

vRealize Automation Code Stream の使用と管理

2022 年 12 月 14 日

vRealize Automation 8.0

最新の技術ドキュメントは、VMware の Web サイト (<https://docs.vmware.com/jp/>)

VMware, Inc.
3401 Hillview Ave.
Palo Alto, CA 94304
www.vmware.com

ヴィエムウェア株式会社
〒108-0023 東京都港区芝浦 3-1-1
田町ステーションタワー N 18 階
www.vmware.com/jp

Copyright © 2022 VMware, Inc. All rights reserved. 著作権および商標情報。

目次

1	vRealize Automation Code Stream の概要と仕組み	5
2	リリース プロセスをモデリングするための設定	9
	プロジェクトを追加する方法	12
	ユーザー アクセスと承認を管理する方法	13
	ユーザー操作と承認について	16
3	vRealize Automation Code Stream の使用方法	18
	コードを my GitHub または GitLab リポジトリから自分のパイプラインに継続的に統合する方法	19
	YAML ブループリントから展開するアプリケーションのリリースを自動化する方法	24
	Kubernetes クラスタへのアプリケーションのリリースを自動化する方法	29
	アプリケーションをブルーグリーン展開に展開する方法	37
	ビルド、テスト、展開用の独自のツールを統合する方法	41
	REST API を使用して他のアプリケーションと統合する方法	48
4	コードをネイティブにビルド、統合、および配信することを計画する	54
	スマート テンプレートを使用する前の CICD ネイティブ ビルドの計画	54
	スマート テンプレートを使用する前に CI ネイティブ ビルドを計画する	58
	スマート テンプレートの使用に先立つ CD ネイティブ ビルドの計画	59
	タスクの手動追加を行う前の CICD ネイティブ ビルドの計画	60
	ロールバックの計画	64
5	エンドポイントへの接続	67
	エンドポイントとは	67
	Jenkins と統合する方法	69
	Git との連携方法	73
	Gerrit と統合する方法	75
	vRealize Orchestrator と統合する方法	77
6	パイプラインの作成と使用	81
	パイプラインを実行して結果を確認する方法	83
	使用可能なタスク タイプ	87
	タスクの出力に基づいてパイプラインを続行または停止する方法	90
	パイプラインに関する通知を送信する方法	92
	パイプライン タスクが失敗したときに JIRA チケットを作成する方法	94
	展開をロールバックする方法	96
	変数のバインドを使用する方法	101

7 パイプラインのトリガ 103

Docker トリガを使用して、継続的な配信パイプラインを実行する方法 103

Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法 110

Gerrit トリガを使用してパイプラインを実行する方法 117

8 パイプラインの監視 124

パイプラインのキー パフォーマンス インジケータを追跡する方法 124

9 詳細情報 128

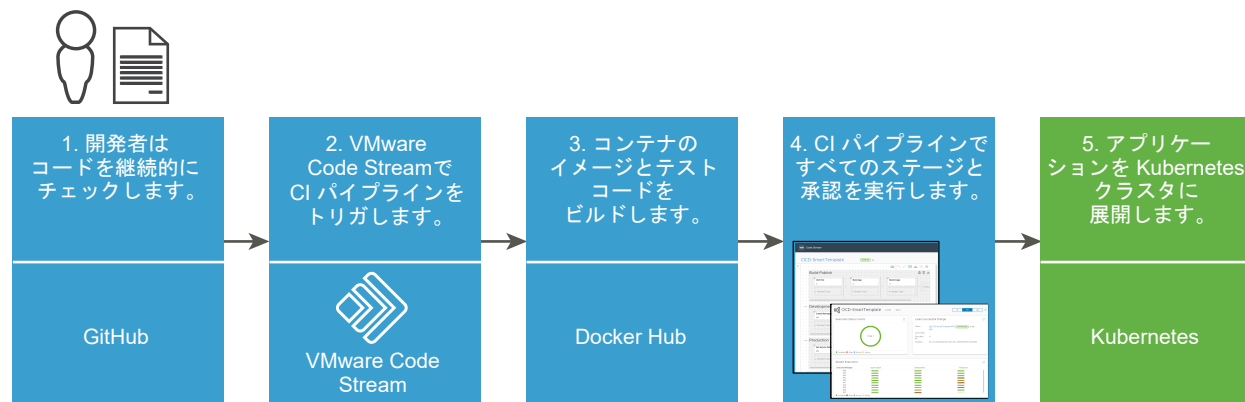
検索について 128

管理者および開発者向けのその他のリソース 132

vRealize Automation Code Stream の概要と仕組み

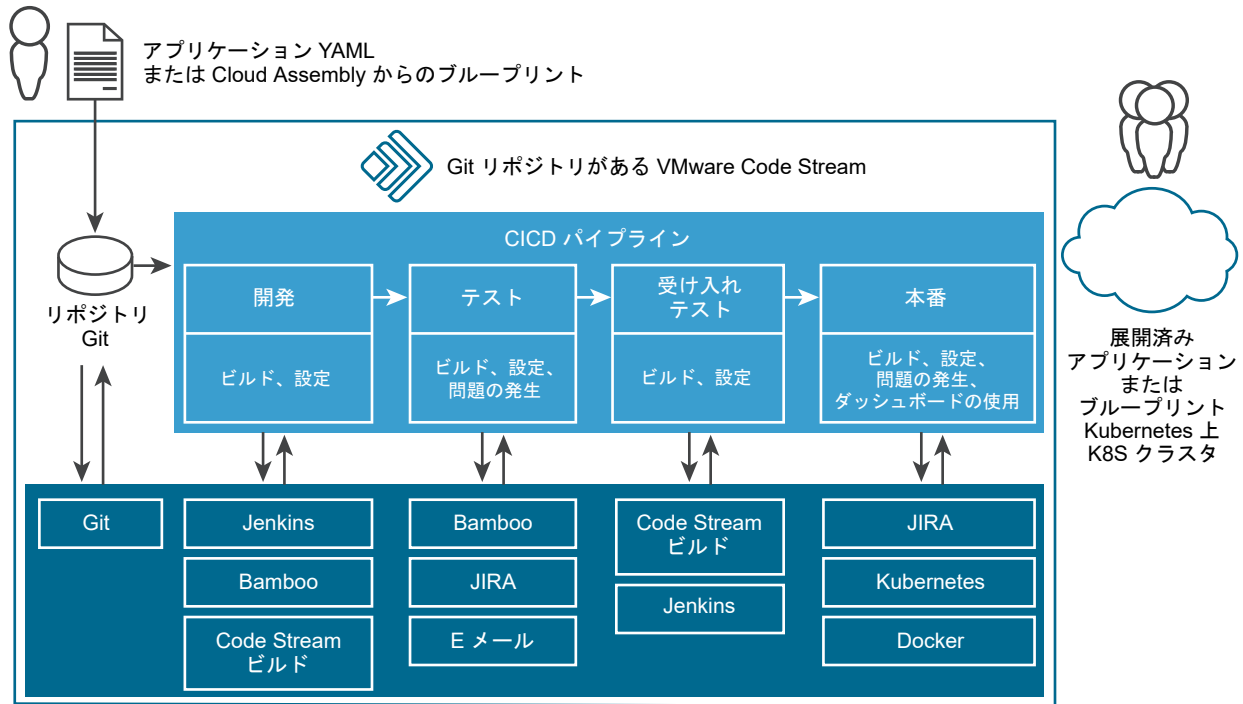
1

vRealize Automation Code Stream™ は、継続的インテグレーションおよび継続的デリバリ (CI/CD) ツールと呼ばれるもので、DevOps ライフサイクルでのソフトウェア リリース プロセスをモデル化するパイプラインをビルドできます。パイプラインを作成することで、ソフトウェアを迅速かつ継続的に配信するコード インフラストラクチャをビルドします。



vRealize Automation Code Stream を使用してソフトウェアを配信すると、DevOps ライフサイクルの最も重要な部分のうち、リリース プロセスと開発者ツールの 2 つを統合できます。初期セットアップは vRealize Automation Code Stream を既存の開発ツールと統合し、これが終わると、パイプラインは DevOps ライフサイクル全体を自動化します。

ソフトウェアをビルド、テスト、およびリリースするパイプラインを作成します。vRealize Automation Code Stream は、このパイプラインを使用して、ソフトウェアをソース コード リポジトリから、テストを経て本番環境に進めます。



4 章 vRealize Automation Code Stream でコードをネイティブにビルド、統合、および配信することを計画する で、継続的インテグレーションおよび継続的デリバリ パイプラインの計画の詳細を確認できます。

DevOps 管理者が vRealize Automation Code Stream を使用する 方法

DevOps 管理者として、エンドポイントを作成し、開発者が作業インスタンスを使用できるようにします。パイプラインの作成、トリガ、管理などを行うことができます。Administrator ロールが付与されています。

表 1-1. vRealize Automation Code Stream を使用する DevOps 管理者

開発者へのサポート	実行できる操作
環境を提供および管理します。	開発者がコードをテストして展開するための環境を構築します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 状態を追跡し、E メール通知を送信します。 ■ 環境が継続的に動作するようにして、開発者の生産性を維持します。 詳細については、 vRealize Automation Code Stream 管理者および開発者向けのその他のリソース を参照してください。 また、 3 章 vRealize Automation Code Stream の使用方法 も参照してください。
エンドポイントを指定します。	エンドポイントのインスタンスが正常に機能していて、開発者が自身のパイプラインに接続できることを確認します。
他のサービスへの統合を提供します。	他のサービスへの統合が機能していることを確認します。 詳細については、 vRealize Automation ドキュメント を参照してください。
パイプラインを作成します。	リリース プロセスをモデル化するパイプラインを作成します。 詳細については、 6 章 vRealize Automation Code Stream でのパイプラインの作成と使用 を参照してください。

表 1-1. vRealize Automation Code Stream を使用する DevOps 管理者（続き）

開発者へのサポート	実行できる操作
パイプラインをトリガします。	<p>イベントが発生したときにパイプラインが実行されていることを確認します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ ビルド アーティファクトの作成または更新時に必ずスタンドアローンの継続的デリバリー (CD) パイプラインをトリガするには、Docker トリガを使用します。 ■ 開発者が変更をコードにコミットしたときにパイプラインをトリガするには、Git トリガを使用します。 ■ 開発者がコードのレビュー、マージなどを行う際にパイプラインをトリガするには、Gerrit トリガを使用します。 ■ ビルド アーティファクトの作成または更新時に必ずスタンドアローンの継続的デリバリー (CD) パイプラインを実行するには、Docker トリガを使用します。 <p>詳細については、7 章 vRealize Automation Code Stream でのパイプラインのトリガを参照してください。</p>
パイプラインと承認を管理します。	<p>パイプラインで最新の状態を維持します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ パイプラインのステータスを表示し、パイプラインの実行者を確認します。 ■ パイプライン実行について承認を表示し、アクティブおよび非アクティブなパイプライン実行の承認を管理します。 <p>詳細については、vRealize Automation Code Stream でのユーザー操作と承認についてを参照してください。</p> <p>また、vRealize Automation Code Stream でパイプラインのキー パフォーマンス インジケータを追跡する方法も参照してください。</p>
開発者環境の監視を行います。	<p>パイプラインのステータス、トレンド、メトリック、および主要インジケータを監視するカスタム ダッシュボードを作成します。カスタム ダッシュボードを使用して、開発環境で合格または失敗したパイプラインを監視します。使用率の低いリソースを特定してレポートし、リソースを解放することもできます。</p> <p>また、以下を表示することもできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ パイプラインが正常に完了するまでの実行時間。 ■ パイプラインが承認を待機した時間。パイプラインを承認する必要があるユーザーに通知します。 ■ 最もよく失敗するステージとタスク。 ■ 実行に最も時間がかかるステージとタスク。 ■ 開発チームが進行中のリリース。 ■ 正常に展開およびリリースされたアプリケーション。 <p>詳細については、8 章 vRealize Automation Code Stream でのパイプラインの監視を参照してください。</p>
問題のトラブルシューティングを行います。	<p>開発者環境でパイプラインの障害をトラブルシューティングして解決します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 継続的インテグレーションおよび継続的デリバリー環境 (CICD) の問題を特定して解決します。 ■ 詳細を表示するには、パイプライン ダッシュボードを使用し、カスタム ダッシュボードを作成します。8 章 vRealize Automation Code Stream でのパイプラインの監視を参照してください。 <p>また、2 章 リリース プロセスをモデリングするための vRealize Automation Code Stream の設定も参照してください。</p>

vRealize Automation Code Stream は vRealize Automation の一部です。vRealize Automation Code Stream は次と統合されます。

- ブループリントを展開するには、vRealize Automation Cloud Assembly を使用します。

その他の操作については、『[VMware vRealize Automation のドキュメント](#)』を参照してください。

開発者による vRealize Automation Code Stream の使用方法

開発者がパイプラインをビルドおよび実行し、ダッシュボードでパイプライン アクティビティを監視するには、vRealize Automation Code Stream を使用します。User ロールが付与されています。

パイプラインを実行したら、次のことを確認してください。


- パイプラインのどの段階でもコードが正常に完了したかどうか。[実行] の結果を確認します。
- パイプラインが失敗した場合、どうすればよいか、および失敗した原因は何か。発生した上位のエラーを [ダッシュボード] で確認します。

表 1-2. vRealize Automation Code Stream を使用する開発者

コードを統合してリリースするには ...	次の操作を実行します ...
パイプラインをビルドします。	コードをテストして展開します。 パイプラインが失敗したときにコードを更新します。
パイプラインをエンドポイントに接続します。	パイプライン内のタスクを、GitHub リポジトリなどのエンドポイントに接続します。
パイプラインを実行します。	ユーザー操作承認タスクを追加して、別のユーザーが特定の時点でパイプラインを承認できるようにします。
ダッシュボードを表示します。	パイプライン ダッシュボードに結果を表示します。トレンド、履歴、障害などが表示されます。

作業を開始するには、[VMware Code Stream スタート ガイド](#)を参照してください。

製品内サポート パネルで詳細なドキュメントを参照してください

ここで必要な情報が見つからない場合は、製品内にあるヘルプを参照できます。 

- ユーザー インターフェイスの Signpost およびツールチップをクリックして表示し、任意のタイミングと場所でコンテキスト固有の必要な情報を取得します。
- [製品内サポート] パネルを開き、[アクティブなユーザー インターフェイス] 画面に表示されるトピックを参照します。パネルで検索して、質問に対する回答を取得することもできます。

リリース プロセスをモデリングするための vRealize Automation Code Stream の設定

2

リリース プロセスをモデリングするには、ソフトウェアのリリースに通常使用するステージ、タスク、および承認を表すパイプラインを作成します。その後、vRealize Automation Code Stream は、コードのビルド、テスト、承認、および展開を行うプロセスを自動化します。

これで、ソフトウェア リリース プロセスをモデリングするための準備が整いました。ここで、vRealize Automation Code Stream に実行する方法を示します。

前提条件

- 使用可能な状態のエンドポイントがあるかどうかを確認します。vRealize Automation Code Stream で、[エンドポイント] をクリックします。
- コードをビルドおよび展開するためのネイティブな方法について説明します。4 章 [vRealize Automation Code Stream でコードをネイティブにビルド、統合、および配信することを計画する](#) を参照してください。
- パイプラインで使用する一部のリソースを制限付きとしてマークする必要があるかどうかを判断します。[vRealize Automation Code Stream でユーザー アクセスと承認を管理する方法](#) を参照してください。
- 保持しているロールが管理者ロールではなくユーザー ロールまたはビューア ロールである場合は、vRealize Automation Code Stream インスタンスの管理者を決定します。

手順

- 1 vRealize Automation Code Stream で使用可能なプロジェクトを調べ、適切なプロジェクトを選択します。
 - リストにプロジェクトが表示されない場合は、プロジェクトを作成し、自分をプロジェクトのメンバーにするように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#) を参照してください。
 - リストされているプロジェクトのメンバーでない場合は、自分をプロジェクトのメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。



2 パイプラインに必要な新しいエンドポイントがあれば追加します。

たとえば、Git、Jenkins、Code Stream ビルド、Kubernetes、および JIRA が必要になる場合があります。

3 パイプライン タスクで値を再利用できるように変数を作成します。

制限された変数を使用して、ホスト マシンなど、パイプラインで使用されるリソースを制限します。別のユーザーが明示的に承認するまで、パイプラインが実行を継続することを制限できます。

管理者は、シークレット変数と制限付き変数を作成できます。ユーザーは、シークレット変数を作成できます。

変数は、複数のパイプライン間で何度でも再利用できます。たとえば、ホスト マシンを定義する変数は、HostIPAddress として定義される場合があります。この場合、パイプライン タスクで変数を使用するには、`${var.HostIPAddress}` と入力します。

変数 ⓘ 18 個のアイテム

+ 新しい変数

	プロジェクト	名前	▼	タイプ	▼	値
⋮	0709-AWS-w2顧客表があA 中CE6顧客ID適UBaU7n	2000000000000		SECRET		*****
⋮	0709-AWS-w2顧客表があA 中CE6顧客ID適UBaU7n	20		RESTRICTED		*****
⋮	0709-AWS-w2顧客表があA 中CE6顧客ID適UBaU7n	2		SECRET		*****

4 管理者であれば、ビジネスに不可欠なエンドポイントと変数を制限付きリソースとしてマークします。

管理者以外のユーザーが、制限されたリソースを含むパイプラインを実行すると、制限されたリソースを使用するタスクでパイプラインが停止します。その場合は、管理者がパイプラインを再開する必要があります。

5 ネイティブの CICD、CI、または CD パイプラインのビルド方法を計画します。

コードを連続統合 (CI) および継続展開 (CD) するパイプラインを作成する前に、ビルド方法を計画します。ビルド計画は、コードのネイティブなビルド、統合、テスト、および展開を実行するために、vRealize Automation Code Stream が何を必要とするかを判断するのに役立ちます。

vRealize Automation Code Stream ネイティブ ビルドの作成方法...

スマート テンプレートの 1 つを使用します。

ビルド方法の結果...

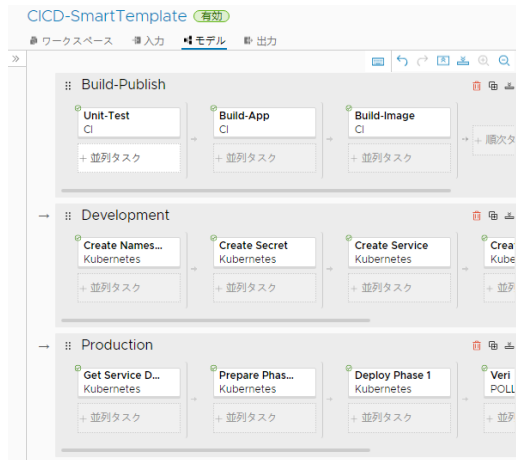
- すべてのステージとタスクをビルドします。
- ソース リポジトリのクローンを作成します。
- コードをビルドおよびテストします。
- 展開のコードをコンテナ化します。
- 選択内容に基づいて、パイプラインのタスク手順を入力します。

手動でステージとタスクを追加します。

ステージとタスクを追加し、それらにを入力する情報を入力します。

- 6 スマート テンプレートを使用してパイプラインを作成するか、ステージとタスクをパイプラインに手動で追加します。

その後、すべてのリソースを制限付きとしてマークします。必要な承認を追加します。通常、制限付き、またはシークレットのいずれかの変数を適用します。タスク間にバインドを追加します。



- 7 パイプラインを検証して有効にし、実行します。
- 8 パイプラインの実行を表示します。

実行 468 個のアイテム				ガイド付きセットアップ
+ 新規実行				🔍 🗂 📄 🔄
	Demo-Jenkins-... #93	COMPLETED	ステージ: 0/0/0/0	アクション
4	1 2 3 4	実行者: sestervil	タイムスタンプ: 2020年1月19日 16:17:14	★ 入力: 6d82d079a8b8921a911 ☆ 出力: -
Execution Completed.				
	Demo-Jenkins-K... #13	COMPLETED	ステージ: 0/0/0/0	アクション
4	1 2 3 4	実行者: sestervil	タイムスタンプ: 2020年1月19日 16:14:35	★ 入力: 6d82d079a8b8921a9 ☆ 出力: -
Execution Completed.				
	Demo-Jenkins-... #92	COMPLETED	ステージ: 0/0/0/0	アクション
4	1 2 3 4	実行者: sestervil	タイムスタンプ: 2020年1月19日 16:11:06	★ 入力: 8b3a29fdaf ☆ 出力: -
Execution Completed.				
	Demo-CICD-Simp#48	FAILED	ステージ: 0/0/0/0	アクション
0		実行者: sestervil	タイムスタンプ: 2020年1月19日 16:09:20	☆ 入力: - ☆ 出力: -
Production.Deploy Phase 1: Failed script execution: Failed to execu...				

- 9 ステータスと KPI を追跡するには、パイプライン ダッシュボードを使用し、カスタム ダッシュボードを作成します。



結果

選択したプロジェクトで使用できるパイプラインを作成しました。

パイプライン YAML をエクスポートして、他のプロジェクトにインポートして再利用することもできます。

次のステップ

環境に適用する可能性のあるユースケースについて説明します。3 章 [vRealize Automation Code Stream の使用方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法

管理者とメンバーを追加するプロジェクトを作成すると、プロジェクト メンバーがパイプラインの作成やエンドポイントの追加などの機能を使用できるようになります。開発チームのプロジェクトを作成、削除、または更新するには、vRealize Automation Code Stream 管理者である必要があります。

プロジェクトは、パイプラインを作成する前に設定する必要があります。パイプラインを作成する場合は、それを関連付けるプロジェクトを選択して、すべてのパイプライン情報がグループ化されるようにします。エンドポイントと変数の定義も既存のプロジェクトに依存します。

前提条件

- vRealize Automation Code Stream 管理者ロールが割り当てられていることを確認します。[vRealize Automation Code Stream のロールとは](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream 管理者ロールのない vRealize Automation Cloud Assembly 管理者である場合は、vRealize Automation Cloud Assembly ユーザー インターフェイスを使用してプロジェクトを作成、更新、または削除できます。[vRealize Automation Cloud Assembly 開発チームのプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。

- Active Directory グループをプロジェクトに追加する場合は、組織で Active Directory グループを設定していることを確認します。[vRealize Automation でプロジェクトに対して Active Directory グループを有効にする方法](#)を参照してください。同期されていないグループはプロジェクトに追加できません。

手順

- 1 [プロジェクト] を選択し、[新しいプロジェクト] をクリックします。
- 2 プロジェクト名を入力します。
- 3 [作成] をクリックします。
- 4 新しく作成されたプロジェクトのカードを選択し、[開く] をクリックします。
- 5 [ユーザー] タブをクリックし、ユーザーおよび割り当てるロールを追加します。
 - プロジェクト管理者はメンバーを追加できます。
 - サービス ロールを持つプロジェクト メンバーがサービスを使用できます。
- 6 [保存] をクリックします。

次のステップ

プロジェクトを使用するエンドポイントとパイプラインを追加します。[5 章 エンドポイントへの vRealize Automation Code Stream の接続](#)および [6 章 vRealize Automation Code Stream でのパイプラインの作成と使用](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream でユーザー アクセスと承認を管理する方法

vRealize Automation Code Stream には、ソフトウェア アプリケーションをリリースするパイプラインを操作するための適切な権限と承諾をユーザーに付与する方法がいくつか用意されています。

チームのメンバーごとにロールが割り当てられています。パイプライン、エンドポイント、ダッシュボード、およびリソースに制限ありとマークする機能に特定の権限を付与するロールです。

ユーザー操作と承認によって、パイプラインをいつ実行し、いつ停止して承認を得る必要があるかを制御できます。ロールによって、パイプラインを再開できるかどうかと、エンドポイントや変数に制限があるパイプラインを実行できるかどうかが決まります。

vRealize Automation Code Stream でのロールとは

vRealize Automation Code Stream のロールによって、実行できるアクションとアクセスできる領域が決まります。たとえば、パイプラインの作成、更新、実行ができるロールがあります。あるいは、パイプラインの表示のみができる権限もあります。

表 2-1. vRealize Automation Code Stream の権限とロール

権限	管理者ロール	ユーザー ロール	実行者ロール	閲覧者ロール
パイプラインを表示します。	はい	はい	はい	はい
パイプラインを作成します。	はい	はい		
パイプラインを更新します。	はい	はい		
パイプラインを実行します。パイプラインの実行を再開、一時停止、およびキャンセルします。	はい	はい	はい	
パイプラインを削除します。	はい	はい		
エンドポイントを表示します。	はい	はい	はい	はい
エンドポイントを作成します。	はい	はい		
エンドポイントを更新します。	はい	はい		
エンドポイントを削除します。	はい	はい		
パイプラインの実行状況を表示します。	はい	はい	はい	はい
ダッシュボードを表示します。	はい	はい	はい	はい
ダッシュボードを作成します。	はい	はい		
ダッシュボードを更新します。	はい	はい		
ダッシュボードを削除します。	はい	はい		
エンドポイントまたは変数を制限ありとしてマークします。	はい			
エンドポイントや変数に制限があるパイプラインを実行します。	はい			
制限があるリソースの承認のために停止しているパイプラインを再開します。	はい			

管理者ロールが付与されている場合

管理者は、統合エンドポイント、トリガ、新しいパイプライン、およびダッシュボードを作成できます。

プロジェクトを使用すると、パイプラインからインフラストラクチャ リソースにアクセスできます。管理者は、ユーザーがパイプライン、エンドポイント、ダッシュボードをグループ化できるようにプロジェクトを作成します。ユーザーは、パイプラインでプロジェクトを選択します。各プロジェクトには、ロールが割り当てられた管理者とユーザーが含まれます。

管理者ロールがある場合は、パイプラインのエンドポイントおよび変数を制限があるリソースとしてマークし、制限があるリソースを使用しているパイプラインを実行できます。制限があるエンドポイントや変数をパイプラインで使用するには、承認が必要です。承認がないと、パイプラインの実行を維持できません。承認がない場合、承認されるまで、制限された変数を使用するタスクでパイプラインが停止します。この時点で、管理者はパイプラインを実行するためにパイプラインを再開する必要があります。パイプライン タスクに制限のあるリソースが含まれている場合、パイプラインのタスクに、リソースが制限されていることを示すアイコンが表示されます。

ユーザー ロールが付与されている場合

管理者と同様にパイプラインを操作できますが、制限があるエンドポイントや変数を使用することはできません。

制限付きのエンドポイントまたは変数を使用するパイプラインを実行する場合、パイプラインは、制限されたリソースを使用するタスクまでしか実行されません。その後、停止します。その場合は、そのパイプライン タスクの承認を得てから、管理者にパイプラインを再開してもらう必要があります。

閲覧者ロールが付与されている場合

パイプライン、エンドポイント、パイプライン実行、ダッシュボードの表示が可能です。作成、更新、削除はできません。

実行者ロールが付与されている場合

パイプラインを実行し、ユーザー操作タスクに対してアクションを実行できます。また、パイプラインの実行の再開、一時停止、キャンセルも可能です。ただし、パイプラインを変更することはできません。

ロールの割り当ておよび更新方法

他のユーザーにロールを割り当てたり更新するには、管理者である必要があります。

- 1 アクティブなユーザーとそのロールを表示するには、vRealize Automation の右上にある 9 つのドットをクリックします。
- 2 [ID およびアクセス権の管理] をクリックします。



- 3 ユーザー名とロールを表示するには、[アクティブなユーザー] をクリックします。

ID およびアクセス権の管理

アクティブなユーザー エンタープライズグループ

ロールの検索

<input type="checkbox"/>	名前	ユーザー名	関連ロール	サービス ロール
<input type="checkbox"/>	Local Admin	admin		

- 4 ユーザーへのロールの追加、またはロールの変更をするには、ユーザー名の横にあるチェックボックスをクリックし、[ロールの編集] をクリックします。
- 5 ユーザー ロールを追加または変更するときに、サービスへのアクセス権を追加することもできます。
- 6 変更を保存するには、[保存] をクリックします。

vRealize Automation Code Stream でのユーザー操作と承認について

ユーザー操作領域には、承認が必要な内容を実行するパイプラインが表示されます。要求されたユーザーは、実行したパイプラインを承認または拒否できます。

パイプライン タスクでの承認は、パイプラインがソフトウェアを本番環境にリリースする場合に、特に重要になることがあります。パイプライン タスクが承認の対象として識別するユーザーには、パイプラインが続行するように承認するかどうかを知るために必要な権限または専門知識があります。

User Operations

GUIDED SETUP

Active Items
Inactive Items

✓ APPROVE
✗ REJECT

<input type="checkbox"/>	Index#	Execution	Summary	Requested By	Request Date	Approvers
<input type="checkbox"/>	> c07b12	Demo2-Jenkins-K8s#7	Testing	fritz	Nov 13, 2019, 11:32:31 AM	f...om
<input type="checkbox"/>	> a0a990	Demo2-Jenkins-K8s#6	Testing	fritz	Nov 11, 2019, 1:34:11 PM	k...om, f...n
<input checked="" type="checkbox"/>	▼	<div> <div>User Operation #8f1728</div> <div> <div>Request Details</div> <div> <div>Execution</div> <div>Demo-Jenkins-K8s #5</div> </div> <div> <div>Summary</div> <div>Testing</div> </div> <div> <div>Approvers</div> <div>k...om, f...com</div> </div> <div> <div>Requested By</div> <div>fritz</div> </div> <div> <div>Requested On</div> <div>Nov 11, 2019, 1:22:21 PM</div> </div> <div> <div>Expires On</div> <div>Nov 14, 2019, 1:22:21 PM</div> </div> </div> </div>				

1
Items per page 20
1 - 7 of 7 items

ユーザー操作は、アクティブまたは非アクティブとして表示されます。

- アクティブなアイテムには確認が必要です。パイプラインのステータスは、ユーザー アクションの待機中として表示されます。
- 無効なアイテムが承認または拒否されました。別のユーザーがパイプラインを拒否した場合、または承認がタイムアウトになった場合は、そのパイプラインを承認することはできません。

各ユーザー操作は、パイプライン内のユーザー操作タスクにマッピングします。管理者が制限付きとしてマークしたリソースを使用するため、タスクに承認が必要になる場合があります。

ユーザー操作インデックスは、特定の承認を検索するフィルタとして使用できる一意の 6 文字の英数字文字列です。

パイプラインが待機状態にある場合は、別のユーザーがパイプライン タスクを承認する必要があります。承認者リストにあるユーザーの場合は、ユーザー操作行を展開し、その行の [承認] ボタンまたは [拒否] ボタンを使用してアクションを実行できます。

パイプラインを作成する場合、次の場合にパイプラインへの承認の追加が必要になる場合があります。

- チーム メンバーはコードを確認する必要があります。
- 別のユーザーはビルド アーティファクトを確認する必要があります。
- すべてのテストが完了していることを確認する必要があります。

パイプラインの承認は、実行領域にも表示されます。承認を待機しているパイプラインは、ステータスが待機中であることを示します。その他の状態には、キュー、完了、失敗があります。

vRealize Automation Code Stream の使用方法

3

DevOps リリース ライフサイクルをモデル化してサポートし、アプリケーションを継続的にテストおよびリリースするには、vRealize Automation Code Stream を使用します。

vRealize Automation Code Stream を使用するために必要なすべてのことはすでに設定しています。[2 章 リリース プロセスをモデリングするための vRealize Automation Code Stream の設定](#)を参照してください。

本番環境にリリースする前に、開発者コードのビルドとテストを自動化するパイプラインを作成できます。vRealize Automation Code Stream によってコンテナベースまたは従来のアプリケーションを展開することができます。

表 3-1. DevOps ライフサイクルにおける vRealize Automation Code Stream の使用

機能の使用	実行可能な操作の例
vRealize Automation Code Stream でネイティブ ビルド機能を使用する。	コードを継続的に統合、コンテナ化、配信する CICD、CI、および CD パイプラインを作成します。 <ul style="list-style-type: none">■ スマート テンプレートを使用してパイプラインを作成します。■ パイプラインにステージとタスクを手動で追加します。
アプリケーションをリリースし、リリースを自動化する。	さまざまな方法でアプリケーションを連携およびリリースします。 <ul style="list-style-type: none">■ GitHub または GitLab のコードをパイプラインに継続的に連携します。■ YAML ブループリントを使用して、アプリケーションの展開を自動化します。■ Kubernetes クラスタへのアプリケーションの展開を自動化します。■ アプリケーションをブルーグリーン展開にリリースします。■ vRealize Automation Code Stream を自分のビルド、テスト、展開ツールと統合します。■ 他のアプリケーションと vRealize Automation Code Stream を統合する REST API を使用します。
トレンド、メトリック、KPI を追跡する。	カスタム ダッシュボードを作成し、パイプラインのパフォーマンスを管理します。
問題を解決する。	パイプラインの実行に失敗した場合は、vRealize Automation Code Stream を使用して JIRA チケットを作成します。

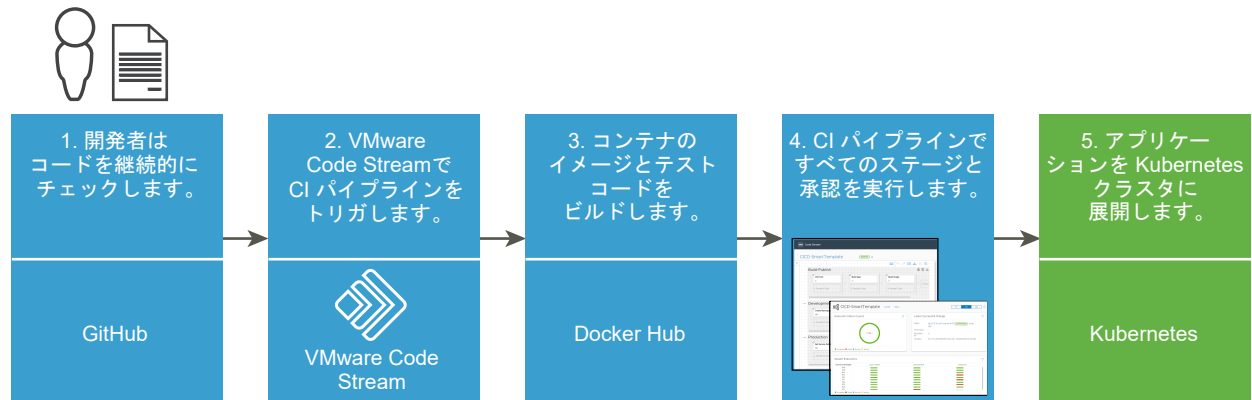
この章には、次のトピックが含まれています。

- [コードを my GitHub または GitLab リポジトリから vRealize Automation Code Stream の自分のパイプラインに継続的に統合する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream の YAML ブループリントから展開するアプリケーションのリリースを自動化する方法](#)
- [Kubernetes クラスタへの vRealize Automation Code Stream のアプリケーションのリリースを自動化する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream のアプリケーションをブルーグリーン展開に展開する方法](#)

- ビルド、テスト、展開用の独自のツールを vRealize Automation Code Stream に統合する方法
- REST API を使用して vRealize Automation Code Stream を他のアプリケーションと統合する方法

コードを my GitHub または GitLab リポジトリから vRealize Automation Code Stream の自分のパイプラインに継続的に統合する方法

開発者は、GitHub または GitLab Enterprise リポジトリからコードを継続的に統合する必要があります。開発者がコードを更新し、変更をリポジトリにコミットするたびに、vRealize Automation Code Stream はその変更を待機し、パイプラインをトリガできます。



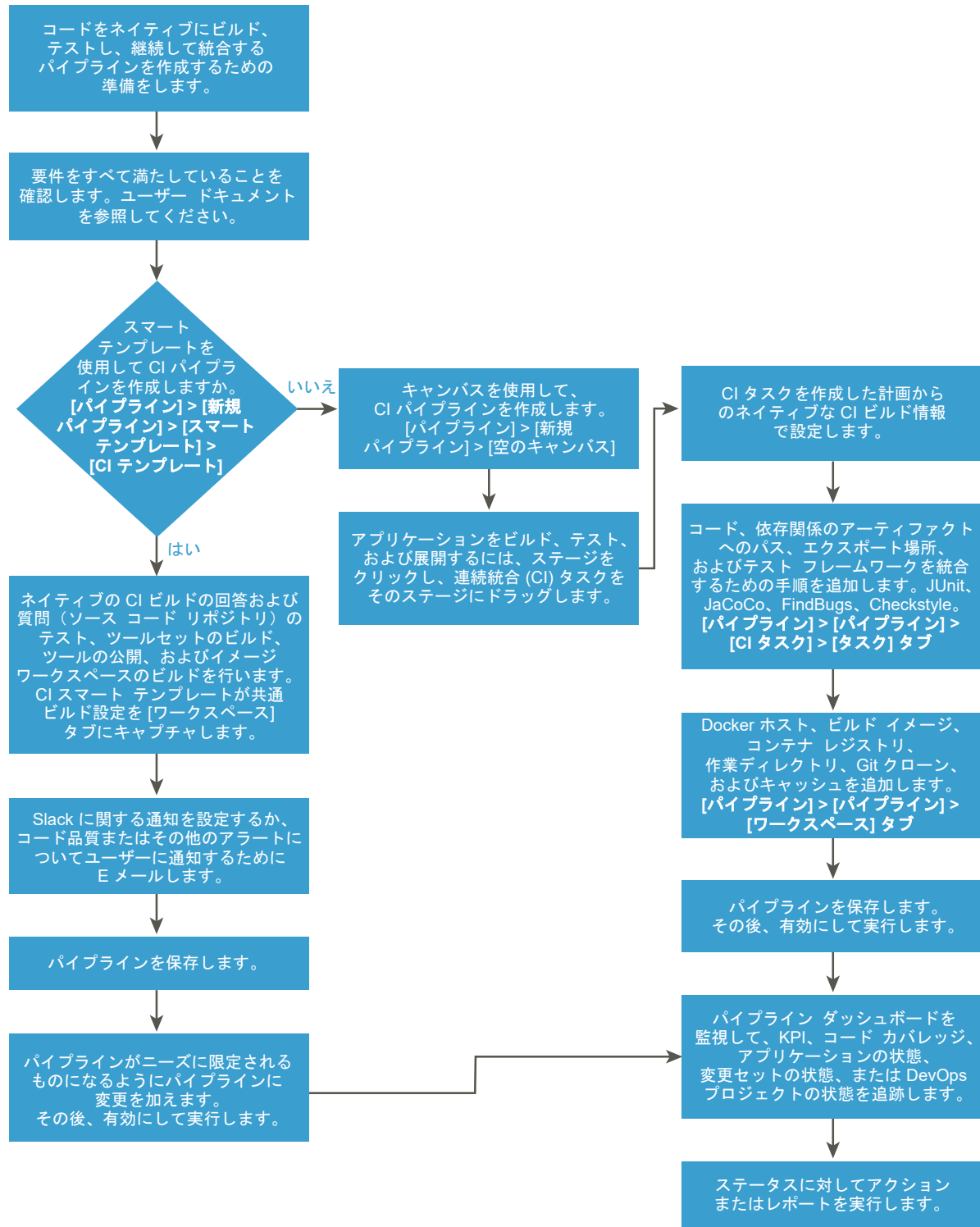
コードが変更されたら vRealize Automation Code Stream がパイプラインをトリガするするには、Git トリガを使用します。コードに変更をコミットするたびに、vRealize Automation Code Stream がパイプラインをトリガします。

コードをビルドするには、Docker ホストを使用します。テスト フレームワーク ツールとして JUnit と JaCoCo を使用します。単体テストとコード カバレッジを実行するもので、どちらもパイプラインに含めます。

次に、継続的インテグレーション (CI) スマート テンプレートを使用して CI パイプラインを作成します。コードをビルドし、テストしてから、AWS 上にあるプロジェクト チームの Kubernetes クラスタに展開するパイプラインです。キャッシュを使用して、CI タスクのコード依存関係アーティファクトを保存します。これにより、コード ビルドの時間が短縮されます。

コードをビルドしてテストするパイプライン タスクには、継続的インテグレーション手順をいくつか含めます。この継続的インテグレーション手順は、パイプラインがトリガされたときにソース コードがクローン作成されるのと同じ作業ディレクトリに配置されます。

Kubernetes クラスタにコードをデプロイするには、パイプラインで Kubernetes タスクを使用します。パイプラインを有効にして実行します。次に、リポジトリのコードに変更を加え、パイプラインのトリガを監視します。パイプラインの実行後にパイプラインのトレンドを監視およびレポートし、ダッシュボードで確認します。



この例では、継続的インテグレーション (CI) スマート テンプレートを使用して CI パイプラインを作成し、コードをパイプラインに継続的に統合できるようにします。

必要に応じて、パイプラインを手動で作成し、ステージとタスクを追加できます。継続的な統合ビルドの計画とパイプラインの手動作成に関する詳細については、[タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。

前提条件

- 継続的インテグレーション ビルドを計画します。[スマート テンプレートを使用する前に vRealize Automation Code Stream で CI ネイティブ ビルドを計画する](#)および継続的インテグレーション (CI) ステージの計画に関するセクションを参照してください。
- GitLab ソース コード リポジトリが配置されていることを確認します。ヘルプについては、vRealize Automation Code Stream 管理者に確認してください。
- Git エンドポイントを追加します。例については、[vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。
- vRealize Automation Code Stream が GitHub または GitLab リポジトリの変更を待機し、変更が発生したらパイプラインをトリガするようにするには、Webhook を追加します。例については、[vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。
- Docker ホスト エンドポイントを追加します。CI タスク用のコンテナを作成し、それを複数の CI タスクが使用できるようにするためのものです。エンドポイントの詳細については、[vRealize Automation Code Stream でのエンドポイントとは](#)を参照してください。
- イメージ URL、ビルド ホスト、およびビルド イメージ URL を取得します。ヘルプについては、vRealize Automation Code Stream 管理者に確認してください。
- テスト フレームワーク ツールに JUnit と JaCoCo を使用していることを確認します。
- CI ビルド用に外部インスタンスを設定します。Jenkins、TFS、または Bamboo です。Kubernetes プラグインによってコードが展開されます。ヘルプについては、vRealize Automation Code Stream 管理者に確認してください。

手順

- 1 前提条件を満たします。
- 2 スマート テンプレートを使用してパイプラインを作成するには、CI スマート テンプレートを開き、フォームに入力します。
 - a [パイプライン] - [新しいパイプライン] - [スマート テンプレート] - [継続的インテグレーション] の順にクリックします。
 - b ソース コード リポジトリ、ビルド ツールセット、公開ツール、およびビルド イメージ ワークスペースに関するテンプレートの質問に回答します。
 - c チームの Slack 通知または E メール通知を追加します。
 - d スマート テンプレートでパイプラインを作成するには、[作成] をクリックします。
 - e パイプラインをさらに変更するには、[編集] をクリックし、変更を加えてから、[保存] をクリックします。
 - f パイプラインを有効にして実行します。

- 3 パイプラインを手動で作成するには、ステージとタスクをキャンバスに追加し、ネイティブの CI ビルド情報で継続的インテグレーション (CI) タスクを設定できるようにします。
 - a [パイプライン] - [新しいパイプライン] - [空白のキャンバス] の順にクリックします。
 - b ステージをクリックし、ナビゲーション ペインからステージに CI タスクをいくつかドラッグします。
 - c CI タスクを設定するには、そのタスクをクリックし、[タスク] タブをクリックします。
 - d コードを継続的に統合する手順を追加します。
 - e 依存関係アーティファクトへのパスを含めます。
 - f エクスポート先を追加します。
 - g 使用するテスト フレームワーク ツールを追加します。
 - h Docker ホストとビルド イメージを追加します。
 - i コンテナ レジストリ、作業ディレクトリ、およびキャッシュを追加します。
 - j パイプラインを保存して有効にします。
- 4 GitHub または GitLab リポジトリのコードに変更を加えます。

Git をトリガしてパイプラインを有効にすると、実行が開始されます。
- 5 コードの変更によってパイプラインがトリガされたかどうかを確認するには、[トリガ] - [Git] - [アクティビティ] の順にクリックします。

- 6 パイプラインの実行状況を表示するには、[実行] をクリックします。ビルド イメージが作成されてエクスポートされたことを確認してください。

The screenshot displays the vRealize Automation Code Stream interface. On the left, a sidebar contains navigation links: Dashboards, Executions, User Operations, Pipelines, Manage (with sub-links for Endpoints, Variables, and Triggers), and Git. The main content area shows the execution details for a pipeline named 'CICD-SmartTemplate #51', which is in a 'COMPLETED' state. A progress bar at the top indicates the 'Build-Publish' stage is complete, with sub-tasks 'Unit-Test', 'Build-App', and 'Build-Image' all marked as successful. The 'Build-Image' task is selected, showing its details: Task name 'Build-Image', Type 'CI', Status 'COMPLETED', Duration '5s', and a successful execution log. The log shows commands for setting environment variables, exporting the image name, and building the Docker image. The 'Exports' section shows the 'IMAGE' value as 'automation/cicd-smart-template:51'.

- 7 パイプライン ダッシュボードを監視して KPI とトレンドを追跡するには、[ダッシュボード] - [パイプライン ダッシュボード] の順にクリックします。

結果

完了です。コードを GitHub または GitLab リポジトリからパイプラインに継続的に統合し、ビルド イメージを展開するパイプラインが作成されました。

次のステップ

詳細については、vRealize Automation Code Stream 管理者および開発者向けのその他のリソースを参照してください。

vRealize Automation Code Stream の YAML ブループリントから展開するアプリケーションのリリースを自動化する方法

開発者は、変更をコミットするたびにオンプレミスの GitHub インスタンスから自動化ブループリントを取得するパイプラインを必要とします。このパイプラインは、WordPress アプリケーションを Amazon Web Services (AWS) EC2 またはデータセンターに展開するために必要です。vRealize Automation Code Stream は、パイプラインからブループリントを呼び出し、アプリケーションの展開用にそのブループリントの継続的インテグレーションおよび継続的デリバリー (CI/CD) を自動化します。

パイプラインを作成してトリガーするには、ブループリントが必要です。

ブループリント タスクの [ブループリント ソース] に、次のいずれかを選択します。

- ソース制御としての [Cloud Assembly ブループリント]。この場合、GitLab または GitHub リポジトリは必要ありません。
- ソース制御に GitLab または GitHub を使用している場合、[ソース制御]。この場合は Git Webhook が必要であり、Webhook を介してパイプラインをトリガーする必要があります。

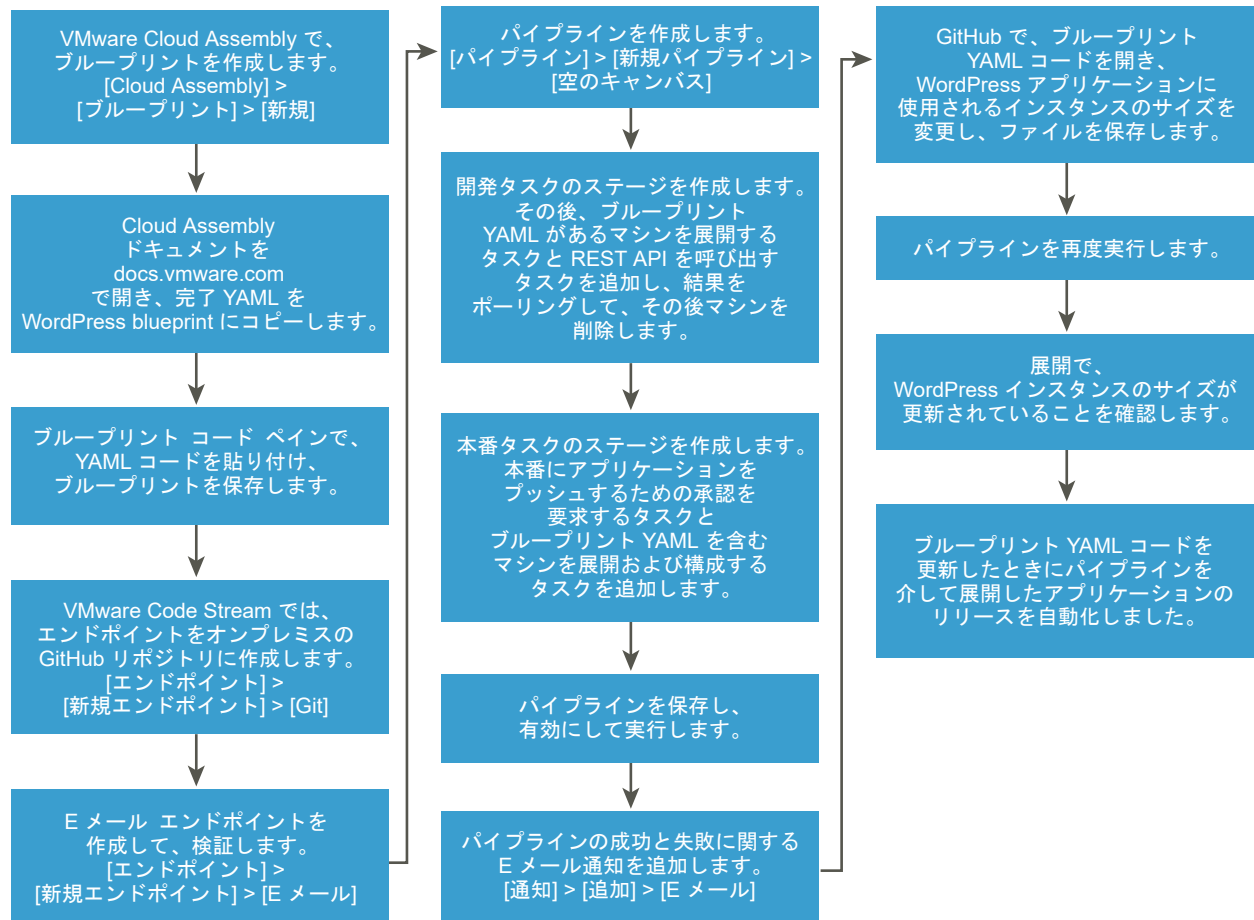
GitHub リポジトリに YAML ブループリントがあり、パイプラインでそのブループリントを使用する場合は、次の操作を実行します。

- 1 vRealize Automation Cloud Assembly で、ブループリントを GitHub リポジトリにプッシュします。
- 2 vRealize Automation Code Stream で、Git エンドポイントを作成します。次に、この Git エンドポイントとパイプラインを使用する Git Webhook を作成します。
- 3 パイプラインをトリガーするには、GitHub リポジトリ内のファイルを更新し、変更をコミットします。

GitHub リポジトリに YAML ブループリントがなく、ソース制御のブループリントを使用する場合は、この手順を使用してその方法を学習してください。ここでは、WordPress アプリケーション向けにブループリントを作成し、オンプレミスの GitHub リポジトリから起動する方法について説明します。YAML ブループリントに変更を加えると、パイプラインによってアプリケーションのリリースがトリガーおよび自動化されます。

- vRealize Automation Cloud Assembly で、クラウド アカウントを追加し、クラウド ゾーンを追加して、ブループリントを作成します。
- vRealize Automation Code Stream で、ブループリントをホストするオンプレミスの GitHub リポジトリにエンドポイントを追加します。次に、ブループリントをパイプラインに追加します。

このユースケースの例では、オンプレミスの GitHub リポジトリからブループリントを使用する方法を示します。

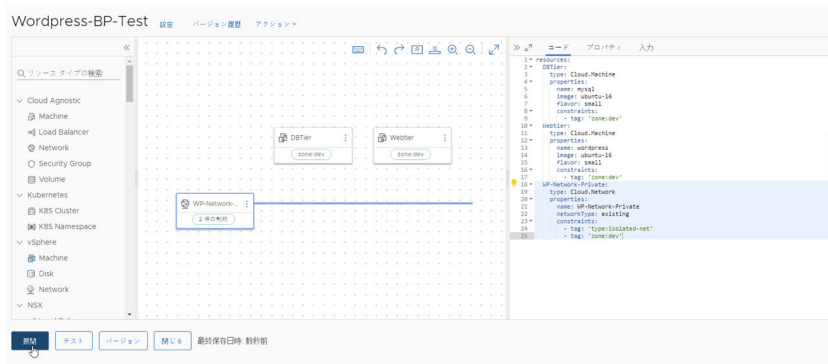


前提条件

- vRealize Automation Cloud Assembly インフラストラクチャにクラウド アカウントとクラウド ゾーンを追加します。『vRealize Automation Cloud Assembly のドキュメント』を参照してください。
- 次の手順でブループリントを作成するには、WordPress YAML コードをクリップボードにコピーします。『vRealize Automation Cloud Assembly のドキュメント』の WordPress 使用事例のブループリント YAML コードを参照してください。
- WordPress アプリケーションの YAML コードを GitHub インスタンスに追加します。
- YAML コードに変更内容をコミットするたびにパイプラインがその YAML コードをプルできるように、Git トリガ用の Webhook を追加します。vRealize Automation Code Stream で、[トリガ] - [Git] - [Git 用 Webhook] の順にクリックします。
- ブループリント タスクを使用するには、vRealize Automation Cloud Assembly のいずれかのロールを持っている必要があります。

手順

- 1 vRealize Automation Cloud Assembly で、次の手順を実行します。
 - a [ブループリント]をクリックし、WordPress アプリケーションのブループリントと展開を作成します。
 - b クリップボードにコピーしておいた WordPress YAML コードをブループリントに貼り付け、それを展開します。



- 2 vRealize Automation Code Stream で、エンドポイントを作成します。
 - a YAML ファイルが配置されているオンプレミス GitHub リポジトリ用に Git エンドポイントを作成します。
 - b E メール エンドポイントを追加して、パイプラインの実行時のステータスがユーザーに通知されるようにします。

新規エンドポイント

プロジェクト * Codestream

タイプ * Email

名前 * 値

説明

制限付きとしてマーク ☐ 制限なし

Sender's Address * egi.abc@xyz.com

Encryption Method * SSL

Outbound Host * myimap.org

Outbound Port * Port number

Outbound Protocol * smtp

Outbound Username * username

Outbound Password * password

変数の作成

作成 検証 キャンセル

3 パイプラインを作成し、パイプラインの成否の通知を追加します。

通知

タイプ ☒ E メール ☐ チケット ☐ Webhook

イベント ☒ パイプライン完了時 ☐ パイプライン待機中 ☐ パイプライン失敗時
☐ パイプラインのキャンセル時

メール サーバ ☒ * --メール サーバの選択--
 E メールを送信 --メール サーバの選択--
 終了日: @ \$ * Codestream-Default-Email
 サブジェクト \$ * Eメールの件名
 本文 @ \$ * 1

キャンセル 保存

4 開発用のステージを追加し、ブループリント、REST、POLL の各タスクを追加します。

- a マシンを展開するブループリント タスクを追加して、WordPress アプリケーションのブループリント YAML を使用するように設定します。

```
resources:
  DBTier:
    type: Cloud.Machine
    properties:
      name: mysql
      image: 'ubuntu-16'
      flavor: 'small'
      constraints:
        - tag: zone:dev
  WebTier:
    type: Cloud.Machine
    properties:
      name: wordpress
      image: 'ubuntu-16'
      flavor: 'small'
      constraints:
        - tag: zone:dev
  WP-Network-Private:
    type: Cloud.Network
    properties:
      name: WP-Network-Private
      networkType: existing
      constraints:
        - tag: 'type:isolated-net'
        - tag: 'zone:dev'
```

- b REST API を呼び出す REST タスクを追加し、展開したマシンでテストを実行します。
- c ポーリング REST API を設定し、マシンでテスト結果をポーリングする POLL タスクを追加します。
- d マシンを破棄してリソースを解放するブループリント タスクを追加します。

5 本番用のステージを追加し、承認タスクと展開タスクを含めます。

- a WordPress アプリケーションを本番にプッシュするための承認を必要とするユーザー操作タスクを追加します。
- b マシンを展開し、WordPress アプリケーション用のブループリント YAML を使用してそのマシンを設定するブループリント タスクを追加します。

[作成] を選択するときは、展開の名前を一意にする必要があります。名前を空白のままにすると、vRealize Automation Code Stream によって一意のランダムな名前が割り当てられます。

ここでは、自分のユースケースで [ロールバック] を選択する場合に知っておく必要があることを示します。[ロールバック] アクションを選択し、[ロールバック バージョン] を入力する場合、バージョンは **n-X** という形式にする必要があります。たとえば、**n-1**、**n-2**、**n-3** などとします。vRealize Automation Code Stream 以外の場所で展開を作成して更新した場合、ロールバックは許可されません。

vRealize Automation Code Stream にログインすると、30 分間有効なユーザー トークンが取得されます。パイプラインの実行時間が長時間になる場合については、ブループリント タスクの前のタスクの実行に 30 分以上かかるとユーザー トークンの有効期限が切れます。その結果、ブループリント タスクが失敗します。

パイプラインを 30 分以上実行できるようにするには、オプションの API トークンを入力します。

vRealize Automation Code Stream がブループリントを呼び出すと API トークンが維持され、ブループリント タスクは引き続きその API トークンを使用します。

API トークンを変数として使用すると、そのトークンは暗号化されます。それ以外の場合は、プレーン テキストとして使用されます。

The screenshot displays the configuration window for a 'Deploy BP' task. The 'Task name' is 'Deploy BP'. The 'Type' is set to 'Blueprint'. The 'Continue on failure' checkbox is unchecked. Under 'Execute task', the 'Always' radio button is selected. In the 'Deployment Task' section, the 'Action' is set to 'Create'. The 'API token' field contains 'API token'. The 'Deployment Name' field is labeled 'Enter deployment name'. The 'Blueprint source' is set to 'Cloud Assembly Blueprints'. The 'Blueprint' field shows '--Select Blueprint--' and the 'Version' field shows '--Select Blueprint Version--'. The 'Output Parameters' section includes a 'status' parameter. A 'VALIDATE TASK' button is located in the top right corner.

6 パイプラインを実行し、タスクが成功したことを確認します。

- 7 GitHub で、WordPress サーバ インスタンスのフレーバーを `small` から `medium` に変更します。

変更をコミットすると、パイプラインがトリガされます。これにより、更新されたコードが GitHub リポジトリからプルされて、アプリケーションがビルドされます。

```
WebTier:
  type: Cloud.Machine
  properties:
    name: wordpress
    image: 'ubuntu-16'
    flavor: 'medium'
    constraints:
      - tag: zone:dev
```

- 8 このパイプラインを再度実行します。パイプラインが正常に完了したことで、WordPress インスタンスのフレーバーが `small` から `medium` に変更されたことを確認します。

結果

完了です。YAML ブループリントから展開したアプリケーションのリリースが自動化されました。

次のステップ

vRealize Automation Code Stream の使用方法の詳細については、[3 章 vRealize Automation Code Stream の使用方法](#)を参照してください。

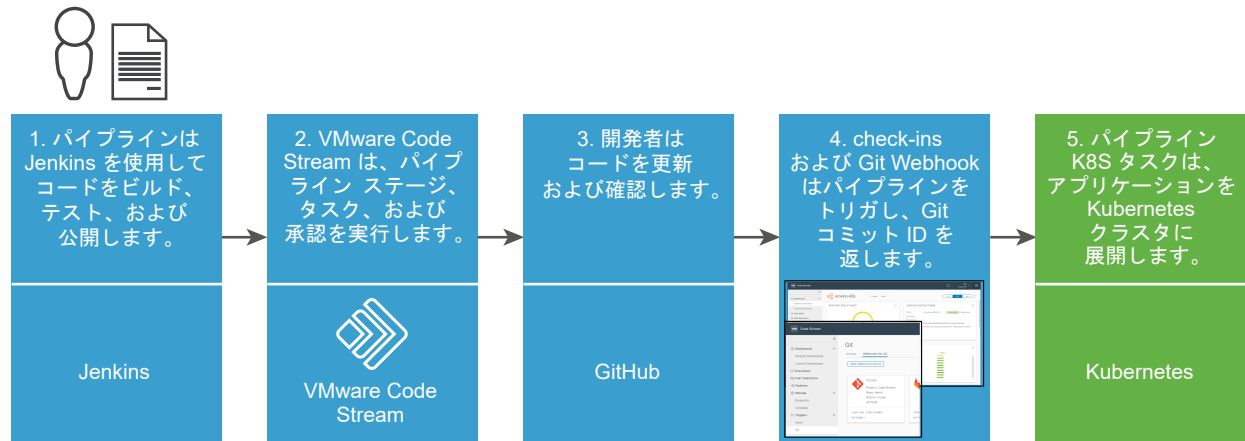
その他の参考情報については、[vRealize Automation Code Stream 管理者および開発者向けのその他のリソース](#)を参照してください。

Kubernetes クラスタへの vRealize Automation Code Stream のアプリケーションのリリースを自動化する方法

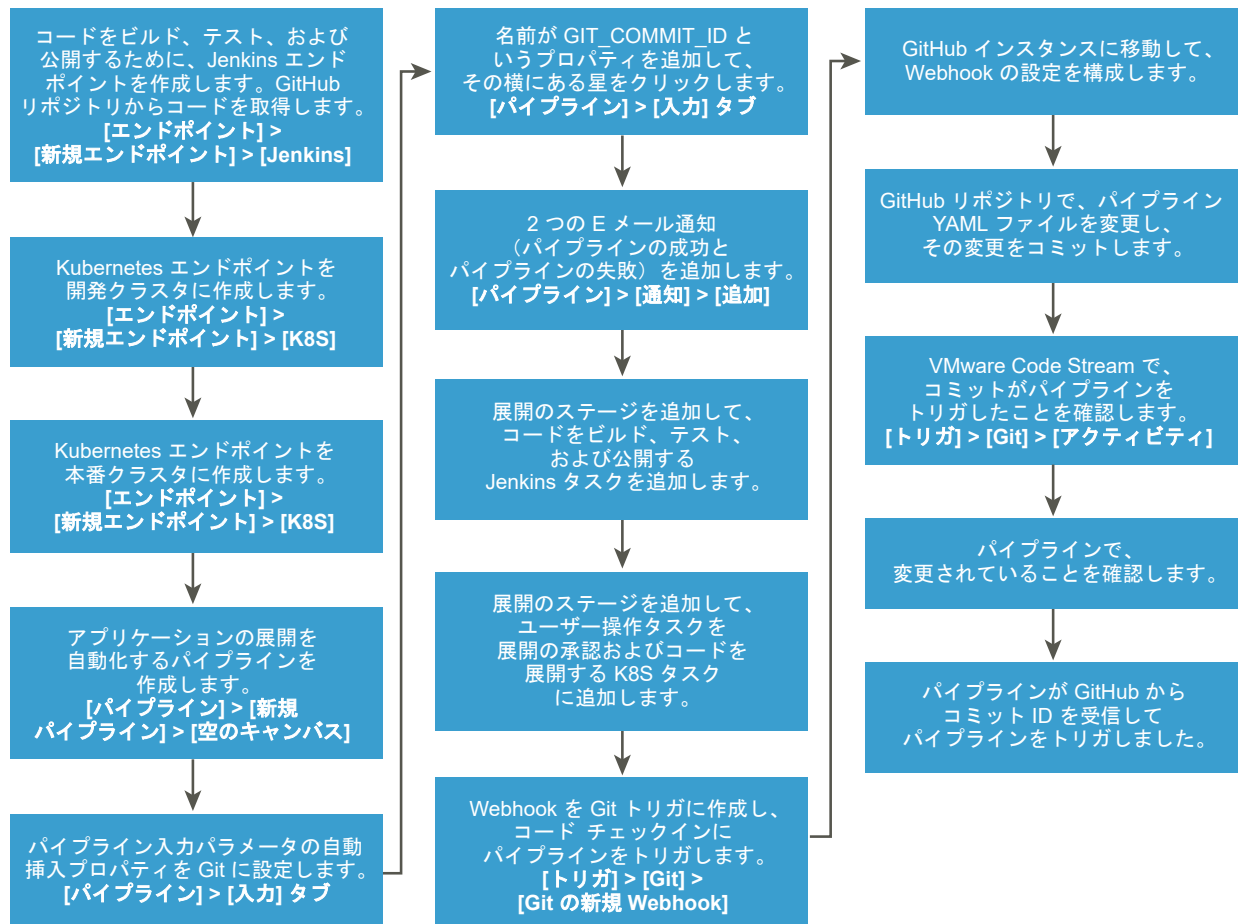
DevOps 管理者または開発者は、vRealize Automation Code Stream および VMware Cloud PKS を使用して、Kubernetes クラスタへのソフトウェア アプリケーションの展開を自動化することができます。この使用事例では、アプリケーションのリリースを自動化するためのその他の方法を紹介します。

この使用事例では、2 つのステージを含むパイプラインを作成し、Jenkins を使用してアプリケーションをビルドして展開します。

- 最初のステージは開発用です。Jenkins を使用して、GitHub リポジトリ内のブランチからコードを取得し、ビルドおよびテストして、公開します。
- 2 番目のステージは、展開用です。パイプラインがアプリケーションを Kubernetes クラスタに展開する前に、主要なユーザーの承認を必要とするユーザー操作タスクを実行します。



パイプラインがアプリケーションをビルド、テスト、公開、および展開できるように、開発ツール、展開インスタンス、およびパイプライン YAML ファイルを使用する必要があります。パイプラインは、AWS 上の Kubernetes クラスタの開発インスタンスと本番インスタンスにアプリケーションを展開します。



アプリケーションのリリースを自動化するその他の方法は次のとおりです。

- Jenkins を使用してアプリケーションをビルドする代わりに、vRealize Automation Code Stream のネイティブビルド機能と Docker ビルドホストを使用できます。

- アプリケーションを Kubernetes クラスタに展開する代わりに、Amazon Web Services (AWS) クラスタに展開することができます。

vRealize Automation Code Stream のネイティブ ビルド機能と Docker ホストの使用方法的詳細については、次を参照してください。

- [スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream での CI/CD ネイティブ ビルドの計画](#)
- [タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CI/CD ネイティブ ビルドの計画](#)

前提条件

- 展開されるアプリケーション コードが、運用中の GitHub リポジトリにあることを確認します。
- Jenkins の作業インスタンスがあることを確認します。
- 動作しているメール サーバがあることを確認します。
- vRealize Automation Code Stream で、メール サーバに接続するメール エンドポイントを作成します。
- 開発および本番環境用に、Amazon Web Services (AWS) 上に 2 つの Kubernetes クラスタを設定します。これにより、パイプラインでアプリケーションが展開されます。
- GitHub リポジトリにパイプラインの YAML コードが含まれていること、および環境用のメタデータと仕様を定義する YAML ファイルが含まれていることを確認します。

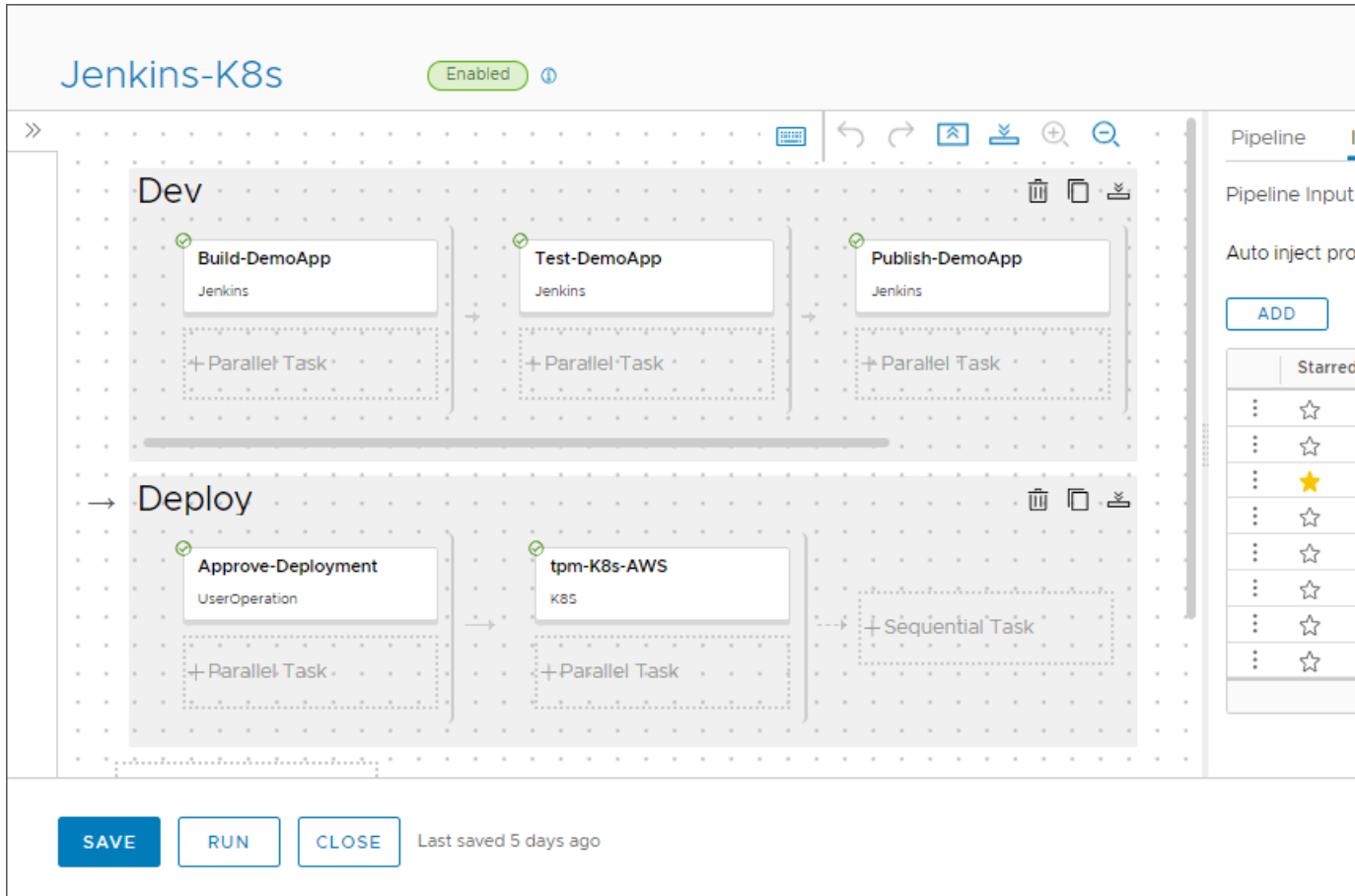
手順

- 1 vRealize Automation Code Stream で、[エンドポイント] - [新規エンドポイント] の順にクリックし、パイプラインで使用する Jenkins エンドポイントを作成して、GitHub リポジトリからコードを取得します。
- 2 Kubernetes エンドポイントを作成するには、[新規エンドポイント] をクリックします。
 - a 開発 Kubernetes クラスタのエンドポイントを作成します。
 - b 本番 Kubernetes クラスタのエンドポイントを作成します。

3 Wordpress などの、アプリケーションのコンテナを開発 Kubernetes クラスタに展開するパイプラインを作成し、そのパイプラインの入力プロパティを設定します。

- a パイプラインがそれをトリガする GitHub 内のコード コミットを認識できるようにするには、パイプラインで [入力] タブをクリックし、[自動挿入プロパティ] を選択します。
- b [GIT_COMMIT_ID] という名前のプロパティを追加し、星印をクリックします。

パイプラインが実行されると、パイプラインの実行で、Git トリガが返すコミット ID が表示されます。




4 パイプラインが成功または失敗したときに E メールを送信するための通知を追加します。


- a パイプラインで、[通知] タブをクリックし、[追加] をクリックします。
- b パイプラインの実行が完了したときに E メール通知を追加するには、[E メール] を選択し、[パイプライン完了時] を選択します。次に、メール サーバを選択し、メール アドレスを入力して、[保存] をクリックします。
- c パイプラインの失敗に関して別の E メール通知を追加するには、[パイプライン失敗時] を選択して、[保存] をクリックします。


通知


タイプ


イベント

メール サーバ 

E メールを送信 

終了日 

サブジェクト 

本文 

☒ E メール
☐ チケット
☐ Webhook

☒ パイプライン完了時
☐ パイプライン待機中
☐ パイプライン失敗時

☐ パイプラインのキャンセル時

--メール サーバの選択--

--メール サーバの選択--
CodeStream-Default-Email

E メールを送信する宛先

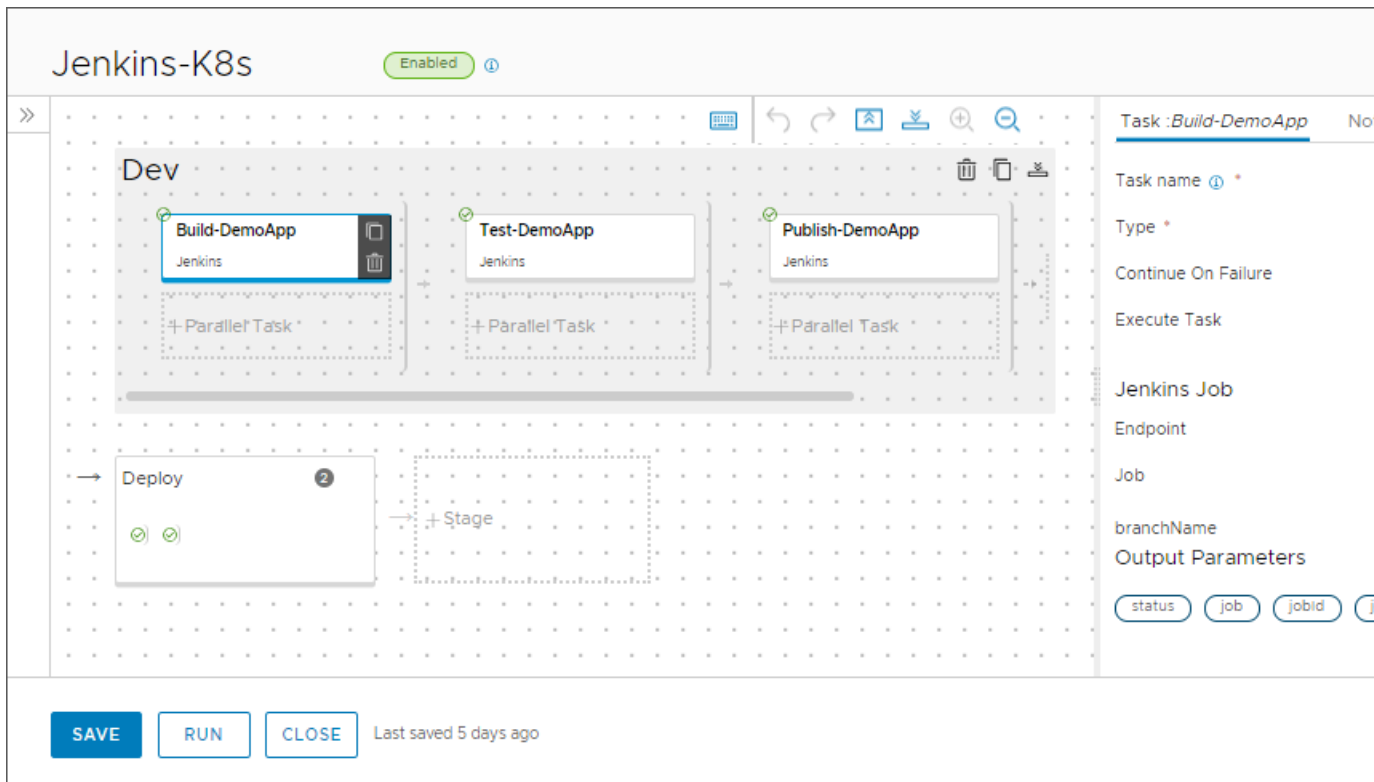
E メール件名

1

キャンセル

保存

- 5 開発ステージをパイプラインに追加し、アプリケーションをビルド、テスト、および公開するタスクを追加します。次に、各タスクを検証します。
- アプリケーションをビルドするには、Jenkins エンドポイントを使用する Jenkins タスクを追加し、Jenkins サーバからビルド ジョブを実行します。次に、パイプラインがコードを取得するために、Git ブランチを次の形式で入力します。\$ {input.GIT_BRANCH_NAME}
 - アプリケーションをテストするには、同じ Jenkins エンドポイントを使用する Jenkins タスクを追加し、Jenkins サーバからテスト ジョブを実行します。次に、同じ Git ブランチを入力します。
 - アプリケーションを公開するには、同じ Jenkins エンドポイントを使用する Jenkins タスクを追加し、Jenkins サーバから公開ジョブを実行します。次に、同じ Git ブランチを入力します。



- 6 パイプラインに展開ステージを追加してから、アプリケーションの展開の承認を必要とするタスクと、アプリケーションを Kubernetes クラスタに展開する別のタスクを追加します。次に、各タスクを検証します。
- アプリケーションの展開で承認を要求するには、ユーザー操作タスクを追加し、承認する必要があるユーザーのメール アドレスを追加して、メッセージを入力します。次に、[Eメールの送信] を有効にします。
 - アプリケーションを展開するには、Kubernetes タスクを追加します。次に、Kubernetes タスクのプロパティで、開発 Kubernetes クラスタを選択し、[作成] アクションを選択して、[ローカル定義] ペイロードソースを選択します。次に、ローカル YAML ファイルを選択します。

- 7 vRealize Automation Code Stream が Git トリガを使用できるようにする Git Webhook を追加します。これにより、開発者がコードをコミットするときにパイプラインがトリガされます。

The screenshot shows the 'Git' configuration page in vRealize Automation. The 'Webhooks for Git' tab is active. The form includes the following fields and controls:

- Webhook URL:** `https://...vmware.com/pipeline/api/git-webhook-listeners/d4c4b02804780...`
- Project:** Code Stream
- Name:** muser-Demo-WH
- Description:** (text input field)
- Endpoint:** tpm-GitHub
- Branch:** master
- Secret token:** (masked text) with a **GENERATE** button.
- File:** (dropdown menu)
- Inclusions:** (dropdown menu) with a **+** button.
- Exclusions:** (dropdown menu) with a **+** button.
- Prioritize Exclusion:** (toggle switch)
- Trigger:** Radio buttons for **PUSH** (selected) and **PULL REQUEST**.
- API token:** (masked text) with a red error icon, **CREATE VARIABLE**, and **GENERATE TOKEN** buttons.
- Pipeline:** Jenkins-K8s
- Comments:** (text input field)

- 8 パイプラインをテストするには、GitHub リポジトリに移動し、アプリケーション YAML ファイルを更新して、変更をコミットします。
- a vRealize Automation Code Stream で、コミットが表示されていることを確認します。
 - a [トリガ] - [Git] - [アクティビティ] の順にクリックします。
 - b パイプラインのトリガを探します。
 - c [ダッシュボード] - [パイプライン ダッシュボード] の順にクリックします。
 - d パイプライン ダッシュボードで、正常に変更が行われた最新の領域で `GIT_COMMIT_ID` を見つけます。
- 9 パイプライン コードを調べて、変更が表示されることを確認します。

結果

完了です。Kubernetes クラスタへのソフトウェア アプリケーションの展開が自動化されました。

例：Kubernetes クラスタにアプリケーションを展開するパイプライン YAML の例

この例で使用するパイプラインのタイプについては、YAML は次のコードに似ています。

```

apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: ${input.GIT_BRANCH_NAME}
  namespace: ${input.GIT_BRANCH_NAME}
---
apiVersion: v1
data:
  .dockercfg:
eyJzeWlwag9ueS10YW5nbyliZXRhMi5qZnJvZy5pbyI6eyJlc2VybmFtZSI6InRhbmdvLWJldGEyIiwicGFzc3dvcmQiOiJhRGstcmVOLWlUQi1IejciLCJlbWVpbCI6InRhbmdvLWJldGEyQHZtd2FyZS5jb20iLCJhdXRoIjoizEdGdVoyOHRZbVYwWVRJN1lVUnJMWEPsVGkxdFZFSXRTSG8zIn19
kind: Secret
metadata:
  name: jfrog
  namespace: ${input.GIT_BRANCH_NAME}
type: kubernetes.io/dockercfg
---
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: codestream
  namespace: ${input.GIT_BRANCH_NAME}
  labels:
    app: codestream
spec:
  ports:
    - port: 80
  selector:
    app: codestream
    tier: frontend
  type: LoadBalancer
---
apiVersion: extensions/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: codestream
  namespace: ${input.GIT_BRANCH_NAME}
  labels:
    app: codestream
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: codestream
      tier: frontend
  strategy:
    type: Recreate
  template:
    metadata:

```

```

labels:
  app: codestream
  tier: frontend
spec:
  containers:
  - name: codestream
    image: cas.jfrog.io/codestream:${input.GIT_BRANCH_NAME}-${Dev.PublishApp.output.jobId}
    ports:
    - containerPort: 80
      name: codestream
  imagePullSecrets:
  - name: jfrog

```

次のステップ

ソフトウェア アプリケーションを本番の Kubernetes クラスタに展開するには、手順を再度実行して、本番クラスタを選択します。

vRealize Automation Code Stream と Jenkins の統合の詳細については、[vRealize Automation Code Stream を Jenkins と統合する方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream のアプリケーションをブルーグリーン展開に展開する方法

ブルーグリーンは、2 台の Docker ホストを使用して両者を同じように Kubernetes クラスタに展開および設定する展開モデルです。ブルーグリーン展開モデルで vRealize Automation Code Stream のパイプラインがアプリケーションを展開するようにすると、ご使用の環境のダウンタイムを短縮できます。

展開モデルのブルー インスタンスとグリーン インスタンスは、それぞれ異なる目的を果たします。一度に 1 つのインスタンスのみが、アプリケーションを展開するライブ トラフィックを受け入れます。各インスタンスは、一定の時刻にそのトラフィックを受け入れます。ブルー インスタンスはアプリケーションの最初のバージョンを受け取り、グリーン インスタンスは 2 番目のバージョンを受け取ります。

ブルーグリーン環境のロード バランサによって、アプリケーションを展開するときにライブ トラフィックがどのルートをとるかが決まります。ブルーグリーン モデルを使用すると、環境は動作し続け、ユーザーはダウンタイムがあっても気づかず、パイプラインはアプリケーションを本番環境に継続的に統合して展開します。

vRealize Automation Code Stream でパイプラインを作成すると、ブルーグリーン展開モデルが 2 つのステージで表されます。開発用のステージと本番用のステージです。

表 3-2. ブルーグリーン展開の開発ステージ タスク

タスク タイプ	タスク
Kubernetes	ブルーグリーン展開用の名前空間を作成します。
Kubernetes	Docker Hub のプライベート キーを作成します。
Kubernetes	アプリケーションの展開に使用するサービスを作成します。
Kubernetes	ブルー展開を作成します。

表 3-2. ブルーグリーン展開の開発ステージ タスク (続き)

タスク タイプ	タスク
ポーリング	ブルー展開を確認します。
Kubernetes	名前空間を削除します。

表 3-3. ブルーグリーン展開用の本番ステージ タスク

タスク タイプ	タスク
Kubernetes	グリーンは、ブルーからサービスの詳細を取得します。
Kubernetes	グリーン レプリカ セットの詳細を取得します。
Kubernetes	グリーン展開を作成し、プライベート キーを使用してコンテナ イメージをプルします。
Kubernetes	サービスを更新します。
ポーリング	本番 URL で展開が成功したことを確認します。
Kubernetes	ブルー展開を終了します。
Kubernetes	ブルー展開を削除します。

独自のブルーグリーン展開モデルにアプリケーションを展開するには、vRealize Automation Code Stream でパイプラインを作成して 2 つのステージを含めます。最初のステージにはブルー インスタンスにアプリケーションを展開するブルー タスクを含め、2 番目のステージにはグリーン インスタンスにアプリケーションを展開するグリーン タスクを含めます。

パイプラインの作成には、CICD スマート テンプレートを使用できます。自動的にパイプラインのステージとタスクを作成するもので、展開を選択できます。

パイプラインを手動で作成する場合は、パイプライン ステージを計画する必要があります。例については、[タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。

この例では、CICD スマート テンプレートを使用してブルーグリーン パイプラインを作成します。

前提条件

- AWS 上の動作中の Kubernetes クラスタにアクセスできることを確認します。
- ブルーグリーン展開環境を設定し、ブルー インスタンスとグリーン インスタンスが同一になるように設定していることを確認します。
- AWS 上の Kubernetes クラスタにアプリケーション イメージを展開する vRealize Automation Code Stream の Kubernetes エンドポイントを作成します。
- CICD スマート テンプレートの使用について理解しておきます。[スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。

手順

- 1 [パイプライン] - [新しいパイプライン] - [スマート テンプレート] - [CI/CD テンプレート] の順にクリックします。
- 2 CICD スマート テンプレートの CI 部分の情報を入力し、[次へ] をクリックします。

詳細については、[スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。

- 3 スマート テンプレートの CD 部分を入力します。
 - a アプリケーション展開の環境を選択します。たとえば、[開発] と [本番] です。
 - b パイプラインによる展開で使用するサービスを選択します。
 - c [展開] 領域で、開発環境と本番環境のクラスター エンドポイントを選択します。
 - d 本番展開モデルの場合、[ブルーグリーン] を選択し、[作成] をクリックします。

スマート テンプレート: CI/CD

手順 2/2

環境 ^① *

Kubernetes YAML ファイル ^{*}

☒ 開発 ☒ 本番

処理されたファイル: codestream.yaml

サービスの選択

展開名	サービス	名前空間	イメージ
codestream-demo	codestream-demo	bgreen1	6

1 サービス

展開

環境	クラスター エンドポイント	名前空間
開発	1030Endpoint-Kubernetes:開発環境A中CE:開発環境U8aU7n	bgreen1-102122
本番	1030Endpoint-Kubernetes:開発環境A中CE:開発環境U8aU7n	bgreen1

展開モデル *

☐ Canary ☐ ローリング アップグレード ☒ ブルーグリーン

ロールバック ☐

健全性チェック用 URL *

健全性チェック用 URL を入力してください

結果

完了です。スマート テンプレートを使用して、AWS 上の Kubernetes 本番クラスター内のブルーグリーン インスタンスにアプリケーションを展開するパイプラインを作成しました。

例：ブルーグリーン展開タスクのサンプルの YAML コード

ブルーグリーン展開の Kubernetes パイプライン タスクに表示される YAML コードは、次の例のようになります。スマート テンプレートがパイプラインを作成したら、自身の展開用に必要に応じてタスクを変更できます。

サンプルの名前空間を作成する YAML コード :

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: codestream-82855
  namespace: codestream-82855
```

サンプルのサービスを作成する YAML コード :

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  labels:
    app: codestream-demo
  name: codestream-demo
  namespace: bluegreen-799584
spec:
  minReadySeconds: 0
  ports:
    - port: 80
  selector:
    app: codestream-demo
    tier: frontend
  type: LoadBalancer
```

サンプルの展開を作成する YAML コード :

```
apiVersion: extensions/v1
kind: Deployment
metadata:
  labels:
    app: codestream-demo
  name: codestream-demo
  namespace: bluegreen-799584
spec:
  minReadySeconds: 0
  replicas: 1
  selector:
    matchLabels:
      app: codestream-demo
      tier: frontend
  template:
    metadata:
      labels:
        app: codestream-demo
        tier: frontend
    spec:
      containers:
        - image: ${input.image}:${input.tag}
          name: codestream-demo
          ports:
            - containerPort: 80
              name: codestream-demo
```



```
imagePullSecrets:
- name: jfrog-2
minReadySeconds: 0
```

次のステップ

vRealize Automation Code Stream の使用方法の詳細については、[3 章 vRealize Automation Code Stream の使用方法](#)を参照してください。

デプロイをロールバックする場合は、[vRealize Automation Code Stream で展開をロールバックする方法](#)を参照してください。

この他の参考情報については、[vRealize Automation Code Stream 管理者および開発者向けのその他のリソース](#)を参照してください。

ビルド、テスト、展開用の独自のツールを vRealize Automation Code Stream に統合する方法

DevOps 管理者または開発者は、カスタム スクリプトを作成して、vRealize Automation Code Stream の機能を拡張できます。カスタム スクリプトを使用すると、vRealize Automation Code Stream を独自の継続的インテグレーション (CI) および継続的デリバリ (CD) ツールと API に統合して、アプリケーションをビルド、テスト、および展開できます。カスタム スクリプトは、アプリケーション API を公開しない場合に特に便利です。

カスタム スクリプトでは、ビルド、テスト、展開の各ツールと統合するために必要なことならほぼ何でもできます。たとえば、パイプラインのワークスペースを使用して、アプリケーションをビルドしてテストする CI タスクと、アプリケーションを展開する CD タスクをサポートできます。パイプラインの終了時にスラックにメッセージを送信するなど、さまざまなことができます。

カスタム スクリプトを記述するには、サポートされている言語のいずれかを使用します。スクリプトにビジネス ロジックを含めて、入力と出力を定義します。出力タイプには、数値、文字列、テキスト、およびパスワードを含めることができます。

カスタム タスクで、パイプラインによってスクリプトを実行します。作成したスクリプトは、vRealize Automation Code Stream インスタンスに保存されます。

パイプラインでカスタム統合が使用されている場合、カスタム統合を削除しようとすると、エラー メッセージが表示され、削除できないことが示されます。

表 3-4. カスタム スクリプトを記述した後の操作

実行する操作	操作の詳細情報
パイプラインにカスタム タスクを追加します。	カスタム タスク： <ul style="list-style-type: none"> ■ パイプラインの他の CI タスクと同じコンテナで実行されます。 ■ パイプラインがカスタム タスクを実行する前に、スクリプトでポビュレートする入出力変数を含めます。 ■ 複数のデータ タイプとさまざまなタイプのメタ データをスクリプトに入力および出力として定義できます。
カスタム タスクでスクリプトを選択します。	スクリプトで入力および出力プロパティを宣言します。

表 3-4. カスタム スクリプトを記述した後の操作 （続き）

実行する操作	操作の詳細情報
パイプラインを保存し、有効にして実行します。	パイプラインを実行すると、カスタム タスクによってスクリプトが呼び出され、そこでビジネス ロジックが実行されます。これにより、ビルド、テスト、展開の各ツールが vRealize Automation Code Stream と統合されます。
パイプラインの実行後、実行結果を確認します。	想定どおりの結果であるかを確認します。

この例では、vRealize Automation Code Stream をスラック インスタンスに接続してメッセージをスラック チャンネルにポストするカスタム統合を作成します。

前提条件

- カスタム スクリプトを記述する場合は、Python 2、Python 3、Node.js のいずれかの言語か、Bash、sh、zsh のいずれかのシェル言語を使用できることを確認してください。
- Node.js や Python ランタイムをインストールし、それを使用してコンテナ イメージを生成します。

手順

- 1 カスタム統合を作成します。

- a [カスタム統合] - [新規] の順にクリックし、適切な名前を入力します。
- b 優先するランタイム環境を選択します。
- c [作成] をクリックします。

スクリプトが開き、コードが表示されます。コードには、必要なランタイム環境が含まれています。たとえば、`runtime: "nodejs"` です。スクリプトには、ビルダ イメージが使用するランタイムを含める必要があります。これにより、パイプラインの実行時に、パイプラインに追加したカスタム タスクが正常に実行されます。これを行わない場合、カスタム タスクは失敗します。

- 2 スクリプトで入力プロパティを宣言するときには、有効なデータ タイプおよびメタ データを使用します。

入力プロパティは、YAML の `code`: セクションでスクリプトにコンテキストとして渡されます。

表 3-5. カスタム スクリプトでサポートされるデータ タイプとメタ データ

サポートされるデータ タイプ	入力でサポートされるメタ データ
<ul style="list-style-type: none"> ■ 文字列 ■ テキスト ■ リスト: 任意のタイプのリスト ■ マップ: <code>map[string]any</code> ■ セキュア: カスタム タスクを保存するときに暗号化されるパスワード テキスト ボックスとして表示されます。 ■ 数値 ■ ブール値: テキスト ボックスとして表示されます。 ■ URL: 文字列と同じですが、検証が追加されています。 ■ 選択肢、ラジオ ボタン 	<ul style="list-style-type: none"> ■ <code>type</code>: String Text ... のいずれか ■ <code>default</code>: デフォルト値 ■ <code>options</code>: オプションのリストまたはマップ。選択肢またはラジオ ボタンで使用されます。 ■ <code>min</code>: 最小値または最小サイズ ■ <code>max</code>: 最大値または最大サイズ ■ <code>title</code>: テキスト ボックスの詳細な名前 ■ <code>placeholder</code>: ユーザー インターフェイス プレースホルダ ■ <code>description</code>: ツール チップになります。

例：

```
inputProperties:
  - name: message
    type: text
    title: Message
    placeholder: Message for Slack Channel
    defaultValue: Hello Slack
    bindable: true
    labelInfo: true
    labelMessage: This message is posted to the Slack channel link provided in the
code
```

3 スクリプトで出力プロパティを宣言します。

出力プロパティはスクリプトのビジネス ロジック `code`: セクションからキャプチャされるため、ここに出力のコンテキストを宣言します。

パイプラインの実行時に、タスク出力の応答コードを入力できます。たとえば、**200** です。

例：

```
outputProperties:
  - name: statusCode
    type: label
    title: Status Code
```

4 カスタム スクリプトの入力および出力を操作するには、**context** を使用して、入力プロパティを取得するか、出力プロパティを設定します。

入力プロパティの場合：(context.getInput("key"))

出力プロパティの場合：(context.setOutput("key", "value"))

Node.js の場合：

```
var context = require("./context.js")
var message = context.getInput("message");
//Your Business logic
context.setOutput("statusCode", 200);
```

Python の場合：

```
from context import getInput, setOutput
message = getInput('message')
//Your Business logic
setOutput('statusCode', '200')
```

Shell の場合：

```
# Input, Output properties are environment variables
echo ${message} # Prints the input message
//Your Business logic
export statusCode=200 # Sets output property statusCode
```

5 code: セクションで、カスタム統合のすべてのビジネス ロジックを宣言します。

たとえば、Node.js ランタイム環境では次のようになります。

```
code: |
var https = require('https');
var context = require("../context.js")

//Get the entered message from task config page and assign it to message var
var message = context.getInput("message");
var slackPayload = JSON.stringify(
  {
    text: message
  });

const options = {
  hostname: 'hooks.slack.com',
  port: 443,
  path: '/YOUR_SLACK_WEBHOOK_PATH',
  method: 'POST',
  headers: {
    'Content-Type': 'application/json',
    'Content-Length': Buffer.byteLength(slackPayload)
  }
};

// Makes a https request and sets the output with statusCode which
// will be displayed in task result page after execution
const req = https.request(options, (res) => {
  context.setOutput("statusCode", res.statusCode);
});

req.on('error', (e) => {
  console.error(e);
});
req.write(slackPayload);
req.end();
```

- 6 カスタム統合スクリプトをバージョン化してリリースする前に、Python または Node.js のコンテキスト ファイルをダウンロードし、スクリプトに含まれているビジネス ロジックをテストします。
 - a スクリプトにカーソルを置き、キャンバスの最上部にあるコンテキスト ファイル ボタンをクリックします。たとえば、スクリプトが Python に含まれている場合は、[CONTEXT.PY] をクリックします。
 - b ファイルを変更して保存します。
 - c 開発システムで、コンテキスト ファイルを利用してカスタム スクリプトを実行し、テストします。
- 7 カスタム統合スクリプトにバージョンを適用します。
 - a [バージョン] をクリックします。
 - b バージョン情報を入力します。

- c [リリース バージョン] をクリックして、カスタム タスクでスクリプトを選択できるようにします。
- d バージョンを作成するには、[作成] をクリックします。

バージョンの作成

バージョン *	1.0
説明	New
変更ログ	New for 1.0
リリース バージョン ⓘ	<input checked="" type="checkbox"/>

- 8 スクリプトを保存するには、[保存] をクリックします。
- 9 パイプラインで、ワークスペースを設定します。
 - a [ワークスペース] タブをクリックします。
 - b Docker ホストおよびビルダ イメージ URL を選択します。

Demo-customTask-nodejs (有効)

ワークスペース 準入力 時モデル 出力

統合タスクを継続的に実行するためのコンテナとホストに関する詳細を指定します。

ホスト ⓘ *	Docker-saas
ビルダー イメージ U... ⓘ *	node:latest
イメージ レジストリ ⓘ	--イメージ レジストリ エンドポイントの選択--
作業ディレクトリ ⓘ	
キャッシュ ⓘ	
CPU リミット *	
メモリ リミット *	
Git クローン	<input type="checkbox"/>

ⓘ このパイプラインが Webhook を介して Git にリンクされている場合、パイプラインは Git イベントでトリガーされます。
 ⓘ タスクでは、リンクされた Git リポジトリ (Git Webhook パラメータの詳細) が自動的にワークスペースにクローン作成されます。

- 10 パイプラインにカスタム タスクを追加して設定します。
 - a [モデル] タブをクリックします。
 - b タスクを追加し、タイプとして [カスタム] を選択し、適切な名前を入力します。

- c カスタム統合スクリプトとバージョンを選択します。
- d スラックにカスタム メッセージを表示するには、メッセージ テキストを入力します。

入力したテキストでカスタム統合スクリプトの `defaultValue` がオーバーライドされます。例：

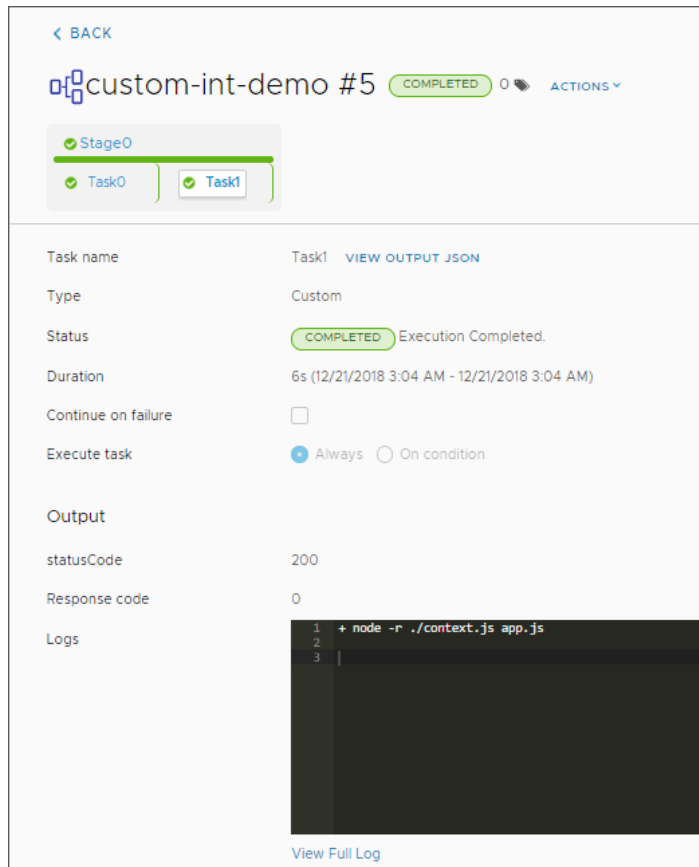


- 11 パイプラインを保存して有効にします。
 - a [保存] をクリックします。
 - b [パイプライン] タブで、[パイプラインを有効にする] をクリックして、円が右側になるようにします。
- 12 パイプラインを実行します。
 - a [実行] をクリックします。
 - b パイプラインの実行状況を確認します。

- c ステータス コード、応答コード、ステータス、および宣言出力が想定どおりであることを確認します。

出力プロパティとして [statusCode] を定義しました。たとえば、[statusCode] が 200 であれば、スラックのポストが正常に完了したことになり、[responseCode] が 0 であれば、スクリプトがエラーなしで正常に完了したことになります。

- d 実行ログで出力を確認するには、[実行] をクリックし、パイプラインへのリンクをクリックしてから、タスクをクリックし、ログに記録されたデータを確認します。例：



- 13 エラーが発生した場合は、問題のトラブルシューティングを行い、パイプラインを再度実行します。

たとえば、基本イメージのファイルやモジュールが欠落している場合は、そのファイルが含まれている基本イメージを別途作成する必要があります。次に、Docker ファイルを指定し、パイプラインを介してイメージをプッシュします。

結果

完了です。vRealize Automation Code Stream をスラック インスタンスに接続してメッセージをスラック チャネルにポストするカスタム統合スクリプトを作成しました。

次のステップ

引き続きカスタム統合を作成します。パイプラインでカスタム タスクを使用するためのもので、vRealize Automation Code Stream の機能を拡張してソフトウェア リリース ライフサイクルを自動化できます。

REST API を使用して vRealize Automation Code Stream を他のアプリケーションと統合する方法

vRealize Automation Code Stream には、REST プラグインが提供されています。このプラグインを使用すると、REST API を使用する他のアプリケーションと vRealize Automation Code Stream を統合できます。これにより、情報をやり取りする必要があるソフトウェア アプリケーションを継続的に開発して配信できます。REST プラグインは、vRealize Automation Code Stream と別のアプリケーションとの間で情報を送受信する API を呼び出します。

REST プラグインでは、次のことが可能です。

- 外部の REST API ベースのシステムと vRealize Automation Code Stream パイプラインを統合する。
- vRealize Automation Code Stream パイプラインを外部システムのフローの一部として統合する。

REST プラグインは、どの REST API でも動作します。GET、POST、PUT、PATCH、DELETE の各メソッドをサポートしており、vRealize Automation Code Stream と他のアプリケーションとの間で情報を送受信できます。

表 3-6. REST API 経由で通信するためのパイプラインの準備

実行する操作	操作の結果
パイプラインへの REST タスクを追加する。	REST タスクは、アプリケーション間で情報を通信し、パイプライン ステージの連続するタスクに関するステータス情報を提供できます。
REST タスクで REST アクションを選択し、URL を含める。	パイプライン タスクは、パイプラインの実行時に URL を呼び出します。 POST、PUT、PATCH の各アクションには、ペイロードが含まれている必要があります。ペイロードでは、パイプラインの実行時にパイプラインとタスク プロパティをバインドできます。
使用例を検討する。	REST プラグインの使用例： ビルドの Git コミット時にタグを作成する REST タスクを追加します。このタスクでは、リポジトリからチェックイン ID を取得する申請をポストします。タスクは、リポジトリにペイロードを送信し、ビルドのタグを作成できます。リポジトリは、そのタグを使用して応答を返すことができます。

REST プラグインを使用して API を呼び出す場合と同様に、パイプラインにポーリング タスクを含めて REST API を呼び出すことができます。API が完了し、パイプライン タスクが終了条件を満たすまで、API をポーリングできます。

また、REST API を使用してパイプラインをインポートおよびエクスポートし、サンプル スクリプトを使用してパイプラインを実行することもできます。

次の手順では、単純な URL を取得しています。

手順

- 1 パイプラインを作成するには、[パイプライン] - [新しいパイプライン] - [空白のキャンバス] の順にクリックします。
- 2 パイプライン ステージで、[+ シーケンシャル タスク] をクリックします。

3 タスク ペインで、次の REST タスクを追加します。

- a タスクの名前を入力します。
- b [タイプ] ドロップダウン メニューで、[REST] を選択します。
- c [REST リクエスト] 領域で、[GET] を選択します。

REST タスクが別のアプリケーションにデータを申請するようするには、GET メソッドを選択します。
別のアプリケーションにデータを送信するには、POST メソッドを選択します。

- d REST API エンドポイントを識別する URL を入力します。たとえば、`https://www.google.com` です。

他のアプリケーションからデータをインポートする REST タスクには、ペイロード変数を含めることができます。たとえば、インポート アクションの場合、`${Stage0.export.responseBody}` と入力できます。
応答データのサイズが 5 MB を超えると、REST タスクが失敗することがあります。

- e タスクの認証を行うには、[ヘッダーの追加] をクリックし、ヘッダーのキーと値を入力します。

The screenshot displays the 'Test' environment with a 'Model' tab selected. A workflow diagram shows 'Stage0' containing a 'Task0' (REST) task, which is connected to a '+ Sequential Task' block. Below 'Stage0' is a '+ Stage' block. The right-hand configuration pane for 'Task0' is visible, showing the following settings:

- Task name:** Task0
- Type:** REST
- Continue on failure:** ☐
- Execute task:** ☒ Always ☐ On condition
- REST Request:**
 - Action:** GET
 - URL:** Enter URL
 - Agent endpoint:** --Select Agent endpoint--
 - Headers:**
 - Accept: application/...
 - Content-Type: application/...
- Output Parameters:** status

At the bottom of the interface, there are buttons for 'SAVE', 'RUN', and 'CLOSE', along with a status message: 'Last saved an hour ago'.

4 パイプラインを保存するには、[保存] をクリックします。

- 5 [パイプライン] タブで、[パイプラインを有効にする] をクリックします。

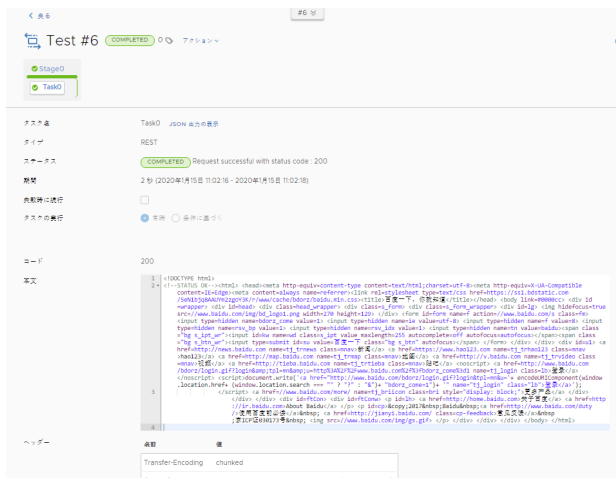


- 6 [保存] をクリックし、[閉じる] をクリックします。
- 7 [実行] をクリックします。
- 8 パイプラインの実行を監視するには、[実行] をクリックします。



- 9 REST プラグインから想定どおりの情報が返されたことを確認するには、パイプライン実行とタスク結果を調べます。
- パイプラインの完了後、申請したデータが他のアプリケーションから返されたことを確認するには、パイプライン実行へのリンクをクリックします。
 - パイプラインの REST タスクをクリックします。
 - パイプライン実行で、タスクをクリックし、タスクの詳細を調べて、REST プラグインから想定どおりの結果が返されたことを確認します。

タスクの詳細には、応答コード、本文、ヘッダー キー、および値が表示されます。



10 JSON 出力を表示するには、[JSON 出力の表示] をクリックします。

```

1  {
2    "responseHeaders": {
3      "X-Frame-Options": "SAMEORIGIN",
4      "Transfer-Encoding": "chunked",
5      "Cache-Control": "private, max-age=0",
6      "Server": "gws",
7      "Alt-Svc": "Quic=\":443\"; ma=2592000; v=\"44,43,39,35\"",
8      "Set-Cookie": "NID=148
          =RTUKvjVhyg9KvAZR1S8yCCSEw8WosYfn9MwIDFQ1N5fNd5DavrXUm5B3J8PyKXK1Z_zRnp3usxttIpd7YiqRUOSfMkTC7cTERbd
          UmOnj3cTpphe3PHIXJPGHnTSZeweb3CxtjvIhVols85ezVxatSRyFcg0B_XIHZ8kq8BuwL1aE; expires=Tue, 28-May-2019
          22:45:06 GMT; path=/; domain=.google.com; HttpOnly",
9      "Expires": "-1",
10     "P3P": "CP=\"This is not a P3P policy! See g.co/p3phelp for more info.\"\"",
11     "X-XSS-Protection": "1; mode=block",
12     "Date": "Mon, 26 Nov 2018 22:45:06 GMT",
13     "Content-Type": "text/html; charset=ISO-8859-1"
14   },
15   "responseBody": "<doctype html><html itemscope=\"\" itemtype=\"http://schema.org/WebPage\" lang=\"en-IN\"
          ><head><meta content=\"text/html; charset=UTF-8\" http-equiv=\"Content-Type\"><meta content=\"images
          /branding/google/1x/google_standard_color_128dp.png\" itemprop=\"image\"><title>Google</title><script
          nonce=\"aWwW/ydugGr9CHU6QGSGg=\"><function(){}window.google={kEI:'cnf8W6Kp3IEvkw0X-aLODA',kEXPI:'0
          ,1353747,57,50,1150,454,303,1017,1120,206,690,527,730,142,184,293,132,278,420,350,30,524,27,275,401,457
          ,110,114,56,164,2336158,235,32,45,23,6,1,329219,1294,12383,4855,19577,13114,8163,7085,867,6056,636,2239
          ,3232,5281,1100,3335,2,2,4605,2196,369,1212,2102,4133,1372,224,887,1331,260,1028,2714,1367,573,835,284
          ,2,579,727,612,1820,58,2,2,189,1108,1712,28,2584,402,1693,664,630,8,300,1270,773,276,1230,609,134,978
          ,430,2487,850,525,22,599,5,2,2,1963,528,3,1959,105,465,556,905,1378,966,942,108,334,130,1190,154,386,8
          ,1003,81,7,3,25,463,620,29,989,406,458,1847,93,676,536,427,269,1456,1,2833,313,876,412,2,557,73,1483
          ,698,59,318,273,108,167,323,744,101,1119,38,363,557,438,135,145,155,497,2,718,383,978,487,47,1080,901
          ,387,422,659,359,8,59,32,416,283,9,1,211,2,460,25,60,386,282,528,307,2,67,30,13,1,255,122,143,217,37
          ,628,255,1,1125,264,28,7,2,479,241,129,43,200,188,481,709,29,57,201,337,65,97,167,82,247,109,1049,14

```

結果

完了です。REST API を呼び出し、REST プラグインを使用して vRealize Automation Code Stream と別のアプリケーション間で情報を送信する REST タスクを設定しました。

例：パイプラインでの curl コマンドの使用

パイプラインで curl コマンドを使用できます。

この例では、パイプラインを実行する curl コマンドの申請と応答を指定します。そのためには API トークンが必要になります。ベアラ トークンとも呼ばれるものです。コメントと入力パラメータは、ペイロードとして渡されます。

API トークンを取得するには、curl と jq コマンドライン JSON プロセッサの両方が環境にインストールされていることを確認します。次に、インスタンスのホスト名、ユーザー名、およびパスワードを使用して、次のコマンドを入力します。

```

$ identity_service_url='https://<ホスト名>'
$ username='<ユーザー名>'
$ password='<パスワード>'
$ access_token=`curl -X POST \
  "$identity_service_url/csp/gateway/am/api/login?access_token" \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{
    "username": "'"$username"'",
    "password": "'"$password"'"}' | jq -r .access_token`

```

API 要求のヘッダーで、アクセス トークンの値をベアラ トークンとして使用します。

申請：

```
curl -X POST \
  https://api.your-url.com/pipeline/api/pipelines/d53a5783f3b2fa7557b9251497eb0/executions \
  -H 'Authorization: Bearer <TOKEN>' \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{"comments":"Test run via CURL", "input":{"input1":"test"}}'
```

応答：

```
{
  "comments": "",
  "input": {
    "input1": "test"
  },
  "executionLink": "/pipeline/api/executions/c159a3c13ef2b87557bc605ff5d62",
  "tags": []
}
```

この例では、パイプラインのステータスを表示する curl コマンドの申請と応答を指定します。そのためには API トークンが必要になります。ベアラー トークンとも呼ばれるものです。コメントと入力パラメータは、ペイロードとして渡されます。

API トークンを取得するには、curl と jq コマンドライン JSON プロセッサの両方が環境にインストールされていることを確認します。次に、インスタンスのホスト名、ユーザー名、およびパスワードを使用して、次のコマンドを入力します。

```
$ identity_service_url='https://<ホスト名>'
$ username='<ユーザー名>'
$ password='<パスワード>'
$ access_token=`curl -X POST \
  "$identity_service_url/csp/gateway/am/api/login?access_token" \
  -H 'Content-Type: application/json' \
  -d '{
    "username": "'"$username"'",
    "password": "'"$password"'
  }' | jq -r .access_token`
```

API 要求のヘッダーで、アクセス トークンの値をベアラー トークンとして使用します。

申請：

```
curl -X GET \
  https://api.your-url.com/pipeline/api/executions/c159a3c13ef2b87557bc605ff5d62 \
  -H 'Authorization: Bearer <TOKEN>' \
  -H 'Cache-Control: no-cache' \
  -H 'Content-Type: application/json'
```

応答：

```
{
  "index": 3,
  "comments": "",
  "icon": "organization,left, is-pink",
  "starred": {},
  "input": {
    "input1": "test"
  },
  "output": {},
  "stageOrder": [
    "Stage0"
  ],
  "stages": {
    "Stage0": {
      "status": "COMPLETED",
      "statusMessage": "COMPLETED",
      "taskOrder": [
        "Task0"
      ],
      .....
      .....
    }
  }
}
```

次のステップ

引き続きパイプラインで REST タスクを使用してコマンドを実行し、vRealize Automation Code Stream を他のアプリケーションと統合して、ソフトウェア アプリケーションを開発して配信できるようにします。ポーリング タスクを使用すると、API が完了し、パイプライン タスクが終了条件を満たすまで、API をポーリングできます。

vRealize Automation Code Stream でコードをネイティブにビルド、統合、 および配信することを計画する

4

CICD、CI、または CD パイプラインを作成するネイティブ機能を使用して vRealize Automation Code Stream でコードをビルド、統合、および配信する前に、ネイティブ ビルドを計画します。次に、いずれかのスマート テンプレートを使用するか、手動でステージおよびタスクを追加して、パイプラインを作成できます。

継続的インテグレーションおよびデリバリ ビルドの計画方法の例をいくつかご紹介します。これらのプランでは、必要となる前提条件と、ネイティブ ビルド機能を効果的に使用してパイプラインを構築するための準備に役立つ概要について説明します。

この章には、次のトピックが含まれています。

- スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画
- スマート テンプレートを使用する前に vRealize Automation Code Stream で CI ネイティブ ビルドを計画する
- スマート テンプレートの使用に先立つ vRealize Automation Code Stream での CD ネイティブ ビルドの計画
- タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画
- vRealize Automation Code Stream でのロールバックの計画

スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画

vRealize Automation Code Stream で連続統合と連続配信 (CICD) パイプラインを作成するには、CICD スマート テンプレートを使用できます。CICD ネイティブ ビルドを計画するには、使用する前にスマート テンプレートに入力が必要な情報を収集して、この例の計画でパイプラインを作成します。

スマート テンプレートに情報を入力して保存した後、テンプレートでステージとタスクを含むパイプラインが作成されます。また、開発や導入など、選択した環境タイプに基づいてイメージを展開する場所も示されます。パイプラインは、Docker イメージを公開し、実行に必要なアクションを実行します。パイプラインの実行後、その実行のトレンドを監視できます。

CICD パイプラインを作成するには、パイプラインの連続統合 (CI) ステージと連続配信 (CD) ステージの両方を計画する必要があります。

連続統合 (CI) ステージの計画

パイプラインの CI ステージを計画するには、外部および内部の要件を設定し、スマート テンプレートの CI 部分に入力する情報を決定します。サマリを示します。

必要となるエンドポイントとリポジトリ：

- 開発者がコードをチェックインする Git ソース コード リポジトリ。vRealize Automation Code Stream は、開発者が変更をコミットするときに、パイプラインに最新のコードを取得します。
- 開発者のソース コードがあるリポジトリの Git エンドポイント。
- コンテナ内でビルド コマンドを実行する Docker ビルド ホストの Docker エンドポイント。
- vRealize Automation Code Stream がイメージを Kubernetes クラスタに展開できるようにするための Kubernetes エンドポイント。
- 連続統合テストで実行するコンテナを作成するビルダー イメージ。
- Docker ビルド ホストからビルダー イメージを取得できるようにするためのイメージ レジストリ エンドポイント。

プロジェクトへのアクセス権が必要です。プロジェクトはパイプライン、エンドポイント、ダッシュボードなどすべての作業をグループ化します。vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。

Git Webhook が必要になります。これにより、開発者がコード変更をコミットするときに vRealize Automation Code Stream が Git トリガを使用してパイプラインがトリガされるようになります。[vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。

ビルドのツールセット：

- Maven などのビルド タイプ。
- 使用するすべての後処理ビルド ツール (JUnit、JaCoCo、Checkstyle、FindBugs など)。

公開ツール：

- ビルド コンテナを展開する Docker などのツール。
- イメージ タグ (コミット ID またはビルド番号のいずれか)。

ビルドのワークスペース：

- Docker ビルド ホスト (Docker エンドポイント)。
- イメージ レジストリ。パイプラインの CI 部分によって、選択したレジストリ エンドポイントからイメージが取得されます。コンテナは CI タスクを実行し、イメージを展開します。レジストリに認証情報が必要な場合は、まずイメージ レジストリ エンドポイントを作成し、ここで選択して、ホストがレジストリからイメージを取得できるようにする必要があります。
- 連続統合タスクで実行するコンテナを作成するビルダー イメージの URL。

連続配信 (CD) ステージの計画

パイプラインの CD ステージを計画するには、外部および内部の要件を設定し、スマート テンプレートの CD 部分に入力する情報を決定します。

必要なエンドポイント：

- vRealize Automation Code Stream がイメージを Kubernetes クラスタに展開できるようにするための Kubernetes エンドポイント。

環境タイプとファイル：

- すべての環境タイプ (vRealize Automation Code Stream) は、開発や導入などのアプリケーションを展開します。スマート テンプレートは、選択した環境タイプに基づいてパイプライン内のステージとタスクを作成します。

表 4-1. CICD スマート テンプレートで作成されるパイプライン ステージ

パイプライン コンテンツ	機能
ビルド公開ステージ	コードをビルドおよびテストし、ビルダー イメージを作成し、そのイメージを Docker ホストに公開します。
開発ステージ	開発 Amazon Web Services (AWS) クラスタを使用してイメージを作成および展開します。このステージでは、クラスタで名前空間を作成し、プライベート キーを作成できます。
本番ステージ	VMware Cloud PKS の本番バージョンを使用して、イメージを本番 Kubernetes クラスタに展開します。

- CICD スマート テンプレートの CD セクションで選択した Kubernetes YAML ファイル。

ファイルを適用するには、[選択] をクリックして、Kubernetes YAML ファイルを選択し、[プロセス] をクリックします。使用可能なサービスと展開環境がスマート テンプレートに表示されます。サービス、クラスタ エンドポイント、および展開方法を選択します。たとえば、Canary 展開モデルを使用するには、[Canary] を選択し、展開フェーズの割合を入力します。

スマート テンプレートを使用してブルーグリーン展開のパイプラインを作成する例については、[vRealize Automation Code Stream のアプリケーションをブルーグリーン展開に展開する方法](#)を参照してください。

スマート テンプレートを使用して CICD パイプラインを作成する方法

すべての情報を収集して必要な設定を行った後、次のように CICD スマート テンプレートからパイプラインを作成します。

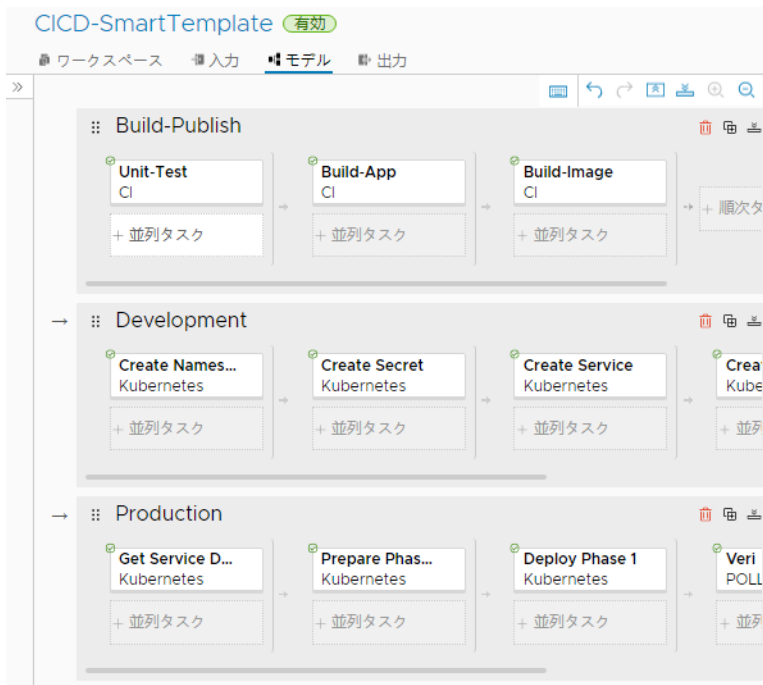
パイプラインで、[新しいパイプライン] - [スマート テンプレート] の順に選択します。



CICD スマート テンプレートを選択します。



テンプレートに入力し、作成されるステージでパイプラインを保存します。最終的な変更を行う必要がある場合は、パイプラインを編集して保存できます。



次に、パイプラインを有効にして実行します。実行後、以下の点を確認できます。

- パイプラインが正常に完了したことを確認します。[実行] をクリックし、パイプラインを検索します。正常に完了しなかった場合は、エラーを修正して再度実行します。
- Git Webhook が正しく動作していることを確認します。Git の [Activity] タブにイベントが表示されます。[トリガ] - [Git] - [アクティビティ] の順にクリックします。

- パイプライン ダッシュボードで、トレンドを確認します。[ダッシュボード] をクリックし、パイプライン ダッシュボードを検索します。カスタム ダッシュボードを作成して、他の KPI もレポートできます。

詳細な例については、コードを [my GitHub](#) または [GitLab](#) リポジトリから vRealize Automation Code Stream の自分のパイプラインに継続的に統合する方法を参照してください。

スマート テンプレートを使用する前に vRealize Automation Code Stream で CI ネイティブ ビルドを計画する

VMware Code Stream で継続的インテグレーション (CI) パイプラインを作成する場合は、CI スマート テンプレートを使用できます。このサンプル プランでは、CI ネイティブ ビルドを計画するために、スマート テンプレートの入力に必要な情報を収集してから、このテンプレートを使用してパイプラインを作成します。

スマート テンプレートへの入力が入力されると、リポジトリに CI パイプラインが作成され、パイプラインの実行に必要なアクションが実行されます。パイプラインの実行後、その実行のトレンドを監視できます。

CI スマート テンプレートを使用する前にビルドを計画するには、先にビルドの情報を収集してから、[スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream](#) での [CICD ネイティブ ビルドの計画](#)の CI 部分の手順を実行します。

すべての情報の収集と必要な設定が完了したら、次の手順で CI のスマート テンプレートからパイプラインを作成します。

[パイプライン] で、[スマート テンプレート] を選択します。



CI スマート テンプレートを選択します。



テンプレートに必要な情報を入力し、[作成] をクリックして、作成するステージを含むパイプラインを保存します。

必要に応じて、パイプラインを編集して最終的な変更を加えることができます。次に、パイプラインを有効にして実行できます。パイプラインの実行後、次の点を確認します。

- パイプラインが正常に完了したことを確認します。[実行] をクリックし、パイプラインを検索します。失敗した場合は、エラーを修正し、再度実行します。
- Git の Webhook が正常に動作していることを確認します。Git [アクティビティ] タブに、イベントが表示されます。[トリガ] - [Git] - [アクティビティ] の順にクリックします。

- パイプラインのダッシュボードでトレンドを確認します。[ダッシュボード] をクリックし、パイプラインのダッシュボードを検索します。追加の KPI について報告するカスタム ダッシュボードを作成することもできます。

詳細な例については、コードを [my GitHub](#) または [GitLab](#) リポジトリから vRealize Automation Code Stream の自分のパイプラインに継続的に統合する方法を参照してください。

スマート テンプレートの使用に先立つ vRealize Automation Code Stream での CD ネイティブ ビルドの計画

vRealize Automation Code Stream に継続的デリバリー (CD) パイプラインを作成するには、CD スマート テンプレートを使用します。CD ネイティブ ビルドを計画するには、この例のように、必要な情報を収集してスマート テンプレートに入力してから、そのテンプレートを使用してパイプラインを作成します。

スマート テンプレートに入力すると、リポジトリに CD パイプラインが作成され、パイプラインの実行に必要なアクションが実行されます。パイプラインの実行後、その実行のトレンドを監視できます。

ビルドを計画してから CD スマート テンプレートを使用するには、次の操作を行います。

- ビルドの情報を収集し、[スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream での CI/CD ネイティブ ビルドの計画](#)の CD 部分を行います。
- vRealize Automation Code Stream がコンテナを展開する Kubernetes エンドポイントを追加します。
- パイプライン、エンドポイント、ダッシュボードをはじめすべての作業をグループ化するプロジェクトを特定します。

すべての情報を収集し、必要な設定を行ったら、次の方法で CD スマート テンプレートからパイプラインを作成します。

[パイプライン] で、[スマート テンプレート] を選択します。



CD スマート テンプレートを選択します。



テンプレートに入力し、パイプラインの名前を入力してから、[作成] をクリックして、作成されたステージとともにパイプラインを保存します。

必要に応じて、パイプラインを編集して最終的な変更を加えることができます。次に、パイプラインを有効にして実行できます。パイプラインの実行後、次の点を確認します。

- パイプラインが正常に完了したことを確認します。[実行] をクリックし、パイプラインを検索します。正常に完了しなかった場合は、エラーを修正して再度実行します。
- Git webhook が正しく動作していることを確認します。Git の [Activity] タブにイベントが表示されます。[トリガ] - [Git] - [アクティビティ] の順にクリックします。
- パイプライン ダッシュボードで、トレンドを確認します。[ダッシュボード] をクリックし、パイプライン ダッシュボードを検索します。カスタム ダッシュボードを作成して、他の KPI もレポートできます。

詳細な例については、[コードを my GitHub または GitLab リポジトリから vRealize Automation Code Stream の自分のパイプラインに継続的に統合する方法](#)を参照してください。

タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画

vRealize Automation Code Stream に継続的インテグレーションおよび継続的デリバリー (CICD) パイプラインを作成するには、手動でステージとタスクを追加します。CICD ネイティブ ビルドを計画するには、必要な情報を収集し、パイプラインを作成して、そのパイプラインにステージとタスクを手動で追加します。

パイプラインの継続的インテグレーション (CI) ステージと継続的デリバリー (CD) ステージの両方を計画する必要があります。パイプラインを作成して実行した後、その実行のトレンドを監視できます。

パイプラインの CI ステージと CD ステージを計画するには、パイプラインを作成する前にすべての要件が満たされていることを確認します。

外部および内部の要件の計画

この例の計画からパイプラインを作成するには、Docker ホスト、Git リポジトリ、Maven のほか、後処理ビルドツールをいくつか使用します。

必要となるエンドポイントとリポジトリ：

- 開発者がコードをチェックインする Git ソース コード リポジトリ。vRealize Automation Code Stream は、開発者が変更をコミットするときに、パイプラインに最新のコードを取得します。
- コンテナ内でビルド コマンドを実行する Docker ビルド ホストの Docker エンドポイント。
- vRealize Automation Code Stream がイメージを Kubernetes クラスタに展開できるようにするための Kubernetes エンドポイント。
- 連続統合テストで実行するコンテナを作成するビルダー イメージ。
- Docker ビルド ホストからビルダー イメージを取得できるようにするためのイメージ レジストリ エンドポイント。

プロジェクトへのアクセス権が必要です。プロジェクトはパイプライン、エンドポイント、ダッシュボードなどすべての作業をグループ化します。vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。

Git Webhook が必要になります。これにより、開発者がコード変更をコミットするときに vRealize Automation Code Stream が Git トリガを使用してパイプラインがトリガされるようになります。[vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。

CICD パイプラインを作成してワークスペースを設定する方法

パイプラインを作成してから、ワークスペース、パイプライン入力パラメータ、およびタスクを設定する必要があります。

パイプラインを作成するには、[パイプライン] - [新しいパイプライン] - [空白のキャンバス] の順にクリックします。



[ワークスペース] タブで、継続的インテグレーション情報を入力します。

- Docker ビルド ホストを含めます。
- ビルダ イメージの URL を入力します。
- イメージ レジストリ エンドポイントを選択して、そのエンドポイントからパイプラインがイメージをプルできるようにします。コンテナが CI タスクを実行し、イメージを展開します。レジストリに認証情報が必要な場合は、まずイメージ レジストリ エンドポイントを作成する必要があります。次に、ここでそれを選択して、そのレジストリからホストがイメージをプルできるようにします。
- キャッシュする必要があるアーティファクトを追加します。ビルドが正常に完了した場合は、ディレクトリなどのアーティファクトが依存関係としてダウンロードされます。キャッシュは、このようなアーティファクトが配置される場所です。たとえば、依存関係のあるアーティファクトには、Maven の .m2 ディレクトリや、Node.js の node_modules ディレクトリなどがあります。これらのディレクトリは、パイプライン実行をまたがってキャッシュされるため、ビルドの時間が短縮します。

ワークスペース | 入力 | モデル | 出力

統合タスクを継続的に実行するためのコンテナとホストに関する詳細を指定します。

ホスト ^① * --ホスト エンドポイントの選択--

ビルダー イメージ URL ^① * イメージ名/URL を入力してください

イメージ レジストリ ^① --イメージ レジストリ エンドポイントの選択--

作業ディレクトリ ^①

キャッシュ ^①

CPU リミット *

メモリ リミット *

Git クローン ☐

^① このパイプラインが Webhook を介して Git にリンクされている場合、パイプラインは Git イベントでトリガーされます。
CI タスクでは、リンクされた Git リポジトリ (Git Webhook パラメータの詳細) が自動的にワークスペースにクローン作成されます。

[入力] タブで、パイプラインの入力パラメータを設定します。

- パイプラインが Git、Gerrit、または Docker トリガ イベントからの入力パラメータを使用する場合は、自動挿入パラメータのトリガ タイプを選択します。イベントには、Gerrit または Git のサブジェクトの変更、または Docker のイベント所有者名を含めることができます。パイプラインでイベントから渡された入力パラメータを使用しない場合は、自動挿入パラメータを [なし] に設定します。
- パイプラインの入力パラメータに値と説明を適用するには、縦に並んだ 3 つのドットをクリックし、[編集] をクリックします。入力した値は、タスク、ステージ、通知への入力値として使用されます。
- パイプラインの入力パラメータを追加するには、[追加] をクリックします。たとえば、各実行でデフォルト値を表示する approvers を追加できますが、ランタイムに別の承認者でオーバーライドする可能性があります。
- 挿入されたパラメータを追加または削除するには、[挿入したパラメータの追加/削除] をクリックします。たとえば、使用されていないパラメータを削除して結果ページの不要な情報を減らし、使用されている入力パラメータのみを表示することができます。

ワークスペース | **入力** | モデル | 出力

入力パラメータ ^①

パラメータの自動挿入 ☐ Gerrit ☒ Git ☐ Docker ☐ なし

[追加](#) [挿入したパラメータの追加/削除](#)

スター付き ^①	名前	値	説明
: ☆	GIT_BRANCH_NAME		
: ☆	GIT_CHANGE_SUBJECT		
: ☆	GIT_COMMIT_ID		
: ☆	GIT_EVENT_DESCRIPTION		
: ☆	GIT_EVENT_OWNER_NAME		
: ☆	GIT_EVENT_TIMESTAMP		
: ☆	GIT_REPO_NAME		
: ☆	GIT_SERVER_URL		

パイプラインを設定してコードをテストします。

- CI タスクを追加して設定します。
- コードに `mvn test` を実行するための手順を含めます。
- タスクの実行後、JUnit、JaCoCo、FindBugs、Checkstyle などの後処理ビルド ツールを実行して、問題がないことを確認します。

タスク: **Unit-Test** 通知 ロールバック タスクの検証

タスク名: Unit-Test

タイプ: CI

失敗時に続行: ☐

タスクの実行: ☒ 常時 ☐ 条件に基づく

継続的インテグレーション

手順:

```
1 cd demo-project
2 mvn test
```

アーティファクト

エクスポート

プロセス

JUnit: Junit /demo-project

JaCoCo: Jacoco /demo-project

Checkstyle: Checkstyle /demo-project

FindBugs: Findbugs /demo-project

出力パラメータ

[status](#) [exports](#)

パイプラインを設定してコードをビルドします。

- CI タスクを追加して設定します。
- コードに `mvn clean install` を実行するための手順を含めます。
- アーティファクトを保持する JAR の場所とファイル名を含めます。

タスク: **Build-App** 通知 ロールバック タスクの検証

タスク名: Build-App

タイプ: CI

失敗時に続行: ☐

タスクの実行: ☒ 常時 ☐ 条件に基づく

継続的インテグレーション

手順:

```
1 cd demo-project
2 mvn clean install -DskipTests
```

アーティファクト

エクスポート

プロセス

JUnit: Junit /demo-project

JaCoCo: Jacoco /demo-project

Checkstyle: Checkstyle /demo-project

FindBugs: Findbugs /demo-project

出力パラメータ

[status](#) [exports](#)

パイプラインを設定してイメージを Docker ホストに公開します。

- CI タスクを追加して設定します。
- イメージのコミット、エクスポート、ビルド、プッシュを行う手順を追加します。
- 次のタスクで使用するために `IMAGE` のエクスポート キーを追加します。

タスク: Build-Image 通知 ロールバック タスクの検証

タスク名: Build-Image

タイプ: CI

失敗時に続行: ☐

タスクの実行: ☒ 常時 ☐ 条件に基づく

継続的インテグレーション

手順:

```

1 cd demo-pro
2 export IMAGE=automation/demo-cicd-smart-Template:${executionIndex}
3 export Docker_Host=tcp://vcs:password
4 docker login --username=auto --password=VM
5 docker build -t $IMAGE --file ./docker/Dockerfile
6 docker push $IMAGE

```

アーティファクト: IMAGE

エクスポート:

プロセス:

出力パラメータ:

ワークスペース、入力パラメータ、テスト タスク、およびビルド タスクを設定したら、パイプラインを保存します。

パイプラインを有効にして実行する方法

ステージとタスクを使用してパイプラインを構成したら、パイプラインを保存して有効にすることができます。

次に、パイプラインが実行されて終了するまで待機して、正常に完了したことを確認します。正常に完了しなかった場合は、エラーを修正して再度実行します。

パイプラインが正常に完了したら、次の点を確認します。

- パイプラインの実行状況を確認し、タスクの実行手順の結果を表示します。
- パイプライン実行のワークスペースで、コンテナおよびクローン作成された Git リポジトリに関する詳細を見つけます。
- ワークスペースで、後処理ツールの結果を確認し、エラー、コード カバレッジ、バグ、およびスタイルの問題がないか確認します。
- アーティファクトが保持されていることを確認します。また、イメージがイメージ名と値を使用してエクスポートされたことを確認します。
- Docker リポジトリに移動し、パイプラインがコンテナを公開していることを確認します。

vRealize Automation Code Stream がコードを継続的にどのように統合するかを示す詳細な例については、[コードを my GitHub または GitLab リポジトリから vRealize Automation Code Stream の自分のパイプラインに継続的に統合する方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream でのロールバックの計画

パイプラインの実行に失敗した場合は、ロールバックを使用して、環境を以前の安定した状態に戻すことができます。ロールバックを使用するには、ロールバック フローを計画し、実装方法を把握しておく必要があります。

ロールバック フローは、展開中の障害を元に戻すために必要な手順を規定します。フローは、ロールバック パイプラインの形式を取り、実行および失敗した展開のタイプに応じて異なる 1 つ以上の連続したタスクを含みます。たとえば、従来のアプリケーションの展開とロールバックは、コンテナ アプリケーションの展開とロールバックとは異なります。

適切なデプロイ状態に戻すために、ロールバック パイプラインには通常、次のタスクが含まれます。

- 状態または環境のクリーンアップ。
- 変更を元に戻すためのユーザー指定スクリプトの実行。
- 以前のバージョンの環境の展開。

既存の展開パイプラインにロールバックを追加するには、展開パイプラインの実行前に、ロールバックする展開パイプライン内のタスクまたはステージにロールバック パイプラインを適用します。

ロールバックの設定

展開環境でロールバックを構成するには、以下を実行する必要があります。

- 展開プロファイルを作成します。
- ロールバック パイプラインを適用できるように、ロールバックをトリガする展開パイプラインの潜在的な障害ポイントを特定します。たとえば、ロールバック パイプラインを、前のタスクが正常に完了したかどうかを確認する展開パイプラインの条件またはポーリング タスク タイプに適用することができます。条件タスクの詳細については、[タスクの出力に基づいて vRealize Automation Code Stream のパイプラインを続行または停止する方法](#)を参照してください。
- タスクやステージの障害など、ロールバック パイプラインをトリガする障害の範囲を特定します。ロールバックをステージに接続することもできます。
- 障害が発生した場合に実行するロールバック タスクを決定します。ロールバック パイプラインは、これらのタスクを使用して作成します。

ロールバック パイプラインは手動で作成できます。また、vRealize Automation Code Stream で作成することもできます。

- 空のキャンバスを使用して、既存の展開パイプラインに並行するフローに基づくロールバック パイプラインを手動で作成できます。次に、ロールバック パイプラインを、障害発生時にロールバックをトリガする展開パイプライン内の1つ以上のタスクに適用します。
- スマート テンプレートを使用すると、ロールバック アクションを使用して展開パイプラインを構成できます。その後、vRealize Automation Code Stream は、障害発生時に展開をロールバックする事前定義されたタスクを使用して、1つ以上のデフォルト ロールバック パイプラインを自動的に作成します。

スマート テンプレートを使用してロールバックを含む CD パイプラインを構成する方法の詳細な例については、[vRealize Automation Code Stream で展開をロールバックする方法](#)を参照してください。

展開パイプラインにロールバックを含む複数のタスクまたはステージがある場合

複数のタスクまたはタスクとステージにロールバックを追加した場合は、ロールバックの順序が変わることに注意してください。

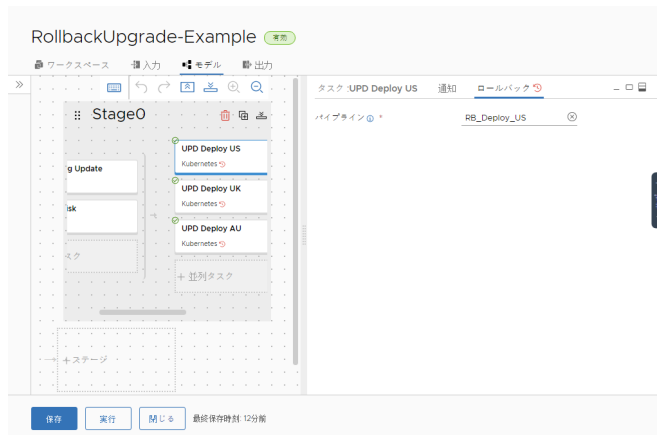
表 4-2. ロールバック シーケンスの決定

ロールバックの追加先	ロールバックのタイミング
並行タスク	並行タスクのいずれかが失敗した場合、すべての並列タスクの完了または失敗後に、タスクのロールバックが実行されます。ロールバックはタスクが失敗した直後には実行されません。
ステージ内のタスクとステージの両方	タスクが失敗した場合、タスクのロールバックが実行されます。タスクが並行タスクのグループに含まれている場合、タスクのロールバックはすべての並列タスクの完了または失敗後に実行されます。ステージのロールバックは、タスクのロールバックが完了するか、または完了に失敗した後に実行されます。

次のようなパイプラインを考えます。

- 本番ステージにロールバックが含まれる。
- 並行タスクのグループで、各タスクに独自のロールバックがある。

[UPD Deploy US] という名前のタスクにロールバック パイプライン [RB_Deploy_US] があります。[UPD Deploy US] が失敗すると、ロールバックは [RB_Deploy_US] パイプラインで定義されたフローに基づいて実行されます。



[UPD Deploy US] が失敗すると、[RB_Deploy_US] パイプラインは、[UPD Deploy UK] と [UPD Deploy AU] の完了または失敗後に実行されます。ロールバックは [UPD Deploy US] が失敗した直後には実行されません。また、本番ステージにもロールバックがあるため、ステージのロールバック パイプラインは [RB_Deploy_US] パイプラインの実行後に実行されます。

エンドポイントへの vRealize Automation Code Stream の接続

5

vRealize Automation Code Stream はプラグインを使用して開発ツールと統合されます。サポートされているプラグインには、Jenkins、Bamboo、Artifactory、vRealize Operations、Pivotal Cloud Foundry、Bugzilla、Team Foundation Server、Git などが含まれています。

また、独自のプラグインを開発して、vRealize Automation Code Stream を他の開発アプリケーションと統合することもできます。

vRealize Automation Code Stream を JIRA と統合する場合、JIRA チケット作成機能が通知タイプとして vRealize Automation Code Stream に組み込まれているため、外部プラグインは必要ありません。パイプラインステータスに JIRA チケットを作成するには、JIRA エンドポイントを追加する必要があります。

この章には、次のトピックが含まれています。

- [vRealize Automation Code Stream でのエンドポイントとは](#)
- [vRealize Automation Code Stream を Jenkins と統合する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream と Git の連携方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream を Gerrit と統合する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream を vRealize Orchestrator と統合する方法](#)

vRealize Automation Code Stream でのエンドポイントとは

エンドポイントは、vRealize Automation Code Stream に接続してパイプラインの実行に必要なデータを提供する DevOps アプリケーションのインスタンスです。データソース、リポジトリ、通知システムなどがあります。

vRealize Automation Code Stream でのロールによって、エンドポイントの使用方法が決まります。

- 管理者および開発者は、エンドポイントを作成、更新、削除、および表示できます。
- 管理者は、エンドポイントを制限ありとしてマークし、制限付きのエンドポイントを使用するパイプラインを実行できます。
- 閲覧者ロールを持つユーザーは、エンドポイントを表示することはできますが、作成、更新、および削除することはできません。

vRealize Automation Code Stream をエンドポイントに接続するには、パイプラインにタスクを追加し、それをエンドポイントと通信するように設定します。vRealize Automation Code Stream がエンドポイントに接続できることを確認するには、[検証] をクリックします。パイプラインを実行すると、パイプラインタスクがエンドポイントに接続してタスクを実行します。

表 5-1. vRealize Automation Code Stream がサポートするエンドポイント

エンドポイント	提供する内容	サポートされるバージョン
Bamboo	ビルド計画を作成します。	6.9.*
Docker	ネイティブ ビルドでは、展開に Docker ホストを使用できます。	
Docker レジストリ	Docker ビルド ホストがイメージをプルできるようにコンテナ イメージを登録します。	2.7.1
Gerrit	レビューとトリガーのために Gerrit サーバに接続します。	2.14.*
Git	開発者がコードを更新してリポジトリにチェックインするときに、パイプラインをトリガします。	Git Hub Enterprise 2.1.8 Git Lab Enterprise 11.9.12-ee
Jenkins	コード アーティファクトをビルドします。	1.6.* および 2.*
JIRA	パイプライン タスクが失敗したときに JIRA チケットを作成します。	8.3.*
Kubernetes	コンテナ化されたアプリケーションを展開、スケール、および管理するための手順を自動化します。	1.9.*
Powershell	Windows または Linux マシンで、Powershell スクリプトを実行するタスクを作成します。	4 および 5
SSH	Windows または Linux マシンで、SSH スクリプトを実行するタスクを作成します。	7.0
TFS Team Foundation Server	ソース コード、自動化されたビルド、テスト、および関連するアクティビティを管理します。	2015 および 2017
vRealize Orchestrator	ビルド プロセスのワークフローを配置して自動化します。	7.* および 8.*

GitHub エンドポイントの YAML コードの例

この YAML コードの例では、Git タスクで参照できる GitHub エンドポイントを定義しています。

```
---
name: github-k8s
tags: [
]
kind: ENDPOINT
properties:
  serverType: GitHub
  repoURL: https://github.com/autouser/testrepok8s
  branch: master
  userName: autouser
  password: encryptedpassword
  privateToken: ''
description: ''
type: scm:git
isLocked: false
---
```

vRealize Automation Code Stream を Jenkins と統合する方法

vRealize Automation Code Stream には、Jenkins プラグインが搭載されています。Jenkins ジョブをトリガしてソース コードをビルドおよびテストするというものです。この Jenkins プラグインは、テスト ケースを実行し、カスタム スクリプトを使用できます。

パイプラインで Jenkins ジョブを実行するには、Jenkins サーバを使用し、vRealize Automation Code Stream で Jenkins エンドポイントを追加します。次に、パイプラインを作成し、Jenkins タスクを追加します。

前提条件

- バージョン 1.561 以降を実行している Jenkins サーバをセットアップします。
- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。
- Jenkins サーバにジョブがあり、パイプライン タスクがそのジョブを実行できるようになっていることを確認します。

手順

- 1 Jenkins エンドポイントを追加し、検証します。
 - a [エンドポイント] - [新規エンドポイント] の順にクリックします。
 - b プロジェクトを選択し、エンドポイント タイプとして [Jenkins] を選択します。次に、名前と説明を入力します。
 - c このエンドポイントがインフラストラクチャのビジネス クリティカルなコンポーネントである場合は、[制限付きとしてマーク] を有効にします。
 - d Jenkins サーバの URL を入力します。

- e Jenkins サーバにログインするためのユーザー名とパスワードを入力します。次に、その他の情報を入力します。

表 5-2. Jenkins エンドポイントのその他の情報

エンドポイントの入力情報	説明
フォルダ パス	<p>ジョブをグループ化するフォルダのパス。Jenkins は、フォルダ内のすべてのジョブを実行できます。サブフォルダを作成できます。例：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ folder_1 に job_1 を含めることができます ■ folder_1 に job_2 を含め、その中にさらに folder_2 を含めることができます。 <p>folder_1 のエンドポイントを作成すると、フォルダ パスは job/folder_1 となり、エンドポイントには job_1 のみが表示されます。</p> <p>folder_2 という名前の子フォルダにあるジョブのリストを取得するには、そのフォルダ パスを /job/folder_1/job/folder_2/ として使用するエンドポイントを別途作成する必要があります。</p>
URL	Jenkins サーバのホスト URL。protocol://host:port という形式で URL を入力します。例： http://192.10.121.13:8080
ポーリング間隔	vRealize Automation Code Stream が Jenkins サーバをポーリングして更新を確認する間隔。
申請の再試行回数	Jenkins サーバのスケジュール設定されたビルド申請を再試行する回数。
再試行の待機時間	Jenkins サーバのビルド申請を再試行するまでの待機時間（秒単位）。

- f [検証] をクリックし、エンドポイントが vRealize Automation Code Stream に接続されていることを確認します。接続されていない場合は、エラーを修正し、[保存] をクリックします。

エンドポイントの編集

プロジェクト test1

タイプ Jenkins

名前 * aa

説明

制限付きとしてマーク ☐ 制限なし

URL * http(s)://<server_url>:<port>

Username username

Password password [変数の作成](#)

Folder Path /job/DevFolder/

Poll Interval (sec) * 15

Request Retries * 5

Retry Wait Time (sec) * 60

[保存](#) [検証](#) [キャンセル](#)

- 2 コードをビルドするには、パイプラインを作成し、Jenkins エンドポイントを使用するタスクを追加します。
 - a [パイプライン] - [新しいパイプライン] - [空白のキャンバス] の順にクリックします。
 - b デフォルトのステージをクリックします。
 - c [タスク] 領域で、タスクの名前を入力します。
 - d タスク タイプに [Jenkins] を選択します。
 - e 作成した Jenkins エンドポイントを選択します。
 - f ドロップダウン メニューから、パイプラインが実行する Jenkins サーバ上のジョブを選択します。

- g ジョブのパラメータを入力します。
- h Jenkins ジョブの認証トークンを入力します。

The screenshot shows the 'Build and Deploy' task configuration page in vRealize Automation. The interface is divided into two main sections: a visual pipeline editor on the left and a configuration panel on the right.

Visual Pipeline Editor (Left):

- The pipeline is titled 'Stage0'.
- It contains two tasks: 'Build' and 'Test', both labeled 'Jenkins'.
- Below these tasks is a dashed box labeled '+ Parallel Task *'.
- At the bottom left, there is a '+ Stage' button to add a new stage.

Configuration Panel (Right):

- Task name:** Build
- Type:** Jenkins
- Continue On Failure:** ☐
- Execute Task:** ☒ Always ☐ On Condition
- Jenkins:**
 - Endpoint:** aa
 - Job:** add_numbers
 - Num1:** 22
 - Num2:** 22
 - Token:** (empty field)
- Output Parameters:** status, job, jobId, jobResults, jobUri

Bottom Bar:

- Buttons: SAVE, RUN, CLOSE
- Status: Last saved a month ago
- Help icon: A circular icon with a speech bubble.

3 パイプラインを有効にして実行し、パイプラインの実行状況を表示します。

Build and Deploy #28 **COMPLETED** ACTIONS

Stage0

Build Test Approval for Deployment Deployment Wait for application to start

Task name Build [VIEW OUTPUT JSON](#)

Type Jenkins

Status **COMPLETED** Execution Completed.

Duration 11s (08/06/2018 12:27 AM - 08/06/2018 12:27 AM)

Continue On Failure ☐

Execute Task ☒ Always ☐ On Condition

Jenkins Job

Endpoint aa

Job Name add_numbers

Job ID 1428

Job URL http://.../job/add_numbers/1428/

Job Result

Key	Value
junitResponse.failCount	0
junitResponse.skipCount	0
junitResponse.totalCount	0
junitResponse.successCount	0
jacocoResponse.lineCoverage	0
jacocoResponse.classCoverage	0

4 パイプライン ダッシュボードで実行の詳細とステータスを確認します。

障害があれば特定し、その理由を突き止めます。また、パイプラインの実行期間、完了、および障害に関するトレンドも表示できます。

Build and Deploy アクション

最近の実行

実行 #/ステージ Stage0

COMPLETED FAILED RUNNING WAITING CANCELED ROLLBACK_COMPLETED ROLLBACK_FAILED

実行の詳細

実行#	ステータス	ステータス メッセージ	期間	更新日時
#15	COMPLETED	Execution Completed.	13 秒	2020年15日 14:35:3
#14	FAILED	Stage0.Build: Unable to execute request: www.baidu232.com: Name or service not known	13 秒	2020年15日 14:35:15
#13	COMPLETED	Execution Completed.	13 秒	2020年15日 14:34:14
#12	COMPLETED	Execution Completed.	13 秒	2020年15日 14:34:0

結果

完了です。エンドポイントを追加し、パイプラインを作成し、コードをビルドする Jenkins タスクを設定して、vRealize Automation Code Stream を Jenkins と統合しました。

例： Jenkins ビルド タスクの YAML の例

この例で使用したタイプの Jenkins ビルド タスクの場合、YAML は次のコードに似ています。通知が有効になっています。

```
test:
  type: Jenkins
  endpoints:
    jenkinsServer: jenkins
  input:
    job: Add two numbers
  parameters:
    Num1: '23'
    Num2: '23'
```

次のステップ

詳細については、他のセクションを参照してください。 [5 章 エンドポイントへの vRealize Automation Code Stream の接続](#) を参照してください。

vRealize Automation Code Stream と Git の連携方法

vRealize Automation Code Stream には、GitHub、GitLab、または Bitbucket リポジトリでコード変更が発生したときにパイプラインをトリガする方法が用意されています。Git トリガは、監視するリポジトリのブランチにある Git エンドポイントを使用します。vRealize Automation Code Stream は、Webhook を介して Git エンドポイントに接続します。

vRealize Automation Code Stream で Git エンドポイントを定義するには、プロジェクトを選択し、エンドポイントを配置する Git リポジトリのブランチを入力します。プロジェクトでは、エンドポイントやその他の関連オブジェクトとパイプラインがグループ化されます。Webhook の定義でプロジェクトを選択するときに、トリガするエンドポイントとパイプラインを選択します。

注： エンドポイントを使用して Webhook を定義し、後でエンドポイントを編集する場合、Webhook のエンドポイントの詳細を変更することはできません。エンドポイントの詳細を変更するには、Webhook を削除し、そのエンドポイントを使用して再定義する必要があります。[vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#) を参照してください。

前提条件

- 接続する予定の GitHub、GitLab、または Bitbucket リポジトリにアクセスできることを確認します。
- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#) を参照してください。

手順

1 Git エンドポイントを定義します。

- a [エンドポイント] - [新規エンドポイント] の順にクリックします。
- b プロジェクトを選択し、エンドポイント タイプとして [Git] を選択します。次に、名前と説明を入力します。
- c このエンドポイントがインフラストラクチャのビジネス クリティカルなコンポーネントである場合は、[制限付きとしてマーク] を有効にします。
- d サポートされている Git サーバ タイプの 1 つを選択します。
- e パスに含まれるサーバへの API ゲートウェイを持つリポジトリの URL を入力します。たとえば、**`https://api.gitlab.com/vmware-example/repo-example`** と入力します。
- f エンドポイントが配置されるリポジトリ内のブランチを入力します。
- g 認証タイプを選択し、GitHub、GitLab、または BitBucket のユーザー名を入力します。次に、そのユーザー名とペアになっているパスワード、プライベート トークン、またはプライベート キーを入力します。
 - パスワードの場合：パスワードは、リポジトリへの完全なアクセスを提供します。また、パスワードの変数を作成することもできます。
 - プライベート トークンの場合：このトークンは Git 固有であり、特定のアクションへのアクセスを提供します。https://docs.gitlab.com/ee/user/profile/personal_access_tokens.html を参照してください。また、プライベート トークンの変数を作成することもできます。
 - プライベート キーの場合：この SSH キーは、特定のリポジトリへのアクセスを提供するプライベート キーです。Git イベントが発生すると、vRealize Automation Code Stream がこのキーを使用してリポジトリをクローン作成します。<https://help.github.com/articles/reviewing-your-ssh-keys/>を参照してください。

- 2 [検証] をクリックし、エンドポイントが vRealize Automation Code Stream. に接続することを確認します。
- 接続しない場合は、エラーを修正してから [作成] をクリックします。

New endpoint

Project * test

Type * GIT

Name * DemoApp-Git

Description Git example branch

Mark restricted ☐ non-restricted

Git Server Type * GitLab

Repo URL ⓘ * https://api.gitlab.com/vmware-example/repo-example

ACCEPT CERTIFICATE

Branch * master

Authentication Type * Password

Username * ExampleUser

Password * CREATE VARIABLE

CREATE VALIDATE CANCEL

次のステップ

詳細については、他のセクションを参照してください。 [vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream を Gerrit と統合する方法

vRealize Automation Code Stream では、Gerrit プロジェクトでコード レビューが発生した場合にパイプラインをトリガできます。Gerrit トリガ定義には、イベント タイプに応じて実行できる Gerrit プロジェクトとパイプラインが含まれています。

Gerrit トリガーは、監視する Gerrit サーバにある Gerrit リスナーを使用します。vRealize Automation Code Stream で Gerrit エンドポイントを定義するには、プロジェクトを選択し、Gerrit サーバの URL を入力します。次に、そのサーバに Gerrit リスナーを作成するときに、エンドポイントを指定します。

前提条件

- 接続する Gerrit サーバにアクセスできることを確認します。

- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。

手順

1 Gerrit エンドポイントを定義します。

- a [構成] - [エンドポイント] の順にクリックして、[新規エンドポイント] をクリックします。
- b プロジェクトを選択し、エンドポイント タイプとして Gerrit を選択します。次に、名前と説明を入力します。
- c このエンドポイントがインフラストラクチャのビジネス クリティカルなコンポーネントである場合は、[制限付きとしてマーク] を有効にします。
- d Gerrit サーバの URL を入力します。

URL にポート番号を指定することも、値を空白のままにしてデフォルト ポートを使用することもできます。

- e Gerrit サーバのユーザー名とパスワードを入力します。

パスワードを暗号化する場合は、[変数の作成] をクリックし、次のいずれかのタイプを選択します。

- シークレット。パスワードは、何らかのロールを持つユーザーによる実行の際に解決されます。
- 制限付き。パスワードは、管理者ロールを持つユーザーによる実行の際に解決されます。

値には、Jenkins サーバのパスワードなど、保護するパスワードを入力します。

- f プライベート キーの場合は、Gerrit サーバへの安全なアクセスに使用する SSH キーを入力します。

このキーは、.ssh ディレクトリにある RSA プライベート キーです。

- g (オプション) プライベート キーにパスフレーズが関連付けられている場合は、そのパスフレーズを入力します。

パスフレーズを暗号化する場合は、[変数の作成] をクリックし、次のいずれかのタイプを選択します。

- シークレット。パスフレーズは、何らかのロールを持つユーザーによる実行の際に解決されます。
- 制限付き。パスフレーズは、管理者ロールを持つユーザーによる実行の際に解決されます。

値には、SSH サーバのパスフレーズなど、保護するパスフレーズを入力します。

- 2 [検証] をクリックし、vRealize Automation Code Stream の Gerrit エンドポイントが Gerrit サーバに接続されていることを確認します。

接続されていない場合は、エラーを修正し、再度検証を試みます。

- 3 [作成] をクリックします。

次のステップ

詳細については、他のセクションを参照してください。 [vRealize Automation Code Stream で Gerrit トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream を vRealize Orchestrator と統合する方法

VMware Code Stream を vRealize Orchestrator (vRO) と統合し、vRO ワークフローを実行して VMware Code Stream の機能を拡張できます。vRealize Orchestrator には、サードパーティ製ツールと統合できる事前定義済みのワークフローが多数含まれています。これらのワークフローは、DevOps プロセスの自動化と管理、一括操作の自動化などに役立ちます。

たとえば、パイプラインで vRO タスクのワークフローを使用すると、ユーザーを有効にし、ユーザーを削除し、仮想マシンを移動できます。さらに、テスト フレームワークと統合してパイプラインの実行時にコードをテストするなど、さまざまなことができます。code.vmware.com では、vRealize Orchestrator ワークフローのコード例を参照できます。

パイプラインで vRealize Orchestrator ワークフローを使用すると、アプリケーションをビルド、テスト、および展開するときにアクションを実行できます。定義済みのワークフローをパイプラインに含めることも、カスタム ワークフローを作成して使用することもできます。ワークフローごとに入力、タスク、出力があります。

パイプラインで vRO ワークフローを実行するには、パイプラインに含めた vRO タスクで使用できるワークフローのリストに、そのワークフローが表示されている必要があります。

そのワークフローがパイプラインの vRO タスクに表示されるようにするには、管理者が vRealize Orchestrator で次の手順を実行する必要があります。

- 1 CODESTREAM タグを vRO ワークフローに適用します。

2 vRO ワークフローをグローバルとしてマークします。

前提条件

- 管理者として vRealize Orchestrator のオンプレミス インスタンスにアクセスできることを確認します。詳細については、管理者に問い合わせるか、[vRealize Orchestrator ドキュメント](#)を参照してください。
- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。
- vRealize Automation Code Stream で、パイプラインを作成し、ステージを追加します。

手順

- 1 パイプラインで実行できるように vRealize Orchestrator ワークフローを準備します。
 - a vRealize Orchestrator で、ユーザーを有効にするワークフローなど、必要なワークフローを探します。
必要なワークフローがどこにもない場合には作成できます。
 - b vRealize Automation Code Stream パイプラインに含めるワークフローを開きます。
 - c 管理者として、CODESTREAM という名前のタグをワークフローに適用します。
次に、vRealize Automation Code Stream パイプラインに vRO タスクを追加すると、使用可能なワークフロー リストにそのワークフローが表示されます。
 - d ワークフローをグローバルとしてマークします。
- 2 vRealize Automation Code Stream で、vRealize Orchestrator インスタンスのエンドポイントを作成します。
 - a [エンドポイント] - [新規エンドポイント] の順にクリックします。
 - b プロジェクトを選択します。
 - c 適切な名前を入力します。
 - d [証明書を承諾] をクリックします。
 - e vRealize Orchestrator サーバのユーザー名とパスワードを入力します。
- 3 パイプラインが vRO タスクを実行する準備をします。
 - a vRO タスクをパイプライン ステージに追加します。
 - b 適切な名前を入力します。
 - c [ワークフロー プロパティ] 領域で、vRealize Orchestrator エンドポイントを選択します。
 - d vRealize Orchestrator で CODESTREAM としてタグ付けしたワークフローを選択します。
作成したカスタム ワークフローを選択した場合は、入力パラメータ値の入力が必要になることがあります。

- e [タスクの実行] の [条件に基づく] をクリックします。

- f パイプラインの実行時に適用する条件を入力します。

パイプラインを実行するタイミング	条件の選択
条件に基づく	<p>定義した条件が true に評価される場合にのみ、パイプライン タスクを実行します。条件が false の場合、タスクはスキップされます。</p> <p>vRO タスクには、ブール式を含めることができます。次のオペランドと演算子を使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>\${pipeline.variableName}</code> などのパイプライン変数。変数を入力するときは、中括弧のみを使用します。 ■ <code>\${Stage1.task1.machines[0].value.hostIp[0]}</code> などのタスク出力変数。 ■ <code>\${releasePipelineName}</code> などのデフォルトのパイプライン バインド変数。 ■ <code>true</code>、<code>false</code>、<code>'true'</code>、<code>'false'</code> などの大文字と小文字を区別しないブール値。 ■ 引用符を含めない整数値または 10 進数値。 ■ <code>"test"</code> や <code>'test'</code> など一重引用符または二重引用符で囲んだ文字列値。 ■ <code>== Equals</code> や <code>!= Not Equals</code> など文字列タイプおよび数値タイプの値。 ■ <code>></code>、<code>>=</code>、<code><</code>、<code><=</code> などの関係演算子。 ■ <code>&&</code> や <code> </code> などのブール論理。 ■ <code>+</code>、<code>-</code>、<code>*</code>、<code>/</code> などの算術演算子。 ■ 丸括弧でネストされた式。 ■ リテラル値 ABCD を含む文字列は <code>false</code> に評価され、タスクはスキップされます。 ■ 単項演算子はサポートされていません。 <p>たとえば、<code>\${Stage1.task1.output} == "Passed" \${pipeline.variableName} == 39</code> のような条件があります。</p>
常時	[常時] を選択した場合、パイプラインは条件なしでタスクを実行します。

- g あいさつのメッセージを入力します。

- h [タスクの検証] をクリックし、発生したエラーを修正します。

- 4 パイプラインを保存し、有効にして実行します。

5 パイプラインの実行後、結果を確認します。

- a [実行] をクリックします。
- b パイプラインをクリックします。
- c タスクをクリックします。
- d 結果、入力値、およびプロパティを確認します。

ワークフロー実行 ID、誰がいつタスクに応答したか、また、応答にコメントを含めたかを把握できます。

結果

完了です。vRealize Automation Code Stream で使用する vRealize Orchestrator ワークフローにタグを付け、vRealize Automation Code Stream パイプラインに vRO タスクを追加しました。DevOps 環境でのアクションを自動化するワークフローがパイプラインで実行されるようになります。

例：vRO タスクの出力形式

vRO タスクの出力形式は、この例のようになります。

```
[{
  "name": "result",
  "type": "STRING",
  "description": "Result of workflow run.",
  "value": ""
},
{
  "name": "message",
  "type": "STRING",
  "description": "Message",
  "value": ""
}]
```

次のステップ

引き続きパイプラインに vRO ワークフロー タスクを含めて、開発環境、テスト環境、および本番環境でタスクを自動化できるようにします。

vRealize Automation Code Stream でのパイプラインの作成と使用

6

vRealize Automation Code Stream を使用して、ビルド、テスト、および展開のプロセスをモデリングすることができます。vRealize Automation Code Stream では、リリース サイクルをサポートするインフラストラクチャを設定し、ソフトウェアのリリース アクティビティをモデル化するパイプラインを作成します。vRealize Automation Code Stream は、開発コードからソフトウェアを提供し、テストを経て本番インスタンスに展開します。

各パイプラインには、ステージとタスクがあります。ステージは開発段階を表し、タスクはステージを介してソフトウェア アプリケーションを配信するために必要なアクションを実行します。

vRealize Automation Code Stream のパイプラインについて

パイプラインは、ソフトウェア リリース プロセスの継続的インテグレーションと配信モデルです。ここでソフトウェアはソース コードからテストを経て本番環境にリリースされます。ステージが一続きになっていて、各ステージにはタスクがあります。タスクとは、ソフトウェア リリース サイクルのアクティビティのことです。ソフトウェア アプリケーションは、パイプラインを介して、あるステージから次のステージへと流れていきます。

パイプラインのタスクがデータ ソース、リポジトリ、または通知システムに接続できるようにエンドポイントを追加します。

パイプラインの作成

パイプラインの作成を空のキャンバスから開始する場合は、スマート テンプレートを使用するか、YAML コードをインポートすることができます。

- 空白のキャンバスを使用します。例については、[タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CI/CD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。
- スマート テンプレートを使用します。例については、[4 章 vRealize Automation Code Stream でコードをネイティブにビルド、統合、および配信することを計画する](#)を参照してください。
- YAML コードをインポートします。[パイプライン] - [インポート] の順にクリックします。[インポート] ダイアログボックスで、YAML ファイルを選択するか YAML コードを入力し、[インポート] をクリックします。

空白のキャンバスを使用してパイプラインを作成する場合は、ステージ、タスク、および承認を追加します。パイプラインは、アプリケーションをビルド、テスト、展開、およびリリースするプロセスを自動化します。各ステージのタスクは、それぞれのステージでコードをビルド、テスト、およびリリースするアクションを実行します。

表 6-1. パイプライン ステージと使用例

ステージの例...	実行可能な操作の例
開発	<p>開発ステージでは、マシンのプロビジョニング、アーティファクトの取得が可能です。また、ビルド タスクを追加してコードの継続的インテグレーションに使用する Docker ホストの作成などを行うことができます。</p> <p>例：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Automation Code Stream のネイティブ ビルド機能を使用してコードを配信する継続的インテグレーション (CI) ビルドを計画して作成するには、スマート テンプレートを使用する前に vRealize Automation Code Stream で CI ネイティブ ビルドを計画するを参照してください。
テスト	<p>テスト ステージでは、ソフトウェア アプリケーションをテストする Jenkins タスクを追加し、JUnit や JaCoCo などの後処理テスト ツールを含めることができます。</p> <p>例：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Automation Code Stream を Jenkins と統合し、ソース コードをビルドしてテストするパイプラインで Jenkins ジョブを実行します。vRealize Automation Code Stream を Jenkins と統合する方法を参照してください。 ■ 自分のビルド、テスト、展開ツールと統合できるように、vRealize Automation Code Stream の機能を拡張するカスタム スクリプトを作成します。ビルド、テスト、展開用の独自のツールを vRealize Automation Code Stream に統合する方法を参照してください。 ■ 継続的インテグレーション (CI) パイプラインの後処理のトレンドを追跡します。vRealize Automation Code Stream でパイプラインのキー パフォーマンス インジケータを追跡する方法を参照してください。
本番	<p>本番ステージでは、vRealize Automation Cloud Assembly のブループリントと統合して、インフラストラクチャのプロビジョニング、Kubernetes クラスタへのソフトウェアの展開などを行うことができます。</p> <p>例：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 独自のブルーグリーン展開モデルにソフトウェア アプリケーションを展開できる、開発および本番環境用のステージの例を表示するには、vRealize Automation Code Stream のアプリケーションをブルーグリーン展開に展開する方法を参照してください。 ■ ブループリントをパイプラインに統合するには、vRealize Automation Code Stream の YAML ブループリントから展開するアプリケーションのリリースを自動化する方法を参照してください。また、展開タスクを追加して、アプリケーションを展開するスクリプトを実行することもできます。 ■ Kubernetes クラスタへのソフトウェア アプリケーションの展開を自動化するには、Kubernetes クラスタへの vRealize Automation Code Stream のアプリケーションのリリースを自動化する方法を参照してください。 ■ コードをパイプラインに統合し、ビルド イメージを展開するには、コードを my GitHub または GitLab リポジトリから vRealize Automation Code Stream の自分のパイプラインに継続的に統合する方法を参照してください。

パイプラインを YAML ファイルとしてエクスポートできます。[パイプライン] をクリックし、パイプライン カードをクリックしてから、[アクション] - [エクスポート] の順にクリックします。

パイプラインの承認

パイプライン内の特定の時点で、別のチーム メンバーから承認を得ることができます。

- パイプラインにユーザー操作タスクを含めることでパイプラインの承認を要求するには、[vRealize Automation Code Stream でパイプラインを実行して結果を確認する方法](#)を参照してください。このタスクは、承認を行うメンバーに E メール通知を送信します。メンバーが承認するか拒否しないと、パイプラインは実行を継続できません。

- パイプラインのどのステージでも、タスクまたはステージで障害が発生した場合は、vRealize Automation Code Stream で JIRA チケットを作成できます。[パイプライン タスクが失敗したときに vRealize Automation Code Stream で JIRA チケットを作成する方法](#)を参照してください。

パイプラインのトリガ

パイプラインは、開発者がコードをチェックインまたはレビューするとき、またはビルド アーティファクトが作成または更新されたときにトリガすることができます。

- vRealize Automation Code Stream を Git ライフサイクルと統合し、開発者がコードを更新するときにパイプラインをトリガするには、Git トリガを使用します。[vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。
- vRealize Automation Code Stream を Gerrit コード レビュー ライフサイクルと統合し、コードのレビュー時にパイプラインをトリガするには、Gerrit トリガを使用します。[vRealize Automation Code Stream で Gerrit トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)を参照してください。
- Docker ビルド アーティファクトが作成または更新されるときにパイプラインがトリガされるようにするには、Docker トリガを使用します。[vRealize Automation Code Stream で Docker トリガを使用して、継続的な配信パイプラインを実行する方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream でサポートされるトリガの詳細については、[7 章 vRealize Automation Code Stream でのパイプラインのトリガ](#)を参照してください。

この章には、次のトピックが含まれています。

- [vRealize Automation Code Stream でパイプラインを実行して結果を確認する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream で使用可能なタスク タイプ](#)
- [タスクの出力に基づいて vRealize Automation Code Stream のパイプラインを続行または停止する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream でパイプラインに関する通知を送信する方法](#)
- [パイプライン タスクが失敗したときに vRealize Automation Code Stream で JIRA チケットを作成する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream で展開をロールバックする方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream で変数のバインドを使用する方法](#)

vRealize Automation Code Stream でパイプラインを実行して結果を確認する方法

パイプラインは、パイプライン カード、パイプライン編集モード、およびパイプライン実行から実行できます。また、利用可能なトリガーを使用することで、特定のイベントが発生したときに vRealize Automation Code Stream がパイプラインを実行するようにすることもできます。

パイプライン内のすべてのステージとタスクが有効であれば、パイプラインは実行またはトリガする準備ができています。

パイプライン カードから、またはパイプライン内でパイプラインを有効にして実行した後、パイプラインの実行を表示して、パイプラインによってコードがビルド、テスト、展開されたことを確認できます。

また、トリガを使用することにより、特定のイベントが発生したときにパイプラインが実行されるようにすることもできます。例：

- 開発者がコードを更新したときに、Git トリガによってパイプラインを実行できます。
- 開発者がコードを表示したときに、Gerrit トリガによってパイプラインを実行できます。
- Docker レジストリでアーティファクトが作成されたときに、Docker トリガによってパイプラインを実行できます。
- Jenkins ビルドが完了したときに、Jenkins が `curl` コマンドを使用してパイプラインを実行するようにできます。

トリガの使用の詳細については、[7 章 vRealize Automation Code Stream でのパイプラインのトリガ](#)を参照してください。

次の手順では、パイプラインをパイプライン カードから実行する方法について説明します。

前提条件

- 1 つ以上のパイプラインが作成されていることを確認します。[3 章 vRealize Automation Code Stream の使用方法](#)の例を参照してください。

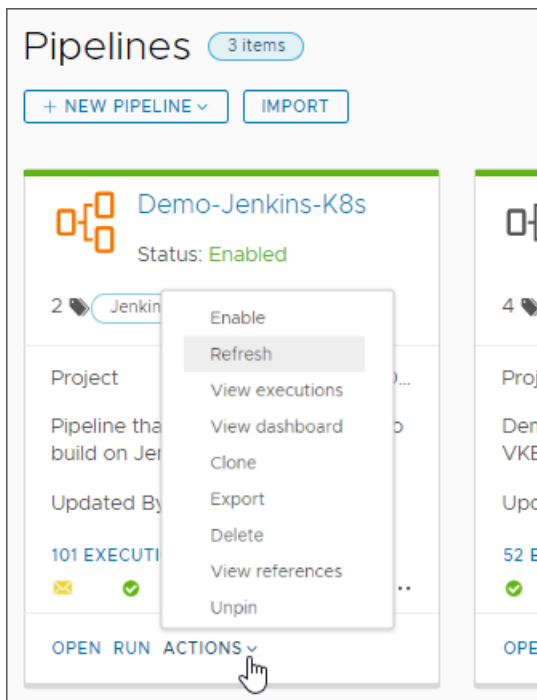
手順

1 パイプラインを有効にして実行します。

パイプラインを実行するには、その前に有効にする必要があります。有効にしないと、[実行] が無効になります。

- a [パイプライン] をクリックします。
- b パイプライン カードで、[アクション] - [有効化] の順にクリックします。

パイプライン内からパイプラインを有効にすることもできます。パイプラインがすでに有効になっている場合、[実行] がアクティブになり、[アクション] メニューには [無効化] が表示されます。

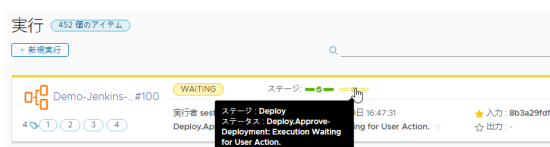


2 パイプライン カードで、[実行] をクリックします。

3 実行中にパイプラインを表示するには、[実行] をクリックします。

パイプラインでは各ステージが順番に実行され、パイプラインの実行により各ステージのステータスアイコンが表示されます。パイプラインにユーザー操作タスクが含まれている場合、ユーザーはそのタスクがパイプラインで引き続き実行されるように承認する必要があります。ユーザー操作タスクが使用されると、パイプラインは実行を停止し、必要なユーザーがタスクを承認するまで待機します。

たとえば、ユーザー操作タスクを使用して、本番環境へのコードの展開を承認することができます。



- 4 ユーザーの承認を待機しているパイプライン ステージを表示するには、ステージのステータス アイコンをクリックします。



- 5 タスクの詳細を表示するには、タスクをクリックします。

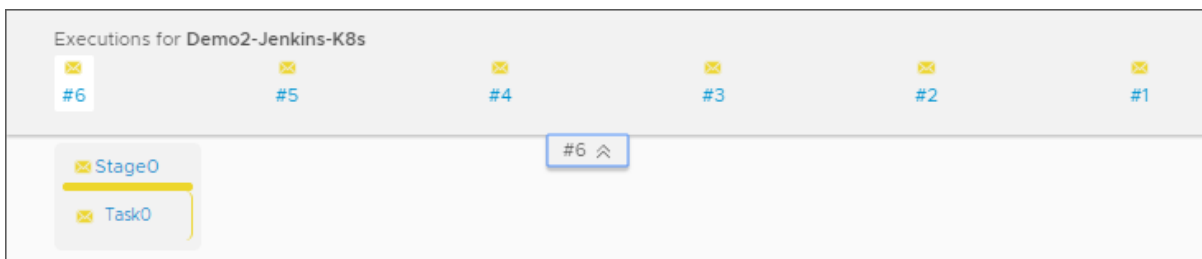
必要なユーザーがタスクを承認した後、適切なロールを持つユーザーがパイプラインを再開する必要があります。必要なロールについては、[vRealize Automation Code Stream でユーザー アクセスと承認を管理する方法](#)を参照してください。

実行が失敗した場合は、障害の原因をトリアージして修正する必要があります。次に、[実行] - [アクション] メニューから実行を再度開始します。

プライマリ パイプラインの実行とネストされた実行を再開できます。



- 6 パイプラインの実行から、[アクション] メニューを使用してパイプライン モデルを表示し、必要に応じて変更を加えることができます。
- 7 実行と実行の間を簡単に移動してタスクの詳細を表示するには、[実行] をクリックし、[パイプラインの実行] をクリックします。次に、その実行の上部にあるタブをクリックし、実行を選択します。



結果

完了です。パイプラインを実行し、パイプラインの実行を確認して、パイプラインの実行を継続するために承認が必要なユーザー操作タスクを確認しました。また、必要な変更を行うために、パイプラインの実行で [アクション] メニューを使用してパイプライン モデルに戻りました。

次のステップ

vRealize Automation Code Stream を使用してソフトウェアのリリース サイクルを自動化する方法の詳細については、[3 章 vRealize Automation Code Stream の使用方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream で使用可能なタスク タイプ

パイプラインに特定のタスク タイプを追加することで、特定のアクションを実行するパイプラインを構成することができます。各タスク タイプは別のアプリケーションと統合され、パイプラインでアプリケーションを設計したとおりに提供できるようになります。

展開にアーティファクトをリポジトリから取得することが必要な場合、リモート スクリプトを実行する場合、またはパイプラインの実行にチーム メンバーからの承認が必要な場合など、いずれの場合であっても vRealize Automation Code Stream のタスク タイプで対応が可能です。

パイプラインでタスク タイプを使用する前に、対応するエンドポイントが使用可能であることを確認します。

表 6-2. 承認の取得または決定ポイントの設定

タスク タイプ	機能...	例と詳細
[ユーザー操作]	パイプラインの実行タイミングと、承認のための停止タイミングを制御する必須の承認を有効にします。	vRealize Automation Code Stream でパイプラインを実行して結果を確認する方法 を参照してください。また、 vRealize Automation Code Stream でユーザー アクセスと承認を管理する方法 も参照してください。
[条件]	決定ポイントを追加します。決定ポイントでは、パイプラインの実行を継続するか、または停止するかが条件式に基づいて決定されます。条件が true の場合、パイプラインは後続のタスクを実行します。false の場合、パイプラインは停止します。	タスクの出力に基づいて vRealize Automation Code Stream のパイプラインを続行または停止する方法 を参照してください。

表 6-3. 継続的インテグレーションと展開の自動化

タスクタイプ	機能...	例と詳細
[ブループリント]	GitHub から自動ブループリントを展開してアプリケーションをプロビジョニングし、ブループリントの継続的インテグレーションおよび継続的デリバリ (CICD) を展開用に自動化します。	<p>vRealize Automation Code Stream の YAML ブループリントから展開するアプリケーションのリリースを自動化する方法を参照してください。</p> <p>ブループリント タスクで [作成] または [更新] を選択してから [ブループリント] と [バージョン] を選択すると、ブループリントのパラメータが表示されます。次の要素を追加することにより、ブループリント タスクの入力テキスト領域で変数のバインドを使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 整数 ■ 列挙文字列 ■ ブール値 ■ 配列変数 <p>入力フィールドで変数のバインドを使用する場合は、次の例外に注意してください。列挙の場合は、固定セットから列挙値を選択する必要があります。ブール値の場合は、入力テキスト領域に値を入力する必要があります。</p> <p>vRealize Automation Cloud Assembly のブループリントに入力変数が含まれている場合は、ブループリントのパラメータがブループリント タスクに表示されます。たとえば、ブループリントに <code>Integer</code> の入力タイプが含まれている場合は、整数を直接入力するか、変数バインドを使用して変数として入力できます。</p>
[CI]	レジストリ エンドポイントから Docker ビルド イメージを取得し、Kubernetes クラスタに展開することで、コードからパイプラインへの継続的インテグレーションを可能にします。	<p>スマート テンプレートを使用する前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画を参照してください。</p>
[カスタム]	vRealize Automation Code Stream を自分のビルド、テスト、展開ツールと統合します。	<p>ビルド、テスト、展開用の独自のツールを vRealize Automation Code Stream に統合する方法を参照してください。</p>
[Kubernetes]	AWS 上の Kubernetes クラスタへのソフトウェア アプリケーションの展開を自動化します。	<p>Kubernetes クラスタへの vRealize Automation Code Stream のアプリケーションのリリースを自動化する方法を参照してください。</p>
[パイプライン]	<p>パイプラインをプライマリ パイプラインにネストします。パイプラインはネストされると、プライマリ パイプラインのタスクとして動作します。</p> <p>ネストされたパイプラインには、プライマリ パイプラインの [タスク] タブでリンクをクリックして簡単に移動することができます。ネストされたパイプラインは、新しいブラウザ タブで開きます。</p>	<p>[実行] でネストされたパイプラインを検索するには、検索領域に nested と入力します。</p>

表 6-4. 開発、テスト、展開アプリケーションの統合

タスクタイプ	機能...	例と詳細
[Artifactory]	JFrog Artifactory と連携し、vRealize Automation Code Stream をさまざまなリポジトリと統合して、リポジトリおよびアーティファクト固有の検索タイプを使用することでアーティファクトを検索します。	パッケージ形式、プロパティ、アーカイブ、チェックサムなどの値などに合わせてアーティファクトを検索します。たとえば、gavc 検索タイプを使用して、Maven アーティファクトを検索します。
[Bamboo]	展開の準備中にソフトウェアを継続的にビルド、テスト、および統合する Bamboo の継続的インテグレーション (CI) サーバと連携し、開発者が変更をコミットする際にコードビルドをトリガします。Bamboo ビルドが生成するアーティファクトの場所を公開し、他のタスクでビルドと展開に使用するためにタスクでパラメータを出力できるようにします。	Bamboo サーバエンドポイントに接続し、パイプラインから Bamboo ビルドプランを開始します。
[Jenkins]	ソースコードのビルドおよびテスト、テストケースの実行、カスタムスクリプトの使用が可能な Jenkins ジョブをトリガします。	vRealize Automation Code Stream を Jenkins と統合する方法 を参照してください。
[PCF]	Pivotal Cloud Foundry と連携して、開発者が Pivotal Cloud Foundry で作成したアプリケーションを展開、スケーリング、開始、停止、または削除するアクションを実行できます。このタスクでは、アプリケーションへのサービスのバインドまたはバインド解除をすることもできます。	Pivotal Cloud Foundry エンドポイントに接続し、Pivotal Cloud Foundry インスタンスのプロパティを入力して、タスクでアプリケーションの展開、スケーリング、起動、停止、削除、およびオプションでサービスのバインドが実行できるようにします。
[TFS]	パイプラインを Team Foundation Server に接続して、コードのビルドとテストを実行する構成済みのジョブを含むビルドプロジェクトの管理と呼び出しが可能になります。	vRealize Automation Code Stream は Team Foundation Server 2013 および 2015 をサポートしています。
[vRO]	vRealize Orchestrator で事前定義またはカスタムワークフローを実行して、vRealize Automation Code Stream の機能を拡張します。	vRealize Automation Code Stream を vRealize Orchestrator と統合する方法 を参照してください。

表 6-5. API を使用した他のアプリケーションの統合

タスクタイプ	機能...	例と詳細
[REST]	vRealize Automation Code Stream を REST API を使用する他のアプリケーションと連携して、相互に連携可能なソフトウェアアプリケーションを継続的に開発および提供できるようにします。	REST API を使用して vRealize Automation Code Stream を他のアプリケーションと統合する方法 を参照してください。
[ポーリング]	REST API を呼び出し、パイプラインタスクが終了基準を満たして完了するまでポーリングします。	REST API を使用して vRealize Automation Code Stream を他のアプリケーションと統合する方法 を参照してください。

表 6-6. リモートおよびユーザー定義のスクリプトの実行

タスク タイプ	機能...	例と詳細
[PowerShell]	<p>PowerShell スクリプト タスク タイプがリモート ホストでスクリプト コマンドを実行できるようにします。たとえば、スクリプトで、テスト タスクを自動化したり、管理タイプのコマンドを実行したりできます。</p> <p>スクリプトは、リモートとユーザー定義のいずれも可能です。HTTP または HTTPS を介した接続や、TLS の使用も可能です。</p> <p>Windows ホストに winrm という名前のサービスが構成されている必要があります。また、winrm は MaxShellsPerUser および MaxMemoryPerShellMB に応じて構成されている必要があります。</p>	<p>MaxShellsPerUser と MaxMemoryPerShellMB を設定する場合：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ MaxShellsPerUser の許容値は、各パイプラインには 5 個の PowerShell タスクがある 50 個の同時実行パイプラインには 500 です。値を設定するには、次を実行します：winrm set winrm/config/winrs '@{MaxShellsPerUser="500"}' ■ MaxMemoryPerShellMB の許容可能なメモリ値は 2048 です。値を設定するには、次を実行します：winrm set winrm/config/winrs '@{MaxMemoryPerShellMB="2048"}' <p>このスクリプトは、別のパイプラインが使用できる応答ファイルに出力を書き込みます。</p>
[SSH]	<p>Bash シェル スクリプト タスク タイプがリモート ホストでスクリプト コマンドを実行できるようにします。たとえば、スクリプトで、テスト タスクを自動化したり、管理タイプのコマンドを実行したりできます。</p> <p>スクリプトは、リモートとユーザー定義のいずれも可能です。HTTP または HTTPS を介した接続が可能で、プライベートキーまたはパスワードが必要です。</p> <p>Linux ホスト上で SSH サービスが構成されている必要があります。また、MaxSessions の SSHD 設定は 50 にする必要があります。</p>	<p>スクリプトは、リモートとユーザー定義のいずれも可能です。たとえば、スクリプトは次のようになります。</p> <pre>message="Hello World" echo \$message</pre> <p>このスクリプトは、別のパイプラインが使用できる応答ファイルに出力を書き込みます。</p>

タスクの出力に基づいて vRealize Automation Code Stream のパイプラインを続行または停止する方法

パイプラインのタスクの出力で、指定した条件に基づいてパイプラインの実行または停止を決定できます。タスクの出力に基づいてパイプラインの動作を決めるには、[条件] タスク タイプを使用します。


パイプラインで、[条件] タスク タイプを決定ポイントとして使用します。指定した条件式で [条件] タスクを実行すると、パイプライン、ステージ、およびタスクのプロパティを評価できます。

[条件] タスクの結果によって、パイプラインで次のタスクを実行するかどうかが決まります。

- 条件が True の場合、パイプラインの続行が許可されます。
- 条件が False の場合、パイプラインが停止します。

[条件] タスクとともに複数のタスクをバインドした 1 つのタスクの出力値を、次のタスクの入力として使用する方法については、[vRealize Automation Code Stream で変数のバインドを使用する方法](#)を参照してください。

表 6-7. [条件] タスクおよびその条件式とパイプラインとの関連

[条件] タスク タイプ...	影響を受ける対象...	機能...
条件タスク	パイプライン	[条件] タスク タイプでは、タスクの出力が True か False かに応じて、パイプラインをその時点で実行または停止するかどうかが決まります。
条件式	[条件] タスクの出力	<p>パイプラインを実行すると、[条件] タスクに含まれる条件式で、True または False の出力ステータスが返されます。たとえば、条件式で、[条件] タスクの出力ステータスを完了、ビルド番号を 74 にする必要があるとします。</p> <p>条件式は、次のように [条件] タスク タイプの [タスク] タブに表示されます。</p> 

[条件] タスク タイプは、他のタスク タイプの [条件に基づく] 設定の機能と動作とは異なります。



他のタスク タイプの [条件に基づく] 設定は次のとおりです。

- True または False の前提条件式の評価に基づいて、連続したタスクではなく現在のタスクを実行するかどうか判断されます。[条件に基づく] 設定の条件式は、パイプラインの実行時に現在のタスクの出力ステータスとして True または False を返します。
- 独自の条件式とともに、[タスク] タブに表示されます。

この例では、[条件] タスクを使用します。

前提条件

- パイプラインが配置され、ステージとタスクが含まれていることを確認します。

手順

- 1 パイプラインで、[条件] タスクを表示する必要がある決定ポイントを決めます。
- 2 成功または失敗のステータスに応じて実行するタスクの前に、[条件] タスクを追加します。

3 [条件] タスクに条件式を追加します。

例：

```
"${Stage1.task1.output.status}" == "COMPLETED" || ${input.buildNumber} == 74
```



4 タスクを検証します。

5 パイプラインを保存し、有効にして実行します。

結果

パイプラインの実行を監視し、[条件] タスクでパイプラインの続行または停止を確認します。

次のステップ

[条件] タスク タイプを使用して、パイプラインのデプロイをロールバックすることもできます。たとえば、ロールバック パイプラインでは、[条件] タスクによって、vRealize Automation Code Stream が条件式に基づいてパイプラインの障害をマーク付けし、さまざまな障害タイプに対して1つのロールバック フローをトリガできます。

デプロイをロールバックする場合は、[vRealize Automation Code Stream で展開をロールバックする方法](#)を参照してください。

vRealize Automation Code Stream でパイプラインに関する通知を送信する方法

通知は、vRealize Automation Code Stream でパイプラインのステータスをチームが把握できるようにするためのチームとの通信方法です。

vRealize Automation Code Stream を構成すると、パイプライン、ステージ、またはタスク全体のステータスに関する通知を送信することができます。

- E メール：パイプラインが完了したとき、待機中、または失敗したときに E メールを送信します。
- チケット：パイプラインが失敗または完了したときにチケットを作成してチーム メンバーに割り当てます。
- Webhook：パイプラインが失敗または完了するか、待機している、またはキャンセルされたときに、別のアプリケーションに要求を送信します。

パイプラインが実行されると、vRealize Automation Code Stream はパイプラインのステージまたはタスクの結果、またはパイプライン全体のステータスに基づいて通知を送信します。

パイプラインの特定の時点で承認を得るために、ユーザー操作タスクを含めることができます。このタスクは、タスクを承認する必要がある個人に E メール通知を送信します。パイプライン タスクが失敗したときに JIRA チケットを作成することができます。また、パイプライン イベントに基づいて、パイプラインのステータスについて Slack チャンネルに通知することもできます。

すべてのタイプの通知で変数を使用できます。たとえば、Webhook 通知で URL に `${var}` を使用できます。

前提条件

- 1 つ以上のパイプラインが作成されていることを確認します。3 章 [vRealize Automation Code Stream の使用方法](#)のユースケースを参照してください。
- E メール通知を送信するには、稼働中のメール サーバにアクセスできることを確認します。ヘルプについては、管理者に確認してください。
- JIRA チケットなどのチケットを作成するには、エンドポイントがあることを確認します。[vRealize Automation Code Stream でのエンドポイントとは](#)を参照してください。
- 統合に基づいて通知を送信するには、Webhook 通知を作成します。次に、Webhook が追加され、動作していることを確認します。Slack、GitHub、GitLab などのアプリケーションで通知を使用できます。

手順

- 1 パイプラインを開きます。
- 2 パイプラインの全体的なステータス、またはステージまたはタスクのステータスに関する通知を作成するには、次の手順を実行します。

通知を作成するベース	操作
パイプライン ステータス	パイプライン キャンバス上の空白領域をクリックします。
ステージのステータス	パイプラインのステージ内の空白領域をクリックします。
タスクのステータス	パイプラインのステージ内のタスクをクリックします。

- 3 [通知] タブをクリックします。
- 4 [追加] をクリックし、通知のタイプを選択して、通知の詳細を構成します。
- 5 パイプラインが成功したときの Slack 通知を作成するには、webhook 通知を作成します。
 - a [Webhook] を選択します。
 - b Slack 通知を構成する情報を入力します。
 - c [保存] をクリックします。
 - d パイプラインが実行されると、Slack チャンネルがパイプライン ステータスの通知を受け取ります。たとえば、ユーザーの Slack チャンネルには以下が表示される場合があります。

```
Codestream APP [12:01 AM]
Tested by User1 - Staging Pipeline 'User1-Pipeline', Pipeline ID
'e9b5884d809ce2755728177f70f8a' succeeded
```

6 JIRA チケットを作成するには、チケット情報を構成します。

- a [チケット] を選択します。
- b JIRA 通知を構成する情報を入力します。
- c [保存] をクリックします。

通知

タイプ	<input type="radio"/> E メール <input checked="" type="radio"/> チケット <input type="radio"/> Webhook
イベント *	<input checked="" type="radio"/> タスク障害時
Jira エンドポイント *	Jira-Notification ▼
チケットの作成	
Jira プロジェクト *	YourProject
問題タイプ *	Bug
担当者 *	user@yourcompany.com
サマリ \$ *	CI task failed
説明 \$	Research and correct

結果

これで完成です。vRealize Automation Code Stream では、パイプラインの複数の領域でさまざまなタイプの通知を作成できることを学習しました。

次のステップ

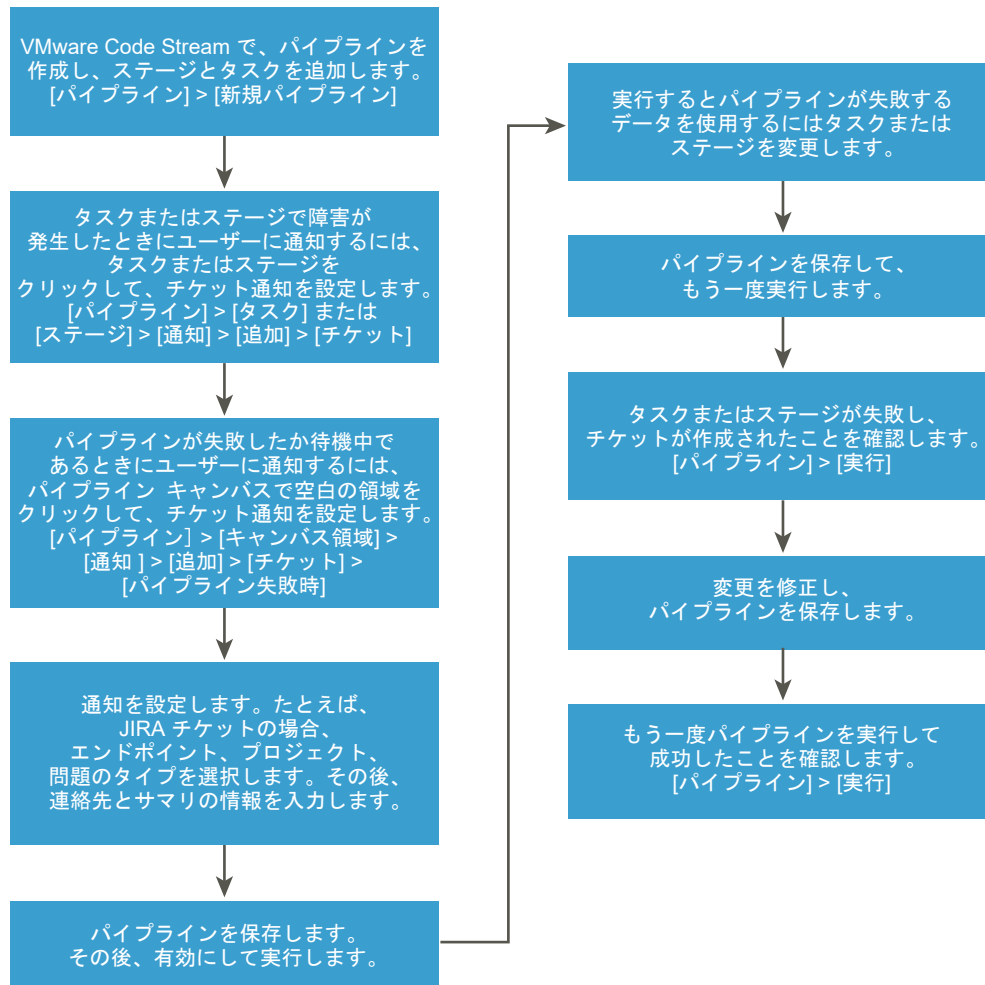
通知を作成する方法の例の詳細については、[パイプライン タスクが失敗したときに vRealize Automation Code Stream で JIRA チケットを作成する方法](#)を参照してください。

パイプライン タスクが失敗したときに vRealize Automation Code Stream で JIRA チケットを作成する方法

パイプライン内のステージまたはタスクで障害が発生した場合は、vRealize Automation Code Stream で Jira チケットを作成できます。この問題を解決する必要があるユーザーにチケットを割り当てることができます。また、パイプラインが待機中または成功したときにチケットを作成することもできます。

タスク、ステージ、またはパイプラインに通知を追加して構成できます。vRealize Automation Code Stream は、通知を追加するタスク、ステージ、またはパイプラインのステータスに基づいてチケットを作成します。たとえば、エンドポイントが使用できない場合、vRealize Automation Code Stream で、エンドポイントに接続できないために失敗したタスクの JIRA チケットを作成することができます。

パイプラインが成功したときに通知を作成することもできます。たとえば、開発者がビルドを検証して別のテスト パイプラインを実行できるように、パイプラインの成功を QA チームに知らせます。または、パイプラインのパフォーマンスの測定と、ステージングまたは本番環境へのアップデートの準備ができるように、パフォーマンス チームに通知することができます。



この例では、パイプライン タスクが失敗したときに JIRA チケットが作成されます。

前提条件

- 有効な JIRA アカウントがあり、JIRA インスタンスにログインできることを確認します。
- JIRA エンドポイントがあり、動作していることを確認します。

手順

- 1 パイプラインで、タスクをクリックします。
- 2 タスクの設定ペインで、[通知] をクリックします。
- 3 [追加] をクリックして、チケット情報を設定します。
 - a [チケット] をクリックします。
 - b JIRA エンドポイントを選択します。
 - c JIRA プロジェクトと問題のタイプを入力します。

- d チケットを受信するユーザーのメール アドレスを入力します。
- e チケットの概要と説明を入力し、[保存] をクリックします。

通知

タイプ	<input type="radio"/> E メール <input checked="" type="radio"/> チケット <input type="radio"/> Webhook
イベント *	<input checked="" type="radio"/> タスク障害時
Jira エンドポイント *	Jira-Notification ▼
チケットの作成	
Jira プロジェクト *	YourProject
問題タイプ *	Bug
担当者 *	user@yourcompany.com
サマリ \$ *	CI task failed
説明 \$	Research and correct

- 4 パイプラインを保存し、有効にして実行します。
- 5 チケットをテストします。
 - a タスクが失敗する原因となるデータを含めるようにタスク情報を変更します。
 - b パイプラインを保存して、もう一度実行します。
 - c [実行] をクリックして、パイプラインが失敗したことを確認します。
 - d 実行中に、vRealize Automation Code Stream がチケットを作成して送信したことを確認します。
 - e タスク情報を再度変更して修正してから、パイプラインを再度実行し、正常に動作することを確認します。

結果

完了です。パイプライン タスクが失敗したときに、vRealize Automation Code Stream で JIRA チケットを作成し、それを解決する必要があるユーザーに割り当てました。

次のステップ

パイプラインについてチームに警告するための通知を続けて追加します。

vRealize Automation Code Stream で展開をロールバックする方法

展開パイプラインで障害が発生した後に、展開を以前の安定した状態に戻すタスクで、ロールバックをパイプラインとして設定します。障害が発生した場合にロールバックするタスクまたはステージに、ロールバック パイプラインを適用します。

ルールによって、ロールバックの原因が異なる場合があります。

- リリース時に、vRealize Automation Code Stream が処理の成功を検証できれば、リリース エンジニアはリリースを続行するかロールバックするかを把握できるようになります。タスクの障害、UserOps の拒否、メトリックのしきい値の超過などの可能性があります。
- 以前のリリースを再展開できれば、環境の所有者は環境をすぐに正常な状態に戻すことができます。
- ブルーグリーン展開のロールバックをサポートできれば、環境の所有者はリリースに失敗した場合にダウンタイムを最小限に抑えることができます。

ロールバック オプションをクリックした状態でスマート テンプレートを使用して CD パイプラインを作成すると、パイプラインのタスクにロールバックが自動的に追加されます。この使用事例では、スマート テンプレートで、ローリング アップグレード展開モデルを使用して、Kubernetes クラスタへのアプリケーション展開のロールバックを定義します。スマート テンプレートで、展開パイプラインと 1 つ以上のロールバック パイプラインを作成します。

- 展開パイプラインでは、展開の更新タスクまたは展開の確認タスクが失敗した場合にロールバックが必要です。
- ロールバック パイプラインでは、古いイメージを使用して展開が更新されます。

空のテンプレートを使用してロールバック パイプラインを手動で作成することもできます。ロールバック パイプラインを作成する前に、ロールバック フローを計画すると便利です。ロールバックの背景情報として、[vRealize Automation Code Stream](#) でのロールバックの計画を参照してください。

前提条件

- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream](#) でプロジェクトを追加する方法を参照してください。
- アプリケーションの展開先となる Kubernetes クラスタをセットアップします。1 つの開発クラスタと 1 つの本番クラスタをセットアップします。
- アプリケーション イメージを Kubernetes クラスタに展開する Kubernetes 開発エンドポイントと本番エンドポイントを作成します。
- Docker レジストリがセットアップされていることを確認します。
- 展開に適用する Kubernetes YAML ファイルがあることを確認します。
- CD スマート テンプレートについて理解しておきます。[スマート テンプレートの使用に先立つ vRealize Automation Code Stream](#) での CD ネイティブ ビルドの計画を参照してください。

手順

- 1 [パイプライン] - [新しいパイプライン] - [スマート テンプレート] - [継続的デリバリー] の順にクリックします。
- 2 スマート テンプレートに情報を入力します。
 - a プロジェクトを選択します。
 - b **RollingUpgrade-Example** のようなパイプライン名を入力します。
 - c アプリケーションの環境を選択します。展開にロールバックを追加するには、[本番] を選択する必要があります。

- d [選択] をクリックし、Kubernetes YAML ファイルを選択して、[プロセス] をクリックします。
- 使用可能なサービスと展開環境がスマート テンプレートに表示されます。
- e パイプラインによる展開で使用するサービスを選択します。
- f 開発環境と本番環境のクラスター エンドポイントを選択します。
- g イメージ ソースの場合は、[パイプライン ランタイム入力] を選択します。
- h 展開モデルの場合は、[ローリング アップグレード] を選択します。
- i [ロールバック] をクリックします。
- j 健全性チェックの URL を指定します。

スマート テンプレート: 継続的デリバリー

エンドポイントの配置条件 ☐ Kubernetes ☐ Docker レジストリ

プロジェクト * test1

パイプライン名 * RollbackUpgrade-Example

環境 ☐ 開発 ☒ 本番

Kubernetes YAML ファイル * 指定されたファイル: KubernetesDeployment.yaml

サービスの選択

展開名	サービス	名前空間	イメージ
<input checked="" type="radio"/> codestream-demo	codestream-demo	bgreen1	symphony-tango-beta2/jfrog.io/codestream-demo

1 サービス

展開

環境	クラスター エンドポイント	名前空間
開発	Kubernetes-Endpoint-Staging	bgreen1-104200
本番	Kubernetes-Endpoint-Staging	bgreen1

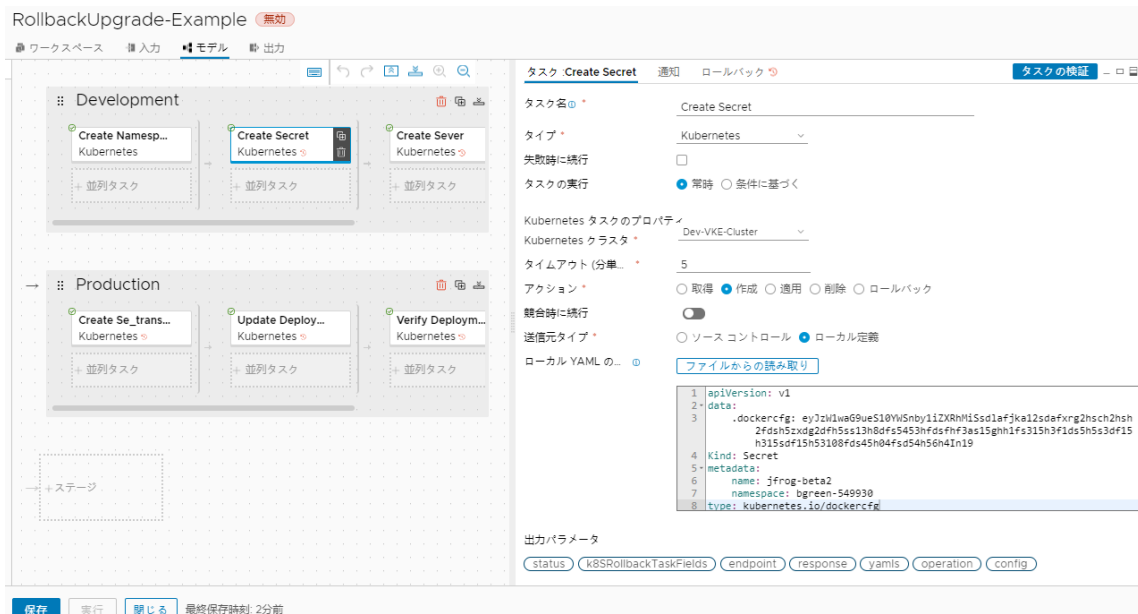
イメージ ソース * ☐ Docker トリガ ☒ パイプライン ランタイム入力

展開モデル * ☐ Canary ☒ ローリング アップグレード ☐ ブルーグリーン

ロールバック ☒

健全性チェック用 URL * /health-check.jsont

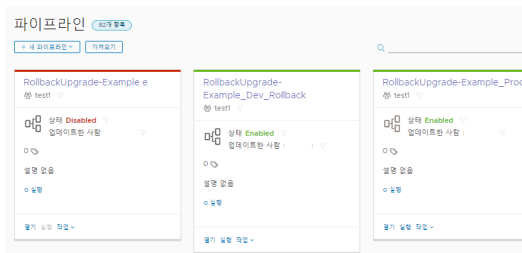
- 3 RollbackUpgrade-Example という名前のパイプラインを作成するには、[作成] をクリックします。
- RollbackUpgrade-Example パイプラインが表示されます。開発ステージと本番ステージのタスクのうち、ロールバックできるタスクには、ロールバック アイコンが表示されます。



4 パイプラインを終了します。

[パイプライン] 画面には、作成したパイプラインと、パイプライン内の各ステージの新しいパイプラインが表示されます。

- RollingUpgrade-Example。デフォルトでは、作成したパイプラインは vRealize Automation Code Stream によって無効にされています。これは、実行前に必ず確認するためです。
- RollingUpgrade-Example_Dev_Rollback。このロールバック開発パイプラインは、開発ステージのタスクが失敗したときに呼び出されます。サービスの作成、シークレットの作成、展開の作成、展開の検証などのタスクがあります。ロールバック開発パイプラインは、デフォルトで有効であり、開発タスクをロールバックできるようになっています。
- RollingUpgrade-Example_Prod_Rollback。このロールバック本番パイプラインは、展開段階 1、検証段階 1、ロールアウトの展開段階、ロールアウトの完了段階、ロールアウトの検証段階などの本番ステージのタスクが失敗したときに呼び出されます。ロールバック本番パイプラインは、デフォルトで有効であり、本番タスクをロールバックできるようになっています。

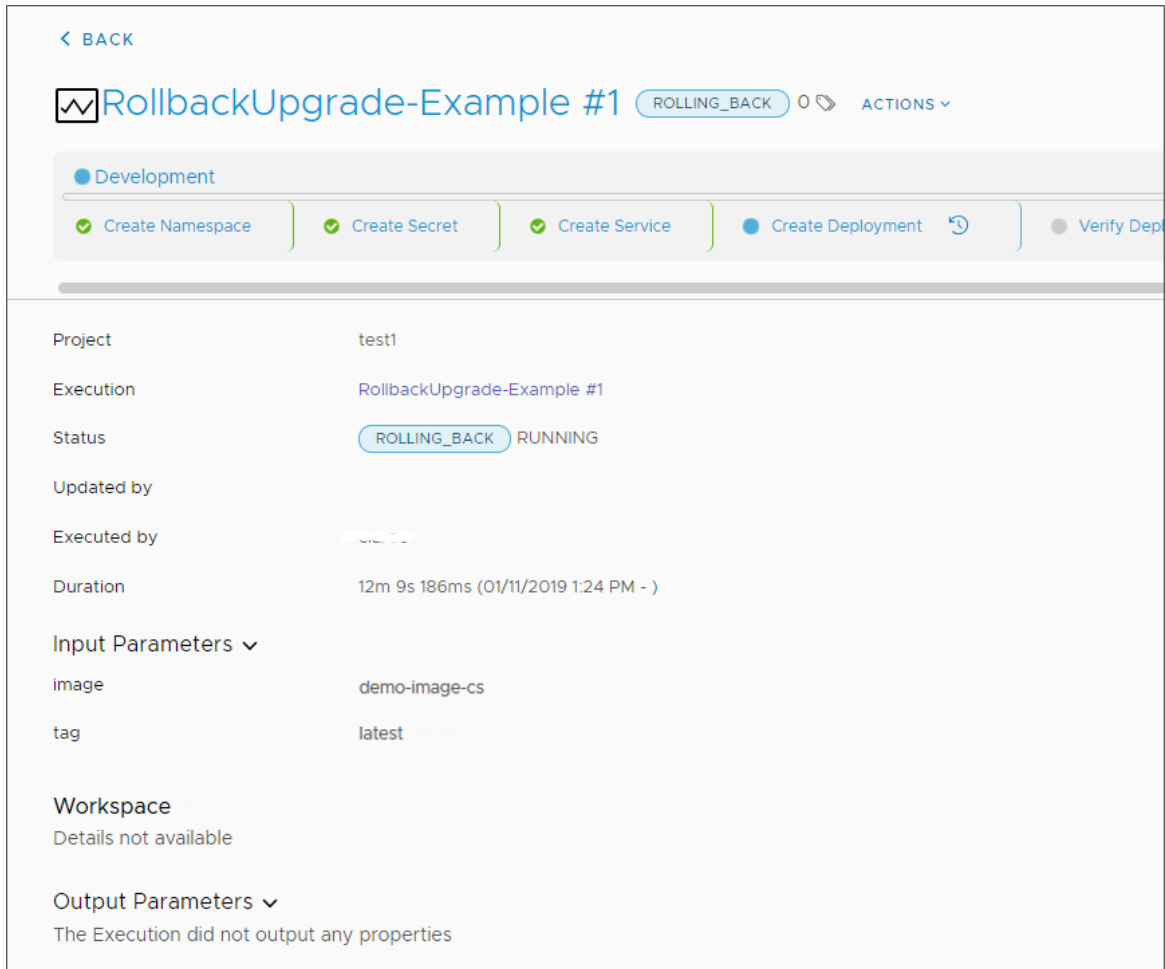


5 作成したパイプラインを有効にして実行します。

実行を開始すると、入力パラメータの入力を求められます。使用している Docker リポジトリで、エンドポイントのイメージとタグを指定します。

6 [実行] 画面で、[アクション] - [実行の表示] の順に選択して、パイプラインの実行を監視します。

パイプラインは、起動すると [RUNNING] になり、開発ステージの各タスクを移動していきます。開発ステージでパイプラインがタスクを実行できないと、RollingUpgrade-Example_Dev_Rollback という名前のパイプラインがトリガされて展開がロールバックされ、パイプラインのステータスが [ROLLING_BACK] になります。



RollbackUpgrade-Example #1 ROLLING_BACK 0 ACTIONS

Development

Create Namespace Create Secret Create Service Create Deployment Verify Deployment

Project test1

Execution RollbackUpgrade-Example #1

Status ROLLING_BACK RUNNING

Updated by

Executed by

Duration 12m 9s 186ms (01/11/2019 1:24 PM -)

Input Parameters

image demo-image-cs

tag latest

Workspace

Details not available

Output Parameters

The Execution did not output any properties

ロールバック後、[実行] 画面には RollingUpgrade-Example パイプライン実行が 2 つ表示されます。

- 作成したパイプラインがロールバックされると、[ROLLBACK_COMPLETED] と表示されます。
- ロールバック開発パイプラインがトリガされてロールバックを実行すると、[COMPLETED] と表示されます。

Executions 604 items

+ NEW EXECUTION

RollbackUpgrade-Example_Dev... #1 COMPLETED Stages: 100%

By Cloud on 01/11/2019 1:36 PM
Execution Completed.
Comments: Triggered to rollback Development. Create Deployment of RollbackUpgrade-E...

RollbackUpgrade-Example#1 ROLLBACK_COMPLETED Stages: 100%

By Cloud on 01/11/2019 1:24 PM
Create Deployment ROLLBACK_COMPLETED

結果

完了です。パイプラインにロールバックが正常に定義され、障害が発生した時点でパイプラインがロールバックされたことを vRealize Automation Code Stream で確認できます。

vRealize Automation Code Stream で変数のバインドを使用する方法

ドル記号の変数 (\$) を使用してタスクをバインドできます。この変数を使用すると、REST タスクを URL にバインドできます。または、パイプラインを実行してタスクが出力値を返した場合、その値を次のタスクの入力として使用できます。

REST タスクへの URL のバインド

URL バインド変数を REST タスクに追加すると、REST タスクを実行するときに、ユーザーに URL の入力を求めることができます。たとえば、REST タスクを Git サーバの URL にバインドするには、次のようにします。

- 1 パイプラインで [入力] タブをクリックし、[自動挿入パラメータ] を [Git] に設定します。
- 2 REST タスクで、[タスク] タブの URL 領域に「\$」と入力し、[入力] と [GIT_SERVER_URL] を選択します。
- 3 タスクの変数バインドの整合性を確認するには、[タスクの検証] をクリックします。
- 4 パイプラインが実行され、REST タスクに到達すると、ユーザーは Git サーバの URL の入力を求められます。

2 つのタスクのバインド

2 つのタスクをまとめてバインドするには、受信タスクの入力設定にバインド変数を追加します。その後、パイプラインが実行されたら、バインド変数を必要な入力に置き換えます。パイプラインのタスクの出力で、変数バインドを使用する条件に基づいてパイプラインの実行または停止を決定する例については、[タスクの出力に基づいて vRealize Automation Code Stream のパイプラインを続行または停止する方法](#)を参照してください。

タスク間で変数バインドを使用するサンプル構文

次の構文形式のサンプルを考慮してください。

- パイプライン通知とパイプライン出力プロパティにタスク出力値を使用します。
`${<Stage Key>.<Task Key>.output.<Task output key>}`
- 現在のタスクの入力として、前のタスク出力値を参照します。
`${<Previous/Current Stage key>.<Previous task key not in current Task group>.output.<task output key>}`

タスク間での変数バインドの使用例

表 6-8. Jenkins ビルド タスクの出力を Bash スクリプト設定タスクの条件付き入力として使用する

バインドするタスク	構文
Jenkins ビルド タスクの出力：	<code>\${DEV.build-jenkins.status} == 'COMPLETED' && \${DEV.build-jenkins.status} != 'FAILED'</code>
スクリプト タスクのコマンド ライン引数：	<code>\${DEV.configure-script.output.outputConfig[0].name}</code>

表 6-9. Artifactory タスクでアーティファクトを取得した後、URL を入力するときに Bash 設定スクリプトでこのアーティファクトを条件付きで受け入れる

バインドするタスク	構文
スクリプト タスクの条件：	<code>\${input.param1} != 'test'</code>
スクリプト タスクのコマンド ライン引数：	<code>\${PROD.fetch-artifact.output.artifacts.Dummy-jar.downloadUrl}</code>

表 6-10. Bash スクリプト設定タスクで、正常に実行された Jenkins ビルド タスクの出力を常に使用する

バインドするタスク	構文
Bash スクリプト設定タスクの入力への使用：	<code>\${DEV.configure-script.status} != 'FAILED' && \${UAT.build-jenkins.status} != 'SKIPPED'</code>

表 6-11. Jenkins タスクの実行後に、Bash スクリプト設定タスクを条件付きで実行する

バインドするタスク	構文
スクリプト タスクの条件：	<code>\${DEV.configure-script.status} != 'FAILED'</code>
スクリプト タスクのコマンド ライン引数：	<code>\${DEV.configure-script.output.outputConfig}</code>

vRealize Automation Code Stream でのパイプラインのトリガ

7

特定のイベントが発生したときに、vRealize Automation Code Stream がパイプラインをトリガするように設定できます。

たとえば、次のことができます。

- 新しいアーティファクトが作成または更新されたときに、Docker トリガを使用してパイプラインを実行します。
- 開発者がコードを更新したときに、Git トリガを使用してパイプラインをトリガします。
- 開発者がコードを確認したときに、Gerrit トリガを使用してパイプラインをトリガします。
- ビルドが完了したら、curl コマンドを使用して Jenkins がパイプラインをトリガするようにします。

この章には、次のトピックが含まれています。

- [vRealize Automation Code Stream で Docker トリガを使用して、継続的な配信パイプラインを実行する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)
- [vRealize Automation Code Stream で Gerrit トリガを使用してパイプラインを実行する方法](#)

vRealize Automation Code Stream で Docker トリガを使用して、継続的な配信パイプラインを実行する方法

DevOps 管理者または開発者は、vRealize Automation Code Stream の Docker トリガを使用できます。

Docker トリガは、ビルド アーティファクトの作成または更新時に必ずスタンドアロンの継続的デリバリー (CD) パイプラインを実行します。Docker トリガは CD パイプラインを実行します。これにより、新しいまたは更新されたアーティファクトがコンテナ イメージとして Docker Hub リポジトリにプッシュされます。CD パイプラインは、自動ビルドの一部として実行できます。

たとえば、更新されたコンテナ イメージを CD パイプラインを使用して継続的に展開するには、Docker トリガを使用します。コンテナ イメージが Docker レジストリにチェックインされると、Docker Hub の Webhook は、イメージが変更されたことを vRealize Automation Code Stream に通知します。この通知は、更新されたコンテナ イメージで実行されるように CD パイプラインをトリガし、イメージを Docker Hub リポジトリにアップロードします。

Docker トリガを使用するには、vRealize Automation Code Stream でいくつかの手順を実行します。

表 7-1. Docker トリガを使用する方法

実行する操作	操作の詳細情報
Docker レジストリ エンドポイントを作成する	vRealize Automation Code Stream がパイプラインをトリガするには、Docker レジストリ エンドポイントが必要です。エンドポイントがない場合は、Docker トリガの Webhook を追加するときに、そのエンドポイントを作成するオプションを選択できます。 Docker レジストリ エンドポイントには、Docker Hub リポジトリへの URL が含まれています。
パイプラインの実行時に Docker パラメータを自動挿入する入力パラメータをパイプラインに追加する	Docker パラメータをパイプラインに挿入できます。パラメータには、Docker イベント所有者名、イメージ、リポジトリ名、リポジトリ名前空間、タグを含めることができます。 CD パイプラインには、パイプラインがトリガされる前に Docker Webhook がパイプラインに渡す入力パラメータを含めます。
Docker Webhook を作成する	vRealize Automation Code Stream で Docker Webhook を作成すると、対応する Webhook も Docker Hub に作成されます。vRealize Automation Code Stream の Docker Webhook は、Webhook に含まれる URL を介して Docker Hub に接続します。 Webhook は相互に通信し、アーティファクトが Docker Hub で作成または更新されるとパイプラインをトリガします。 vRealize Automation Code Stream の Docker Webhook を更新または削除すると、Docker Hub の Webhook も更新または削除されます。
パイプラインに Kubernetes タスクを追加して設定する	Docker Hub リポジトリでアーティファクトが作成または更新されると、パイプラインがトリガされます。次に、パイプラインを使用して Kubernetes クラスタ内の Docker ホストにアーティファクトを展開します。
ローカル YAML 定義をタスクに含める	展開タスクに適用される YAML の定義には、Docker コンテナ イメージ、および展開用にリポジトリからイメージを取得するために必要なすべてのプライベート キーが含まれています。

Docker Hub リポジトリでアーティファクトが作成または更新されると、Docker Hub の Webhook は、vRealize Automation Code Stream の Webhook に通知します。これにより、パイプラインがトリガされます。次のアクションが発生します。

- 1 Docker Hub は、Webhook 内の URL に POST 要求を送信します。
- 2 vRealize Automation Code Stream は、Docker トリガを実行します。
- 3 Docker トリガは、CD パイプラインを起動します。
- 4 CD パイプラインは、アーティファクトを Docker Hub リポジトリにプッシュします。
- 5 vRealize Automation Code Stream は、Docker Webhook をトリガします。これは、アーティファクトを Docker ホストに展開する CD パイプラインを実行します。

この例では、開発 Kubernetes クラスタにアプリケーションを展開する、vRealize Automation Code Stream の Docker エンドポイントと Docker Webhook を作成します。手順には、仮想マシンが Webhook の URL に投稿するペイロードのサンプル コード、使用される API コード、およびセキュア トークンを使用した認証コードが含まれます。

前提条件

- 継続的デリバリー (CD) パイプラインが vRealize Automation Code Stream インスタンスにあることを確認します。また、アプリケーションを展開する 1 つ以上の Kubernetes タスクが含まれていることも確認します。[4 章 vRealize Automation Code Stream でコードをネイティブにビルド、統合、および配信することを計画する](#) を参照してください。
- CD パイプラインが開発用にアプリケーションを展開できる、既存の Kubernetes クラスタにアクセスできることを確認します。
- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#) を参照してください。

手順

1 Docker レジストリ エンドポイントを作成する

- [エンドポイント] をクリックします。
- [新規エンドポイント] をクリックします。
- 適切な名前を入力します。
- サーバタイプには [Docker Hub] を選択します。
- Docker Hub リポジトリへの URL を入力します。
- リポジトリにアクセスするために使用される名前とパスワードを入力します。

2 CD パイプラインで、パイプラインの実行時に入力プロパティを Docker パラメータの自動挿入に設定します。

スター付き	名前
☆	DOCKER_REGISTRY_EVENT_OWNER_NAME
☆	DOCKER_REGISTRY_IMAGE
☆	DOCKER_REGISTRY_REPO_NAME
☆	DOCKER_REGISTRY_REPO_NAMESPACE
☆	DOCKER_REGISTRY_TAG

3 Docker Webhook を作成する

- [トリガ] - [Docker] の順にクリックします。
- [Docker の新規 Webhook] をクリックします。

- c プロジェクトを選択します。
- d 適切な名前を入力します。
- e Docker レジストリ エンドポイントを選択します。

エンドポイントがまだない場合は、[エンドポイントの作成] をクリックして作成します。

- f トリガする Webhook 用の Docker のパラメータが挿入されるパイプラインを選択します。手順 2 を参照してください。

カスタムで追加された入力パラメータを使用してパイプラインが設定されている場合、[入力パラメータ] リストにはパラメータと値が表示されます。イベントをトリガするパイプラインに渡される入力パラメータの値を入力できます。値は、空白のままにすることもできます。デフォルト値が定義されている場合は、デフォルト値を使用することもできます。

入力タブのパラメータの詳細については、[タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。

- g API トークンを入力します。

API トークンは、vRealize Automation Code Stream との外部 API 接続を認証します。API トークンを取得するには、次の手順を実行します。

- 1 [トークンの生成] をクリックします。
- 2 ユーザー名とパスワードに関連付けられているメール アドレスを入力し、[生成] をクリックします。

生成するトークンは 6 か月有効です。これは更新トークンとも呼ばれます。

- 後で使用するためにトークンを変数として保持するには、[変数の作成] をクリックし、変数の名前を入力して [保存] をクリックします。
- 後で使用するためにトークンをテキスト値で保持するには、[コピー] をクリックし、トークンをテキスト ファイルに貼り付けてローカルに保存します。

後で使用するために、変数の作成とテキスト ファイルによるトークンの保存の両方を選択することもできます。

- 3 [閉じる] をクリックします。

- h ビルド イメージを入力します。

- i タグを入力します。

Docker

アクティビティ Docker 用 Webhook

Webhook URL https://[redacted]/codestream/api/registry-webhook-listeners/1c9b3ae4-3f[redacted]

プロジェクト test

名前 * sm-1-Docker-WH

説明 Docker webhook trigger for sm-1

Docker レジストリ Docker-Register-Endpoint

パイプライン * sm-1

API トークン * [トークンの作成](#)

イメージ イメージ

タグ タグ

[保存](#) [キャンセル](#)

- j [保存] をクリックします。

Docker Webhook が有効な場合、Webhook カードが表示されます。Docker Webhook をトリガーしてパイプラインを実行せずに、Docker Hub リポジトリにダミー プッシュする場合は、[無効にする] をクリックします。

4 CD パイプラインで、Kubernetes 展開タスクを構成します。

- a Kubernetes タスクのプロパティで、開発 Kubernetes クラスタを選択します。
- b [作成] アクションを選択します。

- c ペイロード ソースの [ローカル定義] を選択します。
- d 次に、ローカル YAML ファイルを選択します。

たとえば、Docker Hub は、このローカル YAML 定義を Webhook の URL にペイロードとして送信する場合があります。

```
{
  "callback_url": "https://registry.hub.docker.com/u/svendowideit/testhook/hook/2141b5bi5i5b02bec211i4eeih0242eg11000a/",
  "push_data": {
    "images": [
      "27d47432a69bca5f2700e4dff7de0388ed65f9d3fb1ec645e2bc24c223dc1cc3",
      "51a9c7c1f8bb2fa19bcd09789a34e63f35abb80044bc10196e304f6634cc582c",
      "...",
    ],
    "pushed_at": 1.417566161e+09,
    "pusher": "trustedbuilder",
    "tag": "latest"
  },
  "repository": {
    "comment_count": 0,
    "date_created": 1.417494799e+09,
    "description": "",
    "dockerfile": "#\n# BUILD\u0009\u0009docker build -t svendowideit/apt-cacher .\n#\nRUN\u0009\u0009\u0009docker run -d -p 3142:3142 -name apt-cacher-run apt-cacher\n#\n# and then you can run containers with:\n#\n\u0009\u0009\u0009docker run -t -i -rm -e http_proxy http://192.168.1.2:3142/ debian\nbash\n#\nFROM\u0009\u0009\u0009ubuntu\n#\nVOLUME\u0009\u0009\u0009[\n/var/cache/apt-cacher-ng\n]\n#\nRUN\u0009\u0009\u0009apt-get update ; apt-get install -yq apt-cacher-ng\n#\nEXPOSE\n\u0009\u0009\u000993142\n#\nCMD\u0009\u0009\u0009chmod 777 /var/cache/apt-cacher-ng ; /etc/init.d/apt-cacher-ng start ; tail -f /var/log/apt-cacher-ng/*\n#\n",
    "full_description": "Docker Hub based automated build from a GitHub repo",
    "is_official": false,
    "is_private": true,
    "is_trusted": true,
    "name": "testhook",
    "namespace": "svendowideit",
    "owner": "svendowideit",
    "repo_name": "svendowideit/testhook",
    "repo_url": "https://registry.hub.docker.com/u/svendowideit/testhook/",
    "star_count": 0,
    "status": "Active"
  }
}
```

Docker Hub で Webhook を作成する API は、次のフォームを使用します。 https://cloud.docker.com/v2/repositories/%3CUSERNAME%3E/%3CREPOSITORY%3E/webhook_pipeline/

JSON コードの本文は次のようになります。

```
{
  "name": "demo_webhook",
```

```
"webhooks": [
{
"name": "demo_webhook",
"hook_url": "http://www.google.com"
}
]
}
```

Docker Hub サーバからイベントを受信するために、vRealize Automation Code Stream で作成する Docker Webhook の認証方式では、Webhook のランダムな文字列トークンを使用して、許可された認証メカニズムを使用します。セキュアなトークンに基づいてイベントをフィルタリングします。これは、hook_url に追加できます。

vRealize Automation Code Stream は、設定されたセキュアなトークンを使用することにより、Docker Hub サーバからのすべての要求を検証できます。例:hook_url = IP:Port/pipelines/api/docker-hub-webhooks?secureToken = ""

- 5 Docker Hub リポジトリに Docker アーティファクトを作成します。または、既存のアーティファクトを更新します。
- 6 更新がトリガされたことを確認して Docker Webhook アクティビティを表示するには、[トリガ] - [Docker] - [アクティビティ] の順にクリックします。

Docker

GUIDED SETUP

Activity
Webhooks for Docker

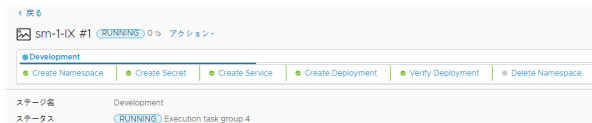
↺

Commit Time	Webhook	Image	Tag	Owner	Repository	Pipeline	Execution Status
01/09/2019 10:59 AM	dt11-Docker-WH	admin/repo:s1	s1	admin	repo		SKIPPED
01/09/2019 10:59 AM	fvxd-Docker-WH	admin/repo:s1	s1	admin	repo		SKIPPED
01/09/2019 10:59 AM	test-do-Docker-WH	admin/repo:s1	s1	admin	repo		SKIPPED
01/09/2019 10:59 AM	sm-Docker-WH	admin/repo:s1	s1	admin	repo		SKIPPED
01/09/2019 10:59 AM	t-token-Docker-WH	admin/repo:s1	s1	admin	repo		FAILED
01/09/2019 10:57 AM	dt11-Docker-WH	admin/repo:s01	s01	admin	repo		SKIPPED
01/09/2019 10:57 AM	sm-Docker-WH	admin/repo:s01	s01	admin	repo		SKIPPED
01/09/2019 10:57 AM	test-do-Docker-WH	admin/repo:s01	s01	admin	repo		SKIPPED
01/09/2019 10:57 AM	fvxd-Docker-WH	admin/repo:s01	s01	admin	repo		SKIPPED

7 [実行] をクリックし、パイプラインを実行中に追跡します。



8 実行中のステージをクリックして、パイプラインの実行中にタスクを表示します。



結果

完了です。CD パイプラインを継続的に実行するように、Docker トリガを設定します。これで、パイプラインは新しい Docker アーティファクトや更新された Docker アーティファクトを Docker Hub リポジトリにアップロードできるようになりました。

次のステップ

新規または更新されたアーティファクトが開発 Kubernetes クラスタの Docker ホストに展開されていることを確認します。

vRealize Automation Code Stream で Git トリガを使用してパイプラインを実行する方法

DevOps 管理者または開発者は、Git トリガを使用して、Git ライフサイクルに vRealize Automation Code Stream を統合できます。GitHub、GitLab、または Bitbucket Enterprise でコードを変更すると、対応するイベントが Webhook を使用して vRealize Automation Code Stream と通信し、パイプラインの実行をトリガします。

vRealize Automation Code Stream で Git 用の Webhook を追加すると、GitHub、GitLab、または Bitbucket リポジトリにも Webhook が作成されます。後で Webhook を更新または削除すると、GitHub、GitLab、または Bitbucket の Webhook も更新または削除されます。

Webhook 定義には、監視対象のリポジトリのブランチ上にある Git エンドポイントを含める必要があります。vRealize Automation Code Stream は、Git エンドポイントを使用して Webhook を作成します。エンドポイントがない場合には、Webhook を追加するときに作成できます。この例では、GitHub に Git エンドポイントが事前定義されていることを前提としています。

この例では、Git トリガを GitHub リポジトリと併用する方法を示します。

前提条件

- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。
- 監視対象の GitHub ブランチに Git エンドポイントがあることを確認します。[vRealize Automation Code Stream と Git の連携方法](#)を参照してください。
- Git リポジトリに Webhook を作成する権限があることを確認します。
- トリガするパイプラインについて、パイプラインの実行時に Git パラメータを挿入するための入力プロパティが設定されていることを確認します。

Build and Deploy 有効

ワークスペース **入力** モデル 出力

入力パラメータ ⓘ

パラメータの自動挿入 ☐ Gerrit ☒ Git ☐ Docker ☐ なし

[追加](#) [挿入したパラメータの追加/削除](#)

スター付き ⓘ	名前
☆	GIT_BRANCH_NAME
☆	GIT_CHANGE_SUBJECT
☆	GIT_COMMIT_ID
☆	GIT_EVENT_DESCRIPTION
☆	GIT_EVENT_OWNER_NAME
☆	GIT_EVENT_TIMESTAMP
☆	GIT_REPO_NAME
☆	GIT_SERVER_URL

入力パラメータについては、[タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。

手順

- 1 vRealize Automation Code Stream で、[トリガ] - [Git] の順にクリックします。
- 2 [Git の Webhook] タブをクリックし、[新規の Git 用 Webhook] をクリックします。
 - a プロジェクトを選択します。
 - b Webhook のわかりやすい名前と説明を入力します。

- c 監視対象のブランチ用に構成された Git エンドポイントを選択します。

Webhook を作成すると、Webhook の定義には現在のエンドポイントの詳細が含まれます。

- エンドポイントで Git タイプ、Git サーバ タイプ、または Git リポジトリの URL を後で変更すると、Webhook は元のエンドポイントの詳細を使用して Git リポジトリにアクセスするため、パイプラインをトリガーできなくなります。Webhook を削除して、エンドポイントを使用して再度作成する必要があります。
- エンドポイントで認証タイプ、ユーザー名、またはパスワードを後で変更すると、Webhook は引き続き機能します。

[vRealize Automation Code Stream と Git の連携方法を参照してください。](#)

- d (オプション) Webhook で監視するブランチを入力します。

指定されていない場合は、Webhook は Git エンドポイント用に構成されたブランチを監視します。

- e (オプション) Webhook のシークレット トークンを生成します。

このオプションを使用すると、vRealize Automation Code Stream は Webhook の文字列トークンをランダムに生成します。Webhook は、Git イベント データを受信すると、シークレット トークンとともにデータを送信します。vRealize Automation Code Stream は、この情報を使用して、設定済みの GitHub インスタンス、リポジトリ、ブランチなど想定されるソースが呼び出し元であるかどうかを判断します。シークレット トークンによって、新たなセキュリティ レイヤーが加わります。Git イベント データが適切なソースから取得されていることを確認するためのものです。

f (オプション) ファイルの包含または除外をトリガの条件として指定します。

- ファイル包含を指定した場合、コミット内のファイルのいずれかが包含パスまたは正規表現に指定されているファイルと一致すると、パイプラインがトリガされるようになります。正規表現を指定した場合、vRealize Automation Code Stream は変更セット内のファイル名がその正規表現の式に一致するパイプラインのみをトリガします。正規表現フィルタは、1つのリポジトリに複数のパイプラインのトリガを設定する場合に便利です。
- ファイル除外を指定した場合、コミット内のすべてのファイルが除外パスまたは正規表現に指定されているファイルと一致すると、パイプラインがトリガされなくなります。
- [除外を優先する] を有効にすると、コミット内のファイルのいずれかが除外パスまたは正規表現に指定されているファイルと一致しても、パイプラインがトリガされなくなります。デフォルトの設定はオフです。

包含の条件も除外の条件も満たされた場合、パイプラインはトリガされません。

次の例では、ファイルの包含も除外もトリガの条件にしています。

The screenshot shows a configuration window titled 'ファイル' (Files) with a sub-header '①'. It contains two sections: '包含' (Include) and '除外' (Exclude). Each section has a dropdown menu for the rule type (PLAIN or REGEX) and a text input for the rule pattern. The '包含' section has two rules: 'runtime/src/main/a.java' (PLAIN) and '([a-z A-Z]+/[a-z A-Z])+' (REGEX). The '除外' section has two rules: 'runtime/pom.xml' (PLAIN) and 'runtime/demo.yaml' (PLAIN). At the bottom, there is a toggle switch labeled '除外を優先する' (Prioritize Exclusion), which is currently turned off.

Section	Rule Type	Rule Pattern	Action
包含 (Include)	PLAIN	runtime/src/main/a.java	+
	REGEX	([a-z A-Z]+/[a-z A-Z])+	- +
除外 (Exclude)	PLAIN	runtime/pom.xml	-
	PLAIN	runtime/demo.yaml	- +

除外を優先する: ☐

- ファイル包含の場合、runtime/src/main/a.java や他の Java ファイルに変更を加えてコミットすると、イベント設定に設定されたパイプラインがトリガされます。
- ファイル除外の場合、両方のファイルに変更を加えただけでコミットしても、イベント設定に設定されたパイプラインはトリガされません。

g Git イベントの場合、[プッシュ] または [プル] 申請を選択します。

h API トークンを入力します。

API トークンは、vRealize Automation Code Stream との外部 API 接続を認証します。API トークンを取得するには、次の手順を実行します。

1 [トークンの生成] をクリックします。

2 ユーザー名とパスワードに関連付けられているメール アドレスを入力し、[生成] をクリックします。

生成するトークンは 6 か月有効です。これは更新トークンとも呼ばれます。

- 後で使用するためにトークンを変数として保持するには、[変数の作成] をクリックし、変数の名前を入力して [保存] をクリックします。
- 後で使用するためにトークンをテキスト値で保持するには、[コピー] をクリックし、トークンをテキスト ファイルに貼り付けてローカルに保存します。

後で使用するために、変数の作成とテキスト ファイルによるトークンの保存の両方を選択することもできます。

3 [閉じる] をクリックします。

i Webhook によってトリガされるパイプラインを選択します。

カスタムで追加された入力パラメータを使用してパイプラインが設定されている場合、[入力パラメータ] リストにはパラメータと値が表示されます。イベントをトリガするパイプラインに渡される入力パラメータの値を入力できます。値は、空白のままにすることもできます。デフォルト値が定義されている場合は、デフォルト値を使用することもできます。

Git トリガ用の自動挿入の入力パラメータについては、[前提条件](#)を参照してください。

j [作成] をクリックします。

Webhook が新しいカードとして表示されます。

3 Webhook カードをクリックします。

Webhook データ フォームを再び表示すると、フォームの上部に Webhook の URL が追加されています。Git Webhook は、Webhook URL を経由して GitHub リポジトリに接続します。

Git

Activity **Webhooks for Git**

Webhook URL ⓘ `https://ca[redacted]om/codestream/api/git-webhook-listeners/963b2287-527f-4e9b`

Project `test`

Name * `test-webhook`

Description

Endpoint `DemoApp-Git`

Branch ⓘ `master`

Secret token ⓘ * `GYH0cBWZx4dUn47Y/KA8H/BOKts=` GENERATE

File ⓘ

Inclusions	--Select--	Value	
Exclusions	--Select--	Value	

Prioritize Exclusion ☐

Trigger

For Git ☒ PUSH ☐ PULL REQUEST

API token *

.....

✖ CREATE VARIABLE GENERATE TOKEN

Pipeline * `CICD-2` ⓘ

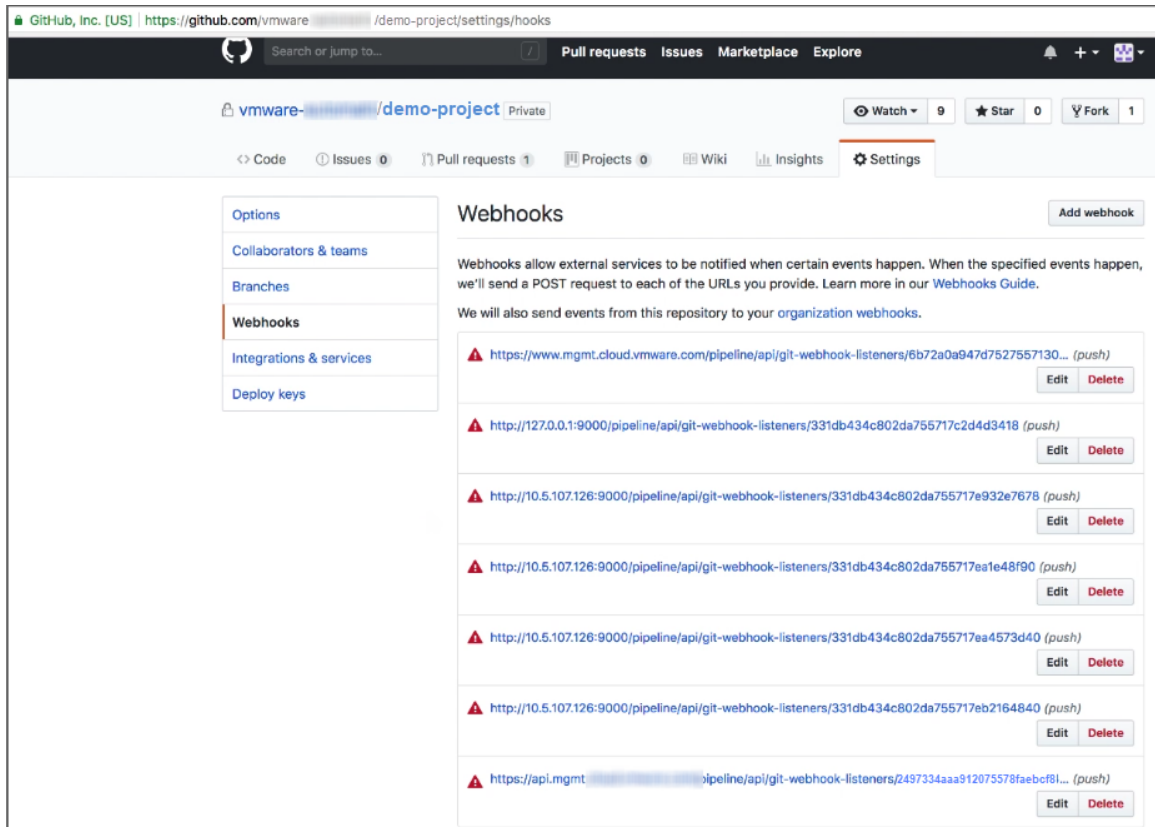
Comments

Execution trigger delay ⓘ `1` ⓘ

SAVE CANCEL

- 4 新しいブラウザ ウィンドウで、Webhook を使用して接続されている GitHub リポジトリを開きます。
 - a vRealize Automation Code Stream で追加した Webhook を表示するには、[設定] タブをクリックし、[Webhooks] を選択します。

Webhook リストの下部に、同じ Webhook URL が表示されます。



- b コードを変更するには、[コード] タブをクリックし、編集するブランチで編集するファイルを選択します。変更を確定します。
- c Webhook URL が機能していることを確認するには、[設定] タブをクリックし、[Webhooks] を再度選択します。

Webhook リストの下部に表示される Webhook URL の横に、緑色のチェックマークが表示されます。



- 5 vRealize Automation Code Stream に戻ると、Git Webhook のアクティビティが表示されます。[トリガ] - [Git] - [アクティビティ] の順にクリックします。

実行ステータスで、パイプラインの実行が開始されたことを確認します。

Git

Activity

Webhooks for Git

GUIDED SETUP

Commit Time	Commit ID	Webhook	Change Subject	Owner	Branch	Repository	Events	Execution	Execution Status
Jan 15, 2019 9:42 PM	ack63c0058...	test-webhook	Update index.html	etauser	master	demo-project	PUSH	-	STARTED

- 6 [実行] をクリックし、実行中のパイプラインを追跡します。

更新ボタンを押すと、パイプラインの実行を監視できます。

実行 20 個のアイテム

ガイド付きセットアップ

+ 新規実行

🔍

CICD-2#1

RUNNING

ステージ: 1 2 3

アクション

0 0

実行者: 実行者

タイムスタンプ 2020年1月17日 13:53:35

Running Stage0

★ 入力: adc63c0058eac16e973bd0...

☆ 出力: -

結果

完了です。Git トリガを使用してパイプラインを実行できました。

vRealize Automation Code Stream で Gerrit トリガを使用してパイプラインを実行する方法

DevOps 管理者または開発者は、Gerrit トリガを使用して、Gerrit コード レビューのライフサイクルに vRealize Automation Code Stream を統合できます。Gerrit プロジェクトでパッチ セットの作成、ドラフトの発行、コード変更のマージを行ったり、変更を Git ブランチに直接プッシュすると、イベントがパイプラインの実行をトリガします。

Gerrit トリガを追加する場合は、Gerrit リスナーとサーバ上の Gerrit プロジェクトを選択し、Gerrit イベントを構成します。この例では、最初に Gerrit リスナーを構成し、次に 3 つの異なるパイプラインの 2 つのイベントを使用して、Gerrit トリガでこのリスナーを使用します。

前提条件

- vRealize Automation Code Stream で、プロジェクトのメンバーであることを確認します。メンバーでない場合は、プロジェクトにメンバーとして追加するように vRealize Automation Code Stream 管理者に依頼します。[vRealize Automation Code Stream でプロジェクトを追加する方法](#)を参照してください。
- vRealize Automation Code Stream で Gerrit エンドポイントが設定されていることを確認します。[vRealize Automation Code Stream を Gerrit と統合する方法](#)を参照してください。
- トリガするパイプラインについて、パイプラインの実行時に Gerrit パラメータを挿入するための入力プロパティが設定されていることを確認します。

Build and Deploy 有効

ワークスペース **入力** モデル 出力

入力パラメータ ⓘ

パラメータの自動挿入 ☒ Gerrit ☐ Git ☐ Docker ☐ なし

[追加](#) [挿入したパラメータの追加/削除](#)

スター付き ⓘ	名前
☆	GERRIT_BRANCH
☆	GERRIT_CHANGE_COMMIT_MESSAGE
☆	GERRIT_CHANGE_FILELIST
☆	GERRIT_CHANGE_ID
☆	GERRIT_CHANGE_NUMBER
☆	GERRIT_CHANGE_OWNER
☆	GERRIT_CHANGE_OWNER_EMAIL
☆	GERRIT_CHANGE_OWNER_NAME
☆	GERRIT_CHANGE_OWNER_USERNAME
☆	GERRIT_CHANGE_SUBJECT

入力パラメータについては、[タスクの手動追加を行う前の vRealize Automation Code Stream での CICD ネイティブ ビルドの計画](#)を参照してください。

手順

- 1 vRealize Automation Code Stream で、[トリガ] - [Gerrit] の順にクリックします。
- 2 (オプション) [リスナー] タブをクリックし、[新規リスナー] をクリックします。

注： Gerrit トリガに使用する予定の Gerrit リスナーがすでに定義されている場合は、この手順をスキップします。

- a プロジェクトを選択します。
- b Gerrit リスナーの名前を入力します。
- c Gerrit エンドポイントを選択します。

d API トークンを入力します。

API トークンは、vRealize Automation Code Stream との外部 API 接続を認証します。API トークンを取得するには、次の手順を実行します。

1 [トークンの生成] をクリックします。

2 ユーザー名とパスワードに関連付けられているメール アドレスを入力し、[生成] をクリックします。

生成するトークンは 6 か月有効です。これは更新トークンとも呼ばれます。

- 後で使用するためにトークンを変数として保持するには、[変数の作成] をクリックし、変数の名前を入力して [保存] をクリックします。
- 後で使用するためにトークンをテキスト値で保持するには、[コピー] をクリックし、トークンをテキスト ファイルに貼り付けてローカルに保存します。

後で使用するために、変数の作成とテキスト ファイルによるトークンの保存の両方を選択することもできます。

3 [閉じる] をクリックします。

変数を作成した場合は、入力した変数名が API トークンに表示されます。トークンをコピーした場合、API トークンにはマスクされたトークンが表示されます。

e トークンとエンドポイントの詳細を検証するには、[検証] をクリックします。

トークンは、あと 90 日で有効期限が切れます。

f [作成] をクリックします。

g リスナー カードで [接続] をクリックします。

リスナーが Gerrit サーバ上のすべてのアクティビティの監視を開始し、そのサーバ上で有効になっているすべてのトリガを待機します。そのサーバでのトリガの待機を停止するには、トリガを無効にします。

注： リスナーに接続されている Gerrit エンドポイントを更新するには、エンドポイントを更新する前にリスナーを切断する必要があります。

- [構成] - [トリガ] - [Gerrit] の順にクリックします。
- [リスナー] タブをクリックします。
- 更新するエンドポイントに接続されているリスナーで、[切断] をクリックします。

3 [トリガ] タブをクリックし、[新規 Gerrit トリガ] をクリックします。

4 Gerrit サーバ上のプロジェクトを選択します。

5 名前を入力します。

Gerrit トリガ名は一意である必要があります。

6 設定された Gerrit リスナーを選択します。

vRealize Automation Code Stream は、どの Gerrit リスナーが選択されたかに応じて、そのサーバで使用可能な Gerrit プロジェクトのリストを表示します。

7 Gerrit サーバ上のプロジェクトを選択します。

8 監視対象のリポジトリ内のブランチを入力します。

9 (オプション) ファイルの包含または除外をトリガの条件として指定します。

- パイプラインでトリガするファイルの包含を指定します。コミット内のファイルのいずれかが包含パスまたは正規表現に指定されているファイルと一致すると、パイプラインがトリガされます。正規表現を指定した場合、vRealize Automation Code Stream は変更セット内のファイル名がその正規表現の式に一致するパイプラインのみをトリガします。正規表現フィルタは、1 つのリポジトリに複数のパイプラインのトリガを設定する場合に便利です。
- ファイルの除外を指定して、パイプラインがトリガされないようにします。コミット内のすべてのファイルが除外パスまたは正規表現に指定されているファイルと一致すると、パイプラインはトリガされません。
- [除外を優先する] を有効にすると、パイプラインがトリガされないようにできます。コミットのファイルのいずれかが除外パスまたは正規表現で指定されたファイルと一致する場合でも、パイプラインはトリガされません。デフォルトの設定はオフです。

包含の条件も除外の条件も満たされた場合、パイプラインはトリガされません。

次の例では、ファイルの包含も除外もトリガの条件にしています。

The screenshot shows a configuration window titled 'ファイル' (Files) with a sub-header '包含' (Include). It lists two inclusion rules: one for 'runtime/src/main/a.java' using 'PLAIN' and another for a regex pattern '([a-z A-Z]+/[a-z A-Z])+' using 'REGEX'. Below this, under the '除外' (Exclude) section, it lists two exclusion rules: one for 'runtime/pom.xml' using 'PLAIN' and another for 'runtime/demo.yaml' using 'PLAIN'. At the bottom, there is a toggle switch labeled '除外を優先する' (Prioritize exclude) which is currently turned off.

- ファイル包含の場合、runtime/src/main/a.java や他の java ファイルに変更を加えてコミットすると、イベント設定に設定されたパイプラインがトリガされます。
- ファイル除外の場合、両方のファイルに変更を加えただけでコミットしても、イベント設定に設定されたパイプラインはトリガされません。

10 [新しい構成] をクリックします。

- a Gerrit イベントの場合、[パッチセットの作成]、[ドラフトの公開]、または [変更のマージ] を選択します。または、Git への直接プッシュによって Gerrit をバイパスする場合は、[直接 Git プッシュ] を選択します。
- b トリガするパイプラインを選択します。

カスタムで追加された入力パラメータを使用してパイプラインが設定されている場合、[入力パラメータ] リストにはパラメータと値が表示されます。イベントをトリガするパイプラインに渡される入力パラメータの値を入力できます。値を空白のままにすることも、デフォルト値を使用することもできます。

注： デフォルト値が定義されている場合：

- 入力パラメータに値を入力すると、パイプライン モデルで定義されているデフォルト値がオーバーライドされます。
- パイプライン モデルのパラメータ値が変更された場合、トリガーの構成に使用されるデフォルト値は更新されません。

Gerrit トリガ用の自動挿入の入力パラメータについては、[前提条件](#)を参照してください。

- c [パッチセットの作成]、[ドラフトの公開]、[変更のマージ] では、デフォルトで一部のアクションがラベルとともに表示されます。ラベルの変更や、コメントの追加ができます。その後、パイプラインが実行されると、パイプラインの [実行された操作] として、ラベルまたはコメントが [アクティビティ] タブに表示されます。

- d [保存] をクリックします。

複数のパイプラインに複数のトリガ イベントを追加するには、[新しい構成] を再度クリックします。

次の例では、3 つのパイプラインのイベントを表示できます。

- Gerrit プロジェクトで [変更のマージ] イベントが発生した場合、[Gerrit-Pipeline] がトリガされます。
- Gerrit プロジェクトで [パッチセットの作成] イベントが発生した場合、[Gerrit-Trigger-Pipeline] と [Gerrit-Demo-Pipeline] がトリガされます。

イベントタイプ	パイプライン	ラベル
Change Merged	Gerrit-Pipeline	
Patchset Created	Gerrit-Trigger-Pipeline	Verified
Patchset Created	Gerrit-Demo-Pipeline	Verified

11 [作成] をクリックします。

Gerrit トリガは、[トリガ] タブに新規カードとして表示され、デフォルトでは [無効] に設定されています。

12 トリガ カードで、[有効] をクリックします。

トリガーが有効な場合は、Gerrit リスナーを使用して、Gerrit プロジェクトのブランチで発生するイベントの監視が開始されます。

トリガーを作成するときに、コードがコミットされるリポジトリを含めます。たとえば、ファイルの包含条件または除外条件が同じで、リポジトリが異なるトリガーを作成する場合は、トリガー カードで [クローン作成] をクリックします。次に、新しいトリガーで [開く] をクリックして、パラメータを変更します。

結果

完了です。3 つの異なるパイプラインの 2 つのイベントに Gerrit トリガが正常に設定されました。

次のステップ

Gerrit プロジェクトのコード変更をコミットした後、[アクティビティ] タブで vRealize Automation Code Stream の Gerrit イベントを確認します。アクティビティのリストに、トリガで設定されているパイプライン実行ごとに対応するエントリが含まれていることを確認します。イベントが発生すると、そのイベント タイプに関連する Gerrit トリガー内のパイプラインのみが実行されます。この例では、パッチ セットが作成された場合、[Gerrit-Trigger-Pipeline] と [Gerrit-Demo-Pipeline] のみが実行されます。

[アクティビティ] タブの列には、各 Gerrit トリガー イベントについての情報が示されています。表示する列を選択できます。

- トリガーが直接の Git プッシュであった場合、[サブジェクトの変更] 列と [実行] 列は空になります。
- [Gerrit トリガー] 列には、イベントを作成したトリガーが表示されます。
- リスナーはデフォルトでオフになっています。選択すると、イベントを受信した Gerrit リスナーが表示されます。1 つのリスナーを複数のトリガーに関連付けることができます。
- [トリガー タイプ] は、デフォルトでオフになっています。選択すると、トリガーが手動と自動のどちらでトリガーされたかが表示されます。

Gerrit

Activity Triggers Listeners

TRIGGER MANUALLY ⓘ

	Commit Time	Change#	Change Subject	Execution	Status	Message	Action taken	User	Gerrit project
⋮	Nov 12, 2019, 12:47:53 PM	19570 /4	111Dummy	Gerrit-Pipeline #1	COMPLETED	Execution Completed.	Verified +1	Praveen Sanyal	test1
⋮	Nov 12, 2019, 12:50:04 PM	19570 /6	11111Dummy	Gerrit-Pipeline #2	WAITING	Stage0.Task0: Execution Waiting for User Action.		Praveen Sanyal	test1
			11111Dummy	Gerrit-Demo-Pipeline #1	FAILED	Stage0.Task0: User Operation request has been rejected by fritz.	Verified -1	Praveen Sanyal	test1
			11111Dummy	Gerrit-Trigger-Pipeline #1	WAITING	Stage0.Task0: Execution Waiting for User Action.		Praveen Sanyal	test1

Show columns

- ☒ Change#
- ☒ Change Subject
- ☒ Execution
- ☒ Status
- ☒ Message
- ☒ Action taken
- ☒ User
- ☒ Gerrit project
- ☒ Gerrit Trigger
- ☐ Listener
- ☒ Branch
- ☒ Event
- ☐ Trigger Type

SELECT ALL

完了した実行や失敗した実行のアクティビティを制御するには、[アクティビティ] 画面の任意のエントリの左側にある 3 つのドットをクリックします。

- パイプライン モデルまたはその他の問題が原因でパイプラインを実行できない場合は、誤りを修正し、[再実行] を選択して再度実行します。
- ネットワーク接続の問題またはその他の問題が原因でパイプラインを実行できない場合は、[再開] を選択して、同じパイプラインの実行を再開します。このようにすると、実行時間を節約できます。
- [実行の表示] を使用して実行画面に移動します。vRealize Automation Code Stream でパイプラインを実行して結果を確認する方法を参照してください。
- [削除] を使用して、[アクティビティ] 画面からエントリを削除します。

Gerrit イベントでパイプラインのトリガに失敗した場合は、手動でトリガ ボタンをクリックして、Gerrit トリガの名前を入力して ID を変更できます。

vRealize Automation Code Stream でのパイプラインの監視

8

DevOps 管理者または開発者は、vRealize Automation Code Stream ダッシュボードを使用して、パイプライン実行のトレンドと結果を監視できます。デフォルトのパイプライン ダッシュボードを使用すると、1つのパイプラインを監視できるほか、複数のパイプラインを監視するためのカスタム ダッシュボードを作成できます。

パイプライン ダッシュボードとは

パイプライン ダッシュボードには、特定のパイプラインの実行結果が表示されます。トレンド、発生数の多い障害、正常に完了した変更などです。パイプラインを作成すると、vRealize Automation Code Stream がパイプライン ダッシュボードを作成します。

カスタム ダッシュボードとは

カスタム ダッシュボードには、1つ以上のパイプラインの実行結果が表示されます。結果を表示するには、カスタム ダッシュボードを作成し、ウィジェットを追加します。たとえば、複数のパイプラインから KPI とメトリックを収集し、プロジェクト全体のダッシュボードを作成できます。実行時に警告や障害がレポートされた場合は、ダッシュボードを使用して、その障害のトラブルシューティングを行うことができます。

この章には、次のトピックが含まれています。

- [vRealize Automation Code Stream でパイプラインのキー パフォーマンス インジケータを追跡する方法](#)

vRealize Automation Code Stream でパイプラインのキー パフォーマンス インジケータを追跡する方法

DevOps 管理者または開発者には、vRealize Automation Code Stream のパイプラインのパフォーマンスに関する判断材料が必要です。開発からテストを経て本番環境に至るまでパイプラインがどの程度効果的にコードをリリースしているかを把握しておく必要があります。

パイプラインのデフォルト ダッシュボードやカスタム ダッシュボードを使用すると、詳しく把握できます。

- パイプライン メトリックには、平均時間などの統計情報が含まれます。これは、パイプライン ダッシュボードで確認できます。
- 複数のパイプライン全体のメトリックを表示するには、カスタム ダッシュボードを使用します。

vRealize Automation Code Stream で、パイプラインのリカバリ、配信、障害発生時の平均時間を経時測定し、その平均時間のトレンドを表示できます。

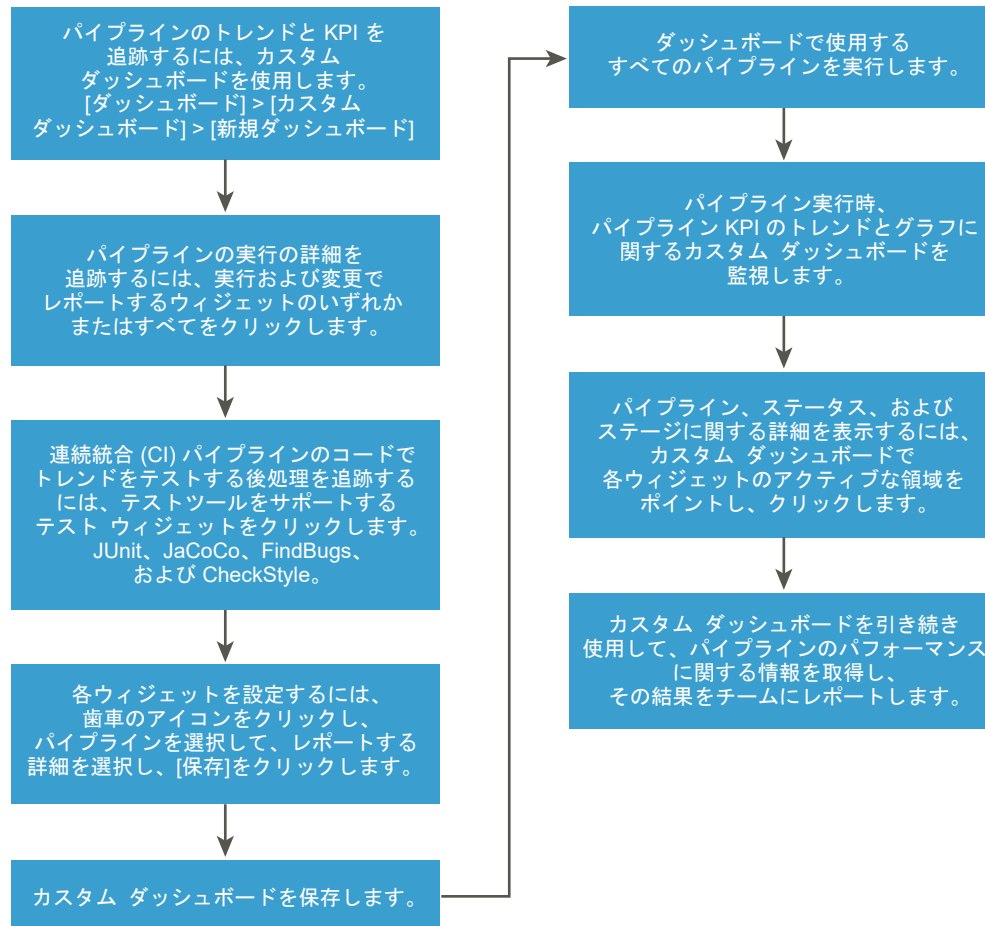
表 8-1. 平均時間の測定

測定対象...	詳しい内容...
CI の平均	継続的な統合フェーズでかかった平均時間（CI タスク タイプで、時間単位で測定）。
パイプラインを配信する平均時間	更新のトリガ後に、パイプラインが更新を配信するのに必要な平均時間。
展開が成功するまでの平均時間	展開が成功するまでの時間。本番環境の更新頻度を示します。
パイプラインの実行に失敗する平均時間	パイプラインがトリガされた後、実行に失敗するまでの時間。
パイプラインが障害から回復するまでの平均時間	パイプラインの実行が失敗した後に、パイプラインが正常に実行されるまでの平均時間。ビルド基準またはテスト基準のエラーの発生後、次のビルドでパイプラインの実行が成功するまでの時間を測定します（1 週間または 1 か月の平均）。

vRealize Automation Code Stream で、パイプラインで失敗した上位のタスクとステージを表示することもできます。この測定では、各パイプラインおよびプロジェクトの開発環境および開発後環境の障害発生数と割合が報告されます（1 週間または 1 か月の平均）。上位の障害を表示して、リリース自動化プロセスの問題のトラブルシューティングを行います。

たとえば、過去 7 日間などの特定期間に失敗したタスクを表示するように設定して、その期間に失敗した上位のタスクを確認できます。環境またはパイプラインを変更してから、再びパイプラインを実行する場合、過去 14 日間などの長い期間にわたって失敗した上位のタスクを確認すると、変更された可能性があることがわかる場合があります。その場合、リリースの自動化プロセスの変更によって、パイプラインの実行の成功率が向上したことがわかります。

カスタム ダッシュボードを使用してパイプラインのトレンドとキー パフォーマンス インジケータを追跡するには、ダッシュボードにウィジェットを追加し、パイプラインについてレポートするようにウィジェットを設定します。



前提条件

- 1 つ以上のパイプラインが配置されていることを確認します。ユーザー インターフェイスで、[パイプライン] をクリックします。
- 監視するパイプラインが正常に実行されたことを確認します。[実行] をクリックします。

手順

- 1 カスタムダッシュボードを作成するには、[ダッシュボード] - [カスタムダッシュボード] - [新規ダッシュボード] の順にクリックします。
- 2 パイプラインの特定のトレンドとキー パフォーマンス インジケータについて報告するようにダッシュボードをカスタマイズするには、ウィジェットをクリックします。

たとえば、パイプラインのステータス、ステージ、タスク、実行時間、および実行者の詳細を表示するには、[実行の詳細] ウィジェットをクリックします。また、後処理で JUnit、JaCoCo、FindBugs、Checkstyle の各ウィジェットを使用して、継続的インテグレーション (CI) パイプラインのトレンドを追跡できます。

IX KPIS アクション						
実行の詳細						
実行 #	ステータス	ステータス メッセージ	すべてのタスク	TaskID (StageID)	期間	
#22	WAITING	Stage0.Task0: Execution Waiting for User Action.			3 時間, 4 分, 7 秒	
#21	COMPLETED	Execution Completed.			17 秒	
ページあたりのアイテム数: 10 1 ~ 10/22 アイテム						

3 追加する各ウィジェットを設定します。

- a ウィジェットで、歯車アイコンをクリックします。
- b パイプラインを選択し、使用可能なオプションを設定し、表示する列を選択します。
- c ウィジェット設定を保存するには、[保存] をクリックします。
- d カスタム ダッシュボードを保存するには、[保存] をクリックし、[閉じる] をクリックします。

4 パイプラインの詳細な情報を表示するには、ウィジェットのアクティブな領域をクリックします。

たとえば、[実行の詳細] ウィジェットで、[ステータス] 列のエントリをクリックすると、パイプラインの実行に関する詳細な情報が表示されます。[最近加えられた変更] ウィジェットで、パイプラインのステージとタスクのサマリを表示するには、アクティブなリンクをクリックします。

結果

完了です。パイプラインのトレンドと KPI を監視するカスタム ダッシュボードを作成しました。

次のステップ

引き続き vRealize Automation Code Stream でパイプラインのパフォーマンスを監視します。その結果をマネージャおよびチームと共有して、アプリケーションをリリースするプロセスの強化を続けます。

VMware Code Stream の詳細

9

DevOps 管理者や開発者が、vRealize Automation Code Stream の詳細やユーザーのために実行できることを確認するための方法が多数用意されています。

パイプラインとその実行方法と、エンドポイントの追加方法の詳細については、このドキュメントを参照してください。

ロールによって提供される権限について理解します。制限付きリソースの使用方法和、パイプラインの承認を要求する方法について説明します。

パイプライン、実行、またはエンドポイントに特定のジョブまたはコンポーネントが配置されている場所を探すには、検索の値を参照してください。

この章には、次のトピックが含まれています。

- [vRealize Automation Code Stream での検索について](#)
- [vRealize Automation Code Stream 管理者および開発者向けのその他のリソース](#)

vRealize Automation Code Stream での検索について

特定のアイテムまたは他のコンポーネントが配置されている場所を検索するには検索を使用します。たとえば、有効または無効なパイプラインを検索することがあります。パイプラインは無効になっていると実行できないためです。

検索可能な内容

次の場所で検索できます。

- エンドポイント
- パイプライン
- 実行
- パイプライン ダッシュボード、カスタム ダッシュボード
- Gerrit トリガおよびサーバ
- Git Webhook
- Docker Webhook

次の列ベースのフィルタ検索を実行できます。

- ユーザー操作

- 変数
- Gerrit、Git、および Docker のトリガ

任意のトリガの [アクティビティ] 画面でグリッドベースのフィルタ検索を実行できます。

検索の機能

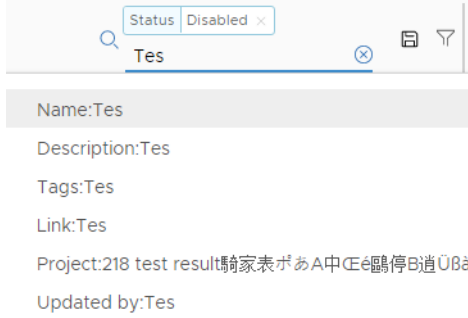
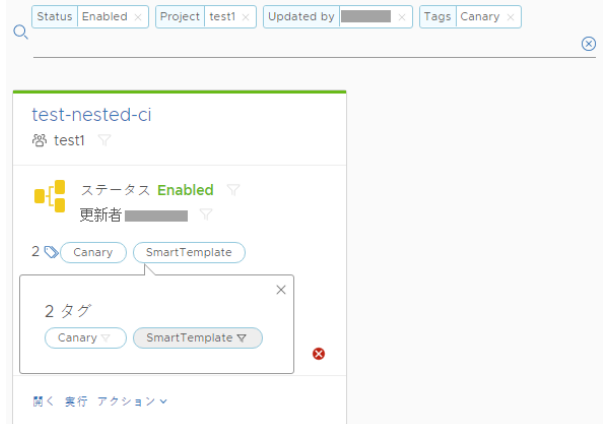
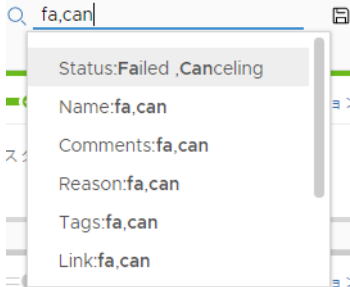
検索の条件は、表示されている画面によって異なります。画面ごとに異なる検索条件があります。

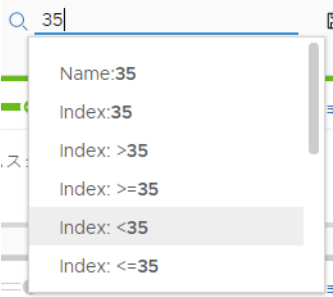
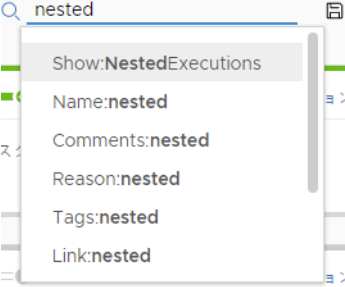
検索場所	検索に使用する基準
パイプライン ダッシュボード	プロジェクト、名前、説明、タグ、リンク
カスタム ダッシュボード	プロジェクト、名前、説明、リンク（ダッシュボードのアイテムの UUID）
実行	<key>:<value> 形式による名前、コメント、理由、タグ、インデックス、ステータス、プロジェクト、表示、実行者、実行者（自分）、リンク（実行の UUID）、入力パラメータ、出力パラメータ、またはステータス メッセージ
パイプライン	名前、説明、ステータス、タグ、作成者、作成者（自分）、更新者、更新者（自分）、プロジェクト
エンドポイント	名前、説明、タイプ、更新者、プロジェクト
Gerrit トリガ	名前、ステータス、プロジェクト
Gerrit サーバ	名前、サーバ URL、プロジェクト
Git Webhook	名前、サーバ タイプ、リポジトリ、ブランチ、プロジェクト

補足説明：

- リンクは、ダッシュボードのパイプライン、実行、またはウィジェットの UUID です。
- 入力パラメータ、出力パラメータ、およびステータス メッセージの表記と例は次のとおりです。
 - 表記：`input.<inputKey>:<inputValue>`
例：`input.GERRIT_CHANGE_OWNER_EMAIL:joe_user`
 - 表記：`output.<outputKey>:<outputValue>`
例：`output.BuildNo:29`
 - 表記：`statusMessage:<value>`
例：`statusMessage:Execution failed`
- ステータスは検索画面によって異なります。
 - 実行の場合、設定可能な値には、`completed`、`failed`、`rollback_failed`、または `canceled` が含まれます。
 - パイプラインまたはトリガの場合、設定可能な値には有効または無効が含まれます。
- 実行者（自分）、作成者（自分）、または作成者（自分）とは、自分、つまりログインしているユーザーを指します。

検索は、有効なすべての画面の右上に表示されます。空白になっている検索欄に入力し始めると、vRealize Automation Code Stream は画面のコンテキストを認識し、検索のためのオプションを提示します。

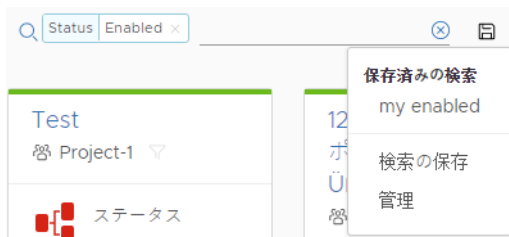
検索に使用可能な方法	入力方法
<p>検索パラメータの一部を入力します。</p> <p>たとえば、ena と入力すると、有効なパイプラインをすべてリストするステータス フィルタが追加されます。</p>	
<p>検出されたアイテムの数を減らすにはフィルタを追加します。</p> <p>たとえば、Tes と入力して、名前フィルタを追加します。フィルタは、既存の [Status:disabled] フィルタを使用して AND として機能し、名前に Tes が付いた無効なパイプラインのみを表示します。</p>	
<p>パイプラインまたは実行のプロパティでフィルタ アイコンをクリックして、表示されるアイテムの数を減らすことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ パイプラインの場合は、[ステータス]、[タグ]、[プロジェクト]、[更新者] のそれぞれにフィルタ アイコンがあります。 ■ 実行の場合は、[タグ]、[実行者]、[ステータス メッセージ] のそれぞれにフィルタ アイコンがあります。 <p>たとえば、パイプライン カードでアイコンをクリックして、[SmartTemplate] タグのフィルタを以下の既存のフィルタに追加します。[Status:Enabled]、[Project:test]、[Updated by:user]、[Tags:Canary]。</p>	
<p>すべてのアイテムを 2 つの実行状態に含めるには、コンマ区切り記号を使用します。</p> <p>たとえば、fa,can を入力して、OR として機能するステータス フィルタを作成して、すべての失敗またはキャンセルされた実行をリストします。</p>	

検索に使用可能な方法	入力方法
<p>インデックス範囲内のすべてのアイテムを含めるには、数値を入力します。</p> <p>たとえば、35 を入力し、< を選択して、インデックス番号が 35 未満のすべての実行をリストします。</p>	
<p>タスクとしてモデル化されるパイプラインは、ネストされた実行になり、デフォルトによるすべての実行はリストされません。</p> <p>ネストされた実行を表示するには、nested と入力して、[Show] フィルタを選択します。</p>	

お気に入りの検索を保存する方法

お気に入りの検索を保存すると、検索領域の横にあるディスク アイコンをクリックすることによって各画面で使用できます。

- 検索のパラメータを入力し、アイコンをクリックしてその検索を保存すると、検索に **my enabled** などの名前が追加されます。
- 検索を保存した後、検索にアクセスするにはそのアイコンをクリックします。また、[管理] を選択して、保存された検索のリストで名前変更、削除、または移動することもできます。



検索はユーザー名に関連付けられ、検索が適用される画面にのみ表示されます。たとえば、パイプラインの画面で [Status:enabled] に **my enabled** という名前の検索を保存した場合、[Status:enabled] がトリガに有効な検索であるにもかかわらず、**my enabled** 検索は Gerrit トリガの画面では使用できません。

お気に入りのパイプラインを保存可能

お気に入りのパイプラインまたはダッシュボードがある場合は、パイプライン画面またはダッシュボード画面の上部に常に表示されるように固定することができます。パイプライン カードで、[アクション] - [固定] の順にクリックします。



vRealize Automation Code Stream 管理者および開発者向けのその他のリソース

DevOps 管理者または開発者は、vRealize Automation Code Stream の詳細について学ぶことができます。

表 9-1. DevOps 管理者向けのその他のリソース

詳細を知りたい内容	参照リソース
<p>DevOps 管理者が vRealize Automation Code Stream を使用できるその他の方法：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ クラウド ネイティブ アプリケーションのテストおよびリリースを自動化するためのパイプラインを構成する。 ■ テストを通じて開発者のソース コードを自動化して、本番環境に対してテストする。 ■ 開発者がプライマリ ブランチに変更をコミットする前にテストするためのパイプラインを構成する。 ■ 重要なパイプライン メトリックを追跡する。 	<p>vRealize Automation Code Stream</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Automation のドキュメント ■ vRealize Automation 製品 Web サイト <p>VMware ハンズオン</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Automation コミュニティを使用する。 ■ VMware Learning Zone を使用する。 ■ VMware のブログを検索する。 ■ VMware のハンズオン ラボを試す。

表 9-2. 開発者向けのその他のリソース

詳細を知りたい内容	参照リソース
<p>開発者が vRealize Automation Code Stream を使用できるその他の方法：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ パブリックおよびプライベートのレジストリ イメージを使用して新しいアプリケーションまたはサービスの環境をビルドする。 ■ 最新の安定したビルドからブランチを作成できるように開発環境をセットアップする。 ■ 最新のコード変更およびアーティファクトを使用して開発環境を更新する。 ■ 他の依存関係サービスの最新の安定したビルドに対するコミットされていないコード変更をテストする。 ■ プライマリ CI/CD パイプラインにコミットされた変更によって他のサービスが中断されたときに通知を受け取る。 	<p>vRealize Automation Code Stream</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Automation のドキュメント ■ vRealize Automation 製品 Web サイト <p>VMware ハンズオン</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ vRealize Automation コミュニティ を使用する。 ■ VMware Learning Zone を使用する。 ■ VMware のブログ を検索する。 ■ VMware のハンズオン ラボ を試す。