mis hors tension lorsque la charge totale de cluster est basse.

## **Les hôtes sont mis hors tension lorsque la charge totale de cluster est élevée**

Les hôtes sont mis hors tension lorsque la charge totale de cluster est élevée.

#### **Problème**

DRS a déterminé que des machines virtuelles peuvent être exécutées sur un nombre inférieur d'hôtes sans incidence sur les performances de l'hôte ou de la machine virtuelle. DRS est également empêché de déplacer les machines virtuelles fonctionnant sur les hôtes très utilisés vers des hôtes programmés pour être mis hors tension.

#### **Cause**

La charge totale de cluster est trop élevée.

#### **Solution**

Réduisez la charge de cluster.

## **Le DRS effectue rarement ou jamais les migrations vMotion**

Le DRS effectue rarement ou jamais les migrations vMotion.

#### **Problème**

Le DRS n'effectue pas les migrations vMotion.



### Cause

Le DRS n'effectue jamais les migrations vMotion lorsqu'un ou plusieurs des problèmes suivants surviennent sur le cluster.

- DRS est désactivé sur le cluster.
- Les hôtes n'ont pas de stockage partagé.
- Les hôtes dans le cluster ne contiennent pas un réseau vMotion.
- Le DRS est manuel et personne n'a validé la migration.

Le DRS n'effectue que rarement les migrations vMotion lorsqu'un ou plusieurs des problèmes suivants surviennent sur le cluster :

- Les charges sont instables ou vMotion met longtemps, ou les deux. Un déplacement n'est pas approprié.
- DRS migre rarement ou jamais les machines virtuelles.
- Le seuil de migration DRS défini est trop élevé.

DRS déplace les machines virtuelles pour les raisons suivantes :

- L'évacuation d'un hôte qu'un utilisateur a demandée entre en mode maintenance ou standby.
- Règle DRS VM/hôte ou règles DRS VM/VM.
- Non respect des réservations.
- Déséquilibre de charge.
- Gestion de l'alimentation.

### Solution

Traitez les problèmes amenant le DRS à éviter d'effectuer les migrations vMotion.

## Problèmes d'hôte

Des problèmes d'hôte peuvent empêcher DRS de fonctionner normalement.

### **DRS recommande la mise sous tension de l'hôte pour augmenter la capacité quand la charge totale du cluster est faible**

L'hôte doit être sous tension pour aider à fournir plus de capacité pour le cluster ou pour aider les hôtes qui sont surchargés.

### Problème

DRS recommande la mise sous tension de l'hôte pour augmenter la capacité lorsque la charge totale du cluster est faible.

### Cause

La recommandation peut être faite pour les raisons suivantes :

- Le cluster est un cluster HA DRS. Des hôtes sous tension supplémentaires sont nécessaires afin d'augmenter la capacité de basculement.
- Certains hôtes sont surchargés et des machines virtuelles sur des hôtes sous tension peuvent être déplacées vers des hôtes en mode standby pour équilibrer la charge.
- La capacité est nécessaire pour respecter les options avancées `MinPoweredOn{Cpu|Memory}Capacity`.

### Solution

Mettez l'hôte sous tension.

## La charge totale de cluster est élevée

La charge totale de cluster est élevée.

### Problème

Lorsque la charge totale de cluster est élevée, DRS ne met pas l'hôte sous tension.

### Cause

Voici quelques raisons pouvant expliquer pourquoi DRS ne met pas l'hôte sous tension :

- Les règles DRS VM/VM ou les règles DRS VM/hôte empêchent la machine virtuelle d'être déplacée vers cet hôte.
- Les machines virtuelles sont liées à leurs hôtes actuels, DRS ne peut donc pas transférer ces machines virtuelles vers des hôtes en mode de veille pour équilibrer la charge.
- DRS ou DPM est en mode manuel et les recommandations n'ont pas été appliquées.
- Aucune machine virtuelle sur les hôtes utilisés de manière intensive ne sera transférée vers cet hôte.
- DPM est désactivé sur l'hôte en raison d'un paramètre utilisateur ou d'un hôte ayant échoué à sortir du mode de veille.

### Solution

Traitez ce problème empêchant le DRS de mettre l'hôte sous tension.

## La charge totale de cluster est faible

La charge totale de cluster est basse.

### Problème

Quand la charge totale de cluster est faible, DRS ne met pas l'hôte hors tension.

### Cause

Voici quelques raisons pouvant expliquer pourquoi le DRS ne met pas l'hôte hors tension :

- Gestion de l'alimentation distribuée (DPM) a détecté de meilleurs candidats à la mise hors tension.
- vSphere HA a besoin de capacité supplémentaire pour le basculement.
- La charge n'est pas assez basse pour déclencher la mise hors tension de l'hôte.
- DPM prévoit que la charge augmentera.
- DPM n'est pas activé pour l'hôte.
- Le seuil DPM est défini trop haut.
- Lorsque DPM est activé pour l'hôte, aucun mécanisme de mise sous tension adéquat n'est présent pour l'hôte.
- DRS ne peut pas évacuer l'hôte.
- Le seuil de migration DRS est à la valeur maximale et ne permet d'exécuter que les transferts obligatoires.

### Solution

Traitez le problème empêchant le DRS de mettre l'hôte hors tension.

## **DRS n'évacue pas un hôte auquel il a été demandé de passer en mode maintenance ou standby**

Le DRS n'évacue pas un hôte auquel il a été demandé de passer en mode maintenance ou veille.

### Problème

Lorsque vous essayez de faire passer un hôte en mode maintenance ou veille, le DRS n'évacue pas l'hôte comme prévu.

### Cause

vSphere HA est activé et l'évaluation de cet hôte peut violer la capacité de basculement HA.

### Solution

Il n'existe aucune solution. Le cas échéant, désactivez vSphere HA avant de tenter de mettre l'hôte en mode de maintenance ou standby.

## **DRS ne déplace aucune machine virtuelle vers un hôte**

Le DRS ne déplace aucune machine virtuelle vers un hôte.

**Problème**

DRS ne recommande pas la migration d'une machine virtuelle vers un hôte qui a été ajouté à un cluster sur lequel DRS est activé.

**Cause**

Une fois qu'un hôte a été ajouté à un cluster activé par DRS, les machines virtuelles déployées sur l'hôte font partie du cluster. DRS peut recommander la migration de certaines machines virtuelles vers cet hôte qui vient d'être ajouté au cluster. Si cela ne se produit pas, il peut y avoir des problèmes avec vMotion, la compatibilité d'hôte ou les règles d'affinité. Voici plusieurs raisons possibles :

- vMotion n'est pas configuré ou activé sur cet hôte.
- Les machines virtuelles sur d'autres hôtes ne sont pas compatibles avec cet hôte.
- L'hôte n'a pas les ressources suffisantes pour une quelconque machine virtuelle.
- Le déplacement de machines virtuelles vers cet hôte enfreindrait une règle DRS VM/VM ou une règle DRS VM/hôte.
- Cet hôte est réservé pour la capacité de basculement HA.
- Un périphérique est monté sur la machine virtuelle.
- Le seuil vMotion est trop élevé.
- DRS étant désactivé pour les machines virtuelles, la machine virtuelle ne pourrait pas être déplacée vers l'hôte de destination.

**Solution**

Traitez le problème empêchant le DRS de déplacer des machines virtuelles vers un hôte.

**DRS ne déplace aucune machine virtuelle depuis un hôte**

Le DRS ne déplace aucune machine virtuelle depuis un hôte.

**Problème**

Les machines virtuelles ne sont pas déplacées depuis cet hôte.

**Cause**

Cela peut se produire en raison de problèmes avec vMotion, DRS ou la compatibilité d'hôte. Raisons possibles :

- vMotion n'est pas configuré ou activé sur cet hôte.
- DRS est désactivé pour les machines virtuelles sur cet hôte.
- Les machines virtuelles sur cet hôte ne sont compatibles avec aucun autre hôte.
- Aucun autre hôte n'a les ressources suffisantes pour une quelconque machine virtuelle sur cet hôte.

- Le déplacement de machines virtuelles depuis cet hôte enfreindrait une règle DRS VM/VM ou une règle DRS VM/hôte.
- DRS est désactivé pour une ou plusieurs machines virtuelles sur l'hôte.
- Un périphérique est monté sur la machine virtuelle.

#### **Solution**

Traitez les problèmes empêchant le DRS de déplacer des machines virtuelles depuis l'hôte.

## **Problèmes de machine virtuelle**

Des problèmes de machine virtuelle peuvent empêcher DRS de fonctionner normalement.

### **Ressources de mémoire ou de CPU insuffisantes**

La machine virtuelle ne reçoit pas assez de ressources de CPU ou de mémoire.

#### **Problème**

Dans certains cas, la demande de la machine virtuelle est supérieure à son droit d'accès aux ressources. Lorsque que cette situation survient, la machine virtuelle ne reçoit pas assez de ressources de CPU ou de mémoire.

#### **Cause**

Les sections suivantes décrivent les facteurs qui influencent la dotation pour une machine virtuelle.

#### **Le cluster est jaune ou rouge**

Si le cluster est jaune ou rouge, la capacité est insuffisante pour respecter les réservations de ressources configurées pour toutes les machines virtuelles et les pools de ressources dans le cluster. La machine virtuelle particulière peut ne pas recevoir sa réservation. Vérifiez l'état du cluster (rouge ou jaune) et corrigez la situation.

#### **La limite de ressources est trop restrictive**

La machine virtuelle, son pool de ressources parent, ou ses ancêtres de pool de ressources peuvent avoir une limite configurée de ressources trop restrictive. Vérifiez si la demande est égale ou supérieure aux limites configurées.

#### **Le cluster est surchargé**

Le cluster sur lequel la machine virtuelle est en cours d'exécution peut disposer de ressources insuffisantes. En outre, la valeur de part de la machine virtuelle est telle qu'on accorde proportionnellement plus de ressources aux autres machines virtuelles. Pour déterminer si la demande est supérieure à la capacité, vérifiez les statistiques du cluster.

#### **L'hôte est surchargé**

Pour déterminer si les ressources de l'hôte sont trop utilisées, vérifiez les statistiques de l'hôte. Si tel est le cas, considérez pourquoi DRS ne déplace aucune des machines virtuelles en cours d'exécution sur l'hôte vers d'autres hôtes. Cela peut se produire pour les raisons suivantes :

- Les règles DRS VM/VM et les règles DRS VM/hôte requièrent le mappage virtuel machine-vers-hôte actuel. Si ces règles sont configurées dans le cluster, envisagez de mettre hors tension une ou plusieurs d'entre elles. Exécutez ensuite DRS et vérifiez si la situation est corrigée.
- DRS ne peut pas déplacer cette machine virtuelle ou suffisamment d'autres machines virtuelles vers d'autres hôtes pour libérer de la capacité. DRS ne déplace pas une machine virtuelle pour l'une des raisons suivantes :
  - DRS est désactivé pour la machine virtuelle.
  - Un périphérique hôte est monté sur la machine virtuelle.
  - L'une ou l'autre de ses réservations de ressources est tellement importante que la machine virtuelle ne peut fonctionner sur aucun autre hôte dans le cluster.
  - La machine virtuelle n'est compatible avec aucun autre hôte dans le cluster.

Vérifiez si l'une de ces conditions existe pour la machine virtuelle. Si aucune n'est présente, les conditions peuvent exister pour d'autres machines virtuelles dans le cluster. Si tel est le cas, DRS ne peut pas équilibrer le cluster pour répondre à la demande de la machine virtuelle.

- Réduisez le seuil de migration DRS et vérifiez si le problème est résolu.
- Augmentez la réservation de la machine virtuelle.

### Solution

Traitez le problème faisant que la machine virtuelle ne reçoit pas assez de ressources de CPU ou de mémoire.

## Règle DRS VM/VM ou DRS VM/Hôte enfreinte

Les règles du DRS spécifient sur quel hôte une machine virtuelle doit ou non résider, mais aussi quelles machines virtuelles doivent ou non être sur le même hôte.

### Problème

Une règle DRS VM/VM ou une règle DRS VM/Hôte est enfreinte.

### Cause

Les règles DRS VM/VM spécifient que les machines virtuelles sélectionnées doivent être placées sur le même hôte (affinité) ou que des machines virtuelles doivent être placées sur différents hôtes (anti-affinité). Les règles VM/Host DRS stipulent que les machines virtuelles sélectionnées doivent être placées sur les hôtes définis (affinité) ou ne doivent pas être placées sur ces hôtes (non-affinité).

La violation d'une règle DRS VM/VM ou VM/Hôte peut être due au fait que le DRS ne peut déplacer tout ou partie des machines virtuelles dans la règle. La réservation de la machine virtuelle ou d'autres machines virtuelles dans la règle d'affinité ou leurs pools de ressources parents pourraient empêcher le DRS de localiser toutes les machines virtuelles sur le même hôte.

#### **Solution**

- Recherchez dans le panneau de défaillances DRS des défaillances liées aux règles d'affinité.
- Calculez la somme des réservations de toutes les machines virtuelles dans la règle d'affinité. Si cette valeur est supérieure à la capacité disponible sur un des hôtes, la règle ne peut être respectée.
- Calculez la somme des réservations de leurs pools de ressources parents. Si cette valeur est supérieure à la capacité disponible de n'importe quel hôte, la règle ne peut pas être respectée si les ressources sont obtenues à partir d'un seul hôte.

## **La mise sous tension de la machine virtuelle a échoué**

Un message d'erreur signalant l'échec de l'activation de la machine virtuelle s'affiche.

#### **Problème**

Échec de l'activation de la machine virtuelle.

#### **Cause**

L'échec de l'activation d'une machine virtuelle peut provenir de ressources insuffisantes ou de l'absence d'hôtes compatibles avec elle.

#### **Solution**

Si le cluster n'a pas suffisamment de ressources pour activer une machine virtuelle individuelle (ou l'une des machines virtuelles lors d'une tentative d'activation d'un groupe), comparez les ressources exigées par la machine virtuelle à celles disponibles dans le cluster ou son pool de ressources parent. Si nécessaire, réduisez les réservations de la machine virtuelle à activer, réduisez celles de ses machines virtuelles sœurs ou augmentez les ressources disponibles dans le cluster ou son pool de ressources parent.

## **DRS ne déplace pas la machine virtuelle**

Le DRS ne déplace pas la machine virtuelle lors de son activation initiale, en dépit de ressources insuffisantes sur l'hôte.

#### **Problème**

Lorsque vous activez une machine virtuelle, le DRS ne la migre pas comme il est prévu lorsque les ressources de l'hôte sur lequel la machine virtuelle est enregistrée sont insuffisantes.

### Cause

Voici quelques raisons pouvant expliquer pourquoi le DRS ne déplace pas la machine virtuelle.

- DRS est désactivé sur la machine virtuelle.
- La machine virtuelle a un périphérique monté.
- La machine virtuelle n'est compatible avec aucun autre hôte.
- Aucun autre hôte n'a un nombre suffisant de CPU physiques ni une capacité suffisante pour chaque CPU pour la machine virtuelle.
- Aucun autre hôte n'a les ressources suffisantes en CPU ou en mémoire pour satisfaire les réservations et la mémoire requise de cette machine virtuelle.
- Le déplacement de la machine virtuelle enfreindra une règle d'affinité ou d'anti-affinité.
- Le niveau d'automatisation DRS de la machine virtuelle est manuel et l'utilisateur n'approuve pas la recommandation de migration.
- DRS ne déplace pas les machines virtuelles pour lesquelles la tolérance aux défaillances est activée.

### Solution

Traitez le problème empêchant le DRS de déplacer une machine virtuelle.