

Référence de propriétés personnalisées

vRealize Automation 7.2

Ce document prend en charge la version de chacun des produits répertoriés, ainsi que toutes les versions publiées par la suite jusqu'au remplacement dudit document par une nouvelle édition. Pour rechercher des éditions plus récentes de ce document, rendez-vous sur :
<http://www.vmware.com/fr/support/pubs>.

FR-002291-02

vmware[®]

Vous trouverez la documentation technique la plus récente sur le site Web de VMware à l'adresse :

<http://www.vmware.com/fr/support/>

Le site Web de VMware propose également les dernières mises à jour des produits.

N'hésitez pas à nous transmettre tous vos commentaires concernant cette documentation à l'adresse suivante :

docfeedback@vmware.com

Copyright © 2008–2017 VMware, Inc. Tous droits réservés. [Copyright et informations sur les marques.](#)

VMware, Inc.
3401 Hillview Ave.
Palo Alto, CA 94304
www.vmware.com

VMware, Inc.
100-101 Quartier Boieldieu
92042 Paris La Défense
France
www.vmware.com/fr

Table des matières

Référence des propriétés personnalisées	5
Informations mises à jour	7
1 Utilisation de propriétés personnalisées	9
Ajout de propriétés personnalisées	9
Utilisation de propriétés dans le provisionnement des machines	10
Comprendre la priorité des propriétés personnalisées	11
Types de propriétés personnalisées	12
2 Propriétés personnalisées regroupées par fonction	15
Propriétés personnalisées pour les Blueprints et les déploiements	17
Propriétés personnalisées pour l'attribution de nom et l'analyse de déploiements	18
Propriétés personnalisées pour les points de terminaison Openstack	19
Propriétés personnalisées des Blueprints de clone	20
Propriétés personnalisées des Blueprints de clone lié	23
Propriétés personnalisées des Blueprints FlexClone	26
Propriétés personnalisées des Blueprints de workflow de base	28
Propriétés personnalisées des Blueprints Linux Kickstart	29
Propriétés personnalisées des Blueprints SCCM	31
Propriétés personnalisées des Blueprints WIM	32
Propriétés personnalisées des Blueprints vCloud Air et vCloud Director	35
Propriétés personnalisées pour la mise en réseau	38
Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE	44
Propriétés personnalisées pour l'agent invité vRealize Automation	46
Propriétés personnalisées pour l'intégration de BMC BladeLogic Configuration Manager	50
Propriétés personnalisées pour l'intégration de HP Server Automation	51
3 Propriétés personnalisées regroupées par nom	55
Tableau des propriétés personnalisées tiret de soulignement (_)	56
Table des propriétés personnalisées A	57
Table des propriétés personnalisées B	58
Table des propriétés personnalisées C	58
Table des propriétés personnalisées E	60
Tableau des propriétés personnalisées H	62
Tableau des propriétés personnalisées I	62
Tableau des propriétés personnalisées L	64
Tableau des propriétés personnalisées M	64
Table des propriétés personnalisées O	65
Tableau des propriétés personnalisées P	66
Table des propriétés personnalisées R	66
Table des propriétés personnalisées S	67

Custom Properties V Table 71

Table des propriétés personnalisées X 91

4 Utilisation du dictionnaire des propriétés 93

Utilisation de définitions de propriété 93

Créer et tester des définitions de propriétés personnalisées 94

Détails de la configuration pour les définitions de propriétés personnalisées d'action de
vRealize Orchestrator 108

Utilisation de groupes de propriétés 114

Créer un groupe de propriétés 115

Index 117

Référence des propriétés personnalisées

Référence des propriétés personnalisées fournit des informations sur les propriétés personnalisées (et leur utilisation) disponibles quand vous utilisez VMware vRealize™ Automation.

Cette documentation est conçue pour être utilisée avec la documentation du produit vRealize Automation disponible à la page Documentation de VMware vRealize™ Automation à l'adresse <https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html>.

REMARQUE Toutes les fonctionnalités et capacités de vRealize Automation sont disponibles dans toutes les éditions. Pour obtenir un comparatif des ensembles de fonctionnalités de chaque édition, reportez-vous à <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/>.

Public visé

Ces informations sont destinées aux administrateurs IaaS, aux administrateurs Fabric et aux gestionnaires de groupes d'activité de vRealize Automation. Ce contenu s'adresse aux administrateurs système Windows ou Linux expérimentés qui maîtrisent la technologie de la virtualisation et les concepts de base décrits dans *Fondements et concepts*.

Glossaire VMware Technical Publications

VMware Technical Publications fournit un glossaire des termes qui peuvent ne pas vous être familiers. Pour consulter la définition des termes utilisés dans la documentation technique VMware, visitez le site Web <http://www.vmware.com/support/pubs>.

Informations mises à jour

Le présent document *Référence des propriétés personnalisées* est mis à jour lors de la publication de chaque version du produit ou dès que cela s'avère nécessaire.

Le tableau ci-dessous présente un historique des mises à jour de *Référence des propriétés personnalisées*.

Révision	Description
FR-002291-02	Nom de la propriété personnalisée corrigée <code>Vrm.DataCenter.Location</code> dans « Custom Properties V Table », page 71.
FR-002291-01	Suppression de la propriété personnalisée <code>VirtualMachine.DiskN.VMwareType</code> à partir de « Custom Properties V Table », page 71.
FR-002291-00	Version initiale.

Utilisation de propriétés personnalisées

1

Vous pouvez utiliser les propriétés personnalisées vRealize Automation pour ajouter des valeurs ou remplacer les valeurs existantes ou par défaut pour configurer les paramètres du réseau, de la plate-forme, de l'agent invité et de nombreux autres paramètres de déploiement.

Certaines propriétés sont déterminées par des paramètres standards que vous devez spécifier pour toutes les machines. Par exemple, les valeurs de la mémoire et de la taille du disque sont requises pour tous les Blueprints. Vous pouvez spécifier des propriétés supplémentaires individuellement ou dans des groupes de propriétés dans des Blueprints et dans des réservations. Lorsque vous ajoutez une propriété à un Blueprint ou un groupe de propriétés, vous pouvez la spécifier comme une propriété obligatoire. Lorsqu'une propriété est spécifiée comment étant obligatoire, l'utilisateur doit fournir une valeur pour cette propriété lorsqu'il demande la machine, comme dans les exemples suivants.

- Demander les informations sur plusieurs disques partageant le stockage alloué de la machine.
- Demander les informations sur les utilisateurs ou les groupes devant être ajoutés à un groupe local sur la machine.
- Demander le nom d'hôte de la machine.

L'agent invité Windows enregistre les valeurs des propriétés sur la machine provisionnée dans le fichier `%SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml`.

L'agent invité Linux enregistre les valeurs des propriétés sur la machine provisionnée dans le fichier `/usr/share/gugent/site/workitem.xml`.

Ce chapitre aborde les rubriques suivantes :

- [« Ajout de propriétés personnalisées », page 9](#)
- [« Utilisation de propriétés dans le provisionnement des machines », page 10](#)
- [« Comprendre la priorité des propriétés personnalisées », page 11](#)

Ajout de propriétés personnalisées

Vous pouvez utiliser les propriétés personnalisées pour contrôler le provisionnement de machines. Vous pouvez ajouter des propriétés et des groupes de propriétés aux Blueprints globaux, aux composants dans un Blueprint et aux réservations. Vous pouvez également ajouter des propriétés personnalisées à d'autres éléments de vRealize Automation, notamment des types de point de terminaison.

Vous pouvez ajouter des propriétés et des groupes de propriétés lorsque vous créez un Blueprint ou ultérieurement lorsque le Blueprint se trouve à l'état brouillon ou à l'état publié. Vous pouvez également ajouter des propriétés et des groupes de propriétés personnalisées à des composants individuels dans le Blueprint.

Les propriétés personnalisées au niveau du Blueprint ont priorité sur les propriétés personnalisées qui sont configurées au niveau du composant. Vous pouvez modifier des propriétés au niveau du Blueprint au moyen de la page des propriétés du Blueprint.

Les noms des propriétés personnalisées sont sensibles à la casse. Par exemple, une propriété personnalisée exprimée comme `hostname` et une autre propriété personnalisée exprimée comme `HOSTNAME` sont considérées comme des propriétés personnalisées différentes.

Une propriété personnalisée peut nécessiter (facultatif) que l'utilisateur spécifie une valeur de propriété quand il crée une demande de machine. Les valeurs de propriété sont généralement sensibles à la casse.

Vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées ainsi que créer et ajouter vos propres propriétés et groupes de propriétés. Pour plus d'informations sur la création de propriétés et les de groupes de propriétés, reportez-vous à [Chapitre 4, « Utilisation du dictionnaire des propriétés »](#), page 93.

Pour plus d'informations sur les propriétés personnalisées prioritaires, reportez-vous à « [Comprendre la priorité des propriétés personnalisées](#) », page 11.

Utilisation de propriétés dans le provisionnement des machines

Les propriétés personnalisées sont des propriétés fournies par vRealize Automation. Vous pouvez également définir vos propres propriétés. Les propriétés sont des paires nom-valeur utilisées pour spécifier les attributs d'une machine ou pour remplacer les spécifications par défaut.

Vous pouvez utiliser des propriétés personnalisées pour contrôler différentes méthodes de provisionnement, types de machines et options de machine comme dans les exemples suivants :

- Spécifier un type spécifique de système d'exploitation invité.
- Activer le provisionnement WIM, dans lequel une image WIM (Windows Imaging File Format) d'une machine de référence est utilisée pour provisionner les nouvelles machines.
- Personnaliser le comportement du protocole RDP (Remote Desktop Protocol) lors de la connexion à une machine.
- Enregistrer une machine virtuelle sur un serveur DDC (Desktop Delivery Controller) XenDesktop.
- Personnaliser les spécifications système d'une machine virtuelle, comme ajouter plusieurs lecteurs de disque.
- Personnaliser le système d'exploitation invité d'une machine, par exemple, en incluant des utilisateurs spécifiés dans les groupes locaux sélectionnés.
- Spécifiez les paramètres de sécurité et réseau.

Lorsque vous ajoutez une propriété à un Blueprint, une réservation ou une autre forme, vous pouvez spécifier si la propriété doit être chiffrée et si l'utilisateur doit être invité à spécifier une valeur lors du provisionnement. Ces options peuvent être remplacées lors du provisionnement.

Une propriété spécifiée dans un Blueprint remplace la même propriété spécifiée dans un groupe de propriétés. Un Blueprint peut ainsi utiliser la plupart des propriétés dans un groupe de propriétés tout en étant différent du groupe de propriétés dans une certaine mesure. Par exemple, un Blueprint qui incorpore un groupe de propriétés de poste de travail de développeur standard peut remplacer les paramètres d'anglais US dans le groupe par les paramètres d'anglais GB.

Vous pouvez appliquer des propriétés de réservations et de groupes d'activité à un grand nombre de machines. Leur utilisation est généralement limitée à des fins liées à leurs sources, par exemple la gestion de ressources. La spécification des caractéristiques de la machine à provisionner est généralement effectuée en ajoutant des propriétés à des Blueprints et à des groupes de propriétés.

Comprendre la priorité des propriétés personnalisées

Les utilisateurs dûment autorisés peuvent spécifier des propriétés personnalisées pour les Blueprints, les groupes d'activité et les réservations. Lorsque la même propriété existe dans plusieurs sources, vRealize Automation suit un ordre de priorité spécifique lors de l'application des propriétés à la machine.

Vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées qui s'appliquent aux machines provisionnées avec les éléments suivants :

- Une réservation, pour appliquer des propriétés personnalisées à toutes les machines provisionnées à partir de cette réservation.
- Un groupe d'activité, pour appliquer des propriétés personnalisées à toutes les machines provisionnées par les membres du groupe d'activité.
- Un Blueprint, pour appliquer des propriétés personnalisées à toutes les machines provisionnées à partir du Blueprint.
- Des groupes de propriétés, qui peuvent être incluses dans un Blueprint, pour appliquer toutes les propriétés personnalisées à toutes les machines provisionnées à partir du Blueprint.

Un Blueprint peut contenir un ou plusieurs groupes de propriétés.

- Une demande de machine pour appliquer les propriétés personnalisées à la machine provisionnée.
- Une stratégie d'approbation, si la prise en charge d'approbation avancée est activée, pour demander aux approbateurs de fournir des valeurs pour que la machine soit approuvée.

La liste suivante montre l'ordre de priorité des propriétés personnalisées. La valeur de la propriété spécifiée dans une source qui figure plus tard dans la liste remplace les valeurs de la même propriété spécifiée dans des sources figurant plus tôt dans la liste.

REMARQUE S'il existe un conflit entre un nom de propriété personnalisé fourni par vRealize Automation et un nom de propriété défini par l'utilisateur, le nom de propriété personnalisé fourni par vRealize Automation prime.

- 1 Groupe de propriétés
- 2 Blueprint
- 3 Groupe d'activité
- 4 Ressource de calcul
- 5 Réservations
- 6 Point de terminaison
- 7 Exécution

Les propriétés personnalisées d'un groupe de propriétés, d'un Blueprint et d'un groupe d'activité sont attribuées au moment de la demande, tandis que les autres propriétés de ressource de calcul, de réservation et de point de terminaison sont attribuées lors du provisionnement.

Cet ordre est précisé davantage de la manière suivante :

- 1 Propriétés personnalisées et groupes de propriétés personnalisées au niveau global du Blueprint
- 2 Propriétés personnalisées et groupes de propriétés personnalisées au niveau du composant
- 3 Propriétés personnalisées pour le groupe d'activité
- 4 Propriétés personnalisées pour la ressource de calcul
- 5 Propriétés personnalisées pour la réservation

- 6 Propriétés personnalisées pour le point de terminaison
- 7 Propriétés personnalisées au niveau d'une demande de blueprint imbriquée
- 8 Propriétés personnalisées au niveau d'une demande de composant

Dans la plupart des cas, une propriété d'exécution a préséance sur les autres propriétés. Une propriété d'exécution répond aux conditions suivantes :

- L'option de propriété prévoyant d'inviter l'utilisateur est sélectionnée, ce qui spécifie que l'utilisateur doit fournir une valeur pour la propriété lorsqu'il demande un provisionnement de machine.
- Un gestionnaire de groupes d'activité demande un provisionnement de machine et la propriété figure dans la liste des propriétés personnalisées sur la page de confirmation de la demande de machine.

Il existe des exceptions aux règles de préséance. Par exemple, vous ajoutez la propriété personnalisée `VMware.VirtualCenter.Folder` à un groupe d'activité, fournissez une valeur de propriété et ne sélectionnez pas l'option d'affichage de la propriété dans la demande. Vous ajoutez la même propriété personnalisée à un Blueprint et spécifiez que la propriété s'affiche dans la demande. Lorsque vos utilisateurs désignés demandent un provisionnement à partir du catalogue, la propriété ne s'affiche pas dans le formulaire de demande du catalogue, car la propriété s'applique à des informations de réservation uniquement disponibles après le début du provisionnement et non lors de la demande de provisionnement.

Types de propriétés personnalisées

Vous pouvez utiliser les types de propriétés externes et mises à jour de vRealize Automation pour les machines clonées. Vous ne pouvez pas utiliser des types de propriétés internes et mises à jour pour les machines clonées.

Les types de propriétés personnalisées vRealize Automation suivants sont disponibles.

- Interne

La valeur spécifiée est gérée uniquement dans la base de données. Par exemple, l'adresse électronique du gestionnaire ayant approuvé une demande de machine est enregistrée dans la propriété `VirtualMachine.Admin.Approver` mais celle-ci n'a aucune incidence sur la machine.

- Lecture seule

La valeur spécifiée est implémentée sur la machine et ne peut pas être modifiée. Par exemple, `VirtualMachine.Admin.UUID` spécifie l'UUID de la machine, qui ne peut pas être modifié.

- Externe

Les propriétés externes d'une machine sont déterminées lorsque la plate-forme de virtualisation crée la machine ou pendant la phase WinPE du processus de création. Pour définir ces propriétés, leurs valeurs doivent être fournies à l'agent proxy qui les transmet à la plate-forme de virtualisation ou à l'agent invité qui les implémente pendant la phase WinPE.

La valeur spécifiée est implémentée sur la machine mais n'est jamais mise à jour. Par exemple, si la propriété `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins` est définie sur `True`, le propriétaire de la machine est ajouté à son groupe d'administrateurs locaux. Si le propriétaire est ensuite supprimé de ce groupe, la propriété n'est pas mise à jour sur `False`.

- Mise à jour

La valeur spécifiée est implémentée sur la machine et est mise à jour à l'aide de la collecte de données. Par exemple, si la ressource de calcul d'une machine est modifiée, un agent proxy met à jour la valeur de la propriété `VirtualMachine.Admin.Hostname` de la machine.

Les types de propriétés internes et en lecture seule définissent des attributs que le modèle détermine.

Vous pouvez utiliser le menu de la machine vRealize Automation pour modifier toutes les propriétés personnalisées réservées, à l'exception des propriétés en lecture seule `VirtualMachine.Admin.AgentID`, `VirtualMachine.Admin.UUID` et `VirtualMachine.Admin.Name`.

Propriétés personnalisées regroupées par fonction

2

Vous pouvez utiliser des propriétés personnalisées pour fournir des contrôles vRealize Automation supplémentaires.

Les propriétés personnalisées ont été regroupées ici par fonction. Pour explorer les propriétés personnalisées regroupées par nom, reportez-vous à [Chapitre 3, « Propriétés personnalisées regroupées par nom »](#), page 55.

- [Propriétés personnalisées pour les Blueprints et les déploiements](#) page 17
vRealize Automation fournit plusieurs propriétés personnalisées généralement applicables à la plupart des Blueprints et des déploiements. Vous pouvez définir une grande partie des propriétés dans l'interface utilisateur de vRealize Automation sans utiliser de propriétés personnalisées.
- [Propriétés personnalisées pour l'attribution de nom et l'analyse de déploiements](#) page 18
Si le provisionnement échoue, vRealize Automation restaure toutes les ressources incluses dans l'élément du catalogue. Pour les déploiements qui contiennent plusieurs composants, vous pouvez utiliser une propriété personnalisée pour remplacer cette valeur par défaut et recevoir des informations pour déboguer la panne. Ces propriétés sont exploitées au mieux lorsqu'elles sont appliquées au Blueprint général.
- [Propriétés personnalisées pour les points de terminaison Openstack](#) page 19
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser lors de la configuration de vos points de terminaison Openstack dans vRealize Automation.
- [Propriétés personnalisées des Blueprints de clone](#) page 20
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints de clone
- [Propriétés personnalisées des Blueprints de clone lié](#) page 23
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints de clone lié
- [Propriétés personnalisées des Blueprints FlexClone](#) page 26
vRealize Automation inclut des propriétés que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints FlexClone.
- [Propriétés personnalisées des Blueprints de workflow de base](#) page 28
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints de workflow de base.
- [Propriétés personnalisées des Blueprints Linux Kickstart](#) page 29
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles personnalisés aux Blueprints Linux Kickstart.

- [Propriétés personnalisées des Blueprints SCCM](#) page 31
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints SCCM.
- [Propriétés personnalisées des Blueprints WIM](#) page 32
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées qui fournissent des contrôles supplémentaires aux Blueprints WIM.
- [Propriétés personnalisées des Blueprints vCloud Air et vCloud Director](#) page 35
Vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées à une définition de composant de machine vCloud Air ou vCloud Director dans un Blueprint.
- [Propriétés personnalisées pour la mise en réseau](#) page 38
Les propriétés personnalisées vRealize Automation pour la mise en réseau spécifient la configuration d'un périphérique réseau spécifique sur une machine.
- [Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE](#) page 44
PXE est la seule méthode de provisionnement prise en charge pour Cisco UCS Manager. Vous pouvez utiliser le programme d'amorçage de réseau avec les propriétés personnalisées vRealize Automation pour initier le provisionnement WIM, SCCM ou Linux Kickstart. Vous pouvez également utiliser des propriétés personnalisées pour appeler vos propres scripts PowerShell. Le provisionnement Linux Kickstart ne requiert pas de propriétés personnalisées.
- [Propriétés personnalisées pour l'agent invité vRealize Automation](#) page 46
Si vous avez installé l'agent invité vRealize Automation dans vos modèles pour le clonage ou sur votre disque WinPE, vous pouvez utiliser des propriétés personnalisées pour exécuter des scripts personnalisés au sein du système d'exploitation invité d'une machine provisionnée après le déploiement complet de la machine.
- [Propriétés personnalisées pour l'intégration de BMC BladeLogic Configuration Manager](#) page 50
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires pour l'intégration de BMC BladeLogic Configuration Manager.
- [Propriétés personnalisées pour l'intégration de HP Server Automation](#) page 51
vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires pour l'intégration de HP Server Automation. Certaines propriétés personnalisées sont obligatoires pour l'intégration de HP Server Automation. Les autres propriétés personnalisées sont facultatives.

Propriétés personnalisées pour les Blueprints et les déploiements

vRealize Automation fournit plusieurs propriétés personnalisées généralement applicables à la plupart des Blueprints et des déploiements. Vous pouvez définir une grande partie des propriétés dans l'interface utilisateur de vRealize Automation sans utiliser de propriétés personnalisées.

Tableau 2-1. Propriétés personnalisées pour les Blueprints et les déploiements

Propriété personnalisée	Description
<code>_debug_deployment</code>	<p>À l'exception des opérations de dimensionnement, qui génèrent des déploiements partiellement réussis, le comportement par défaut consiste à détruire l'intégralité du déploiement si l'une des ressources individuelles n'est pas provisionnée. Vous pouvez remplacer ce comportement par défaut en définissant la valeur de la propriété personnalisée <code>_debug_deployment</code> sur true. Si le provisionnement échoue, la propriété personnalisée de débogage arrête la restauration des ressources afin que vous puissiez identifier les composants ayant fait échouer le provisionnement. Comme aucun des composants d'un élément de catalogue ayant échoué n'est accessible aux utilisateurs, cette propriété personnalisée est utilisée de façon optimale lors du développement et du test de nouveaux Blueprints.</p> <p>Pour appliquer la propriété personnalisée à un Blueprint, ajoutez <code>_debug_deployment</code> à la page Propriétés du Blueprint en utilisant l'onglet Propriétés lorsque vous créez ou modifiez un Blueprint. Cette propriété est destinée aux Blueprints qui contiennent plusieurs composants, tels que les Blueprints composites. Elle est ignorée si elle est appliquée à des Blueprints autonomes. La propriété <code>_debug_deployment</code> est consommée au niveau du provisionnement logiciel et non au niveau de l'agent invité ou du provisionnement de la machine.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Ajoutée à un Blueprint, cette propriété vous permet de spécifier un nom personnalisé pour le déploiement en définissant la valeur de <code>_deploymentName</code> sur votre chaîne personnalisée. Si plusieurs instances de ce déploiement sont provisionnées dans une demande unique, votre nom personnalisé devient un préfixe. Si vous souhaitez que les utilisateurs spécifient leur propre nom de déploiement, définissez cette propriété personnalisée pour permettre le remplacement. Les deux avertissements suivants sont requis pour l'utilisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Vous devez ajouter cette propriété au niveau du Blueprint, pas à celui du composant. Par exemple, lors de la création ou de la modification d'un Blueprint, cliquez sur l'onglet Propriétés, puis sélectionnez Propriétés personnalisées > Nouveau pour ajouter la propriété <code>_deploymentName</code> au Blueprint. N'ajoutez pas la propriété à une machine ou à un autre composant du Blueprint. ■ Vous devez ajouter cette propriété en tant que propriété distincte et non en tant que membre d'un groupe de propriétés.
<code>_number_of_instances</code>	<p>Une fois ajoutée à un Blueprint, cette propriété vous permet de spécifier le nombre d'instances du déploiement qu'un utilisateur peut provisionner dans une seule demande.</p>

Propriétés personnalisées pour l'attribution de nom et l'analyse de déploiements

Si le provisionnement échoue, vRealize Automation restaure toutes les ressources incluses dans l'élément du catalogue. Pour les déploiements qui contiennent plusieurs composants, vous pouvez utiliser une propriété personnalisée pour remplacer cette valeur par défaut et recevoir des informations pour déboguer la panne. Ces propriétés sont exploitées au mieux lorsqu'elles sont appliquées au Blueprint général.

Tableau 2-2. Propriétés personnalisées pour l'analyse de déploiements

Propriété personnalisée	Description
<code>_debug_deployment</code>	<p>À l'exception des opérations de dimensionnement, qui génèrent des déploiements partiellement réussis, le comportement par défaut consiste à détruire l'intégralité du déploiement si l'une des ressources individuelles n'est pas provisionnée. Vous pouvez remplacer ce comportement par défaut en définissant la valeur de la propriété personnalisée <code>_debug_deployment</code> sur true. Si le provisionnement échoue, la propriété personnalisée de débogage arrête la restauration des ressources afin que vous puissiez identifier les composants ayant fait échouer le provisionnement. Comme aucun des composants d'un élément de catalogue ayant échoué n'est accessible aux utilisateurs, cette propriété personnalisée est utilisée de façon optimale lors du développement et du test de nouveaux Blueprints.</p> <p>Pour appliquer la propriété personnalisée à un Blueprint, ajoutez <code>_debug_deployment</code> à la page Propriétés du Blueprint en utilisant l'onglet Propriétés lorsque vous créez ou modifiez un Blueprint. Cette propriété est destinée aux Blueprints qui contiennent plusieurs composants, tels que les Blueprints composites. Elle est ignorée si elle est appliquée à des Blueprints autonomes. La propriété <code>_debug_deployment</code> est consommée au niveau du provisionnement logiciel et non au niveau de l'agent invité ou du provisionnement de la machine.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Ajoutée à un Blueprint, cette propriété vous permet de spécifier un nom personnalisé pour le déploiement en définissant la valeur de <code>_deploymentName</code> sur votre chaîne personnalisée. Si plusieurs instances de ce déploiement sont provisionnées dans une demande unique, votre nom personnalisé devient un préfixe. Si vous souhaitez que les utilisateurs spécifient leur propre nom de déploiement, définissez cette propriété personnalisée pour permettre le remplacement. Les deux avertissements suivants sont requis pour l'utilisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Vous devez ajouter cette propriété au niveau du Blueprint, pas à celui du composant. Par exemple, lors de la création ou de la modification d'un Blueprint, cliquez sur l'onglet Propriétés, puis sélectionnez Propriétés personnalisées > Nouveau pour ajouter la propriété <code>_deploymentName</code> au Blueprint. N'ajoutez pas la propriété à une machine ou à un autre composant du Blueprint. ■ Vous devez ajouter cette propriété en tant que propriété distincte et non en tant que membre d'un groupe de propriétés.

Propriétés personnalisées pour les points de terminaison Openstack

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser lors de la configuration de vos points de terminaison Openstack dans vRealize Automation.

Tableau 2-3. Propriétés personnalisées pour les points de terminaison Openstack

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	<p>Used by a vRealize Automation administrator to define a regular expression to match an IP address for terminal connections, such as an RDP connection. If matched, the IP address is saved under the <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> custom property. Otherwise, the first available IP address is designated.</p> <p>For example, setting the property value to <code>10.10.0.</code> allows selection of an IP address from a <code>10.10.0.*</code> subnet that is assigned to the virtual machine. If the subnet has not been assigned, the property is ignored.</p> <p>This property is available for use with Openstack.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM</code>	<p>Defines additional <i>M</i> IP address allocated for an Openstack instance for network <i>N</i>, excluding the IP address set specified by the <code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code> property. More addresses are displayed on the Network tab in the Additional Addresses column.</p> <p>This property is used by Openstack machine state data collection. While this property is only data-collected by the OpenStack endpoint, it is not specific to OpenStack and can be used for lifecycle extensibility by other endpoint types.</p> <p>This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	<p>Specifies the version of Openstack Identity provider (Keystone) to use when authenticating an Openstack endpoint. Configure a value of 3 to authenticate with Keystone version 3 OpenStack Identity Provider. If you use any other value, or do not use this custom property, authentication defaults to Keystone version 2.</p>

Propriétés personnalisées des Blueprints de clone

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints de clone

Tableau 2-4. Propriétés personnalisées des Blueprints de clone

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i>. Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model.</p> <p>Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property.</p> <p>The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p>

Tableau 2-4. Propriétés personnalisées des Blueprints de clone (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Spécifie le nom d'un script de personnalisation optionnel, par exemple <code>config.sh</code> , que l'agent invité Linux exécute une fois que le système d'exploitation a été installé. Cette propriété est disponible pour les machines Linux clonées à partir des modèles sur lesquels l'agent Linux est installé. Si vous spécifiez un script externe, vous devez également définir son emplacement en utilisant les propriétés <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> et <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Spécifie le type d'emplacement du script de personnalisation nommé dans la propriété <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Le type d'emplacement peut être <code>local</code> ou <code>nfs</code> . Vous devez également spécifier l'emplacement du script en utilisant la propriété <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Si le type d'emplacement est <code>nfs</code> , utilisez également la propriété <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Spécifie le nom du serveur NFS, par exemple <code>lab-ad.lab.local</code> , sur lequel le script de personnalisation externe Linux nommé dans <code>Linux.ExternalScript.Name</code> est situé.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Spécifie le chemin d'accès local au script de personnalisation Linux ou le chemin d'exportation vers la personnalisation Linux sur le serveur NFS. La valeur doit commencer par une barre oblique et ne doit pas inclure le nom du fichier, par exemple <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Si vos administrateurs ont installé l'agent invité pour exécuter des scripts acceptant les propriétés personnalisées et qui personnalisent les machines provisionnées, vous pouvez utiliser des propriétés personnalisées pour personnaliser davantage les machines clonées qui utilisent l'agent invité.

Tableau 2-5. Propriétés personnalisées pour personnaliser les machines clonées avec un agent invité

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Set to True (default) to add the machine owner to the local remote desktop users group, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property.
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code> . If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Set to True (default) to specify that the machine's disk <i>N</i> is active. Set to False to specify that the machine's disk <i>N</i> is not active.

Tableau 2-5. Propriétés personnalisées pour personnaliser les machines clonées avec un agent invité (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk <i>G</i> , define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is <i>C</i> . For example, to specify the letter <i>D</i> for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value <i>D</i> . Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in <i>HH:MM:SS</i> format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to <i>True</i> to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Specifies the descriptive name of a software application <i>N</i> or script to install or run during provisioning. This is an optional and information-only property. It serves no real function for the enhanced clone workflow or the guest agent but it is useful for a custom software selection in a user interface or for software use reporting.

Tableau 2-5. Propriétés personnalisées pour personnaliser les machines clonées avec un agent invité (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename.</p> <p>You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{CustomPropertyName}</code> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is <code>1234</code>, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Your script file can then be programmed to accept and use this value.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	<p>Specifies the path and filename of the ISO file relative to the datastore root. The format is <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	<p>Specifies the storage path that contains the ISO image file to be used by the application or script. Format the path as it appears on the host reservation, for example <code>netapp-1:it_nfs_1</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>

Propriétés personnalisées des Blueprints de clone lié

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints de clone lié

Certaines propriétés personnalisées vRealize Automation doivent être utilisées avec les Blueprints de clone lié

Tableau 2-6. Propriétés personnalisées des Blueprints de clone lié

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	<p>Specifies the datastore on which to place the machine disk <i>N</i>, for example <code>DATASTORE01</code>. This property is also used to add a single datastore to a linked clone blueprint. <i>N</i> is the index (starting at 0) of the volume to assign. Enter the name of the datastore to assign to the volume. This is the datastore name as it appears in the Storage Path on the Edit Compute Resource page. Disk numbering must be sequential.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i>. Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.</p>

Tableau 2-6. Propriétés personnalisées des Blueprints de clone lié (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk <i>G</i> , define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is <i>C</i> . For example, to specify the letter <i>D</i> for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value <i>D</i> . Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	Spécifie le nombre maximal de clones liés pour le snapshot d'une machine. Le nombre par défaut est illimité.
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Spécifie le nom d'un script de personnalisation optionnel, par exemple <code>config.sh</code> , que l'agent invité Linux exécute une fois que le système d'exploitation a été installé. Cette propriété est disponible pour les machines Linux clonées à partir des modèles sur lesquels l'agent Linux est installé. Si vous spécifiez un script externe, vous devez également définir son emplacement en utilisant les propriétés <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> et <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Spécifie le type d'emplacement du script de personnalisation nommé dans la propriété <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Le type d'emplacement peut être <code>local</code> ou <code>nfs</code> . Vous devez également spécifier l'emplacement du script en utilisant la propriété <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Si le type d'emplacement est <code>nfs</code> , utilisez également la propriété <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .

Tableau 2-6. Propriétés personnalisées des Blueprints de clone lié (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Spécifie le nom du serveur NFS, par exemple <code>lab-ad.lab.local</code> , sur lequel le script de personnalisation externe Linux nommé dans <code>Linux.ExternalScript.Name</code> est situé.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Spécifie le chemin d'accès local au script de personnalisation Linux ou le chemin d'exportation vers la personnalisation Linux sur le serveur NFS. La valeur doit commencer par une barre oblique et ne doit pas inclure le nom du fichier, par exemple <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Si vous avez installé l'agent invité pour personnaliser les machines clonées, vous devez utiliser certaines propriétés personnalisées plus souvent que d'autres.

Tableau 2-7. Propriétés personnalisées pour personnaliser les machines clonées avec un agent invité

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code> . If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename. You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{CustomPropertyName}</code> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is 1234, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Your script file can then be programmed to accept and use this value.

Propriétés personnalisées des Blueprints FlexClone

vRealize Automation inclut des propriétés que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints FlexClone.

Tableau 2-8. Propriétés personnalisées des Blueprints FlexClone

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model.</p> <p>Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property.</p> <p>The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Spécifie le nom d'un script de personnalisation optionnel, par exemple <code>config.sh</code>, que l'agent invité Linux exécute une fois que le système d'exploitation a été installé. Cette propriété est disponible pour les machines Linux clonées à partir des modèles sur lesquels l'agent Linux est installé.</p> <p>Si vous spécifiez un script externe, vous devez également définir son emplacement en utilisant les propriétés <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> et <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>

Tableau 2-8. Propriétés personnalisées des Blueprints FlexClone (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Spécifie le type d'emplacement du script de personnalisation nommé dans la propriété <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Le type d'emplacement peut être local ou nfs. Vous devez également spécifier l'emplacement du script en utilisant la propriété <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Si le type d'emplacement est nfs, utilisez également la propriété <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Spécifie le nom du serveur NFS, par exemple <code>lab-ad.lab.local</code> , sur lequel le script de personnalisation externe Linux nommé dans <code>Linux.ExternalScript.Name</code> est situé.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Spécifie le chemin d'accès local au script de personnalisation Linux ou le chemin d'exportation vers la personnalisation Linux sur le serveur NFS. La valeur doit commencer par une barre oblique et ne doit pas inclure le nom du fichier, par exemple <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Si vous avez installé l'agent invité pour personnaliser les machines clonées, la table Propriétés personnalisées pour personnaliser les machines FlexClone avec un agent invité décrit les propriétés personnalisées utilisées le plus fréquemment pour votre situation.

Tableau 2-9. Propriétés personnalisées pour personnaliser les machines FlexClone avec un agent invité

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code> . If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk <i>G</i> , define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.

Tableau 2-9. Propriétés personnalisées pour personnaliser les machines FlexClone avec un agent invité (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk N. The default is C. For example, to specify the letter D for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value D. Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk N is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename. You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <code>{CustomPropertyName}</code> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is 1234, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> . Your script file can then be programmed to accept and use this value.

Propriétés personnalisées des Blueprints de workflow de base

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints de workflow de base.

Tableau 2-10. Propriétés personnalisées des Blueprints de workflow de base

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	Set to False to provision the machine without a CD-ROM device. The default is True.
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.

Tableau 2-10. Propriétés personnalisées des Blueprints de workflow de base (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i> . Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	Stores collected groups to a single datastore. A distributed environment stores disks round-robin style.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	Identifies the storage path on which the machine resides. The default is the value specified in the reservation that was used to provision the machine.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Set to True to manage vSwap storage allocation to ensure availability and set allocation in the reservation. vSwap allocation is considered when you create or reconfigure a virtual machine. vSwap allocation checking is only available for vSphere endpoints. REMARQUE If you do not specify the <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> custom property when you create or provision the machine from vRealize Automation, swap space availability is not ensured. If you add the property for an already provisioned machine, and the allocated reservation is full, the storage allocated in the reservation might exceed the actual allocated storage.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Specifies the VM hardware version to be used for vSphere settings. Supported values are currently vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 and vmx-10. This property is applicable for VM Create and VM Update workflows and is available only for basic workflow blueprints.

Propriétés personnalisées des Blueprints Linux Kickstart

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles personnalisés aux Blueprints Linux Kickstart.

Certaines propriétés personnalisées vRealize Automation doivent être utilisées avec les Blueprints Linux Kickstart.

Tableau 2-11. Propriétés personnalisées obligatoires pour les Blueprints Linux Kickstart

Propriété personnalisée	Description
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning. For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.
<code>Image.ISO.Location</code>	Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie l'emplacement de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> . Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.
<code>Image.ISO.Name</code>	Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie le nom de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code> . Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.
<code>Image.ISO.UserName</code>	Spécifie le nom d'utilisateur pour accéder au partage CIFS dans le format <code>username@domain</code> . Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.
<code>Image.ISO.Password</code>	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <code>Image.ISO.UserName</code> . Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.

Des propriétés personnalisées facultatives sont disponibles.

Tableau 2-12. Propriétés personnalisées facultatives pour les Blueprints Linux Kickstart

Propriété personnalisée	Description
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.
Machine.SSH	<p>Définissez cette valeur sur True pour activer l'option Se connecter via SSH, sur la page des éléments vRealize Automation, pour les machines Linux provisionnées à partir de ce Blueprint. Si cette valeur est définie sur True et que l'opération sur les machines Se connecter via RDP ou SSH est activée dans le Blueprint, toutes les machines Linux qui sont provisionnées à partir du Blueprint affichent l'option Se connecter via SSH pour les utilisateurs autorisés.</p> <p>L'option Se connecter via SSH nécessite que votre navigateur dispose d'un plug-in prenant en charge SSH, par exemple le client de terminal SSH FireSSH pour Mozilla Firefox et Google Chrome. Lorsque le plug-in est présent, la sélection de l'option Se connecter via SSH affiche une console SSH et vous invite à entrer vos informations d'identification d'administrateur.</p>

Propriétés personnalisées des Blueprints SCCM

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires aux Blueprints SCCM.

Certaines propriétés personnalisées doivent être utilisées avec les Blueprints SCCM.

Tableau 2-13. Propriétés personnalisées obligatoires pour les Blueprints SCCM

Propriété personnalisée	Description
Image.ISO.Location	Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie l'emplacement de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple http://192.168.2.100/site2/winpe.iso . Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.
Image.ISO.Name	Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie le nom de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple /ISO/Microsoft/WinPE.iso. Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.
Image.ISO.UserName	Spécifie le nom d'utilisateur pour accéder au partage CIFS dans le format <i>username@domain</i> . Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.
Image.ISO.Password	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <i>Image.ISO.UserName</i> . Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.

Tableau 2-13. Propriétés personnalisées obligatoires pour les Blueprints SCCM (suite)

Propriété personnalisée	Description
SCCM.Collection.Name	Spécifie le nom de la collection SCCM qui contient la séquence de tâches de déploiement du système d'exploitation.
SCCM.Server.Name	Spécifie le nom de domaine complet du serveur SCCM sur lequel se trouve la collection, par exemple lab-sccm.lab.local.
SCCM.Server.SiteCode	Spécifie le code de site du serveur SCCM.
SCCM.Server.UserName	Spécifie un nom d'utilisateur avec un accès du niveau administrateur au serveur SCCM.
SCCM.Server.Password	Spécifie le mot de passe associé à la propriété SCCM.Server.UserName.

Certaines propriétés personnalisées sont utilisées plus souvent avec les Blueprints SCCM.

Tableau 2-14. Propriétés personnalisées courantes pour les Blueprints SCCM

Propriété personnalisée	Description
SCCM.CustomVariable.Name	Spécifie la valeur d'une variable personnalisée, où <i>Name</i> est le nom d'une variable personnalisée qui doit être rendue disponible pour la séquence de tâches SCCM une fois que la machine provisionnée a été enregistrée avec la collection SCCM. La valeur est déterminée par la variable personnalisée que vous avez choisie. Si votre intégration l'exige, vous pouvez utiliser SCCM.RemoveCustomVariablePrefix pour supprimer le préfixe SCCM.CustomVariable. de votre variable personnalisée.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	Définissez cette valeur sur <i>true</i> pour supprimer le préfixe SCCM.CustomVariable. des variables personnalisées SCCM que vous avez créées en utilisant la propriété SCCM.CustomVariable.Name.

Propriétés personnalisées des Blueprints WIM

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées qui fournissent des contrôles supplémentaires aux Blueprints WIM.

Certaines propriétés personnalisées vRealize Automation sont obligatoires pour les Blueprints WIM.

Tableau 2-15. Propriétés personnalisées obligatoires pour les Blueprints WIM

Propriété personnalisée	Description
Image.ISO.Location	Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie l'emplacement de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.
Image.ISO.Name	Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie le nom de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.
Image.ISO.UserName	Spécifie le nom d'utilisateur pour accéder au partage CIFS dans le format <i>username@domain</i> . Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.
Image.ISO.Password	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <i>Image.ISO.UserName</i> . Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.
Image.Network.Letter	Spécifie la lettre du lecteur sur lequel le chemin d'accès à l'image WIM est mappé sur la machine provisionnée. La valeur par défaut est K.
Image.WIM.Path	Spécifie le chemin d'accès UNC au fichier WIM à partir duquel une image est extraite lors du provisionnement WIM. Le format du chemin est <i>\\serveur\partage\$</i> , par exemple <i>\\lab-ads\dfs\$</i> .
Image.WIM.Name	Spécifie le nom du fichier WIM, par exemple <i>win2k8.wim</i> , tel qu'il est localisé par la propriété <i>Image.WIM.Path</i> .
Image.WIM.Index	Spécifie l'index utilisé pour extraire l'image correcte du fichier WIM.
Image.Network.User	Spécifie le nom d'utilisateur avec lequel le chemin d'accès à l'image WIM (<i>Image.WIM.Path</i>) doit être mappé sur un lecteur réseau sur la machine provisionnée. Il s'agit généralement d'un compte de domaine avec un accès au partage réseau.
Image.Network.Password	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <i>Image.Network.User</i> .

Tableau 2-15. Propriétés personnalisées obligatoires pour les Blueprints WIM (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Specifies the user name of the machine owner.
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	<p>Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>, that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning.</p> <p>For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.</p>

Des propriétés personnalisées facultatives sont également disponibles pour les Blueprints WIM.

Tableau 2-16. Propriétés personnalisées courantes pour les Blueprints WIM

Propriété personnalisée	Description
<p><code>SysPrep.Section.Key</code></p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code> 	<p>Spécifie les informations qui doivent être ajoutées au fichier de réponse SysPrep sur les machines lors de l'étape de provisionnement WinPE. Les informations qui existent déjà dans le fichier de réponse SysPrep sont remplacées par ces propriétés personnalisées. <i>Section</i> représente le nom de la section du fichier de réponse SysPrep, par exemple <code>GuiUnattended</code> ou <code>UserData</code>. <i>Key</i> représente un nom de clé dans la section. Par exemple, pour définir le fuseau horaire d'une machine provisionnée sur Pacifique Ouest, définissez la propriété personnalisée <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> et définissez la valeur sur 275.</p> <p>Pour la liste complète des sections, des clés et des valeurs acceptées, reportez-vous à la documentation Utilitaire de préparation du système pour Windows.</p> <p>Les combinaisons <i>Section.Key</i> suivantes peuvent être spécifiées pour le provisionnement WIM :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>AdminPassword</code> ■ <code>EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>TimeZone</code> ■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>ProductKey</code> ■ <code>FullName</code> ■ <code>ComputerName</code> ■ <code>OrgName</code> ■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>DomainAdmin</code> ■ <code>DomainAdminPassword</code> ■ <code>JoinDomain</code> ■ <code>JoinWorkgroup</code>
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Spécifie un nom d'utilisateur avec un accès du niveau administrateur au domaine cible dans Active Directory. N'incluez pas le domaine de l'utilisateur dans les informations d'identification que vous envoyez à vCloud Director ou vCloud Air.

Tableau 2-16. Propriétés personnalisées courantes pour les Blueprints WIM (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Spécifie le mot de passe qui doit être associé à la propriété <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Spécifie le nom du domaine qui doit être joint à Active Directory.
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	Spécifie le nom du groupe de travail qui doit être joint si un domaine n'est pas utilisé.
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	Spécifie le nom d'une machine, par exemple lab-client005.
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Spécifie le nom complet d'un utilisateur.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Spécifie le nom de l'organisation de l'utilisateur.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Spécifie la clé de produit Windows.
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.

Propriétés personnalisées des Blueprints vCloud Air et vCloud Director

Vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées à une définition de composant de machine vCloud Air ou vCloud Director dans un Blueprint.

Pour les composants de machine ne disposant pas d'un onglet **Réseau** ou **Sécurité**, vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées réseau et de sécurité telles que `VirtualMachine.Network0.Name` à leur onglet **Propriétés** dans le canevas de conception. Les propriétés de réseau, de sécurité et d'équilibrage de charge NSX s'appliquent uniquement aux machines vSphere.

Tableau 2-17. Propriétés personnalisées pour les composants de machine vCloud Air et vCloud Director dans le canevas de conception

Propriété personnalisée	Description
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Spécifie un nom d'utilisateur avec un accès du niveau administrateur au domaine cible dans Active Directory. N'incluez pas le domaine de l'utilisateur dans les informations d'identification que vous envoyez à vCloud Director ou vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Spécifie le mot de passe qui doit être associé à la propriété <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Spécifie le nom du domaine qui doit être joint à Active Directory.
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	Disables the editing of a specific disk when reconfiguring a machine. Set to True to disable display of the edit capacity option for a specific volume. The True value is case-sensitive. The <i>N</i> value is the 0-based index of the disk. Alternatively, you can set the <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> custom property to True in the <code>VirtualMachineProperties</code> table in the database or use the Repository API to specify a URI value such as <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> .

Tableau 2-17. Propriétés personnalisées pour les composants de machine vCloud Air et vCloud Director dans le canevas de conception (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i> . Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	Set to true to specify that all the EULAs for the VM templates of the vCloud Air or vCloud Director endpoints are accepted during provisioning.
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>Specifies the name of the network to connect to, for example the network device <i>N</i> to which a machine is attached. This is equivalent to a network interface card (NIC).</p> <p>By default, a network is assigned from the network paths available on the reservation on which the machine is provisioned. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>You can ensure that a network device is connected to a specific network by setting the value of this property to the name of a network on an available reservation. For example, if you give properties for <i>N</i>= 0 and 1, you get 2 NICs and their assigned value, provided the network is selected in the associated reservation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You can add this property to a vCloud Air or vCloud Director machine component in a blueprint. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p> <p>Pour des informations complémentaires, consultez « Propriétés personnalisées pour la mise en réseau », page 38.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>Specifies how IP address allocation is supplied to the network provider, where <code>NetworkN</code> is the network number, starting with 0. The following values are available:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ Static ■ MANUAL (available for vCloud Air and vCloud Director only) <p>This property is available for configuring vCloud Air, vCloud Director, and vSphere machine components in the blueprint. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tableau 2-17. Propriétés personnalisées pour les composants de machine vCloud Air et vCloud Director dans le canevas de conception (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>Set to true to specify that the reconfigure machine action restarts the specified machine. By default, the reconfigure machine action does not restart the machine.</p> <p>Performing a hot add of CPU, memory, or storage causes the reconfigure machine action to fail and not to restart the machine unless the Hot Add setting is enabled in vSphere for the machine or template. You can add <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> to a machine component in a vRealize Automation blueprint to disable the Hot Add setting and force the machine to restart regardless of the vSphere Hot Add setting. The custom property is only available for machine types that support hardware reconfiguration, which are vSphere, vCloud Air, and vCloud Director.</p>
<code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code>	<p>Specifies a threshold integer value for a compute resource such that lease synchronization between vCloud Director and vRealize Automation only occur for vCloud Director or vCloud Air-provisioned machines that are set to expire in vCloud Director or vCloud Air in that time period. If a conflict is found, the lease value is synchronized to match the lease length defined in vRealize Automation. The default <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> value is 720 minutes, which is 12 hours. If <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> is not present, the default value is used. For example, if the default values are used, vRealize Automation runs the lease synchronization check workflow every 45 minutes, which is the workflow default, and only the leases of machines that are set to expire within 12 hours are changed to match the lease length defined in vRealize Automation.</p>
<code>VCloud.Owner.UseEndpointAccount</code>	<p>Set to true to assign the endpoint account as the vCloud Air or vCloud Director machine owner for provisioning and import operations. For change ownership operations, the owner is not changed on the endpoint. If not specified or set to false, the vRealize Automation owner is the machine owner.</p>
<code>VCloud.Template.MakeIdenticalCopy</code>	<p>Set to true to clone an identical copy of the vCloud Air or vCloud Director template for machine provisioning. The machine is provisioned as an identical copy of the template. Settings specified in the template, including storage path, supersede settings specified in the blueprint. The only changes from the template are the names of the cloned machines, which are generated from the machine prefix specified in the blueprint.</p> <p>vCloud Air or vCloud Director machines that are provisioned as identical copies can use networks and storage profiles that are not available in the vRealize Automation reservation. To avoid having unaccounted reservation allocations, verify that the storage profile or network specified in the template is available in the reservation.</p>

Tableau 2-17. Propriétés personnalisées pour les composants de machine vCloud Air et vCloud Director dans le canevas de conception (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VMware.SCSI.Sharing</code>	<p>Specifies the sharing mode of the machine's VMware SCSI bus. Possible values are based on the <code>VirtualSCSISharing</code> ENUM value and include <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code>, and <code>virtualSharing</code>.</p> <p>The <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property.</p>
<code>VMware.SCSI.Type</code>	<p>For vCloud Air, vCloud Director, or vSphere machine components in blueprints, specifies the SCSI machine type using one of the following case-sensitive values:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>buslogic</code> Use BusLogic emulation for the virtual disk. ■ <code>lsilogic</code> Use LSILogic emulation for the virtual disk (default). ■ <code>lsilogicsas</code> Use LSILogic SAS 1068 emulation for the virtual disk. ■ <code>pvscsi</code> Use para-virtualization emulation for the virtual disk. ■ <code>none</code> Use if a SCSI controller does not exist for this machine. <p>The <code>VMware.SCSI.Type</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Type</code> property.</p>

Propriétés personnalisées pour la mise en réseau

Les propriétés personnalisées vRealize Automation pour la mise en réseau spécifient la configuration d'un périphérique réseau spécifique sur une machine.

Les attributions de réseau sont effectuées lors de l'allocation des machines. vRealize Automation récupère les informations sur le réseau à partir du Blueprint. Si vous souhaitez attribuer plusieurs réseaux, utilisez la propriété personnalisée `VirtualMachine.NetworkN.Name` sur le Blueprint de la machine. Si vous ne fournissez pas de propriétés personnalisées, l'allocation n'attribue qu'un seul réseau qui est sélectionné en utilisant une méthode de répétition alternée en combinaison avec la réservation sélectionnée.

REMARQUE Seules les trois propriétés suivantes du tableau s'appliquent à Amazon Web Services :

- `agent.download.url`
- `software.agent.service.url`
- `software.ebs.url`

Pour les composants de machine ne disposant pas d'un onglet **Réseau** ou **Sécurité**, vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées réseau et de sécurité telles que `VirtualMachine.Network0.Name` à leur onglet **Propriétés** dans le canevas de conception. Les propriétés de réseau, de sécurité et d'équilibrage de charge NSX s'appliquent uniquement aux machines vSphere.

REMARQUE Les propriétés personnalisées spécifiques à un réseau pointant vers des réseaux à la demande ne sont pas prises en charge. Par exemple, vous ne pouvez pas utiliser des propriétés personnalisées réseau, telles que `VirtualMachine.Network0.NetworkProfileName`, pour des composants réseau NAT à la demande et acheminés à la demande.

Par défaut, une machine a un périphérique réseau configuré avec la propriété `VirtualMachine.Network0.Name`. Vous pouvez configurer des périphériques réseau supplémentaires en utilisant la propriété personnalisée `VirtualMachine.NetworkN.Name`, où *N* est le numéro du réseau.

La numérotation des propriétés de réseau doit être séquentielle, en commençant par 0. Par exemple, si vous spécifiez des propriétés personnalisées uniquement pour `VirtualMachine.Network0` et `VirtualMachine.Network2`, les propriétés de `VirtualMachine.Network2` sont ignorées, car le réseau précédent, `VirtualMachine.Network1`, n'a pas été spécifié.

Although general support for VMware vCloud[®] Networking and Security[™] 5.5.x (vCNS) ended in September 2016, the VCNS custom properties continue to be valid for VMware NSX[™] purposes. See the VMware Knowledge Base article *End of Availability and End of General Support for VMware vCloud Networking and Security 5.5.x (2144733)* at <http://kb.vmware.com/kb/2144733> for more information.

Tableau 2-18. Propriétés personnalisées pour la configuration de la mise en réseau

Propriété personnalisée	Description
<code>agent.download.url</code>	Lorsque vous utilisez le transfert de port, spécifie l'adresse IP privée de votre machine tunnel Amazon AWS et le port de votre fichier d'agent logiciel, par exemple, <code>https://Private_IP:1443/software-service/resources/nobel-agent.jar</code> . Vous pouvez ajouter cette propriété, combinée à <code>software.agent.service.url</code> et <code>software.ebs.url</code> , à une réservation ou au point de terminaison de la ressource de calcul. Vous pouvez également utiliser cette propriété pour spécifier une adresse privée et un port avec PAT ou NAT et le transfert de port.
<code>software.agent.service.url</code>	Lorsque vous utilisez le transfert de port, spécifie l'adresse IP privée de votre machine tunnel Amazon AWS et le port de l'API du service logiciel vRealize Automation, par exemple, <code>https://Private_IP:1443/software-service/api</code> . Vous pouvez ajouter cette propriété, combinée à <code>software.ebs.url</code> et <code>agent.download.url</code> , à une réservation ou au point de terminaison de la ressource de calcul. Vous pouvez également utiliser cette propriété pour spécifier une adresse privée et un port avec PAT ou NAT et le transfert de port.

Tableau 2-18. Propriétés personnalisées pour la configuration de la mise en réseau (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>software.ebs.url</code>	<p>Lorsque vous utilisez le transfert de port, spécifie l'adresse IP privée de votre machine tunnel Amazon AWS et le port du service Broker d'événement vRealize Automation, par exemple,</p> <p><code>https://Private_IP:1443/event-broker-service/api</code>.</p> <p>Vous pouvez ajouter cette propriété, combinée à <code>software.agent.service.url</code> et <code>agent.download.url</code>, à une réservation ou au point de terminaison de la ressource de calcul. Vous pouvez également utiliser cette propriété pour spécifier une adresse privée et un port avec PAT ou NAT et le transfert de port.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>Specifies the IP address of network device <i>N</i> in a machine provisioned with a static IP address.</p> <p>Pour Amazon, consultez <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	<p>Indicates whether the MAC address of network device <i>N</i> is generated or user-defined (static). This property is available for cloning.</p> <p>The default value is generated. If the value is static, you must also use <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> to specify the MAC address.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>Specifies the MAC address of a network device <i>N</i>. This property is available for cloning.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is generated, this property contains the generated address.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is static, this property specifies the MAC address. For virtual machines provisioned on ESX server hosts, the address must be in the range specified by VMware. For details, see vSphere documentation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tableau 2-18. Propriétés personnalisées pour la configuration de la mise en réseau (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>Specifies the name of the network to connect to, for example the network device <i>N</i> to which a machine is attached. This is equivalent to a network interface card (NIC).</p> <p>By default, a network is assigned from the network paths available on the reservation on which the machine is provisioned. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>You can ensure that a network device is connected to a specific network by setting the value of this property to the name of a network on an available reservation. For example, if you give properties for <i>N</i>= 0 and 1, you get 2 NICs and their assigned value, provided the network is selected in the associated reservation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You can add this property to a vCloud Air or vCloud Director machine component in a blueprint. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	<p>Specifies the port ID to use for network device <i>N</i> when using a <code>dvPort</code> group with a vSphere distributed switch.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tableau 2-18. Propriétés personnalisées pour la configuration de la mise en réseau (suite)

Propriété personnalisée	Description
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model.</p> <p>Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property.</p> <p>The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You cannot use this custom property to define an on-demand NAT or on-demand routed network profile name. Because on-demand network profile names are generated at allocation time (during provisioning), their names are unknown when creating or editing the blueprint. To specify NSX on-demand network information, use the applicable network component in the blueprint design canvas for your vSphere machine components.</p>
<ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> 	<p>Configures attributes of the network profile specified in <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p>

Tableau 2-18. Propriétés personnalisées pour la configuration de la mise en réseau (suite)

Propriété personnalisée	Description
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>Specifies the NSX load balancing pools to which the virtual machine is assigned during provisioning. The virtual machine is assigned to all service ports of all specified pools. The value is an <i>edge/pool</i> name or a list of <i>edge/pool</i> names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>REMARQUE You can add a machine IP address to an existing load balancer by using the VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names custom property. vRealize Automation and NSX use the first member of the specified edge load balancer pool to determine the new member port and monitor port settings. However, NSX 6.2 does not require that the member port setting be specified. To avoid provisioning failure when using VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names with NSX 6.2 to add a machine to an existing pool, you must specify a port value for the first member of the load balancer pool in NSX. Appending a name allows you to create multiple versions of a custom property. For example, the following properties might list load balancing pools set up for general use and machines with high, moderate, and low performance requirements:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>Specifies the NSX security group or groups to which the virtual machine is assigned during provisioning. The value is a security group name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security groups intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityGroup.Names ■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales ■ VCNS.SecurityGroup.Names.support
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>Specifies the NSX security tag or tags to which the virtual machine is associated during provisioning. The value is a security tag name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security tags intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityTag.Names ■ VCNS.SecurityTag.Names.sales ■ VCNS.SecurityTag.Names.support

Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE

PXE est la seule méthode de provisionnement prise en charge pour Cisco UCS Manager. Vous pouvez utiliser le programme d'amorçage de réseau avec les propriétés personnalisées vRealize Automation pour initier le provisionnement WIM, SCCM ou Linux Kickstart. Vous pouvez également utiliser des propriétés personnalisées pour appeler vos propres scripts PowerShell. Le provisionnement Linux Kickstart ne requiert pas de propriétés personnalisées.

Propriétés personnalisées pour le provisionnement avec des scripts PowerShell

Vous pouvez utiliser ces propriétés pour appeler des scripts PowerShell.

Tableau 2-19. Propriétés personnalisées pour appeler des scripts PowerShell

Propriété personnalisée	Description
<code>Pxe.Setup.ScriptName</code>	Spécifie un script EPI PowerShell personnalisé qui doit être exécuté sur la machine avant son démarrage en utilisant le programme de démarrage réseau PXE. La valeur est le nom attribué au script lorsqu'il est téléchargé dans le gestionnaire de modèle, par exemple <code>setup.ps1</code> .
<code>Pxe.Clean.ScriptName</code>	Spécifie le nom d'un script EPI PowerShell installé dans le gestionnaire de modèle de vRealize Automation, qui doit être exécuté sur la machine une fois qu'elle a été provisionnée. La valeur est le nom attribué au script lorsqu'il est téléchargé dans le gestionnaire de modèle, par exemple <code>clean.ps1</code> .

Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE et SCCM

Vous pouvez utiliser ces propriétés pour le provisionnement PXE et SCCM.

Tableau 2-20. Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE et SCCM

Propriété personnalisée	Description
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Spécifie le nom de la collection SCCM qui contient la séquence de tâches de déploiement du système d'exploitation.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Spécifie le nom de domaine complet du serveur SCCM sur lequel se trouve la collection, par exemple <code>lab-sccm.lab.local</code> .
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Spécifie le code de site du serveur SCCM.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Spécifie un nom d'utilisateur avec un accès du niveau administrateur au serveur SCCM.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <code>SCCM.Server.UserName</code> .
<code>SCCM.CustomVariable.</code>	Spécifie la valeur d'une variable personnalisée, où <i>Name</i> est le nom d'une variable personnalisée qui doit être rendue disponible pour la séquence de tâches SCCM une fois que la machine provisionnée a été enregistrée avec la collection SCCM. La valeur est déterminée par la variable personnalisée que vous avez choisie. Si votre intégration l'exige, vous pouvez utiliser <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> pour supprimer le préfixe <code>SCCM.CustomVariable.</code> de votre variable personnalisée.

Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE et WIM

Vous pouvez utiliser ces propriétés pour le provisionnement PXE et WIM.

Tableau 2-21. Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE et WIM

Propriété personnalisée	Description
<code>Image.Network.Letter</code>	Spécifie la lettre du lecteur sur lequel le chemin d'accès à l'image WIM est mappé sur la machine provisionnée. La valeur par défaut est K.
<code>Image.WIM.Path</code>	Spécifie le chemin d'accès UNC au fichier WIM à partir duquel une image est extraite lors du provisionnement WIM. Le format du chemin est <code>\\serveur\partage\$</code> , par exemple <code>\\lab-ads\dfs\$</code> .
<code>Image.WIM.Name</code>	Spécifie le nom du fichier WIM, par exemple <code>win2k8.wim</code> , tel qu'il est localisé par la propriété <code>Image.WIM.Path</code> .
<code>Image.WIM.Index</code>	Spécifie l'index utilisé pour extraire l'image correcte du fichier WIM.
<code>Image.Network.User</code>	Spécifie le nom d'utilisateur avec lequel le chemin d'accès à l'image WIM (<code>Image.WIM.Path</code>) doit être mappé sur un lecteur réseau sur la machine provisionnée. Il s'agit généralement d'un compte de domaine avec un accès au partage réseau.
<code>Image.Network.Password</code>	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <code>Image.Network.User</code> .
<code>SysPrep.Section.Key</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code> 	<p>Spécifie les informations qui doivent être ajoutées au fichier de réponse SysPrep sur les machines lors de l'étape de provisionnement WinPE. Les informations qui existent déjà dans le fichier de réponse SysPrep sont remplacées par ces propriétés personnalisées. <i>Section</i> représente le nom de la section du fichier de réponse SysPrep, par exemple <code>GuiUnattended</code> ou <code>UserData</code>. <i>Key</i> représente un nom de clé dans la section. Par exemple, pour définir le fuseau horaire d'une machine provisionnée sur Pacifique Ouest, définissez la propriété personnalisée <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> et définissez la valeur sur 275.</p> <p>Pour la liste complète des sections, des clés et des valeurs acceptées, reportez-vous à la documentation Utilitaire de préparation du système pour Windows.</p> <p>Les combinaisons <i>Section.Key</i> suivantes peuvent être spécifiées pour le provisionnement WIM :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>AdminPassword</code> ■ <code>EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>TimeZone</code> ■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>ProductKey</code> ■ <code>FullName</code> ■ <code>ComputerName</code> ■ <code>OrgName</code> ■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>DomainAdmin</code> ■ <code>DomainAdminPassword</code> ■ <code>JoinDomain</code> ■ <code>JoinWorkgroup</code>

Tableau 2-21. Propriétés personnalisées pour le provisionnement PXE et WIM (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Spécifie un nom d'utilisateur avec un accès du niveau administrateur au domaine cible dans Active Directory. N'incluez pas le domaine de l'utilisateur dans les informations d'identification que vous envoyez à vCloud Director ou vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Spécifie le mot de passe qui doit être associé à la propriété <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Spécifie le nom du domaine qui doit être joint à Active Directory.
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	Spécifie le nom du groupe de travail qui doit être joint si un domaine n'est pas utilisé.
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	Spécifie le nom d'une machine, par exemple lab-client005.
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Spécifie le nom complet d'un utilisateur.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Spécifie le nom de l'organisation de l'utilisateur.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Spécifie la clé de produit Windows.

Propriétés personnalisées pour l'agent invité vRealize Automation

Si vous avez installé l'agent invité vRealize Automation dans vos modèles pour le clonage ou sur votre disque WinPE, vous pouvez utiliser des propriétés personnalisées pour exécuter des scripts personnalisés au sein du système d'exploitation invité d'une machine provisionnée après le déploiement complet de la machine.

Tableau 2-22. Propriétés personnalisées pour personnaliser des machines provisionnées avec un agent invité

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	Set to True (default) to add the machine's owner, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property, to the local administrators group on the machine. This property is not available for provisioning by cloning.
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Set to True (default) to add the machine owner to the local remote desktop users group, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property.
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to <code>VMwareCloneWorkflow</code> . If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Set to True (default) to specify that the machine's disk <i>N</i> is active. Set to False to specify that the machine's disk <i>N</i> is not active.

Tableau 2-22. Propriétés personnalisées pour personnaliser des machines provisionnées avec un agent invité (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk G, define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is C. For example, to specify the letter D for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value D. Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Specifies the descriptive name of a software application <i>N</i> or script to install or run during provisioning. This is an optional and information-only property. It serves no real function for the enhanced clone workflow or the guest agent but it is useful for a custom software selection in a user interface or for software use reporting.

Tableau 2-22. Propriétés personnalisées pour personnaliser des machines provisionnées avec un agent invité (suite)

Propriété personnalisée	Description
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename.</p> <p>You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <i>{CustomPropertyName}</i> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is 1234, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Your script file can then be programmed to accept and use this value.</p> <p>Insert <i>{Owner}</i> to pass the machine owner name to the script.</p> <p>You can also pass custom property values as parameters to the script by inserting <i>{YourCustomProperty}</i> in the path string. For example, entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> runs the <code>changeIP.bat</code> script from a shared location, but entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> runs the <code>changeIP</code> script but also passes the value of the <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> property to the script as a parameter.</p>

Tableau 2-22. Propriétés personnalisées pour personnaliser des machines provisionnées avec un agent invité (suite)

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>	<p>Allows vRealize Automation to obtain an encrypted string that is passed as a properly formatted <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> custom property statement to the gagent command line.</p> <p>You can provide an encrypted string, such as your password, as a custom property in a command-line argument. This allows you to store encrypted information that the guest agent can decrypt and understand as a valid command-line argument. For example, the <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> custom property string is not secure as it contains an actual password.</p> <p>To encrypt the password, you can create a vRealize Automation custom property, for example <code>MyPassword = password</code>, and enable encryption by selecting the available check box. The guest agent decrypts the [MyPassword] entry to the value in the custom property <code>MyPassword</code> and runs the script as <code>c:\dosomething.bat password</code>.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Create custom property MyPassword = password where <i>password</i> is the value of your actual password. Enable encryption by selecting the available check box. ■ Set custom property <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> as VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true. ■ Set custom property <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code> as VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]. <p>If you set <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> to false, or do not create the <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> custom property, then the string inside the square brackets ([and]) is not decrypted.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	<p>Specifies the path and filename of the ISO file relative to the datastore root. The format is <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	<p>Specifies the storage path that contains the ISO image file to be used by the application or script. Format the path as it appears on the host reservation, for example <code>netapp-1:it_nfs_1</code>. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>

Propriétés personnalisées pour l'intégration de BMC BladeLogic Configuration Manager

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires pour l'intégration de BMC BladeLogic Configuration Manager.

Tableau 2-23. Propriétés personnalisées obligatoires pour les intégrations de BMC BladeLogic Configuration Manager

Propriété personnalisée	Description
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Specifies the type of external provisioning infrastructure.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Specifies the user name of the machine owner.
<code>BMC.Software.Install</code>	Définissez cette valeur sur True pour permettre l'intégration de BMC BladeLogic Configuration Manager.
<code>EPI.Server.Name</code>	Spécifie le nom du serveur de l'infrastructure de provisionnement externe, par exemple le nom du serveur hébergeant BMC BladeLogic. Si au moins un agent EPI BMC général a été installé sans spécifier d'hôte BMC BladeLogic Configuration Manager, cette valeur envoie la demande au serveur souhaité. Si uniquement des agents EPI BMC dédiés pour des hôtes BMC BladeLogic Configuration Manager spécifiques ont été installés, cette valeur doit correspondre exactement au nom du serveur configuré pour un de ces agents.
<code>BMC.Service.Profile</code>	Spécifie le nom du profil d'authentification par défaut sur le serveur BMC BladeLogic.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Spécifie l'emplacement dans la configuration de BMC BladeLogic où les tâches du logiciel sont déployées. Cette valeur doit correspondre à la valeur appropriée de <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Par exemple, <code>/Application Deployment</code> pourrait être une valeur valide.
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning. For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.

Propriétés personnalisées pour rendre les tâches du logiciel BMC BladeLogic Configuration Manager disponibles

Configurez les tâches BMC BladeLogic Configuration Manager pour des intégrations à vRealize Automation. Rendez toutes les tâches du logiciel disponibles pour que les utilisateurs qui demandent des machines puissent les sélectionner, ou spécifiez une tâche du logiciel à appliquer à toutes les machines provisionnées à partir du Blueprint.

Tableau 2-24. Propriétés personnalisées pour rendre les tâches du logiciel disponibles

Propriété personnalisée	Description
LoadSoftware	Pour activer les options d'installation de logiciel, définissez le paramètre sur True.
Vrm.Software.IdNNNN	Specifies a software job or policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. Set the value to <code>job_type=job_path</code> , where <code>job_type</code> is the numeral that represents the BMC BladeLogic job type and <code>job_path</code> is the location of the job in BMC BladeLogic, for example <code>4=/Utility/putty</code> . <code>NNNN</code> is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property. <ul style="list-style-type: none"> 1 – AuditJob 2 – BatchJob 3 – ComplianceJob 4 – DeployJob 5 – FileDeployJob 6 – NSHScriptJob 7 – PatchAnalysisJob 8 – SnapshotJob

Propriétés personnalisées facultatives pour les intégrations de BMC BladeLogic Configuration Manager

Vous pouvez également utiliser des propriétés personnalisées facultatives qui sont utilisées habituellement avec des Blueprints BMC BladeLogic Configuration Manager.

Tableau 2-25. Propriétés personnalisées facultatives pour les intégrations de BMC BladeLogic Configuration Manager

Propriété	Définition
BMC.AddServer.Delay	Spécifie le nombre de secondes d'attente avant d'ajouter la machine à BMC BladeLogic Configuration Manager. La valeur par défaut est 30.
BMC.AddServer.Retry	Spécifie le nombre de secondes d'attente avant une nouvelle tentative si la première tentative d'ajout de la machine à BMC BladeLogic Configuration Manager échoue. La valeur par défaut est 100.

Propriétés personnalisées pour l'intégration de HP Server Automation

vRealize Automation inclut des propriétés personnalisées que vous pouvez utiliser pour fournir des contrôles supplémentaires pour l'intégration de HP Server Automation. Certaines propriétés personnalisées sont obligatoires pour l'intégration de HP Server Automation. Les autres propriétés personnalisées sont facultatives.

Propriétés personnalisées obligatoires pour l'intégration de HP Server Automation

Certaines propriétés personnalisées sont requises pour qu'un Blueprint fonctionne avec HP Server Automation.

Tableau 2-26. Propriétés personnalisées obligatoires pour l'intégration de HP Server Automation

Propriété	Définition
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning.
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Specifies the type of external provisioning infrastructure.
<code>EPI.Server.Name</code>	Spécifie le nom du serveur de l'infrastructure de provisionnement externe, par exemple le nom du serveur hébergeant BMC BladeLogic. Si au moins un agent EPI BMC général a été installé sans spécifier d'hôte BMC BladeLogic Configuration Manager, cette valeur envoie la demande au serveur souhaité.
<code>Opware.Software.Install</code>	Définissez cette valeur sur True pour permettre à HP Server Automation d'installer les logiciels.
<code>Opware.Server.Name</code>	Spécifie le nom complet du serveur HP Server Automation.
<code>Opware.Server.Username</code>	Spécifie le nom d'utilisateur fourni lorsqu'un fichier de mot de passe dans le répertoire de l'agent a été créé, par exemple <code>opswareadmin</code> . Ce nom d'utilisateur requiert un accès administrateur à l'instance HP Server Automation.
<code>Opware.BootImage.Name</code>	Spécifie la valeur de l'image de démarrage définie dans HP Server Automation pour l'image WinPE 32 bits, par exemple <code>winpe32</code> . La propriété n'est pas requise lors d'un provisionnement par clonage.
<code>Opware.Customer.Name</code>	Spécifie la valeur du nom de client défini dans HP Server Automation, par exemple <code>NomDeMonEntreprise</code> .
<code>Opware.Facility.Name</code>	Spécifie la valeur du nom d'établissement défini dans HP Server Automation, par exemple <code>Cambridge</code> .
<code>Opware.Machine.Password</code>	Spécifie le mot de passe de l'administrateur local par défaut pour une image WIM de séquence de système d'exploitation comme <code>Opware.OSSequence.Name</code> , tel qu'il est défini dans HP Server Automation, par exemple <code>Motdep@sse1</code> .
<code>Opware.OSSequence.Name</code>	Spécifie la valeur du nom de la séquence de système d'exploitation telle qu'elle est définie dans HP Server Automation, par exemple <code>WIM Windows 2008</code> .
<code>Opware.Realm.Name</code>	Spécifie la valeur du nom de domaine tel qu'elle est définie dans HP Server Automation, par exemple <code>Production</code> .
<code>Opware.Register.Timeout</code>	Spécifie la durée d'attente, en secondes, pour que la création d'une tâche de provisionnement soit terminée.
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	Set to False to provision the machine without a CD-ROM device. The default is True.
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Spécifie le nom d'un script de personnalisation optionnel, par exemple <code>config.sh</code> , que l'agent invité Linux exécute une fois que le système d'exploitation a été installé. Cette propriété est disponible pour les machines Linux clonées à partir des modèles sur lesquels l'agent Linux est installé.

Tableau 2-26. Propriétés personnalisées obligatoires pour l'intégration de HP Server Automation (suite)

Propriété	Définition
Linux.ExternalScript.LocationType	Spécifie le type d'emplacement du script de personnalisation nommé dans la propriété Linux.ExternalScript.Name. Le type d'emplacement peut être local ou nfs.
Linux.ExternalScript.Path	Spécifie le chemin d'accès local au script de personnalisation Linux ou le chemin d'exportation vers la personnalisation Linux sur le serveur NFS. La valeur doit commencer par une barre oblique et ne doit pas inclure le nom du fichier, par exemple /scripts/linux/config.sh.

Propriétés personnalisées facultatives pour l'intégration de HP Server Automation

Certaines propriétés personnalisées sont facultatives pour qu'un Blueprint fonctionne avec HP Server Automation.

Tableau 2-27. Propriétés personnalisées facultatives pour l'intégration de HP Server Automation

Propriété	Définition
Opware.ProvFail.Notify	(Optionnel) Spécifie l'adresse e-mail de notification pour HP Server Automation qui doit être utilisée dans le cas d'un échec de provisionnement, par exemple echecprovision@lab.local.
Opware.ProvFail.Notify	(Optionnel) Spécifie l'utilisateur de HP Server Automation à qui la propriété est attribuée si le provisionnement échoue.
Opware.ProvSuccess.Notify	(Facultatif) Spécifie l'adresse e-mail de notification pour HP Server Automation qui doit être utilisée si le provisionnement réussit.
Opware.ProvSuccess.Owner	(Optionnel) Spécifie l'utilisateur de HP Server Automation à qui la propriété est attribuée si le provisionnement réussit.

Propriétés personnalisées qui rendent les tâches du logiciel HP Server Automation disponibles

En fonction de la manière dont votre administrateur Fabric configure les tâches HP Server Automation pour l'intégration à vRealize Automation, vous pouvez choisir de rendre toutes les tâches du logiciel disponibles pour les utilisateurs qui demandent les machines afin qu'ils puissent les sélectionner, ou vous pouvez spécifier les tâches à appliquer à toutes les machines provisionnées à partir de votre Blueprint.

Tableau 2-28. Propriétés personnalisées pour rendre les tâches du logiciel disponibles

Propriété	Définition
LoadSoftware	Pour activer les options d'installation de logiciel, définissez le paramètre sur True.
Vrm.Software.Id	(Optional) Specifies an HP Server Automation policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. NNNN is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property.

Propriétés personnalisées regroupées par nom

3

Vous pouvez utiliser des propriétés personnalisées pour fournir des contrôles vRealize Automation supplémentaires.

Les propriétés personnalisées ont été regroupées ici par nom. Pour explorer les propriétés personnalisées regroupées par fonction, reportez-vous à [Chapitre 2, « Propriétés personnalisées regroupées par fonction »](#), page 15.

Ce chapitre aborde les rubriques suivantes :

- [« Tableau des propriétés personnalisées tiret de soulignement \(_ \) »](#), page 56
- [« Table des propriétés personnalisées A »](#), page 57
- [« Table des propriétés personnalisées B »](#), page 58
- [« Table des propriétés personnalisées C »](#), page 58
- [« Table des propriétés personnalisées E »](#), page 60
- [« Tableau des propriétés personnalisées H »](#), page 62
- [« Tableau des propriétés personnalisées I »](#), page 62
- [« Tableau des propriétés personnalisées L »](#), page 64
- [« Tableau des propriétés personnalisées M »](#), page 64
- [« Table des propriétés personnalisées O »](#), page 65
- [« Tableau des propriétés personnalisées P »](#), page 66
- [« Table des propriétés personnalisées R »](#), page 66
- [« Table des propriétés personnalisées S »](#), page 67
- [« Custom Properties V Table »](#), page 71
- [« Table des propriétés personnalisées X »](#), page 91

Tableau des propriétés personnalisées tiret de soulignement (_)

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par un tiret de soulignement (_).

Tableau 3-1. Tableau des propriétés personnalisées tiret de soulignement (_)

Propriété	Description
_debug_deployment	<p>À l'exception des opérations de dimensionnement, qui génèrent des déploiements partiellement réussis, le comportement par défaut consiste à détruire l'intégralité du déploiement si l'une des ressources individuelles n'est pas provisionnée. Vous pouvez remplacer ce comportement par défaut en définissant la valeur de la propriété personnalisée <code>_debug_deployment</code> sur true. Si le provisionnement échoue, la propriété personnalisée de débogage arrête la restauration des ressources afin que vous puissiez identifier les composants ayant fait échouer le provisionnement. Comme aucun des composants d'un élément de catalogue ayant échoué n'est accessible aux utilisateurs, cette propriété personnalisée est utilisée de façon optimale lors du développement et du test de nouveaux Blueprints.</p> <p>Pour appliquer la propriété personnalisée à un Blueprint, ajoutez <code>_debug_deployment</code> à la page Propriétés du Blueprint en utilisant l'onglet Propriétés lorsque vous créez ou modifiez un Blueprint. Cette propriété est destinée aux Blueprints qui contiennent plusieurs composants, tels que les Blueprints composites. Elle est ignorée si elle est appliquée à des Blueprints autonomes. La propriété <code>_debug_deployment</code> est consommée au niveau du provisionnement logiciel et non au niveau de l'agent invité ou du provisionnement de la machine. Vous pouvez également configurer vRealize Automation pour ne pas supprimer les machines virtuelles après un échec de déploiement en utilisant les paramètres du fichier <code>VRMAgent.exe.config</code>.</p>
_deploymentName	<p>Ajoutée à un Blueprint, cette propriété vous permet de spécifier un nom personnalisé pour le déploiement en définissant la valeur de <code>_deploymentName</code> sur votre chaîne personnalisée. Si plusieurs instances de ce déploiement sont provisionnées dans une demande unique, votre nom personnalisé devient un préfixe. Si vous souhaitez que les utilisateurs spécifient leur propre nom de déploiement, définissez cette propriété personnalisée pour permettre le remplacement. Les deux avertissements suivants sont requis pour l'utilisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Vous devez ajouter cette propriété au niveau du Blueprint, pas à celui du composant. Par exemple, lors de la création ou de la modification d'un Blueprint, cliquez sur l'onglet Propriétés, puis sélectionnez Propriétés personnalisées > Nouveau pour ajouter la propriété <code>_deploymentName</code> au Blueprint. N'ajoutez pas la propriété à une machine ou à un autre composant du Blueprint. ■ Vous devez ajouter cette propriété en tant que propriété distincte et non en tant que membre d'un groupe de propriétés.
_number_of_instances	<p>Une fois ajoutée à un Blueprint, cette propriété vous permet de spécifier le nombre d'instances du déploiement qu'un utilisateur peut provisionner dans une seule demande.</p>

Table des propriétés personnalisées A

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre A.

Tableau 3-2. Table des propriétés personnalisées A

Propriété	Description
<code>AD.Lookup.Department</code>	Spécifie la valeur du centre de coûts qui est incluse dans un e-mail de notification envoyé aux approbateurs. La valeur de cette propriété doit être spécifiée dans le Blueprint.
<code>agent.download.url</code>	Lorsque vous utilisez le transfert de port, spécifie l'adresse IP privée de votre machine tunnel Amazon AWS et le port de votre fichier d'agent logiciel, par exemple, <code>https://Private_IP:1443/software-service/resources/nobel-agent.jar</code> . Vous pouvez ajouter cette propriété, combinée à <code>software.agent.service.url</code> et <code>software.ebs.url</code> , à une réservation ou au point de terminaison de la ressource de calcul. Vous pouvez également utiliser cette propriété pour spécifier une adresse privée et un port avec PAT ou NAT et le transfert de port.
<code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL</code>	Spécifie l'URL du service de configuration Amazon pour Amazon GovCloud, par exemple <code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
<code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL</code>	Spécifie l'URL du service de configuration de l'équilibrage de charge Amazon pour Amazon GovCloud, par exemple <code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
<code>Amazon.ElasticLoadBalancer.Names</code>	Attribue les machines qui sont provisionnées par un Blueprint aux équilibres de charge élastiques qui correspondent aux valeurs spécifiées. Cette propriété est valide pour les configurations vSphere, Amazon et Hyper-V.
<code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN</code>	Spécifie les noms ARN (Amazon Resource Name) du profil de l'instance d'IAM (Identity and Access Management) AWS lors de la demande d'une instance d'AWS. Lorsque vous ajoutez cette propriété, par exemple <code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM Instance Profile ARN(s) value</code> , à un Blueprint, puis que vous demandez un provisionnement à partir du catalogue, la machine virtuelle ou l'instance d'Amazon provisionnée contient le rôle IAM spécifié. Le DEM lit la spécification de propriété, par exemple <code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM Instance Profile ARN(s) value</code> , et l'inclut dans le workflow Amazon RunInstanceRequest.
<code>Amazon.Instance.Id</code>	Spécifie l'identifiant d'instance Amazon d'une machine provisionnée sur un point de terminaison Amazon EC2. Cette propriété est valide pour les configuration vSphere et Amazon.
<code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>	Spécifie l'adresse IP Amazon. <code>ipAddress</code> correspond à l'adresse IP spécifique à attribuer à l'instance.
<code>Amazon.Placement.Tenancy</code>	Définie sur = destinée à spécifier que la connexion à AWS est spécifique à un locataire dédié. Cette propriété est valide pour l'utilisation avec des sous-réseaux VPC.

Table des propriétés personnalisées B

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre B.

Tableau 3-3. Table des propriétés personnalisées B

Propriété	Définition
BMC.AddServer.Delay	Spécifie le nombre de secondes d'attente avant d'ajouter la machine à BMC BladeLogic Configuration Manager. La valeur par défaut est 30.
BMC.AddServer.Retry	Spécifie le nombre de secondes d'attente avant une nouvelle tentative si la première tentative d'ajout de la machine à BMC BladeLogic Configuration Manager échoue. La valeur par défaut est 100.
BMC.Service.Profile	Spécifie le nom du profil d'authentification par défaut sur le serveur BMC BladeLogic.
BMC.Software.BatchLocation	Spécifie l'emplacement dans la configuration de BMC BladeLogic où les tâches du logiciel sont déployées. Cette valeur doit correspondre à la valeur appropriée de <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Par exemple, <code>/Application Deployment</code> pourrait être une valeur valide.
BMC.Software.Install	Définissez cette valeur sur True pour permettre l'intégration de BMC BladeLogic Configuration Manager.

Table des propriétés personnalisées C

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre C.

Tableau 3-4. Table des propriétés personnalisées C

Propriété	Définition
Cisco.Organization.Dn	Spécifie le nom unique de l'organisation Cisco UCS Manager dans laquelle les machines Cisco UCS provisionnées par le groupe d'activité sont placées, par exemple <code>org-root/org-Engineering</code> . Si l'organisation spécifiée n'existe pas dans l'instance Cisco UCS Manager qui gère la machine, le provisionnement échoue. Cette propriété est disponible uniquement pour les groupes d'activité.
CloneFrom	Spécifie le nom d'une machine existante ou d'un objet de la plateforme de virtualisation à partir duquel le clonage doit être effectué, par exemple un modèle dans vCenter Server comme <code>Win2k8tmpl</code> .
CloneSpec	Spécifie le nom d'une spécification de personnalisation sur une machine clonée, par exemple un objet <code>SysPrep</code> prédéfini dans vCenter Server, comme une spécification de personnalisation <code>Win2k</code> . La valeur par défaut est spécifiée dans le Blueprint.
Command.DiskPart.Options	Lorsque vous utilisez le provisionnement virtuel WIM sur des hôtes de serveur ESX, définissez cette valeur sur <code>Align=64</code> pour utiliser les paramètres d'alignement recommandés lorsque vous formatez et partitionnez le disque de la machine. Cette propriété n'est pas disponible pour le provisionnement physique.
Command.FormatDisk.Options	Lorsque vous utilisez le provisionnement virtuel WIM sur des hôtes de serveur ESX, définissez cette valeur sur <code>/A:32K</code> pour utiliser les paramètres d'alignement recommandés lorsque vous formatez et partitionnez le disque de la machine. Cette propriété n'est pas disponible pour le provisionnement physique.

Tableau 3-4. Table des propriétés personnalisées C (suite)

Propriété	Définition
<code>containers.ipam.driver</code>	<p>À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie le pilote IPAM à utiliser lors de l'ajout d'un composant réseau Conteneurs à un Blueprint. Les valeurs prises en charge dépendent des pilotes qui sont installés dans l'environnement hôte des conteneurs dans lequel ils sont utilisés. Par exemple, une valeur prise en charge peut être infoblox ou calico, en fonction des plug-ins IPAM qui sont installés sur l'hôte des conteneurs.</p> <p>Le nom et la valeur de cette propriété sont sensibles à la casse. La valeur de la propriété n'est pas validée lorsque vous l'ajoutez. Si le pilote spécifié n'existe pas sur l'hôte de conteneur au moment du provisionnement, un message d'erreur est renvoyé et le provisionnement échoue.</p>
<code>containers.network.driver</code>	<p>À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie le pilote réseau à utiliser lors de l'ajout d'un composant réseau Conteneurs à un Blueprint. Les valeurs prises en charge dépendent des pilotes qui sont installés dans l'environnement hôte des conteneurs dans lequel ils sont utilisés. Par défaut, les pilotes réseau fournis par le Docker incluent Bridge, Overlay et Macvlan, tandis que les pilotes réseau fournis par VCH (Virtual Container Host) incluent le pilote Bridge. Des pilotes réseau tiers tels que weave et calico peuvent également être disponibles, en fonction des plug-ins de mise en réseau qui sont installés sur l'hôte de conteneur.</p> <p>Le nom et la valeur de cette propriété sont sensibles à la casse. La valeur de la propriété n'est pas validée lorsque vous l'ajoutez. Si le pilote spécifié n'existe pas sur l'hôte de conteneur au moment du provisionnement, un message d'erreur est renvoyé et le provisionnement échoue.</p>
<code>Container</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. La valeur par défaut est <code>App.Docker</code> et elle est obligatoire. Ne modifiez pas cette propriété.
<code>Container.Auth.User</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie le nom d'utilisateur pour se connecter à l'hôte Conteneurs.
<code>Container.Auth.Password</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie le mot de passe du nom d'utilisateur ou celui de la clé publique ou privée à utiliser. La valeur de propriété chiffrée est prise en charge.
<code>Container.Auth.PublicKey</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie la clé publique pour se connecter à l'hôte Conteneurs.
<code>Container.Auth.PrivateKey</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie la clé privée pour se connecter à l'hôte Conteneurs. La valeur de propriété chiffrée est prise en charge.
<code>Container.Connection.Protocol</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie le protocole de communication. La valeur par défaut est <code>API</code> et elle est obligatoire. Ne modifiez pas cette propriété.
<code>Container.Connection.Scheme</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie le schéma de communication. La valeur par défaut est <code>https</code> .
<code>Container.Connection.Port</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie le port de connexion Conteneurs. La valeur par défaut est <code>2376</code> .

Tableau 3-4. Table des propriétés personnalisées C (suite)

Propriété	Définition
<code>Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPSMasterWorkflow32.MachineActivated</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie la propriété Broker d'événement pour exposer toutes les propriétés Conteneurs et permet d'enregistrer un hôte provisionné. La valeur par défaut est <code>Container</code> et elle est obligatoire. Ne modifiez pas cette propriété.
<code>Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPSMasterWorkflow32.Disposing</code>	À utiliser uniquement avec des conteneurs. Spécifie la propriété Broker d'événement pour exposer toutes les propriétés Conteneurs ci-dessus et permet de désenregistrer un hôte provisionné. La valeur par défaut est <code>Container</code> et elle est obligatoire. Ne modifiez pas cette propriété.

Table des propriétés personnalisées E

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre E.

Tableau 3-5. Table des propriétés personnalisées E

Propriété	Définition
<code>EPI.Server.Collection</code>	Spécifie le nom de la collection de provisionnement Citrix avec lequel la machine doit être enregistrée.
<code>EPI.Server.Name</code>	Spécifie le nom du serveur de l'infrastructure de provisionnement externe, par exemple le nom du serveur hébergeant BMC BladeLogic. Si au moins un agent EPI BMC général a été installé sans spécifier d'hôte BMC BladeLogic Configuration Manager, cette valeur envoie la demande au serveur souhaité. Si uniquement des agents EPI BMC dédiés pour des hôtes BMC BladeLogic Configuration Manager spécifiques ont été installés, cette valeur doit correspondre exactement au nom du serveur configuré pour un de ces agents. Spécifie le nom du serveur hébergeant HP Server Automation. Si au moins un agent EPI Opsware général a été installé sans spécifier de serveur d'automatisation de serveur, cette valeur envoie la demande au serveur souhaité. Si uniquement des agents EPI dédiés pour des serveurs d'automatisation de serveur HP ont été installés, cette valeur doit correspondre exactement au nom du serveur configuré pour un de ces agents. Si au moins un agent EPI général du type approprié (<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>) a été installé sans spécifier de serveur, cette valeur envoie la demande au serveur souhaité. Si uniquement des agents EPI dédiés pour des serveurs spécifiques du type approprié ont été installés, cette valeur doit correspondre exactement au nom du serveur configuré pour un de ces agents.
<code>EPI.Server.Port</code>	Spécifie le port sur lequel contacter le serveur de provisionnement. Si vous utilisez un serveur de provisionnement Citrix, omettez de spécifier la valeur du port par défaut 54321.
<code>EPI.Server.Site</code>	Spécifie le nom du site de provisionnement Citrix contenant la collection et le magasin identifiés par les propriétés <code>EPI.Server.Collection</code> et <code>EPI.Server.Store</code> , par exemple <code>site1</code> .
<code>EPI.Server.Store</code>	Spécifie le nom du magasin de provisionnement Citrix contenant le vDisk identifié par la propriété <code>EPI.Server.VDiskName</code> , par exemple <code>store1</code> .
<code>EPI.Server.VDiskName</code>	Spécifie le nom du vDisk de provisionnement Citrix à partir duquel le provisionnement doit être effectué, par exemple <code>disk1</code> .
<code>ext.policy.activedirectory.customizationWorkflowTag</code>	La balise que vous avez ajoutée à un workflow vRealize Orchestrator personnalisé. La stratégie Active Directory recherche les workflows personnalisés contenant la balise spécifiée et, le cas échéant, les utilise lors de la création d'enregistrements Active Directory.

Tableau 3-5. Table des propriétés personnalisées E (suite)

Propriété	Définition
<code>ext.policy.activedirectory.customizationDeleteWorkflowTag</code>	La balise que vous avez ajoutée à un workflow vRealize Orchestrator personnalisé. La stratégie Active Directory recherche les workflows personnalisés contenant la balise spécifiée et, le cas échéant, les utilise lors de la suppression d'enregistrements Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.domain</code>	Le domaine que vous souhaitez utiliser, contrairement au domaine figurant dans la stratégie Active Directory actuelle. Remplace la valeur <code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code> spécifiée dans la stratégie Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code>	L'identifiant de stratégie à utiliser pour spécifier ou remplacer une stratégie. L'ID que vous indiquez doit correspondre à une stratégie Active Directory existante. Remplace la valeur <code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code> spécifiée dans la stratégie Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.id</code>	L'unité d'organisation que vous souhaitez utiliser, contrairement à l'unité d'organisation figurant dans la stratégie Active Directory actuelle. Remplace la valeur <code>ext.policy.activedirectory.system.id</code> spécifiée dans la stratégie Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.machineName</code>	Le nom de la machine dans Active Directory que vous souhaitez utiliser, contrairement au nom figurant dans la stratégie Active Directory actuelle. Remplace la valeur <code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code> spécifiée dans la stratégie Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code>	L'unité d'organisation que vous souhaitez utiliser, contrairement au domaine figurant dans la stratégie Active Directory actuelle. Remplace la valeur <code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code> spécifiée dans la stratégie Active Directory.
<code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code>	La propriété système du domaine de la machine dans Active Directory. Si vous modifiez cette propriété, qui est utilisée par les stratégies définies, vous pouvez désactiver la stratégie. Utilisez <code>ext.policy.activedirectory.domain</code> pour remplacer la valeur de la stratégie.
<code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code>	La propriété système du nom du point de terminaison vRealize Orchestrator Active Directory. Si vous modifiez cette propriété, qui est utilisée par les stratégies définies, vous pouvez désactiver la stratégie. Utilisez <code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code> pour remplacer la valeur de la stratégie.
<code>ext.policy.activedirectory.system.id</code>	La propriété système de l'ID lisible par l'utilisateur de la stratégie Active Directory. Si vous modifiez cette propriété, qui est utilisée par les stratégies définies, vous pouvez désactiver la stratégie. Utilisez <code>ext.policy.activedirectory.id</code> pour remplacer la valeur de la stratégie.
<code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code>	La propriété système du nom de la machine dans Active Directory. Si vous modifiez cette propriété, qui est utilisée par les stratégies définies, vous pouvez désactiver la stratégie. Utilisez <code>ext.policy.activedirectory.machineName</code> pour remplacer la valeur de la stratégie.
<code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code>	La propriété système du nom unique de l'unité d'organisation Active Directory. Si vous modifiez cette propriété, qui est utilisée par les stratégies définies, vous pouvez désactiver la stratégie. Utilisez <code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code> pour remplacer la valeur de la stratégie.

Tableau des propriétés personnalisées H

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre H.

Tableau 3-6. Tableau des propriétés personnalisées H

Propriété	Définition
Hostname	Spécifie le nom de la machine hôte, remplaçant le nom de la machine généré contenu dans la propriété <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> . Si le <code>Hostname</code> n'est pas utilisé, la valeur <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> est utilisée comme nom de la machine. Le nombre maximal de caractères autorisés pour la valeur <code>Hostname</code> est 15.
Hyperv.Network.Type	Spécifie le type d'adaptateur réseau de la machine virtuelle. Cette propriété est valide pour l'utilisation avec Hyper-V (SCVMM) uniquement. Lorsque la valeur est définie sur <code>Synthetic</code> , spécifie que le Blueprint est autorisé à provisionner une machine de génération 2 sur une ressource Hyper-V (SCVMM) 2012 R2. Le provisionnement d'une machine de génération 2 nécessite également que le Blueprint inclue le paramètre de propriété <code>Scvmm.Generation2 = true</code> . La valeur <code>Legacy</code> n'est pas compatible avec les systèmes d'exploitation invités WinXP ou Server 2003 x64. La valeur par défaut est <code>Synthetic</code> .

Tableau des propriétés personnalisées I

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre I.

Tableau 3-7. Tableau des propriétés personnalisées I

Propriété	Définition
Image.ISO.Location	<p>Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie l'emplacement de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>. Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.</p> <p>Pour le provisionnement virtuel avec vCenter Server, elle spécifie le nom d'une banque de données dans l'instance à laquelle la ressource de calcul du provisionnement aura accès. Pour le provisionnement virtuel avec XenServer, elle spécifie le nom d'un référentiel de stockage.</p> <p>Pour le provisionnement physique, elle spécifie l'URL HTTP de l'emplacement accessible sur le Web de l'image.</p>
Image.ISO.Name	<p>Les valeurs de cette propriété sont sensibles à la casse. Spécifie le nom de l'image ISO à partir de laquelle le démarrage doit être effectué, par exemple <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>. Le format de cette valeur dépend de votre plate-forme. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec votre plate-forme. Cette propriété est requise pour le provisionnement WIM, le provisionnement Linux Kickstart et autoYaST, ainsi que le provisionnement SCCM.</p> <p>Pour le provisionnement virtuel avec vCenter Server, cette valeur spécifie le chemin d'accès à l'image dans la banque de données spécifiée par <code>Image.ISO.Location</code>, par exemple <code>/MyISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso</code>. La valeur doit utiliser des barres obliques et commencer par une barre oblique. Pour le provisionnement virtuel avec XenServer, cette valeur spécifie le nom de l'image dans le référentiel de stockage spécifié par <code>Image.ISO.Location</code>. Dans le provisionnement virtuel avec Hyper-V, cette valeur spécifie le chemin local complet d'accès à l'image.</p> <p>Pour le provisionnement physique, cette valeur spécifie le nom de fichier de l'image.</p>

Tableau 3-7. Tableau des propriétés personnalisées I (suite)

Propriété	Définition
Image.ISO.UserName	Spécifie le nom d'utilisateur pour accéder au partage CIFS dans le format <i>username@domain</i> . Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.
Image.ISO.Password	Spécifie le mot de passe associé à la propriété Image.ISO.UserName. Pour les intégrations Dell iDRAC où l'image est située sur un partage CIFS dont l'accès requiert une authentification.
Image.WIM.Path	Spécifie le chemin d'accès UNC au fichier WIM à partir duquel une image est extraite lors du provisionnement WIM. Le format du chemin est <i>\\serveur\partage\$</i> , par exemple <i>\\lab-ad\dfs\$</i> .
Image.WIM.Name	Spécifie le nom du fichier WIM, par exemple <i>wi2k8.wim</i> , tel qu'il est localisé par la propriété Image.WIM.Path.
Image.WIM.Index	Spécifie l'index utilisé pour extraire l'image correcte du fichier WIM.
Image.Network.User	Spécifie le nom d'utilisateur avec lequel le chemin d'accès à l'image WIM (Image.WIM.Path) doit être mappé sur un lecteur réseau sur la machine provisionnée. Il s'agit généralement d'un compte de domaine avec un accès au partage réseau.
Image.Network.Password	Spécifie le mot de passe associé à la propriété Image.Network.User.
Image.Network.Letter	Spécifie la lettre du lecteur sur lequel le chemin d'accès à l'image WIM est mappé sur la machine provisionnée. La valeur par défaut est K.
Infrastructure.Admin.MachineObjectOU	Spécifie l'unité d'organisation (UO) de la machine. Lorsque les machines sont placées dans l'UO requise par le paramètre UO du groupe d'activité, cette propriété n'est pas requise.
Infrastructure.Admin.ADUser	Spécifie l'identifiant utilisateur de l'administrateur du domaine. Cet identifiant est utilisé pour interroger les utilisateurs et les groupes Active Directory lorsqu'un lien anonyme ne peut pas être utilisé.
Infrastructure.Admin.ADPassword	Spécifie le mot de passe associé à l'identifiant utilisateur de l'administrateur du domaine Infrastructure.Admin.ADUser.
Infrastructure.Admin.DefaultDomain	Spécifie le domaine par défaut sur la machine.
Infrastructure.ResourcePool.Name	Spécifie le pool de ressources auquel la machine appartient, le cas échéant. La valeur par défaut est celle qui est spécifiée dans la réservation à partir de laquelle la machine a été provisionnée.

Tableau des propriétés personnalisées L

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre L.

Tableau 3-8. Tableau des propriétés personnalisées L

Propriété	Description
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Spécifie le type d'emplacement du script de personnalisation nommé dans la propriété <code>Linux.ExternalScript.Name</code> . Le type d'emplacement peut être local ou nfs. Vous devez également spécifier l'emplacement du script en utilisant la propriété <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Si le type d'emplacement est nfs, utilisez également la propriété <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Spécifie le nom d'un script de personnalisation optionnel, par exemple <code>config.sh</code> , que l'agent invité Linux exécute une fois que le système d'exploitation a été installé. Cette propriété est disponible pour les machines Linux clonées à partir des modèles sur lesquels l'agent Linux est installé. Si vous spécifiez un script externe, vous devez également définir son emplacement en utilisant les propriétés <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> et <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Spécifie le chemin d'accès local au script de personnalisation Linux ou le chemin d'exportation vers la personnalisation Linux sur le serveur NFS. La valeur doit commencer par une barre oblique et ne doit pas inclure le nom du fichier, par exemple <code>/scripts/linux/config.sh</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Spécifie le nom du serveur NFS, par exemple <code>lab-ad.lab.local</code> , sur lequel le script de personnalisation externe Linux nommé dans <code>Linux.ExternalScript.Name</code> est situé.
<code>LoadSoftware</code>	Pour activer les options d'installation de logiciel, définissez le paramètre sur True.

Tableau des propriétés personnalisées M

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre M.

Tableau 3-9. Tableau des propriétés personnalisées M

Propriété	Description
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	Spécifie le nombre maximal de clones liés pour le snapshot d'une machine. Le nombre par défaut est illimité.
<code>Machine.SSH</code>	Définissez cette valeur sur True pour activer l'option Se connecter via SSH , sur la page des éléments vRealize Automation, pour les machines Linux provisionnées à partir de ce Blueprint. Si cette valeur est définie sur True et que l'opération sur les machines Se connecter via RDP ou SSH est activée dans le Blueprint, toutes les machines Linux qui sont provisionnées à partir du Blueprint affichent l'option Se connecter via SSH pour les utilisateurs autorisés. L'option Se connecter via SSH nécessite que votre navigateur dispose d'un plug-in prenant en charge SSH, par exemple le client de terminal SSH FireSSH pour Mozilla Firefox et Google Chrome. Lorsque le plug-in est présent, la sélection de l'option Se connecter via SSH affiche une console SSH et vous invite à entrer vos informations d'identification d'administrateur.

Table des propriétés personnalisées O

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre O.

Tableau 3-10. Table des propriétés personnalisées O

Propriété	Description
Opware.BootImage.Name	Spécifie la valeur de l'image de démarrage définie dans HP Server Automation pour l'image WinPE 32 bits, par exemple winpe32. La propriété n'est pas requise lors d'un provisionnement par clonage.
Opware.Customer.Name	Spécifie la valeur du nom de client défini dans HP Server Automation, par exemple NomDeMonEntreprise.
Opware.Facility.Name	Spécifie la valeur du nom d'établissement défini dans HP Server Automation, par exemple Cambridge.
Opware.Machine.Password	Spécifie le mot de passe de l'administrateur local par défaut pour une image WIM de séquence de système d'exploitation comme Opware.OSSequence.Name, tel qu'il est défini dans HP Server Automation, par exemple Motdep@sse1.
Opware.OSSequence.Name	Spécifie la valeur du nom de la séquence de système d'exploitation telle qu'elle est définie dans HP Server Automation, par exemple WIM Windows 2008.
Opware.ProvFail.Notify	(Optionnel) Spécifie l'adresse e-mail de notification pour HP Server Automation qui doit être utilisée dans le cas d'un échec de provisionnement, par exemple echecprovision@lab.local.
Opware.ProvFail.Owner	(Optionnel) Spécifie l'utilisateur de HP Server Automation à qui la propriété est attribuée si le provisionnement échoue.
Opware.ProvSuccess.Notify	(Facultatif) Spécifie l'adresse e-mail de notification pour HP Server Automation qui doit être utilisée si le provisionnement réussit.
Opware.ProvSuccess.Owner	(Optionnel) Spécifie l'utilisateur de HP Server Automation à qui la propriété est attribuée si le provisionnement réussit.
Opware.Realm.Name	Spécifie la valeur du nom de domaine tel qu'elle est définie dans HP Server Automation, par exemple Production.
Opware.Register.Timeout	Spécifie la durée d'attente, en secondes, pour que la création d'une tâche de provisionnement soit terminée.
Opware.Server.Name	Spécifie le nom complet du serveur HP Server Automation.
Opware.Server.Username	Spécifie le nom d'utilisateur fourni lorsqu'un fichier de mot de passe dans le répertoire de l'agent a été créé, par exemple opswareadmin. Ce nom d'utilisateur requiert un accès administrateur à l'instance HP Server Automation.
Opware.Software.Install	Définissez cette valeur sur True pour permettre à HP Server Automation d'installer les logiciels.

Tableau des propriétés personnalisées P

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre P.

Tableau 3-11. Tableau des propriétés personnalisées P

Propriété	Description
<code>Plugin.AdMachineCleanup.Delete</code>	Définissez cette valeur sur True pour supprimer les comptes des machines détruites au lieu de les désactiver.
<code>Plugin.AdMachineCleanup.Execute</code>	Définissez cette valeur sur True pour activer le plug-in de nettoyage d'Active Directory. Par défaut, le compte de chaque machine est désactivé lorsqu'elle est détruite.
<code>Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu</code>	Déplacez le compte des machines détruites vers une nouvelle unité d'organisation Active Directory. La valeur est l'unité d'organisation vers laquelle vous déplacez le compte. Cette valeur doit être dans le format <code>ou=UO,dc=dc</code> , par exemple <code>ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local</code> .
<code>Plugin.AdMachineCleanup.UserName</code>	Spécifie un nom d'utilisateur de compte Active Directory avec des privilèges suffisants pour effectuer des actions sur Active Directory comme supprimer, désactiver, renommer ou déplacer des comptes Active Directory. La valeur doit être dans le format <code>domaine\nom_utilisateur</code> , par exemple <code>lab\administrateur</code> . Cette propriété est obligatoire si le service de gestion de vRealize Automation ne dispose pas de ces droits dans un domaine, ce qui peut se produire lorsque vous provisionnez de machines dans plusieurs domaines.
<code>Plugin.AdMachineCleanup.Password</code>	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <code>Plugin.AdMachineCleanup.UserName</code> .
<code>Plugin.AdMachineCleanup.Domain</code>	Spécifie le nom du domaine Active Directory qui contient le compte de la machine qui doit être détruite.
<code>Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix</code>	Renomme les comptes des machines détruites en ajoutant un suffixe. La valeur est la chaîne du préfixe qui doit être ajouté, par exemple <code>détruite_</code> .
<code>Pxe.Clean.ScriptName</code>	Spécifie le nom d'un script EPI PowerShell installé dans le gestionnaire de modèle de vRealize Automation, qui doit être exécuté sur la machine une fois qu'elle a été provisionnée. La valeur est le nom attribué au script lorsqu'il est téléchargé dans le gestionnaire de modèle, par exemple <code>clean.ps1</code> .
<code>Pxe.Setup.ScriptName</code>	Spécifie un script EPI PowerShell personnalisé qui doit être exécuté sur la machine avant son démarrage en utilisant le programme de démarrage réseau PXE. La valeur est le nom attribué au script lorsqu'il est téléchargé dans le gestionnaire de modèle, par exemple <code>setup.ps1</code> .

Table des propriétés personnalisées R

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre R.

Tableau 3-12. Table des propriétés personnalisées R

Propriété	Description
<code>ReservationPolicyID</code>	Spécifie l'ID de la stratégie de réservation (et non son nom). Par exemple, le nom renvoyé par la propriété vRealize Orchestrator <code>getApplicableReservationPolicies</code> est le nom de la stratégie de réservation et non son ID.
<code>RDP.File.Name</code>	Spécifie un fichier RDP à partir duquel obtenir les paramètres, par exemple <code>Mes_Paramètres_RDP.rdp</code> . Le fichier doit se trouver dans le sous-répertoire <code>Website\Rdp</code> du répertoire d'installation de vRealize Automation.

Table des propriétés personnalisées S

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre S.

Tableau 3-13. Table des propriétés personnalisées S

Propriété	Description
SysPrep. <i>Section.Key</i> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone	<p>Spécifie les informations qui doivent être ajoutées au fichier de réponse SysPrep sur les machines lors de l'étape de provisionnement WinPE. Les informations qui existent déjà dans le fichier de réponse SysPrep sont remplacées par ces propriétés personnalisées. <i>Section</i> représente le nom de la section du fichier de réponse SysPrep, par exemple <i>GuiUnattended</i> ou <i>UserData</i>. <i>Key</i> représente un nom de clé dans la section. Par exemple, pour définir le fuseau horaire d'une machine provisionnée sur Pacifique Ouest, définissez la propriété personnalisée <i>GuiUnattended.UserData.TimeZone</i> et définissez la valeur sur 275.</p> <p>Pour la liste complète des sections, des clés et des valeurs acceptées, reportez-vous à la documentation Utilitaire de préparation du système pour Windows.</p> <p>Les combinaisons <i>Section.Key</i> suivantes peuvent être spécifiées pour le provisionnement WIM :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>GuiUnattended</i> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>AdminPassword</i> ■ <i>EncryptedAdminPassword</i> ■ <i>TimeZone</i> ■ <i>UserData</i> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>ProductKey</i> ■ <i>FullName</i> ■ <i>ComputerName</i> ■ <i>OrgName</i> ■ <i>Identification</i> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>DomainAdmin</i> ■ <i>DomainAdminPassword</i> ■ <i>JoinDomain</i> ■ <i>JoinWorkgroup</i>
Sysprep. <i>Identification.DomainAdmin</i>	Spécifie un nom d'utilisateur avec un accès du niveau administrateur au domaine cible dans Active Directory. N'incluez pas le domaine de l'utilisateur dans les informations d'identification que vous envoyez à vCloud Director ou vCloud Air.
Sysprep. <i>Identification.DomainAdminPassword</i>	Spécifie le mot de passe qui doit être associé à la propriété <i>Sysprep.Identification.DomainAdmin</i> .
Sysprep. <i>Identification.JoinDomain</i>	Spécifie le nom du domaine qui doit être joint à Active Directory.
Sysprep. <i>Identification.JoinWorkgroup</i>	Spécifie le nom du groupe de travail qui doit être joint si un domaine n'est pas utilisé.
SysPrep. <i>UserData.ComputerName</i>	Spécifie le nom d'une machine, par exemple lab-client005.
SysPrep. <i>UserData.FullName</i>	Spécifie le nom complet d'un utilisateur.

Tableau 3-13. Table des propriétés personnalisées S (suite)

Propriété	Description
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Spécifie le nom de l'organisation de l'utilisateur.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Spécifie la clé de produit Windows.
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Spécifie le nom de la collection SCCM qui contient la séquence de tâches de déploiement du système d'exploitation.
<code>SCCM.CustomVariable.Name</code>	Spécifie la valeur d'une variable personnalisée, où <i>Name</i> est le nom d'une variable personnalisée qui doit être rendue disponible pour la séquence de tâches SCCM une fois que la machine provisionnée a été enregistrée avec la collection SCCM. La valeur est déterminée par la variable personnalisée que vous avez choisie. Si votre intégration l'exige, vous pouvez utiliser <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> pour supprimer le préfixe <code>SCCM.CustomVariable.</code> de votre variable personnalisée.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Spécifie le nom de domaine complet du serveur SCCM sur lequel se trouve la collection, par exemple <code>lab-sccm.lab.local</code> .
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Spécifie le code de site du serveur SCCM.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Spécifie un nom d'utilisateur avec un accès du niveau administrateur au serveur SCCM.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Spécifie le mot de passe associé à la propriété <code>SCCM.Server.UserName</code> .
<code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code>	Définissez cette valeur sur <i>true</i> pour supprimer le préfixe <code>SCCM.CustomVariable.</code> des variables personnalisées SCCM que vous avez créées en utilisant la propriété <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> .
<code>Scvmm.Generation2</code>	Lorsque la valeur est définie sur <i>True</i> , spécifie que le Blueprint est autorisé à provisionner une machine de génération 2 sur une ressource Hyper-V (SCVMM) 2012 R2. Le provisionnement d'une machine de génération 2 nécessite également que le Blueprint inclue le paramètre de propriété <code>Hyperv.Network.Type = synthetic</code> .
<code>Snapshot.Policy.AgeLimit</code>	Définit la limite d'âge, en jours, pour les snapshots appliqués aux machines. Cette propriété s'applique au provisionnement vSphere. Lorsqu'un snapshot dépasse la limite d'âge, l'option Appliquer n'est plus disponible. Lorsque la limite d'âge du snapshot est atteinte, le snapshot reste mais vous ne pouvez plus le rétablir. Vous pouvez supprimer le snapshot à l'aide du client vSphere.

Tableau 3-13. Table des propriétés personnalisées S (suite)

Propriété	Description
Snapshot.Policy.Limit	<p>Définit le nombre de snapshots autorisés par machine. Le paramètre par défaut est un snapshot par machine. Cette propriété s'applique au provisionnement vSphere. Lorsqu'il est défini sur 0, l'option du Blueprint pour créer un snapshot est masquée pour tous les utilisateurs, sauf pour les rôles de support et de gestion.</p> <p>Les snapshots sont présentés dans une structure hiérarchique.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Profondeur : la valeur maximale est 31. ■ Largeur : il n'y a pas de limite.
Snapshot.Policy.Disable	<p>Lorsque cette valeur est définie sur true, la possibilité de créer un snapshot est désactivée pour tous les rôles d'utilisateur de vRealize Automation et l'option de snapshot est masquée dans l'onglet Éléments.</p>
software.agent.service.url	<p>Lorsque vous utilisez le transfert de port, spécifie l'adresse IP privée de votre machine tunnel Amazon AWS et le port de l'API du service logiciel vRealize Automation, par exemple, https://Private_IP:1443/software-service/api.</p> <p>Vous pouvez ajouter cette propriété, combinée à <code>software.ebs.url</code> et <code>agent.download.url</code>, à une réservation ou au point de terminaison de la ressource de calcul. Vous pouvez également utiliser cette propriété pour spécifier une adresse privée et un port avec PAT ou NAT et le transfert de port.</p>
software.ebs.url	<p>Lorsque vous utilisez le transfert de port, spécifie l'adresse IP privée de votre machine tunnel Amazon AWS et le port du service Broker d'événement vRealize Automation, par exemple, https://Private_IP:1443/event-broker-service/api.</p> <p>Vous pouvez ajouter cette propriété, combinée à <code>software.agent.service.url</code> et <code>agent.download.url</code>, à une réservation ou au point de terminaison de la ressource de calcul. Vous pouvez également utiliser cette propriété pour spécifier une adresse privée et un port avec PAT ou NAT et le transfert de port.</p>
software.http.proxyHost	<p>Spécifie le nom d'hôte ou l'adresse du serveur proxy.</p> <p>Pour que les propriétés logicielles de contenu utilisent le serveur proxy, vous devez utiliser à la fois <code>software.http.proxyHost</code> et <code>software.http.proxyPort</code>.</p> <p>REMARQUE Vous pouvez utiliser les paramètres du proxy pour définir une valeur de type propriété de contenu pour un composant logiciel. Les propriétés de contenu sont des URL téléchargées par l'agent. L'agent utilise la variable comme chemin d'accès au fichier téléchargé localement. Vous pouvez toutefois utiliser les paramètres du proxy pour procéder au téléchargement via l'hôte du proxy au lieu d'utiliser l'URL.</p>

Tableau 3-13. Table des propriétés personnalisées S (suite)

Propriété	Description
software.http.proxyPassword	<p>Spécifie le mot de passe du nom d'utilisateur utilisé pour s'authentifier sur le serveur proxy. Utilisez cette propriété combinée à <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p>Le paramètre <code>software.http.proxyPassword</code> est requis si vous utilisez le paramètre <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p>REMARQUE Vous pouvez utiliser les paramètres du proxy pour définir une valeur de type propriété de contenu pour un composant logiciel. Les propriétés de contenu sont des URL téléchargées par l'agent. L'agent utilise la variable comme chemin d'accès au fichier téléchargé localement. Vous pouvez toutefois utiliser les paramètres du proxy pour procéder au téléchargement via l'hôte du proxy au lieu d'utiliser l'URL.</p>
software.http.proxyPort	<p>Spécifie le numéro de port du serveur proxy. Pour que les propriétés logicielles de contenu utilisent le serveur proxy, vous devez utiliser à la fois <code>software.http.proxyHost</code> et <code>software.http.proxyPort</code>. Il n'existe pas de valeur <code>software.http.proxyPort</code> par défaut.</p> <p>REMARQUE Vous pouvez utiliser les paramètres du proxy pour définir une valeur de type propriété de contenu pour un composant logiciel. Les propriétés de contenu sont des URL téléchargées par l'agent. L'agent utilise la variable comme chemin d'accès au fichier téléchargé localement. Vous pouvez toutefois utiliser les paramètres du proxy pour procéder au téléchargement via l'hôte du proxy au lieu d'utiliser l'URL.</p>

Tableau 3-13. Table des propriétés personnalisées S (suite)

Propriété	Description
<code>software.http.proxyUser</code>	<p>Spécifie le nom d'utilisateur utilisé pour s'authentifier sur le serveur proxy. Utilisez cette propriété combinée à <code>software.http.proxyPassword</code>.</p> <p>Le paramètre <code>software.http.proxyUser</code> est facultatif. Le paramètre <code>software.http.proxyPassword</code> est requis si vous utilisez le paramètre <code>software.http.proxyUser</code>.</p> <p>REMARQUE Vous pouvez utiliser les paramètres du proxy pour définir une valeur de type propriété de contenu pour un composant logiciel. Les propriétés de contenu sont des URL téléchargées par l'agent. L'agent utilise la variable comme chemin d'accès au fichier téléchargé localement. Vous pouvez toutefois utiliser les paramètres du proxy pour procéder au téléchargement via l'hôte du proxy au lieu d'utiliser l'URL.</p>
<code>software.http.noProxyList</code>	<p>Spécifie une liste d'hôtes et des ports facultatifs qui ne peuvent pas utiliser la propriété <code>proxyHost</code>. La propriété de contenu initiale est directement téléchargée à partir des URL correspondant aux modèles dans la liste. Le paramètre <code>software.http.noProxyList</code> s'applique uniquement si le serveur proxy est configuré. Par exemple, pour cette liste séparée par des virgules : <code>"buildweb.eng.vmware.com,confluence.eng.vmware.com:443,*.eng.vmware.com:80"</code></p> <p>Les instructions suivantes s'appliquent :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Les URL ayant pour HÔTE <code>"buildweb.eng.vmware.com"</code> ne peuvent pas utiliser le serveur proxy. ■ Les URL ayant pour HÔTE <code>"confluence.eng.vmware.com"</code> et pour PORT le port 443 ne peuvent pas utiliser le serveur proxy. ■ Les URL ayant pour HÔTE tout hôte figurant sous l'espace de noms <code>"eng.vmware.com"</code> et pour PORT le port 80 ne peuvent pas utiliser le serveur proxy. <p>REMARQUE Vous pouvez utiliser les paramètres du proxy pour définir une valeur de type propriété de contenu pour un composant logiciel. Les propriétés de contenu sont des URL téléchargées par l'agent. L'agent utilise la variable comme chemin d'accès au fichier téléchargé localement. Vous pouvez toutefois utiliser les paramètres du proxy pour procéder au téléchargement via l'hôte du proxy au lieu d'utiliser l'URL.</p>

Custom Properties V Table

This section lists vRealize Automation custom properties that begin with the letter V.

Although general support for VMware vCloud[®] Networking and Security[™] 5.5.x (vCNS) ended in September 2016, the VCNS custom properties continue to be valid for VMware NSX[™] purposes. See the VMware Knowledge Base article *End of Availability and End of General Support for VMware vCloud Networking and Security 5.5.x (2144733)* at <http://kb.vmware.com/kb/2144733> for more information.

Tableau 3-14. Custom Properties V Table

Property	Description
VbScript.PreProvisioning.Name	Specifies the full path of a Visual Basic script to be run before a machine is provisioned. For example, %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. The script file must reside on the system on which the Visual Basic script EPI agent is installed.
VbScript.PostProvisioning.Name	Specifies the full path of a Visual Basic script to be run after a machine is provisioned. For example, %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. The script file must reside on the system on which the Visual Basic script EPI agent is installed.
VbScript.UnProvisioning.Name	Specifies the full path of a Visual Basic script to be run when a machine is destroyed. For example, %System-Drive%\Program Files (x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vb. The script file must reside on the system on which the Visual Basic script EPI agent is installed.
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	Specifies a threshold integer value for a compute resource such that lease synchronization between vCloud Director and vRealize Automation only occur for vCloud Director or vCloud Air-provisioned machines that are set to expire in vCloud Director or vCloud Air in that time period. If a conflict is found, the lease value is synchronized to match the lease length defined in vRealize Automation. The default VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins value is 720 minutes, which is 12 hours. If VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins is not present, the default value is used. For example, if the default values are used, vRealize Automation runs the lease synchronization check workflow every 45 minutes, which is the workflow default, and only the leases of machines that are set to expire within 12 hours are changed to match the lease length defined in vRealize Automation.
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	Set to true to assign the endpoint account as the vCloud Air or vCloud Director machine owner for provisioning and import operations. For change ownership operations, the owner is not changed on the endpoint. If not specified or set to false, the vRealize Automation owner is the machine owner.

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Set to true to clone an identical copy of the vCloud Air or vCloud Director template for machine provisioning. The machine is provisioned as an identical copy of the template. Settings specified in the template, including storage path, supersede settings specified in the blueprint. The only changes from the template are the names of the cloned machines, which are generated from the machine prefix specified in the blueprint.</p> <p>vCloud Air or vCloud Director machines that are provisioned as identical copies can use networks and storage profiles that are not available in the vRealize Automation reservation. To avoid having unaccounted reservation allocations, verify that the storage profile or network specified in the template is available in the reservation.</p>
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>Specifies the NSX load balancing pools to which the virtual machine is assigned during provisioning. The virtual machine is assigned to all service ports of all specified pools. The value is an <i>edge/pool</i> name or a list of <i>edge/pool</i> names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>REMARQUE You can add a machine IP address to an existing load balancer by using the VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names custom property. vRealize Automation and NSX use the first member of the specified edge load balancer pool to determine the new member port and monitor port settings. However, NSX 6.2 does not require that the member port setting be specified. To avoid provisioning failure when using VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names with NSX 6.2 to add a machine to an existing pool, you must specify a port value for the first member of the load balancer pool in NSX.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of a custom property. For example, the following properties might list load balancing pools set up for general use and machines with high, moderate, and low performance requirements:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>Specifies the NSX security group or groups to which the virtual machine is assigned during provisioning. The value is a security group name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive.</p> <p>Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security groups intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityGroup.Names ■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales ■ VCNS.SecurityGroup.Names.support

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name	When using NSX, specifies the Edge Pool with which to associate the blueprint.
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>Specifies the NSX security tag or tags to which the virtual machine is associated during provisioning. The value is a security tag name or a list of names separated by commas. Names are case-sensitive. Appending a name allows you to create multiple versions of the property, which can be used separately or in combination. For example, the following properties can list security tags intended for general use, for the sales force, and for support:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityTag.Names ■ VCNS.SecurityTag.Names.sales ■ VCNS.SecurityTag.Names.support
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	<p>If the guest agent is installed as a service on a template for cloning, set to True on the machine blueprint to enable the guest agent service on machines cloned from that template. When the machine is started, the guest agent service is started. Set to False to disable the guest agent. If set to False, the enhanced clone workflow will not use the guest agent for guest operating system tasks, reducing its functionality to VMwareCloneWorkflow. If not specified or set to anything other than False, the enhanced clone workflow sends work items to the guest agent.</p>
VirtualMachine.Admin.NameCompletion	<p>Specifies the domain name to include in the fully qualified domain name of the machine that the RDP or SSH files generate for the user interface options Connect Using RDP or Connect Using SSH option. For example, set the value to myCompany.com to generate the fully qualified domain name <i>my-machine-name.myCompany.com</i> in the RDP or SSH file.</p>
VirtualMachine.Admin.ConnectAddress	<p>Specifies the RDP connection address of the machine to which an RDP file is downloaded when the user interface option Connect Using RDP is used or attached to automatic emails. Do not use in a blueprint or property group unless you require the user to be prompted and you have not supplied a default value.</p>
VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex	<p>Used by a vRealize Automation administrator to define a regular expression to match an IP address for terminal connections, such as an RDP connection. If matched, the IP address is saved under the <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> custom property. Otherwise, the first available IP address is designated.</p> <p>For example, setting the property value to <code>10.10.0.</code> allows selection of an IP address from a <code>10.10.0.*</code> subnet that is assigned to the virtual machine. If the subnet has not been assigned, the property is ignored.</p> <p>This property is available for use with Openstack.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Determines whether thin provisioning is used on ESX compute resources using local or iSCSI storage. Set to True to use thin provisioning. Set to False to use standard provisioning. This property is for virtual provisioning.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Specifies the time to wait after customization is complete and before starting the guest operating system customization. The value must be in HH:MM:SS format. If the value is not set, the default value is one minute (00:01:00). If you choose not to include this custom property, provisioning can fail if the virtual machine reboots before guest agent work items are completed, causing provisioning to fail.
<code>VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType</code>	Indicates the network adapter type that is supported and emulated by the guest operating system. Use to create a new virtual machine and assign a specific adapter type for a template cloning operation. Use to modify the network settings of a newly provisioned virtual machine. The following options are available: <ul style="list-style-type: none"> ■ E1000 (default) ■ VirtIO ■ RTL8139 ■ RTL8139 VirtIO
<code>VirtualMachine.Admin.Name</code>	Specifies the generated machine name for vSphere, for example CodyVM01. When creating custom workflows or plug-ins for customizing a virtual machine name, set this property to match the name of the virtual machine. This is an internal input property for the agent to name the virtual machine. REMARQUE This property is for vSphere only. The value specified in the blueprint has no effect on this property. This property is not intended to be used to prompt the user. Use the <code>HostName</code> property to prompt the user. If the property is set at runtime, the container name that is created in the hypervisor might not match the item record name.
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	Specifies the UUID of the machine. The guest agent records the value when the machine is created. The value becomes read-only. The value in the blueprint or property group has no effect on this property.
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	Specifies the UUID of the guest agent. The guest agent records the value when the machine is created. The value becomes read-only. The value in the blueprint or property group has no effect on this property.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Specifies the user name of the machine owner.
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	Specifies the user name of the group manager who approved the machine request.
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	Specifies the description of the machine as entered or modified by its owner or an administrator.
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	If set to True, specifies that the administrator passwords are encrypted.

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	Specifies the manager email addresses or Active Directory accounts for the business group of the provisioning blueprint. Multiple email addresses are separated by a comma, for example <code>JoeAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	Specifies the total disk space that the machine uses, including all disks as specified by the <code>VirtualMachine.DiskN.Size</code> properties and the swap file as specified by the <code>VMware.Memory.Reservation</code> property.
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	<p>Informs the administrator which host is used for provisioning the machine on the endpoint. The specified value is implemented on the machine and is populated during data collection. For example, if the compute resource of a machine is changed, a proxy agent updates the value of the machine's <code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code> property.</p> <p>REMARQUE This is an internal output property from the agent that is populated during the data collection process and identifies the host on which a machine resides.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ClusterName</code>	<p>Informs the administrator which cluster contains the compute resource for the machine to use.</p> <p>REMARQUE This is an internal output property from the agent that is populated during the data collection process and identifies the cluster in which a machine resides.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ApplicationID</code>	List the application IDs that can be assigned to a machine.
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	<p>Set to True (default) to add the machine's owner, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property, to the local administrators group on the machine.</p> <p>This property is not available for provisioning by cloning.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Set to True (default) to add the machine owner to the local remote desktop users group, as specified by the <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> property.
<code>VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType</code>	<p>Indicates the type of disk drivers. The following disk drivers are supported:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ IDE (default) ■ VirtIO <p>This property is for virtual provisioning.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.EagerZero</code>	<p>When set to true, specifies that the machine disks are provisioned using the VMware provisioning format of eager zero.</p> <p>Thick provision eager zero is a type of thick virtual disk that supports clustering features such as fault tolerance. Space required for the virtual disk is allocated at creation time. In contrast to the flat format, the data remaining on the physical device is zeroed out when the virtual disk is created. It might take much longer to create disks in this format than to create other types of disks.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>	<p>Specifies the name of the ESX host. The property is only honored if <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code> is set to <code>EXACT_MATCH</code>.</p> <p>REMARQUE This property is for vSphere only. When provisioning against a vSphere cluster, you can use the <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> property to specify the host on which a machine is to be provisioned. This property is used only if DRS is not set to automatic for the cluster. If the cluster has DRS enabled and is set to Automatic, vSphere relocates the provisioned machine when the machine is restarted.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>	<p>Optionally set to <code>EXACT_MATCH</code> to require the machine to be placed on the host specified by the <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> property. If the host is unavailable, the request results in a failure. If a host is not specified, the next best available host is selected. If set to <code>EXACT_MATCH</code>, an error occurs if the specified host does not have enough memory or is in maintenance mode.</p> <p>REMARQUE This property applies to vSphere only.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.CopyToDisk</code>	<p>Set to True (default) to copy the guest agent executable file to <code>%System-Drive%\VRM\Build\Bin</code> on the machine's disk.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce</code>	<p>Set to True to include guest agent execution in the <code>SysPrep.inf</code> run once section. Set to False for the Linux agent to stop the provisioning workflow.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.Reboot</code>	<p>Set to True (default) to specify that the guest agent restarts the machine following installation of the guest operating system.</p>
<code>VirtualMachine.CDRM.Attach</code>	<p>Set to False to provision the machine without a CD-ROM device. The default is True.</p>
<code>VirtualMachine.CPU.Count</code>	<p>Specifies the number of CPUs, for example 2, allocated to a machine. The default is the value specified by the CPU setting on the blueprint.</p> <p>REMARQUE This custom property value is overridden by the CPU value on the blueprint when the machine is first provisioned.</p>
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	<p>Set to True to prevent the provisioning workflow from sending work items to the guest agent until all customizations are complete.</p>
<code>VirtualMachine.Core.Count</code>	<p>If set to a value greater than zero, specifies the number of cores per socket when provisioning the virtual machine.</p> <p>You can use this property on a blueprint to specify cores per virtual socket or total number of sockets. For example, your licensing terms might restrict software that is licensed per socket or available operating systems only recognize so many sockets and additional CPUs must be provisioned as additional cores.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VirtualMachine.DiskN.Letter	Specifies the drive letter or mount point of a machine's disk <i>N</i> . The default is C. For example, to specify the letter D for Disk 1, define the custom property as <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> and enter the value D. Disk numbering must be sequential. When used in conjunction with a guest agent, this value specifies the drive letter or mount point under which an additional disk <i>N</i> is mounted by the guest agent in the guest operating system.
VirtualMachine.DiskN.Size	Defines the size in GB of disk <i>N</i> . For example, to give a size of 150 GB to a disk G, define the custom property <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> and enter a value of 150. Disk numbering must be sequential. By default a machine has one disk referred to by <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , where size is specified by the storage value on the blueprint from which the machine is provisioned. The storage value on the blueprint user interface overwrites the value in the <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property. The <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> property is not available as a custom property because of its relationship with the storage option on the blueprint. More disks can be added by specifying <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> and so on. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> always represents the total of the <code>.DiskN.Size</code> properties plus the <code>VMware.Memory.Reservation</code> size allocation.
VirtualMachine.DiskN.IsFixed	Disables the editing of a specific disk when reconfiguring a machine. Set to True to disable display of the edit capacity option for a specific volume. The True value is case-sensitive. The <i>N</i> value is the 0-based index of the disk. Alternatively, you can set the <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> custom property to True in the <code>VirtualMachineProperties</code> table in the database or use the Repository API to specify a URI value such as <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> .
VirtualMachine.DiskN.Label	Specifies the label for a machine's disk <i>N</i> . The disk label maximum is 32 characters. Disk numbering must be sequential. When used with a guest agent, specifies the label of a machine's disk <i>N</i> inside the guest operating system.
VirtualMachine.DiskN.Active	Set to True (default) to specify that the machine's disk <i>N</i> is active. Set to False to specify that the machine's disk <i>N</i> is not active.
VirtualMachine.DiskN.FS	Specifies the file system of the machine's disk <i>N</i> . The options are NTFS (default), FAT and FAT32.
VirtualMachine.DiskN.Percent	Specifies the percentage of the disk <i>N</i> to be formatted by a guest agent for the machine's use. That machine cannot use the remaining portion of the disk.

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	<p>Specifies the storage reservation policy to use to find storage for disk <i>N</i>. Also assigns the named storage reservation policy to a volume. To use this property, substitute the volume number for <i>N</i> in the property name and specify a storage reservation policy name as the value. This property is equivalent to the storage reservation policy name specified on the blueprint. Disk numbering must be sequential. This property is valid for all Virtual and vCloud reservations. This property is not valid for Physical, Amazon, or OpenStack reservations.</p> <p>You can use <code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code> to prevent provisioning from failing if there is insufficient space on the datastores in a storage reservation policy. Use this custom property to allow vRealize Automation to select a datastore outside the specified storage reservation policy in cases where there is not sufficient space remaining on the datastores in the policy.</p>
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode	Allocates disk <i>N</i> to the best available storage reservation policy.
VirtualMachine.DiskN.Storage	Specifies the datastore on which to place the machine disk <i>N</i> , for example DATASTORE01. This property is also used to add a single datastore to a linked clone blueprint. <i>N</i> is the index (starting at 0) of the volume to assign. Enter the name of the datastore to assign to the volume. This is the datastore name as it appears in the Storage Path on the Edit Compute Resource page. Disk numbering must be sequential.
VirtualMachine.EPI.Type	<p>Specifies the type of external provisioning infrastructure.</p> <p>Set to BMC for BMC BladeLogic integration.</p> <p>Set to CitrixProvisioning for Citrix provisioning server integration.</p>
VirtualMachine.EULA.AcceptAll	Set to true to specify that all the EULAs for the VM templates of the vCloud Air or vCloud Director endpoints are accepted during provisioning.
VirtualMachine.Host.TpmEnabled	<p>Limits virtual machine placement to hosts that have a Trust Protection Module (TPM) device installed and recognized by ESX and vSphere. The default value is False.</p> <p>All hosts in a cluster must have a Trust Protection Module device installed. If no acceptable hosts or clusters are found, the machine cannot be provisioned until this property is removed.</p>
VirtualMachine.Memory.Size	<p>Specifies the size of the machine's memory in MB, such as 1024. The default is the value specified by the memory setting on the blueprint.</p> <p>REMARQUE This custom property setting is overridden by the memory setting on the blueprint when the machine is first provisioned.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VirtualMachine.NetworkN.Address	<p>Specifies the IP address of network device <i>N</i> in a machine provisioned with a static IP address.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM	<p>Defines additional <i>M</i> IP address allocated for an Openstack instance for network <i>N</i>, excluding the IP address set specified by the VirtualMachine.NetworkN.Address. property. More addresses are displayed on the Network tab in the Additional Addresses column.</p> <p>This property is used by Openstack machine state data collection. While this property is only data-collected by the OpenStack endpoint, it is not specific to OpenStack and can be used for lifecycle extensibility by other endpoint types.</p> <p>This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	<p>Specifies how IP address allocation is supplied to the network provider, where NetworkN is the network number, starting with 0. The following values are available:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ Static ■ MANUAL (available for vCloud Air and vCloud Director only) <p>The MANUAL value also requires that you specify an IP address.</p> <p>This property is available for configuring vCloud Air, vCloud Director, and vSphere machine components in the blueprint. Also see VirtualMachine.NetworkN.Name. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType	<p>Indicates whether the MAC address of network device <i>N</i> is generated or user-defined (static). This property is available for cloning.</p> <p>The default value is generated. If the value is static, you must also use VirtualMachine.NetworkN.MacAddress to specify the MAC address.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VirtualMachine.NetworkN.MacAddress	<p>Specifies the MAC address of a network device <i>N</i>. This property is available for cloning.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is generated, this property contains the generated address.</p> <p>If the value of <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> is static, this property specifies the MAC address. For virtual machines provisioned on ESX server hosts, the address must be in the range specified by VMware. For details, see vSphere documentation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>Specifies the name of the network to connect to, for example the network device <i>N</i> to which a machine is attached. This is equivalent to a network interface card (NIC).</p> <p>By default, a network is assigned from the network paths available on the reservation on which the machine is provisioned. Also see <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>You can ensure that a network device is connected to a specific network by setting the value of this property to the name of a network on an available reservation. For example, if you give properties for <i>N</i>= 0 and 1, you get 2 NICs and their assigned value, provided the network is selected in the associated reservation.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You can add this property to a vCloud Air or vCloud Director machine component in a blueprint. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>Specifies the port ID to use for network device <i>N</i> when using a dvPort group with a vSphere distributed switch.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation. This property is not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Specifies the name of a network profile from which to assign a static IP address to network device <i>N</i> or from which to obtain the range of static IP addresses that can be assigned to network device <i>N</i> of a cloned machine, where <i>N</i>=0 for the first device, 1 for the second, and so on.</p> <p>When you use the <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> property, the network profile it points to is used to allocate an IP address. However, the provisioned machine is attached to any network that is selected in the reservation using a round-robin fashion model. Changing this property value after the network is assigned has no effect on the expected IP address values for the designated machines.</p> <p>With WIM-based provisioning for virtual machines, you can use this property to specify a network profile and network interface or you can use the Network section of the Virtual Reservation page. You can also assign the network interface to a virtual network using the <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> custom property. The following attributes of the network profile are available to enable static IP assignment in a cloning blueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>You cannot use this custom property to define an on-demand NAT or on-demand routed network profile name. Because on-demand network profile names are generated at allocation time (during provisioning), their names are unknown when creating or editing the blueprint. To specify NSX on-demand network information, use the applicable network component in the blueprint design canvas for your vSphere machine components.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
<ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes 	<p>Configures attributes of the network profile specified in <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> custom properties are specific to individual blueprints and machines. When a machine is requested, network and IP address allocation is performed before the machine is assigned to a reservation. Because blueprints are not guaranteed to be allocated to a specific reservation, do not use this property on a reservation.</p> <p>When specifying values for multiple DNS search suffixes using <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code>, you can use commas to separate values for a Windows deployment. These properties are not supported for on-demand NAT or on-demand routed networks.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	<p>Specifies the RDP file that contains settings to be used when opening an RDP link to the machine. Can be used together with, or as an alternative to, <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>. The file must be located in the vRealize Automation server installation directory, for example <code>%SystemDrive%\Program Files x86\VMware\vmcac\Server\Rdp\console.rdp</code>. You must create the Rdp directory.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	<p>Configures specific RDP settings. <i>N</i> is a unique number used to distinguish one RDP setting from another. For example, to specify the Authentication Level so that no authentication requirement is specified, define the custom property <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code> and set the value to <code>authentication level:i:3</code>. Use to open an RDP link to specify settings.</p> <p>For a list of available settings and correct syntax, see the Microsoft Windows RDP documentation.</p>
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>Set to true to specify that the reconfigure machine action restarts the specified machine. By default, the reconfigure machine action does not restart the machine.</p> <p>Performing a hot add of CPU, memory, or storage causes the reconfigure machine action to fail and not to restart the machine unless the <code>Hot Add</code> setting is enabled in vSphere for the machine or template. You can add <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> to a machine component in a vRealize Automation blueprint to disable the <code>Hot Add</code> setting and force the machine to restart regardless of the vSphere <code>Hot Add</code> setting. The custom property is only available for machine types that support hardware reconfiguration, which are vSphere, vCloud Air, and vCloud Director.</p>
<code>VirtualMachine.Request.Layout</code>	<p>Specifies the property layout to be used in the virtual machine request page. The value must match the name of the layout to be used.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VirtualMachine.SoftwareN.Name	<p>Specifies the descriptive name of a software application <i>N</i> or script to install or run during provisioning. This is an optional and information-only property. It serves no real function for the enhanced clone workflow or the guest agent but it is useful for a custom software selection in a user interface or for software use reporting.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Specifies the full path to an application's install script. The path must be a valid absolute path as seen by the guest operating system and must include the name of the script filename.</p> <p>You can pass custom property values as parameters to the script by inserting <i>{CustomPropertyName}</i> in the path string. For example, if you have a custom property named <code>ActivationKey</code> whose value is 1234, the script path is <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. The guest agent runs the command <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>. Your script file can then be programmed to accept and use this value.</p> <p>You can also pass custom property values as parameters to the script by inserting <i>{YourCustomProperty}</i> in the path string. For example, entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> runs the <code>changeIP.bat</code> script from a shared location, but entering the value <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> runs the <code>changeIP</code> script but also passes the value of the <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> property to the script as a parameter.</p> <p>Insert <i>{Owner}</i> to pass the machine owner name to the script.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt	<p>Allows vRealize Automation to obtain an encrypted string that is passed as a properly formatted VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath custom property statement to the gugent command line. You can provide an encrypted string, such as your password, as a custom property in a command-line argument. This allows you to store encrypted information that the guest agent can decrypt and understand as a valid command-line argument. For example, the</p> <pre>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</pre> <p>custom property string is not secure as it contains an actual password. To encrypt the password, you can create a vRealize Automation custom property, for example MyPassword = password, and enable encryption by selecting the available check box. The guest agent decrypts the [MyPassword] entry to the value in the custom property MyPassword and runs the script as c:\dosomething.bat password.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Create custom property MyPassword = password where password is the value of your actual password. Enable encryption by selecting the available check box. ■ Set custom property VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt as VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true. ■ Set custom property VirtualMachine.Software0.ScriptPath as VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]. <p>If you set VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt to false, or do not create the VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt custom property, then the string inside the square brackets ([and]) is not decrypted.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	<p>Specifies the path and filename of the ISO file relative to the datastore root. The format is /folder_name/subfolder_name/file_name.iso. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	<p>Specifies the storage path that contains the ISO image file to be used by the application or script. Format the path as it appears on the host reservation, for example netapp-1:it_nfs_1. If a value is not specified, the ISO is not mounted.</p>
VirtualMachine.Storage.Name	<p>Identifies the storage path on which the machine resides. The default is the value specified in the reservation that was used to provision the machine.</p>
VirtualMachine.Storage.AllocationType	<p>Stores collected groups to a single datastore. A distributed environment stores disks round-robin style.</p>
VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled	<p>If set to True, the storage cluster automation on the machine is enabled. If set to False, then storage cluster automation is disabled on the machine. The storage cluster automation type is determined by the VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior custom property.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>	Specifies an SDRS behavior type when <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> is set to True. The available behavior type values are automated or manual. The <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> and <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> properties are set after the machine is provisioned and after inventory data collection is finished. If automation is disabled, <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> is not present on the machine.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Set to True to manage vSwap storage allocation to ensure availability and set allocation in the reservation. vSwap allocation is considered when you create or reconfigure a virtual machine. vSwap allocation checking is only available for vSphere endpoints. REMARQUE If you do not specify the <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> custom property when you create or provision the machine from vRealize Automation, swap space availability is not ensured. If you add the property for an already provisioned machine, and the allocated reservation is full, the storage allocated in the reservation might exceed the actual allocated storage.
<code>VirtualMachine.VDI.Type</code>	Specifies the type of virtual desktop infrastructure. For XenDesktop provisioning, set to XenDesktop.
<code>VMware.AttributeN.Name</code>	Specifies the name of an attribute in vRealize Orchestrator. For example, it specifies the value of the attribute used in the <code>VMware.AttributeN.Name</code> property. Replace the letter <i>N</i> with a number, starting with 0 and increasing for each attribute to set.
<code>VMware.AttributeN.Value</code>	Specifies the value of the attribute used in the <code>VMware.AttributeN.Name</code> property. Replace the letter <i>N</i> with a number, starting with 0 and increasing for each attribute to set.
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	Specifies the version of Openstack Identity provider (Keystone) to use when authenticating an Openstack endpoint. Configure a value of 3 to authenticate with Keystone version 3 OpenStack Identity Provider. If you use any other value, or do not use this custom property, authentication defaults to Keystone version 2.
<code>VMware.Endpoint.Openstack.Release</code>	Deprecated. Specifies the OpenStack release, for example Havana or Icehouse, when creating an OpenStack endpoint. Required for 6.2.1, 6.2.2, and 6.2.3 OpenStack provisioning.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Specifies the VM hardware version to be used for vSphere settings. Supported values are currently vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 and vmx-10. This property is applicable for VM Create and VM Update workflows and is available only for basic workflow blueprints.

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>Specifies the vCenter Server guest operating system version (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) with which vCenter Server creates the machine. This operating system version must match the operating system version to be installed on the provisioned machine. Administrators can create property groups using one of several property sets, for example, <code>VMware[OS_Version]Properties</code>, that are predefined to include the correct <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> values. This property is for virtual provisioning.</p> <p>When this property has a non-Windows value, the Connect Using RDP user interface option is disabled. The property can be used in a virtual, cloud or physical blueprint.</p> <p>For related information, see the enumeration type <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in vSphere API/SDK Documentation. For a list of currently accepted values, see the vCenter Server documentation.</p>
VMware.SCSI.Type	<p>For vCloud Air, vCloud Director, or vSphere machine components in blueprints, specifies the SCSI machine type using one of the following case-sensitive values:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>buslogic</code> Use BusLogic emulation for the virtual disk. ■ <code>lsilogic</code> Use LSILogic emulation for the virtual disk (default). ■ <code>lsilogicsas</code> Use LSILogic SAS 1068 emulation for the virtual disk. ■ <code>pvscsi</code> Use para-virtualization emulation for the virtual disk. ■ <code>none</code> Use if a SCSI controller does not exist for this machine. <p>The <code>VMware.SCSI.Type</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Type</code> property.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VMware.SCSI.Sharing	<p>Specifies the sharing mode of the machine's VMware SCSI bus. Possible values are based on the <code>VirtualSCSISharing</code> ENUM value and include <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code>, and <code>virtualSharing</code>. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, the <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property is not available. The <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property is not available for use with the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow. If you specify the <code>CloneWorkflow</code> provisioning workflow when configuring your machine component in the blueprint design canvas, you cannot use the <code>VMware.SCSI.Sharing</code> property.</p>
VMware.Memory.Reservation	<p>Specifies the size of the machine's swap file, for example 1024.</p>
VMware.Network.Type	<p>Specifies the network to connect the VM as specified in the reservation. The network adapter on the machine must be connected to a unique network. The following adapter type values are available:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Flexible (default) ■ VirtualPCNet32 (not compatible with vSphere). ■ E1000 or VirtualE1000 ■ VMXNET or VirtualVMXNET ■ VMXNET2 ■ VMXNET3 <p>Set to E1000 when provisioning Windows 32-bit virtual machines on ESX server hosts to ensure that machines are created with the correct network adapter. This property is not used for physical provisioning.</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	<p>Overrides a specified endpoint setting or specifies that a particular endpoint be used during the vRealize Automation IaaS provisioning process. The value of this property can be set to an applicable vRealize Orchestrator endpoint, such as external VRO, available in the environment.</p>
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>Specifies the name of the inventory folder in the data center in which to put the virtual machine. The default is <code>VRM</code>, which is also the vSphere folder in which vRealize Automation places provisioned machines if the property is not used. This value can be a path with multiple folders, for example <code>production\email servers</code>. A proxy agent creates the specified folder in vSphere if the folder does not exist. Folder names are case-sensitive. This property is available for virtual provisioning.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VDI.Server.Website	<p>Specifies the server name of the Citrix Web interface site to use in connecting to the machine. If the value of VDI.Server.Name is a XenDesktop farm, this property must have an appropriate value or the machine owner cannot connect to the machine using XenDesktop. If this property is not specified, the VDI.Server.Name property determines the desktop delivery controller to connect to, which must be the name of a server that hosts a desktop delivery controller.</p> <p>REMARQUE If the Citrix Web Interface (WI) has been replaced with StoreFront (SF), you can use this property instead of VDI.Server.Name to connect to the XenDesktop server. An example value is VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb. See VDI.Server.Name for more information.</p>
VDI.Server.Name	<p>Specifies the server name, which hosts the desktop delivery controller, to register with, or the name of a XenDesktop farm that contains desktop delivery controllers with which to register.</p> <p>If the value is a XenDesktop farm name, the VDI.Server.Website property value must be the URL of an appropriate Citrix web interface site to use in connecting to the machine.</p> <p>If the value is a server name, and at least one general XenDesktop VDI agent was installed without specifying a desktop delivery controller server, this value directs the request to the desired server. If the value is a server name, and only dedicated XenDesktop VDI agents for specific DDC servers were installed, this value must exactly match the server name configured for a dedicated agent.</p> <p>REMARQUE For more information about how to make StoreFront the default page in IIS, see Citrix documentation. See also VDI.Server.Website.</p> <p>REMARQUE Changes in the Citrix web interface protocol have impacted how the VDI.Server.Name default value is recognized. The value of the VDI.Server.Name property is used as the default connection string to open the Citrix web interface when users connect to a virtual desktop. It is always the DNS/IP of the XD server. If that value does not connect to the Citrix interface, you are unable to access your VMs. However, you can use the VDI.Server.Website custom property when the Citrix web interface is hosted on a server other than the XenDesktop server. When this property is present on the VM, it is used instead of VDI.Server.Name.</p>
VDI.Server.Group	<p>For XenDesktop 5, specifies the name of the XenDesktop group to add machines to and the name of the catalog to which the group belongs, in the <i>group_name;catalog_name</i> format.</p> <p>For XenDesktop 4, specifies the name of the XenDesktop group to which machines are to be added. XenDesktop 4 preassigned groups are supported.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
VDI.ActiveDirectory.Interval	Specifies an optional interval value in time span format for virtual desktop infrastructure machine Active Directory registration check. The default value is 00:00:15 (15 seconds).
VDI.ActiveDirectory.Timeout	Specifies an optional timeout value to wait before retrying Active Directory registration. The default value is 00:00:15 (30 minutes).
VDI.ActiveDirectory.Delay	Specifies an optional delay time value in time span format between successfully adding a machine to Active Directory and initiation of XenDesktop registration. The default value is 00:00:05 (5 seconds).
Vrm.DataCenter.Location	<p>Allows you to use a blueprint to provision machines on more than one compute resource. You can add the <code>Vrm.DataCenter.Location</code> property to a blueprint, or enable the Display Location on Request option in the blueprint, to require that the user supply a datacenter location when they request machine provisioning. This property name is case-sensitive.</p> <p>REMARQUE If you enable the Display Location on Request option on the blueprint, you do not need to also add the custom property.</p> <p>Datacenter locations are configured in a <code>DataCenterLocations.xml</code> file, which provides the location values that are applied to compute resources.</p> <p>For related information about adding datacenter locations, see <i>Configuration de vRealize Automation</i>.</p> <p>Because the <code>Vrm.DataCenter.Location</code> property cannot access the contents of the <code>DataCenterLocations.xml</code> file, you must rely on users to provide property values that match the locations provided in the <code>DataCenterLocations.xml</code> file.</p> <p>Use this property if you want to use the datacenter location value as input to an external action for another custom property.</p>
Vrm.DataCenter.Policy	<p>Specifies whether provisioning must use a compute resource associated with a particular location, or if any location is suitable. To enable this feature, you must add data center to a location file. Associate each compute resource with a location. This property name is case-sensitive.</p> <p>Set to <code>Exact</code> (default) to provision a requested machine on a compute resource associated with the location specified on the blueprint. The request fails if no reservations match the requested location. If the property is not present, the <code>Exact</code> default is used.</p> <p>Set to <code>NonExact</code> to provision a requested machine on a compute resource with sufficient capacity and associated with the location specified on the blueprint. If that compute resource is not available, then use the next available compute resource with sufficient capacity without regard to location.</p>

Tableau 3-14. Custom Properties V Table (suite)

Property	Description
Vrm.Software.IdNNNN This row is specific to BMC BladeLogic.	Specifies a software job or policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. Set the value to <code>job_type=job_path</code> , where <code>job_type</code> is the numeral that represents the BMC BladeLogic job type and <code>job_path</code> is the location of the job in BMC BladeLogic, for example <code>4=/Utility/putty</code> . <code>NNNN</code> is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property. <ul style="list-style-type: none"> 1 – AuditJob 2 – BatchJob 3 – ComplianceJob 4 – DeployJob 5 – FileDeployJob 6 – NSHScriptJob 7 – PatchAnalysisJob 8 – SnapshotJob
Vrm.Software.IdNNNN This row is specific to HP Server Automation.	(Optional) Specifies an HP Server Automation policy to be applied to all machines provisioned from the blueprint. <code>NNNN</code> is a number from 1000 to 1999. The first property must start with 1000 and increment in numerical order for each additional property.

Table des propriétés personnalisées X

Cette section répertorie les propriétés personnalisées vRealize Automation qui commencent par la lettre X.

Tableau 3-15. Table des propriétés personnalisées X

Propriété	Description
Xen.Platform.Viridian	Pour le provisionnement virtuel, définissez cette propriété sur <code>False</code> lorsque vous provisionnez des machines virtuelles Windows sur un hôte ou un pool XenServer. La valeur par défaut est <code>True</code> . Cette propriété n'est pas utilisée dans le provisionnement physique.

Utilisation du dictionnaire des propriétés

4

Vous pouvez utiliser le dictionnaire des propriétés pour définir de nouvelles définitions de propriétés personnalisées et de groupes de propriétés.

Vous définissez une propriété pour prendre en charge un type de données spécifique et un style de contrôle de l'affichage au sein de ce type de données. Vous pouvez aussi créer des groupes de propriétés réutilisables pour simplifier l'ajout de plusieurs propriétés.

Ce chapitre aborde les rubriques suivantes :

- [« Utilisation de définitions de propriété », page 93](#)
- [« Utilisation de groupes de propriétés », page 114](#)

Utilisation de définitions de propriété

De nombreuses propriétés personnalisées sont fournies avec vRealize Automation. Vous pouvez également définir de nouvelles propriétés pour créer des propriétés personnalisées uniques et fournir davantage de contrôle pour le provisionnement de machines.

Lorsque vous ajoutez une propriété à un Blueprint ou une réservation, vous pouvez déterminer si un utilisateur doit être invité à entrer une valeur de propriété et si celle-ci doit être chiffrée.

Vous pouvez spécifier le rendu d'une propriété, par exemple si elle doit s'afficher en tant que case à cocher ou menu déroulant avec des valeurs obtenues auprès d'un workflow vRealize Orchestrator personnalisé.

Vous pouvez également utiliser des propriétés pour contrôler le fonctionnement de vos workflows personnalisés. Pour plus d'informations sur l'utilisation de vRealize Automation Designer pour définir et utiliser des workflows personnalisés, reportez-vous à *Extensibilité du cycle de vie*.

Meilleures pratiques pour les définitions de dénomination des propriétés

Pour éviter des conflits de noms avec les propriétés personnalisées vRealize Automation fournies, utilisez un préfixe standard et explicite pour le nom de toutes les propriétés que vous créez. Utilisez un préfixe tel que le nom de la fonctionnalité ou de l'entreprise suivi d'un point pour le nom de toutes les nouvelles propriétés. VMware réserve tous les noms de propriété ne contenant pas de point (.). Les noms de propriétés qui ne suivent pas cette recommandation peuvent créer des conflits avec les propriétés vRealize Automation personnalisées. Dans ce cas, les propriétés personnalisées de vRealize Automation priment sur les définitions de propriétés que vous créez.

Limitations

Si vous créez une définition de propriété où Type est égal à String, Display est égal à Dropdown et que vous utilisez une action vRealize Orchestrator qui renvoie des propriétés qui remplissent la liste déroulante, la liste est dans un ordre aléatoire. Vous ne pouvez pas spécifier l'ordre.

Procédures générales

La procédure suivante présente les différentes étapes pour la création et l'utilisation de nouvelles définitions de propriétés :

- 1 Créez une nouvelle définition de propriété et associez-la à un type de données autorisant un type de contenu spécifique, comme du contenu booléen ou entier. Utilisez une convention standard de dénomination pour le nom de la nouvelle propriété telle que *mon_prefixe_groupe.mon_nom_propriété*.
- 2 Associez une définition de propriété à un type d'affichage, comme une case à cocher ou un menu déroulant. Les types d'affichages disponibles découlent du type de données sélectionné.
- 3 Ajoutez la propriété à un Blueprint de manière individuelle ou dans le cadre d'un groupe de propriétés.
Ajoutez la propriété à un Blueprint et spécifiez si la valeur de la propriété doit être chiffrée.
Ajoutez la propriété à un Blueprint et spécifiez si l'utilisateur doit être invité à spécifier une valeur de propriété.
- 4 En tant que demandeur de machine, spécifiez les valeurs requises en réponse aux invites.

Vous pouvez également remplir la valeur de la propriété dans un menu déroulant à l'aide d'actions de script vRealize Orchestrator. Lorsque vous utilisez des actions de script vRealize Orchestrator, vous pouvez également remplir une valeur de menu déroulant en fonction des valeurs spécifiées pour une autre propriété.

Vous pouvez utiliser la commande `vra content list --type property-definition` vRealize CloudClient pour répertorier toutes les définitions de propriétés dans le locataire de l'instance de vRealize Automation actuelle. Vous pouvez également utiliser la commande `vra content list --type property-group` vRealize CloudClient pour répertorier tous les groupes de propriétés. Vous pouvez ajouter l'ensemble des définitions de propriétés et des groupes de propriétés, ou certains d'entre eux, à un module et exporter le module dans un fichier compressé. Vous pouvez ensuite importer le module dans un autre locataire de l'instance de vRealize Automation. Pour plus d'informations sur vRealize CloudClient et comment l'utiliser, reportez-vous au centre des développeurs VMware à l'adresse <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>.

Créer et tester des définitions de propriétés personnalisées

Vous créez une définition de propriété personnalisée qui détermine le mode d'affichage de la propriété personnalisée dans vRealize Automation. Vous pouvez ajouter la propriété personnalisée à un Blueprint pour vérifier que la propriété affiche la case à cocher, le menu déroulant ou tout autre type de contrôle comme prévu.

Pour créer et tester les définitions de propriétés personnalisées, vous avez besoin d'un Blueprint qui vous a déjà été octroyé ou qui a été octroyé à un utilisateur de test auquel vous avez accès. Ce Blueprint de test permet de créer la propriété personnalisée, de l'ajouter à un Blueprint, puis de vérifier que la propriété personnalisée présente l'aspect attendu. Une fois que vous avez validé la propriété personnalisée, vous pouvez l'ajouter à vos Blueprints de production si nécessaire.

Prérequis

- Vérifiez que vous disposez d'un Blueprint auquel vous ajoutez l'action. Reportez-vous à *Configuration de vRealize Automation*.
- Vérifiez que le Blueprint est autorisé afin que vous puissiez tester les propriétés personnalisées du Blueprint. Reportez-vous à *Configuration de vRealize Automation*.
- Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**administrateur de locataire** ou **administrateur Fabric**.

Procédure

- 1 [Créer des définitions de propriétés personnalisées](#) page 95
Vous créez des définitions de propriétés personnalisées qui déterminent comment la propriété personnalisée s'affiche dans vRealize Automation. Vous pouvez valider la propriété personnalisée dans un Blueprint de test avant de l'ajouter à vos Blueprints de production.
- 2 [Ajouter une propriété personnalisée à un Blueprint](#) page 105
Vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées à de nombreuses parties de vRealize Automation, notamment des stratégies d'approbation, des groupes d'activité, des points de terminaison et des stratégies de réservation. Cependant, seuls les Blueprints de la machine prennent en charge les options d'affichage que vous configurez en tant que définitions de propriétés. L'ajout d'une propriété personnalisée à un Blueprint est un moyen aisé de vérifier que la propriété personnalisée apparaît dans l'interface utilisateur comme vous l'avez conçue dans la définition de la propriété.
- 3 [Vérifier la propriété personnalisée dans le formulaire de demande de catalogue](#) page 107
En tant que créateur des définitions de propriétés personnalisées qui exécutent les actions de vRealize Orchestrator, vous devez tester vos propriétés personnalisées pour vous assurer que les valeurs correctes apparaissent sur le formulaire de demande.

Créer des définitions de propriétés personnalisées

Vous créez des définitions de propriétés personnalisées qui déterminent comment la propriété personnalisée s'affiche dans vRealize Automation. Vous pouvez valider la propriété personnalisée dans un Blueprint de test avant de l'ajouter à vos Blueprints de production.

- [Créer une définition de propriété](#) page 96
Vous pouvez créer des définitions de propriété pour permettre des niveaux de personnalisation de vRealize Automation supplémentaires. Lorsque vous créez une définition de propriété, vous spécifiez un type de données pour la propriété, par exemple un type chaîne ou un type booléen.
- [Créer une propriété personnalisée qui valide une expression régulière](#) page 98
Vous créez une définition de propriété personnalisée qui évalue une expression régulière lorsque vous souhaitez que des utilisateurs de catalogue de services fournissent des données validées sur le formulaire de demande de catalogue.
- [Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator](#) page 99
Pour pouvoir ajouter la propriété personnalisée à un Blueprint, vous devez créer une définition de propriété personnalisée incluant une action de vRealize Orchestrator. L'action s'exécute lorsque l'utilisateur du catalogue de services configure la propriété personnalisée dans le formulaire de demande. L'action récupère les données affichées dans le formulaire.
- [Lier des propriétés personnalisées pour créer une relation parent-enfant](#) page 101
Pour créer une relation parent-enfant entre des propriétés personnalisées, vous liez le parent à l'enfant. Lorsque vous ajoutez les propriétés personnalisées parentes et enfant à un Blueprint, l'utilisateur demandeur sélectionne une valeur pour la propriété parente. La valeur parente sélectionnée détermine les valeurs possibles de la propriété enfant.

Créer une définition de propriété

Vous pouvez créer des définitions de propriété pour permettre des niveaux de personnalisation de vRealize Automation supplémentaires. Lorsque vous créez une définition de propriété, vous spécifiez un type de données pour la propriété, par exemple un type chaîne ou un type booléen.

Pour éviter tout conflit potentiel avec les propriétés personnalisées vRealize Automation fournies, utilisez le format d'attribution de nom *my_prefix.my_property_name1*. Utilisez, par exemple, un préfixe standard et explicite, tel que le nom de la compagnie ou de la fonctionnalité, suivi d'un point (.) et d'un nom court mais représentatif. Les noms de propriétés que vous créez et qui ne suivent pas cette recommandation peuvent donner lieu à des conflits avec les propriétés personnalisées fournies par vRealize Automation. Dans ce cas, les propriétés vRealize Automation personnalisées priment sur les propriétés que vous créez.

Prérequis

Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**administrateur de locataire** ou **administrateur Fabric**.

Procédure

1 Sélectionnez **Administration > Dictionnaire des propriétés > Définitions de propriétés**.

2 Cliquez sur **Nouveau (+)**.

3 Entrez le nom de la nouvelle définition de propriété dans la zone de texte **Nom**.

Utilisez une convention standard de dénomination pour le nom de la nouvelle propriété telle que *mon_prefixe_groupe.mon_nom_propriété*.

La valeur **Nom** est stockée de façon interne comme identifiant de propriété (ID).

4 Acceptez la valeur générée dans la zone de texte **Étiquette**.

La valeur **Étiquette** est automatiquement renseignée avec celle que vous avez entrée dans la zone de texte **Nom**. Si vous entrez une valeur **Étiquette** en premier, la zone de texte **Nom** est renseignée avec la même valeur.

La valeur **Étiquette** s'affiche dans l'interface utilisateur lors d'une demande de propriétés, par exemple lors de l'ajout d'une propriété à un Blueprint, comme nom de propriété.

La valeur **Étiquette** peut contenir une variété de caractères plus large que la valeur **Nom**.

5 Dans la section **Visibilité**, sélectionnez **Tous les locataires** ou **Ce locataire** pour déterminer où la propriété est disponible.

Si vous êtes connecté avec des privilèges d'administrateur de locataire uniquement, seule l'option **Ce locataire** est disponible. Si vous êtes connecté avec des privilèges d'administrateur Fabric uniquement, seule l'option **Tous les locataires** est disponible.

Vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Tous les locataires** ou **Ce locataire** après avoir créé l'élément.

6 (Facultatif) Entrez une description de la propriété dans la zone de texte **Description**.

Décrivez l'objet de la définition de propriété de toute autre information utile concernant la propriété.

7 (Facultatif) Saisissez une valeur dans la zone de saisie **Ordre d'affichage**.

Le numéro que vous entrez contrôle la manière dont le nom de propriété s'affiche dans le formulaire de demande. Les règles de classement suivantes s'appliquent :

- L'ordre d'affichage s'applique uniquement aux propriétés configurées avec les paramètres **Inviter l'utilisateur** ou **Afficher dans le formulaire de demande**.
- Toutes les propriétés ayant un ordre d'affichage apparaissent avant celles sans ordre d'affichage.

- Les propriétés ayant un ordre d'affichage sont triées de la valeur la plus petite à la valeur la plus grande. Les nombres négatifs sont autorisés.
- Toutes les propriétés sont classées dans l'ordre alphabétique, les propriétés avec un ordre d'affichage apparaissant avant les propriétés sans ordre d'affichage.
- Si deux propriétés possèdent la même valeur d'ordre d'affichage, elles sont triées par ordre alphabétique.

8 Sélectionnez un type de données de définition de propriété dans le menu déroulant **Type de données**.

Tableau 4-1. Types de données de définition de propriété

Type de données	Description
Booléen	Autorise une valeur booléenne. Les options Afficher comme sont Case à cocher et Oui/Non .
Date et heure	Autorise une valeur entrée dans un format de date et d'heure. L'option Afficher comme est Sélecteur de date et d'heure .
Décimale	Autorise une valeur d'entier ou décimale. Les options Afficher comme sont Liste déroulante , Curseur et Zone de saisie .
Entier	Autorise une valeur d'entier. Les options Afficher comme sont Liste déroulante , Curseur et Zone de saisie .
Chaîne sécurisée	Autorise du contenu sécurisé ou chiffré comme un mot de passe. L'option Afficher comme est Zone de saisie .
Chaîne	Autorise une valeur de chaîne. Les options Afficher comme sont Liste déroulante , E-mail , Lien hypertexte , Zone de texte et Zone de saisie .

- 9 Si l'option **Requis** est disponible, sélectionnez **Oui** ou **Non** dans le menu déroulant pour spécifier si une valeur doit être indiquée pour cette propriété.
- 10 Si l'option **Valeur minimale** est disponible, spécifiez une valeur minimale.
- 11 Sélectionnez un type de contrôle d'affichage pour cette propriété dans le menu déroulant **Afficher comme**. Les options disponibles proviennent de votre sélection de **Type de données**.

Tableau 4-2. Options Afficher comme de la définition de propriété

Option Afficher comme	Description
Case à cocher	Fournit un seul contrôle de case à cocher.
Sélecteur de date et d'heure	Fournit un contrôle de date au format YYYY-MM-DD ou MM/DD/YYYY et une heure au format HH:MM sur 24 heures ou suivie d'AM ou PM.
Liste déroulante	Fournit un contrôle de menu déroulant.
E-mail	Fournit un contrôle d'e-mail.
Lien hypertexte	Affiche un lien avec le nom d'affichage de propriété comme texte du lien et la valeur de la propriété comme URL.
Curseur	Propose un curseur de commande pour une plage de valeurs.
Zone de test	Fournit une zone de texte dans laquelle entrer ou afficher des informations.

Tableau 4-2. Options Afficher comme de la définition de propriété (suite)

Option Afficher comme	Description
Zone de saisie	Fournit une zone de texte dans laquelle entrer une valeur.
Oui/Non	Spécifie la valeur Oui ou Non.

- 12 Cliquez sur l'option **Liste statique** dans la zone Valeurs.
Cliquez sur **Nouveau** dans la zone **Liste statique** et ajoutez un nom de propriété et une valeur.
- 13 (Facultatif) Facultativement, cochez la case **Activer une entrée de valeur personnalisée** pour permettre à l'utilisateur de spécifier des valeurs personnalisées en plus des valeurs prédéfinies.
- 14 Cliquez sur **OK**.

La propriété est créée et disponible sur la page Définitions des propriétés.

Créer une propriété personnalisée qui valide une expression régulière

Vous créez une définition de propriété personnalisée qui évalue une expression régulière lorsque vous souhaitez que des utilisateurs de catalogue de services fournissent des données validées sur le formulaire de demande de catalogue.

Par exemple, pour ajouter une zone de texte alphanumérique lorsque l'utilisateur demandeur fournit un nom d'application ou de fonction qui est limité à cinq à dix caractères sans caractères spéciaux. Pour ce scénario, vous utilisez une propriété personnalisée à expression régulière dont la configuration est similaire à `^[a-zA-Z0-9]{5,10}$`.

Prérequis

- Assurez-vous que vous avez une expression régulière qui valide les valeurs fournies comme prévu.
- Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**administrateur de locataire** ou **administrateur Fabric**.

Procédure

- 1 Sélectionnez **Administration > Dictionnaire des propriétés > Définitions de propriétés**.
- 2 Cliquez sur l'icône **Nouveau** (+).
- 3 Entrez les options.

Option	Description
Nom	Entrez une valeur en utilisant une convention de dénomination standard pour le nom de la nouvelle propriété, par exemple <code>my_grouping_prefix.my_property_name</code> .
Étiquette	L'étiquette est remplie en fonction du nom. Vous pouvez modifier l'étiquette pour fournir un nom plus lisible.
Visibilité	Les propriétés personnalisées d'action sont uniquement disponibles dans le locataire actuel. Pour les rendre disponibles dans un autre locataire, vous devez les configurer lorsque vous êtes connecté à ce locataire.
Description	Décrivez l'objet de la définition de propriété de toute autre information utile concernant la propriété.

Option	Description
Ordre d'affichage	<p>Le numéro que vous entrez contrôle la manière dont le nom de propriété s'affiche dans le formulaire de demande. Les règles de classement suivantes s'appliquent :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ L'ordre d'affichage s'applique uniquement aux propriétés configurées avec les paramètres Inviter l'utilisateur ou Afficher dans le formulaire de demande. ■ Toutes les propriétés ayant un ordre d'affichage figurent avant celles sans index d'ordre. ■ Les propriétés ayant un ordre d'affichage sont triées de la valeur d'index la plus petite à la plus grande. Vous pouvez utiliser des nombres négatifs. ■ Toutes les propriétés sont classées par ordre alphabétique, les propriétés avec un ordre d'affichage figurant avant les propriétés sans ordre d'affichage. ■ Si deux propriétés présentent la même valeur d'ordre d'affichage, elles sont triées par ordre alphabétique.
Type de données	Sélectionnez Chaîne dans le menu déroulant.
Obligatoire	Sélectionnez Non dans le menu déroulant.
Afficher comme	Sélectionnez Zone de saisie dans le menu déroulant.
Entrée d'utilisateur valide	Entrez l'expression régulière.

- 4 Entrez une valeur dans la zone de texte de test pour vérifier que l'expression fonctionne.
- 5 Cliquez sur **OK**.

La définition de propriété personnalisée est ajoutée à la liste et devient disponible pour l'ajout à un Blueprint.

Suivant

Ajoutez la propriété personnalisée à un Blueprint de machine. Reportez-vous à « [Ajouter une propriété personnalisée ou un groupe de propriétés en tant que propriété de machine du Blueprint](#) », page 105.

Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator

Pour pouvoir ajouter la propriété personnalisée à un Blueprint, vous devez créer une définition de propriété personnalisée incluant une action de vRealize Orchestrator. L'action s'exécute lorsque l'utilisateur du catalogue de services configure la propriété personnalisée dans le formulaire de demande. L'action récupère les données affichées dans le formulaire.

Prérequis

- Examinez les détails de la configuration de la propriété personnalisée que vous créez. Reportez-vous à « [Détails de la configuration pour les définitions de propriétés personnalisées d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 108.
- Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**administrateur de locataire** ou **administrateur Fabric**.

Procédure

- 1 Sélectionnez **Administration > Dictionnaire des propriétés > Définitions de propriétés**.
- 2 Cliquez sur l'icône **Nouveau (+)**.

3 Entrez les options.

Option	Description
Nom	Consultez les détails de la configuration. Certaines des propriétés personnalisées requièrent des noms ou formats spécifiques. Dans la mesure du possible, utilisez une convention de dénomination pour le nom de la nouvelle propriété, par exemple préfixe_de mon_groupement.nom_de ma_propriété .
Étiquette	L'étiquette est remplie en fonction du nom. Vous pouvez modifier l'étiquette pour fournir un nom plus lisible.
Visibilité	Les propriétés personnalisées d'action sont uniquement disponibles dans le locataire actuel. Pour les rendre disponibles dans un autre locataire, vous devez les configurer lorsque vous êtes connecté à ce locataire.
Description	Décrivez l'objet de la définition de propriété de toute autre information utile concernant la propriété.
Ordre d'affichage	Le numéro que vous entrez contrôle l'endroit où le nom de la propriété s'affiche dans le formulaire de demande. Les règles de classement suivantes s'appliquent : <ul style="list-style-type: none"> ■ L'ordre d'affichage s'applique uniquement aux propriétés configurées avec les paramètres Inviter l'utilisateur ou Afficher dans le formulaire de demande. ■ Toutes les propriétés ayant un ordre d'affichage figurent avant celles sans index d'ordre. ■ Les propriétés ayant un ordre d'affichage sont triées de la valeur la plus petite à la valeur la plus grande. Vous pouvez utiliser des nombres négatifs. ■ Toutes les propriétés sont classées dans l'ordre alphabétique, les propriétés avec un ordre d'affichage apparaissant avant les propriétés sans ordre d'affichage. ■ Si deux propriétés possèdent la même valeur d'ordre d'affichage, elles sont triées par ordre alphabétique.

4 Consultez les détails de la configuration pour déterminer si vous devez fournir les valeurs.

Les valeurs suivantes sont fournies dans les détails de la configuration :

- Type de données
- Afficher comme
- Valeurs
- Dossier Action
- Action de script
- Paramètres d'entrée

5 Cliquez sur **OK**.

La définition de propriété personnalisée est ajoutée à la liste et devient disponible pour l'ajout à un Blueprint.

Suivant

Ajoutez la propriété personnalisée à un Blueprint. L'ajout de la propriété en tant que propriété de machine ou propriété de réseau dépend de la propriété. Reportez-vous à « [Ajouter une propriété personnalisée à un Blueprint](#) », page 105.

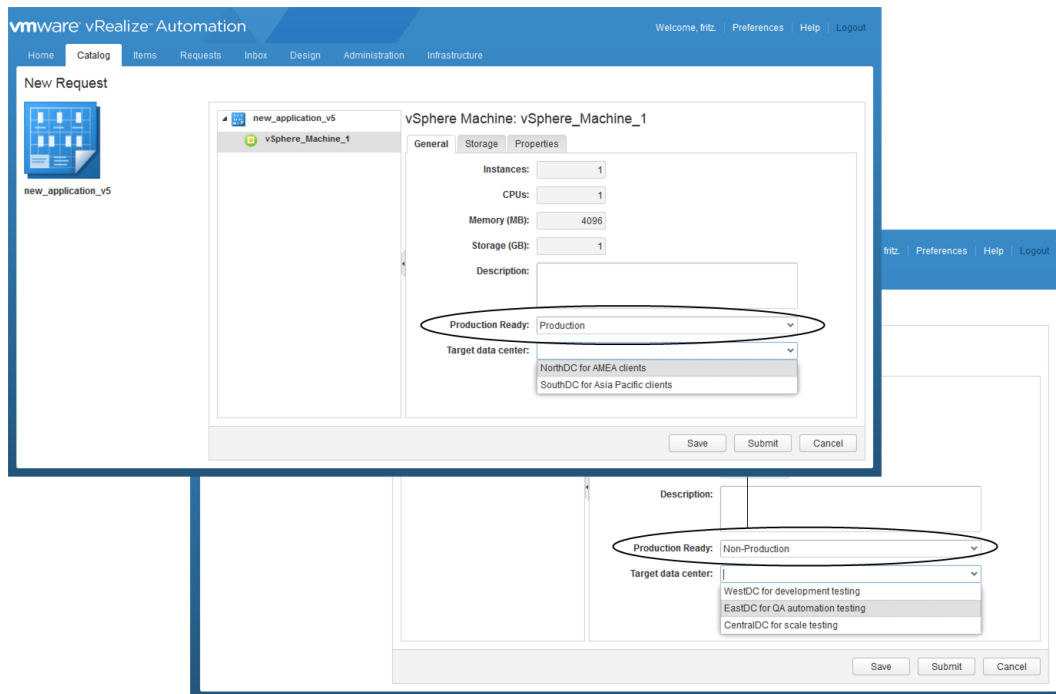
Lier des propriétés personnalisées pour créer une relation parent-enfant

Pour créer une relation parent-enfant entre des propriétés personnalisées, vous liez le parent à l'enfant. Lorsque vous ajoutez les propriétés personnalisées parentes et enfant à un Blueprint, l'utilisateur demandeur sélectionne une valeur pour la propriété parente. La valeur parente sélectionnée détermine les valeurs possibles de la propriété enfant.

- La définition de la propriété personnalisée parente peut être une liste statique ou une valeur externe qui est déterminée par une action vRealize Orchestrator. Elle fournit les paramètres d'entrée possibles à une définition de propriété enfant.
- La définition de propriété personnalisée enfant doit appeler une action vRealize Orchestrator. Dans la propriété personnalisée enfant, vous liez la propriété personnalisée parente afin qu'elle fournisse une valeur de paramètre d'entrée.

Par exemple, votre équipe de développement travaille sur des systèmes de production et des systèmes hors production. Vous disposez également de cinq centres de données. Trois des centres de données sont vos centres de données de test de développement et vous utilisez les deux autres pour fournir des services à vos clients internes. Pour garantir que les développeurs peuvent déployer le même Blueprint dans les deux environnements (centres de données de test ou de clients internes), vous créez et liez deux définitions de propriétés personnalisées. À l'aide de la première propriété personnalisée, l'utilisateur demandeur peut sélectionner l'environnement de production ou hors production. Selon l'environnement que l'utilisateur sélectionne dans le formulaire de demande, la deuxième propriété personnalisée affiche l'une des valeurs suivantes :

- La liste de trois centres de données de test pour les environnements hors production.
- Les deux centres de données de clients internes comme environnements de production.



L'objectif de cette procédure est de créer deux propriétés personnalisées que vous liez dans une relation parent-enfant. Avec la liaison, vous pouvez sélectionner l'emplacement approprié en fonction de l'état de production sélectionné.

Prérequis

- Pour cet exemple, créez une action vRealize Orchestrator qui fournit des noms de centres de données comme information d'emplacement. Nommez l'action `datacenters_prod`, ajoutez un paramètre d'entrée nommé `prod` en tant que type de chaîne, puis utilisez cet exemple pour le script d'action.

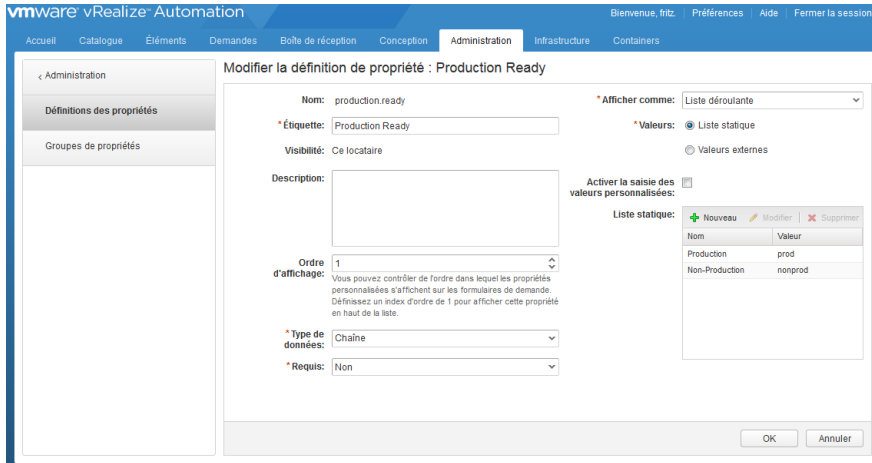
```
if(prod == null) {  
    return ['Empty1', 'Empty2'];  
} else if (prod.equals('nonprod')) {  
    return ['WestDC for development testing', 'EastDC for QA automation testing', 'CentralDC  
for scale testing'];  
} else {  
    return ['NorthDC for AMEA clients', 'SouthDC for Asia Pacific clients'];  
}
```

Pour plus d'informations sur le développement de workflows, et sur la création et l'utilisation d'actions de scripts vRealize Orchestrator, reportez-vous à *Développement avec VMware vCenter Orchestrator*.

- Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**administrateur de locataire** ou **administrateur Fabric**.

Procédure

- 1 Créez une définition de propriété personnalisée afin que les utilisateurs puissent sélectionner un environnement de production ou hors production.
 - a Sélectionnez **Administration > Dictionnaire des propriétés > Définitions de propriétés**.
 - b Configurez les options de propriété personnalisée.

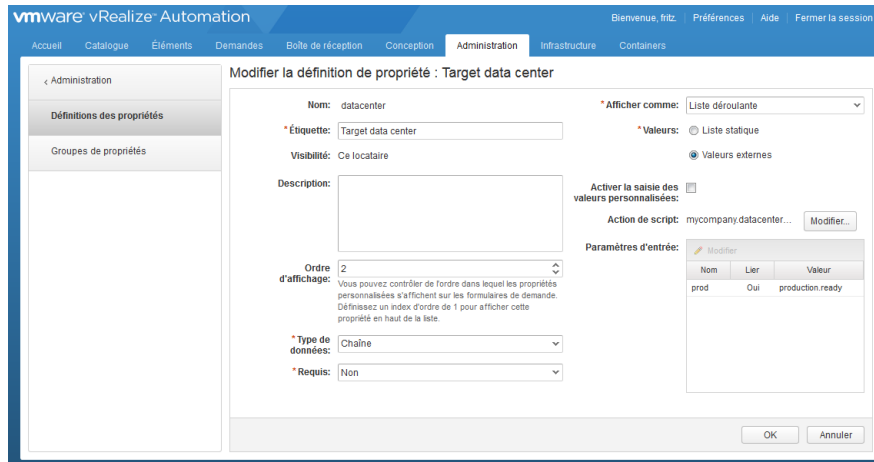


Option	Valeurs de l'exemple
Nom	production.ready
Étiquette	Environnement
Description	Sélectionnez l'environnement de production ou hors production.
Ordre d'affichage	1 Vous sélectionnez 1 pour vous assurer que cette propriété personnalisée figure en premier dans le Blueprint.
Type de données	Chaîne
Afficher comme	Liste déroulante
Valeurs	Liste statique
Valeurs de la liste statique	Ajoutez les paires clé-paire suivantes. <ul style="list-style-type: none"> ■ Production et prod ■ Non-Production et nonprod

- c Cliquez sur **OK**.

La propriété personnalisée production.ready est configurée et ajoutée à la liste des propriétés prêtes à l'utilisation.

- 2 Créez une définition de propriété personnalisée de l'action vRealize Orchestrator qui exécute votre action d'emplacement personnalisée.
 - a Sélectionnez **Administration > Dictionnaire des propriétés > Définitions de propriétés**.
 - b Configurez les options de propriété personnalisée.



Option	Valeurs de l'exemple
Nom	datacenter
Étiquette	Centre de données cible
Description	Sélectionnez le centre de données selon que vous déployez un Blueprint de production ou hors production.
Ordre d'affichage	2 Vous sélectionnez 2 pour vous assurer que cette propriété personnalisée figure après la propriété personnalisée production.ready dans le Blueprint.
Type de données	Chaîne
Afficher comme	Liste déroulante
Valeurs	Valeurs externes
Action de script	Cliquez sur Sélectionner et localisez votre action datacenters_prod.

Le tableau des paramètres d'entrée inclut un paramètre prod.

- c Dans le tableau des paramètres d'entrée, sélectionnez la ligne prod et cliquez sur **Modifier**.
- d Cochez la case **Lier**.
- e Sélectionnez **production.ready** dans le menu déroulant.
- f Cliquez sur **OK**.
- g Cliquez sur **OK**.

La propriété personnalisée de centre de données est configurée et prête à utiliser.

Suivant

- En raison de la relation entre les deux définitions de propriétés, ajoutez les deux définitions de propriétés à un groupe de propriétés. Reportez-vous à « [Créer un groupe de propriétés](#) », page 115.
- Ajoutez le groupe de propriétés production-datacenter à un Blueprint. Reportez-vous à « [Ajouter une propriété personnalisée ou un groupe de propriétés en tant que propriété de machine du Blueprint](#) », page 105.

Ajouter une propriété personnalisée à un Blueprint

Vous pouvez ajouter des propriétés personnalisées à de nombreuses parties de vRealize Automation, notamment des stratégies d'approbation, des groupes d'activité, des points de terminaison et des stratégies de réservation. Cependant, seuls les Blueprints de la machine prennent en charge les options d'affichage que vous configurez en tant que définitions de propriétés. L'ajout d'une propriété personnalisée à un Blueprint est un moyen aisé de vérifier que la propriété personnalisée apparaît dans l'interface utilisateur comme vous l'avez conçue dans la définition de la propriété.

Certaines propriétés personnalisées sont associées au Blueprint de la machine virtuelle sur l'onglet **Propriétés**, et certaines sur l'onglet **Réseau**.

- [Ajouter une propriété personnalisée ou un groupe de propriétés en tant que propriété de machine du Blueprint](#) page 105

Vous ajoutez une propriété personnalisée en tant que propriété de machine personnalisée afin que les utilisateurs du catalogue de services puissent sélectionner ou configurer les valeurs lorsqu'ils demandent l'élément. Vous pouvez ajouter des propriétés individuelles ou des groupes de propriétés.

- [Ajouter une propriété personnalisée en tant que propriété de réseau personnalisée](#) page 106

Ajoutez une propriété personnalisée en tant que propriété de réseau personnalisée afin que les utilisateurs du catalogue de services puissent sélectionner la valeur de profil réseau nécessaire lorsqu'ils demandent l'élément.

Ajouter une propriété personnalisée ou un groupe de propriétés en tant que propriété de machine du Blueprint

Vous ajoutez une propriété personnalisée en tant que propriété de machine personnalisée afin que les utilisateurs du catalogue de services puissent sélectionner ou configurer les valeurs lorsqu'ils demandent l'élément. Vous pouvez ajouter des propriétés individuelles ou des groupes de propriétés.

Dans ce workflow, vous ajoutez les propriétés personnalisées afin de confirmer qu'elles fonctionnent comme prévu dans les Blueprints. Vous pouvez également ajouter des propriétés personnalisées à des groupes d'activités, des stratégies d'approbation et d'autres composants.

Prérequis

- Assurez-vous que vous avez créé la définition de propriété requise. Reportez-vous à « [Créer des définitions de propriétés personnalisées](#) », page 95.
- Si vous ajoutez un groupe de propriétés, assurez-vous que vous avez ajouté les définitions de propriétés appropriées à un groupe de propriétés. Reportez-vous à « [Créer un groupe de propriétés](#) », page 115. Pour tester les fonctions visuelles des définitions de propriétés, vous devez sélectionner l'option **Afficher dans la demande** lorsque vous ajoutez la propriété au groupe.
- Si vous ajoutez une action de vRealize Orchestrator en tant que propriété personnalisée, vérifiez les détails de la configuration pour vous assurer que vous avez ajouté la propriété personnalisée au bon emplacement. Reportez-vous à « [Détails de la configuration pour les définitions de propriétés personnalisées d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 108.
- Assurez-vous que vous avez créé le Blueprint auquel vous ajoutez la propriété personnalisée. Reportez-vous à *Configuration de vRealize Automation*.
- Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**architecte d'infrastructure**.

Procédure

- 1 Sélectionnez **Conception > Blueprints**.
- 2 Sélectionnez le Blueprint auquel vous ajoutez la propriété personnalisée et cliquez sur **Modifier**.

- 3 Cliquez sur le composant de machine cible.
Les options de configuration de la machine virtuelle apparaissent sur le canevas.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Propriétés**, puis sur l'onglet **Propriétés personnalisées** ou **Groupes de propriétés**.
 - Pour ajouter une propriété personnalisée, cliquez sur **Nouveau** et sélectionnez la définition de propriété dans le menu déroulant.

Option	Description
Nom	Nom de la définition de propriété personnalisée sélectionnée.
Valeur	(Facultatif) Entrez une valeur par défaut.
Chiffré	Lorsque vous ajoutez des propriétés personnalisées pour exécuter des actions vRealize Orchestrator, ne chiffrez pas la valeur.
Remplaçable	Sélectionnez cette option pour veiller à ce que l'utilisateur faisant la demande puisse sélectionner une valeur sur le formulaire de demande.
Afficher dans la demande	Sélectionnez cette option pour veiller à ce que l'utilisateur faisant la demande puisse voir la propriété et sélectionner une valeur sur le formulaire de demande.

- Pour ajouter un groupe de propriétés, cliquez sur **Ajouter** et sélectionnez le groupe.
- 5 Cliquez sur **OK**.
La propriété personnalisée est ajoutée au Blueprint.
 - 6 Cliquez sur **Terminer**.
 - 7 Publiez le Blueprint.

Le Blueprint inclut la propriété personnalisée.

Suivant

Testez la propriété personnalisée dans le formulaire de demande. Reportez-vous à « [Vérifier la propriété personnalisée dans le formulaire de demande de catalogue](#) », page 107.

Ajouter une propriété personnalisée en tant que propriété de réseau personnalisée

Ajoutez une propriété personnalisée en tant que propriété de réseau personnalisée afin que les utilisateurs du catalogue de services puissent sélectionner la valeur de profil réseau nécessaire lorsqu'ils demandent l'élément.

Prérequis

- Assurez-vous que vous disposez de la définition de propriété personnalisée requise. Reportez-vous à « [Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 99.
- Si vous ajoutez une action de vRealize Orchestrator en tant que propriété personnalisée, revoyez les détails de la configuration pour vous assurer que vous avez ajouté la propriété personnalisée au bon emplacement. Reportez-vous à « [Détails de la configuration pour les définitions de propriétés personnalisées d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 108.
- Assurez-vous que vous avez créé le Blueprint auquel vous ajoutez la propriété personnalisée. Reportez-vous à *Configuration de vRealize Automation*.
- Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**architecte d'infrastructure**.

Procédure

- 1 Sélectionnez **Conception > Blueprints**.
- 2 Sélectionnez le Blueprint auquel vous ajoutez la propriété de réseau personnalisée et cliquez sur **Modifier**.

- 3 Cliquez sur le composant de machine virtuelle cible.
Les options de configuration de la machine virtuelle apparaissent sur le canevas.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Réseau**.
- 5 Cliquez sur **Nouveau**.
- 6 Sélectionnez le profil réseau dans le menu déroulant Réseau et cliquez sur **OK**.
- 7 Sur la nouvelle ligne, cliquez sur **Modifier les propriétés personnalisées**.
- 8 Sélectionnez la propriété de réseau personnalisée et configurez les options.

Option	Description
Nom	Vous ne pouvez pas modifier le nom de la propriété.
Valeur	(Facultatif) Entrez une valeur par défaut.
Chiffré	Lorsque vous ajoutez des propriétés personnalisées pour exécuter des actions vRealize Orchestrator, ne chiffrez pas la valeur.
Remplaçable	Sélectionnez cette option pour veiller à ce que l'utilisateur faisant la demande puisse sélectionner une valeur sur le formulaire de demande.
Afficher dans la demande	Sélectionnez cette option pour veiller à ce que l'utilisateur faisant la demande puisse voir la propriété et sélectionner une valeur sur le formulaire de demande.

- 9 Cliquez sur **OK**.
La propriété de réseau personnalisée est ajoutée au Blueprint.
- 10 Cliquez sur **Terminer**.
- 11 Publiez le Blueprint.

Le Blueprint inclut la propriété personnalisée.

Suivant

Testez la propriété personnalisée dans le formulaire de demande. Reportez-vous à « [Vérifier la propriété personnalisée dans le formulaire de demande de catalogue](#) », page 107

Vérifier la propriété personnalisée dans le formulaire de demande de catalogue

En tant que créateur des définitions de propriétés personnalisées qui exécutent les actions de vRealize Orchestrator, vous devez tester vos propriétés personnalisées pour vous assurer que les valeurs correctes apparaissent sur le formulaire de demande.

Prérequis

- Ajoutez la propriété personnalisée à l'emplacement approprié dans le Blueprint. Reportez-vous à « [Ajouter une propriété personnalisée à un Blueprint](#) », page 105.
- Vérifiez que le Blueprint est autorisé afin que vous puissiez tester les propriétés personnalisées du Blueprint. Reportez-vous à *Configuration de vRealize Automation*.
- Connectez-vous à vRealize Automation en tant qu'utilisateur disposant d'un accès au Blueprint de test.

Procédure

- 1 Sélectionnez **Catalogue**.
- 2 Sélectionnez le Blueprint de test et cliquez sur **Demander**.
- 3 Sur le formulaire de demande, cliquez sur la machine à laquelle vous avez ajouté la propriété personnalisée.

- 4 Localisez la propriété personnalisée et cliquez sur la flèche du menu déroulant.

L'action de vRealize Orchestrator s'exécute et récupère les valeurs qu'elle est configurée pour afficher. Assurez-vous que les valeurs attendues s'affichent.

Suivant

Ajoutez la propriété personnalisée à vos Blueprints de production lorsque cela est nécessaire.

Détails de la configuration pour les définitions de propriétés personnalisées d'action de vRealize Orchestrator

Vous créez des définitions de propriétés personnalisées qui exécutent des actions de vRealize Orchestrator pour récupérer des paires de valeurs de clés à partir de fichiers externes ou à partir d'informations de configuration de vRealize Automation. Vous ajoutez des propriétés personnalisées à des Blueprints afin qu'elles apparaissent dans les formulaires de demande de catalogue.

L'utilisateur du catalogue de services qui demande l'élément peut sélectionner une valeur à inclure dans le déploiement. Lorsque l'utilisateur clique sur le menu déroulant pour sélectionner une valeur, l'action de vRealize Orchestrator s'exécute et récupère les données affichées dans le menu pour que l'utilisateur les sélectionne.

Les workflows de configuration pour chaque définition de propriété d'action de vRealize Orchestrator sont similaires, mais certains détails varient. Par exemple, il existe des différences au niveau des conditions préalables et des limites, et l'endroit où vous appliquez la propriété personnalisée dans le Blueprint peut varier.

- [Définition d'une propriété de réseau personnalisée](#) page 109
Vous ajoutez une propriété personnalisée pour récupérer des noms de réseau à partir de la base de données vRealize Automation lorsque vous voulez que les utilisateurs sélectionnent le réseau dans le formulaire de demande. La propriété personnalisée du sélecteur de réseau utilise une action de vRealize Orchestrator pour récupérer les valeurs.
- [Définition d'une propriété personnalisée de stratégie de réservation](#) page 110
Vous ajoutez une définition de propriété personnalisée pour récupérer des noms de stratégies de réservation applicables aux utilisateurs faisant une demande lorsqu'ils sélectionnent la stratégie dans le formulaire de demande. La définition de la propriété personnalisée du sélecteur de stratégie de réservation utilise une action de vRealize Orchestrator pour récupérer les valeurs.
- [Définition d'une propriété personnalisée de script PowerShell](#) page 111
Vous ajoutez une propriété personnalisée pour exécuter un script PowerShell lorsque vous voulez utiliser un script pour récupérer des données afin de remplir la propriété personnalisée sur le formulaire de demande. La propriété personnalisée de script PowerShell utilise une action de vRealize Orchestrator pour exécuter le script et récupérer les valeurs.
- [Définition d'une propriété personnalisée de requête de base de données](#) page 112
Vous ajoutez une propriété personnalisée pour adresser une requête à une base de données lorsque vous voulez récupérer des valeurs dans cette base de données afin de remplir la propriété personnalisée sur le formulaire de demande. La propriété personnalisée de base de données utilise une action de vRealize Orchestrator pour exécuter la requête et récupérer les valeurs.
- [Définition d'une propriété personnalisée pour une action personnalisée](#) page 113
Vous ajoutez une propriété personnalisée pour récupérer des données à partir d'une source en utilisant une action de vRealize Orchestrator personnalisée lorsque vous voulez que les utilisateurs sélectionnent les valeurs récupérées dans le formulaire de demande.

Définition d'une propriété de réseau personnalisée

Vous ajoutez une propriété personnalisée pour récupérer des noms de réseau à partir de la base de données vRealize Automation lorsque vous voulez que les utilisateurs sélectionnent le réseau dans le formulaire de demande. La propriété personnalisée du sélecteur de réseau utilise une action de vRealize Orchestrator pour récupérer les valeurs.

Limitations

Planifiez en fonction des limites suivantes lorsque vous utilisez la propriété personnalisée du sélecteur de réseau.

- La propriété personnalisée doit être nommée comme suit : `VirtualMachine.Network0.Name`. Ce nom est requis. Vous ne pouvez pas créer plusieurs définitions de propriétés pour le sélecteur de réseau.
- L'action récupère tous les noms de réseau pour l'utilisateur faisant la demande sans vérifier s'ils s'appliquent à l'instance cible de vCenter Server. Il se peut qu'un utilisateur du catalogue de services sélectionne un réseau qui ne s'applique pas à la cible sélectionnée. Si un réseau erroné est sélectionné, la demande de catalogue échoue.
- L'action récupère les noms de réseaux pour l'utilisateur faisant la demande uniquement. Si vous envoyez une demande au nom d'autres utilisateurs, les réseaux sont les vôtres. Par exemple, le réseau A et le réseau C sont associés au groupe d'activité 1, de sorte que les utilisateurs de ce groupe voient uniquement les réseaux A et C, mais pas le B.

Conditions préalables

Si vous utilisez un serveur vRealize Orchestrator externe, assurez-vous qu'il est configuré correctement. Reportez-vous à *Configuration de vRealize Automation*.

Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée

Vous utilisez ces options pour créer la propriété personnalisée. Pour connaître les étapes générales, reportez-vous à la section « [Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 99.

Tableau 4-3. Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée de réseau

Option	Valeur
Nom	Vous devez utiliser <code>VirtualMachine.Network0.Name</code> . Pour plus d'informations sur <code>VirtualMachine.Network0.Name</code> , reportez-vous à « Custom Properties V Table », page 71.
Type de données	Chaîne
Afficher comme	Liste déroulante
Valeurs	Externe
Dossier Action	<code>com.vmware.vra.networks</code>
Action de script	<code>getApplicableNetworks</code> Cette action de script est un exemple de script. Vous pouvez créer des actions spécifiques pour votre environnement.
Paramètres d'entrée	Aucun paramètre requis.

Configuration du Blueprint

Ajoutez la propriété personnalisée à l'onglet Réseau du Blueprint. Reportez-vous à « [Ajouter une propriété personnalisée en tant que propriété de réseau personnalisée](#) », page 106.

Définition d'une propriété personnalisée de stratégie de réservation

Vous ajoutez une définition de propriété personnalisée pour récupérer des noms de stratégies de réservation applicables aux utilisateurs faisant une demande lorsqu'ils sélectionnent la stratégie dans le formulaire de demande. La définition de la propriété personnalisée du sélecteur de stratégie de réservation utilise une action de vRealize Orchestrator pour récupérer les valeurs.

Limitations

Planifiez en fonction des limites suivantes lorsque vous utilisez la propriété personnalisée du sélecteur de stratégie de réservation.

- La propriété personnalisée doit porter le nom suivant : ReservationPolicyID. Ce nom est requis. Vous ne pouvez pas créer plusieurs définitions de propriétés pour le sélecteur de stratégie de réservation.
- L'action récupère toutes les stratégies de réservation s'appliquant à l'utilisateur faisant la demande sans vérifier qu'elles s'appliquent à un point de terminaison cible, par exemple une instance de vCenter Server ou d'une autre plate-forme. Il se peut qu'un utilisateur du catalogue de services sélectionne une réservation qui ne s'applique pas au système de Blueprint cible sélectionné. Si l'utilisateur sélectionne une réservation erronée, la demande de catalogue échoue.
- L'action récupère uniquement les stratégies de réservation de l'utilisateur faisant la demande. Si vous envoyez une demande au nom d'un autre utilisateur, les stratégies de réservation sont les vôtres. Par exemple, la réservation 1 et la réservation 3 sont associées au groupe d'activité 1, de sorte que les utilisateurs de ce groupe voient uniquement les réservations 1 et 3, mais pas la 2.

Conditions préalables

Si vous utilisez un serveur vRealize Orchestrator externe, assurez-vous qu'il est configuré correctement. Reportez-vous à *Configuration de vRealize Automation*.

Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée

Vous utilisez ces options pour créer la propriété personnalisée. Pour connaître les étapes générales, reportez-vous à la section « [Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 99.

Tableau 4-4. Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée de stratégie de réservation

Option	Valeur
Nom	Vous devez utiliser ReservationPolicyID.
Type de données	Chaîne
Afficher comme	Liste déroulante
Valeurs	Externe
Dossier Action	com.vmware.vra.reservations
Action de script	getApplicableReservationPolicies Cette action de script est un exemple de script. Vous pouvez créer des actions spécifiques pour votre environnement.
Paramètres d'entrée	Aucun paramètre requis.

Configuration du Blueprint

Pour ajouter la propriété personnalisée à l'onglet propriétés du Blueprint, reportez-vous à la rubrique « [Ajouter une propriété personnalisée ou un groupe de propriétés en tant que propriété de machine du Blueprint](#) », page 105.

Définition d'une propriété personnalisée de script PowerShell

Vous ajoutez une propriété personnalisée pour exécuter un script PowerShell lorsque vous voulez utiliser un script pour récupérer des données afin de remplir la propriété personnalisée sur le formulaire de demande. La propriété personnalisée de script PowerShell utilise une action de vRealize Orchestrator pour exécuter le script et récupérer les valeurs.

Par exemple, en tant qu'administrateur cloud, vous avez un script PowerShell qui récupère les ID d'utilisateurs dans le service d'annuaire Active Directory enregistré avec vRealize Automation. L'objectif du script est de récupérer et d'afficher John Smith lorsque la valeur réelle dans Active Directory est JSmith01.

L'utilisation d'une action de script PowerShell a pour avantage d'inclure un emplacement central pour le script. Vous avez le choix entre stocker le script sur un serveur central, puis l'exécuter sur les machines virtuelles cibles, ou le stocker dans vRealize Orchestrator et l'exécuter sur les machines cibles. Un emplacement central réduit le temps de maintenance. Stocker les scripts dans vRealize Orchestrator lorsque vous avez configuré la sauvegarde et la restauration vous garantit que vous pourrez restaurer les scripts en cas de défaillance du système.

Limitations

Aucune.

Conditions préalables

Assurez-vous que vous disposez d'un script PowerShell opérationnel qui renvoie les valeurs de paires de clés. Le script doit être disponible sur un serveur accessible ou être téléchargé dans vRealize Orchestrator.

Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée

Vous utilisez ces options pour créer la propriété personnalisée. Pour connaître les étapes générales, reportez-vous à la section « [Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 99.

Tableau 4-5. Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée de script PowerShell

Option	Valeur
Nom	Vous pouvez utiliser n'importe quelle chaîne.
Type de données	Chaîne
Afficher comme	Liste déroulante
Valeurs	Externe
Dossier Action	com.vmware.vra.powershell

Tableau 4-5. Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée de script PowerShell (suite)

Option	Valeur
Action de script	<p>Sélectionnez une action en fonction de l'emplacement du script PowerShell.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si le script PowerShell se trouve sur un serveur central, utilisez <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code>. ■ Si le script PowerShell est téléchargé dans vRealize Orchestrator, utilisez <code>executePowerShellScriptFromResourceOnHostByName</code>. <p>Ces actions de script sont des exemples de scripts. Vous pouvez créer des actions spécifiques pour votre environnement.</p>
Paramètres d'entrée	<p>Configurez les paramètres d'entrée en fonction de l'action sélectionnée. Définir les paramètres</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si vous utilisez <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code> : <ul style="list-style-type: none"> ■ hostName. Nom du serveur central sur lequel se trouve le script. ■ externalPowerShellScript. Chemin d'accès au fichier PowerShell sur l'hôte. ■ Arguments. Paramètres à transférer au script. Les arguments sont séparés par des virgules. Par exemple <code>Argument1,Argument2</code>. ■ Si vous utilisez <code>executePowerShellScriptFromResourceOnHostByName</code> : <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Orchestrator. Nom de l'instance de vRealize Orchestrator que vous utilisez en tant qu'hôte. ■ scriptResourcePath. Chemin d'accès au fichier PowerShell sur l'hôte. ■ scriptResourceName. Chemin d'accès au fichier PowerShell en tant que ressource téléchargée dans vRealize Orchestrator.

Configuration du Blueprint

Pour ajouter la propriété personnalisée à l'onglet propriétés du Blueprint, reportez-vous à la rubrique « [Ajouter une propriété personnalisée ou un groupe de propriétés en tant que propriété de machine du Blueprint](#) », page 105.

Définition d'une propriété personnalisée de requête de base de données

Vous ajoutez une propriété personnalisée pour adresser une requête à une base de données lorsque vous voulez récupérer des valeurs dans cette base de données afin de remplir la propriété personnalisée sur le formulaire de demande. La propriété personnalisée de base de données utilise une action de vRealize Orchestrator pour exécuter la requête et récupérer les valeurs.

L'action est prise en charge par les bases de données suivantes :

- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL

Limitations

Toutes les valeurs récupérées sont converties en chaînes.

Conditions préalables

Assurez-vous que le plug-in vRealize Orchestrator SQL est installé et configuré pour se connecter à la base de données cible.

Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée

Vous utilisez ces options pour créer la propriété personnalisée. Pour connaître les étapes générales, reportez-vous à la section « [Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 99.

Tableau 4-6. Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée de requête de base de données

Option	Valeur
Nom	Vous pouvez utiliser n'importe quelle chaîne.
Type de données	Chaîne
Afficher comme	Liste déroulante
Valeurs	Externe
Dossier Action	com.vmware.vra.sql
Action de script	executeSQLSelectOnDatabase Cette action de script est un exemple de script. Vous pouvez créer des actions spécifiques pour votre environnement.
Paramètres d'entrée	<ul style="list-style-type: none"> ■ databaseName. Nom de la base de données à laquelle vRealize Orchestrator est connecté. ■ sqlSelectQuery. La requête SQL Select que vous exécutez lorsque vous utilisez la base de données pour récupérer les valeurs. Par exemple, sélectionnez * <nom du tableau>. ■ keyColumnName. Nom de la colonne de la base de données qui est la clé pour la valeur de paire de clés. ■ valueColumnName. Nom de la colonne de la base de données à partir de laquelle vous récupérez des valeurs.

Configuration du Blueprint

Pour ajouter la propriété personnalisée à l'onglet propriétés du Blueprint, reportez-vous à la rubrique « [Ajouter une propriété personnalisée ou un groupe de propriétés en tant que propriété de machine du Blueprint](#) », page 105.

Définition d'une propriété personnalisée pour une action personnalisée

Vous ajoutez une propriété personnalisée pour récupérer des données à partir d'une source en utilisant une action de vRealize Orchestrator personnalisée lorsque vous voulez que les utilisateurs sélectionnent les valeurs récupérées dans le formulaire de demande.

Limitations

Les limites dépendent de votre action personnalisée.

Conditions préalables

Assurez-vous que vous disposez d'une action de vRealize Orchestrator opérationnelle. Pour obtenir des informations sur le développement de workflows et la création et l'utilisation d'actions de scripts vRealize Orchestrator, reportez-vous à *Développement avec VMware vCenter Orchestrator*.

Le script de l'action doit accepter les valeurs du paramètre d'entrée. Vous pouvez configurer les valeurs en tant que paires de valeurs de clés. Vous pouvez attribuer des noms conviviaux pour l'utilisateur à des identifiants complexes utilisant des paires de valeurs de clés.

Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée

Vous utilisez ces options pour créer la propriété personnalisée. Pour connaître les étapes générales, reportez-vous à la section « [Créer une définition de propriété personnalisée d'action de vRealize Orchestrator](#) », page 99.

Tableau 4-7. Valeurs de configuration d'une propriété personnalisée pour une action personnalisée

Option	Valeur
Nom	Vous pouvez utiliser n'importe quelle chaîne.
Type de données	Nombre décimal, nombre entier ou chaîne
Afficher comme	Liste déroulante
Valeurs	Externe
Dossier Action	Emplacement de votre action personnalisée.
Action de script	Nom de votre action personnalisée.
Paramètres d'entrée	Dépendent de votre action personnalisée.

Configuration du Blueprint

En général, la propriété personnalisée s'ajoute sur l'onglet Propriétés du Blueprint. Votre action détermine si vous l'ajoutez à l'onglet Propriétés. Reportez-vous à « [Ajouter une propriété personnalisée à un Blueprint](#) », page 105.

Utilisation de groupes de propriétés

Vous pouvez créer des groupes de propriétés permettant de collecter des propriétés en une seule unité.

Les groupes de propriétés sont des groupes logiques et réutilisables de propriétés, qui peuvent inclure des définitions de propriétés que vous créez ou des propriétés personnalisées qui sont fournies. Les groupes de propriétés sont conçus pour simplifier le processus d'ajout de propriétés à des Blueprints ou à d'autres éléments vRealize Automation pour lesquels elles sont disponibles. Ils permettent d'ajouter des groupes de propriétés logiques plus efficacement qu'en ajoutant des propriétés individuellement.

Un groupe de propriétés contient généralement des propriétés souvent utilisées ensemble. Par exemple, vous pouvez créer un groupe de propriétés nommé WimImagingProperties qui contient des propriétés souvent utilisées pour le provisionnement WIM :

- Image.ISO.Location
- Image.ISO.Name
- Image.Network.Password
- Image.Network.User
- Image.WIM.Index
- Image.WIM.Name
- Image.WIM.Path

Vous pouvez aussi créer un groupe de propriétés pour le provisionnement de machine vCloud Air ou vCloud Director contenant les propriétés suivantes :

- VirtualMachine.Network0.Name
- VCloud.Template.MakeIdenticalCopy
- VMware.SCSI.Type
- Sysprep.Identification.DomainAdmin

- Sysprep.Identification.DomainAdminPassword
- Sysprep.Identification.JoinDomain

Vous pouvez utiliser la commande `vra content list --type property-definition vRealize CloudClient` pour répertorier toutes les définitions de propriétés dans le locataire de l'instance de vRealize Automation actuelle. Vous pouvez également utiliser la commande `vra content list --type property-group vRealize CloudClient` pour répertorier tous les groupes de propriétés. Vous pouvez ajouter l'ensemble des définitions de propriétés et des groupes de propriétés, ou certains d'entre eux, à un module et exporter le module dans un fichier compressé. Vous pouvez ensuite importer le module dans un autre locataire de l'instance de vRealize Automation. Pour plus d'informations sur vRealize CloudClient et comment l'utiliser, reportez-vous au centre des développeurs VMware à l'adresse <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>.

Créer un groupe de propriétés

Vous pouvez organiser des propriétés personnalisées spécifiques en groupes de propriétés pour pouvoir ajouter plus facilement plusieurs propriétés personnalisées à des Blueprints.

Prérequis

Connectez-vous à la console vRealize Automation en tant qu'**administrateur de locataire** ou **administrateur Fabric**.

Procédure

- 1 Sélectionnez **Administration > Dictionnaire des propriétés > Groupes de propriétés**.
- 2 Cliquez sur **Nouveau (+)**.
- 3 Entrez le nom et l'ID du nouveau groupe de propriétés.
Si vous entrez la valeur **Nom** en premier, la zone de texte **ID** est renseignée avec la même valeur.
- 4 Dans la section **Visibilité**, sélectionnez **Tous les locataires** ou **Ce locataire** pour déterminer où la propriété est disponible.
Si vous êtes connecté avec des privilèges d'administrateur de locataire uniquement, seule l'option **Ce locataire** est disponible. Si vous êtes connecté avec des privilèges d'administrateur Fabric uniquement, seule l'option **Tous les locataires** est disponible.
Vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Tous les locataires** ou **Ce locataire** après avoir créé l'élément.
- 5 (Facultatif) Entrez la description du groupe de propriétés, par exemple **My_CloningProperties_vSphere**.
- 6 Ajoutez une propriété au groupe en utilisant la case **Propriétés**.
 - a Cliquez sur **Nouveau (+)**.
 - b Entrez le nom de la propriété.
Par exemple, entrez **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory**.
 - c (Facultatif) Entrez la valeur de la propriété.
Par exemple, entrez **Vrai**.
 - d (Facultatif) Sélectionnez la case **Chiffrée** pour spécifier que la valeur de la propriété doit être chiffrée. Par exemple, si la valeur est un mot de passe ou une autre entrée sécurisée, l'utilisation de l'option de chiffrement masque les caractères de la valeur.

- e (Facultatif) Cochez la case **Afficher dans la demande** pour afficher la propriété sur le formulaire de demande lors d'une demande de provisionnement de machine.
- f Cliquez sur **OK** pour ajouter la propriété au groupe.
- 7 Ajoutez des propriétés supplémentaires au groupe.
- 8 Cliquez sur **Enregistrer**.

Index

A

- Action de vRealize Orchestrator
 - définition d'une propriété personnalisée de requête de base de données **112**
 - définition d'une propriété pour une action personnalisée **113**
 - définition de propriété **99**
- Action de vRealize Orchestrator
 - définition d'une propriété de réseau **109**
- Définition d'une propriété de script PowerShell **111**
- définition d'une propriété de stratégie de réservation **110**
- action de vRealize Orchestrator personnalisée, définition de propriété **113**
- ajouter, définition de propriété **94, 95**
- Amazon, propriétés personnalisées disponibles **57**

B

- blueprint
 - ajouter une propriété de réseau personnalisée **106**
 - ajouter une propriété personnalisée **105, 106**
 - tester une propriété personnalisée **105, 106**
- blueprints, propriétés personnalisées **17, 50**
- Blueprints vCloud Air, ajout de propriétés personnalisées **35**
- Blueprints vCloud Director, ajout de propriétés personnalisées **35**

C

- custom properties, v properties **71**

D

- DataCenterLocations.xml, specifying datacenter locations **71**
- définition de propriété
 - Action de vRealize Orchestrator **99**
 - action de vRealize Orchestrator personnalisée **113**
 - ajouter **94, 95**
 - expression régulière **98**
 - liaison **101**
 - requête de base de données **112**
 - réseau **109**
 - script PowerShell **111**
 - stratégie de réservation **110**

- définitions de propriétés, tester dans le Blueprint **105, 106**
- déploiement, restauration d'un processus de provisionnement ayant échoué **18**
- dictionnaire des propriétés, création d'une définition de propriété **96**

E

- expression régulière, définition de propriété **98**

F

- formulaire de demande, tester une propriété personnalisée **107**

G

- groupes de propriétés
 - création **115**
 - utilisation de groupes de propriétés personnalisées **114**

H

- HP Server Automation, propriétés personnalisées **51**

I

- informations mises à jour **7**

L

- liaison
 - définitions de propriétés **101**
 - propriétés **101**

O

- Openstack, propriétés personnalisées pour les points de terminaison **19**

P

- personnalisée **10**
- propriété personnalisée
 - définition de propriété **94**
 - requête de base de données **112**
 - réseau **109**
 - script PowerShell **111**
 - stratégie de réservation **110**
 - tester dans le Blueprint **105, 106**
 - tester sur le formulaire de demande **107**
- propriétés
 - afficher dans la demande **115**

- chiffré **115**
- remplaçable **115**
- propriétés personnalisées
 - blueprints **17**
 - Blueprints vCloud Air et vCloud Director **35**
 - création de groupes de propriétés **115**
 - débogage de problèmes de provisionnement **18**
 - définition de nouvelles propriétés **93**
 - des Blueprints de clone **20, 46**
 - des Blueprints de clone lié **23**
 - des Blueprints de workflow de base **28**
 - des Blueprints FlexClone **26**
 - expression régulière **98**
 - guides associés **5**
 - liaison **101**
 - mise en réseau **38**
 - motifs d'utilisation **9**
 - obligatoires et facultatives **50**
 - obligatoires pour l'intégration de HP Server Automation **51**
 - ordre de priorité **11**
 - Points de terminaison Openstack **19**
 - propriétés o **65**
 - provisionnement des machines **10**
 - provisionnement Linux Kickstart **29**
 - provisionnement PXE **44**
 - provisionnement SCCM **31**
 - provisionnement WIM **32**
 - répertoriées par fonction **15**
 - répertoriées par nom **55**
 - spécification des propriétés **9**
 - types de propriétés personnalisées **12**
 - utilisation du dictionnaire des propriétés **93**
- propriétés personnalisées , propriétés x. **91**
- propriétés personnalisées, propriétés a **57**
- propriétés personnalisées, propriétés b **58**
- propriétés personnalisées, propriétés c. **58**
- propriétés personnalisées, propriétés e **60**
- propriétés personnalisées, propriétés h **62**
- propriétés personnalisées, propriétés i **62**
- propriétés personnalisées, propriétés l **64**
- propriétés personnalisées, propriétés m **64**
- propriétés personnalisées, propriétés p **66**
- propriétés personnalisées, propriétés r **66**
- propriétés personnalisées, propriétés s **67**
- propriétés personnalisées, propriétés tiret de soulignement (_) **56**
- provisionnement des machines, propriétés personnalisées **10**
- provisionnement Linux Kickstart, propriétés personnalisées **29**

- provisionnement PXE, propriétés personnalisées **44**
- provisionnement SCCM, propriétés personnalisées **31**
- provisionnement WIM, propriétés personnalisées **32**

R

- requête de base de données, définition de propriété **112**
- réseau, définition de propriété **109**

S

- script PowerShell, définition de propriété **111**
- stratégie de réservation, définition de propriété **110**

V

- VirtualMachine.Network, spécification d'un périphérique réseau **38**