

사용자 지정 속성 참조 자료

vRealize Automation 7.0.1

이 문서는 새 버전으로 교체되기 전까지 나열된 각 제품 버전 및 모든 이후 버전을 지원합니다. 이 문서에 대한 최신 버전을 확인하려면 <http://www.vmware.com/kr/support/pubs>를 참조하십시오.

KO-001840-02

vmware[®]

VMware 웹 사이트 (<http://www.vmware.com/kr/support/>) 에서 최신 기술 문서를 확인할 수 있습니다.
또한 VMware 웹 사이트에서 최신 제품 업데이트를 제공합니다.
이 문서에 대한 의견이 있으면 docfeedback@vmware.com으로 사용자 의견을 보내주십시오.

Copyright © 2008–2016 VMware, Inc. 판권 소유. [저작권 및 상표 정보](#).

VMware, Inc.
3401 Hillview Ave.
Palo Alto, CA 94304
www.vmware.com

목차

사용자 지정 속성 참조 자료	5
업데이트된 정보	7
1 사용자 지정 속성 사용	9
사용자 지정 속성 추가	9
시스템 프로비저닝에서 속성 사용	10
사용자 지정 속성 우선 순위 이해	10
사용자 지정 속성 유형	11
2 기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성	13
기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성	14
복제 Blueprint의 사용자 지정 속성	15
FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성	19
연결된 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성	21
Linux Kickstart Blueprint의 사용자 지정 속성	23
SCCM Blueprint의 사용자 지정 속성	25
WIM Blueprint의 사용자 지정 속성	26
vCloud Air 및 vCloud Director Blueprint의 사용자 지정 속성	28
vRealize Automation 게스트 에이전트의 사용자 지정 속성	31
배포 이름 지정 및 분석을 위한 사용자 지정 속성	34
네트워킹을 위한 사용자 지정 속성	34
PXE 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성	38
BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 사용자 지정 속성	40
HP Server Automation 통합을 위한 사용자 지정 속성	41
3 이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성	45
사용자 지정 속성 A 테이블	45
사용자 지정 속성 B 테이블	46
사용자 지정 속성 C 테이블	46
사용자 지정 속성 E 테이블	47
사용자 지정 속성 H 테이블	48
사용자 지정 속성 I 테이블	48
사용자 지정 속성 L 테이블	49
사용자 지정 속성 M 테이블	50
사용자 지정 속성 O 테이블	50
사용자 지정 속성 P 테이블	51
사용자 지정 속성 R 테이블	52
사용자 지정 속성 S 테이블	52
사용자 지정 속성 V 테이블	54
사용자 지정 속성 X 테이블	73

4	속성 사전 사용	75
	속성 정의 사용	75
	속성 정의 생성	76
	vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 속성 값 채우기	78
	속성 그룹 사용	79
	속성 그룹 생성	79
	색인	81

사용자 지정 속성 참조 자료

사용자 지정 속성 참조 자료는 VMware vRealize™ Automation을 사용할 때 사용할 수 있는 사용자 지정 속성과 해당 용도에 대한 정보를 제공합니다.

이 설명서는 VMware vRealize™ Automation 설명서 페이지 (<https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html>)에 있는 vRealize Automation 제품 설명서와 함께 사용하도록 만들어졌습니다.

참고 vRealize Automation의 일부 특징과 기능은 버전에 따라 제공되지 않을 수 있습니다. 각 버전에 포함된 기능 세트를 비교하려면 <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/>를 참조하십시오.

대상 사용자

이 정보는 vRealize Automation의 IaaS 관리자, 패브릭 관리자 및 비즈니스 그룹 관리자를 대상으로 합니다. 이 콘텐츠는 가상화 기술 및 기초 및 개념에 설명되어 있는 기본 개념에 익숙한 숙련된 Windows 또는 Linux 시스템 관리자를 위해 작성되었습니다.

VMware 기술 자료 용어집

VMware 기술 자료 사이트에서는 새로운 용어를 정리한 용어집을 제공하고 있습니다. VMware 기술 설명서에 사용된 용어에 대한 정의를 보려면 <http://www.vmware.com/support/pubs>를 참조하십시오.

업데이트된 정보

이 사용자 지정 속성 참조 자료는 제품의 각 릴리스에 따라 또는 필요할 때 업데이트됩니다.

이 표에는 사용자 지정 속성 참조 자료의 업데이트 기록이 나와 있습니다.

개정	설명
001840-02	“사용자 지정 속성 A 테이블,” (45 페이지)에서 Amazon.Placement.Tenancy를 제거했습니다.
001840-01	<ul style="list-style-type: none">■ VirtualMachine.NetworkN.ProfileName 속성에 대한 주의 사항을 포함하도록 다음 항목이 업데이트되었습니다.<ul style="list-style-type: none">■ “사용자 지정 속성 V 테이블,” (54 페이지)■ “네트워킹을 위한 사용자 지정 속성,” (34 페이지)■ 이름 및 레이블에 대한 자세한 정보를 포함하도록 “속성 정의 생성,” (76 페이지)을 업데이트했습니다.■ “vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 속성 값 채우기,” (78 페이지)를 추가했습니다.■ “배포 이름 지정 및 분석을 위한 사용자 지정 속성,” (34 페이지) 섹션을 업데이트했습니다.
001840-00	최초 릴리스

사용자 지정 속성 사용

사용자 지정 속성을 사용하여 사용자가 프로비저닝할 수 있는 시스템의 측면을 제어합니다.

일부 속성은 모든 시스템에 대해 지정해야 하는 표준 설정에 의해 결정됩니다. 예를 들어 메모리 및 디스크 크기 값이 모든 Blueprint에 대해 필요합니다. Blueprint 및 예약의 속성 그룹에 또는 개별적으로 추가 속성을 지정할 수 있습니다. 사용자 지정 속성을 사용하여 값을 추가하거나 다음 정보에 대한 기존 또는 기본 값을 재정의합니다.

- 시스템 운영 체제
- 가상화 플랫폼
- 디스크 크기와 같은 빌드 설정
- 외부 시스템과의 통합

속성을 Blueprint 또는 속성 그룹에 추가할 때 필수 속성으로 표시할 수 있습니다. 속성이 필수로 지정될 경우 사용자는 다음과 같은 예에서처럼 시스템을 요청할 때 해당 속성에 대한 값을 제공해야 합니다.

- 시스템의 할당된 스토리지를 공유하는 여러 디스크에 대한 정보가 필요합니다.
- 시스템의 로컬 그룹에 추가할 사용자 또는 그룹에 대한 정보가 필요합니다.
- 시스템의 호스트 이름이 필요합니다.

Windows 게스트 에이전트는 %SystemDrive%\VMGuestAgent\site\workitem.xml 파일의 프로비저닝된 시스템에 속성 값을 기록합니다.

Linux 게스트 에이전트는 /usr/share/gugent/site/workitem.xml 파일의 프로비저닝된 시스템에 속성 값을 기록합니다.

이 장에서는 다음 주제에 대해 설명합니다.

- “사용자 지정 속성 추가,” (9 페이지)
- “시스템 프로비저닝에서 속성 사용,” (10 페이지)
- “사용자 지정 속성 우선 순위 이해,” (10 페이지)

사용자 지정 속성 추가

사용자 지정 속성을 사용하여 시스템 프로비저닝을 제어할 수 있습니다. 속성 및 속성 그룹을 전체 Blueprint, Blueprint의 구성 요소 및 예약에 추가할 수 있습니다.

Blueprint를 생성할 때 또는 나중에 Blueprint가 [초안] 또는 [게시됨] 상태일 때 속성 및 속성 그룹을 추가할 수 있습니다. 또는 Blueprint의 개별 구성 요소에 사용자 지정 속성 및 속성 그룹을 추가할 수 있습니다.

Blueprint 수준 사용자 지정 속성은 구성 요소 수준에서 구성된 사용자 지정 속성보다 우선합니다. Blueprint 수준 속성은 Blueprint 속성 페이지를 사용하여 추가하거나 편집할 수 있습니다.

필요에 따라 어떤 사용자 지정 속성에 대해서는 사용자가 시스템 요청을 생성할 때 속성 값을 지정해야 할 수 있습니다. 속성 값은 일반적으로 대/소문자를 구분합니다.

제공된 사용자 지정 속성을 추가할 수 있으며 고유한 속성과 속성 그룹을 생성하고 추가할 수도 있습니다. 속성 및 속성 그룹 생성에 대한 자세한 내용은 4장, “속성 사전 사용,” (75 페이지) 항목을 참조하십시오.

사용자 지정 속성 우선 순위에 대한 자세한 내용은 “사용자 지정 속성 우선 순위 이해,” (10 페이지) 항목을 참조하십시오.

시스템 프로비저닝에서 속성 사용

사용자 지정 속성은 기본 제공 속성이거나 vRealize Automation에서 제공하는 속성입니다. 사용자 고유의 속성을 생성할 수도 있습니다. 속성은 시스템의 특성을 지정하거나 기본 규격을 재정의하는 데 사용되는 이름-값 쌍입니다.

다음 예에서와 같이 사용자 지정 속성을 사용하여 서로 다른 프로비저닝 방법, 시스템 유형 및 시스템 옵션을 제어할 수 있습니다.

- 특정 유형의 게스트 OS를 지정합니다.
- WIM 기반 프로비저닝을 사용합니다. 여기에는 참조 시스템의 WIM(Windows Imaging File Format) 이미지가 새 시스템을 프로비저닝하는 데 사용됩니다.
- 시스템에 연결할 때 원격 데스크톱 프로토콜의 동작을 사용자 지정합니다.
- XenDesktop DDC(Desktop Delivery Controller) 서버에 가상 시스템을 등록합니다.
- 여러 디스크 드라이브 추가와 같은 가상 시스템의 시스템 규격을 사용자 지정합니다.
- 선택된 로컬 그룹에 지정된 사용자를 포함하는 등의 방법으로 시스템에 대한 게스트 OS를 사용자 지정합니다.
- 네트워크 및 보안 설정을 지정합니다.

속성을 Blueprint, 예약 또는 기타 양식에 추가할 때 속성을 암호화할지와 프로비저닝 시에 사용자가 값을 지정하도록 메시지를 표시할지 여부를 지정할 수 있습니다. 이러한 옵션은 프로비저닝 시에 재정의할 수 없습니다.

Blueprint에 지정된 속성은 속성 그룹에 지정된 동일한 속성을 재정의합니다. 이를 통해 Blueprint가 일부 제한된 방식으로 속성 그룹과 구분하면서 속성 그룹의 대부분의 속성을 사용할 수 있습니다. 예를 들어 표준 개발자 워크스테이션 속성 그룹을 통합하는 Blueprint는 그룹의 미국 영어 설정을 영국 영어 설정으로 재정의할 수 있습니다.

예약 및 비즈니스 그룹의 사용자 지정 속성을 여러 시스템에 적용할 수 있습니다. 이러한 속성의 용도는 일반적으로 리소스 관리나 업계의 업무 회계와 같은 해당 소스와 관련된 목적으로 제한됩니다. 프로비저닝할 시스템의 특성을 지정하려면 일반적으로 속성을 Blueprint 및 속성 그룹에 추가하면 됩니다.

사용자 지정 속성 우선 순위 이해

올바르게 인증된 사용자는 Blueprint, 끝점, 비즈니스 그룹 및 예약에 대한 사용자 지정 속성을 지정할 수 있습니다. 2개 이상의 소스에 동일한 속성이 있는 경우 vRealize Automation는 속성을 시스템에 적용할 때 특정 우선 순위를 따릅니다.

프로비저닝된 시스템에 적용하는 사용자 지정 속성을 다음 요소에 추가할 수 있습니다.

- 예약. 사용자 지정 속성을 해당 예약에서 프로비저닝되는 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
- 비즈니스 그룹. 사용자 지정 속성을 비즈니스 그룹 구성원별로 프로비저닝되는 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
- Blueprint. 사용자 지정 속성을 Blueprint에서 프로비저닝되는 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.

- 속성 그룹. 이는 Blueprint에 포함될 수 있으며 그룹에 포함된 모든 사용자 지정 속성을 해당 Blueprint에서 프로비저닝되는 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
Blueprint는 속성 그룹을 하나 이상 포함할 수 있습니다.
- 시스템 요청. 사용자 지정 속성을 프로비저닝되는 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
- 승인 정책. 고급 승인 지원을 사용하는 경우 승인자가 승인되는 시스템에 대한 값을 제공하도록 요청하기 위한 요소입니다.

다음 목록에서는 사용자 지정 속성의 우선 순위를 보여 줍니다. 목록의 뒷부분에 나와 있는 소스에 지정된 속성 값은 목록에서 더 먼저 나오는 소스에 지정된 동일한 속성의 값을 재정의합니다.

참고 vRealize Automation 제공 사용자 지정 속성 이름과 사용자 정의 속성 이름 간에 충돌이 있을 경우 vRealize Automation 제공 사용자 지정 속성 이름이 우선합니다.

- 1 속성 그룹
- 2 Blueprint
- 3 비즈니스 그룹
- 4 계산 리소스
- 5 예약
- 6 끝점
- 7 런타임

이 순서는 다음과 같이 더욱 구체화되었습니다.

- 1 전체 Blueprint 수준의 사용자 지정 속성 및 그룹
- 2 구성 요소 수준의 사용자 지정 속성 및 그룹
- 3 비즈니스 그룹에 대한 사용자 지정 속성
- 4 계산 리소스에 대한 사용자 지정 속성
- 5 예약에 대한 사용자 지정 속성
- 6 끝점에 대한 사용자 지정 속성
- 7 중첩된 Blueprint 요청 수준의 사용자 지정 속성
- 8 구성 요소 요청 수준의 사용자 지정 속성

다른 속성보다 런타임 속성에 더 높은 우선 순위가 지정됩니다. 런타임 속성은 다음 조건을 충족합니다.

- 속성이 사용자에게 확인으로 표시되어 있습니다. 이는 시스템을 요청할 때 사용자가 관련 값을 제공해야 함을 지정합니다. 이에 따라 시스템 요청자는 각 시스템의 개별 특성을 사용자 지정하거나 기본 값이 속성으로 제공될 경우 그렇게 하는 옵션을 제공해야 합니다.
- 비즈니스 그룹 관리자가 시스템을 요청하고 속성이 시스템 요청 확인 페이지의 사용자 지정 속성 목록에 나타납니다.

사용자 지정 속성 유형

복제된 시스템에 대해 vRealize Automation 외부 및 업데이트된 속성 유형을 사용할 수 있습니다. 복제된 시스템에 대해 내부 및 읽기 전용 속성 유형은 사용할 수 없습니다.

다음의 vRealize Automation 사용자 지정 속성 유형을 사용할 수 있습니다.

■ 내부

지정된 값이 데이터베이스에서만 유지됩니다. 예를 들어 시스템 요청을 승인한 관리자의 이메일 주소가 VirtualMachine.Admin.Approver 속성에 기록되지만 속성은 시스템에 영향을 미치지 않습니다.

- 읽기 전용

지정된 값이 시스템에서 구현되며 변경할 수 없습니다. 예를 들어 `VirtualMachine.Admin.UUID`는 변경할 수 없는 시스템 UUID를 지정합니다.

- 외부

시스템의 외부 속성은 가상화 플랫폼이 시스템을 생성할 때 또는 빌드 프로세스의 WinPE 단계에서 결정됩니다. 이러한 속성을 설정하려면 해당 값을 프록시 에이전트에 제공해야 합니다. 그러면 프록시 에이전트는 이 값을 가상화 플랫폼 또는 이를 WinPE 단계에서 구현하는 게스트 에이전트로 전달합니다.

지정된 값은 시스템에서 구현되지만 업데이트되지 않습니다. 예를 들어 속성 `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins`가 `true`로 설정된 경우에는 시스템의 소유자가 해당 로컬 관리자 그룹에 추가됩니다. 나중에 소유자가 이 그룹에서 제거될 경우 속성이 `false`로 업데이트되지 않습니다.

- 업데이트됨

지정된 값이 시스템에서 구현되며 데이터 수집을 통해 업데이트됩니다. 예를 들어 시스템의 계산 리소스가 변경되면 프록시 에이전트가 시스템의 `VirtualMachine.Admin.Hostname` 속성 값을 업데이트합니다.

내부 및 읽기 전용 속성 유형은 템플릿이 결정하는 특성을 설정합니다.

vRealize Automation 시스템 메뉴를 사용하면 읽기 전용 속성인 `VirtualMachine.Admin.AgentID`, `VirtualMachine.Admin.UUID` 및 `VirtualMachine.Admin.Name`을 제외한 모든 예약된 사용자 지정 속성을 변경할 수 있습니다.

기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성을 사용하여 추가 vRealize Automation 컨트롤을 제공할 수 있습니다.

사용자 지정 속성이 여기에 기능별로 그룹화되었습니다. 이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성을 탐색하려면 3장, “이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성,” (45 페이지)을 참조하십시오.

이 장에서는 다음 주제에 대해 설명합니다.

- “기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성,” (14 페이지)
- “복제 Blueprint의 사용자 지정 속성,” (15 페이지)
- “FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성,” (19 페이지)
- “연결된 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성,” (21 페이지)
- “Linux Kickstart Blueprint의 사용자 지정 속성,” (23 페이지)
- “SCCM Blueprint의 사용자 지정 속성,” (25 페이지)
- “WIM Blueprint의 사용자 지정 속성,” (26 페이지)
- “vCloud Air 및 vCloud Director Blueprint의 사용자 지정 속성,” (28 페이지)
- “vRealize Automation 게스트 에이전트의 사용자 지정 속성,” (31 페이지)
- “배포 이름 지정 및 분석을 위한 사용자 지정 속성,” (34 페이지)
- “네트워킹을 위한 사용자 지정 속성,” (34 페이지)
- “PXE 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성,” (38 페이지)
- “BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 사용자 지정 속성,” (40 페이지)
- “HP Server Automation 통합을 위한 사용자 지정 속성,” (41 페이지)

기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 기본 워크플로 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

표 2-1. 기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.CDROM.Attach	CD-ROM 디바이스 없이 시스템을 프로비저닝하려면 False로 설정합니다. 기본값은 True입니다.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	로컬 또는 iSCSI 스토리지를 사용하는 ESX 계산 리소스에서 쉐어 프로비저닝을 사용할지 여부를 결정합니다. 쉐어 프로비저닝을 사용하려면 True로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 False로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	디스크 N의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 N에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.
VirtualMachine.Storage.AllocationType	수집된 그룹을 단일 데이터스토어에 저장합니다. 분산 환경은 디스크를 라운드 로빈 형식으로 저장합니다.
VirtualMachine.Storage.Name	시스템이 상주하는 스토리지 경로를 식별합니다. 기본값은 시스템을 프로비저닝하는 데 사용된 예약에 지정된 값입니다.
VirtualMachine.Storage.ReserveMemory	vSwap 스토리지 할당을 관리하여 가용성을 보장하고 예약에서 할당을 설정하려면 True로 설정합니다. 가상 시스템을 생성 또는 재구성할 때 vSwap 할당이 고려됩니다. vSwap 할당 확인은 vSphere 끝점에만 사용할 수 있습니다. 참고 vRealize Automation에서 시스템을 생성하거나 프로비저닝할 때 VirtualMachine.Storage.ReserveMemory 사용자 지정 속성을 지정하지 않으면 스왑 공간 가용성이 보장되지 않습니다. 이미 프로비저닝된 시스템에 이 속성을 추가하고 할당된 예약이 꼭 차면 예약에 할당된 스토리지가 실제 할당된 스토리지를 초과할 수 있습니다.
VMware.Hardware.Version	vSphere 설정에 사용될 VM 하드웨어 버전을 지정합니다. 현재 지원되는 값은 vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 및 vmx-10입니다. 이 속성은 VM 생성 및 VM 업데이트 워크플로에 적용되며 기본 워크플로 Blueprint에 대해서만 사용할 수 있습니다.

복제 Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 복제 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

표 2-2. 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	디스크 N의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 N에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>네트워크 디바이스 N에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 N에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 N=0은 첫 번째 디바이스, 1은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>시스템이 프로비저닝되는 예약의 네트워크 경로에 네트워크 프로파일이 지정된 경우 해당 네트워크 프로파일에서 정적 IP 주소가 할당됩니다. 이 속성의 값을 네트워크 프로파일의 이름으로 설정하여 특정 프로파일에서 정적 IP 주소를 할당할 수 있습니다.</p> <p>네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다. 또한 VirtualMachine.NetworkN.Name 사용자 지정 속성을 사용하여 가상 네트워크에 네트워크 인터페이스를 할당할 수도 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>

표 2-2. 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
Linux.ExternalScript.Name	운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: config.sh)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다. 외부 스크립트를 지정하는 경우 Linux.ExternalScript.LocationType 및 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.
Linux.ExternalScript.LocationType	Linux.ExternalScript.Name 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 nfs일 수 있습니다. 또한 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 nfs인 경우 Linux.ExternalScript.Server 속성도 사용합니다.
Linux.ExternalScript.Server	Linux.ExternalScript.Name에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: lab-ad.lab.local)을 지정합니다.
Linux.ExternalScript.Path	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: /scripts/linux/config.sh).

관리자가 사용자 지정 속성을 승인하고 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하는 스크립트를 실행하도록 게스트 에이전트를 설치한 경우 사용자 지정 속성을 통해 게스트 에이전트를 사용하는 복제된 시스템에 추가로 사용자 지정할 수 있습니다.

표 2-3. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins	VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템의 소유자를 시스템의 로컬 관리자 그룹에 추가하려면 True(기본값)로 설정합니다.
VirtualMachine.Admin.AllowLogin	VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템 소유자를 로컬 원격 데스크톱 사용자 그룹에 추가하려면 True(기본값)로 설정합니다.
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 Blueprint에서 True로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 사용하지 않으려면 False로 설정합니다. False로 설정하는 경우 항상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 VMwareCloneWorkflow에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 False 외의 다른 값으로 설정하면 항상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.
VirtualMachine.DiskN.Active	시스템 디스크 N을 활성으로 지정하려면 True(기본값)로 설정합니다. 시스템 디스크 N을 비활성으로 지정하려면 False(기본값)로 설정합니다.

표 2-3. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.DiskN.Size	디스크 N의 크기를 GB 단위로 정의합니다. 예를 들어, 디스크 G의 크기를 150GB로 지정하려는 경우 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk0.Size로 정의하고 값 150을 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 기본적으로 시스템에는 VirtualMachine.Disk0.Size에서 참조하는 하나의 디스크가 있습니다. 여기서 크기는 시스템이 프로비저닝되는 Blueprint의 스토리지 값에 의해 지정됩니다. Blueprint 사용자 인터페이스의 스토리지 값은 VirtualMachine.Disk0.Size 속성의 값을 덮어씁니다. VirtualMachine.Disk0.Size 속성은 Blueprint의 스토리지 옵션과의 관계로 인해 사용자 지정 속성으로 사용할 수 없습니다. VirtualMachine.Disk1.Size, VirtualMachine.Disk2.Size 등을 지정하여 다른 디스크를 추가할 수 있습니다. VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage는 항상 .DiskN.Size 속성의 총계와 VMware.Memory.Reservation 크기 할당을 더한 값을 나타냅니다.
VirtualMachine.DiskN.Label	시스템 디스크 N에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 N의 레이블을 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Letter	시스템 디스크 N의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 C입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 D를 지정하려면 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk1.Letter로 정의하고 값 D를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 N이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 HH:MM:SS 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분(00:01:00)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 방지하려면 True로 설정합니다.
VirtualMachine.SoftwareN.Name	프로비저닝 중에 설치 또는 실행할 소프트웨어 애플리케이션 N이나 스크립트에 대한 설명을 지정합니다. 이 속성은 선택적인 정보용 속성입니다. 이 속성이 향상된 복제 워크플로 또는 게스트 에이전트에 대해 실제적인 기능을 하지는 않지만 사용자 인터페이스에서 사용자 지정 소프트웨어를 선택하거나 소프트웨어 사용량을 보고할 때 유용합니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다. 경로 문자열에 {CustomPropertyName}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 ActivationKey라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}입니다. 게스트 에이전트가 명령 D:\InstallApp.bat -key 1234를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.

표 2-3. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	데이터스토어 루트와 관련된 ISO 파일의 경로와 파일 이름을 지정합니다. 형식은 <i>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</i> 입니다. 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	애플리케이션 또는 스크립트에서 사용될 ISO 이미지 파일이 들어 있는 스토리지 경로를 지정합니다. 경로의 형식을 호스트 예약에 표시된 것과 같이 지정합니다(예: <i>netapp-1:it_nfs_1</i>). 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.

FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 FlexClone Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

표 2-4. FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>네트워크 디바이스 N에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 N에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 N=0은 첫 번째 디바이스, 1은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>시스템이 프로비저닝되는 예약의 네트워크 경로에 네트워크 프로파일 지정된 경우 해당 네트워크 프로파일에서 정적 IP 주소가 할당됩니다. 이 속성의 값을 네트워크 프로파일의 이름으로 설정하여 특정 프로파일에서 정적 IP 주소를 할당할 수 있습니다.</p> <p>네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다. 또한 VirtualMachine.NetworkN.Name 사용자 지정 속성을 사용하여 가상 네트워크에 네트워크 인터페이스를 할당할 수도 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
Linux.ExternalScript.Name	<p>운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: config.sh)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다.</p> <p>외부 스크립트를 지정하는 경우 Linux.ExternalScript.LocationType 및 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.</p>
Linux.ExternalScript.LocationType	<p>Linux.ExternalScript.Name 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 nfs일 수 있습니다.</p> <p>또한 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 nfs인 경우 Linux.ExternalScript.Server 속성도 사용합니다.</p>

표 2-4. FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
Linux.ExternalScript.Server	Linux.ExternalScript.Name에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: lab-ad.lab.local)을 지정합니다.
Linux.ExternalScript.Path	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: /scripts/linux/config.sh).

복제된 시스템을 사용자 지정하도록 게스트 에이전트를 설치한 경우 게스트 에이전트로 FlexClone 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 테이블은 사용자 환경에서 가장 일반적으로 사용되는 사용자 지정 속성을 설명합니다.

표 2-5. 게스트 에이전트로 FlexClone 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 Blueprint에서 True로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 사용하지 않으려면 False로 설정합니다. False로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 VMwareCloneWorkflow에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 False 외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.
VirtualMachine.DiskN.Size	디스크 N의 크기를 GB 단위로 정의합니다. 예를 들어, 디스크 G의 크기를 150GB로 지정하려는 경우 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk0.Size로 정의하고 값 150을 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 기본적으로 시스템에는 VirtualMachine.Disk0.Size에서 참조하는 하나의 디스크가 있습니다. 여기서 크기는 시스템이 프로비저닝되는 Blueprint의 스토리지 값에 의해 지정됩니다. Blueprint 사용자 인터페이스의 스토리지 값은 VirtualMachine.Disk0.Size 속성의 값을 덮어씁니다. VirtualMachine.Disk0.Size 속성은 Blueprint의 스토리지 옵션과의 관계로 인해 사용자 지정 속성으로 사용할 수 없습니다. VirtualMachine.Disk1.Size, VirtualMachine.Disk2.Size 등을 지정하여 다른 디스크를 추가할 수 있습니다. VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage는 항상 .DiskN.Size 속성의 총계와 VMware.Memory.Reservation 크기 할당을 더한 값을 나타냅니다.
VirtualMachine.DiskN.Label	시스템 디스크 N에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 N의 레이블을 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Letter	시스템 디스크 N의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 C입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 D를 지정하려면 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk1.Letter로 정의하고 값 D를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 N이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.

표 2-5. 게스트 에이전트로 FlexClone 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 HH:MM:SS 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분(00:01:00)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 방지하려면 True로 설정합니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다. 경로 문자열에 {CustomPropertyName}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 ActivationKey라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}입니다. 게스트 에이전트가 명령 D:\InstallApp.bat -key 1234를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.

연결된 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 연결된 복제 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 vRealize Automation 사용자 지정 속성을 연결된 복제 Blueprint와 함께 사용해야 합니다.

표 2-6. 연결된 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.DiskN.Storage	시스템 디스크 N을 배치할 데이터스토어를 지정합니다 (예: DATASTORE01). 또한 이 속성은 단일 데이터스토어를 연결된 복제 Blueprint에 추가하는 데에도 사용됩니다. N은 할당할 볼륨의 인덱스(0에서 시작)입니다. 볼륨에 할당할 데이터스토어의 이름을 입력합니다. 이것은 계산 리소스 편집 페이지의 스토리지 경로에 나타나는 데이터스토어의 이름입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다.
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	디스크 N의 스토리지를 찾을 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 N에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.

표 2-6. 연결된 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.DiskN.Size	디스크 N의 크기를 GB 단위로 정의합니다. 예를 들어, 디스크 G의 크기를 150GB로 지정하려는 경우 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk0.Size로 정의하고 값 150을 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 기본적으로 시스템에는 VirtualMachine.Disk0.Size에서 참조하는 하나의 디스크가 있습니다. 여기서 크기는 시스템이 프로비저닝되는 Blueprint의 스토리지 값에 의해 지정됩니다. Blueprint 사용자 인터페이스의 스토리지 값은 VirtualMachine.Disk0.Size 속성의 값을 덮어씁니다. VirtualMachine.Disk0.Size 속성은 Blueprint의 스토리지 옵션과의 관계로 인해 사용자 지정 속성으로 사용할 수 없습니다. VirtualMachine.Disk1.Size, VirtualMachine.Disk2.Size 등을 지정하여 다른 디스크를 추가할 수 있습니다. VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage는 항상 .DiskN.Size 속성의 총계와 VMware.Memory.Reservation 크기 할당을 더한 값을 나타냅니다.
VirtualMachine.DiskN.Label	시스템 디스크 N에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 N의 레이블을 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Letter	시스템 디스크 N의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 C입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 D를 지정하려면 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk1.Letter로 정의하고 값 D를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 N이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
MaximumProvisionedMachines	하나의 시스템 스냅샷에 대한 최대 연결된 복제 수를 지정합니다. 기본값은 무제한입니다.
Linux.ExternalScript.Name	운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: config.sh)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다. 외부 스크립트를 지정하는 경우 Linux.ExternalScript.LocationType 및 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.
Linux.ExternalScript.LocationType	Linux.ExternalScript.Name 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 nfs일 수 있습니다. 또한 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 nfs인 경우 Linux.ExternalScript.Server 속성도 사용합니다.
Linux.ExternalScript.Server	Linux.ExternalScript.Name에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: lab-ad.lab.local)을 지정합니다.
Linux.ExternalScript.Path	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내부대기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: /scripts/linux/config.sh).

복제된 시스템을 사용자 지정하도록 게스트 에이전트를 설치한 경우 일부 사용자 지정 속성을 다른 속성보다 더 자주 사용하게 됩니다.

표 2-7. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 Blueprint에서 True로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 사용하지 않으려면 False로 설정합니다. False로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 VMwareCloneWorkflow에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 False 외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 HH:MM:SS 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분(00:01:00)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 방지하려면 True로 설정합니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다. 경로 문자열에 {CustomPropertyName}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 ActivationKey라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}입니다. 게스트 에이전트가 명령 D:\InstallApp.bat -key 1234를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.

Linux Kickstart Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 Linux Kickstart Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 vRealize Automation 사용자 지정 속성을 Linux Kickstart Blueprint와 함께 사용해야 합니다.

표 2-8. Linux Kickstart Blueprint의 필수 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: VMware[OS_Version]Properties)를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다. 관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 VirtualMachineGuestOsIdentifier를 참조하십시오. 현재 허용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.
Image.ISO.Location	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치(예: http://192.168.2.100/site2/winpe.iso)를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.Name	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: /ISO/Microsoft/WinPE.iso)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.UserName	username@domain 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.ISO.Password	Image.ISO.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.

선택적 사용자 지정 속성을 사용할 수 있습니다.

표 2-9. Linux Kickstart Blueprint의 선택적 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	로컬 또는 iSCSI 스토리지를 사용하는 ESX 계산 리소스에서 쉘 프로비저닝을 사용할지 여부를 결정합니다. 쉘 프로비저닝을 사용하려면 True로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 False로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
Machine.SSH	이 Blueprint에서 프로비저닝되는 Linux 시스템에 대해 vRealize Automation 항목 페이지에서 SSH를 사용하여 연결 옵션을 사용하려면 True로 설정합니다. True로 설정되어 있고 Blueprint에서 RDP 또는 SSH를 사용하여 연결 시스템 작업의 사용이 설정된 경우 Blueprint에서 프로비저닝되는 모든 Linux 시스템이 SSH를 사용하여 연결 옵션을 권한 있는 사용자에게 표시합니다.

SCCM Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 SCCM Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 사용자 지정 속성을 SCCM Blueprint와 함께 사용해야 합니다.

표 2-10. SCCM Blueprint의 필수 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Image.ISO.Location	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치(예: <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>)를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.Name	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.UserName	<code>username@domain</code> 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.ISO.Password	Image.ISO.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
SCCM.Collection.Name	운영 체제 배포 작업 시퀀스가 포함된 SCCM 수집의 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Name	수집이 상주하는 SCCM 서버의 정규화된 도메인 이름을 지정합니다(예: <code>lab-sccm.lab.local</code>).
SCCM.Server.SiteCode	SCCM 서버의 사이트 코드를 지정합니다.
SCCM.Server.UserName	SCCM 서버에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Password	SCCM.Server.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다.

특정 사용자 지정 속성이 SCCM Blueprint와 함께 가장 자주 사용됩니다.

표 2-11. SCCM Blueprint의 일반 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
SCCM.CustomVariable.Name	사용자 지정 변수의 값을 지정합니다. 여기서 Name은 프로비저닝된 시스템이 SCCM 수집에 등록될 후 SCCM 작업 시퀀스에서 사용할 수 있게 할 사용자 지정 변수의 이름입니다. 이 값은 사용자 지정 변수의 선택에 따라 결정됩니다. 통합에 필요한 경우 <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> 를 사용하여 사용자 지정 변수에서 <code>SCCM.CustomVariable.</code> 접두사를 제거할 수 있습니다.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	사용자 지정 속성 <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> 을 사용하여 생성한 SCCM 사용자 지정 변수에서 접두사 <code>SCCM.CustomVariable.</code> 을 제거하려면 <code>true</code> 로 설정합니다.

WIM Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 WIM Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 WIM Blueprint에 필요합니다.

표 2-12. WIM Blueprint의 필수 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Image.ISO.Location	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치(예: <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>)를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.Name	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.UserName	<code>username@domain</code> 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.ISO.Password	Image.ISO.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.Network.Letter	WIM 이미지 경로가 프로비저닝된 시스템에 매핑된 드라이브 문자를 지정합니다. 기본값은 K입니다.
Image.WIM.Path	WIM 기반 프로비저닝 중 이미지가 추출되는 WIM 파일에 대한 UNC 경로를 지정합니다. 경로 형식은 <code>\\server\share\$</code> 형식(예: <code>\\wlab-adwdfs\$</code>)입니다.
Image.WIM.Name	Image.WIM.Path 속성을 통해 위치한 대로 WIM 파일의 이름(예: <code>win2k8.wim</code>)을 지정합니다.
Image.WIM.Index	WIM 파일에서 올바른 이미지를 추출하는 데 사용되는 인덱스를 지정합니다.
Image.Network.User	WIM 이미지 경로(Image.WIM.Path)를 프로비저닝된 시스템의 네트워크 드라이브에 매핑할 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 일반적으로 네트워크 공유에 대한 액세스 권한이 있는 도메인 계정입니다.
Image.Network.Password	Image.Network.User 속성과 연결된 암호를 지정합니다.

표 2-12. WIM Blueprint의 필수 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.Owner	시스템 소유자의 사용자 이름을 지정합니다.
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: VMware[OS_Version]Properties)를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다. 관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 VirtualMachineGuestOsIdentifier를 참조하십시오. 현재 허용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.

WIM Blueprint에 선택적 사용자 지정 속성도 사용할 수 있습니다.

표 2-13. WIM Blueprint의 일반 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
SysPrep.Section.Key <ul style="list-style-type: none"> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone 	WinPE 프로비저닝 단계 중 시스템의 SysPrep 응답 파일에 추가할 정보를 지정합니다. SysPrep 응답 파일에 이미 존재하는 정보는 이러한 사용자 지정 속성에 의해 덮어쓰여집니다. Section은 SysPrep 응답 파일의 섹션 이름을 나타냅니다(예: GuiUnattended 또는 UserData). Key는 섹션에서 키 이름을 나타냅니다. 예를 들어 프로비저닝된 시스템의 표준 시간대를 서 태평양 표준시로 설정하려면 사용자 지정 속성 GuiUnattended.UserData.TimeZone을 정의하고 값을 275로 설정합니다. 섹션, 키 및 허용되는 값의 전체 목록은 System Preparation Utility for Windows 설명서를 참조하십시오. 다음 Section.Key 조합은 WIM 기반 프로비저닝에 대해 지정될 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.

표 2-13. WIM Blueprint의 일반 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	도메인을 사용하지 않는 경우 가입할 작업 그룹의 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ComputerName	시스템 이름을 지정합니다(예: lab-client005).
SysPrep.UserData.FullName	사용자의 전체 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.OrgName	사용자의 조직 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ProductKey	Windows 제품 키를 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	로컬 또는 iSCSI 스토리지를 사용하는 ESX 계산 리소스에서 썸 프로비저닝을 사용할지 여부를 결정합니다. 썸 프로비저닝을 사용하려면 True로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 False로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.

vCloud Air 및 vCloud Director Blueprint의 사용자 지정 속성

특정 사용자 지정 속성을 Blueprint의 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 구성 요소 정의에 추가할 수 있습니다.

네트워크 또는 **보안** 탭이 없는 시스템 구성 요소의 경우 네트워크 및 보안 사용자 지정 속성(예: VirtualMachine.Network0.Name)을 해당 Blueprint 캔버스의 **속성** 탭에 추가할 수 있습니다. 하지만 NSX 로드 밸런서 속성은 vSphere 시스템에 대해서만 적용됩니다.

표 2-14. Blueprint 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.IsFixed	시스템을 재구성할 때 특정 디스크의 편집을 사용하지 않도록 설정합니다. 특정 볼륨의 편집 용량 옵션의 표시를 사용하지 않도록 설정하려면 True로 설정합니다. True 값은 대/소문자를 구분합니다. N 값은 디스크의 0-기반 인덱스입니다. 또는, 데이터베이스의 VirtualMachineProperties 테이블에서 VirtualMachine.DiskN.IsFixed 사용자 지정 속성을 True로 설정하거나 저장소 API를 사용하여 .../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties와 같은 URI 값을 지정할 수도 있습니다.

표 2-14. Blueprint 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	디스크 N의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 N에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.
VirtualMachine.EULA.AcceptAll	프로비저닝 중 vCloud Air 또는 vCloud Director의 VM 템플릿에 대한 모든 EULA를 승인하도록 지정하려면 true로 설정합니다.
VirtualMachine.NetworkN.Name	연결할 네트워크의 이름을 지정합니다. 예를 들어 시스템을 연결할 네트워크 디바이스 N을 지정합니다. 이것은 NIC(네트워크 인터페이스 카드)와 동일합니다. 기본적으로 시스템이 프로비저닝되는 예약에서 사용할 수 있는 네트워크 경로에서 네트워크가 할당됩니다. VirtualMachine.NetworkN.AddressType을 참조하십시오. 이 속성의 값을 사용 가능한 예약의 네트워크 이름으로 설정하여 네트워크 디바이스를 특정 네트워크에 연결할 수 있습니다. 예를 들어 연결된 예약에서 네트워크를 선택한 경우 속성의 N에 대해 0과 1을 지정하면 두 개의 NIC와 여기에 할당된 값을 갖게 됩니다. VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성을 Blueprint의 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 구성 요소에 추가할 수 있습니다. 관련 정보는 “네트워킹을 위한 사용자 지정 속성,” (34 페이지)을 참조하십시오.
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	IP 주소 할당이 네트워크 공급자에 제공되는 방식을 지정합니다. 여기서 NetworkN은 0으로 시작하는 네트워크 번호입니다. 다음 값을 사용할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ 정적 ■ 수동(vCloud Air 및 vCloud Director에만 사용 가능) 이 속성은 Blueprint에서 vCloud Air, vCloud Director 및 vSphere 시스템 구성 요소를 구성하는 데 사용할 수 있습니다. VirtualMachine.NetworkN.Name을 참조하십시오.

표 2-14. Blueprint 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu	<p>재구성 시스템 작업이 지정된 시스템을 다시 시작하도록 지정하려면 true로 설정합니다. 기본적으로 재구성 시스템 작업은 시스템을 다시 시작하지 않습니다.</p> <p>vSphere에서 시스템 또는 템플릿에 대해 Hot Add 설정을 사용하도록 설정한 경우가 아니면 CPU, 메모리 또는 스토리지에 대한 Hot Add를 수행하는 경우 재구성 시스템 작업이 실패하고 시스템을 다시 시작하지 않습니다.</p> <p>vRealize Automation Blueprint의 시스템 구성 요소에 VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true를 추가하여 Hot Add 설정을 사용하지 않도록 설정하고 vSphere Hot Add 설정과 관계없이 시스템을 다시 시작하도록 강제할 수 있습니다. 이 사용자 지정 속성은 하드웨어 재구성을 지원하는 시스템 유형에서만 사용할 수 있습니다. 이러한 시스템 유형에는 vSphere, vCloud Air 및 vCloud Director가 있습니다.</p>
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	<p>vCloud Director 및 vRealize Automation 간 리스 동기화가 해당 기간 내에 vCloud Director 또는 vCloud Air에서 만료되도록 설정된 vCloud Director 또는 vCloud Air 프로비저닝 시스템에 대해서만 발생하도록 계산 리소스에 대한 임계 정수 값을 지정합니다. 충돌이 있을 경우 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간과 일치하도록 리스 값이 동기화됩니다. 기본 VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins 값은 720분, 즉 12시간입니다. VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins가 없는 경우 기본값이 사용됩니다. 예를 들어 기본값이 사용되는 경우 vRealize Automation에서 리스 동기화 확인 워크플로를 45분마다 실행하고(워크플로 기본값) 12시간 내에 만료하도록 설정된 시스템의 리스만 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간에 일치하도록 변경됩니다.</p>
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>끝점 계정을 프로비저닝 및 가져오기 작업을 위한 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 소유자로 할당하려면 true로 설정합니다. 소유자 변경 작업의 경우, 소유자가 끝점에서 변경되지 않습니다. 지정하지 않거나 false로 설정하면 vRealize Automation 소유자가 시스템 소유자가 됩니다.</p>
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>시스템 프로비저닝을 위해 vCloud Air 또는 vCloud Director 템플릿의 동일한 복사본을 복제하려면 true로 설정합니다. 시스템은 템플릿의 동일한 복사본으로 프로비저닝됩니다. 스토리지 경로를 비롯하여 템플릿에 지정된 설정은 Blueprint에 지정된 설정에 우선합니다. 템플릿에서 유일하게 변경되는 내용은 복제된 시스템의 이름으로, 이것은 Blueprint에 지정된 시스템 접두사로부터 생성됩니다.</p> <p>동일한 복사본으로 프로비저닝되는 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템은 vRealize Automation 예약에서 사용할 수 없는 네트워크 및 스토리지 프로파일을 사용할 수 있습니다. 설명되지 않는 예약 할당을 갖는 것을 피하려면 템플릿에 지정된 스토리지 프로파일 또는 네트워크를 예약에서 사용할 수 있는지 확인하십시오.</p>

표 2-14. Blueprint 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VMware.SCSI.Sharing	<p>시스템의 VMware SCSI 버스의 공유 모드를 지정합니다. 가능한 값은 VirtualSCSISharing ENUM 값을 기반으로 하며 noSharing, physicalSharing, virtualSharing이 포함됩니다.</p> <p>VMware.SCSI.Sharing 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Sharing 속성을 사용할 수 없습니다.</p>
VMware.SCSI.Type	<p>Blueprint의 vCloud Air, vCloud Director 또는 vSphere 시스템 구성 요소의 경우, 대/소문자를 구분하는 다음 값 중 하나를 사용하여 SCSI 시스템 유형을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ buslogic 가상 디스크에 대해 BusLogic 에뮬레이션을 사용합니다. ■ lsilogic 가상 디스크에 대해 LSILogic 에뮬레이션을 사용합니다(기본값). ■ lsilogicsas 가상 디스크에 대해 LSILogic SAS 1068 에뮬레이션을 사용합니다. ■ pvscsi 가상 디스크에 대해 반가상화 에뮬레이션을 사용합니다. ■ none 이 시스템에 대해 SCSI 컨트롤러가 없는 경우 사용합니다. <p>VMware.SCSI.Type 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Type 속성을 사용할 수 없습니다.</p>

vRealize Automation 게스트 에이전트의 사용자 지정 속성

복제용 템플릿 또는 WinPE에 vRealize Automation 게스트 에이전트를 설치한 경우 시스템이 완전하게 배포된 후 사용자 지정 속성을 사용하여 프로비저닝된 시스템의 게스트 운영 체제 내에 사용자 지정 스크립트를 실행할 수 있습니다.

표 2-15. 게스트 에이전트로 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins	VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템의 소유자를 시스템의 로컬 관리자 그룹에 추가하려면 True(기본값)로 설정합니다.
VirtualMachine.Admin.AllowLogin	VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템 소유자를 로컬 원격 데스크톱 사용자 그룹에 추가하려면 True(기본값)로 설정합니다.

표 2-15. 게스트 에이전트로 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 Blueprint에서 True로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 사용하지 않으려면 False로 설정합니다. False로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 VMwareCloneWorkflow에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 False 외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.
VirtualMachine.DiskN.Active	시스템 디스크 N을 활성으로 지정하려면 True(기본값)로 설정합니다. 시스템 디스크 N을 비활성으로 지정하려면 False(기본값)로 설정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Size	디스크 N의 크기를 GB 단위로 정의합니다. 예를 들어, 디스크 G의 크기를 150GB로 지정하려는 경우 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk0.Size로 정의하고 값 150을 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 기본적으로 시스템에는 VirtualMachine.Disk0.Size에서 참조하는 하나의 디스크가 있습니다. 여기서 크기는 시스템이 프로비저닝되는 Blueprint의 스토리지 값에 의해 지정됩니다. Blueprint 사용자 인터페이스의 스토리지 값은 VirtualMachine.Disk0.Size 속성의 값을 덮어씁니다. VirtualMachine.Disk0.Size 속성은 Blueprint의 스토리지 옵션과의 관계로 인해 사용자 지정 속성으로 사용할 수 없습니다. VirtualMachine.Disk1.Size, VirtualMachine.Disk2.Size 등을 지정하여 다른 디스크를 추가할 수 있습니다. VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage는 항상 .DiskN.Size 속성의 총계와 VMware.Memory.Reservation 크기 할당을 더한 값을 나타냅니다.
VirtualMachine.DiskN.Label	시스템 디스크 N에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 N의 레이블을 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Letter	시스템 디스크 N의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 C입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 D를 지정하려면 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk1.Letter로 정의하고 값 D를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 N이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 HH:MM:SS 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분(00:01:00)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 방지하려면 True로 설정합니다.

표 2-15. 게스트 에이전트로 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.SoftwareN.Name	프로비저닝 중에 설치 또는 실행할 소프트웨어 애플리케이션 N이나 스크립트에 대한 설명을 지정합니다. 이 속성은 선택적인 정보용 속성입니다. 이 속성이 향상된 복제 워크플로 또는 게스트 에이전트에 대해 실제적인 기능을 하지는 않지만 사용자 인터페이스에서 사용자 지정 소프트웨어를 선택하거나 소프트웨어 사용량을 보고할 때 유용합니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다. 경로 문자열에 {CustomPropertyName}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 ActivationKey라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}입니다. 게스트 에이전트가 명령 D:\InstallApp.bat -key 1234를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	데이터스토어 루트와 관련된 ISO 파일의 경로와 파일 이름을 지정합니다. 형식은 /folder_name/subfolder_name/file_name.iso입니다. 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	애플리케이션 또는 스크립트에서 사용될 ISO 이미지 파일이 들어 있는 스토리지 경로를 지정합니다. 경로의 형식을 호스트 예약에 표시된 것과 같이 지정합니다(예: netapp-1:it_nfs_1). 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.

배포 이름 지정 및 분석을 위한 사용자 지정 속성

프로비저닝이 실패할 경우 vRealize Automation은 카탈로그 항목에 포함된 모든 리소스를 롤백합니다. 구성 요소가 여러 개 포함되어 있는 배포에서는 사용자 지정 속성을 사용하여 이 기본값을 재정의하고, 실패를 디버깅하는 데 사용할 정보를 수신할 수 있습니다. 이러한 속성은 전체 Blueprint에 적용할 때 사용하는 것이 가장 좋습니다.

표 2-16. 배포 분석을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>_debug_deployment</code>	<p>프로비저닝이 실패하면 기본적으로 프로비저닝 프로세스를 통해 생성된 모든 리소스가 롤백됩니다. 이 기본 동작은 <code>_debug_deployment</code> 사용자 지정 속성 값을 true로 설정하여 재정의할 수 있습니다. 프로비저닝이 실패하면 디버깅 사용자 지정 속성이 리소스 롤백을 중지하기 때문에 프로비저닝에 실패한 구성 요소를 파악할 수 있습니다. 실패한 카탈로그 항목에 포함된 모든 구성 요소에 사용자가 액세스할 수 없기 때문에 이 사용자 지정 속성은 새 애플리케이션 Blueprint를 개발하고 테스트하는 동안 사용하는 것이 가장 좋습니다.</p> <p>사용자 지정 속성을 애플리케이션 Blueprint에 적용하려면 애플리케이션 Blueprint를 생성하거나 편집할 때 속성 탭을 사용하여 <code>_debug_deployment</code>를 Blueprint 속성 페이지에 추가합니다.</p> <p>이 속성은 복합 Blueprint와 같이 여러 구성 요소가 포함된 Blueprint를 위한 것으로 독립형 Blueprint에 적용하는 경우 무시됩니다.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>프로비저닝 요청 세부 정보 양식에서 게시된 복합 Blueprint의 배포 이름 필드를 표시하거나 숨깁니다. 사용자 지정 속성을 적용하고 배포의 이름이 요청 세부 정보 양식에 표시하려면 Blueprint를 생성 또는 편집할 때 속성 탭을 사용하여 Blueprint 속성 페이지에 <code>_deploymentName=true</code>를 추가합니다. 기본적으로 이 속성은 false로 설정되고 배포 이름은 표시되지 않습니다.</p>

네트워킹을 위한 사용자 지정 속성

네트워킹을 위한 vRealize Automation 사용자 지정 속성은 시스템에서 특정 네트워크 디바이스에 대한 구성을 지정합니다.

시스템 할당 중 네트워크 할당이 수행됩니다. vRealize Automation은 Blueprint에서 네트워크 정보를 검색합니다. 2개 이상의 네트워크를 할당하려면 시스템 Blueprint에서 `VirtualMachine.NetworkN.Name` 사용자 지정 속성을 사용합니다. 사용자 지정 속성을 제공하지 않는 경우 할당이 선택된 예약과 함께 라운드 로빈 메서드를 사용하여 선택된 하나의 네트워크만 할당합니다.

네트워크 또는 **보안** 탭이 없는 시스템 구성 요소의 경우 네트워크 및 보안 사용자 지정 속성(예: `VirtualMachine.Network0.Name`)을 해당 Blueprint 캔버스의 **속성** 탭에 추가할 수 있습니다. 하지만 NSX 로드 밸런서 속성은 vSphere 시스템에 대해서만 적용됩니다.

참고 이 정보는 Amazon Web Services에는 적용되지 않습니다.

기본적으로 시스템에는 `VirtualMachine.Network0.Name` 속성으로 구성된 하나의 네트워크 디바이스가 있습니다. `VirtualMachine.NetworkN.Name` 사용자 지정 속성(여기서 N은 네트워크 번호임)을 사용하여 추가 네트워크 디바이스를 구성할 수 있습니다.

네트워크 속성의 번호 지정은 0부터 시작하며 순차적이어야 합니다. 예를 들어 `VirtualMachine.Network0` 및 `VirtualMachine.Network2`에 대한 사용자 지정 속성만 지정하는 경우 이전 네트워크인 `VirtualMachine.Network1`이 지정되지 않았기 때문에 `VirtualMachine.Network2`의 속성이 무시됩니다.

표 2-17. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>정적 IP 주소로 프로비저닝된 시스템에서 네트워크 디바이스 N의 IP 주소를 지정합니다.</p> <p>Amazon의 경우 <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code> 항목을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	<p>네트워크 디바이스 N의 MAC 주소가 생성된인지 아니면 사용자 정의(정적)인지 나타냅니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p>기본값은 생성된입니다. 값이 정적인 경우 MAC 주소를 지정하려면 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>도 사용해야 합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>네트워크 디바이스 N의 MAC 주소를 지정합니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>의 값이 생성된인 경우 이 속성에는 생성된 주소가 포함됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>의 값이 정적인 경우 이 속성은 MAC 주소를 지정합니다. ESX Server 호스트에서 프로비저닝된 가상 시스템의 경우 주소는 VMware에서 지정한 범위에 있어야 합니다. 자세한 내용은 vSphere 설명서를 참조하십시오.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>연결할 네트워크의 이름을 지정합니다. 예를 들어 시스템을 연결할 네트워크 디바이스 N을 지정합니다. 이것은 NIC(네트워크 인터페이스 카드)와 동일합니다.</p> <p>기본적으로 시스템이 프로비저닝되는 예약에서 사용할 수 있는 네트워크 경로에서 네트워크가 할당됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>을 참조하십시오.</p> <p>이 속성의 값을 사용 가능한 예약의 네트워크 이름으로 설정하여 네트워크 디바이스를 특정 네트워크에 연결할 수 있습니다. 예를 들어 연결된 예약에서 네트워크를 선택한 경우 속성의 N에 대해 0과 1을 지정하면 두 개의 NIC와 여기에 할당된 값을 갖게 됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p>이 속성을 Blueprint의 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 구성 요소에 추가할 수 있습니다.</p>

표 2-17. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>vSphere Distributed Switch와 함께 dvPort 그룹을 사용할 때 네트워크 디바이스 N에 대해 사용할 포트 ID를 지정합니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>네트워크 디바이스 N에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 N에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 N=0은 첫 번째 디바이스, 1은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>시스템이 프로비저닝되는 예약의 네트워크 경로에 네트워크 프로파일이 지정된 경우 해당 네트워크 프로파일에서 정적 IP 주소가 할당됩니다. 이 속성의 값을 네트워크 프로파일의 이름으로 설정하여 특정 프로파일에서 정적 IP 주소를 할당할 수 있습니다.</p> <p>네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다. 또한</p> <p>VirtualMachine.NetworkN.Name 사용자 지정 속성을 사용하여 가상 네트워크에 네트워크 인터페이스를 할당할 수도 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p>이 사용자 지정 속성을 사용하여 요청 시 NAT 또는 요청 시 라우팅된 네트워크 프로파일 이름을 정의할 수 없습니다. 요청 시 네트워크 프로파일 이름은 할당 시점(프로비저닝하는 동안)에 생성되므로 Blueprint를 생성 또는 편집할 때는 해당 이름을 알 수 없습니다. NSX 요청 시 네트워크 정보를 지정하려면 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 Blueprint 설계 캔버스에서 해당하는 네트워크 구성 요소를 사용합니다.</p>

표 2-17. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes 	<p>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName에 지정된 네트워크 프로파일의 특성을 구성합니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 vCloud Networking and Security 로드 밸런싱 풀을 지정합니다. 가상 시스템이 지정된 전체 풀의 모든 서비스 포트에 할당됩니다. 값은 Edge/풀 이름 또는 쉼표로 구분된 Edge/풀 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>참고 VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names 사용자 지정 속성을 사용하여 시스템 IP 주소를 기존의 로드 밸런서에 추가할 수 있습니다. vRealize Automation 및 NSX는 지정된 Edge 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원을 사용하여 새 구성원 포트를 결정하고 포트 설정을 모니터링합니다. 하지만 NSX 6.2에서는 구성원 포트 설정을 지정할 필요가 없습니다. NSX 6.2와 함께 VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names를 사용하여 시스템을 기존 풀에 추가할 때 프로비저닝 실패를 피하려면 NSX 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원에 대한 포트 값을 지정해야 합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 사용자 지정 속성을 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 속성은 높은, 보통 그리고 낮은 성능 요구 사항을 가진 시스템 및 일반적인 용도를 위해 설정된 로드 밸런싱 풀을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 vCloud Networking and Security 보안 그룹을 지정합니다. 값은 보안 그룹 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 그룹을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityGroup.Names ■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales ■ VCNS.SecurityGroup.Names.support
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>프로비저닝 중 가상 시스템을 연결할 vCloud Networking and Security 보안 태그를 지정합니다. 값은 보안 태그 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 태그를 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityTag.Names ■ VCNS.SecurityTag.Names.sales ■ VCNS.SecurityTag.Names.support

PXE 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

PXE는 Cisco UCS Manager에 대해 지원되는 유일한 프로비저닝 방법입니다. 네트워크 부트스트랩 프로그램을 vRealize Automation 사용자 지정 속성과 함께 사용하여 WIM, SCCM 또는 Linux Kickstart 프로비저닝을 시작할 수 있습니다. 또한 사용자 지정 속성을 사용하여 사용자 고유의 PowerShell 스크립트를 호출할 수도 있습니다. Linux Kickstart 프로비저닝에는 사용자 지정 속성이 필요하지 않습니다.

PowerShell 스크립트로 프로비저닝하기 위한 사용자 지정 속성

이러한 속성을 사용하여 PowerShell 스크립트를 호출할 수 있습니다.

표 2-18. PowerShell 스크립트 호출을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Pxe.Setup.ScriptName	PXE 네트워크 부팅 프로그램을 사용하여 시작되기 전에 시스템에서 실행할 사용자 지정 EPI PowerShell 스크립트를 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: setup.ps1).
Pxe.Clean.ScriptName	프로비저닝된 후 시스템에서 실행할, vRealize Automation Model Manager에 설치된 EPI PowerShell 스크립트의 이름을 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: clean.ps1).

PXE 및 SCCM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

이러한 속성을 PXE 및 SCCM 프로비저닝에 사용할 수 있습니다.

표 2-19. PXE 및 SCCM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
SCCM.Collection.Name	운영 체제 배포 작업 시퀀스가 포함된 SCCM 수집의 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Name	수집이 상주하는 SCCM 서버의 정규화된 도메인 이름을 지정합니다(예: lab-sccm.lab.local).
SCCM.Server.SiteCode	SCCM 서버의 사이트 코드를 지정합니다.
SCCM.Server.UserName	SCCM 서버에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Password	SCCM.Server.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
SCCM.CustomVariable.	사용자 지정 변수의 값을 지정합니다. 여기서 Name은 프로비저닝된 시스템이 SCCM 수집에 등록된 후 SCCM 작업 시퀀스에서 사용할 수 있게 할 사용자 지정 변수의 이름입니다. 이 값은 사용자 지정 변수의 선택에 따라 결정됩니다. 통합에 필요한 경우 SCCM.RemoveCustomVariablePrefix를 사용하여 사용자 지정 변수에서 SCCM.CustomVariable. 접두사를 제거할 수 있습니다.

PXE 및 WIM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

이러한 속성을 PXE 및 WIM 프로비저닝에 사용할 수 있습니다.

표 2-20. PXE 및 WIM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Image.Network.Letter	WIM 이미지 경로가 프로비저닝된 시스템에 매핑된 드라이브 문자를 지정합니다. 기본값은 K입니다.
Image.WIM.Path	WIM 기반 프로비저닝 중 이미지가 추출되는 WIM 파일에 대한 UNC 경로를 지정합니다. 경로 형식은 \\server\share\$ 형식(예: \\Wlab-ad\dfs\$)입니다.
Image.WIM.Name	Image.WIM.Path 속성을 통해 위치한 대로 WIM 파일의 이름(예: win2k8.wim)을 지정합니다.
Image.WIM.Index	WIM 파일에서 올바른 이미지를 추출하는 데 사용되는 인덱스를 지정합니다.
Image.Network.User	WIM 이미지 경로(Image.WIM.Path)를 프로비저닝된 시스템의 네트워크 드라이브에 매핑할 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 일반적으로 네트워크 공유에 대한 액세스 권한이 있는 도메인 계정입니다.
Image.Network.Password	Image.Network.User 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
SysPrep.Section.Key <ul style="list-style-type: none"> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone 	<p>WinPE 프로비저닝 단계 중 시스템의 SysPrep 응답 파일에 추가할 정보를 지정합니다. SysPrep 응답 파일에 이미 존재하는 정보는 이러한 사용자 지정 속성에 의해 덮어쓰여집니다. Section은 SysPrep 응답 파일의 섹션 이름을 나타냅니다(예: GuiUnattended 또는 UserData). Key는 섹션에서 키 이름을 나타냅니다. 예를 들어 프로비저닝된 시스템의 표준 시간대를 서 태평양 표준시로 설정하려면 사용자 지정 속성 GuiUnattended.UserData.TimeZone을 정의하고 값을 275로 설정합니다.</p> <p>섹션, 키 및 허용되는 값의 전체 목록은 System Preparation Utility for Windows 설명서를 참조하십시오.</p> <p>다음 Section.Key 조합은 WIM 기반 프로비저닝에 대해 지정될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	도메인을 사용하지 않는 경우 가입할 작업 그룹의 이름을 지정합니다.

표 2-20. PXE 및 WIM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
SysPrep.UserData.ComputerName	시스템 이름을 지정합니다(예: lab-client005).
SysPrep.UserData.FullIName	사용자의 전체 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.OrgName	사용자의 조직 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ProductKey	Windows 제품 키를 지정합니다.

BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 BMC BladeLogic Configuration Manager 통합에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

표 2-21. BMC BladeLogic Configuration Manager 통합에 필요한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.EPI.Type	외부 프로비저닝 인프라의 유형을 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.Owner	시스템 소유자의 사용자 이름을 지정합니다.
BMC.Software.Install	BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 사용하려면 True로 설정합니다.
EPI.Server.Name	외부 프로비저닝 인프라 서버의 이름(예: BMC BladeLogic을 호스팅하는 서버의 이름)을 지정합니다. BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 BMC EPI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다. 특정 BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트에 대한 전용 BMC EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.
BMC.Service.Profile	BMC BladeLogic 서버에서 기본 인증 프로파일의 이름을 지정합니다.
BMC.Software.BatchLocation	소프트웨어 작업이 배포된 BMC BladeLogic 구성에서 위치를 지정합니다. 이 값은 Vrm.Software.IdNNNN의 적절한 값과 일치해야 합니다. 예를 들어 /Application Deployment가 유효한 값이 될 수 있습니다.
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: VMware[OS_Version]Properties)를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다. 관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 VirtualMachineGuestOsIdentifier를 참조하십시오. 현재 허용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.

BMC BladeLogic Configuration Manager 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하기 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation 통합을 위해 BMC BladeLogic Configuration Manager 작업을 구성합니다. 시스템 요청자가 선택할 수 있도록 모든 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하거나 Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 소프트웨어 작업을 지정합니다.

표 2-22. 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
LoadSoftware	소프트웨어 설치 옵션을 사용하도록 설정하려면 True로 설정합니다.
Vrm.Sof tware.IdNNNN	Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 소프트웨어 작업 또는 정책을 지정합니다. 값을 job_type=job_path로 지정합니다. 여기서 job_type은 BMC BladeLogic 작업 유형을 나타내는 숫자이고, job_path는 BMC BladeLogic 작업의 위치입니다. 예를 들면 4=/Utility/putty와 같습니다. NNNN은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번호순으로 증분됩니다. 1 - AuditJob 2 - BatchJob 3 - ComplianceJob 4 - DeployJob 5 - FileDeployJob 6 - NSHScriptJob 7 - PatchAnalysisJob 8 - SnapshotJob

BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 선택적 사용자 지정 속성

BMC BladeLogic Configuration Manager Blueprint에서 일반적으로 사용되는 선택적 사용자 지정 속성을 사용할 수도 있습니다.

표 2-23. BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 선택적 사용자 지정 속성

속성	정의
BMC.AddServer.Delay	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 30입니다.
BMC.AddServer.Retry	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 위한 첫 번째 시도가 실패한 경우 다시 시도하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 100입니다.

HP Server Automation 통합을 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 HP Server Automation 통합에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다. 일부 사용자 지정 속성은 HP Server Automation 통합에 필수적입니다. 기타 사용자 지정 속성은 선택적입니다.

HP Server Automation 통합에 필수적인 사용자 지정 속성

일부 사용자 지정 속성은 Blueprint가 HP Server Automation과 함께 작업하는 데 필수적입니다.

표 2-24. HP Server Automation 통합에 필수적인 사용자 지정 속성

속성	정의
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: VMware[OS_Version]Properties)를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
VirtualMachine.EPI.Type	외부 프로비저닝 인프라의 유형을 지정합니다.
EPI.Server.Name	외부 프로비저닝 인프라 서버의 이름(예: BMC BladeLogic을 호스팅하는 서버의 이름)을 지정합니다. BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 BMC EPI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다.
Opware.Software.Install	HP Server Automation이 소프트웨어를 설치하도록 하려면 True로 설정합니다
Opware.Server.Name	HP Server Automation 서버의 정규화된 이름을 지정합니다.
Opware.Server.Username	에이전트 디렉토리의 암호 파일이 생성되었을 때 제공된 사용자 이름을 지정합니다(예: opswareadmin). 이 사용자 이름에는 HP Server Automation 인스턴스에 대한 관리자 액세스 권한이 필요합니다.
Opware.BootImage.Name	32비트 WinPE 이미지에 대해 HP Server Automation에 정의된 대로 부팅 이미지 값을 지정합니다(예: winpe32). 이 속성은 복제하여 프로비저닝하는 경우 필요하지 않습니다.
Opware.Customer.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 고객 이름 값을 지정합니다(예: MyCompanyName).
Opware.Facility.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 시설 이름 값을 지정합니다(예: Cambridge).
Opware.Machine.Password	HP Server Automation에 정의된 대로 Opware.OSSequence.Name과 같은 운영 체제 시퀀스 WIM 이미지에 대해 기본 로컬 관리자 암호를 지정합니다(예: P@ssword1).
Opware.OSSequence.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 운영 체제 시퀀스 이름 값을 지정합니다(예: Windows 2008 WIM).
Opware.Realm.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 영역 이름 값을 지정합니다(예: Production).
Opware.Register.Timeout	프로비저닝 생성 작업이 완료될 때까지 기다리는 시간 (초)을 지정합니다.
VirtualMachine.CDRom.Attach	CD-ROM 디바이스 없이 시스템을 프로비저닝하려면 False로 설정합니다. 기본값은 True입니다.
Linux.ExternalScript.Name	운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: config.sh)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다.

표 2-24. HP Server Automation 통합에 필수적인 사용자 지정 속성 (계속)

속성	정의
Linux.ExternalScript.LocationType	Linux.ExternalScript.Name 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 nfs일 수 있습니다.
Linux.ExternalScript.Path	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: /scripts/linux/config.sh).

HP Server Automation 통합에 선택적인 사용자 지정 속성

일부 사용자 지정 속성은 Blueprint가 HP Server Automation과 함께 작업하는 데 선택적입니다.

표 2-25. HP Server Automation 통합에 선택적인 사용자 지정 속성

속성	정의
Opware.ProvFail.Notify	(선택 사항) 프로비저닝 실패 시 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다 (예: provisionfail@lab.local).
Opware.ProvFail.Notify	(선택 사항) 프로비저닝이 실패할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.
Opware.ProvSuccess.Notify	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다.
Opware.ProvSuccess.Owner	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.

HP Server Automation 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하는 사용자 지정 속성

패브릭 관리자가 vRealize Automation 통합에 대해 HP Server Automation 작업을 구성하는 방식에 따라, 시스템 요청자가 선택할 수 있도록 모든 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하거나 Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 작업을 지정할 수 있습니다.

표 2-26. 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하기 위한 사용자 지정 속성

속성	정의
LoadSoftware	소프트웨어 설치 옵션을 사용하도록 설정하려면 True로 설정합니다.
Vrm.Software.Id	(선택 사항) Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 HP Server Automation 정책을 지정합니다. NNNN은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번 호순으로 증분됩니다.

이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성을 사용하여 추가 vRealize Automation 컨트롤을 제공할 수 있습니다.

사용자 지정 속성이 여기에 이름별로 그룹화되었습니다. 기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성을 탐색하려면 2장, “기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성,” (13 페이지)을 참조하십시오.

이 장에서는 다음 주제에 대해 설명합니다.

- “사용자 지정 속성 A 테이블,” (45 페이지)
- “사용자 지정 속성 B 테이블,” (46 페이지)
- “사용자 지정 속성 C 테이블,” (46 페이지)
- “사용자 지정 속성 E 테이블,” (47 페이지)
- “사용자 지정 속성 H 테이블,” (48 페이지)
- “사용자 지정 속성 I 테이블,” (48 페이지)
- “사용자 지정 속성 L 테이블,” (49 페이지)
- “사용자 지정 속성 M 테이블,” (50 페이지)
- “사용자 지정 속성 O 테이블,” (50 페이지)
- “사용자 지정 속성 P 테이블,” (51 페이지)
- “사용자 지정 속성 R 테이블,” (52 페이지)
- “사용자 지정 속성 S 테이블,” (52 페이지)
- “사용자 지정 속성 V 테이블,” (54 페이지)
- “사용자 지정 속성 X 테이블,” (73 페이지)

사용자 지정 속성 A 테이블

이 섹션에는 문자 A로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-1. 사용자 지정 속성 A 테이블

속성	설명
AD.Lookup.Department	승인자에게 전송된 알림 이메일에 포함된 비용 센터 값을 지정합니다. 이 속성 값을 Blueprint에 지정해야 합니다.
amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL	Amazon GovCloud에 대한 Amazon 구성 서비스 URL(예: amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL = https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com)을 지정합니다.

표 3-1. 사용자 지정 속성 A 테이블 (계속)

속성	설명
amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL	Amazon GovCloud에 대한 Amazon 로드 밸런서 구성 서비스 URL(예: amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com)을 지정합니다.
Amazon.ElasticLoadBalancer.Names	Blueprint로 프로비저닝되는 시스템을 지정된 값과 일치하는 Elastic Load Balancer에 할당합니다. 이 속성은 vSphere, Amazon 및 Hyper-V 구성에 대해 유효합니다.
Amazon.Instance.Id	Amazon EC2 끝점에서 프로비저닝된 시스템의 Amazon 인스턴스 ID를 지정합니다. 이 속성은 vSphere 및 Amazon 구성에 대해 유효합니다.
Amazon.elasticIpAddress.ipAddress	Amazon IP 주소를 지정합니다. 여기서 ipAddress 는 인스턴스에 할당할 특정 IP 주소입니다.

사용자 지정 속성 B 테이블

이 섹션에는 문자 B로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-2. 사용자 지정 속성 B 테이블

속성	정의
BMC.AddServer.Delay	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 30입니다.
BMC.AddServer.Retry	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 위한 첫 번째 시도가 실패한 경우 다시 시도하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 100입니다.
BMC.Service.Profile	BMC BladeLogic 서버에서 기본 인증 프로파일의 이름을 지정합니다.
BMC.Software.BatchLocation	소프트웨어 작업이 배포된 BMC BladeLogic 구성에서 위치를 지정합니다. 이 값은 Vrm.Software.IdNNNN의 적절한 값과 일치해야 합니다. 예를 들어 /Application Deployment가 유효한 값이 될 수 있습니다.
BMC.Software.Install	BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 사용하려면 True로 설정합니다.

사용자 지정 속성 C 테이블

이 섹션에는 문자 C로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-3. 사용자 지정 속성 C 테이블

속성	정의
Cisco.Organization.Dn	비즈니스 그룹으로 프로비저닝되는 Cisco UCS 시스템이 배치된 Cisco UCS Manager 조직의 고유 이름(예: org-root/org-Engineering)을 지정합니다. 지정된 조직이 시스템을 관리하는 Cisco UCS Manager 인스턴스에 없는 경우 프로비저닝이 실패합니다. 이 속성은 비즈니스 그룹에 대해서만 사용할 수 있습니다.
CloneFrom	복제할 기존 시스템 또는 가상화 플랫폼 개체(예: Win2k8tmpl과 같은 vCenter Server의 템플릿)의 이름을 지정합니다.
CloneSpec	복제된 시스템에서 사용자 지정 규격(예: Win2k 사용자 지정 규격과 같은 vCenter Server의 미리 정의된 SysPrep 개체)의 이름을 지정합니다. 기본값은 Blueprint에 지정되어 있습니다.

표 3-3. 사용자 지정 속성 C 테이블 (계속)

속성	정의
Command.DiskPart.Options	ESX Server 호스트에서 WIM 기반 가상 프로비저닝을 사용하는 경우 시스템의 디스크를 포맷 및 분할할 때 권장되는 정렬 매개 변수를 사용하려면 Align=64로 설정합니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에 사용할 수 없습니다.
Command.FormatDisk.Options	ESX Server 호스트에서 WIM 기반 가상 프로비저닝을 사용하는 경우 시스템의 디스크를 포맷 및 분할할 때 권장되는 정렬 매개 변수를 사용하려면 /A:32K로 설정합니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에 사용할 수 없습니다.

사용자 지정 속성 E 테이블

이 섹션에는 문자 E로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-4. 사용자 지정 속성 E 테이블

속성	정의
EPI.Server.Collection	시스템이 등록될 Citrix 프로비저닝 수집의 이름을 지정합니다.
EPI.Server.Name	외부 프로비저닝 인프라 서버의 이름(예: BMC BladeLogic을 호스팅하는 서버의 이름)을 지정합니다. BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 BMC EPI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다. 특정 BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트에 대한 전용 BMC EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다. HP Server Automation을 호스팅하는 서버의 이름을 지정합니다. Server Automation 서버를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 Opsware EPI 에이전트를 설치한 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다. 특정 HP Server Automation 서버에 대한 전용 EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다. 서버를 지정하지 않고 적절한 유형의 하나 이상의 일반 EPI 에이전트 (VirtualMachine.EPI.Type)가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다. 적절한 유형의 특정 서버에 대한 전용 EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.
EPI.Server.Port	프로비저닝 서버에 연결할 포트를 지정합니다. Citrix Provisioning Server를 사용 중인 경우 54321의 기본 포트 값을 지정하는 것을 생략합니다.
EPI.Server.Site	EPI.Server.Collection 및 EPI.Server.Store 속성으로 식별된 수집 및 저장소가 포함된 Citrix 프로비저닝 사이트의 이름(예: site1)을 지정합니다.
EPI.Server.Store	EPI.Server.VDiskName 속성으로 식별된 vDisk가 포함된 Citrix 프로비저닝 저장소의 이름(예: store1)을 지정합니다.
EPI.Server.VDiskName	프로비저닝할 Citrix 프로비저닝 vDisk의 이름(예: disk1)을 지정합니다.

사용자 지정 속성 H 테이블

이 섹션에는 문자 H로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-5. 사용자 지정 속성 H 테이블

속성	정의
Hostname	VirtualMachine.Admin.Name 속성에 포함된 생성된 시스템 이름을 재정의하여 호스트 시스템 이름을 지정합니다. Hostname이 사용되지 않는 경우 VirtualMachine.Admin.Name 값이 시스템 이름으로 사용됩니다.
Hyperv.Network.Type	가상 시스템의 네트워크 어댑터 유형을 지정합니다. 이 속성은 Hyper-V와 함께 사용할 때만 유효합니다. 기본값은 Synthetic입니다. 기존 값은 WinXP 또는 Server 2003 x64 게스트 운영 체제와 호환되지 않습니다.

사용자 지정 속성 I 테이블

이 섹션에는 문자 I로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-6. 사용자 지정 속성 I 테이블

속성	정의
Image.ISO.Location	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치(예: http://192.168.2.100/site2/winpe.iso)를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다. vCenter Server를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 프로비저닝 계산 리소스에 액세스할 수 있게 될 인스턴스의 데이터스토어 이름을 지정합니다. XenServer를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 스토리지 저장소의 이름을 지정합니다. 물리적 프로비저닝의 경우 이 값은 이미지의 웹 액세스 가능 위치의 HTTP URL을 지정합니다.
Image.ISO.Name	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: /ISO/Microsoft/WinPE.iso)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다. vCenter Server를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 Image.ISO.Location을 통해 지정된 데이터스토어의 이미지에 대한 경로(예: /My/ISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso)를 지정합니다. 이 값은 슬래시를 사용해야 하며 슬래시로 시작해야 합니다. XenServer를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 Image.ISO.Location을 통해 지정된 스토리지 저장소의 이미지의 이름을 지정합니다. Hyper-V를 통한 가상 프로비저닝에서 이 값은 이미지에 대한 전체 로컬 경로를 지정합니다. 물리적 프로비저닝의 경우 이 값은 이미지의 파일 이름을 지정합니다.
Image.ISO.UserName	username@domain 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.ISO.Password	Image.ISO.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.WIM.Path	WIM 기반 프로비저닝 중 이미지가 추출되는 WIM 파일에 대한 UNC 경로를 지정합니다. 경로 형식은 \\server\share\$ 형식(예: \\wlab-ad\dfs\$)입니다.
Image.WIM.Name	Image.WIM.Path 속성을 통해 위치한 대로 WIM 파일의 이름(예: win2k8.wim)을 지정합니다.
Image.WIM.Index	WIM 파일에서 올바른 이미지를 추출하는 데 사용되는 인덱스를 지정합니다.

표 3-6. 사용자 지정 속성 I 테이블 (계속)

속성	정의
Image.Network.User	WIM 이미지 경로(Image.WIM.Path)를 프로비저닝된 시스템의 네트워크 드라이브에 매핑할 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 일반적으로 네트워크 공유에 대한 액세스 권한이 있는 도메인 계정입니다.
Image.Network.Password	Image.Network.User 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
Image.Network.Letter	WIM 이미지 경로가 프로비저닝된 시스템에 매핑된 드라이브 문자를 지정합니다. 기본값은 K입니다.
Infrastructure.Admin.MachineObjectOU	시스템의 OU(조직 구성 단위)를 지정합니다. 시스템이 비즈니스 그룹 OU 설정을 통해 필요한 OU에 배치된 경우 이 속성은 필요하지 않습니다.
Infrastructure.Admin.ADUser	도메인 관리자 사용자 ID를 지정합니다. 이 식별자는 익명 바인드를 사용할 수 없을 경우 Active Directory 사용자 및 그룹을 쿼리하는 데 사용됩니다.
Infrastructure.Admin.ADPassWord	Infrastructure.Admin.ADUser 도메인 관리자 사용자 ID와 연결된 암호를 지정합니다.
Infrastructure.Admin.DefaultDomain	시스템의 기본 도메인을 지정합니다.
Infrastructure.ResourcePool.Name	시스템이 속한 리소스 풀(있는 경우)을 지정합니다. 기본값은 시스템이 프로비저닝된 예약에 지정된 값입니다.

사용자 지정 속성 L 테이블

이 섹션에는 문자 L로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-7. 사용자 지정 속성 L 테이블

속성	설명
Linux.ExternalScript.LocationType	Linux.ExternalScript.Name 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 nfs일 수 있습니다. 또한 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 nfs인 경우 Linux.ExternalScript.Server 속성도 사용합니다.
Linux.ExternalScript.Name	운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: config.sh)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다. 외부 스크립트를 지정하는 경우 Linux.ExternalScript.LocationType 및 Linux.ExternalScript.Path 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.
Linux.ExternalScript.Path	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: /scripts/linux/config.sh).
Linux.ExternalScript.Server	Linux.ExternalScript.Name에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: lab-ad.lab.local)을 지정합니다.
LoadSoftware	소프트웨어 설치 옵션을 사용하도록 설정하려면 True로 설정합니다.

사용자 지정 속성 M 테이블

이 섹션에는 문자 M으로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-8. 사용자 지정 속성 M 테이블

속성	설명
MaximumProvisionedMachines	하나의 시스템 스냅샷에 대한 최대 연결된 복제 수를 지정합니다. 기본값은 무제한입니다.
Machine.SSH	이 Blueprint에서 프로비저닝되는 Linux 시스템에 대해 vRealize Automation 항목 페이지에서 SSH를 사용하여 연결 옵션을 사용하려면 True로 설정합니다. True로 설정되어 있고 Blueprint에서 RDP 또는 SSH를 사용하여 연결 시스템 작업의 사용이 설정된 경우 Blueprint에서 프로비저닝되는 모든 Linux 시스템이 SSH를 사용하여 연결 옵션을 권한 있는 사용자에게 표시합니다.

사용자 지정 속성 O 테이블

이 섹션에는 문자 O로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-9. 사용자 지정 속성 O 테이블

속성	설명
Opware.BootImage.Name	32비트 WinPE 이미지에 대해 HP Server Automation에 정의된 대로 부팅 이미지 값을 지정합니다(예: winpe32). 이 속성은 복제하여 프로비저닝하는 경우 필요하지 않습니다.
Opware.Customer.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 고객 이름 값을 지정합니다(예: MyCompanyName).
Opware.Facility.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 시설 이름 값을 지정합니다(예: Cambridge).
Opware.Machine.Password	HP Server Automation에 정의된 대로 Opware.OSSequence.Name과 같은 운영 체제 시퀀스 WIM 이미지에 대해 기본 로컬 관리자 암호를 지정합니다(예: P@ssword1).
Opware.OSSequence.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 운영 체제 시퀀스 이름 값을 지정합니다(예: Windows 2008 WIM).
Opware.ProvFail.Notify	(선택 사항) 프로비저닝 실패 시 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다(예: provisionfail@lab.local).
Opware.ProvFail.Owner	(선택 사항) 프로비저닝이 실패할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.
Opware.ProvSuccess.Notify	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다.
Opware.ProvSuccess.Owner	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.
Opware.Realm.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 영역 이름 값을 지정합니다(예: Production).
Opware.Register.Timeout	프로비저닝 생성 작업이 완료될 때까지 기다리는 시간(초)을 지정합니다.
Opware.Server.Name	HP Server Automation 서버의 정규화된 이름을 지정합니다.

표 3-9. 사용자 지정 속성 O 테이블 (계속)

속성	설명
Opware.Server.Username	에이전트 디렉토리의 암호 파일이 생성되었을 때 제공된 사용자 이름을 지정합니다(예: opwareadmin). 이 사용자 이름에는 HP Server Automation 인스턴스에 대한 관리자 액세스 권한이 필요합니다.
Opware.Software.Install	HP Server Automation이 소프트웨어를 설치하도록 하려면 True로 설정합니다

사용자 지정 속성 P 테이블

이 섹션에는 문자 P로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-10. 사용자 지정 속성 P 테이블

속성	설명
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	제거된 시스템의 계정을 사용하지 않도록 설정하는 대신 삭제하려면 True로 설정합니다.
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	Active Directory 정리 플러그인을 사용하려면 True로 설정합니다. 기본적으로 각 시스템의 계정은 제거될 때 사용하지 않도록 설정됩니다.
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	제거된 시스템의 계정을 새 Active Directory 조직 구성 단위로 이동합니다. 이 값은 계정을 이동하는 조직 구성 단위입니다. 이 값은 ou=OU, dc=dc 형식이어야 합니다(예: ou=trash, cn=computers, dc=lab, dc=local).
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	Active Directory 계정 삭제, 사용하지 않도록 설정, 이름 바꾸기 또는 이동과 같은 Active Directory 작업을 수행할 충분한 권한이 있는 Active Directory 계정 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 domain\username 형식이어야 합니다(예: lab\administrator). 이 속성은 vRealize Automation 관리자 서비스가 도메인에 이러한 권한이 없을 경우에 필요하며 이는 2개 이상의 도메인에서 시스템을 프로비저닝할 때 발생할 수 있습니다.
Plugin.AdMachineCleanup.Password	Plugin.AdMachineCleanup.UserName 속성에 연결된 암호를 지정합니다.
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	제거될 시스템 계정이 포함된 Active Directory 도메인 이름을 지정합니다.
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	접두사를 추가하여 제거된 시스템 계정의 이름을 바꿉니다. 이 값은 이름 앞에 붙을 접두사 문자열입니다(예: destroyed_).
Pxe.Clean.ScriptName	프로비저닝된 후 시스템에서 실행할, vRealize Automation Model Manager에 설치된 EPI PowerShell 스크립트의 이름을 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: clean.ps1).
Pxe.Setup.ScriptName	PXE 네트워크 부팅 프로그램을 사용하여 시작되기 전에 시스템에서 실행할 사용자 지정 EPI PowerShell 스크립트를 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: setup.ps1).

사용자 지정 속성 R 테이블

이 섹션에는 문자 R로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-11. 사용자 지정 속성 R 테이블

속성	설명
RDP.File.Name	설정을 가져올 RDP 파일을 지정합니다(예: My_RDP_Settings.rdp). 이 파일은 vRealize Automation 설치 디렉토리의 WebsiteWRdp 하위 디렉토리에 있어야 합니다.

사용자 지정 속성 S 테이블

이 섹션에는 문자 S로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-12. 사용자 지정 속성 S 테이블

속성	설명
SysPrep.Section.Key <ul style="list-style-type: none"> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone 	WinPE 프로비저닝 단계 중 시스템의 SysPrep 응답 파일에 추가할 정보를 지정합니다. SysPrep 응답 파일에 이미 존재하는 정보는 이러한 사용자 지정 속성에 의해 덮어쓰여집니다. Section은 SysPrep 응답 파일의 섹션 이름을 나타냅니다(예: GuiUnattended 또는 UserData). Key는 섹션에서 키 이름을 나타냅니다. 예를 들어 프로비저닝된 시스템의 표준 시간대를 서 태평양 표준시로 설정하려면 사용자 지정 속성 GuiUnattended.UserData.TimeZone을 정의하고 값을 275로 설정합니다. <p>섹션, 키 및 허용되는 값의 전체 목록은 System Preparation Utility for Windows 설명서를 참조하십시오.</p> 다음 Section.Key 조합은 WIM 기반 프로비저닝에 대해 지정될 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.

표 3-12. 사용자 지정 속성 S 테이블 (계속)

속성	설명
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	도메인을 사용하지 않는 경우 가입할 작업 그룹의 이름을 지정합니다.
Sysprep.UserData.ComputerName	시스템 이름을 지정합니다(예: lab-client005).
Sysprep.UserData.FullName	사용자의 전체 이름을 지정합니다.
Sysprep.UserData.OrgName	사용자의 조직 이름을 지정합니다.
Sysprep.UserData.ProductKey	Windows 제품 키를 지정합니다.
SCCM.Collection.Name	운영 체제 배포 작업 시퀀스가 포함된 SCCM 수집의 이름을 지정합니다.
SCCM.CustomVariable.Name	사용자 지정 변수의 값을 지정합니다. 여기서 Name은 프로비저닝된 시스템이 SCCM 수집에 등록된 후 SCCM 작업 시퀀스에서 사용할 수 있게 할 사용자 지정 변수의 이름입니다. 이 값은 사용자 지정 변수의 선택에 따라 결정됩니다. 통합에 필요한 경우 SCCM.RemoveCustomVariablePrefix를 사용하여 사용자 지정 변수에서 SCCM.CustomVariable 접두사를 제거할 수 있습니다.
SCCM.Server.Name	수집이 상주하는 SCCM 서버의 정규화된 도메인 이름을 지정합니다(예: lab-sccm.lab.local).
SCCM.Server.SiteCode	SCCM 서버의 사이트 코드를 지정합니다.
SCCM.Server.UserName	SCCM 서버에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Password	SCCM.Server.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	사용자 지정 속성 SCCM.CustomVariable.Name을 사용하여 생성한 SCCM 사용자 지정 변수에서 접두사 SCCM.CustomVariable.을 제거하려면 true로 설정합니다.
Snapshot.Policy.AgeLimit	시스템에 적용될 수 있는 스냅샷에 대한 사용 기간 제한(일)을 설정합니다. 이 속성은 vSphere 프로비저닝에 적용됩니다. 스냅샷이 사용 기간 제한을 초과하는 경우 적용 옵션을 더 이상 사용할 수 없습니다. 스냅샷 사용 기간 제한에 도달하는 경우 스냅샷이 유지되지만 더 이상 되돌릴 수 없습니다. vSphere Client를 사용하여 스냅샷을 삭제할 수 있습니다.
Snapshot.Policy.Limit	시스템당 허용되는 스냅샷 수를 설정합니다. 기본 설정은 시스템당 스냅샷 하나입니다. 이 속성은 vSphere 프로비저닝에 적용됩니다. 0으로 설정하는 경우 지원 및 관리자 역할을 제외하고 모든 사용자에게 대해 스냅샷을 생성하는 Blueprint 옵션이 숨겨집니다. 스냅샷은 계층 구조에 표시됩니다. ■ 크기 - 최대값은 31입니다. ■ 너비 - 제한이 없습니다.
Snapshot.Policy.Disable	true로 설정하는 경우 모든 vRealize Automation 사용자 역할에 대해 스냅샷을 생성하는 기능이 사용하지 않도록 설정되고 항목 탭에서 스냅샷 옵션이 숨겨집니다.

사용자 지정 속성 V 테이블

이 섹션에는 문자 V로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블

속성	설명
VbScript.PreProvisioning.Name	시스템이 프로비저닝되기 전에 실행될 Visual Basic 스크립트의 전체 경로를 지정합니다. 예를 들면 %System-Drive%WProgram Files(x86)VMwareWvCAC AgentsWEPI_AgentWScriptsWSendEmail.vbs입니다. 스크립트 파일은 Visual Basic 스크립트 EPI 에이전트가 설치된 시스템에 상주해야 합니다.
VbScript.PostProvisioning.Name	시스템이 프로비저닝된 후에 실행될 Visual Basic 스크립트의 전체 경로를 지정합니다. 예를 들면 %System-Drive%WProgram Files(x86)VMwareWvCAC AgentsWEPI_AgentWScriptsWSendEmail.vbs입니다. 스크립트 파일은 Visual Basic 스크립트 EPI 에이전트가 설치된 시스템에 상주해야 합니다.
VbScript.UnProvisioning.Name	시스템이 제거될 때 실행될 Visual Basic 스크립트의 전체 경로를 지정합니다. 예를 들면 %System-Drive%WProgram Files(x86)VMwareWvCAC AgentsWEPI_AgentWScriptsWSendEmail.vb입니다. 스크립트 파일은 Visual Basic 스크립트 EPI 에이전트가 설치된 시스템에 상주해야 합니다.
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	vCloud Director 및 vRealize Automation 간 리스 동기화가 해당 기간 내에 vCloud Director 또는 vCloud Air에서 만료되도록 설정된 vCloud Director 또는 vCloud Air 프로비저닝 시스템에 대해서만 발생하도록 계산 리소스에 대한 임계 정수 값을 지정합니다. 충돌이 있을 경우 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간과 일치하도록 리스 값이 동기화됩니다. 기본 VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins 값은 720분, 즉 12시간입니다. VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins가 없는 경우 기본값이 사용됩니다. 예를 들어 기본 값이 사용되는 경우 vRealize Automation에서 리스 동기화 확인 워크플로를 45분마다 실행하고(워크플로 기본값) 12시간 내에 만료하도록 설정된 시스템의 리스만 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간에 일치하도록 변경됩니다.
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	끝점 계정을 프로비저닝 및 가져오기 작업을 위한 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 소유자로 할당하려면 true로 설정합니다. 소유자 변경 작업의 경우, 소유자가 끝점에서 변경되지 않습니다. 지정하지 않거나 false로 설정하면 vRealize Automation 소유자가 시스템 소유자가 됩니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>시스템 프로비저닝을 위해 vCloud Air 또는 vCloud Director 템플릿의 동일한 복사본을 복제하려면 true로 설정합니다. 시스템은 템플릿의 동일한 복사본으로 프로비저닝됩니다. 스토리지 경로를 비롯하여 템플릿에 지정된 설정은 Blueprint에 지정된 설정에 우선합니다. 템플릿에서 유일하게 변경되는 내용은 복제된 시스템의 이름으로, 이것은 Blueprint에 지정된 시스템 접두사로부터 생성됩니다.</p> <p>동일한 복사본으로 프로비저닝되는 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템은 vRealize Automation 예약에서 사용할 수 없는 네트워크 및 스토리지 프로파일을 사용할 수 있습니다. 설명되지 않는 예약 할당을 갖는 것을 피하려면 템플릿에 지정된 스토리지 프로파일 또는 네트워크를 예약에서 사용할 수 있는지 확인하십시오.</p>
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 vCloud Networking and Security 로드 밸런싱 풀을 지정합니다. 가상 시스템이 지정된 전체 풀의 모든 서비스 포트에 할당됩니다. 값은 Edge/풀 이름 또는 쉼표로 구분된 Edge/풀 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>참고 VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names 사용자 지정 속성을 사용하여 시스템 IP 주소를 기존의 로드 밸런서에 추가할 수 있습니다. vRealize Automation 및 NSX는 지정된 Edge 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원을 사용하여 새 구성원 포트를 결정하고 포트 설정을 모니터링합니다. 하지만 NSX 6.2에서는 구성원 포트 설정을 지정할 필요가 없습니다. NSX 6.2와 함께 VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names를 사용하여 시스템을 기존 풀에 추가할 때 프로비저닝 실패를 피하려면 NSX 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원에 대한 포트 값을 지정해야 합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 사용자 지정 속성을 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 속성은 높은, 보통 그리고 낮은 성능 요구 사항을 가진 시스템 및 일반적인 용도를 위해 설정된 로드 밸런싱 풀을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.mode rate ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 vCloud Networking and Security 보안 그룹을 지정합니다. 값은 보안 그룹 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 그룹을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityGroup.Names ■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales ■ VCNS.SecurityGroup.Names.support
VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name	<p>vCloud Networking and Security를 사용할 때 Blueprint를 연결할 Edge Pool을 지정합니다.</p>
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>프로비저닝 중 가상 시스템을 연결할 vCloud Networking and Security 보안 태그를 지정합니다. 값은 보안 태그 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 태그를 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityTag.Names ■ VCNS.SecurityTag.Names.sales ■ VCNS.SecurityTag.Names.support
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	<p>게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 Blueprint에서 True로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 사용하지 않으려면 False로 설정합니다. False로 설정하는 경우 항상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 VMwareCloneWorkflow에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 False 외의 다른 값으로 설정하면 항상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.</p>
VirtualMachine.Admin.NameCompletion	<p>사용자 인터페이스 옵션인 RDP를 사용하여 연결 또는 SSH를 사용하여 연결 옵션에 대해 RDP 또는 SSH 파일이 생성하는 시스템의 정규화된 도메인 이름에 포함할 도메인 이름을 지정합니다. 예를 들어 RDP 또는 SSH 파일에서 정규화된 도메인 이름 <i>my-machine-name.myCompany.com</i>을 생성하려면 값을 <i>myCompany.com</i>으로 설정합니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.Admin.ConnectAddress	사용자 인터페이스 옵션 RDP를 사용하여 연결 이 사용되거나 자동 이메일에 첨부될 때 RDP 파일이 다운로드되는 시스템의 RDP 연결 주소를 지정합니다. 사용자에게 메시지를 표시해야 하거나 기본값을 제공하지 않은 경우를 제외하고 Blueprint 또는 속성 그룹에서 사용하지 마십시오.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	로컬 또는 iSCSI 스토리지를 사용하는 ESX 계산 리소스에서 씬 프로비저닝을 사용할지 여부를 결정합니다. 씬 프로비저닝을 사용하려면 True로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 False로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 HH:MM:SS 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분(00:01:00)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.
VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType	게스트 운영 체제에서 지원하고 에뮬레이트하는 네트워크 어댑터 유형을 나타냅니다. 새 VM을 생성하고 템플릿 복제 작업에서 사용할 수 있도록 특정 어댑터 유형을 VM에 할당하려는 경우 사용합니다. 새로 프로비저닝된 가상 시스템의 네트워크 설정을 수정하려는 경우 사용합니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> ■ E1000(기본값) ■ VirtIO ■ RTL8139 ■ RTL8139 VirtIO
VirtualMachine.Admin.Name	vSphere에 대해 생성된 시스템 이름을 지정합니다(예: CodyVM01). 가상 시스템 이름을 사용자 지정하기 위한 플러그인 또는 사용자 지정 워크플로를 생성할 때 가상 시스템의 이름이 일치하도록 이 속성을 설정합니다. 이것은 에이전트에서 가상 시스템의 이름을 지정하기 위한 내부 입력 속성입니다. <p>참고 이 속성은 vSphere 전용입니다. Blueprint에 지정된 값이 이 속성에 영향을 미치지 않습니다. 이 속성은 사용자에게 메시지를 표시하기 위한 것이 아닙니다. 사용자에게 메시지를 표시하려면 HostName 속성을 사용하십시오. 런타임 시 이 속성을 설정하면 하이퍼바이저에서 생성되는 컨테이너 이름이 항목 레코드 이름과 일치하지 않을 수 있습니다.</p>
VirtualMachine.Admin.UUID	시스템의 UUID를 지정합니다. 시스템이 생성될 때 게스트 에이전트에 의해 값이 기록되고 읽기 전용이 됩니다. Blueprint 또는 속성 그룹의 값이 이 속성에 영향을 미치지 않습니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.Admin.AgentID	게스트 에이전트의 UUID를 지정합니다. 시스템이 생성될 때 게스트 에이전트에 의해 값이 기록되고 읽기 전용이 됩니다. Blueprint 또는 속성 그룹의 값이 이 속성에 영향을 미치지 않습니다.
VirtualMachine.Admin.Owner	시스템 소유자의 사용자 이름을 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.Approver	시스템 요청을 승인한 그룹 관리자의 사용자 이름을 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.Description	시스템 소유자 또는 관리자가 입력 또는 수정할 때 시스템의 설명을 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords	True로 설정하면 관리자 암호가 암호화되도록 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail	프로비저닝 Blueprint의 비즈니스 그룹에 대한 Active Directory 계정 또는 관리자 이메일 주소를 지정합니다. 여러 이메일 주소가 쉼표로 구분되어 있습니다(예: JoeAdmin@VMware.com, WeiLeeMgr@VMware.com).
VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage	VirtualMachine.DiskN.Size 속성으로 지정된 모든 디스크와 VMware.Memory.Reservation 속성으로 지정된 스왑 파일을 포함하여 시스템에서 사용하는 총 디스크 공간을 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.Hostname	<p>끝점의 시스템을 프로비저닝하는 데 사용되는 호스트를 관리자에게 알려줍니다. 지정된 값은 시스템에서 구현되고 데이터 수집 중에 채워집니다. 예를 들어 시스템의 계산 리소스가 변경되면 프록시 에이전트가 시스템의 VirtualMachine.Admin.Hostname 속성 값을 업데이트합니다.</p> <p>참고 이것은 데이터 수집 프로세스 중에 채워지는 에이전트의 내부 출력 속성으로, 시스템이 상주하는 호스트를 식별합니다.</p>
VirtualMachine.Admin.ClusterName	<p>사용할 시스템의 계산 리소스가 포함되어 있는 클러스터를 관리자에게 알려줍니다.</p> <p>참고 이것은 데이터 수집 프로세스 중에 채워지는 에이전트의 내부 출력 속성으로, 시스템이 상주하는 클러스터를 식별합니다.</p>
VirtualMachine.Admin.ApplicationID	시스템에 할당될 수 있는 애플리케이션 ID를 나열합니다.
VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins	<p>VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템의 소유자를 시스템의 로컬 관리자 그룹에 추가하려면 True(기본값)로 설정합니다.</p> <p>이 속성은 복제를 통한 프로비저닝에 사용할 수 없습니다.</p>
VirtualMachine.Admin.AllowLogin	VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템 소유자를 로컬 원격 데스크톱 사용자 그룹에 추가하려면 True(기본값)로 설정합니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType	디스크 드라이버의 유형을 나타냅니다. 지원되는 디스크 드라이버는 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> ■ IDE(기본값) ■ VirtIO 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
VirtualMachine.Admin.ForceHost	ESX 호스트의 이름을 지정합니다. 이 속성은 VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy가 EXACT_MATCH로 설정되어 있는 경우에만 적용됩니다. <p>참고 이 속성은 vSphere 전용입니다. vSphere 클러스터에 대해 프로비저닝할 때 VirtualMachine.Admin.ForceHost 속성을 사용하여 시스템이 프로비저닝될 호스트를 지정할 수 있습니다. 이 속성은 DRS가 클러스터에 대해 자동으로 설정되지 않은 경우에만 사용됩니다. 클러스터에서 DRS를 사용하고 자동으로 설정한 경우, 시스템이 다시 시작될 때 vSphere가 프로비저닝된 시스템을 재배치합니다.</p>
VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy	시스템을 VirtualMachine.Admin.ForceHost 속성에서 지정한 호스트에 배치해야 하는 경우 선택적으로 EXACT_MATCH로 설정합니다. 호스트를 사용할 수 없는 경우 요청이 실패합니다. 호스트가 지정되지 않았다면 사용 가능한 최적의 다음 호스트가 선택됩니다. EXACT_MATCH로 설정하는 경우 지정된 호스트에 충분한 메모리가 없거나 호스트가 유지 보수 모드이면 오류가 발생합니다. <p>참고 이 속성은 vSphere에만 적용됩니다.</p>
VirtualMachine.Agent.CopyToDisk	게스트 에이전트 실행 파일을 시스템 디스크의 %System-Drive%\VM\WB\Build\Bin에 복사하려면 True(기본값)로 설정합니다.
VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce	SysPrep.inf run once 섹션에 게스트 에이전트 실행을 포함시키려면 True로 설정합니다. Linux 에이전트를 통해 프로비저닝 위크플로를 중지시키려면 False로 설정합니다.
VirtualMachine.Agent.Reboot	게스트 운영 체제 설치 후 게스트 에이전트가 시스템을 다시 시작하도록 지정하려면 True(기본값)로 설정합니다.
VirtualMachine.CDRom.Attach	CD-ROM 디바이스 없이 시스템을 프로비저닝하려면 False로 설정합니다. 기본값은 True입니다.
VirtualMachine.CPU.Count	시스템에 할당할 CPU의 수(예: 2)를 지정합니다. 기본값은 Blueprint의 CPU 설정에 지정되어 있는 값입니다. <p>참고 이 사용자 지정 속성 값은 시스템이 처음 프로비저닝될 때 Blueprint의 CPU 값에 의해 재정의됩니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 방지하려면 True로 설정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Letter	시스템 디스크 N의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 C입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 D를 지정하려면 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk1.Letter로 정의하고 값 D를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 N이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Size	디스크 N의 크기를 GB 단위로 정의합니다. 예를 들어, 디스크 G의 크기를 150GB로 지정하려는 경우 사용자 지정 속성을 VirtualMachine.Disk0.Size로 정의하고 값 150을 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 기본적으로 시스템에는 VirtualMachine.Disk0.Size에서 참조하는 하나의 디스크가 있습니다. 여기서 크기는 시스템이 프로비저닝되는 Blueprint의 스토리지 값에 의해 지정됩니다. Blueprint 사용자 인터페이스의 스토리지 값은 VirtualMachine.Disk0.Size 속성의 값을 덮어씁니다. VirtualMachine.Disk0.Size 속성은 Blueprint의 스토리지 옵션과의 관계로 인해 사용자 지정 속성으로 사용할 수 없습니다. VirtualMachine.Disk1.Size, VirtualMachine.Disk2.Size 등을 지정하여 다른 디스크를 추가할 수 있습니다. VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage는 항상 .DiskN.Size 속성의 총계와 VMware.Memory.Reservation 크기 할당을 더한 값을 나타냅니다.
VirtualMachine.DiskN.IsFixed	시스템을 재구성할 때 특정 디스크의 편집을 사용하지 않도록 설정합니다. 특정 볼륨의 편집 용량 옵션의 표시를 사용하지 않도록 설정하려면 True로 설정합니다. True 값은 대/소문자를 구분합니다. N 값은 디스크의 0-기반 인덱스입니다. 또는, 데이터베이스의 VirtualMachineProperties 테이블에서 VirtualMachine.DiskN.IsFixed 사용자 지정 속성을 True로 설정하거나 저장소 API를 사용하여 ../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties와 같은 URI 값을 지정할 수도 있습니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.DiskN.Label	시스템 디스크 N에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 N의 레이블을 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.Active	시스템 디스크 N을 활성으로 지정하려면 True(기본값)로 설정합니다. 시스템 디스크 N을 비활성으로 지정하려면 False(기본값)로 설정합니다.
VirtualMachine.DiskN.FS	시스템 디스크 N의 파일 시스템을 지정합니다. 옵션은 NTFS(기본값), FAT 및 FAT32입니다.
VirtualMachine.DiskN.Percent	시스템의 사용을 위해 게스트 에이전트에서 포맷할 디스크 N의 비율을 지정합니다. 해당 시스템에서는 디스크의 나머지 부분을 사용할 수 없습니다.
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	디스크 N의 스토리지를 찾을 때 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 N에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다. VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode를 사용하면 스토리지 예약 정책에서 데이터스토어에 공간이 충분하지 않을 경우 프로비저닝이 실패하는 것을 방지할 수 있습니다. 이 사용자 지정 속성을 사용하면 정책의 데이터스토어에 남아 있는 공간이 충분하지 않은 경우에 vRealize Automation이 지정된 스토리지 예약 정책 외부의 데이터스토어를 선택하도록 할 수 있습니다.
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode	디스크 N을 사용 가능한 최적의 스토리지 예약 정책에 할당합니다.
VirtualMachine.DiskN.Storage	시스템 디스크 N을 배치할 데이터스토어를 지정합니다(예: DATASTORE01). 또한 이 속성은 단일 데이터스토어를 연결된 복제 Blueprint에 추가하는 데에도 사용됩니다. N은 할당할 볼륨의 인덱스(0에서 시작)입니다. 볼륨에 할당할 데이터스토어의 이름을 입력합니다. 이것은 계산 리소스 편집 페이지의 스토리지 경로에 나타나는 데이터스토어의 이름입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.DiskN.VMwareType	<p>시스템 디스크 N의 VMware 디스크 모드를 지정합니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 영구 ■ independent_persistent ■ independent_nonpersistent <p>이 사용자 지정 속성을 independent_persistent 또는 independent_nonpersistent로 설정하는 경우 사용자는 스냅샷 생성을 위해 vRealize Automation을 사용하기 전에 시스템의 전원을 꺼야 합니다.</p> <p>참고 이 속성은 vSphere에만 적용됩니다.</p> <p>자세한 내용은 VMware vSphere Web Services SDK 설명서에서 VirtualDeviceDeviceBackingOption데이터 개체 도움말을 참조하십시오.</p>
VirtualMachine.EPI.Type	<p>외부 프로비저닝 인프라의 유형을 지정합니다.</p> <p>BMC BladeLogic 통합에 대해서는 BMC로 설정합니다.</p> <p>Citrix 프로비저닝 서버 통합에 대해서는 CitrixProvisioning으로 설정합니다.</p>
VirtualMachine.EULA.AcceptAll	<p>프로비저닝 중 vCloud Air 또는 vCloud Director의 VM 템플릿에 대한 모든 EULA를 승인하도록 지정하려면 true로 설정합니다.</p>
VirtualMachine.Host.TpmEnabled	<p>TPM(Trust Protection Module) 디바이스가 설치되어 있고 ESX 및 vSphere에서 인식할 수 있는 호스트로 가상 시스템 배치를 제한합니다. 기본값은 False입니다.</p> <p>클러스터의 모든 호스트에는 TPM(Trust Protection Module) 디바이스가 설치되어 있어야 합니다. 허용되는 호스트 또는 클러스터가 없는 경우 이 속성을 제거할 때까지 시스템을 프로비저닝할 수 없습니다.</p>
VirtualMachine.Memory.Size	<p>시스템 메모리의 크기를 MB 단위로 지정합니다(예: 1024). 기본값은 Blueprint의 메모리 설정에 지정되어 있는 값입니다.</p> <p>참고 이 사용자 지정 속성 설정은 시스템이 처음 프로비저닝될 때 Blueprint의 메모리 설정에 의해 재정의됩니다.</p>
VirtualMachine.NetworkN.Address	<p>정적 IP 주소로 프로비저닝된 시스템에서 네트워크 디바이스 N의 IP 주소를 지정합니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	<p>IP 주소 할당이 네트워크 공급자에 제공되는 방식을 지정합니다. 여기서 NetworkN은 0으로 시작하는 네트워크 번호입니다. 다음 값을 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ 정적 ■ 수동(vCloud Air 및 vCloud Director에만 사용 가능) <p>수동 값을 사용하려면 IP 주소도 지정해야 합니다.</p> <p>이 속성은 Blueprint에서 vCloud Air, vCloud Director 및 vSphere 시스템 구성 요소를 구성하는 데 사용할 수 있습니다. VirtualMachine.NetworkN.Name을 참조하십시오.</p>
VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType	<p>네트워크 디바이스 N의 MAC 주소가 생성된 것인지 아니면 사용자 정의(정적)인지 나타냅니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p>기본값은 생성된입니다. 값이 정적인 경우 MAC 주소를 지정하려면 VirtualMachine.NetworkN.MacAddress도 사용해야 합니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
VirtualMachine.NetworkN.MacAddress	<p>네트워크 디바이스 N의 MAC 주소를 지정합니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType의 값이 생성된인 경우 이 속성에는 생성된 주소가 포함됩니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType의 값이 정적인 경우 이 속성은 MAC 주소를 지정합니다. ESX Server 호스트에서 프로비저닝된 가상 시스템의 경우 주소는 VMware에서 지정한 범위에 있어야 합니다. 자세한 내용은 vSphere 설명서를 참조하십시오.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>연결할 네트워크의 이름을 지정합니다. 예를 들어 시스템을 연결할 네트워크 디바이스 N을 지정합니다. 이것은 NIC(네트워크 인터페이스 카드)와 동일합니다.</p> <p>기본적으로 시스템이 프로비저닝되는 예약에서 사용할 수 있는 네트워크 경로에서 네트워크가 할당됩니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN.AddressType을 참조하십시오.</p> <p>이 속성의 값을 사용 가능한 예약의 네트워크 이름으로 설정하여 네트워크 디바이스를 특정 네트워크에 연결할 수 있습니다. 예를 들어 연결된 예약에서 네트워크를 선택한 경우 속성의 N에 대해 0과 1을 지정하면 두 개의 NIC와 여기에 할당된 값을 갖게 됩니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p>이 속성을 Blueprint의 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 구성 요소에 추가할 수 있습니다.</p>
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>vSphere Distributed Switch와 함께 dvPort 그룹을 사용할 때 네트워크 디바이스 N에 대해 사용할 포트 ID를 지정합니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>네트워크 디바이스 N에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 N에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 N=0은 첫 번째 디바이스, 1은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>시스템이 프로비저닝되는 예약의 네트워크 경로에 네트워크 프로파일 지정된 경우 해당 네트워크 프로파일에서 정적 IP 주소가 할당됩니다. 이 속성의 값을 네트워크 프로파일의 이름으로 설정하여 특정 프로파일에서 정적 IP 주소를 할당할 수 있습니다.</p> <p>네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다. 또한 VirtualMachine.NetworkN.Name 사용자 지정 속성을 사용하여 가상 네트워크에 네트워크 인터페이스를 할당할 수도 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p>이 사용자 지정 속성을 사용하여 요청 시 NAT 또는 요청 시 라우팅된 네트워크 프로파일 이름을 정의할 수 없습니다. 요청 시 네트워크 프로파일 이름은 할당 시점(프로비저닝하는 동안)에 생성되므로 Blueprint를 생성 또는 편집할 때는 해당 이름을 알 수 없습니다. NSX 요청 시 네트워크 정보를 지정하려면 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 Blueprint 설계 캔버스에서 해당하는 네트워크 구성 요소를 사용합니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes 	<p>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName에 지정된 네트워크 프로파일의 특성을 구성합니다.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정되도록 설계되었습니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes를 사용하여 여러 DNS 검색 접미사에 대한 값을 지정할 때 심표를 사용하여 Windows 배포에 대한 값을 구분할 수 있습니다.</p>
VirtualMachine.Rdp.File	<p>시스템에 대한 RDP 링크를 열 때 사용할 설정이 포함되어 있는 RDP 파일을 지정합니다. VirtualMachine.Rdp.SettingN과 함께 또는 이에 대한 대체 항목으로 사용할 수 있습니다. 이 파일은 vRealize Automation Server 설치 디렉토리에 위치해야 합니다 (예: %SystemDrive%\Program Files\X86\VMware\VCACWServer\WRdp\console.rdp). Rdp 디렉토리를 생성해야 합니다.</p>
VirtualMachine.Rdp.SettingN	<p>특정 RDP 설정을 구성합니다. N은 특정 RDP 설정을 다른 RDP 설정과 구분하는 데 사용되는 고유한 번호입니다. 예를 들어 인증 요구 사항이 지정되지 않도록 인증 수준을 지정하려면 사용자 지정 속성 VirtualMachine.Rdp.Setting1을 정의하고 값을 인증 수준 i:3으로 설정합니다. 설정 지정을 위해 RDP 링크를 여는 데 사용합니다.</p> <p>사용 가능한 설정 및 올바른 구문의 목록은 Microsoft Windows RDP 설명서를 참조하십시오.</p>
VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu	<p>재구성 시스템 작업이 지정된 시스템을 다시 시작하도록 지정하려면 true로 설정합니다. 기본적으로 재구성 시스템 작업은 시스템을 다시 시작하지 않습니다.</p> <p>vSphere에서 시스템 또는 템플릿에 대해 Hot Add 설정을 사용하도록 설정한 경우가 아니면 CPU, 메모리 또는 스토리지에 대한 Hot Add를 수행하는 경우 재구성 시스템 작업이 실패하고 시스템을 다시 시작하지 않습니다. vRealize Automation Blueprint의 시스템 구성 요소에 VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true를 추가하여 Hot Add 설정을 사용하지 않도록 설정하고 vSphere Hot Add 설정과 관계없이 시스템을 다시 시작하도록 강제할 수 있습니다. 이 사용자 지정 속성은 하드웨어 재구성을 지원하는 시스템 유형에서만 사용할 수 있습니다. 이러한 시스템 유형에는 vSphere, vCloud Air 및 vCloud Director가 있습니다.</p>
VirtualMachine.Request.Layout	<p>가상 시스템 요청 페이지에서 사용될 속성 레이아웃을 지정합니다. 값은 사용될 레이아웃의 이름과 일치해야 합니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	프로비저닝 중에 설치 또는 실행할 소프트웨어 애플리케이션 N이나 스크립트에 대한 설명을 지정합니다. 이 속성은 선택적인 정보용 속성입니다. 이 속성이 향상된 복제 워크플로 또는 게스트 에이전트에 대해 실제적인 기능을 하지는 않지만 사용자 인터페이스에서 사용자 지정 소프트웨어를 선택하거나 소프트웨어 사용량을 보고할 때 유용합니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다. 경로 문자열에 {CustomPropertyName}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 ActivationKey라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}입니다. 게스트 에이전트가 명령 D:\InstallApp.bat -key 1234를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다. 시스템 소유자 이름을 스크립트에 전달하려면 {Owner}를 삽입합니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	데이터스토어 루트와 관련된 ISO 파일의 경로와 파일 이름을 지정합니다. 형식은 /folder_name/subfolder_name/file_name.iso입니다. 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	애플리케이션 또는 스크립트에서 사용될 ISO 이미지 파일이 들어 있는 스토리지 경로를 지정합니다. 경로의 형식을 호스트 예약에 표시된 것과 같이 지정합니다(예: netapp-1:it_nfs_1). 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	시스템이 상주하는 스토리지 경로를 식별합니다. 기본값은 시스템을 프로비저닝하는 데 사용된 예약에 지정된 값입니다.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	수집된 그룹을 단일 데이터스토어에 저장합니다. 분산 환경은 디스크를 라운드 로빈 형식으로 저장합니다.
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code>	True로 설정하면 시스템에서 스토리지 클러스터 자동화를 사용하도록 설정됩니다. False로 설정하면 시스템에서 스토리지 클러스터 자동화를 사용하지 않도록 설정됩니다. 스토리지 클러스터 자동화 유형은 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 사용자 지정 속성에 의해 결정됩니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior	VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled가 True로 설정될 때 SDRS 동작 유형을 지정합니다. 사용 가능한 동작 유형 값은 자동화 또는 수동입니다. 시스템이 프로비저닝된 후 그리고 인벤토리 데이터 수집이 완료된 후 VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled 및 VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior 속성이 설정됩니다. 자동화를 사용하지 않도록 설정한 경우 시스템에 VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior가 없습니다.
VirtualMachine.Storage.ReserveMemory	vSwap 스토리지 할당을 관리하여 가용성을 보장하고 예약에서 할당을 설정하려면 True로 설정합니다. 가상 시스템을 생성 또는 재구성할 때 vSwap 할당이 고려됩니다. vSwap 할당 확인은 vSphere 끝점에만 사용할 수 있습니다. 참고 vRealize Automation에서 시스템을 생성하거나 프로비저닝할 때 VirtualMachine.Storage.ReserveMemory 사용자 지정 속성을 지정하지 않으면 스왑 공간 가용성이 보장되지 않습니다. 이미 프로비저닝된 시스템에 이 속성을 추가하고 할당된 예약이 꼭 차면 예약에 할당된 스토리지가 실제 할당된 스토리지를 초과할 수 있습니다.
VirtualMachine.VDI.Type	가상 데스크톱 인프라의 유형을 지정합니다. XenDesktop 프로비저닝의 경우 XenDesktop으로 설정합니다.
VMware.AttributeN.Name	vRealize Orchestrator에서 특성의 이름을 지정합니다. 예를 들어 이 속성은 VMware.AttributeN.Name 속성에서 사용되는 특성의 값을 지정합니다. 문자 N을 숫자로 바꿉니다. 숫자는 0으로 시작하고 설정할 각 특성에 대해 증가합니다.
VMware.AttributeN.Value	VMware.AttributeN.Name 속성에서 사용되는 특성의 값을 지정합니다. 문자 N을 숫자로 바꿉니다. 숫자는 0으로 시작하고 설정할 각 특성에 대해 증가합니다.
VMware.Endpoint.Openstack.Release	OpenStack 끝점을 생성할 때 Havana 또는 Icehouse와 같은 OpenStack 릴리스를 지정합니다. OpenStack 6.2 이상 IaaS 프로비저닝에 필요합니다.
VMware.Hardware.Version	vSphere 설정에 사용될 VM 하드웨어 버전을 지정합니다. 현재 지원되는 값은 vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 및 vmx-10입니다. 이 속성은 VM 생성 및 VM 업데이트 워크플로에 적용되며 기본 워크플로 Blueprint에 대해서만 사용할 수 있습니다.

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전(VirtualMachineGuestOsIdentifier)을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: VMware[OS_Version]Properties)를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.</p> <p>이 속성에 Windows 이외의 값이 있는 경우 RDP를 사용하여 연결 사용자 인터페이스 옵션을 사용할 수 없습니다. 이 속성은 가상, 클라우드 또는 물리적 Blueprint에서 사용할 수 있습니다.</p> <p>관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 VirtualMachineGuestOsIdentifier를 참조하십시오. 현재 허용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.</p>
VMware.SCSI.Type	<p>Blueprint의 vCloud Air, vCloud Director 또는 vSphere 시스템 구성 요소의 경우, 대/소문자를 구분하는 다음 값 중 하나를 사용하여 SCSI 시스템 유형을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ buslogic <p>가상 디스크에 대해 BusLogic 에뮬레이션을 사용합니다.</p> ■ lsilogic <p>가상 디스크에 대해 LSILogic 에뮬레이션을 사용합니다(기본값).</p> ■ lsilogicsas <p>가상 디스크에 대해 LSILogic SAS 1068 에뮬레이션을 사용합니다.</p> ■ pvscsi <p>가상 디스크에 대해 반가상화 에뮬레이션을 사용합니다.</p> ■ none <p>이 시스템에 대해 SCSI 컨트롤러가 없는 경우 사용합니다.</p> <p>VMware.SCSI.Type 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Type 속성을 사용할 수 없습니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VMware.SCSI.Sharing	<p>시스템의 VMware SCSI 버스의 공유 모드를 지정합니다. 가능한 값은 VirtualSCSISharing ENUM 값을 기반으로 하며 noSharing, physicalSharing, virtualSharing이 포함됩니다.</p> <p>Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Sharing 속성을 사용할 수 없습니다.</p> <p>VMware.SCSI.Sharing 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Sharing 속성을 사용할 수 없습니다.</p>
VMware.Memory.Reservation	<p>시스템 스왑 파일의 크기를 지정합니다(예: 1024).</p>
VMware.Network.Type	<p>예약에 지정된 대로 VM을 연결할 네트워크를 지정합니다. 시스템의 네트워크 어댑터는 고유 네트워크에 연결되어야 합니다.</p> <p>다음 어댑터 유형 값을 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 유동적(기본값) ■ VirtualPCNet32(vSphere와 호환되지 않음). ■ E1000 또는 VirtualE1000 ■ VMXNET 또는 VirtualVMXNET ■ VMXNET2 ■ VMXNET3 <p>올바른 네트워크 어댑터와 함께 시스템을 생성하려면 ESX Server 호스트에서 Windows 32비트 가상 시스템을 프로비저닝할 때 E1000으로 설정합니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에 사용되지 않습니다.</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	<p>vRealize Automation IaaS 프로비저닝 프로세스 동안 특정 끝점이 사용되도록 지정하거나 지정된 끝점 설정을 재정의합니다. 이 속성의 값은 환경에서 사용 가능한 해당 vRealize Orchestrator 끝점(예: 외부 VRO)으로 설정할 수 있습니다.</p>
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>가상 시스템을 위치시킬 데이터 센터의 인벤토리 폴더 이름을 지정합니다. 기본값은 VRM입니다. 이 값은 이 속성이 사용되지 않을 때 vRealize Automation에서 프로비저닝된 시스템을 배치하는 vSphere 폴더이기도 합니다. 이 값은 여러 폴더가 포함된 경로일 수 있습니다(예: productionWemail servers). 폴더가 없는 경우 프록시 에이전트가 vSphere에서 지정된 폴더를 생성합니다. 폴더 이름은 대/소문자를 구분합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝에 사용할 수 있습니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VDI.Server.Website	<p>시스템에 연결할 때 사용할 Citrix 웹 인터페이스 사이트의 서버 이름을 지정합니다. VDI.Server.Name의 값이 XenDesktop 팜인 경우 이 속성에 적절한 값이 포함되어 있어야 합니다. 그렇지 않은 경우 시스템 소유자가 XenDesktop을 사용하여 시스템에 연결할 수 없습니다. 이 속성이 지정되지 않으면 VDI.Server.Name 속성에서 연결할 DDC(Desktop Delivery Controller)를 결정합니다. 이 이름은 DDC(Desktop Delivery Controller)를 호스팅하는 서버의 이름이어야 합니다.</p> <p>참고 Citrix WI(웹 인터페이스)가 SF(StoreFront)로 대체된 경우, VDI.Server.Name 대신 이 속성을 사용하여 XenDesktop 서버에 연결할 수 있습니다. 예제 값은 VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb입니다. 자세한 내용은 VDI.Server.Name을 참조하십시오.</p>
VDI.Server.Name	<p>등록할 DDC(Desktop Delivery Controller)를 호스팅하는 서버 이름을 지정하거나 등록할 DDC(Desktop Delivery Controller)를 포함하는 XenDesktop 팜의 이름을 지정합니다.</p> <p>값이 XenDesktop 팜 이름인 경우 VDI.Server.Website 속성 값은 시스템에 연결할 때 사용할 적절한 Citrix 웹 인터페이스 사이트의 URL이어야 합니다.</p> <p>값이 서버 이름이고 DDC(Desktop Delivery Controller) 서버를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 XenDesktop VDI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다. 값이 서버 이름이고 특정 DDC 서버의 전용 XenDesktop VDI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 전용 에이전트에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.</p> <p>참고 IIS에서 StoreFront를 기본 페이지로 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 Citrix 설명서를 참조하십시오. VDI.Server.Website도 참조하십시오.</p> <p>참고 Citrix 웹 인터페이스 프로토콜의 변경은 VDI.Server.Name 기본값이 인식되는 방식에 영향을 미쳤습니다. 사용자가 가상 데스크톱에 연결할 때 VDI.Server.Name 속성의 값이 Citrix 웹 인터페이스를 열기 위한 기본 연결 문자열로 사용됩니다. 이것은 항상 XD 서버의 DNS/IP입니다. 이 값이 Citrix 인터페이스에 연결되지 않으면 VM에 액세스할 수 없습니다. 하지만 Citrix 웹 인터페이스가 XenDesktop 서버 이외의 서버에서 호스팅되는 경우 VDI.Server.Website 사용자 지정 속성을 사용할 수 있습니다. VM에 이 속성이 있으면 VDI.Server.Name 대신 이 속성이 사용됩니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VDI.Server.Group	<p>XenDesktop 5의 경우, 시스템을 추가할 XenDesktop 그룹의 이름과 그룹이 속하는 카탈로그의 이름을 group_name;catalog_name 형식으로 지정합니다.</p> <p>XenDesktop 4의 경우, 시스템을 추가할 XenDesktop 그룹의 이름을 지정합니다. XenDesktop 4에서 미리 할당한 그룹이 지원됩니다.</p>
VDI.ActiveDirectory.Interval	<p>가상 데스크톱 인프라 시스템 Active Directory 등록 확인을 위해 선택적 간격 값을 기간 형식으로 지정합니다. 기본값은 00:00:15(15초)입니다.</p>
VDI.ActiveDirectory.Timeout	<p>Active Directory 등록을 다시 시도하기 전에 대기할 선택적 시간 초과 값을 지정합니다. 기본값은 00:00:15(30분)입니다.</p>
VDI.ActiveDirectory.Delay	<p>시스템의 Active Directory 추가와 XenDesktop 등록 초기화 간의 선택적 지연 시간 값을 기간 형식으로 지정합니다. 기본값은 00:00:05(5초)입니다.</p>
Vrm.DataCenter.Policy	<p>프로비저닝에서 특정 위치와 연결된 계산 리소스를 사용하지 또는 위치를 특정하지 않을지 지정합니다. 이 기능을 사용하려면 위치 파일에 데이터 센터를 추가해야 합니다. 각 계산 리소스를 위치에 연결합니다.</p> <p>Blueprint에 지정되어 있는 위치와 연결된 계산 리소스에서 요청된 시스템을 프로비저닝하려면 [정확하게 일치](기본값)로 설정합니다. 요청한 위치와 일치하는 예약이 없으면 요청이 실패합니다. 이 속성이 없으면 기본값인 [정확하게 일치]가 사용됩니다.</p> <p>용량이 충분하고 Blueprint에 지정되어 있는 위치와 연결된 계산 리소스에서 요청된 시스템을 프로비저닝하려면 [정확하게 일치 안 함]으로 설정합니다. 해당 계산 리소스가 없는 경우 위치에 관계없이 용량이 충분한, 사용 가능한 다음 계산 리소스를 사용합니다.</p>

표 3-13. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
Vrm.Software.IdNNNN 이 행은 BMC BladeLogic에만 해당됩니다.	Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 소프트웨어 작업 또는 정책을 지정합니다. 값을 job_type=job_path로 지정합니다. 여기서 job_type은 BMC BladeLogic 작업 유형을 나타내는 숫자이고, job_path는 BMC BladeLogic 작업의 위치입니다. 예를 들면 4=/Utility/putty와 같습니다. NNNN은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번호순으로 증분됩니다. 1 - AuditJob 2 - BatchJob 3 - ComplianceJob 4 - DeployJob 5 - FileDeployJob 6 - NSHScriptJob 7 - PatchAnalysisJob 8 - SnapshotJob
Vrm.Software.IdNNNN 이 행은 HP Server Automation에만 해당됩니다.	(선택 사항) Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 HP Server Automation 정책을 지정합니다. NNNN은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번호순으로 증분됩니다.

사용자 지정 속성 X 테이블

이 섹션에는 문자 X로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 나열되어 있습니다.

표 3-14. 사용자 지정 속성 X 테이블

속성	설명
Xen.Platform.Viridian	가상 프로비저닝의 경우 XenServer 호스트 또는 풀에서 Windows 가상 시스템을 프로비저닝할 때 False로 설정합니다. 기본값은 True입니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에서 사용되지 않습니다.

속성 사전 사용

속성 사전을 사용하여 새로운 사용자 지정 속성 정의 및 속성 그룹을 정의할 수 있습니다.

특정 데이터 유형과 해당 데이터 유형 내의 표시 제어 형식을 지원하려면 속성을 정의합니다. 재사용 가능한 속성 그룹을 생성하여 여러 속성을 간단하게 추가할 수도 있습니다.

이 장에서는 다음 주제에 대해 설명합니다.

- “속성 정의 사용,” (75 페이지)
- “속성 그룹 사용,” (79 페이지)

속성 정의 사용

vRealize Automation에는 다양한 사용자 지정 속성이 함께 제공됩니다. 새 속성을 정의하여 고유한 사용자 지정 속성을 생성하고 시스템 프로비저닝을 더 효과적으로 제어할 수도 있습니다.

속성을 Blueprint 또는 예약에 추가할 때 속성 값을 입력하라는 메시지를 사용자에게 표시할지 그리고 속성 값을 암호화할지 결정할 수 있습니다.

속성이 렌더링되는 방식을 지정할 수 있습니다. 예를 들어 확인란을 표시할지 아니면 사용자 지정 vRealize Orchestrator 워크플로에서 가져온 값으로 드롭다운 메뉴를 표시할지 지정할 수 있습니다.

또한 속성을 사용하여 사용자 지정 워크플로가 작동하는 방식을 제어할 수도 있습니다. vRealize Automation Designer를 사용하여 사용자 지정 워크플로를 정의 및 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 수명 주기 확장성을 참조하십시오.

참고 제공된 vRealize Automation 사용자 지정 속성과의 이름 지정 충돌을 피하려면 생성하는 모든 속성 이름에 표준화된 의미 있는 접두사를 사용하십시오. 모든 새 속성 이름에 회사 이름 또는 기능 이름과 같은 접두사를 사용하고 그 뒤에 점을 추가하십시오. VMware는 점(.)이 포함되지 않은 모든 속성 이름을 예약합니다. 이러한 권장 사항을 따르지 않는 속성 이름은 vRealize Automation 사용자 지정 속성과 충돌할 수 있습니다. 그러한 경우가 발생하면 사용자가 생성하는 속성 정의보다 vRealize Automation 사용자 지정 속성에 더 높은 우선 순위가 지정됩니다.

다음 단계에서는 새 속성 정의를 생성 및 사용하는 일반 절차를 설명합니다.

- 1 새 속성 정의를 생성하고 이를 부울 또는 정수 콘텐츠와 같은 특정 유형의 콘텐츠에 허용되는 데이터 유형과 연결합니다. 새 속성 이름을 위한 표준 이름 지정 규칙을 사용합니다(예: `my_grouping_prefixmy_property_name`).
- 2 속성 정의를 확인란 또는 드롭다운 메뉴와 같은 표시 유형과 연결합니다. 사용 가능한 표시 유형은 선택된 데이터 유형에서 도출됩니다.
- 3 속성을 Blueprint에 개별적으로 또는 속성 그룹의 일부로 추가합니다.
 - 속성을 Blueprint에 추가하고 속성 값을 암호화해야 하는지를 지정합니다.
 - 속성을 Blueprint에 추가하고 사용자에게 속성 값을 지정하도록 요청해야 하는지를 지정합니다.

4 시스템 요청자의 경우 메시지가 나타나면 요청된 값을 지정합니다.

vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 드롭다운 메뉴에 속성 값을 채울 수도 있습니다. 이 밖에도, vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하면 다른 속성에 대해 지정된 값을 기반으로 드롭다운 메뉴 값을 채울 수도 있습니다.

속성 정의 생성

속성 정의를 생성하여 vRealize Automation 사용자 지정의 추가 수준을 고려할 수 있습니다. 속성 정의를 생성할 때 속성에 대한 데이터 유형(예: 문자열)과 표시 유형(예: 이메일)을 지정합니다.

제공된 vRealize Automation 사용자 지정 속성과의 발생 가능한 충돌을 피하려면 my_prefix.my_property_name1의 이름 지정 형식을 사용합니다. 예를 들어 회사 이름 또는 기능 이름과 같이 표준화된 의미 있는 접두사를 사용하고 그 뒤에 점(.)을 추가하고 그 뒤에 간략한 설명을 추가합니다. 속성이 이러한 권장 사항에 따라 생성되지 않은 경우 vRealize Automation 제공 사용자 지정 속성과 충돌할 수 있습니다. 그러한 경우가 발생하면 사용자가 생성한 속성보다 vRealize Automation 사용자 지정 속성에 더 높은 우선 순위가 지정됩니다.

필수 조건

테넌트 관리자 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation 콘솔에 로그인합니다.

프로시저

1 **관리 > 속성 사전 > 속성 정의**를 선택합니다.

2 **새로 만들기(+)**를 클릭합니다.

3 **이름** 텍스트 상자에 새 속성 정의 이름을 입력합니다.

새 속성 이름을 위한 표준 이름 지정 규칙을 사용합니다(예: my_grouping_prefixmy_property_name).

이름 값이 속성 식별자(ID)로 내부에 저장됩니다.

4 **레이블** 텍스트 상자에 생성된 값을 그대로 수락합니다.

레이블 값이 **이름** 텍스트 상자에 입력한 값으로 자동으로 채워집니다. **레이블** 값을 먼저 입력하면 **이름** 텍스트 상자가 이와 동일한 값으로 채워집니다.

레이블 값은 속성을 요청할 때, 예를 들어 Blueprint에 속성을 추가할 때 사용자 인터페이스에 속성 이름으로 표시됩니다.

레이블 값에는 **이름** 값보다 더 넓은 범위의 문자가 포함될 수 있습니다.

5 **가시성** 섹션에서 **모든 테넌트** 또는 **이 테넌트**를 선택하여 속성을 사용할 수 있는 위치를 결정합니다.

테넌트 관리자 권한으로만 로그인한 경우에는 **이 테넌트**만 사용할 수 있습니다. 패브릭 관리자 권한으로만 로그인한 경우에는 **모든 테넌트**만 사용할 수 있습니다.

항목을 생성한 후에는 **모든 테넌트** 또는 **이 테넌트** 설정을 변경할 수 없습니다.

6 (선택 사항) **설명** 텍스트 상자에 속성 설명을 입력합니다.

속성 정의의 의도 및 속성에 대한 다른 유용한 정보를 설명합니다.

7 (선택 사항) **인덱스 순서** 텍스트 상자에 값을 입력합니다.

입력하는 숫자는 속성 이름이 요청 양식에 표시되는 방식을 제어합니다. 다음 순서 지정 규칙이 적용됩니다.

- 인덱스 순서는 **사용자에게 확인** 또는 **요청 양식에서 표시** 설정으로 구성된 속성에만 적용됩니다.
- 인덱스 순서가 있는 모든 속성이 인덱스 순서가 없는 속성 앞에 나타납니다.

- 인덱스 순서가 있는 속성은 인덱스 순서 값이 낮은 순에서 높은 순으로 정렬됩니다. 음수가 허용됩니다.
- 모든 속성은 사전순으로 정렬되고 인덱스 순서가 있는 속성이 인덱스 순서가 없는 속성 앞에 나타납니다.
- 두 개의 속성이 동일한 인덱스 순서 값을 가지는 경우 해당 속성은 사전순으로 정렬됩니다.

8 **데이터 유형** 드롭다운 메뉴에서 속성 정의 데이터 유형을 선택합니다.

표 4-1. 속성 정의 데이터 유형

데이터 유형	설명
부울	부울 값을 허용합니다. 권장 사항 표시 옵션은 확인란 및 예/아니오 입니다.
날짜/시간	날짜 및 시간 형식으로 입력하는 값을 허용합니다. 권장 사항 표시 옵션은 날짜 시간 선택입니다.
십진수	정수 또는 십진수 값을 허용합니다. 권장 사항 표시 옵션은 드롭다운 , 슬라이더 및 텍스트 상자 입니다.
정수	정수 값을 허용합니다. 권장 사항 표시 옵션은 드롭다운 , 슬라이더 및 텍스트 상자 입니다.
보안 문자열	암호와 같은 보안 콘텐츠 또는 암호화된 콘텐츠를 허용합니다. 권장 사항 표시 옵션은 텍스트 상자 입니다.
문자열	문자열 값을 허용합니다. 권장 사항 표시 옵션은 드롭다운 , 이메일 , 하이퍼링크 , 텍스트 영역 및 텍스트 상자 입니다.

- 9 **필수** 옵션을 사용할 수 있는 경우 드롭다운 메뉴에서 **예** 또는 **아니오**를 선택하여 이 속성에 대해 값을 제공해야 하는지 여부를 지정합니다.
- 10 **최소값** 옵션을 사용할 수 있는 경우 최소값을 지정합니다.
- 11 **권장 사항 표시** 드롭다운 메뉴에서 이 속성의 표시 제어 유형을 선택합니다. 사용할 수 있는 옵션은 선택한 **데이터 유형**에서 파생됩니다.

표 4-2. 속성 정의 권장 사항 표시 옵션

권장 사항 표시 옵션	설명
확인란	단일 확인란 제어를 제공합니다.
날짜 시간 선택	YYYY-MM-DD 또는 MM/DD/YYYY 형식 및 HH:MM 형식의 시간(24시간 시계 또는 뒤에 AM/PM 표시)을 따르는 날짜/시간 제어를 제공합니다.
드롭다운	드롭다운 메뉴 제어를 제공합니다.
이메일	이메일 제어를 제공합니다.
하이퍼링크	속성 표시 이름을 링크 텍스트로 표시하고 속성 값을 URL로 표시하는 링크를 표시합니다.
슬라이더	값 범위에 대한 슬라이더 제어를 제공합니다.
텍스트 영역	정보를 입력하거나 표시할 수 있는 텍스트 영역을 제공합니다.
텍스트 상자	값을 입력할 수 있는 텍스트 상자를 제공합니다.
예/아니오	[예] 또는 [아니오] 값을 지정합니다.

12 값 영역에서 **미리 정의된 값** 옵션을 클릭합니다.

미리 정의된 값 영역에서 **새로 만들기**를 클릭하고 속성 이름과 값을 추가합니다.

13 (선택 사항) 필요한 경우 **사용자 지정 값 사용** 확인란을 선택하여 사용자가 미리 정의된 값 외에 사용자 지정 값을 지정할 수 있도록 허용합니다.

14 **확인**을 클릭합니다.

속성을 생성했고 [속성 정의] 페이지에서 사용할 수 있습니다.

vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 속성 값 채우기

vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 드롭다운 메뉴에 속성 값을 채울 수 있습니다.

vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 종속 속성의 값을 채우는 경우 두 속성 정의 간 관계를 정의할 수 있습니다.

vRealize Orchestrator 스크립트 작업으로 속성 정의를 바인딩할 수 있지만 vRealize Orchestrator 워크플로로는 바인딩할 수 없습니다.

필수 조건

- vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 생성합니다. 워크플로 개발 및 vRealize Orchestrator 스크립트 작업 생성 및 사용에 대한 자세한 내용은 VMware vCenter Orchestrator를 사용한 개발을 참조하십시오.
- 새 속성 정의를 생성하거나 기존 속성 정의를 편집합니다. “속성 정의 생성,” (76 페이지) 항목을 참조하십시오.

다음 작업 순서는 **권장 사항 표시** 값을 지정하는 방법에 따라서는만 “속성 정의 생성,” (76 페이지) 작업 순서와 다릅니다.

프로시저

- 1 새 속성 정의를 생성하거나 기존 속성 정의를 편집합니다.
 - a **이름** 텍스트 상자에 값이 포함되어 있는지 확인합니다.
 - b **레이블** 텍스트 상자에 값이 포함되어 있는지 확인합니다.
 - c **데이터 유형** 텍스트 상자에 **십진수**, **정수** 또는 **문자열**이 포함되어 있는지 확인합니다.

2 **권장 사항 표시** 텍스트 상자를 클릭하고 드롭다운 메뉴에서 **드롭다운**을 선택합니다.

3 값 영역에서 **외부 값** 옵션을 클릭합니다.

제공 및 사용자 생성 vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 표시하는 페이지가 열립니다.

4 vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 선택하고 **확인**을 클릭합니다.

속성에 적합한 사용자 생성 vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 선택합니다. 제공된 vRealize Orchestrator 스크립트 작업에서는 보통 vRealize Automation 속성 정의에서 지원하지 않는 복합 값이 필요하거나 복합 값을 생성합니다.

입력 매개 변수 그리드에는 스크립트 작업에 사용할 수 있고 값을 할당하는 데 사용할 수 있는 모든 매개 변수가 표시됩니다. 열 중 하나가 Bind로 레이블 지정되어 있습니다. Bind가 선택되지 않으면 작업은 리터럴 값을 사용하여 해당 매개 변수의 값으로 전달합니다. Bind가 선택되면 값은 필드의 이름이 되며 이 필드의 값은 해당 매개 변수의 값으로 사용됩니다.

드롭다운 메뉴에는 알려진 필드로 쉽게 바인딩할 수 있도록 사용할 수 있는 속성 정의가 표시됩니다. 사용할 수 있는 값을 선택하거나 다른 사용자 지정 속성을 입력할 수 있습니다.

5 **확인**을 클릭합니다.

속성 그룹 사용

속성 그룹을 생성하여 속성을 단일 단위로 수집할 수 있습니다.

속성 그룹은 논리적이고 재사용 가능한 속성의 그룹으로, 사용자가 생성하는 속성 정의 또는 제공되는 사용자 지정 속성, Blueprint 또는 해당 속성이 사용되는 vRealize Automation 요소에 속성을 추가하는 프로세스를 간소화하기 위해 설계된 사용자 지정 속성을 포함할 수 있습니다. 속성 그룹은 개별 속성을 추가하는 것보다 속성의 논리적 그룹을 더 효과적으로 추가할 수 있는 방법을 제공합니다.

속성 그룹에는 보통 일반적으로 함께 사용되는 속성이 포함되어 있습니다. 예를 들어 WIM 기반 프로비저닝에 일반적으로 사용되는 속성을 포함하는 WimImagingProperties라는 이름의 속성 그룹을 생성할 수 있습니다.

- Image.ISO.Location
- Image.ISO.Name
- Image.Network.Password
- Image.Network.User
- Image.WIM.Index
- Image.WIM.Name
- Image.WIM.Path

또한 다음 속성을 포함하는 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 프로비저닝을 위한 속성 그룹을 생성할 수도 있습니다.

- VirtualMachine.Network0.Name
- VCloud.Template.MakeIdenticalCopy
- VMware.SCSI.Type
- Sysprep.Identification.DomainAdmin
- Sysprep.Identification.DomainAdminPassword
- Sysprep.Identification.JoinDomain

속성 그룹 생성

특정 사용자 지정 속성을 속성 그룹에 구성하여 여러 사용자 지정 속성을 Blueprint에 더 쉽게 추가할 수 있습니다.

필수 조건

테넌트 관리자 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation 콘솔에 로그인합니다.

프로시저

- 1 **관리 > 속성 사전 > 속성 그룹**을 선택합니다.
- 2 **새로 만들기(+)**를 클릭합니다.
- 3 새 속성 그룹 이름과 ID를 입력합니다.

이름 값을 먼저 입력하는 경우 **ID** 텍스트 상자가 동일한 값으로 채워집니다.

- 4 **가시성** 섹션에서 **모든 테넌트** 또는 **이 테넌트**를 선택하여 속성을 사용할 수 있는 위치를 결정합니다.
테넌트 관리자 권한으로만 로그인한 경우에는 **이 테넌트**만 사용할 수 있습니다. 페브릭 관리자자 권한으로만 로그인한 경우에는 **모든 테넌트**만 사용할 수 있습니다.
항목을 생성한 후에는 **모든 테넌트** 또는 **이 테넌트** 설정을 변경할 수 없습니다.
- 5 (선택 사항) 속성 그룹에 대한 설명을 입력합니다(예: **My_CloningProperties_vSphere**).
- 6 **속성** 상자를 사용하여 그룹에 속성을 추가합니다.
 - a **새로 만들기(+)**를 클릭합니다.
 - b 속성 이름을 입력합니다.
예를 들어 **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory**를 입력합니다.
 - c (선택 사항) 속성 값을 입력합니다.
예를 들어 **True**를 입력합니다.
 - d (선택 사항) 속성 값이 암호화되도록 지정하려면 **암호화됨** 확인란을 선택합니다. 예를 들어, 값이 암호 또는 기타 보안 항목인 경우 암호화됨 옵션을 사용하면 값 글자가 숨겨집니다.
 - e (선택 사항) 속성 값을 속성을 사용하는 다음 사람 또는 나중 사람이 재정의할 수 있도록 지정하려면 **재정의 가능** 확인란을 선택합니다. 다음 사람은 관리자, 설계자 또는 기타 사용자일 수 있습니다.
 - f (선택 사항) 시스템 프로비저닝을 요청할 때 요청 양식에 속성을 표시하려면 **요청에서 표시** 확인란을 선택합니다.
 - g 속성을 그룹에 추가하려면 **확인**을 클릭합니다.
- 7 그룹에 추가 속성을 추가합니다.
- 8 **저장**을 클릭합니다.

색인

B

Blueprint, 사용자 지정 속성 40

H

HP Server Automation, 필수 사용자 지정 속성 41

L

Linux Kickstart 프로비저닝, 사용자 지정 속성 23

P

PXE 프로비저닝, 사용자 지정 속성 38

S

SCCM 프로비저닝, 사용자 지정 속성 25

V

vCloud Air Blueprint, 사용자 지정 속성 추가 28

vCloud Director Blueprint, 사용자 지정 속성 추가 28

VirtualMachine.Network, 네트워크 디바이스 지정 34

W

WIM 프로비저닝, 사용자 지정 속성 26

ㅂ

배포, 실패한 프로비저닝 프로세스 롤백 34

ㅅ

사용자 지정 10

사용자 지정 속성

FlexClone Blueprint용 19

HP Server Automation 통합에 필수적 41

Linux Kickstart 프로비저닝 23

o 속성 50

PXE 프로비저닝 38

SCCM 프로비저닝 25

vCloud Air 및 vCloud Director Blueprint 28

vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 드롭다운 메뉴 채우기 78

WIM 프로비저닝 26

관련 가이드 5

기능별로 나열됨 13

기본 워크플로 Blueprint용 14

네트워킹 34

복제 Blueprint용 15, 31

사용 이유 9

사용자 지정 속성 유형 11

새 속성 정의 75

속성 그룹 생성 79

속성 사전 사용 75

속성 지정 9

시스템 프로비저닝 10

연결된 복제 Blueprint용 21

우선 순위 10

이름별로 나열됨 45

프로비저닝 문제 디버깅 34

필수 및 선택 40

사용자 지정 속성, a 속성 45

사용자 지정 속성, b 속성 46

사용자 지정 속성, c 속성 46

사용자 지정 속성, e 속성 47

사용자 지정 속성, h 속성 48

사용자 지정 속성, i 속성 48

사용자 지정 속성, l 속성 49

사용자 지정 속성, m 속성 50

사용자 지정 속성, p 속성 51

사용자 지정 속성, r 속성 52

사용자 지정 속성, s 속성 52

사용자 지정 속성, v 속성 54

사용자 지정 속성, x 속성 73

속성

암호화됨 79

요청에서 표시 79

재정의 가능 79

속성 그룹

사용자 지정 속성 그룹 사용 79

생성 79

속성 사전, 속성 정의 생성 76

시스템 프로비저닝, 사용자 지정 속성 10

ㅇ

업데이트된 정보 7

