

# 사용자 지정 속성 참조 자료

2020년 12월 28일

vRealize Automation 7.5

다음 VMware 웹 사이트에서 최신 기술 문서를 확인할 수 있습니다.

<https://docs.vmware.com/kr/>

**VMware, Inc.**  
3401 Hillview Ave.  
Palo Alto, CA 94304  
[www.vmware.com](http://www.vmware.com)

**VMware 코리아**  
서울시 강남구  
영동대로 517  
아셈타워 13층  
(우) 06164  
전화: +82 2 3016 6500  
팩스: +82 2 3016 6501  
[www.vmware.com/kr](http://www.vmware.com/kr)

# 목차

사용자 지정 속성 참조 자료 5

업데이트된 정보 6

## 1 사용자 지정 속성 및 속성 사전 7

사용자 지정 속성 사용 7

사용자 지정 속성 및 속성 그룹 생성 및 추가 8

시스템 프로비저닝에서 속성 사용 8

사용자 지정 속성 우선 순위 이해 9

기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성 11

배포를 위한 사용자 지정 속성 13

배포 이름 지정 및 분석을 위한 사용자 지정 속성 14

OpenStack 끝점에 대한 사용자 지정 속성 16

복제 Blueprint의 사용자 지정 속성 16

연결된 클론 Blueprint의 사용자 지정 속성 20

FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성 22

기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성 25

Linux Kickstart Blueprint의 사용자 지정 속성 26

SCCM Blueprint의 사용자 지정 속성 28

WIM Blueprint의 사용자 지정 속성 29

vCloud Air 및 vCloud Director Blueprint의 사용자 지정 속성 32

네트워킹 및 보안을 위한 사용자 지정 속성 35

컨테이너에 대한 사용자 지정 속성 및 속성 그룹 44

PXE 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성 46

OVF 가져오기에 대한 사용자 지정 속성 49

vRealize Automation 게스트 에이전트의 사용자 지정 속성 49

BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 사용자 지정 속성 52

HP Server Automation 통합을 위한 사용자 지정 속성 54

이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성 57

사용자 지정 속성 밑줄(\_) 57

사용자 지정 속성 A 58

사용자 지정 속성 B 60

사용자 지정 속성 C 61

사용자 지정 속성 E 62

사용자 지정 속성 H 64

사용자 지정 속성 I 65

사용자 지정 속성 L	66
사용자 지정 속성 M	67
사용자 지정 속성 N	67
사용자 지정 속성 O	70
사용자 지정 속성 P	71
사용자 지정 속성 R	72
사용자 지정 속성 S	72
사용자 지정 속성 V	77
사용자 지정 속성 X	98
속성 사전 사용	98
속성 정의 사용	98
속성 그룹 사용	121
구성 요소 프로파일 설정 정의	123
카탈로그 배포를 위한 구성 요소 프로파일 이미지 설정 구성	124
카탈로그 배포를 위한 구성 요소 프로파일 크기 설정 구성	125

# 사용자 지정 속성 참조 자료

"사용자 지정 속성 참조 자료"는 vRealize Automation을 사용할 때 사용할 수 있는 사용자 지정 속성과 해당 용도에 대한 정보를 제공합니다.

이 설명서는 vRealize Automation 제품 설명서(<https://docs.vmware.com/kr/vRealize-Automation/index.html>)에 제공되는 vRealize Automation 제품 설명서와 함께 사용하도록 작성되었습니다.

## 대상 사용자

이 정보는 vRealize Automation의 IaaS 관리자, 패브릭 관리자 및 비즈니스 그룹 관리자를 대상으로 합니다. 이 콘텐츠는 가상화 기술 및 "기초 및 개념"에 설명되어 있는 기본 개념에 익숙한 숙련된 Windows 또는 Linux 시스템 관리자를 위해 작성되었습니다.

## 업데이트된 정보

이 "사용자 지정 속성 참조 자료" 는 제품의 각 릴리스에 따라 또는 필요할 때 업데이트됩니다.

이 표에는 "사용자 지정 속성 참조 자료" 의 업데이트 기록이 나와 있습니다.

개정	설명
2020년 2월 14일	부분적 업데이트.
2019년 9월 9일	부분적 업데이트.
2019년 7월 18일	<a href="#">사용자 지정 속성 V</a> 에서 <code>VirtualMachine.Software.Execute</code> , <code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code> , <code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code> 및 <code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code> 가 업데이트되었습니다.
2019년 3월 1일	<a href="#">사용자 지정 속성 V</a> 섹션을 업데이트했습니다.
2019년 1월 25일	<a href="#">사용자 지정 속성 밑줄(_)</a> 섹션을 업데이트했습니다.
2018년 11월 13일	부분적 업데이트.
2018년 10월 4일	부분적 업데이트.
2018년 9월 20일	최초 릴리스

# 사용자 지정 속성 및 속성 사전

# 1

제공되는 vRealize Automation 사용자 지정 속성을 사용하여 시스템 프로비저닝의 다양한 측면을 제어할 수 있습니다. 사용자의 구체적인 요구 사항에 맞게 조정된 새 속성 정의와 속성 그룹을 생성하는 데에도 속성 사전을 사용할 수 있습니다.

네트워크, 플랫폼 및 게스트 에이전트 설정 그리고 그 외 많은 배포 관련 매개 변수를 구성하기 위해 값을 추가하거나 기존 값 또는 기본값을 재정의하는 데에 속성을 사용할 수 있습니다.

본 장은 다음 항목을 포함합니다.

- 사용자 지정 속성 사용
- 기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성
- 이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성
- 속성 사전 사용
- 구성 요소 프로파일 설정 정의

## 사용자 지정 속성 사용

vRealize Automation 사용자 지정 속성을 사용하면 값을 추가하거나 기존 값 또는 기본값을 재정의하여 네트워크, 플랫폼, 게스트 에이전트 및 그 외 많은 배포 매개 변수에 대한 설정을 구성할 수 있습니다.

일부 속성은 모든 시스템에 대해 지정해야 하는 표준 설정에 의해 결정됩니다. 예를 들어 메모리 및 디스크 크기 값이 모든 Blueprint에 대해 필요합니다. Blueprint 및 예약의 속성 그룹에 또는 개별적으로 추가 속성을 지정할 수 있습니다.

속성을 Blueprint 또는 속성 그룹에 추가할 때 필수 속성으로 표시할 수 있습니다. 속성이 필수로 지정될 경우 사용자는 다음과 같은 예에서처럼 시스템을 요청할 때 해당 속성에 대한 값을 제공해야 합니다.

- 시스템의 할당된 스토리지를 공유하는 여러 디스크에 대한 정보가 필요합니다.
- 시스템의 로컬 그룹에 추가할 사용자 또는 그룹에 대한 정보가 필요합니다.
- 시스템의 호스트 이름이 필요합니다.

Windows 게스트 에이전트는 %SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml 파일의 프로비저닝된 시스템에 속성 값을 기록합니다.

Linux 게스트 에이전트는 `/usr/share/gugent/site/workitem.xml` 파일의 프로비저닝된 시스템에 속성 값을 기록합니다.

## 사용자 지정 속성 및 속성 그룹 생성 및 추가

사용자 지정 속성을 사용하여 시스템 프로비저닝을 제어할 수 있습니다. 제공된 사용자 지정 속성을 추가할 수 있으며 고유한 속성과 속성 그룹을 생성하고 추가할 수도 있습니다.

속성 및 속성 그룹을 일부 끝점 유형을 포함하여 전체 **Blueprint**, **Blueprint**의 구성 요소, 예약 및 기타 **vRealize Automation** 항목에 추가할 수 있습니다. 또한 새 사용자 지정 속성 및 속성 그룹을 생성할 수도 있습니다.

**Blueprint**를 생성할 때 또는 나중에 **Blueprint**가 [초안] 또는 [게시됨] 상태일 때 속성 및 속성 그룹을 추가할 수 있습니다. 또는 **Blueprint**의 개별 구성 요소에 사용자 지정 속성 및 속성 그룹을 추가할 수 있습니다.

**Blueprint** 수준 사용자 지정 속성은 구성 요소 수준에서 구성된 사용자 지정 속성보다 우선합니다. 사용자 지정 속성 우선 순위에 대한 자세한 내용은 [사용자 지정 속성 우선 순위 이해](#) 항목을 참조하십시오.

**Blueprint** 수준 속성은 **Blueprint** 속성 페이지를 사용하여 추가하거나 편집할 수 있습니다.

필요에 따라 어떤 사용자 지정 속성에 대해서는 사용자가 시스템 요청을 생성할 때 속성 값을 지정해야 할 수 있습니다.

- 사용자 지정 속성 이름 및 값은 일반적으로 대/소문자를 구분합니다. 예를 들어 **hostname**으로 표시되는 사용자 지정 속성과 **HOSTNAME**으로 표시되는 다른 사용자 지정 속성이 서로 다른 사용자 지정 속성으로 간주됩니다.
- 사용자 지정 속성 이름은 공백을 포함할 수 없습니다. 사용자 지정 속성을 생성하고 사용할 때 속성 이름에 공백을 포함하면 안 됩니다.
- 일부 사용자 지정 속성 이름은 예약되었으며 새 사용자 지정 속성을 생성할 때 이름으로 사용할 수 없습니다. 예를 들어 속성 이름 **Encrypted** 및 **encrypted**는 예약되었습니다.

새 사용자 지정 속성 및 속성 그룹 생성에 대한 자세한 내용은 [속성 사전 사용](#) 항목을 참조하십시오.

## 시스템 프로비저닝에서 속성 사용

사용자 지정 속성은 **vRealize Automation**에서 제공되는 속성입니다. 사용자 고유의 속성을 정의할 수도 있습니다. 속성은 시스템의 특성을 지정하거나 기본 규격을 재정의하는 데 사용되는 이름-값 쌍입니다.

다음 예제와 같이 사용자 지정 속성을 사용하여 서로 다른 프로비저닝 방법, 시스템 유형 및 시스템 옵션을 제어할 수 있습니다.

- 특정 유형의 게스트 OS를 지정합니다.
- WIM 기반 프로비저닝을 사용합니다. 여기에는 참조 시스템의 WIM(Windows Imaging File Format) 이미지가 새 시스템을 프로비저닝하는 데 사용됩니다.
- 시스템에 연결할 때 원격 데스크톱 프로토콜의 동작을 사용자 지정합니다.
- XenDesktop DDC(Desktop Delivery Controller) 서버에 가상 시스템을 등록합니다.



- 여러 디스크 드라이브 추가와 같은 가상 시스템의 시스템 규격을 사용자 지정합니다.
- 선택된 로컬 그룹에 지정된 사용자를 포함하는 등의 방법으로 시스템에 대한 게스트 OS를 사용자 지정합니다.
- 네트워크 및 보안 설정을 지정합니다.
- 요청 시 소비자가 입력 및 선택 옵션을 사용할 수 있도록 드롭다운 메뉴 같은 추가적인 제어 옵션을 추가합니다.

속성을 **Blueprint**, 예약 또는 기타 양식에 추가할 때 속성을 암호화할지와 프로비저닝 시에 사용자가 값을 지정하도록 메시지를 표시할지 여부를 지정할 수 있습니다. 이러한 옵션은 프로비저닝 시에 재정의할 수 없습니다.

미리 정의된 옵션 목록에서 소비자가 선택한 항목에 기반하여 사용자 지정 속성을 동적으로 설정하기 위한 제어 옵션을 추가하는 방법의 예를 보려면 [Adding a Network Selection Drop-Down in vRA 7](#) 블로그 게시물을 참조하십시오.

**Blueprint**에 지정된 속성은 속성 그룹에 지정된 동일한 속성을 재정의합니다. 이를 통해 **Blueprint**가 일부 제한된 방식으로 속성 그룹과 구분하면서 속성 그룹의 대부분의 속성을 사용할 수 있습니다. 예를 들어 표준 개발자 워크스테이션 속성 그룹을 통합하는 **Blueprint**는 그룹의 미국 영어 설정을 영국 영어 설정으로 재정의할 수 있습니다.

예약 및 비즈니스 그룹의 속성을 여러 시스템에 적용할 수 있습니다. 이 속성은 일반적으로 리소스 관리와 같은 소스 관련 용도로 사용이 제한됩니다. 프로비저닝할 시스템의 특성을 지정하려면 일반적으로 속성을 **Blueprint** 및 속성 그룹에 추가하면 됩니다.

## 사용자 지정 속성 우선 순위 이해

올바르게 인증된 사용자는 **Blueprint**, 끝점, 비즈니스 그룹 및 예약에 대한 사용자 지정 속성을 지정할 수 있습니다. 2개 이상의 소스에 동일한 속성이 있는 경우 **vRealize Automation**는 속성을 시스템에 적용할 때 특정 우선 순위를 따릅니다.

프로비저닝된 시스템에 적용하는 사용자 지정 속성을 다음 요소에 추가할 수 있습니다.

- 예약. 사용자 지정 속성을 해당 예약에서 프로비저닝되는 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
- 비즈니스 그룹. 사용자 지정 속성을 배포 및 비즈니스 그룹 멤버가 프로비저닝한 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
- **Blueprint**. 사용자 지정 속성을 **Blueprint**에서 프로비저닝되는 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
- 속성 그룹. 이는 **Blueprint**에 포함될 수 있으며 그룹에 포함된 모든 사용자 지정 속성을 해당 **Blueprint**에서 프로비저닝되는 모든 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.

**Blueprint**는 속성 그룹을 하나 이상 포함할 수 있습니다.

- 시스템 요청. 사용자 지정 속성을 프로비저닝되는 시스템에 적용하기 위한 요소입니다.
- 승인 정책. 고급 승인 지원을 사용하는 경우 승인자가 승인되는 시스템에 대한 값을 제공하도록 요청하기 위한 요소입니다.

다음 목록에서는 사용자 지정 속성의 우선 순위를 보여 줍니다. 목록의 뒷부분에 나와 있는 소스에 지정된 속성 값은 목록에서 더 먼저 나오는 소스에 지정된 동일한 속성의 값을 재정의합니다.

vRealize Automation 제공 사용자 지정 속성 이름과 사용자 정의 속성 이름 간에 충돌이 있을 경우 vRealize Automation 제공 사용자 지정 속성 이름이 우선합니다.

- 1 속성 그룹
- 2 Blueprint
- 3 비즈니스 그룹
- 4 계산 리소스
- 5 예약
- 6 끝점
- 7 런타임

속성 그룹, Blueprint 및 비즈니스 그룹 사용자 지정 속성은 요청 시 할당되는 반면, 다른 계산 리소스, 예약 및 끝점 속성은 프로비저닝 중에 할당됩니다.

이 순서는 다음과 같이 더욱 구체화되었습니다.

- 1 전체 Blueprint 수준의 사용자 지정 속성 및 그룹
- 2 구성 요소 수준의 사용자 지정 속성 및 그룹
- 3 비즈니스 그룹에 대한 사용자 지정 속성
- 4 계산 리소스에 대한 사용자 지정 속성
- 5 예약에 대한 사용자 지정 속성
- 6 끝점에 대한 사용자 지정 속성
- 7 중첩된 Blueprint 요청 수준의 사용자 지정 속성
- 8 구성 요소 요청 수준의 사용자 지정 속성

대부분의 상황에서는 런타임 속성이 다른 속성보다 우선합니다. 런타임 속성은 다음 조건을 충족합니다.

- 사용자에게 확인하는 사용자 지정 속성 옵션이 선택됩니다. 따라서 시스템 프로비저닝을 요청할 때 사용자가 해당 속성의 값을 반드시 제공하도록 지정됩니다.
- 비즈니스 그룹 관리자가 시스템 프로비저닝을 요청하고 해당 속성이 시스템 요청 확인 페이지의 사용자 지정 속성 목록에 표시됩니다.

절차 규칙에는 예외가 있습니다. 예를 들어 **VMware.VirtualCenter.Folder** 사용자 지정 속성을 비즈니스 그룹에 추가하고, 속성 값을 제공하고, 요청에 속성을 표시하는 옵션을 선택하지 않습니다. 같은 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가하고 속성이 요청에 표시되도록 지정합니다. 지정된 사용자가 카탈로그에서 프로비저닝을 요청하는 경우, 프로비저닝이 시작된 후에만 사용할 수 있고 프로비저닝을 요청할 때는 사용할 수 없는 예약 정보에 속성이 적용되므로 속성이 카탈로그 요청 양식에 표시되지 않습니다.

## 사용자 지정 속성 유형

복제된 시스템에 대해 vRealize Automation 외부 및 업데이트된 속성 유형을 사용할 수 있습니다. 복제된 시스템에 대해 내부 및 읽기 전용 속성 유형은 사용할 수 없습니다.

다음의 vRealize Automation 사용자 지정 속성 유형을 사용할 수 있습니다.

### ■ 내부

지정된 값이 데이터베이스에서만 유지됩니다. 예를 들어 시스템 요청을 승인한 관리자의 이메일 주소가 **VirtualMachine.Admin.Approver** 속성에 기록되지만 속성은 시스템에 영향을 미치지 않습니다.

### ■ 읽기 전용

지정된 값이 시스템에서 구현되며 변경할 수 없습니다. 예를 들어 **VirtualMachine.Admin.UUID**는 변경할 수 없는 시스템 UUID를 지정합니다.

### ■ 외부

시스템의 외부 속성은 가상화 플랫폼이 시스템을 생성할 때 또는 빌드 프로세스의 WinPE 단계에서 결정됩니다. 이러한 속성을 설정하려면 해당 값을 프록시 에이전트에 제공해야 합니다. 그러면 프록시 에이전트는 이 값을 가상화 플랫폼 또는 이를 WinPE 단계에서 구현하는 게스트 에이전트로 전달합니다.

지정된 값은 시스템에서 구현되지만 업데이트되지 않습니다. 예를 들어 속성

**VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins**가 true로 설정된 경우에는 시스템의 소유자가 해당 로컬 관리자 그룹에 추가됩니다. 나중에 소유자가 이 그룹에서 제거될 경우 속성이 false로 업데이트되지 않습니다.

### ■ 업데이트됨

지정된 값이 시스템에서 구현되며 데이터 수집을 통해 업데이트됩니다. 예를 들어 시스템의 계산 리소스가 변경되면 프록시 에이전트가 시스템의 **VirtualMachine.Admin.Hostname** 속성 값을 업데이트합니다.

내부 및 읽기 전용 속성 유형은 템플릿이 결정하는 특성을 설정합니다.

vRealize Automation 시스템 메뉴를 사용하면 읽기 전용 속성인 **VirtualMachine.Admin.AgentID**, **VirtualMachine.Admin.UUID** 및 **VirtualMachine.Admin.Name**을 제외한 모든 예약된 사용자 지정 속성을 변경할 수 있습니다.

## 기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성을 사용하여 추가 vRealize Automation 컨트롤을 제공할 수 있습니다.

사용자 지정 속성이 여기에 기능별로 그룹화되었습니다. 이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성을 탐색하려면 [이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성](#)을 참조하십시오.

### ■ 배포를 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 대부분의 배포에 적용할 수 있는 몇 가지 사용자 지정 속성이 제공됩니다.

- **배포 이름 지정 및 분석을 위한 사용자 지정 속성**

프로비저닝이 실패할 경우 vRealize Automation은 카탈로그 항목에 포함된 모든 리소스를 롤백합니다. 구성 요소가 여러 개 포함되어 있는 배포에서는 사용자 지정 속성을 사용하여 이 기본값을 재정의하고, 실패를 디버깅하는 데 사용할 정보를 수신할 수 있습니다. 이러한 속성은 전체 Blueprint에 적용할 때 사용하는 것이 가장 좋습니다.

- **OpenStack 끝점에 대한 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 vRealize Automation에서 OpenStack 끝점을 구성할 때 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **복제 Blueprint의 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 복제 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **연결된 클론 Blueprint의 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 연결된 클론 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 FlexClone Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 기본 워크플로 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **Linux Kickstart Blueprint의 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 Linux Kickstart Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **SCCM Blueprint의 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 SCCM Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **WIM Blueprint의 사용자 지정 속성**

vRealize Automation에는 WIM Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

- **vCloud Air 및 vCloud Director Blueprint의 사용자 지정 속성**

특정 사용자 지정 속성을 Blueprint의 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 구성 요소 정의에 추가할 수 있습니다.

- **네트워킹 및 보안을 위한 사용자 지정 속성**

네트워킹을 위한 vRealize Automation 사용자 지정 속성은 시스템에서 특정 네트워크 디바이스에 대한 구성을 지정합니다.

## ■ 컨테이너에 대한 사용자 지정 속성 및 속성 그룹

미리 정의된 속성 그룹을 vRealize Automation Blueprint의 컨테이너 구성 요소에 추가할 수 있습니다. 이러한 속성이 포함된 Blueprint를 사용하여 프로비저닝한 시스템은 Docker Container 호스트 시스템으로 등록됩니다.

## ■ PXE 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

PXE는 Cisco UCS Manager에 대해 지원되는 유일한 프로비저닝 방법입니다. 네트워크 부트스트랩 프로그램을 vRealize Automation 사용자 지정 속성과 함께 사용하여 WIM, SCCM 또는 Linux Kickstart 프로비저닝을 시작할 수 있습니다. 또한 사용자 지정 속성을 사용하여 사용자 고유의 PowerShell 스크립트를 호출할 수도 있습니다. Linux Kickstart 프로비저닝에는 사용자 지정 속성이 필요하지 않습니다.

## ■ OVF 가져오기에 대한 사용자 지정 속성

OVF를 Blueprint로 가져올 때 몇 가지 설정을 사용자 지정 속성으로 가져와서 구성할 수 있습니다.

## ■ vRealize Automation 게스트 에이전트의 사용자 지정 속성

복제용 템플릿 또는 WinPE에 vRealize Automation 게스트 에이전트를 설치한 경우 시스템이 완전하게 배포된 후 사용자 지정 속성을 사용하여 프로비저닝된 시스템의 게스트 운영 체제 내에 사용자 지정 스크립트를 실행할 수 있습니다.

## ■ BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 BMC BladeLogic Configuration Manager 통합에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

## ■ HP Server Automation 통합을 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 HP Server Automation 통합에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다. 일부 사용자 지정 속성은 HP Server Automation 통합에 필수적입니다. 기타 사용자 지정 속성은 선택적입니다.

# 배포를 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 대부분의 배포에 적용할 수 있는 몇 가지 사용자 지정 속성이 제공됩니다.

표 1-1. Blueprint 및 배포를 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>_debug_deployment</code>	<p>부분적 배포가 가능한 확장/축소 작업을 제외하고, 개별 리소스를 프로비저닝할 수 없는 경우 기본 동작은 전체 배포를 제거하는 것입니다. 이 기본 동작은 <code>_debug_deployment</code> 사용자 지정 속성 값을 <code>true</code>로 설정하여 재정의할 수 있습니다. 프로비저닝이 실패하면 디버깅 사용자 지정 속성이 리소스 롤백을 중지하기 때문에 프로비저닝에 실패한 구성 요소를 파악할 수 있습니다.</p> <p>다시 말해, <code>_debug_deployment</code>를 <code>true</code>로 설정하면 프로비저닝이 실패한 후에도 시스템이 제거되지 않기 때문에 사용자 지정 및 처음 부팅(예: 에이전트) 문제를 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 그렇지 않으면 설정을 통해 프로비저닝 프로세스의 어떠한 사항도 직접 변경되거나 게스트 에이전트 또는 사용자 지정(예: vCenter 사용자 지정 규격과 관련된 결과를 설정)에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>참고: 실패한 카탈로그 항목은 실패 시 즉시 롤백되기 때문에 일반적으로 액세스할 수 없습니다. 그러나 <code>_debug_deployment</code>가 <code>true</code>로 설정된 경우 vRealize Automation은 그 밖의 실패한 배포를 부분적으로 성공한 것으로 처리하여 액세스 지원을 허용합니다.</p> <p>사용자 지정 속성을 Blueprint에 적용하려면 Blueprint를 생성하거나 편집할 때 <b>속성</b> 탭을 사용하여 <code>_debug_deployment</code>를 <b>Blueprint 속성</b> 페이지에 추가합니다. <code>_debug_deployment</code> 속성은 게스트 에이전트 또는 시스템 프로비저닝 수준이 아니라 소프트웨어 프로비저닝 수준에서 사용됩니다.</p> <p>VRMAgent.exe.config 파일에 있는 설정을 사용하여 배포 실패 후 가상 시스템을 삭제하지 않도록 vRealize Automation을 구성할 수도 있습니다.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Blueprint에 추가했을 때, 이 속성은 <code>_deploymentName</code>의 값을 사용자 지정 문자열로 설정하여 배포에 대한 사용자 지정 이름을 지정할 수 있도록 합니다. 단일 요청에서 이 배포의 인스턴스가 둘 이상 프로비저닝되는 경우, 사용자 지정 이름이 접두사가 됩니다. 사용자가 고유한 배포 이름을 지정하도록 하려면 재정의의를 허용하도록 이 사용자 지정 속성을 설정합니다. 사용 시 다음 두 가지 사항을 주의해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 속성을 구성 요소 수준이 아닌 Blueprint 수준에서 추가해야 합니다. 예를 들어 Blueprint를 생성 또는 편집하는 경우 <b>속성</b> 탭을 클릭한 다음 <b>사용자 지정 속성 &gt; 새로 만들기</b>를 선택하여 <code>_deploymentName</code> 속성을 Blueprint에 추가합니다. 속성을 시스템 또는 Blueprint의 기타 구성 요소에 추가하지 마십시오.</li> <li>이 속성을 속성 그룹의 구성원이 아닌 별도의 속성으로 추가해야 합니다.</li> </ul>

## 배포 이름 지정 및 분석을 위한 사용자 지정 속성

프로비저닝이 실패할 경우 vRealize Automation은 카탈로그 항목에 포함된 모든 리소스를 롤백합니다. 구성 요소가 여러 개 포함되어 있는 배포에서는 사용자 지정 속성을 사용하여 이 기본값을 재정의하고, 실패

패를 디버깅하는 데 사용할 정보를 수신할 수 있습니다. 이러한 속성은 전체 Blueprint에 적용할 때 사용하는 것이 가장 좋습니다.

표 1-2. 배포 분석을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>_debug_deployment</code>	<p>부분적 배포가 가능한 확장/축소 작업을 제외하고, 개별 리소스를 프로비저닝할 수 없는 경우 기본 동작은 전체 배포를 제거하는 것입니다. 이 기본 동작은 <code>_debug_deployment</code> 사용자 지정 속성 값을 <code>true</code>로 설정하여 재정의할 수 있습니다. 프로비저닝이 실패하면 디버깅 사용자 지정 속성이 리소스 롤백을 중지하기 때문에 프로비저닝에 실패한 구성 요소를 파악할 수 있습니다.</p> <p>참고: 실패한 카탈로그 항목은 실패 시 즉시 롤백되기 때문에 일반적으로 액세스할 수 없습니다. 그러나 <code>_debug_deployment</code>가 <code>true</code>로 설정된 경우 vRealize Automation은 그 밖의 실패한 배포를 부분적으로 성공한 것으로 처리하여 액세스 지원을 허용합니다.</p> <p>다시 말해, <code>_debug_deployment</code>를 <code>true</code>로 설정하면 프로비저닝이 실패한 후에도 시스템이 제거되지 않기 때문에 사용자 지정 및 처음 부팅(예: 에이전트) 문제를 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 그렇지 않으면 설정을 통해 프로비저닝 프로세스의 어떠한 사항도 직접 변경되거나 게스트 에이전트 또는 사용자 지정(예: vCenter 사용자 지정 규격과 관련된 결과를 설정)에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>사용자 지정 속성을 Blueprint에 적용하려면 Blueprint를 생성하거나 편집할 때 <b>속성</b> 탭을 사용하여 <code>_debug_deployment</code>를 <b>Blueprint 속성</b> 페이지에 추가합니다. <code>_debug_deployment</code> 속성은 게스트 에이전트 또는 시스템 프로비저닝 수준이 아니라 소프트웨어 프로비저닝 수준에서 사용됩니다.</p> <p>VRMAgent.exe.config 파일에 있는 설정을 사용하여 배포 실패 후 가상 시스템을 삭제하지 않도록 vRealize Automation을 구성할 수도 있습니다.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Blueprint에 추가했을 때, 이 속성은 <code>_deploymentName</code>의 값을 사용자 지정 문자열로 설정하여 배포에 대한 사용자 지정 이름을 지정할 수 있도록 합니다. 단일 요청에서 이 배포의 인스턴스가 둘 이상 프로비저닝되는 경우, 사용자 지정 이름이 접두사가 됩니다. 사용자가 고유한 배포 이름을 지정하도록 하려면 재정의의 허용하도록 이 사용자 지정 속성을 설정합니다. 사용 시 다음 두 가지 사항을 주의해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 이 속성을 구성 요소 수준이 아닌 Blueprint 수준에서 추가해야 합니다. 예를 들어 Blueprint를 생성 또는 편집하는 경우 <b>속성</b> 탭을 클릭한 다음 <b>사용자 지정 속성 &gt; 새로 만들기</b>를 선택하여 <code>_deploymentName</code> 속성을 Blueprint에 추가합니다. 속성을 시스템 또는 Blueprint의 기타 구성 요소에 추가하지 마십시오.</li> <li>■ 이 속성을 속성 그룹의 구성원이 아닌 별도의 속성으로 추가해야 합니다.</li> </ul>

## OpenStack 끝점에 대한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 vRealize Automation에서 OpenStack 끝점을 구성할 때 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

표 1-3. Openstack 끝점에 대한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	<p>vRealize Automation 관리자가 RDP 연결과 같은 터미널 연결을 위한 IP 주소와 일치하도록 정규식을 정의하는 데 사용됩니다. 일치하는 경우, IP 주소가</p> <p><code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> 사용자 지정 속성 아래에 저장됩니다. 그렇지 않으면, 사용 가능한 첫 번째 IP 주소가 지정됩니다.</p> <p>예를 들어 속성 값을 <code>10.10.0.*</code>로 설정하면 <code>10.10.0</code>부터 IP 주소를 선택할 수 있습니다.* 가상 시스템에 할당되는 서브넷입니다. 서브넷이 할당되지 않았으면 속성은 무시됩니다.</p> <p>이 속성은 OpenStack에서 사용할 수 있습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM</code>	<p>네트워크 <i>N</i>의 OpenStack 인스턴스에 할당되는 추가 <i>M</i> IP 주소를 정의합니다. 단, <code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code> 속성에 의해 지정된 IP 주소 집합은 제외합니다. 더 많은 주소가 [추가 주소] 열의 [네트워크] 탭에 표시됩니다.</p> <p>이 속성은 OpenStack 시스템 상태 데이터 수집에 사용됩니다. 이 속성이 OpenStack 끝점에서 수집되는 데이터 전용이지만 OpenStack에 특정되지는 않으며 다른 끝점 유형에서 수명 주기를 연장하는 데 사용할 수 있습니다.</p> <p>이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Domain.Name</code>	<p>vRealize Automation이 필요한 Keystone V3 도메인 이름 인증을 지원하도록 허용합니다. Keystone V3이 적용되어 있는 경우, Keystone V3 OpenStack ID 제공자를 사용하여 OpenStack 끝점이 인증할 특정 도메인을 이 속성을 사용하여 지정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 새 끝점의 경우 특정 도메인을 지정하는 사용자 지정 속성을 추가합니다.</li> <li>■ 업그레이드되거나 마이그레이션된 끝점의 경우에는 업그레이드 또는 마이그레이션 후에 데이터 수집이 실패할 경우에만 사용자 지정 속성을 추가합니다.</li> </ul>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	<p>OpenStack 끝점을 인증할 때 사용할 OpenStack ID 제공자(Keystone)의 버전을 지정합니다. Keystone V3 OpenStack ID 제공자를 사용하여 인증하려면 값으로 <code>3</code>을 구성합니다. 다른 값을 사용하거나 이 사용자 지정 속성을 사용하지 않는 경우, Keystone 버전 2가 기본 인증으로 사용됩니다.</p>

## 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 복제 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.



표 1-4. 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>디스크 <i>N</i>의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 <i>N</i>에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.NetworkProfileName</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 <i>N</i>에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 <i>N=0</i>은 첫 번째 디바이스, <i>1</i>은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>속성이 가리키는 네트워크 프로파일은 IP 주소를 할당하는 데 사용됩니다. 이 속성은 예약에 따라 시스템에 연결되는 네트워크를 결정합니다.</p> <p>네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: <code>config.sh</code>)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다.</p> <p>외부 스크립트를 지정하는 경우 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 및 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.</p>

표 1-4. 복제 Blueprint의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<code>Linux.ExternalScript.Name</code> 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 <code>nfs</code> 일 수 있습니다.  또한 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 <code>nfs</code> 인 경우 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 속성도 사용합니다.
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<code>Linux.ExternalScript.Name</code> 에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: <code>lab-ad.lab.local</code> )을 지정합니다.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: <code>/scripts/linux/config.sh</code> ).

관리자가 사용자 지정 속성을 승인하고 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하는 스크립트를 실행하도록 게스트 에이전트를 설치한 경우 사용자 지정 속성을 통해 게스트 에이전트를 사용하는 복제된 시스템을 추가로 사용자 지정할 수 있습니다.

표 1-5. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 속성에 지정된 대로 시스템 소유자를 로컬 원격 데스크톱 사용자 그룹에 추가하려면 <code>True</code> (기본값)로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 Blueprint에서 <code>True</code> 로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 비활성화하려면 <code>False</code> 로 설정합니다. <code>False</code> 로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 <code>VMwareCloneWorkflow</code> 에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 <code>False</code> 이외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	시스템 디스크 <code>N</code> 을 활성으로 지정하려면 <code>True</code> (기본값)로 설정합니다. 시스템 디스크 <code>N</code> 을 비활성으로 지정하려면 <code>False</code> (기본값)로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	시스템 디스크 <code>N</code> 에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 <code>N</code> 의 레이블을 지정합니다.

표 1-5. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	시스템 디스크 <i>N</i> 의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 <b>C</b> 입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 <b>D</b> 를 지정하려면 사용자 지정 속성을 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 로 정의하고 값 <b>D</b> 를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 <i>N</i> 이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 <b>HH:MM:SS</b> 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분 ( <b>00:01:00</b> )입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. 사용자 지정이 완료되기 전에 작업 항목을 생성하도록 허용하려면 <b>False</b> 로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	프로비저닝 중에 설치 또는 실행할 소프트웨어 애플리케이션 <i>N</i> 이나 스크립트에 대한 설명을 지정합니다. 이 속성은 선택적인 정보용 속성입니다. 이 속성이 향상된 복제 워크플로 또는 게스트 에이전트에 대해 실제적인 기능을 하지는 않지만 사용자 인터페이스에서 사용자 지정 소프트웨어를 선택하거나 소프트웨어 사용을 보고할 때 유용합니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다.  경로 문자열에 { <i>CustomPropertyName</i> }을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 <b>ActivationKey</b> 라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 <b>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</b> 입니다. 게스트 에이전트가 명령 <b>D:\InstallApp.bat -key 1234</b> 를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	데이터스토어 루트를 기준으로 ISO 파일의 경로와 파일 이름을 지정합니다. 형식은 <b>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</b> 입니다. 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	애플리케이션 또는 스크립트에서 사용될 ISO 이미지 파일이 들어 있는 스토리지 경로를 지정합니다. 경로의 형식은 호스트 예약에 표시된 것과 같이 지정합니다(예: <b>netapp-1:it_nfs_1</b> ). 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.

## 연결된 클론 Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 연결된 클론 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 vRealize Automation 사용자 지정 속성을 연결된 클론 Blueprint와 함께 사용해야 합니다.

표 1-6. 연결된 클론 Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	시스템 디스크 <i>N</i> 을 배치할 데이터스토어를 지정합니다(예: <code>DATASTORE01</code> ). 또한 이 속성은 단일 데이터스토어를 연결된 클론 Blueprint에 추가하는 데에도 사용됩니다. <i>N</i> 은 할당할 볼륨의 인덱스(0에서 시작)입니다. 볼륨에 할당할 데이터스토어의 이름을 입력합니다. 이것은 계산 리소스 편집 페이지의 스토리지 경로에 나타나는 데이터스토어의 이름입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	디스크 <i>N</i> 의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 <i>N</i> 에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	시스템 디스크 <i>N</i> 에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 <i>N</i> 의 레이블을 지정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	시스템 디스크 <i>N</i> 의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 <code>C</code> 입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 <code>D</code> 를 지정하려면 사용자 지정 속성을 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 로 정의하고 값 <code>D</code> 를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 <i>N</i> 이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	하나의 시스템 스냅샷에 대한 최대 연결된 복제 수를 지정합니다. 기본값은 무제한입니다.
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: <code>config.sh</code> )을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다.  외부 스크립트를 지정하는 경우 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 및 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.

표 1-6. 연결된 클론 **Blueprint**의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p><code>Linux.ExternalScript.Name</code> 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 <code>nfs</code>일 수 있습니다.</p> <p>또한 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 <code>nfs</code>인 경우 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 속성도 사용합니다.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p><code>Linux.ExternalScript.Name</code>에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: <code>lab-ad.lab.local</code>)을 지정합니다.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: <code>/scripts/linux/config.sh</code>).</p>

복제된 시스템을 사용자 지정하도록 게스트 에이전트를 설치한 경우 일부 사용자 지정 속성을 다른 속성보다 더 자주 사용하게 됩니다.

표 1-7. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 <b>Blueprint</b>에서 <b>True</b>로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 비활성화하려면 <b>False</b>로 설정합니다. <b>False</b>로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 <b>VMwareCloneWorkflow</b>에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 <b>False</b> 이외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	<p>사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 <b>HH:MM:SS</b> 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분 (<b>00:01:00</b>)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.</p>

표 1-7. 게스트 에이전트로 복제된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. 사용자 지정이 완료되기 전에 작업 항목을 생성하도록 허용하려면 <b>False</b> 로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다.</p> <p>경로 문자열에 {<i>CustomPropertyName</i>}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 <b>ActivationKey</b>라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 <b>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</b>입니다. 게스트 에이전트가 명령 <b>D:\InstallApp.bat -key 1234</b>를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.</p>

## FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 FlexClone Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

표 1-8. FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.NetworkN.NetworkProfileName</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 <i>N</i>에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 <i>N=0</i>은 첫 번째 디바이스, <i>1</i>은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>속성이 가리키는 네트워크 프로파일은 IP 주소를 할당하는 데 사용됩니다. 이 속성은 예약에 따라 시스템에 연결되는 네트워크를 결정합니다.</p> <p>네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: <code>config.sh</code>)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다.</p> <p>외부 스크립트를 지정하는 경우</p> <p><code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 및 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p><code>Linux.ExternalScript.Name</code> 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 <code>nfs</code>일 수 있습니다.</p> <p>또한 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 <code>nfs</code>인 경우 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 속성도 사용합니다.</p>

표 1-8. FlexClone Blueprint의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<code>Linux.ExternalScript.Name</code> 에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: lab-ad.lab.local)을 지정합니다.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: /scripts/linux/config.sh).

복제된 시스템을 사용자 지정하도록 게스트 에이전트를 설치한 경우 게스트 에이전트로 FlexClone 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 테이블은 사용자 환경에서 가장 일반적으로 사용되는 사용자 지정 속성을 설명합니다.

표 1-9. 게스트 에이전트로 FlexClone 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 Blueprint에서 True로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 비활성화하려면 False로 설정합니다. False로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 VMwareCloneWorkflow에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 False 이외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	시스템 디스크 N에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 N의 레이블을 지정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	시스템 디스크 N의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 C입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 D를 지정하려면 사용자 지정 속성을 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 로 정의하고 값 D를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 N이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 HH:MM:SS 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분(00:01:00)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.



표 1-9. 게스트 에이전트로 FlexClone 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. 사용자 지정이 완료되기 전에 작업 항목을 생성하도록 허용하려면 <b>False</b> 로 설정합니다.
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다.</p> <p>경로 문자열에 {CustomPropertyName}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 <b>ActivationKey</b>라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 <b>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</b>입니다. 게스트 에이전트가 명령 <b>D:\InstallApp.bat -key 1234</b>를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.</p>

## 기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 기본 워크플로 Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

표 1-10. 기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.CDRom.Attach	CD-ROM 디바이스 없이 시스템을 프로비저닝하려면 <b>False</b> 로 설정합니다. 기본값은 <b>True</b> 입니다.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	ESX 계산 리소스에서 쉘 프로비저닝이 사용되는지 여부를 결정합니다. 디스크 프로비저닝은 기본 스토리지에서 추상화됩니다. 쉘 프로비저닝을 사용하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 <b>False</b> 로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	디스크 <b>N</b> 의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 <b>N</b> 에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.

표 1-10. 기본 워크플로 Blueprint의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	<p>수집된 그룹을 단일 데이터스토어에 저장합니다. 분산 환경은 디스크를 라운드 로빈 형식으로 저장합니다. 다음 값 중 하나를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 수집됨                     <p>모든 디스크를 함께 유지합니다.</p> </li> <li>■ 분산됨                     <p>예약에서 사용할 수 있는 모든 데이터스토어 또는 데이터스토어 클러스터에 디스크를 배치할 수 있습니다.</p> </li> </ul> <p><code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code> 속성을 사용하여 데이터스토어 클러스터를 생성하는 방법의 예는 <a href="#">여러 디스크를 함께 유지</a> 블로그 게시물을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	<p>시스템이 상주하는 스토리지 경로를 식별합니다. 기본값은 시스템을 프로비저닝하는 데 사용된 예약에 지정된 값입니다.</p>
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	<p><code>vSwap</code> 스토리지 할당을 관리하여 가용성을 보장하고 예약에서 할당을 설정하려면 <code>True</code>로 설정합니다. 가상 시스템을 생성 또는 재구성할 때 <code>vSwap</code> 할당이 고려됩니다. <code>vSwap</code> 할당 확인은 <code>vSphere</code> 끝점에만 사용할 수 있습니다.</p> <p><b>참고</b> <code>vRealize Automation</code>에서 시스템을 생성하거나 프로비저닝할 때 <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> 사용자 지정 속성을 지정하지 않으면 스왑 공간 가용성이 보장되지 않습니다. 이미 프로비저닝된 시스템에 이 속성을 추가하고 할당된 예약이 꼭 차면 예약에 할당된 스토리지가 실제 할당된 스토리지를 초과할 수 있습니다.</p>
<code>VMware.Hardware.Version</code>	<p><code>vSphere</code> 설정에 사용될 VM 하드웨어 버전을 지정합니다. 현재 지원되는 값은 <code>vmx-04</code>, <code>vmx-07</code>, <code>vmx-08</code>, <code>vmx-09</code> 및 <code>vmx-10</code>입니다. 이 속성은 VM 생성 및 VM 업데이트 워크플로에 적용되며 기본 워크플로 Blueprint에 대해서만 사용할 수 있습니다.</p>

## Linux Kickstart Blueprint의 사용자 지정 속성

`vRealize Automation`에는 Linux Kickstart Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 `vRealize Automation` 사용자 지정 속성을 Linux Kickstart Blueprint와 함께 사용해야 합니다.

표 1-11. Linux Kickstart Blueprint의 필수 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	<p>vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>)을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: <code>VMware[OS_Version]Properties</code>)를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.</p> <p>관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>를 참조하십시오. 현재 허용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.</p>
<code>Image.ISO.Location</code>	<p>이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.</p>
<code>Image.ISO.Name</code>	<p>이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.</p>
<code>Image.ISO.UserName</code>	<p><code>username@domain</code> 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.</p>
<code>Image.ISO.Password</code>	<p><code>Image.ISO.UserName</code> 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.</p>

선택적 사용자 지정 속성을 사용할 수 있습니다.

표 1-12. Linux Kickstart Blueprint의 선택적 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	ESX 계산 리소스에서 쉘 프로비저닝이 사용되는지 여부를 결정합니다. 디스크 프로비저닝은 기본 스토리지에서 추상화됩니다. 쉘 프로비저닝을 사용하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 <b>False</b> 로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
Machine.SSH	이 Blueprint에서 프로비저닝되는 Linux 시스템에 대해 vRealize Automation 항목 페이지에서 <b>SSH를 사용하여 연결</b> 옵션을 사용하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. <b>True</b> 로 설정되어 있고 Blueprint에서 <b>RDP 또는 SSH를 사용하여 연결</b> 시스템 작업의 사용이 설정된 경우 Blueprint에서 프로비저닝되는 모든 Linux 시스템이 <b>SSH를 사용하여 연결</b> 옵션을 권한 있는 사용자에게 표시합니다. <b>SSH를 사용하여 연결</b> 옵션을 사용하려면 브라우저에 Mozilla Firefox 및 Google Chrome을 위한 FireSSH SSH 터미널 클라이언트 등 SSH를 지원하는 플러그인이 있어야 합니다. 해당 플러그인이 있는 경우, <b>SSH를 사용하여 연결</b> 을 선택하면 SSH 콘솔이 표시되고 관리자 자격 증명을 묻는 메시지가 나타납니다.

## SCCM Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 SCCM Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 사용자 지정 속성을 SCCM Blueprint와 함께 사용해야 합니다.

표 1-13. SCCM Blueprint의 필수 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Image.ISO.Location	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.Name	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: /ISO/Microsoft/WinPE.iso)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.UserName	<i>username@domain</i> 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.ISO.Password	<b>Image.ISO.UserName</b> 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
SCCM.Collection.Name	운영 체제 배포 작업 시퀀스가 포함된 SCCM 수집의 이름을 지정합니다.

표 1-13. SCCM Blueprint의 필수 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
SCCM.Server.Name	수집이 상주하는 SCCM 서버의 정규화된 도메인 이름을 지정합니다(예: lab-sccm.lab.local).
SCCM.Server.SiteCode	SCCM 서버의 사이트 코드를 지정합니다.
SCCM.Server.UserName	SCCM 서버에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Password	SCCM.Server.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다.

특정 사용자 지정 속성이 SCCM Blueprint와 함께 가장 자주 사용됩니다.

표 1-14. SCCM Blueprint의 일반 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
SCCM.CustomVariable.Name	사용자 지정 변수의 값을 지정합니다. 여기서 <b>Name</b> 은 프로비저닝된 시스템이 SCCM 수집에 등록된 후 SCCM 작업 시퀀스에서 사용할 수 있게 할 사용자 지정 변수의 이름입니다. 이 값은 사용자 지정 변수의 선택에 따라 결정됩니다. 통합에 필요한 경우 SCCM.RemoveCustomVariablePrefix를 사용하여 사용자 지정 변수에서 SCCM.CustomVariable. 접두사를 제거할 수 있습니다.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	사용자 지정 속성 SCCM.CustomVariable.Name을 사용하여 생성한 SCCM 사용자 지정 변수에서 접두사 SCCM.CustomVariable.을 제거하려면 true로 설정합니다.

## WIM Blueprint의 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 WIM Blueprint에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

특정 vRealize Automation 사용자 지정 속성이 WIM Blueprint에 필요합니다.

표 1-15. WIM Blueprint의 필수 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Image.ISO.Location	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.
Image.ISO.Name	이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: /ISO/Microsoft/WinPE.iso)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.

표 1-15. WIM Blueprint의 필수 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>Image.ISO.UserName</code>	<code>username@domain</code> 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
<code>Image.ISO.Password</code>	<code>Image.ISO.UserName</code> 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
<code>Image.Network.Letter</code>	WIM 이미지 경로가 프로비저닝된 시스템에 매핑된 드라이브 문자를 지정합니다. 기본값은 K입니다.
<code>Image.WIM.Path</code>	WIM 기반 프로비저닝 중 이미지가 추출되는 WIM 파일에 대한 UNC 경로를 지정합니다. 경로 형식은 <code>\\server\share\$</code> 형식(예: <code>\\lab-ad\dfs\$</code> )입니다.
<code>Image.WIM.Name</code>	<code>Image.WIM.Path</code> 속성으로 찾은 WIM 파일의 이름을 지정합니다.
<code>Image.WIM.Index</code>	WIM 파일에서 올바른 이미지를 추출하는 데 사용되는 인덱스를 지정합니다.
<code>Image.Network.User</code>	WIM 이미지 경로( <code>Image.WIM.Path</code> )를 프로비저닝된 시스템의 네트워크 드라이브에 매핑할 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 일반적으로 네트워크 공유에 대한 액세스 권한이 있는 도메인 계정입니다.
<code>Image.Network.Password</code>	<code>Image.Network.User</code> 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	시스템 소유자의 사용자 이름을 지정합니다.
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> )을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: <code>VMware[OS_Version]Properties</code> )를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다. 관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> 를 참조하십시오. 현재 사용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.

WIM Blueprint에 선택적 사용자 지정 속성도 사용할 수 있습니다.

표 1-16. WIM Blueprint의 일반 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
<p>SysPrep.Section.Key</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</li> </ul>	<p>WinPE 프로비저닝 단계 중 시스템의 SysPrep 응답 파일에 추가할 정보를 지정합니다. SysPrep 응답 파일에 이미 존재하는 정보는 이러한 사용자 지정 속성에 의해 덮어쓰여집니다. <b>Section</b>은 SysPrep 응답 파일의 섹션 이름을 나타냅니다(예: GuiUnattended 또는 UserData). <b>Key</b>는 섹션에서 키 이름을 나타냅니다. 예를 들어 프로비저닝된 시스템의 표준 시간대를 서 태평양 표준시로 설정하려면 사용자 지정 속성 <b>GuiUnattended.UserData.TimeZone</b>을 정의하고 값을 275로 설정합니다.</p> <p>섹션, 키 및 허용되는 값의 전체 목록은 <b>System Preparation Utility for Windows</b> 설명서를 참조하십시오.</p> <p>다음 <b>Section.Key</b> 조합은 WIM 기반 프로비저닝에 대해 지정될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	도메인을 사용하지 않는 경우 가입할 작업 그룹의 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ComputerName	시스템 이름을 지정합니다(예: lab-client005).
SysPrep.UserData.FullName	사용자의 전체 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.OrgName	사용자의 조직 이름을 지정합니다.

표 1-16. WIM Blueprint의 일반 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
Sysprep.UserData.ProductKey	Windows 제품 키를 지정합니다.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	ESX 계산 리소스에서 쉘 프로비저닝이 사용되는지 여부를 결정합니다. 디스크 프로비저닝은 기본 스토리지에서 추상화됩니다. 쉘 프로비저닝을 사용하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 <b>False</b> 로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.

## vCloud Air 및 vCloud Director Blueprint의 사용자 지정 속성

특정 사용자 지정 속성을 Blueprint의 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 구성 요소 정의에 추가할 수 있습니다.

NSX에 연결된 vSphere 시스템 구성 요소의 경우 해당 사용자 인터페이스의 네트워크, 보안 및 로드 밸런싱 설정을 사용합니다. **네트워크** 또는 **보안** 탭이 없는 시스템 구성 요소의 경우 네트워크 및 보안 사용자 지정 속성(예: `VirtualMachine.Network0.Name`)을 해당 설계 캔버스의 **속성** 탭에 추가할 수 있습니다. NSX 네트워크, 보안 및 로드 밸런서 속성은 vSphere 시스템에만 적용할 수 있습니다.

표 1-17. 설계 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.
VirtualMachine.DiskN.IsFixed	시스템을 재구성할 때 특정 디스크의 편집을 비활성화합니다. 특정 볼륨에 대한 용량 편집 옵션 표시를 비활성화하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. <b>True</b> 값은 대/소문자를 구분합니다. <b>N</b> 값은 디스크의 0-기반 인덱스입니다.  또는, 데이터베이스의 VirtualMachineProperties 테이블에서 VirtualMachine.DiskN.IsFixed 사용자 지정 속성을 <b>True</b> 로 설정하거나 저장소 API를 사용하여 ../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties와 같은 URI 값을 지정할 수도 있습니다.



표 1-17. 설계 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	디스크 <i>N</i> 의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 <i>N</i> 에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	프로비저닝 중 vCloud Air 또는 vCloud Director의 VM 템플릿에 대한 모든 EULA를 승인하도록 지정하려면 <code>true</code> 로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>연결할 네트워크의 이름을 지정합니다. 예를 들어 시스템을 연결할 네트워크 디바이스 <i>N</i>을 지정합니다. 이것은 NIC(네트워크 인터페이스 카드)와 동일합니다.</p> <p>기본적으로 시스템이 프로비저닝되는 예약에서 사용할 수 있는 네트워크 경로에서 네트워크가 할당됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>도 참조하십시오.</p> <p>이 속성의 값을 사용 가능한 예약의 네트워크 이름으로 설정하여 네트워크 디바이스를 특정 네트워크에 연결할 수 있습니다. 예를 들어 연결된 예약에서 네트워크를 선택한 경우 속성의 <i>N</i>에 대해 0과 1을 지정하면 두 개의 NIC와 여기에 할당된 값을 갖게 됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p> <p>미리 정의된 사용 가능한 네트워크 목록에서 소비자의 선택을 기반으로 이 사용자 지정 속성을 사용하여 동적으로 <code>VirtualMachine.Network0.Name</code>을 설정하는 방법의 예는 <a href="#">vRA 7에서 네트워크 선택 드롭다운 추가</a> 블로그 게시물을 참조하십시오.</p> <p>관련 정보는 <a href="#">네트워킹 및 보안을 위한 사용자 지정 속성</a> 항목을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>IP 주소 할당이 네트워크 공급자에 제공되는 방식을 지정합니다. 여기서 <code>NetworkN</code>은 0으로 시작하는 네트워크 번호입니다. 다음 값을 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ 정적</li> <li>■ 수동(vCloud Air 및 vCloud Director에만 사용 가능)</li> </ul> <p>이 속성은 Blueprint에서 vCloud Air, vCloud Director 및 vSphere 시스템 구성 요소를 구성하는 데 사용할 수 있습니다. <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>도 참조하십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>

표 1-17. 설계 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>재구성 시스템 작업이 지정된 시스템을 다시 시작하도록 지정하려면 <b>true</b>로 설정합니다. 기본적으로 재구성 시스템 작업은 시스템을 다시 시작하지 않습니다.</p> <p>vSphere에서 시스템 또는 템플릿에 대해 <b>Hot Add</b> 설정을 사용하도록 설정한 경우가 아니면 CPU, 메모리 또는 스토리지에 대한 무중단 추가를 수행하는 경우 재구성 시스템 작업이 실패하고 시스템을 다시 시작하지 않습니다. vRealize Automation Blueprint의 시스템 구성 요소에 <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code>를 추가하여 <b>Hot Add</b> 설정을 비활성화하고 vSphere <b>Hot Add</b> 설정과 관계없이 시스템을 다시 시작하도록 강제할 수 있습니다. 이 사용자 지정 속성은 하드웨어 재구성을 지원하는 시스템 유형에서만 사용할 수 있습니다. 이러한 시스템 유형에는 vSphere, vCloud Air 및 vCloud Director가 있습니다.</p>
<code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code>	<p>vCloud Director 및 vRealize Automation 간 리스 동기화가 해당 기간 내에 vCloud Director 또는 vCloud Air에서 만료되도록 설정된 vCloud Director 또는 vCloud Air 프로비저닝 시스템에 대해서만 발생하도록 계산 리소스에 대한 임계 정수 값을 지정합니다. 충돌이 있을 경우 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간과 일치하도록 리스 값이 동기화됩니다. 기본 <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> 값은 720분, 즉 12시간입니다. <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code>가 없는 경우 기본값이 사용됩니다. 예를 들어 기본값이 사용되는 경우 vRealize Automation에서 리스 동기화 확인 워크플로를 45분마다 실행하고(워크플로 기본값) 12시간 내에 만료하도록 설정된 시스템의 리스만 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간에 일치하도록 변경됩니다.</p>
<code>VCloud.Owner.UseEndpointAccount</code>	<p>끝점 계정을 프로비저닝 및 가져오기 작업을 위한 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 소유자로 할당하려면 <b>true</b>로 설정합니다. 소유권 변경 작업의 경우, 소유자가 끝점에서 변경되지 않습니다. 지정하지 않거나 <b>false</b>로 설정하면 vRealize Automation 소유자가 시스템 소유자가 됩니다.</p>
<code>VCloud.Template.MakeIdenticalCopy</code>	<p>시스템 프로비저닝을 위해 vCloud Air 또는 vCloud Director 템플릿의 동일한 복사본을 복제하려면 <b>true</b>로 설정합니다. 시스템은 템플릿의 동일한 복사본으로 프로비저닝됩니다. 스토리지 경로를 비롯하여 템플릿에 지정된 설정은 Blueprint에 지정된 설정에 우선합니다. 템플릿에서 유일하게 변경되는 내용은 복제된 시스템의 이름으로, 이것은 Blueprint에 지정된 시스템 점두사로부터 생성됩니다.</p> <p>동일한 복사본으로 프로비저닝되는 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템은 vRealize Automation 예약에서 사용할 수 없는 네트워크 및 스토리지 프로파일을 사용할 수 있습니다. 설명되지 않는 예약 할당을 갖는 것을 피하려면 템플릿에 지정된 스토리지 프로파일 또는 네트워크를 예약에서 사용할 수 있는지 확인하십시오.</p>

표 1-17. 설계 캔버스의 vCloud Air 및 vCloud Director 시스템 구성 요소의 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VMware.SCSI.Sharing	<p>시스템의 VMware SCSI 버스의 공유 모드를 지정합니다. 가능한 VirtualSCSISharing ENUM 값을 기반으로 하며 noSharing, physicalSharing, virtualSharing이 포함됩니다.</p> <p>VMware.SCSI.Sharing 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Sharing 속성을 사용할 수 없습니다.</p>
VMware.SCSI.Type	<p>Blueprint의 vCloud Air, vCloud Director 또는 vSphere 시스템 구성 요소의 경우, 대/소문자를 구분하는 다음 값 중 하나를 사용하여 SCSI 시스템 유형을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ buslogic 가상 디스크에 대해 BusLogic 에뮬레이션을 사용합니다.</li> <li>■ lsilogic 가상 디스크에 대해 LSILogic 에뮬레이션을 사용합니다(기본 값).</li> <li>■ lsilogicsas 가상 디스크에 대해 LSILogic SAS 1068 에뮬레이션을 사용합니다.</li> <li>■ pvscsi 가상 디스크에 대해 반가상화 에뮬레이션을 사용합니다.</li> <li>■ none 이 시스템에 대해 SCSI 컨트롤러가 없는 경우 사용합니다.</li> </ul> <p>VMware.SCSI.Type 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Type 속성을 사용할 수 없습니다.</p>

## 네트워킹 및 보안을 위한 사용자 지정 속성

네트워킹을 위한 vRealize Automation 사용자 지정 속성은 시스템에서 특정 네트워크 디바이스에 대한 구성을 지정합니다.

NSX에 연결된 vSphere 시스템 구성 요소의 경우 해당 사용자 인터페이스의 네트워크, 보안 및 로드 밸런싱 설정을 사용합니다. **네트워크** 또는 **보안** 탭이 없는 시스템 구성 요소의 경우 네트워크 및 보안 사용자 지정 속성(예: VirtualMachine.Network0.Name)을 해당 설계 캔버스의 **속성** 탭에 추가할 수 있습니다. NSX 네트워크, 보안 및 로드 밸런서 속성은 vSphere 시스템에만 적용할 수 있습니다.

시스템 할당 중 네트워크 할당이 수행됩니다. vRealize Automation은 Blueprint에서 네트워크 정보를 검색합니다. 2개 이상의 네트워크를 할당하려면 시스템 Blueprint에서 **VirtualMachine.NetworkN.Name** 사용자 지정 속성을 사용합니다. 사용자 지정 속성을 제공하지 않는 경우 할당이 선택된 예약과 함께 라운드 로빈 메서드를 사용하여 선택된 하나의 네트워크만 할당합니다.

---

**참고** 다음 속성을 제외하고 이 테이블에 있는 속성은 Amazon Web Services에 적용되지 않습니다.

- **agent.download.url**
  - **software.agent.service.url**
  - **software.ebs.url**
- 

**참고** 요청 시 네트워크를 나타내는 네트워크별 사용자 지정 속성은 지원되지 않습니다. 예를 들어 **VirtualMachine.Network0.NetworkProfileName**과 같은 네트워크 사용자 지정 속성을 요청 시 NAT 및 요청 시 라우팅된 네트워크 구성 요소에 사용할 수 없습니다.

---

기본적으로 시스템에는 **VirtualMachine.Network0.Name** 속성으로 구성된 하나의 네트워크 디바이스가 있습니다. **VirtualMachine.NetworkN.Name** 사용자 지정 속성(여기서 **N**은 네트워크 번호임)을 사용하여 추가 네트워크 디바이스를 구성할 수 있습니다.

네트워크 속성의 번호 지정은 0부터 시작하며 순차적이어야 합니다. 예를 들어 **VirtualMachine.Network0** 및 **VirtualMachine.Network2**에 대한 사용자 지정 속성만 지정하는 경우 이전 네트워크인 **VirtualMachine.Network1**이 지정되지 않았기 때문에 **VirtualMachine.Network2**의 속성이 무시됩니다.

vCloud Networking and Security에 대한 일반 지원이 종료되었지만 VCNS 사용자 지정 속성은 NSX용으로 계속 유효합니다. [기술 자료 문서 2144733](#)을 참조하십시오.

표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
agent.download.url	<p>포트 전달을 사용하는 경우에는 Amazon AWS 터널 시스템의 개인 IP 주소와 소프트웨어 에이전트 파일에 대한 포트를 지정합니다(예: <b>https://Private_IP:1443/software-service/resources/nobel-agent.jar</b>).</p> <p>배포에서 VPN 에이전트의 URL을 지정합니다. URL 형식은 <b>https:// Private_IP:1443/software-service//resources/nobel-agent.jar</b>입니다.</p> <p><b>software.agent.service.url</b> 및 <b>software.ebs.url</b>과 함께 이 속성을 예약 또는 계산 리소스 끝에 추가할 수 있습니다. PAT 또는 NAT 변환 및 포트 전달을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 개인 주소 및 포트를 지정할 수도 있습니다.</p>
NSX.Edge.ApplianceSize	<p>프로비저닝된 시스템 또는 배포에 허용되는 NSX Edge 장치 크기 유형을 지정합니다. 옵션은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ compact <ul style="list-style-type: none"> <li>소규모 배포, POC 및 단일 서비스 사용의 경우.</li> <li>■ CPU = 1</li> <li>■ RAM = 512MB</li> <li>■ 디스크 = 512MB</li> </ul> </li> <li>■ large <ul style="list-style-type: none"> <li>중소 규모 또는 다중 테넌트 배포의 경우.</li> <li>■ CPU = 2</li> <li>■ RAM = 1GB</li> <li>■ 디스크 = 512MB</li> </ul> </li> <li>■ quadlarge <ul style="list-style-type: none"> <li>높은 처리량 ECMP(등가 다중 경로) 라우팅 또는 고성능 방화벽 배포의 경우.</li> <li>■ CPU = 4</li> <li>■ RAM = 1GB</li> <li>■ 디스크 = 512MB</li> </ul> </li> <li>■ xlarge <ul style="list-style-type: none"> <li>L7 로드 밸런싱 및 전용 핵심 배포의 경우.</li> <li>■ CPU = 6</li> <li>■ RAM = 8GB</li> <li>■ 디스크 = 4.5GB(4GB 스왑)</li> </ul> </li> </ul> <p>관련 정보는 <a href="#">NSX에 대한 시스템 요구 사항</a>을 참조하십시오.</p>

표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
NSX.Edge.HighAvailability	<p>true로 설정하는 경우(NSX.Edge.HighAvailability=true) Blueprint에서 배포되는 NSX Edge 시스템에 대해 HA(고가용성) 모드를 사용합니다.</p> <p>NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup=port_group_name과 함께 사용될 때 이 속성을 사용하여 Blueprint 작성 중 NSX Edge를 구성할 수 있습니다.</p> <p>vRealize Automation Blueprint의 NSX 로드 밸런서 구성 요소 또는 vRealize Automation Blueprint 자체에 이 속성을 추가할 수 있습니다.</p> <p>NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup=port_group_name과 함께 사용되어야 합니다.</p>
NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup	<p>NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup=VM Network(여기서 VM Network는 HA(고가용성) 분산(vLAN 기반) 또는 NSX 논리적 스위치 포트 그룹임)와 같은 지정된 포트 그룹 이름에 연결되는 내부 인터페이스 또는 내부 vNIC를 생성합니다. NSX HA 모드에는 하나 이상의 내부 네트워크 인터페이스 또는 vNIC가 필요합니다.</p> <p>NSX.Edge.HighAvailability=true와 함께 사용될 때 이 속성을 사용하여 Blueprint 작성 중 HA(고가용성) NSX Edge를 구성할 수 있습니다.</p> <p>HA를 사용하도록 설정된 단일 암(one arm) 로드 밸런서를 사용하는 경우 HA에 대한 별도의 포트 그룹을 지정해야 합니다.</p> <p><b>참고</b> 속성의 포트 그룹 사용이 일반 배포의 포트 그룹 사용과 충돌하여 다음 오류가 발생하기 때문에 지정된 포트 그룹 네트워크는 예약 풀의 구성원이 될 수 없습니다.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Portgroup must be unique within an Edge...</p> </div> <p>NSX.Edge.HighAvailability=true와 함께 사용되어야 합니다.</p>

표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
NSX.Validation.Disable.Single.Edge.Uplink	<p>true로 설정하면 다음 조건을 검사하는 NSX 유효성 검사가 비활성화됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Blueprint의 모든 요청 시 NAT 네트워크는 동일한 외부 네트워크를 제공합니다.</li> <li>■ 로드 밸런서 VIP를 사용하는 Blueprint의 모든 요청 시 라우팅된 네트워크는 동일한 외부 네트워크를 제공합니다.</li> <li>■ Blueprint의 모든 요청 시 로드 밸런서 구성 요소는 동일한 외부 네트워크 또는 동일한 외부 네트워크가 지원하는 요청 시 네트워크에 VIP가 있습니다.</li> </ul> <p>이 유효성 검사를 사용하지 않도록 설정할 경우 배포가 성공하더라도 일부 네트워크 구성 요소에 액세스할 수 없을 수도 있습니다.</p> <p>존재하지 않거나 false로 설정된 경우 유효성 검사가 사용되도록 설정됩니다(기본값).</p> <p>단일 NSX Edge는 하나의 외부 네트워크만 업링크 네트워크로 지원할 수 있습니다. 동일한 외부 네트워크의 여러 IP가 지원됩니다. Blueprint에는 여러 개의 외부 또는 요청 시 네트워크 구성 요소가 포함될 수 있지만 NSX는 하나의 외부 네트워크만 업링크 네트워크로 지원합니다.</p> <p>이 속성은 Blueprint 수준에서만 지정될 수 있습니다. Blueprint 캔버스의 구성 요소에서 지정될 수 없습니다.</p>
NSX.Validation.Disable.Blueprint.NSXT	<p>true로 설정하면 Blueprint <b>완료</b> 작업에 대해 모든 NSX-T 유효성 검사가 비활성화됩니다.</p> <p>존재하지 않거나 false로 설정된 경우 NSX-T 유효성 검사가 사용되도록 설정됩니다(기본값).</p> <p>예를 들어 Blueprint에 겹치는 서브넷이 있는 경우 Blueprint에서 <b>완료</b>를 클릭하면 오류 메시지가 표시되고 저장할 수 있지만 Blueprint를 완료할 수 없게 됩니다. Blueprint를 완료하려는 경우에는 <b>Blueprint 속성</b> 페이지를 사용하여 NSX.Validation.Disable.Blueprint.NSXT를 추가한 다음 Blueprint를 완료하면 됩니다.</p> <p>이 속성은 Blueprint <b>완료</b> 작업에 대한 NSX-T 유효성 검사만 비활성화합니다.</p>
software.agent.service.url	<p>포트 전달을 사용하는 경우 Amazon AWS 터널 시스템의 개인 IP 주소와 vRealize Automation 소프트웨어 서비스 API에 대한 포트를 지정합니다(예:</p> <p><b>https://Private_IP:1443/software-service/api).</b></p> <p>software.ebs.url 및 agent.download.url과 함께 이 속성을 예약 또는 계산 리소스 끝점에 추가할 수 있습니다. PAT 또는 NAT 및 포트 전달을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 개인 주소 및 포트를 지정할 수도 있습니다.</p>

표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>software.ebs.url</code>	<p>포트 전달을 사용하는 경우 Amazon AWS 터널 시스템의 개인 IP 주소와 vRealize Automation 이벤트 브로커 서비스에 대한 포트를 지정합니다(예: <b><code>https://Private_IP:1443/event-broker-service/api</code></b>).</p> <p><code>software.agent.service.url</code> 및 <code>agent.download.url</code>과 함께 이 속성을 예약 또는 계산 리소스 끝점에 추가할 수 있습니다. PAT 또는 NAT 및 포트 전달을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 개인 주소 및 포트를 지정할 수도 있습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>정적 IP 주소로 프로비저닝된 시스템에서 네트워크 디바이스 <i>N</i>의 IP 주소를 지정합니다.</p> <p>Amazon의 경우 <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code> 항목을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>의 MAC 주소가 생성된인지 아니면 사용자 정의(정적)인지 나타냅니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p>기본값은 생성됩니다. 값이 정적인 경우 MAC 주소를 지정하려면 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>도 사용해야 합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>의 MAC 주소를 지정합니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>의 값이 생성된 경우 이 속성에는 생성된 주소가 포함됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>의 값이 정적인 경우 이 속성은 MAC 주소를 지정합니다. ESX Server 호스트에서 프로비저닝된 가상 시스템의 경우 주소는 VMware에서 지정한 범위에 있어야 합니다. 자세한 내용은 vSphere 설명서를 참조하십시오.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>



표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>연결할 네트워크의 이름을 지정합니다. 예를 들어 시스템을 연결할 네트워크 디바이스 <i>N</i>을 지정합니다. 이것은 NIC(네트워크 인터페이스 카드)와 동일합니다.</p> <p>기본적으로 시스템이 프로비저닝되는 예약에서 사용할 수 있는 네트워크 경로에서 네트워크가 할당됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>도 참조하십시오.</p> <p>이 속성의 값을 사용 가능한 예약의 네트워크 이름으로 설정하여 네트워크 디바이스를 특정 네트워크에 연결할 수 있습니다. 예를 들어 연결된 예약에서 네트워크를 선택한 경우 속성의 <i>N</i>에 대해 0과 1을 지정하면 두 개의 NIC와 여기에 할당된 값을 갖게 됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p> <p>미리 정의된 사용 가능한 네트워크 목록에서 소비자의 선택을 기반으로 이 사용자 지정 속성을 사용하여 동적으로 <code>VirtualMachine.Network0.Name</code>을 설정하는 방법의 예는 <a href="#">vRA 7에서 네트워크 선택 드롭다운 추가</a> 블로그 게시물을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	<p>vSphere Distributed Switch와 함께 dvPort 그룹을 사용할 때 네트워크 디바이스 <i>N</i>에 대해 사용할 포트 ID를 지정합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>

표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.NetworkN.NetworkProfileName</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 <i>N</i>에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 <i>N=0</i>은 첫 번째 디바이스, <i>1</i>은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>속성이 가리키는 네트워크 프로파일은 IP 주소를 할당하는 데 사용됩니다. 이 속성은 예약에 따라 시스템에 연결되는 네트워크를 결정합니다.</p> <p>네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p>이 사용자 지정 속성을 사용하여 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크 프로파일 이름을 정의할 수 없습니다. 주문형 네트워크 프로파일 이름은 할당 시점(프로비저닝하는 동안)에 생성되므로 Blueprint를 생성 또는 편집할 때는 해당 이름을 알 수 없습니다. NSX 주문형 네트워크 정보를 지정하려면 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 Blueprint 설계 캔버스에서 해당하는 네트워크 구성 요소를 사용합니다.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul>	<p><code>VirtualMachine.NetworkN.NetworkProfileName</code>에 지정된 네트워크 프로파일의 특성을 구성합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p>

표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code>	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 NSX 로드 밸런싱 풀을 지정합니다. 가상 시스템이 지정된 전체 풀의 모든 서비스 포트에 할당됩니다. 값은 <i>Edge/</i>풀 이름 또는 쉼표로 구분된 <i>Edge/</i>풀 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p><b>참고</b> <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 사용자 지정 속성을 사용하여 시스템 IP 주소를 기존의 로드 밸런서에 추가할 수 있습니다. vRealize Automation 및 NSX는 지정된 Edge 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원을 사용하여 새 구성원 포트를 결정하고 포트 설정을 모니터링합니다. 하지만 NSX 6.2에서는 구성원 포트 설정을 지정할 필요가 없습니다. NSX 6.2와 함께 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code>를 사용하여 시스템을 기존 풀에 추가할 때 프로비저닝 실패를 피하려면 NSX 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원에 대한 포트 값을 지정해야 합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 사용자 지정 속성을 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 속성은 높은, 보통 그리고 낮은 성능 요구 사항을 가진 시스템 및 일반적인 용도를 위해 설정된 로드 밸런싱 풀을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code>	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 NSX 보안 그룹을 지정합니다. 값은 보안 그룹 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 그룹을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code></li> </ul>

표 1-18. 네트워킹 구성을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>프로비저닝 중 가상 시스템을 연결할 NSX 보안 태그를 지정합니다. 값은 보안 태그 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 태그를 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code></li> </ul>
<code>VMware.Endpoint.NSX.HideDiscoveredSecurityObjects</code>	<p>보안 개체가 연결된 NSX 끝점에 대한 활성 테넌트에서 새롭게 검색된 보안 개체를 숨기려면 <code>true</code>로 설정합니다. 그렇지 않으면 보안 개체가 예약이 있는 끝점용인 경우 데이터 수집 후 모든 테넌트가 모든 새로운 보안 개체를 사용할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 단일 테넌트에 할당하려거나 모든 테넌트에 대해 숨기려는 보안 개체에 사용자가 액세스하는 것을 방지할 수 있습니다. <code>false</code>로 설정하여 글로벌로 다시 전환하면 보안 개체가 예약이 있는 끝점용인 경우 데이터 수집 후 모든 테넌트가 새로운 모든 보안 개체를 사용할 수 있습니다.</p> <p>적용하려면 패브릭 관리자가 <code>VMware.Endpoint.NSX.HideDiscoveredSecurityObjects</code> 사용자 지정 속성을 vSphere 끝점에 연결된, 연결된 NSX 끝점에 추가합니다. 설정은 다음 인벤토리 데이터 수집에 적용됩니다. 기존 보안 개체는 변경되지 않은 상태로 유지됩니다.</p> <p>현재 vRealize Automation 릴리스로 업그레이드한 후 기존 보안 개체와 같은 이미 데이터 수집된 보안 개체의 테넌시 설정을 변경하려면 vRealize Automation REST API 또는 vRealize CloudClient를 사용하여 프로그래밍 방식으로 보안 개체의 테넌트 ID 설정을 편집합니다. NSX 끝점에 대한 사용 가능한 테넌트 ID 설정은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>"&lt;global&gt;"</code> - 모든 테넌트가 보안 개체를 사용할 수 있습니다. 이 릴리스로 업그레이드한 후 기존 보안 개체 및 사용자가 생성하는 모든 새로운 보안 개체에 대한 기본 설정입니다.</li> <li>■ <code>"&lt;unscoped&gt;"</code> - 어느 테넌트도 보안 개체를 사용할 수 없습니다. 시스템 관리자만 보안 개체에 액세스할 수 있습니다. 결과적으로 특정 테넌트에 할당되는 보안 개체를 정의할 때 이 상적인 설정입니다.</li> <li>■ <code>"tenant_id_name"</code> - 명명된 단일 테넌트만 보안 개체를 사용할 수 있습니다.</li> </ul>

## 컨테이너에 대한 사용자 지정 속성 및 속성 그룹

미리 정의된 속성 그룹을 vRealize Automation Blueprint의 컨테이너 구성 요소에 추가할 수 있습니다. 이러한 속성이 포함된 Blueprint를 사용하여 프로비저닝한 시스템은 Docker Container 호스트 시스템으로 등록됩니다.

vRealize Automation의 컨테이너에서는 컨테이너 관련 사용자 지정 속성으로 구성된 다음과 같은 두 가지 속성 그룹을 제공합니다. Blueprint에 컨테이너 구성 요소를 추가하는 경우 이러한 속성 그룹을 컨테이너에 추가하여 프로비저닝된 시스템을 컨테이너 호스트로 등록할 수 있습니다.

- 인증서 인증이 있는 컨테이너 호스트 속성
- 사용자/암호 인증이 있는 컨테이너 호스트 속성

이러한 속성 그룹은 vRealize Automation에서 **관리 > 속성 사전 > 속성 그룹**을 선택하면 표시됩니다.

모든 테넌트에서 속성 그룹을 공유하기 때문에 다중 테넌트 환경에서 작업하는 경우에는 속성을 복제 및 사용자 지정하는 것을 고려하십시오. 속성 그룹 및 그룹의 속성에 고유한 이름을 지정하면 이를 편집하여 특정 테넌트에서 사용하도록 사용자 지정 값을 정의할 수 있습니다.

가장 일반적으로 사용되는 속성은 컨테이너 관리자가 컨테이너 호스트를 통한 인증에 사용할 클라이언트 인증서를 제공하는 **Container.Auth.PublicKey** 및 **Container.Auth.PrivateKey**입니다.

표 1-19. 컨테이너 사용자 지정 속성

속성	설명
containers.ipam.driver	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. Blueprint에 컨테이너 네트워크 구성 요소를 추가할 때 사용될 IPAM 드라이버를 지정합니다. 지원되는 값은 드라이버가 사용되는 컨테이너 호스트 환경에 설치된 드라이버에 따라 다릅니다. 예를 들어 지원되는 값은 컨테이너 호스트에 설치된 IPAM 플러그인에 따라 <b>infoblox</b> 또는 <b>calico</b> 일 수 있습니다.
containers.network.driver	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. Blueprint에 컨테이너 네트워크 구성 요소를 추가할 때 사용될 네트워크 드라이버를 지정합니다. 지원되는 값은 드라이버가 사용되는 컨테이너 호스트 환경에 설치된 드라이버에 따라 다릅니다. 기본적으로 <b>VCH</b> (가상 컨테이너 호스트) 제공 네트워크 드라이버에는 브리지 드라이버가 포함되는 반면 <b>Docker</b> 제공 네트워크 드라이버에는 브리지, 오버레이 및 <b>macvlan</b> 이 포함됩니다. 컨테이너 호스트에 설치되어 있는 네트워크 플러그인에 따라 <b>weave</b> 및 <b>calico</b> 와 같은 타사 네트워크 드라이버도 사용할 수 있습니다.
Container	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 기본값은 <b>App.Docker</b> 이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.
Container.Auth.User	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 호스트에 연결하기 위한 사용자 이름을 지정합니다.
Container.Auth.Password	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 사용될 사용자 이름에 대한 암호나 공용 또는 개인 키 암호를 지정합니다. 암호화된 속성 값이 지원됩니다.
Container.Auth.PublicKey	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 호스트에 연결하기 위한 공용 키를 지정합니다.
Container.Auth.PrivateKey	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 호스트에 연결하기 위한 개인 키를 지정합니다. 암호화된 속성 값이 지원됩니다.
Container.Connection.Protocol	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 통신 프로토콜을 지정합니다. 기본값은 <b>API</b> 이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.

표 1-19. 컨테이너 사용자 지정 속성 (계속)

속성	설명
Container.Connection.Scheme	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 통신 체계를 지정합니다. 기본값은 <b>https</b> 입니다.
Container.Connection.Port	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 연결 포트를 지정합니다. 기본값은 <b>2376</b> 입니다.
Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPSMasterWorkflow32.MachineActivated	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 모든 컨테이너 속성을 노출하고 프로비저닝된 호스트를 등록하는 데 사용되는 이벤트 브로커 속성을 지정합니다. 기본값은 <b>Container*</b> 이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.
Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPSMasterWorkflow32.Disposing	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 위의 모든 컨테이너 속성을 노출하고 프로비저닝된 호스트를 등록 해제하는 데 사용되는 이벤트 브로커 속성을 지정합니다. 기본값은 <b>Container*</b> 이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.

## PXE 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

PXE는 Cisco UCS Manager에 대해 지원되는 유일한 프로비저닝 방법입니다. 네트워크 부트스트랩 프로그램을 vRealize Automation 사용자 지정 속성과 함께 사용하여 WIM, SCCM 또는 Linux Kickstart 프로비저닝을 시작할 수 있습니다. 또한 사용자 지정 속성을 사용하여 사용자 고유의 PowerShell 스크립트를 호출할 수도 있습니다. Linux Kickstart 프로비저닝에는 사용자 지정 속성이 필요하지 않습니다.

## PowerShell 스크립트로 프로비저닝하기 위한 사용자 지정 속성

이러한 속성을 사용하여 PowerShell 스크립트를 호출할 수 있습니다.

표 1-20. PowerShell 스크립트 호출을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Pxe.Setup.ScriptName	PXE 네트워크 부팅 프로그램을 사용하여 시작되기 전에 시스템에서 실행할 사용자 지정 EPI PowerShell 스크립트를 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: <b>setup.ps1</b> ).
Pxe.Clean.ScriptName	프로비저닝된 후 시스템에서 실행할, vRealize Automation Model Manager에 설치된 EPI PowerShell 스크립트의 이름을 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: <b>clean.ps1</b> ).

## PXE 및 SCCM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

이러한 속성을 PXE 및 SCCM 프로비저닝에 사용할 수 있습니다.

표 1-21. PXE 및 SCCM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
SCCM.Collection.Name	운영 체제 배포 작업 시퀀스가 포함된 SCCM 수집의 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Name	수집이 상주하는 SCCM 서버의 정규화된 도메인 이름을 지정합니다(예: lab-sccm.lab.local).
SCCM.Server.SiteCode	SCCM 서버의 사이트 코드를 지정합니다.
SCCM.Server.UserName	SCCM 서버에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Password	SCCM.Server.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
SCCM.CustomVariable.	사용자 지정 변수의 값을 지정합니다. 여기서 <b>Name</b> 은 프로비저닝된 시스템이 SCCM 수집에 등록된 후 SCCM 작업 시퀀스에서 사용할 수 있게 할 사용자 지정 변수의 이름입니다. 이 값은 사용자 지정 변수의 선택에 따라 결정됩니다. 통합에 필요한 경우 SCCM.RemoveCustomVariablePrefix를 사용하여 사용자 지정 변수에서 SCCM.CustomVariable. 접두사를 제거할 수 있습니다.

## PXE 및 WIM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

이러한 속성을 PXE 및 WIM 프로비저닝에 사용할 수 있습니다.

표 1-22. PXE 및 WIM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
Image.Network.Letter	WIM 이미지 경로가 프로비저닝된 시스템에 매핑된 드라이브 문자를 지정합니다. 기본값은 K입니다.
Image.WIM.Path	WIM 기반 프로비저닝 중 이미지가 추출되는 WIM 파일에 대한 UNC 경로를 지정합니다. 경로 형식은 \\server\share\$ 형식(예: \\lab-ad\dfs\$)입니다.
Image.WIM.Name	Image.WIM.Path 속성으로 찾은 WIM 파일의 이름을 지정합니다.
Image.WIM.Index	WIM 파일에서 올바른 이미지를 추출하는 데 사용되는 인덱스를 지정합니다.
Image.Network.User	WIM 이미지 경로(Image.WIM.Path)를 프로비저닝된 시스템의 네트워크 드라이브에 매핑할 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 일반적으로 네트워크 공유에 대한 액세스 권한이 있는 도메인 계정입니다.
Image.Network.Password	Image.Network.User 속성과 연결된 암호를 지정합니다.

표 1-22. PXE 및 WIM 프로비저닝을 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<p>SysPrep.Section.Key</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</li> </ul>	<p>WinPE 프로비저닝 단계 중 시스템의 SysPrep 응답 파일에 추가할 정보를 지정합니다. SysPrep 응답 파일에 이미 존재하는 정보는 이러한 사용자 지정 속성에 의해 덮어쓰여집니다. Section은 SysPrep 응답 파일의 섹션 이름을 나타냅니다(예: GuiUnattended 또는 UserData). Key는 섹션에서 키 이름을 나타냅니다. 예를 들어 프로비저닝된 시스템의 표준 시간대를 서 태평양 표준시로 설정하려면 사용자 지정 속성 GuiUnattended.UserData.TimeZone을 정의하고 값을 275로 설정합니다.</p> <p>섹션, 키 및 허용되는 값의 전체 목록은 System Preparation Utility for Windows 설명서를 참조하십시오.</p> <p>다음 Section.Key 조합은 WIM 기반 프로비저닝에 대해 지정될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	도메인을 사용하지 않는 경우 가입할 작업 그룹의 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ComputerName	시스템 이름을 지정합니다(예: lab-client005).
SysPrep.UserData.FullName	사용자의 전체 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.OrgName	사용자의 조직 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ProductKey	Windows 제품 키를 지정합니다.



## OVF 가져오기에 대한 사용자 지정 속성

OVF를 Blueprint로 가져올 때 몇 가지 설정을 사용자 지정 속성으로 가져와서 구성할 수 있습니다.

표 1-23. OVF를 가져온 Blueprint에 대한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VMware.Ovf.Thumbprint	<p>OVF가 인증서가 있는 HTTPS 서버에 상주하는 경우 이 속성은 해당 인증서의 지문 값을 저장하며 해당 인증서의 유효성을 검사하는 데 사용됩니다. OVF가 HTTP 서버에서 호스팅되는 경우에는 어떠한 관련성도 없습니다. 이 속성은 Blueprint 구성 요소의 사용자 인터페이스에서 ImportOvfWorkflow 프로비저닝 워크플로를 사용하여 OVF를 가져올 때 자동으로 생성됩니다. vRealize Automation REST API 또는 vRealize CloudClient를 사용하여 프로그래밍 방식으로 Blueprint를 생성하는 경우에는 속성을 수동으로 생성해야 합니다.</p> <p><b>참고</b> 지문을 십자로 구분된 형식으로 저장하여 인증서 체인을 지원할 수 있습니다.</p> <p>VMware.Ovf.TrustAllCertificates가 있고 이것이 true로 설정된 경우 VMware.Ovf.Thumbprint 속성이 무시됩니다.</p>
VMware.Ovf.TrustAllCertificates	<p>이 속성이 있고 true로 설정된 경우 VMware.Ovf.Thumbprint 속성이 무시되고 ImportOvfWorkflow 프로비저닝 워크플로를 사용하여 OVF를 가져올 때 인증서 유효성 검사가 수행되지 않습니다.</p>
VMware.Ovf.Configuration.X	<p>OVF는 사용자가 구성할 수 있는 속성(예: OVF에서 프로비저닝된 VM의 루트 암호를 설정하는 속성)을 가질 수 있습니다. OVF를 Blueprint로 가져올 때 OVF에 정의된 사용자가 구성할 수 있는 속성은 구문 분석되어 VMware.Ovf.Configuration.X 형식의 사용자 지정 속성으로 변환됩니다. 여기서 X는 OVF의 사용자가 구성할 수 있는 속성 이름입니다.</p>

## vRealize Automation 게스트 에이전트의 사용자 지정 속성

복제용 템플릿 또는 WinPE에 vRealize Automation 게스트 에이전트를 설치한 경우 시스템이 완전하게 배포된 후 사용자 지정 속성을 사용하여 프로비저닝된 시스템의 게스트 운영 체제 내에 사용자 지정 스크립트를 실행할 수 있습니다.

표 1-24. 게스트 에이전트로 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins	<p>VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템의 소유자를 시스템의 로컬 관리자 그룹에 추가하려면 True(기본 값)로 설정합니다.</p> <p>이 속성은 복제를 통한 프로비저닝에 사용할 수 없습니다.</p>
VirtualMachine.Admin.AllowLogin	<p>VirtualMachine.Admin.Owner 속성에 지정된 대로 시스템 소유자를 로컬 원격 데스크톱 사용자 그룹에 추가하려면 True(기본 값)로 설정합니다.</p>

표 1-24. 게스트 에이전트로 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 <b>Blueprint</b> 에서 <b>True</b> 로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 비활성화하려면 <b>False</b> 로 설정합니다. <b>False</b> 로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 <b>VMwareCloneWorkflow</b> 에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 <b>False</b> 이외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	시스템 디스크 <b>N</b> 을 활성으로 지정하려면 <b>True</b> (기본값)로 설정합니다. 시스템 디스크 <b>N</b> 을 비활성으로 지정하려면 <b>False</b> (기본값)로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	시스템 디스크 <b>N</b> 에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 <b>32</b> 자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 <b>N</b> 의 레이블을 지정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	시스템 디스크 <b>N</b> 의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 <b>C</b> 입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 <b>D</b> 를 지정하려면 사용자 지정 속성을 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 로 정의하고 값 <b>D</b> 를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 <b>N</b> 이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.FS</code>	<b>Windows</b> 게스트 에이전트( <b>gugent</b> )에서 사용하기 위한 것입니다. 시스템 디스크 <b>N</b> 의 파일 시스템을 지정합니다. 옵션은 <b>NTFS</b> (기본값), <b>FAT</b> 및 <b>FAT32</b> 입니다. 사용 예는 <b>10_setupdisks.bat</b> <b>Windows</b> 에이전트 스크립트를 참조하십시오.
<code>VirtualMachine.DiskN.FileSystem</code>	<b>Linux</b> 게스트 에이전트( <b>gugent</b> )에서 사용하기 위한 것입니다. 시스템 디스크 <b>N</b> 의 파일 시스템을 지정합니다. 옵션은 <b>ext3</b> , <b>ext4</b> 및 <b>XFS</b> 입니다. 사용 예는 <b>30_DiskSetup.sh</b> <b>Linux</b> 에이전트 스크립트를 참조하십시오.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 <b>HH:MM:SS</b> 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분 ( <b>00:01:00</b> )입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. 사용자 지정이 완료되기 전에 작업 항목을 생성하도록 허용하려면 <b>False</b> 로 설정합니다.

표 1-24. 게스트 에이전트로 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	<p>프로비저닝 중에 설치 또는 실행할 소프트웨어 애플리케이션 <i>N</i> 이나 스크립트에 대한 설명을 지정합니다. 이 속성은 선택적인 정보 속성입니다. 이 속성이 향상된 복제 워크플로 또는 게스트 에이전트에 대해 실제적인 기능을 하지는 않지만 사용자 인터페이스에서 사용자 지정 소프트웨어를 선택하거나 소프트웨어 사용을 보고할 때 유용합니다.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다.</p> <p>경로 문자열에 {<i>CustomPropertyName</i>}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 <code>ActivationKey</code>라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>입니다. 게스트 에이전트가 명령 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.</p> <p>시스템 소유자 이름을 스크립트에 전달하려면 {<i>Owner</i>}를 삽입합니다.</p> <p>경로 문자열에 {<i>YourCustomProperty</i>}를 삽입하여 사용자 지정 속성 값을 스크립트에 매개 변수로 전달할 수도 있습니다. 예를 들어 값 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code>를 입력하면 공유 위치에서 <code>changeIP.bat</code> 스크립트가 실행되지만, 값 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code>를 입력하면 <code>changeIP</code> 스크립트가 실행되며 <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> 속성의 값이 스크립트에 매개 변수로 전달됩니다.</p>

표 1-24. 게스트 에이전트로 프로비저닝된 시스템을 사용자 지정하기 위한 사용자 지정 속성 (계속)

사용자 지정 속성	설명
VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt	<p>vRealize Automation에서 <code>gugent</code> 명령줄에 올바른 형식의 <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> 사용자 지정 속성 문자열로 전달되는 암호화된 문자열을 가져올 수 있도록 합니다.</p> <p>암호와 같은 암호화된 문자열을 명령줄 인수에서 사용자 지정 속성으로 제공할 수 있습니다. 이렇게 하면 게스트 에이전트가 암호 해독하고 올바른 명령줄 인수로 인식할 수 있는 암호화된 정보를 저장할 수 있습니다. 예를 들어</p> <p><code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> 사용자 지정 속성 문자열은 실제 암호가 포함되어 있으므로 안전하지 않습니다.</p> <p>암호를 암호화하려면 vRealize Automation 사용자 지정 속성 (예: <code>MyPassword = password</code>)을 생성하고 사용 가능한 확인란을 선택하여 암호화를 사용하도록 설정합니다. 게스트 에이전트는 <b>[MyPassword]</b> 항목을 사용자 지정 속성 <code>MyPassword</code>의 값으로 암호 해독하고 스크립트를 <code>c:\dosomething.bat password</code>로 실행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용자 지정 속성 <code>MyPassword = password</code>를 생성합니다. 여기서 <code>password</code>는 실제 암호의 값입니다. 사용 가능한 확인란을 선택하여 암호화를 사용하도록 설정합니다.</li> <li>■ 사용자 지정 속성 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>를 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true</code>로 설정합니다.</li> <li>■ 사용자 지정 속성 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code>를 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]</code>로 설정합니다.</li> </ul> <p><code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>를 <code>false</code>로 설정하거나 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 사용자 지정 속성을 생성하지 않으면 대괄호로 묶인 문자열([ and ])이 암호 해독되지 않습니다.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	<p>데이터스토어 루트를 기준으로 ISO 파일의 경로와 파일 이름을 지정합니다. 형식은 <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>입니다. 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	<p>애플리케이션 또는 스크립트에서 사용될 ISO 이미지 파일이 들어 있는 스토리지 경로를 지정합니다. 경로의 형식을 호스트 예약에 표시된 것과 같이 지정합니다(예: <code>netapp-1:it_nfs_1</code>). 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.</p>

## BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 BMC BladeLogic Configuration Manager 통합에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다.

**표 1-25. BMC BladeLogic Configuration Manager 통합에 필요한 사용자 지정 속성**

사용자 지정 속성	설명
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	외부 프로비저닝 인프라의 유형을 지정합니다.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	시스템 소유자의 사용자 이름을 지정합니다.
<code>BMC.Software.Install</code>	BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 사용하려면 <code>True</code> 로 설정합니다.
<code>EPI.Server.Name</code>	외부 프로비저닝 인프라 서버의 이름(예: BMC BladeLogic을 호스팅하는 서버의 이름)을 지정합니다. BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 BMC EPI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다.  특정 BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트에 대한 전용 BMC EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.
<code>BMC.Service.Profile</code>	BMC BladeLogic 서버에서 기본 인증 프로파일의 이름을 지정합니다.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	소프트웨어 작업이 배포된 BMC BladeLogic 구성에서 위치를 지정합니다. 이 값은 <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> 의 적절한 값과 일치해야 합니다. 예를 들어 <code>/Application Deployment</code> 가 유효한 값이 될 수 있습니다.
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> )을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: <code>VMware[OS_Version]Properties</code> )를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.  관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> 를 참조하십시오. 현재 허용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.

## BMC BladeLogic Configuration Manager 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하기 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation 통합을 위해 BMC BladeLogic Configuration Manager 작업을 구성합니다. 시스템 요청자가 선택할 수 있도록 모든 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하거나 Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 소프트웨어 작업을 지정합니다.

표 1-26. 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하기 위한 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성	설명
LoadSoftware	소프트웨어 설치 옵션을 사용하도록 설정하려면 True로 설정합니다.
Vrm.Software.IdNNNN	Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 소프트웨어 작업 또는 정책을 지정합니다. 값을 <code>job_type=job_path</code> 로 지정합니다. 여기서 <code>job_type</code> 은 BMC BladeLogic 작업 유형을 나타내는 숫자이고, <code>job_path</code> 는 BMC BladeLogic 작업의 위치입니다. 예를 들면 <code>4=/Utility/putty</code> 와 같습니다. <code>NNNN</code> 은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번호순으로 증분됩니다.

1 — AuditJob  
2 — BatchJob  
3 — ComplianceJob  
4 — DeployJob  
5 — FileDeployJob  
6 — NSHScriptJob  
7 — PatchAnalysisJob  
8 — SnapshotJob

## BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 선택적 사용자 지정 속성

BMC BladeLogic Configuration Manager Blueprint에서 일반적으로 사용되는 선택적 사용자 지정 속성을 사용할 수도 있습니다.

표 1-27. BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 위한 선택적 사용자 지정 속성

속성	정의
BMC.AddServer.Delay	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 30입니다.
BMC.AddServer.Retry	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 위한 첫 번째 시도가 실패한 경우 다시 시도하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 100입니다.

## HP Server Automation 통합을 위한 사용자 지정 속성

vRealize Automation에는 HP Server Automation 통합에 대한 추가 컨트롤을 제공하는 데 사용할 수 있는 사용자 지정 속성이 포함되어 있습니다. 일부 사용자 지정 속성은 HP Server Automation 통합에 필수적입니다. 기타 사용자 지정 속성은 선택적입니다.

### HP Server Automation 통합에 필수적인 사용자 지정 속성

일부 사용자 지정 속성은 Blueprint가 HP Server Automation과 함께 작업하는 데 필수적입니다.

표 1-28. HP Server Automation 통합에 필수적인 사용자 지정 속성

속성	정의
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전 ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> )을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: <code>VMware[OS_Version]Properties</code> )를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	외부 프로비저닝 인프라의 유형을 지정합니다.
<code>EPI.Server.Name</code>	외부 프로비저닝 인프라 서버의 이름(예: BMC BladeLogic을 호스팅하는 서버의 이름)을 지정합니다. BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 BMC EPI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다.
<code>Opware.Software.Install</code>	HP Server Automation이 소프트웨어를 설치하도록 하려면 <code>True</code> 로 설정합니다.
<code>Opware.Server.Name</code>	HP Server Automation 서버의 정규화된 이름을 지정합니다.
<code>Opware.Server.Username</code>	에이전트 디렉토리의 암호 파일이 생성되었을 때 제공된 사용자 이름을 지정합니다(예: <code>opswareadmin</code> ). 이 사용자 이름에는 HP Server Automation 인스턴스에 대한 관리자 액세스 권한이 필요합니다.
<code>Opware.BootImage.Name</code>	32비트 WinPE 이미지에 대해 HP Server Automation에 정의된 대로 부팅 이미지 값을 지정합니다(예: <code>winpe32</code> ). 이 속성은 복제하여 프로비저닝하는 경우 필요하지 않습니다.
<code>Opware.Customer.Name</code>	HP Server Automation에 정의된 대로 고객 이름 값을 지정합니다(예: <code>MyCompanyName</code> ).
<code>Opware.Facility.Name</code>	HP Server Automation에 정의된 대로 시설 이름 값을 지정합니다(예: <code>Cambridge</code> ).
<code>Opware.Machine.Password</code>	HP Server Automation에 정의된 대로 <code>Opware.OSSequence.Name</code> 과 같은 운영 체제 시퀀스 WIM 이미지에 대해 기본 로컬 관리자 암호를 지정합니다(예: <code>P@ssword1</code> ).
<code>Opware.OSSequence.Name</code>	HP Server Automation에 정의된 대로 운영 체제 시퀀스 이름을 지정합니다(예: <code>Windows 2008 WIM</code> ).
<code>Opware.Realm.Name</code>	HP Server Automation에 정의된 대로 영역 이름 값을 지정합니다(예: <code>Production</code> ).
<code>Opware.Register.Timeout</code>	프로비저닝 생성 작업이 완료될 때까지 기다리는 시간(초)을 지정합니다.
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	CD-ROM 디바이스 없이 시스템을 프로비저닝하려면 <code>False</code> 로 설정합니다. 기본값은 <code>True</code> 입니다.

표 1-28. HP Server Automation 통합에 필수적인 사용자 지정 속성 (계속)

속성	정의
Linux.ExternalScript.Name	운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: <b>config.sh</b> )을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다.
Linux.ExternalScript.LocationType	<b>Linux.ExternalScript.Name</b> 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 <b>nfs</b> 일 수 있습니다.
Linux.ExternalScript.Path	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 <b>NFS</b> 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: <b>/scripts/linux/config.sh</b> ).

## HP Server Automation 통합에 선택적인 사용자 지정 속성

일부 사용자 지정 속성은 Blueprint가 HP Server Automation과 함께 작업하는 데 선택적입니다.

표 1-29. HP Server Automation 통합에 선택적인 사용자 지정 속성

속성	정의
Opsware.ProvFail.Notify	(선택 사항) 프로비저닝 실패 시 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다(예: <b>provisionfail@lab.local</b> ).
Opsware.ProvFail.Notify	(선택 사항) 프로비저닝이 실패할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.
Opsware.ProvSuccess.Notify	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다.
Opsware.ProvSuccess.Owner	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.

## HP Server Automation 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하는 사용자 지정 속성

패브릭 관리자가 vRealize Automation 통합에 대해 HP Server Automation 작업을 구성하는 방식에 따라, 시스템 요청자가 선택할 수 있도록 모든 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하거나 Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 작업을 지정할 수 있습니다.

표 1-30. 소프트웨어 작업을 사용 가능하게 하기 위한 사용자 지정 속성

속성	정의
LoadSoftware	소프트웨어 설치 옵션을 사용하도록 설정하려면 <b>True</b> 로 설정합니다.
Vrm.Software.Id	(선택 사항) Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 HP Server Automation 정책을 지정합니다. <b>NNNN</b> 은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번호순으로 증분됩니다.



## 이름별로 그룹화된 사용자 지정 속성

사용자 지정 속성을 사용하여 추가 vRealize Automation 컨트롤을 제공할 수 있습니다.

사용자 지정 속성이 여기에 이름별로 그룹화되었습니다. 기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성을 탐색하려면 [기능별로 그룹화된 사용자 지정 속성](#)을 참조하십시오.

### 사용자 지정 속성 밑줄(\_)

밑줄(\_)로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-31. 사용자 지정 속성 밑줄(\_) 테이블

속성	설명
<code>_debug_deployment</code>	<p>부분적 배포가 가능한 확장/축소 작업을 제외하고, 개별 리소스를 프로비저닝할 수 없는 경우 기본 동작은 전체 배포를 제거하는 것입니다. 이 기본 동작은 <code>_debug_deployment</code> 사용자 지정 속성 값을 <code>true</code>로 설정하여 재정의할 수 있습니다. 프로비저닝이 실패하면 디버깅 사용자 지정 속성이 리소스 롤백을 중지하기 때문에 프로비저닝에 실패한 구성 요소를 파악할 수 있습니다.</p> <p>다시 말해, <code>_debug_deployment</code>를 <code>true</code>로 설정하면 프로비저닝이 실패한 후에도 시스템이 제거되지 않기 때문에 사용자 지정 및 처음 부팅(예: 에이전트) 문제를 쉽게 디버깅할 수 있습니다. 그렇지 않으면 설정을 통해 프로비저닝 프로세스의 어떠한 사항도 직접 변경되거나 게스트 에이전트 또는 사용자 지정(예: vCenter 사용자 지정 규격과 관련된 결과를 설정)에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>참고: 실패한 카탈로그 항목은 실패 시 즉시 롤백되기 때문에 일반적으로 액세스할 수 없습니다. 그러나 <code>_debug_deployment</code>가 <code>true</code>로 설정된 경우 vRealize Automation은 그 밖의 실패한 배포를 부분적으로 성공한 것으로 처리하여 액세스 지원을 허용합니다.</p> <p>사용자 지정 속성을 Blueprint에 적용하려면 Blueprint를 생성하거나 편집할 때 <b>속성</b> 탭을 사용하여 <code>_debug_deployment</code>를 <b>Blueprint 속성</b> 페이지에 추가합니다. <code>_debug_deployment</code> 속성은 게스트 에이전트 또는 시스템 프로비저닝 수준이 아니라 소프트웨어 프로비저닝 수준에서 사용됩니다.</p> <p>VRMAgent.exe.config 파일에 있는 설정을 사용하여 배포 실패 후 가상 시스템을 삭제하지 않도록 vRealize Automation을 구성할 수도 있습니다.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Blueprint에 추가했을 때, 이 속성은 <code>_deploymentName</code>의 값을 사용자 지정 문자열로 설정하여 배포에 대한 사용자 지정 이름을 지정할 수 있도록 합니다. 단일 요청에서 이 배포의 인스턴스가 둘 이상 프로비저닝되는 경우, 사용자 지정 이름이 접두사가 됩니다. 사용자가 고유한 배포 이름을 지정하도록 하려면 재정의의 허용하도록 이 사용자 지정 속성을 설정합니다. 사용 시 다음 두 가지 사항을 주의해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 이 속성을 구성 요소 수준이 아닌 Blueprint 수준에서 추가해야 합니다. 예를 들어 Blueprint를 생성 또는 편집하는 경우 <b>속성</b> 탭을 클릭한 다음 <b>사용자 지정 속성 &gt; 새로 만들기</b>를 선택하여 <code>_deploymentName</code> 속성을 Blueprint에 추가합니다. 속성을 시스템 또는 Blueprint의 기타 구성 요소에 추가하지 마십시오.</li> <li>■ 이 속성을 속성 그룹의 구성원이 아닌 별도의 속성으로 추가해야 합니다.</li> </ul>

## 사용자 지정 속성 A

문자 A로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-32. 사용자 지정 속성 A 테이블

속성	설명
AD.Lookup.Department	승인자에게 전송된 알람 이메일에 포함된 비용 센터 값을 지정합니다. 이 속성 값을 Blueprint에 지정해야 합니다.
agent.download.url	<p>포트 전달을 사용하는 경우에는 Amazon AWS 터널 시스템의 개인 IP 주소와 소프트웨어 에이전트 파일에 대한 포트를 지정합니다(예: <b>https://Private_IP:1443/software-service/resources/nobel-agent.jar</b>).</p> <p>배포에서 VPN 에이전트의 URL을 지정합니다. URL 형식은 <b>https://Private_IP:1443/software-service//resources/nobel-agent.jar</b>입니다.</p> <p><b>software.agent.service.url</b> 및 <b>software.ebs.url</b>과 함께 이 속성을 예약 또는 계산 리소스 끝에 추가할 수 있습니다. PAT 또는 NAT 변환 및 포트 전달을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 개인 주소 및 포트를 지정할 수도 있습니다.</p>
amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL	Amazon GovCloud에 대한 Amazon 구성 서비스 URL(예: <b>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com</b> )을 지정합니다.
amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL	Amazon GovCloud에 대한 Amazon 로드 밸런서 구성 서비스 URL(예: <b>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</b> )을 지정합니다.
Amazon.ElasticLoadBalancer.Names	Blueprint로 프로비저닝되는 시스템을 지정된 값과 일치하는 Elastic Load Balancer에 할당합니다. 이 속성은 vSphere, Amazon 및 Hyper-V 구성에 대해 유효합니다.
Amazon.Extensions.UserData	<p>인스턴스가 시작될 때 처음 부팅 주기 동안 실행될 Amazon 사용자 데이터 스크립트의 이름을 지정합니다. 이 속성은 동적 요청에 허용할 기타 사용자 지정 속성의 문자열 대체를 지원합니다. 전체 vRealize Automation Blueprint 또는 Blueprint의 AWS 시스템 구성 요소에 속성을 추가할 수 있습니다.</p> <p>Amazon 사용자 데이터 스크립트에 대한 자세한 내용은 "Amazon Elastic Compute Cloud" 제품 설명서의 <a href="#">시작 시 Linux 인스턴스에서 명령 실행</a> 항목을 참조하십시오.</p> <p>일련의 사용자 지정 속성을 이름이 <b>Amazon.CustomProperty.Shell</b>로 시작하는 한 파일에 포함하여 <b>Amazon.Extensions.UserData</b> 속성에 전달할 수 있습니다.</p>
amazon.IAMInstanceProfile.ARN	AWS 인스턴스를 요청할 때 AWS IAM(Identity and Access Management) 인스턴스 프로파일 ARN(Amazon Resource Names)을 지정합니다. <b>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM 인스턴스 프로파일 ARN</b> 값을 비롯한 이 속성을 Blueprint에 추가한 후 카탈로그에서 프로비저닝을 요청하면 프로비저닝된 Amazon 가상 시스템 또는 인스턴스가 지정된 IAM 역할을 갖습니다. DEM은 속성 규격을 읽고 포함합니다. 예를 들어 Amazon RunInstanceRequest 워크플로에서 <b>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM 인스턴스 프로파일 ARN</b> 값을 읽고 포함합니다.
Amazon.Instance.Id	Amazon EC2 끝점에서 프로비저닝된 시스템의 Amazon 인스턴스 ID를 지정합니다. 이 속성은 vSphere 및 Amazon 구성에 대해 유효합니다.

표 1-32. 사용자 지정 속성 A 테이블 (계속)

속성	설명
<code>Amazon.Instance.GroupName</code>	<p>연결된 Amazon 끝점에 대한 기존 AWS 배치 그룹의 이름을 지정합니다. 배치 그룹은 끝점의 vRealize Automation 데이터 수집 전에 대상 가용성 영역에 있어야 합니다.</p> <p><code>Amazon.Instance.GroupName</code> 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가하여 시스템 프로비저닝 동안 사용되는 AWS 배치 그룹을 지정합니다.</p>
<code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>	<p>Amazon IP 주소를 지정합니다. 여기서 <code>ipAddress</code> 는 인스턴스에 할당할 특정 IP 주소입니다.</p>
<code>Amazon.Placement.Tenancy</code>	<p>AWS 연결을 전용 테넌트로 한정함을 지정하려면 = <code>dedicated</code>로 설정합니다. 이 속성은 VPC 서브넷과 함께 사용할 때 유효합니다.</p>
<code>Amazon.Storage.Encrypt</code>	<p><code>true</code>로 설정된 경우 EC2 시스템에 연결된 Amazon EBS 스토리지 디스크를 암호화해야 할지 여부를 지정합니다. 기본값은 <code>false</code>입니다.</p> <p>이 속성은 새 EBS 볼륨 암호화에만 적용됩니다.</p> <p>AMI(Amazon 시스템 이미지) 정의의 일부인 볼륨은 이 속성에 관계없이 해당 AMI 설정을 유지합니다.</p>
<code>Amazon.Storage.iops</code>	<p>연결된 스토리지 디바이스에 대한 IOPS(초당 I/O 작업 수)를 지정합니다.</p> <p>현재 이 속성은 <code>Amazon.Storage.Type</code> 속성 값이 <code>io1</code>인 경우에만 지원됩니다.</p> <p>자세한 내용은 <a href="#">Amazon EBS 볼륨 유형</a> 설명서를 참조하십시오.</p> <p><code>Amazon.Storage.iops</code> 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가하여 IOPS를 지정합니다. <code>io1</code> 스토리지 유형은 IOPS를 설정할 수 있는 유일한 AWS 스토리지 유형입니다.</p>
<code>Amazon.Storage.Type</code>	<p>연결된 Amazon 끝점에 관련하여 디스크 스토리지에 사용할 Amazon EBS 볼륨 유형을 지정합니다. 모든 디스크는 지정된 유형으로 프로비저닝됩니다. 각 디스크에 대해 서로 다른 볼륨 유형을 지정할 수 없습니다.</p> <p>속성 값을 <a href="#">Amazon EBS 볼륨 유형</a> 설명서에 제공된 API 이름 값 중 하나로 설정합니다(예: <code>io1</code> 또는 <code>gp2</code>).</p> <p><code>Amazon.Storage.Type</code> 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가하여 시스템 프로비저닝 동안 사용할 EBS 볼륨 유형을 지정합니다.</p>
<code>Azure.Windows.ScriptPath</code>	<p>Windows 기반 시스템의 터널링을 구성하는 다운로드된 스크립트에 대한 경로를 지정합니다. 배포에 맞게 경로를 업데이트합니다.</p>
<code>Azure.Linux.ScriptPath</code>	<p>Linux 기반 시스템의 터널링을 구성하는 다운로드된 스크립트에 대한 경로를 지정합니다. 배포에 맞게 경로를 업데이트합니다.</p>

## 사용자 지정 속성 B

문자 B로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성의 목록입니다.

표 1-33. 사용자 지정 속성 B 테이블

속성	정의
BMC.AddServer.Delay	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 30입니다.
BMC.AddServer.Retry	시스템을 BMC BladeLogic Configuration Manager에 추가하기 위한 첫 번째 시도가 실패한 경우 다시 시도하기 전에 대기하는 시간(초)을 지정합니다. 기본값은 100입니다.
BMC.Service.Profile	BMC BladeLogic 서버에서 기본 인증 프로파일의 이름을 지정합니다.
BMC.Software.BatchLocation	소프트웨어 작업이 배포된 BMC BladeLogic 구성에서 위치를 지정합니다. 이 값은 Vrm.Software.IdNNNN의 적절한 값과 일치해야 합니다. 예를 들어 /Application Deployment가 유효한 값이 될 수 있습니다.
BMC.Software.Install	BMC BladeLogic Configuration Manager 통합을 사용하려면 True로 설정합니다.

## 사용자 지정 속성 C

문자 C로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-34. 사용자 지정 속성 C 테이블

속성	정의
Cisco.Organization.Dn	비즈니스 그룹으로 프로비저닝되는 Cisco UCS 시스템이 배치된 Cisco UCS Manager 조직의 고유 이름(예: org-root/org-Engineering)을 지정합니다. 지정된 조직이 시스템을 관리하는 Cisco UCS Manager 인스턴스에 없는 경우 프로비저닝이 실패합니다. 이 속성은 비즈니스 그룹에 대해서만 사용할 수 있습니다.
CloneFrom	복제할 기존 시스템 또는 가상화 플랫폼 개체(예: Win2k8tmpl과 같은 vCenter Server의 템플릿)의 이름을 지정합니다.
CloneSpec	복제된 시스템에서 사용자 지정 규격(예: Win2k 사용자 지정 규격과 같은 vCenter Server의 미리 정의된 SysPrep 개체)의 이름을 지정합니다. 기본값은 Blueprint에 지정되어 있습니다.
Command.DiskPart.Options	ESX Server 호스트에서 WIM 기반 가상 프로비저닝을 사용하는 경우 시스템의 디스크를 포맷 및 분할할 때 권장되는 정렬 매개 변수를 사용하려면 Align=64로 설정합니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에 사용할 수 없습니다.
Command.FormatDisk.Options	ESX Server 호스트에서 WIM 기반 가상 프로비저닝을 사용하는 경우 시스템의 디스크를 포맷 및 분할할 때 권장되는 정렬 매개 변수를 사용하려면 /A:32K로 설정합니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에 사용할 수 없습니다.
containers.ipam.driver	컨테이너에만 사용할 수 있습니다. Blueprint에 컨테이너 네트워크 구성 요소를 추가할 때 사용될 IPAM 드라이버를 지정합니다. 지원되는 값은 드라이버가 사용되는 컨테이너 호스트 환경에 설치된 드라이버에 따라 다릅니다. 예를 들어 지원되는 값은 컨테이너 호스트에 설치된 IPAM 플러그인에 따라 infoblox 또는 calico일 수 있습니다.  이 속성 이름 및 값은 대/소문자를 구분합니다. 속성 값을 추가하면 해당 값이 검증되지 않습니다. 프로비저닝 시 컨테이너 호스트에 지정된 드라이버가 없는 경우 오류 메시지가 반환되고 프로비저닝이 실패합니다.

표 1-34. 사용자 지정 속성 C 테이블 (계속)

속성	정의
<code>containers.network.driver</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. Blueprint에 컨테이너 네트워크 구성 요소를 추가할 때 사용될 네트워크 드라이버를 지정합니다. 지원되는 값은 드라이버가 사용되는 컨테이너 호스트 환경에 설치된 드라이버에 따라 다릅니다. 기본적으로 VCH(가상 컨테이너 호스트) 제공 네트워크 드라이버에는 브리지 드라이버가 포함되는 반면 Docker 제공 네트워크 드라이버에는 브리지, 오버레이 및 macvlan이 포함됩니다. 컨테이너 호스트에 설치되어 있는 네트워크 플러그인에 따라 weave 및 calico와 같은 타사 네트워크 드라이버도 사용할 수 있습니다.</p> <p>이 속성 이름 및 값은 대/소문자를 구분합니다. 속성 값을 추가하면 해당 값이 검증되지 않습니다. 프로비저닝 시 컨테이너 호스트에 지정된 드라이버가 없는 경우 오류 메시지가 반환되고 프로비저닝이 실패합니다.</p>
<code>Container</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 기본값은 <b>App.Docker</b>이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.</p>
<code>Container.Auth.User</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 호스트에 연결하기 위한 사용자 이름을 지정합니다.</p>
<code>Container.Auth.Password</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 사용될 사용자 이름에 대한 암호나 공용 또는 개인 키 암호를 지정합니다. 암호화된 속성 값이 지원됩니다.</p>
<code>Container.Auth.PublicKey</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 호스트에 연결하기 위한 공용 키를 지정합니다.</p>
<code>Container.Auth.PrivateKey</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 호스트에 연결하기 위한 개인 키를 지정합니다. 암호화된 속성 값이 지원됩니다.</p>
<code>Container.Connection.Protocol</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 통신 프로토콜을 지정합니다. 기본값은 <b>API</b>이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.</p>
<code>Container.Connection.Scheme</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 통신 체계를 지정합니다. 기본값은 <b>https</b>입니다.</p>
<code>Container.Connection.Port</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 컨테이너 연결 포트를 지정합니다. 기본값은 <b>2376</b>입니다.</p>
<code>Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPSMasterWorkflow32.MachineActivated</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 모든 컨테이너 속성을 노출하고 프로비저닝된 호스트를 등록하는 데 사용되는 이벤트 브로커 속성을 지정합니다. 기본값은 <b>Container*</b>이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.</p>
<code>Extensibility.Lifecycle.Properties.VMPSMasterWorkflow32.Disposing</code>	<p>컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 위의 모든 컨테이너 속성을 노출하고 프로비저닝된 호스트를 등록 해제하는 데 사용되는 이벤트 브로커 속성을 지정합니다. 기본값은 <b>Container*</b>이며 필수입니다. 이 속성을 수정하지 마십시오.</p>

## 사용자 지정 속성 E

문자 E로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-35. 사용자 지정 속성 E 테이블

속성	정의
EPI.Server.Collection	시스템이 등록될 Citrix 프로비저닝 수집의 이름을 지정합니다.
EPI.Server.Name	<p>외부 프로비저닝 인프라 서버의 이름(예: BMC BladeLogic을 호스팅하는 서버의 이름)을 지정합니다. BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 BMC EPI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다.</p> <p>특정 BMC BladeLogic Configuration Manager 호스트에 대한 전용 BMC EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.</p> <p>HP Server Automation을 호스팅하는 서버의 이름을 지정합니다. Server Automation 서버를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 Opsware EPI 에이전트를 설치한 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다.</p> <p>특정 HP Server Automation 서버에 대한 전용 EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.</p> <p>서버를 지정하지 않고 적절한 유형의 하나 이상의 일반 EPI 에이전트 (VirtualMachine.EPI.Type)가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다. 적절한 유형의 특정 서버에 대한 전용 EPI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 이러한 에이전트 중 하나에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.</p>
EPI.Server.Port	프로비저닝 서버에 연결할 포트를 지정합니다. Citrix Provisioning Server를 사용 중인 경우 54321의 기본 포트 값을 지정하는 것을 생각합니다.
EPI.Server.Site	EPI.Server.Collection 및 EPI.Server.Store 속성으로 식별된 수집 및 저장소가 포함된 Citrix 프로비저닝 사이트의 이름(예: site1)을 지정합니다.
EPI.Server.Store	EPI.Server.VDiskName 속성으로 식별된 vDisk가 포함된 Citrix 프로비저닝 저장소의 이름(예: store1)을 지정합니다.
EPI.Server.VDiskName	프로비저닝할 Citrix 프로비저닝 vDisk의 이름(예: disk1)을 지정합니다.
ext.policy.activedirectory.customizationWorkflowTag	사용자 지정 vRealize Orchestrator 워크플로에 추가한 태그입니다. Active Directory 정책은 지정된 태그가 있는 사용자 지정 워크플로를 검색하고 있는 경우 Active Directory 레코드가 생성될 때 태그 지정된 워크플로를 사용합니다.
ext.policy.activedirectory.customizationDeleteWorkflowTag	사용자 지정 vRealize Orchestrator 워크플로에 추가한 태그입니다. Active Directory 정책은 지정된 태그가 있는 사용자 지정 워크플로를 검색하고 있는 경우 Active Directory 레코드가 삭제될 때 태그 지정된 워크플로를 사용합니다.
ext.policy.activedirectory.domain	현재 Active Directory 정책의 도메인이 아닌 사용자가 사용하려는 도메인입니다. Active Directory 정책에 지정된 ext.policy.activedirectory.system.domain 값을 재정의합니다.
ext.policy.activedirectory.endpoint.id	<p>정책을 지정 또는 재정의하기 위해 사용하는 정책 식별자입니다. 기존 Active Directory 정책에 대한 ID를 제공해야 합니다.</p> <p>Active Directory 정책에 지정된 ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id 값을 재정의합니다.</p>
ext.policy.activedirectory.id	Active Directory 정책에 대해 사용자가 읽을 수 있는 ID입니다. Active Directory 정책에 지정된 ext.policy.activedirectory.system.id 값을 재정의합니다.
ext.policy.activedirectory.ignore	정책에 따라 시스템이 Active Directory에 추가되지 않았음을 나타냅니다. Active Directory 정책을 건너뛵니다.

표 1-35. 사용자 지정 속성 E 테이블 (계속)

속성	정의
<code>ext.policy.activedirectory.machineName</code>	현재 Active Directory 정책에 있는 시스템의 이름이 아닌 사용자가 사용하려는 Active Directory에 있는 시스템의 이름입니다. Active Directory 정책에 지정된 <code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code> 값을 재정의합니다.
<code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code>	현재 Active Directory 정책의 조직 구성 단위가 아닌 사용자가 사용하려는 조직 구성 단위입니다. Active Directory 정책에 지정된 <code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code> 값을 재정의합니다.
<code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code>	Active Directory에 있는 시스템의 도메인에 대한 시스템 속성입니다. 정의된 정책에서 사용하는 이 속성을 수정하는 경우 정책을 비활성화할 수 있습니다. 정책 값을 재정의하려면 <code>ext.policy.activedirectory.domain</code> 속성을 사용합니다.
<code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code>	Active Directory vRealize Orchestrator 끝점의 이름에 대한 시스템 속성입니다. 정의된 정책에서 사용하는 이 속성을 수정하는 경우 정책을 비활성화할 수 있습니다. 정책 값을 재정의하려면 <code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code> 속성을 사용합니다.
<code>ext.policy.activedirectory.system.id</code>	Active Directory 정책에 대해 사용자가 읽을 수 있는 ID에 대한 시스템 속성입니다. 정의된 정책에서 사용하는 이 속성을 수정하는 경우 정책을 비활성화할 수 있습니다. 정책 값을 재정의하려면 <code>ext.policy.activedirectory.id</code> 속성을 사용합니다.
<code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code>	Active Directory에 있는 시스템의 이름에 대한 시스템 속성입니다. 정의된 정책에서 사용하는 이 속성을 수정하는 경우 정책을 비활성화할 수 있습니다. 정책 값을 재정의하려면 <code>ext.policy.activedirectory.machineName</code> 속성을 사용합니다.
<code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code>	Active Directory 조직 구성 단위의 고유 이름에 대한 시스템 속성입니다. 정의된 정책에서 사용하는 이 속성을 수정하는 경우 정책을 비활성화할 수 있습니다. 정책 값을 재정의하려면 <code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code> 속성을 사용합니다.

## 사용자 지정 속성 H

문자 H로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성의 목록입니다.



표 1-36. 사용자 지정 속성 H 테이블

속성	정의
Hostname	VirtualMachine.Admin.Name 속성에 포함된 생성된 시스템 이름을 재정의하여 호스트 시스템 이름을 지정합니다. Hostname이 사용되지 않는 경우 VirtualMachine.Admin.Name 값이 시스템 이름으로 사용됩니다. Hostname 값에 허용되는 최대 문자 수는 15입니다.
Hyperv.Network.Type	가상 시스템의 네트워크 어댑터 유형을 지정합니다. 이 속성은 Hyper-V(SCVMM)와 함께 사용할 때만 유효합니다. 값이 synthetic으로 설정된 경우 Blueprint가 Hyper-V(SCVMM) 2012 R2 리소스에서 2세대 시스템 프로비저닝을 허용하도록 지정합니다. 2세대 프로비저닝에는 Blueprint에 Scvmm.Generation2 = true 속성 설정도 포함되어야 합니다. 기존 값은 WinXP 또는 Server 2003 x64 게스트 운영 체제와 호환되지 않습니다. 기본값은 synthetic입니다.

## 사용자 지정 속성 I

문자 I로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-37. 사용자 지정 속성 I 테이블

속성	정의
Image.ISO.Location	<p>이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 위치를 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.</p> <p>vCenter Server를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 프로비저닝 계산 리소스에 액세스할 수 있게 될 인스턴스의 데이터스토어 이름을 지정합니다. XenServer를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 스토리지 저장소의 이름을 지정합니다.</p> <p>물리적 프로비저닝의 경우 이 값은 이미지의 웹 액세스 가능 위치의 HTTP URL을 지정합니다.</p>
Image.ISO.Name	<p>이 속성의 값은 대소문자를 구분합니다. 부팅할 ISO 이미지의 이름(예: /ISO/Microsoft/WinPE.iso)을 지정합니다. 이 값의 형식은 사용자의 플랫폼에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 플랫폼에 대해 제공된 설명서를 참조하십시오. 이 속성은 WIM 기반 프로비저닝, Linux Kickstart 및 autoYaST 프로비저닝, SCCM 기반 프로비저닝에 필요합니다.</p> <p>vCenter Server를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 Image.ISO.Location을 통해 지정된 데이터스토어의 이미지의 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시를 사용해야 하며 슬래시로 시작해야 합니다. XenServer를 통한 가상 프로비저닝의 경우 이 값은 Image.ISO.Location을 통해 지정된 스토리지 저장소의 이미지의 이름을 지정합니다. Hyper-V를 통한 가상 프로비저닝에서 이 값은 이미지에 대한 전체 로컬 경로를 지정합니다.</p> <p>물리적 프로비저닝의 경우 이 값은 이미지의 파일 이름을 지정합니다.</p>
Image.ISO.UserName	username@domain 형식의 CIFS 공유에 액세스하기 위한 사용자 이름을 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.ISO.Password	Image.ISO.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다. 이미지가 CIFS 공유(액세스에 인증 필요)에 위치한 Dell iDRAC 통합을 위한 것입니다.
Image.WIM.Path	WIM 기반 프로비저닝 중 이미지가 추출되는 WIM 파일에 대한 UNC 경로를 지정합니다. 경로 형식은 \\server\share\$ 형식(예: \\lab-ad\dfs\$)입니다.

표 1-37. 사용자 지정 속성 I 테이블 (계속)

속성	정의
<code>Image.WIM.Name</code>	<code>Image.WIM.Path</code> 속성으로 찾은 WIM 파일의 이름을 지정합니다.
<code>Image.WIM.Index</code>	WIM 파일에서 올바른 이미지를 추출하는 데 사용되는 인덱스를 지정합니다.
<code>Image.Network.User</code>	WIM 이미지 경로( <code>Image.WIM.Path</code> )를 프로비저닝된 시스템의 네트워크 드라이브에 매핑할 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 일반적으로 네트워크 공유에 대한 액세스 권한이 있는 도메인 계정입니다.
<code>Image.Network.Password</code>	<code>Image.Network.User</code> 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
<code>Image.Network.Letter</code>	WIM 이미지 경로가 프로비저닝된 시스템에 매핑된 드라이브 문자를 지정합니다. 기본 값은 K입니다.
<code>Infrastructure.Admin.MachineObjectOU</code>	시스템의 OU(조직 구성 단위)를 지정합니다. 시스템이 비즈니스 그룹 OU 설정을 통해 필요한 OU에 배치된 경우 이 속성은 필요하지 않습니다.
<code>Infrastructure.Admin.ADUser</code>	도메인 관리자 사용자 ID를 지정합니다. 이 식별자는 익명 바인드를 사용할 수 없을 경우 Active Directory 사용자 및 그룹을 쿼리하는 데 사용됩니다.
<code>Infrastructure.Admin.ADPassWord</code>	<code>Infrastructure.Admin.ADUser</code> 도메인 관리자 사용자 ID와 연결된 암호를 지정합니다.
<code>Infrastructure.Admin.DefaultDomain</code>	시스템의 기본 도메인을 지정합니다.
<code>Infrastructure.ResourcePool.Name</code>	시스템이 속한 리소스 풀(있는 경우)을 지정합니다. 기본값은 시스템이 프로비저닝된 예약에 지정된 값입니다.

## 사용자 지정 속성 L

문자 L로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-38. 사용자 지정 속성 L 테이블

속성	설명
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p><code>Linux.ExternalScript.Name</code> 속성에 명명된 사용자 지정 스크립트의 위치 유형을 지정합니다. 이 값은 로컬 또는 nfs일 수 있습니다.</p> <p>또한 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 스크립트 위치도 지정해야 합니다. 위치 유형이 nfs인 경우</p> <p><code>Linux.ExternalScript.Server</code> 속성도 사용합니다.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>운영 체제가 설치된 후 Linux 게스트 에이전트가 실행되는 선택적 사용자 지정 스크립트의 이름(예: <code>config.sh</code>)을 지정합니다. 이 속성은 Linux 에이전트가 설치된 템플릿에서 복제되는 Linux 시스템에 사용할 수 있습니다.</p> <p>외부 스크립트를 지정하는 경우</p> <p><code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 및</p> <p><code>Linux.ExternalScript.Path</code> 속성을 사용하여 해당 위치도 정의해야 합니다.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Linux 사용자 지정 스크립트에 대한 로컬 경로 또는 NFS 서버의 Linux 사용자 지정에 대한 내보내기 경로를 지정합니다. 이 값은 슬래시로 시작해야 하며 파일 이름을 포함하면 안 됩니다(예: <code>/scripts/linux/config.sh</code> ).

표 1-38. 사용자 지정 속성 L 테이블 (계속)

속성	설명
Linux.ExternalScript.Server	Linux.ExternalScript.Name에 명명된 Linux 외부 사용자 지정 스크립트가 위치한 NFS 서버의 이름(예: lab-ad.lab.local)을 지정합니다.
LoadSoftware	소프트웨어 설치 옵션을 사용하도록 설정하려면 True로 설정합니다.

## 사용자 지정 속성 M

문자 M으로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성의 목록입니다.

표 1-39. 사용자 지정 속성 M 테이블

속성	설명
MaximumProvisionedMachines	하나의 시스템 스냅샷에 대한 최대 연결된 복제 수를 지정합니다. 기본값은 무제한입니다.
Machine.SSH	<p>이 Blueprint에서 프로비저닝되는 Linux 시스템에 대해 vRealize Automation 항목 페이지에서 <b>SSH를 사용하여 연결</b> 옵션을 사용하려면 True로 설정합니다. True로 설정되어 있고 Blueprint에서 <b>RDP 또는 SSH를 사용하여 연결</b> 시스템 작업의 사용이 설정된 경우 Blueprint에서 프로비저닝되는 모든 Linux 시스템이 <b>SSH를 사용하여 연결</b> 옵션을 권한 있는 사용자에게 표시합니다.</p> <p><b>SSH를 사용하여 연결</b> 옵션을 사용하려면 브라우저에 Mozilla Firefox 및 Google Chrome을 위한 FireSSH SSH 터미널 클라이언트 등 SSH를 지원하는 플러그인이 있어야 합니다. 해당 플러그인이 있는 경우, <b>SSH를 사용하여 연결</b>을 선택하면 SSH 콘솔이 표시되고 관리자 자격 증명을 묻는 메시지가 나타납니다.</p>

## 사용자 지정 속성 N

문자 N으로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-40. 사용자 지정 속성 N 테이블

속성	설명
NSX.Edge.ApplianceSize	<p>프로비저닝된 시스템 또는 배포에 허용되는 NSX Edge 장치 크기 유형을 지정합니다. 옵션은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ compact <ul style="list-style-type: none"> <li>소규모 배포, POC 및 단일 서비스 사용의 경우. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ CPU = 1</li> <li>■ RAM = 512MB</li> <li>■ 디스크 = 512MB</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>■ large <ul style="list-style-type: none"> <li>중소 규모 또는 다중 테넌트 배포의 경우. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ CPU = 2</li> <li>■ RAM = 1GB</li> <li>■ 디스크 = 512MB</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>■ quadlarge <ul style="list-style-type: none"> <li>높은 처리량 ECMP(동가 다중 경로) 라우팅 또는 고성능 방화벽 배포의 경우. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ CPU = 4</li> <li>■ RAM = 1GB</li> <li>■ 디스크 = 512MB</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>■ xlarge <ul style="list-style-type: none"> <li>L7 로드 밸런싱 및 전용 핵심 배포의 경우. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ CPU = 6</li> <li>■ RAM = 8GB</li> <li>■ 디스크 = 4.5GB(4GB 스왑)</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul> <p>관련 정보는 <a href="#">NSX에 대한 시스템 요구 사항</a>을 참조하십시오.</p>
NSX.Edge.HighAvailability	<p>true로 설정하는 경우(NSX.Edge.HighAvailability=true) Blueprint에서 배포되는 NSX Edge 시스템에 대해 HA(고가용성) 모드를 사용합니다.</p> <p>NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup=port_group_name과 함께 사용될 때 이 속성을 사용하여 Blueprint 작성 중 NSX Edge를 구성할 수 있습니다.</p> <p>vRealize Automation Blueprint의 NSX 로드 밸런서 구성 요소 또는 vRealize Automation Blueprint 자체에 이 속성을 추가할 수 있습니다.</p> <p>NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup=port_group_name과 함께 사용되어야 합니다.</p>

표 1-40. 사용자 지정 속성 N 테이블 (계속)

속성	설명
NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup	<p>NSX.Edge.HighAvailability.PortGroup=VM Network(여기서 VM Network는 HA(고가용성) 분산(vLAN 기반) 또는 NSX 논리적 스위치 포트 그룹임)와 같은 지정된 포트 그룹 이름에 연결되는 내부 인터페이스 또는 내부 vNIC를 생성합니다. NSX HA 모드에는 하나 이상의 내부 네트워크 인터페이스 또는 vNIC가 필요합니다.</p> <p>NSX.Edge.HighAvailability=true와 함께 사용될 때 이 속성을 사용하여 Blueprint 작성 중 HA(고가용성) NSX Edge를 구성할 수 있습니다.</p> <p>HA를 사용하도록 설정된 단일 암(one arm) 로드 밸런서를 사용하는 경우 HA에 대한 별도의 포트 그룹을 지정해야 합니다.</p> <p><b>참고</b> 속성의 포트 그룹 사용이 일반 배포의 포트 그룹 사용과 충돌하여 다음 오류가 발생하기 때문에 지정된 포트 그룹 네트워크는 예약 풀의 구성원이 될 수 없습니다.</p> <div>Portgroup must be unique within an Edge...</div> <p>NSX.Edge.HighAvailability=true와 함께 사용되어야 합니다.</p>

표 1-40. 사용자 지정 속성 N 테이블 (계속)

속성	설명
NSX.Validation.Disable.Single.Edge.Uplink	<p>true로 설정하면 다음 조건을 검사하는 NSX 유효성 검사가 비활성화됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Blueprint의 모든 요청 시 NAT 네트워크는 동일한 외부 네트워크를 제공합니다.</li> <li>■ 로드 밸런서 VIP를 사용하는 Blueprint의 모든 요청 시 라우팅된 네트워크는 동일한 외부 네트워크를 제공합니다.</li> <li>■ Blueprint의 모든 요청 시 로드 밸런서 구성 요소는 동일한 외부 네트워크 또는 동일한 외부 네트워크가 지원하는 요청 시 네트워크에 VIP가 있습니다.</li> </ul> <p>이 유효성 검사를 사용하지 않도록 설정할 경우 배포가 성공하더라도 일부 네트워크 구성 요소에 액세스할 수 없을 수도 있습니다.</p> <p>존재하지 않거나 false로 설정된 경우 유효성 검사가 사용되도록 설정됩니다(기본값).</p> <p>단일 NSX Edge는 하나의 외부 네트워크만 업링크 네트워크로 지원할 수 있습니다. 동일한 외부 네트워크의 여러 IP가 지원됩니다. Blueprint에는 여러 개의 외부 또는 요청 시 네트워크 구성 요소가 포함될 수 있지만 NSX는 하나의 외부 네트워크만 업링크 네트워크로 지원합니다.</p> <p>이 속성은 Blueprint 수준에서만 지정될 수 있습니다. Blueprint 캔버스의 구성 요소에서 지정될 수 없습니다.</p>
NSX.Validation.Disable.Blueprint.NSXT	<p>true로 설정하면 Blueprint <b>완료</b> 작업에 대해 모든 NSX-T 유효성 검사가 비활성화됩니다.</p> <p>존재하지 않거나 false로 설정된 경우 NSX-T 유효성 검사가 사용되도록 설정됩니다(기본값).</p> <p>예를 들어 Blueprint에 겹치는 서브넷이 있는 경우 Blueprint에서 <b>완료</b>를 클릭하면 오류 메시지가 표시되고 저장할 수 있지만 Blueprint를 완료할 수 없게 됩니다. Blueprint를 완료하려는 경우에는 <b>Blueprint 속성</b> 페이지를 사용하여 NSX.Validation.Disable.Blueprint.NSXT를 추가한 다음 Blueprint를 완료하면 됩니다.</p> <p>이 속성은 Blueprint <b>완료</b> 작업에 대한 NSX-T 유효성 검사만 비활성화합니다.</p>

## 사용자 지정 속성 O

문자 O로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-41. 사용자 지정 속성 O 테이블

속성	설명
Opware.BootImage.Name	32비트 WinPE 이미지에 대해 HP Server Automation에 정의된 대로 부팅 이미지 값을 지정합니다(예: winpe32). 이 속성은 복제하여 프로비저닝하는 경우 필요하지 않습니다.
Opware.Customer.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 고객 이름 값을 지정합니다(예: MyCompanyName).

표 1-41. 사용자 지정 속성 O 테이블 (계속)

속성	설명
Opware.Facility.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 시설 이름 값을 지정합니다(예: Cambridge).
Opware.Machine.Password	HP Server Automation에 정의된 대로 <b>Opware.OSSequence.Name</b> 과 같은 운영 체제 시퀀스 WIM 이미지에 대해 기본 로컬 관리자 암호를 지정합니다(예: P@ssword1).
Opware.OSSequence.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 운영 체제 시퀀스 이름 값을 지정합니다(예: Windows 2008 WIM).
Opware.ProvFail.Notify	(선택 사항) 프로비저닝 실패 시 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다(예: provisionfail@lab.local).
Opware.ProvFail.Owner	(선택 사항) 프로비저닝이 실패할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.
Opware.ProvSuccess.Notify	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 사용할 HP Server Automation에 대한 알림 이메일 주소를 지정합니다.
Opware.ProvSuccess.Owner	(선택 사항) 프로비저닝이 성공할 경우 소유권을 할당할 HP Server Automation 사용자를 지정합니다.
Opware.Realm.Name	HP Server Automation에 정의된 대로 영역 이름 값을 지정합니다(예: Production).
Opware.Register.Timeout	프로비저닝 생성 작업이 완료될 때까지 기다리는 시간(초)을 지정합니다.
Opware.Server.Name	HP Server Automation 서버의 정규화된 이름을 지정합니다.
Opware.Server.Username	에이전트 디렉토리의 암호 파일이 생성되었을 때 제공된 사용자 이름을 지정합니다(예: opswareadmin). 이 사용자 이름에는 HP Server Automation 인스턴스에 대한 관리자 액세스 권한이 필요합니다.
Opware.Software.Install	HP Server Automation이 소프트웨어를 설치하도록 하려면 True로 설정합니다

## 사용자 지정 속성 P

문자 P로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-42. 사용자 지정 속성 P 테이블

속성	설명
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	제거된 시스템의 계정을 사용하지 않도록 설정하는 대신 삭제하려면 True로 설정합니다.
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	Active Directory 정리 플러그인을 사용하려면 True로 설정합니다. 기본적으로 각 시스템의 계정은 제거될 때 비활성화됩니다.
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	제거된 시스템의 계정을 새 Active Directory 조직 구성 단위로 이동합니다. 이 값은 계정을 이동하는 조직 구성 단위입니다. 이 값은 <b>ou=OU</b> , <b>dc=dc</b> 형식이어야 합니다(예: ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local).

표 1-42. 사용자 지정 속성 P 테이블 (계속)

속성	설명
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	Active Directory 계정 삭제, 비활성화, 이름 바꾸기 또는 이동과 같은 Active Directory 작업을 수행할 충분한 권한이 있는 Active Directory 계정 사용자 이름을 지정합니다. 이 값은 <code>domain\username</code> 형식이어야 합니다(예: <code>lab\administrator</code> ). 이 속성은 vRealize Automation 관리자 서비스가 도메인에 이러한 권한이 없을 경우에 필요하며 이는 2개 이상의 도메인에서 시스템을 프로비저닝할 때 발생할 수 있습니다.
Plugin.AdMachineCleanup.Password	Plugin.AdMachineCleanup.UserName 속성에 연결된 암호를 지정합니다.
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	제거될 시스템 계정이 포함된 Active Directory 도메인 이름을 지정합니다.
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	접두사를 추가하여 제거된 시스템 계정의 이름을 바꿉니다. 이 값은 이름 앞에 붙을 접두사 문자열입니다(예: <code>destroyed_</code> ).
Pxe.Clean.ScriptName	프로비저닝된 후 시스템에서 실행할, vRealize Automation Model Manager에 설치된 EPI PowerShell 스크립트의 이름을 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: <code>clean.ps1</code> ).
Pxe.Setup.ScriptName	PXE 네트워크 부팅 프로그램을 사용하여 시작되기 전에 시스템에서 실행할 사용자 지정 EPI PowerShell 스크립트를 지정합니다. 이 값은 Model Manager에 업로드될 때 스크립트에 할당된 이름입니다(예: <code>setup.ps1</code> ).

## 사용자 지정 속성 R

문자 R로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-43. 사용자 지정 속성 R 테이블

속성	설명
ReservationPolicyID	예약 정책 이름이 아니라 예약 정책 ID를 지정합니다. 예를 들어 vRealize Orchestrator 속성 <code>getApplicableReservationPolicies</code> 에 의해 반환되는 이름은 예약 정책 ID가 아니라 예약 정책 이름입니다.

## 사용자 지정 속성 S

문자 S로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.



표 1-44. 사용자 지정 속성 S 테이블

속성	설명
<p>SysPrep.Section.Key</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</li> </ul>	<p>WinPE 프로비저닝 단계 중 시스템의 SysPrep 응답 파일에 추가할 정보를 지정합니다. SysPrep 응답 파일에 이미 존재하는 정보는 이러한 사용자 지정 속성에 의해 덮어쓰여집니다. Section은 SysPrep 응답 파일의 섹션 이름을 나타냅니다(예: GuiUnattended 또는 UserData). Key는 섹션에서 키 이름을 나타냅니다. 예를 들어 프로비저닝된 시스템의 표준 시간대를 서 태평양 표준시로 설정하려면 사용자 지정 속성 GuiUnattended.UserData.TimeZone을 정의하고 값을 275로 설정합니다.</p> <p>섹션, 키 및 허용되는 값의 전체 목록은 System Preparation Utility for Windows 설명서를 참조하십시오.</p> <p>다음 Section.Key 조합은 WIM 기반 프로비저닝에 대해 지정될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Active Directory의 대상 도메인에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다. vCloud Director 또는 vCloud Air로 전송하는 자격 증명에 사용자 도메인을 포함하지 마십시오.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Sysprep.Identification.DomainAdmin 속성과 연결할 암호를 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Active Directory에 가입할 도메인의 이름을 지정합니다.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	도메인을 사용하지 않는 경우 가입할 작업 그룹의 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ComputerName	시스템 이름을 지정합니다(예: lab-client005).
SysPrep.UserData.FullName	사용자의 전체 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.OrgName	사용자의 조직 이름을 지정합니다.
SysPrep.UserData.ProductKey	Windows 제품 키를 지정합니다.

표 1-44. 사용자 지정 속성 S 테이블 (계속)

속성	설명
SCCM.Collection.Name	운영 체제 배포 작업 시퀀스가 포함된 SCCM 수집의 이름을 지정합니다.
SCCM.CustomVariable.Name	<p>사용자 지정 변수의 값을 지정합니다. 여기서 <i>Name</i>은 프로비저닝된 시스템이 SCCM 수집에 등록된 후 SCCM 작업 시퀀스에서 사용할 수 있게 할 사용자 지정 변수의 이름입니다. 이 값은 사용자 지정 변수의 선택에 따라 결정됩니다. 통합에 필요한 경우</p> <p>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix를 사용하여 사용자 지정 변수에서 SCCM.CustomVariable. 접두사를 제거할 수 있습니다.</p>
SCCM.Server.Name	수집이 상주하는 SCCM 서버의 정규화된 도메인 이름을 지정합니다(예: lab-sccm.lab.local).
SCCM.Server.SiteCode	SCCM 서버의 사이트 코드를 지정합니다.
SCCM.Server.UserName	SCCM 서버에 대한 관리자 수준 액세스 권한이 있는 사용자 이름을 지정합니다.
SCCM.Server.Password	SCCM.Server.UserName 속성과 연결된 암호를 지정합니다.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	<p>사용자 지정 속성 SCCM.CustomVariable.Name을 사용하여 생성한 SCCM 사용자 지정 변수에서 접두사 SCCM.CustomVariable.을 제거하려면 true로 설정합니다.</p>
Scvmm.Generation2	<p>true로 설정할 경우 Blueprint가 Hyper-V(SCVMM) 2012 R2 리소스에서 2세대 시스템 프로비저닝을 허용하도록 지정합니다. 2세대 프로비저닝에는 Blueprint에 Hyperv.Network.Type = synthetic 속성 설정도 포함되어야 합니다.</p>
Snapshot.Policy.AgeLimit	<p>시스템에 적용될 수 있는 스냅샷에 대한 사용 기간 제한 (일)을 설정합니다. 이 속성은 vSphere 프로비저닝에 적용됩니다.</p> <p>스냅샷이 사용 기간 제한을 초과하는 경우 적용 옵션을 더 이상 사용할 수 없습니다.</p> <p>스냅샷 사용 기간 제한에 도달하는 경우 스냅샷이 유지되지만 더 이상 되돌릴 수 없습니다. vSphere Client를 사용하여 스냅샷을 삭제할 수 있습니다.</p>
Snapshot.Policy.Limit	<p>시스템당 허용되는 스냅샷 수를 설정합니다. 기본 설정은 시스템당 스냅샷 하나입니다. 이 속성은 vSphere 프로비저닝에 적용됩니다. 0으로 설정하는 경우 지원 및 관리자 역할을 제외하고 모든 사용자에게 스냅샷을 생성하는 Blueprint 옵션이 숨겨집니다.</p> <p>스냅샷은 계층 구조에 표시됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 크기 - 최대값은 31입니다.</li> <li>■ 너비 - 제한이 없습니다.</li> </ul>

표 1-44. 사용자 지정 속성 S 테이블 (계속)

속성	설명
<code>software.agent.service.url</code>	<p>포트 전달을 사용하는 경우 Amazon AWS 터널 시스템의 개인 IP 주소와 vRealize Automation 소프트웨어 서비스 API에 대한 포트를 지정합니다(예: <b><code>https://Private_IP:1443/software-service/api</code></b>).</p> <p><code>software.ebs.url</code> 및 <code>agent.download.url</code>과 함께 이 속성을 예약 또는 계산 리소스 끝에 추가할 수 있습니다. PAT 또는 NAT 및 포트 전달을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 개인 주소 및 포트를 지정할 수도 있습니다.</p>
<code>software.agent.task.timeout.seconds</code>	<p>에이전트에서 실행되는 소프트웨어 스크립트에 대한 시간 초과 기간(초)을 지정합니다. 기본적으로, 에이전트에서 실행되는 소프트웨어 스크립트에 대한 시간 초과 기간은 6시간입니다.</p>
<code>software.ebs.url</code>	<p>포트 전달을 사용하는 경우 Amazon AWS 터널 시스템의 개인 IP 주소와 vRealize Automation 이벤트 브로커 서비스에 대한 포트를 지정합니다(예: <b><code>https://Private_IP:1443/event-broker-service/api</code></b>).</p> <p><code>software.agent.service.url</code> 및 <code>agent.download.url</code>과 함께 이 속성을 예약 또는 계산 리소스 끝에 추가할 수 있습니다. PAT 또는 NAT 및 포트 전달을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 개인 주소 및 포트를 지정할 수도 있습니다.</p>
<code>software.http.proxyHost</code>	<p>프록시 서버의 호스트 이름 또는 주소를 지정합니다.</p> <p>프록시 서버를 사용하는 소프트웨어 콘텐츠 속성의 경우 <code>software.http.proxyHost</code> 및 <code>software.http.proxyPort</code> 속성을 둘 다 사용해야 합니다.</p> <p><b>참고</b> 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 소프트웨어 구성 요소에 대한 콘텐츠 속성 유형 값을 정의할 수 있습니다. 콘텐츠 속성은 에이전트가 다운로드하는 URL입니다. 에이전트는 로컬로 다운로드된 파일에 대한 파일 경로로 변수를 사용합니다. 하지만 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 URL이 아닌 프록시 호스트를 통해 다운로드할 수 있습니다.</p>

표 1-44. 사용자 지정 속성 S 테이블 (계속)

속성	설명
<code>software.http.proxyPassword</code>	<p>프록시 서버에 인증할 때 사용하는 사용자 이름에 대한 암호를 지정합니다. <code>software.http.proxyUser</code> 속성과 함께 사용합니다.</p> <p><code>software.http.proxyUser</code> 설정을 사용하는 경우 <code>software.http.proxyPassword</code> 설정이 필요합니다.</p> <p><b>참고</b> 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 소프트웨어 구성 요소에 대한 콘텐츠 속성 유형 값을 정의할 수 있습니다. 콘텐츠 속성은 에이전트가 다운로드하는 URL입니다. 에이전트는 로컬로 다운로드된 파일에 대한 파일 경로로 변수를 사용합니다. 하지만 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 URL이 아닌 프록시 호스트를 통해 다운로드할 수 있습니다.</p>
<code>software.http.proxyPort</code>	<p>프록시 서버의 포트 번호를 지정합니다.</p> <p>프록시 서버를 사용하는 소프트웨어 콘텐츠 속성의 경우 <code>software.http.proxyHost</code> 및 <code>software.http.proxyPort</code> 속성을 둘 다 사용해야 합니다. 기본 <code>software.http.proxyPort</code> 값은 없습니다.</p> <p><b>참고</b> 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 소프트웨어 구성 요소에 대한 콘텐츠 속성 유형 값을 정의할 수 있습니다. 콘텐츠 속성은 에이전트가 다운로드하는 URL입니다. 에이전트는 로컬로 다운로드된 파일에 대한 파일 경로로 변수를 사용합니다. 하지만 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 URL이 아닌 프록시 호스트를 통해 다운로드할 수 있습니다.</p>

표 1-44. 사용자 지정 속성 S 테이블 (계속)

속성	설명
software.http.proxyUser	<p>프록시 서버에 인증할 때 사용하는 사용자 이름을 지정합니다. <code>software.http.proxyPassword</code> 속성과 함께 사용합니다.</p> <p><code>software.http.proxyUser</code> 설정은 선택 사항입니다. <code>software.http.proxyUser</code> 설정을 사용하는 경우 <code>software.http.proxyPassword</code> 설정이 필요합니다.</p> <p><b>참고</b> 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 소프트웨어 구성 요소에 대한 콘텐츠 속성 유형 값을 정의할 수 있습니다. 콘텐츠 속성은 에이전트가 다운로드하는 URL입니다. 에이전트는 로컬로 다운로드된 파일에 대한 파일 경로로 변수를 사용합니다. 하지만 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 URL이 아닌 프록시 호스트를 통해 다운로드할 수 있습니다.</p>
software.http.noProxyList	<p><code>proxyHost</code>를 사용할 수 없는 호스트 목록 및 선택적 포트를 지정합니다. 원래 콘텐츠 속성은 목록의 패턴과 일치하는 URL에서 직접 다운로드합니다.</p> <p><code>software.http.noProxyList</code> 설정은 프록시 서버가 구성된 경우에만 적용할 수 있습니다. 예를 들어 셸프로 구분한 다음 목록의 경우,</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <pre>"buildweb.eng.vmware.com,confluence.eng.vmware.com:443,*.eng.vmware.com:80"</pre> </div> <p>다음 내용이 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 호스트가 "buildweb.eng.vmware.com"인 모든 URL에서 프록시 서버를 사용할 수 없습니다.</li> <li>■ 호스트가 "confluence.eng.vmware.com"이고 포트가 443인 모든 URL에서 프록시 서버를 사용할 수 없습니다.</li> <li>■ 호스트가 "eng.vmware.com" 네임스페이스 아래에 있고 포트가 80인 모든 URL에서 프록시 서버를 사용할 수 없습니다.</li> </ul> <p><b>참고</b> 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 소프트웨어 구성 요소에 대한 콘텐츠 속성 유형 값을 정의할 수 있습니다. 콘텐츠 속성은 에이전트가 다운로드하는 URL입니다. 에이전트는 로컬로 다운로드된 파일에 대한 파일 경로로 변수를 사용합니다. 하지만 소프트웨어 프록시 설정을 사용하여 URL이 아닌 프록시 호스트를 통해 다운로드할 수 있습니다.</p>

## 사용자 지정 속성 V

문자 V로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성의 목록입니다.

vCloud Networking and Security에 대한 일반 지원이 종료되었지만 VCNS 사용자 지정 속성은 NSX용으로 계속 유효합니다. [기술 자료 문서 2144733](#)을 참조하십시오.

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블

속성	설명
VbScript.PreProvisioning.Name	시스템이 프로비저닝되기 전에 실행될 Visual Basic 스크립트의 전체 경로를 지정합니다. 예를 들면 %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs입니다. 스크립트 파일은 Visual Basic 스크립트 EPI 에이전트가 설치된 시스템에 상주해야 합니다.
VbScript.PostProvisioning.Name	시스템이 프로비저닝된 후에 실행될 Visual Basic 스크립트의 전체 경로를 지정합니다. 예를 들면 %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs입니다. 스크립트 파일은 Visual Basic 스크립트 EPI 에이전트가 설치된 시스템에 상주해야 합니다.
VbScript.UnProvisioning.Name	시스템이 제거될 때 실행될 Visual Basic 스크립트의 전체 경로를 지정합니다. 예를 들면 %System-Drive%\Program Files (x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vb입니다. 스크립트 파일은 Visual Basic 스크립트 EPI 에이전트가 설치된 시스템에 상주해야 합니다.
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	vCloud Director 및 vRealize Automation 간 리스 동기화가 해당 기간 내에 vCloud Director 또는 vCloud Air에서 완료되도록 설정된 vCloud Director 또는 vCloud Air 프로비저닝 시스템에 대해서만 발생하도록 계산 리소스에 대한 임계 정수 값을 지정합니다. 충돌이 있을 경우 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간과 일치하도록 리스 값이 동기화됩니다. 기본 VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins 값은 720분, 즉 12시간입니다. VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins가 없는 경우 기본값이 사용됩니다. 예를 들어 기본값이 사용되는 경우 vRealize Automation에서 리스 동기화 확인 워크플로를 45분마다 실행하고(워크플로 기본값) 12시간 내에 완료하도록 설정된 시스템의 리스만 vRealize Automation에서 정의된 리스 기간에 일치하도록 변경됩니다.
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	끝점 계정을 프로비저닝 및 가져오기 작업을 위한 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 소유자로 할당하려면 true로 설정합니다. 소유권 변경 작업의 경우, 소유자가 끝점에서 변경되지 않습니다. 지정하지 않거나 false로 설정하면 vRealize Automation 소유자가 시스템 소유자가 됩니다.
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	시스템 프로비저닝을 위해 vCloud Air 또는 vCloud Director 템플릿의 동일한 복사본을 복제하려면 true로 설정합니다. 시스템은 템플릿의 동일한 복사본으로 프로비저닝됩니다. 스토리지 경로를 비롯하여 템플릿에 지정된 설정은 Blueprint에 지정된 설정에 우선합니다. 템플릿에서 유일하게 변경되는 내용은 복제된 시스템의 이름으로, 이것은 Blueprint에 지정된 시스템 접두사로부터 생성됩니다.  동일한 복사본으로 프로비저닝되는 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템은 vRealize Automation 예약에서 사용할 수 없는 네트워크 및 스토리지 프로파일을 사용할 수 있습니다. 설명되지 않는 예약 할당을 갖는 것을 피하려면 템플릿에 지정된 스토리지 프로파일 또는 네트워크를 예약에서 사용할 수 있는지 확인하십시오.

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code>	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 NSX 로드 밸런싱 풀을 지정합니다. 가상 시스템이 지정된 전체 풀의 모든 서비스 포트에 할당됩니다. 값은 <i>Edge/풀</i> 이름 또는 쉼표로 구분된 <i>Edge/풀</i> 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p><b>참고</b> <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 사용자 지정 속성을 사용하여 시스템 IP 주소를 기존의 로드 밸런서에 추가할 수 있습니다. vRealize Automation 및 NSX는 지정된 Edge 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원을 사용하여 새 구성원 포트를 결정하고 포트 설정을 모니터링합니다. 하지만 NSX 6.2에서는 구성원 포트 설정을 지정할 필요가 없습니다. NSX 6.2와 함께 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code>를 사용하여 시스템을 기존 풀에 추가할 때 프로비저닝 실패를 피하려면 NSX 로드 밸런서 풀의 첫 번째 구성원에 대한 포트 값을 지정해야 합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 사용자 지정 속성을 생성할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 속성은 높은, 보통 그리고 낮은 성능 요구 사항을 가진 시스템 및 일반적인 용도를 위해 설정된 로드 밸런싱 풀을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code>	<p>프로비저닝 중 가상 시스템이 할당되는 NSX 보안 그룹을 지정합니다. 값은 보안 그룹 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 그룹을 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name</code>	<p>NSX를 사용할 때 Blueprint를 연결할 Edge Pool을 지정합니다.</p>
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>프로비저닝 중 가상 시스템을 연결할 NSX 보안 태그를 지정합니다. 값은 보안 태그 이름 또는 쉼표로 구분된 이름의 목록입니다. 이름은 대/소문자를 구분합니다.</p> <p>이름을 추가하면 여러 버전의 속성을 생성할 수 있습니다. 이러한 속성은 개별적으로 사용하거나 조합하여 사용할 수 있습니다. 예를 들어 다음 속성은 일반적인 용도, 영업 부서 및 지원을 위한 보안 태그를 나열할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code></li> </ul>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>게스트 에이전트가 복제를 위한 템플릿에서 서비스로 설치된 경우 해당 템플릿으로 복제된 시스템에서 게스트 에이전트 서비스를 사용하도록 설정하려면 시스템 <b>Blueprint</b>에서 <b>True</b>로 설정합니다. 시스템이 시작되면 게스트 에이전트 서비스가 시작됩니다. 게스트 에이전트를 비활성화하려면 <b>False</b>로 설정합니다. <b>False</b>로 설정하는 경우 향상된 복제 워크플로에서 게스트 운영 체제 작업에 게스트 에이전트를 사용하지 않아 <b>VMwareCloneWorkflow</b>에 대한 기능이 축소됩니다. 값을 지정하지 않거나 <b>False</b> 이외의 다른 값으로 설정하면 향상된 복제 워크플로가 작업 항목을 게스트 에이전트로 보냅니다.</p> <p>이 속성은 <b>Amazon Web Services</b> 프로비저닝에 적용되지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.NameCompletion</code>	<p>사용자 인터페이스 옵션인 <b>RDP를 사용하여 연결</b> 또는 <b>SSH를 사용하여 연결</b> 옵션에 대해 RDP 또는 SSH 파일이 생성하는 시스템의 정규화된 도메인 이름에 포함할 도메인 이름을 지정합니다. 예를 들어 RDP 또는 SSH 파일에서 정규화된 도메인 이름 <i>my-machine-name.myCompany.com</i>을 생성하려면 값을 <i>myCompany.com</i>으로 설정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code>	<p>사용자 인터페이스 옵션 <b>RDP를 사용하여 연결</b>이 사용되거나 자동 이메일에 첨부될 때 RDP 파일이 다운로드되는 시스템의 RDP 연결 주소를 지정합니다. 사용자에게 메시지를 표시해야 하거나 기본값을 제공하지 않은 경우를 제외하고 <b>Blueprint</b> 또는 속성 그룹에서 사용하지 마십시오.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	<p>vRealize Automation 관리자가 RDP 연결과 같은 터미널 연결을 위한 IP 주소와 일치하도록 정규식을 정의하는 데 사용됩니다. 일치하는 경우, IP 주소가 <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> 사용자 지정 속성 아래에 저장됩니다. 그렇지 않으면, 사용 가능한 첫 번째 IP 주소가 지정됩니다.</p> <p>예를 들어 속성 값을 <b>10.10.0.</b>으로 설정하면 10.10.0부터 IP 주소를 선택할 수 있습니다.* 가상 시스템에 할당되는 서브넷입니다. 서브넷이 할당되지 않았으면 속성은 무시됩니다.</p> <p>이 속성은 <b>OpenStack</b>에서 사용할 수 있습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	<p>ESX 계산 리소스에서 쉘 프로비저닝이 사용되는지 여부를 결정합니다. 디스크 프로비저닝은 기본 스토리지에서 추상화됩니다. 쉘 프로비저닝을 사용하려면 <b>True</b>로 설정합니다. 표준 프로비저닝을 사용하려면 <b>False</b>로 설정합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	<p>사용자 지정이 완료된 후 게스트 운영 체제 사용자 지정이 시작되기 전까지 대기해야 할 시간을 지정합니다. 값은 HH:MM:SS 형식이어야 합니다. 값을 설정하지 않는 경우 기본값은 1분(00:01:00)입니다. 이 사용자 지정 속성을 포함하지 않도록 선택한 경우 게스트 에이전트 작업 항목이 완료되기 전에 가상 시스템이 재부팅되면 프로비저닝이 실패할 수 있습니다.</p> <p>이 속성은 <b>Amazon Web Services</b> 프로비저닝에 적용되지 않습니다.</p>



표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.Datastore.Cluster.ResourceLeaseDurationSec</code>	<p>여러 VM에 프로비저닝하고 SDRS를 사용하는 경우 <code>RecommendDataStore</code> API 호출 동안 스토리지 리소스를 예약하는 기간(초 단위)에 대한 값을 30~3600 범위에서 지정합니다. 프로비저닝을 요청하는 경우나 비즈니스 그룹 또는 Blueprint에 이 속성을 추가할 수 있습니다. 리스 잠금은 스토리지 클러스터의 모든 데이터스토어가 아닌 배포에 사용되는 데이터스토어에만 적용됩니다. 리스 잠금은 프로비저닝이 완료되거나 실패할 때 해제됩니다.</p> <p>지정하지 않으면 프로비저닝 시간에 잠금이 스토리지 리소스에 적용되지 않습니다.</p> <p>메모리 크기 고려 사항 때문에 동시에 10개가 넘는 VM을 요청하는 것은 프로비저닝 실패를 초래할 수 있습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType</code>	<p>게스트 운영 체제에서 지원하고 에뮬레이트하는 네트워크 어댑터 유형을 나타냅니다. 새 가상 시스템을 생성하고 템플릿 복제 작업에 사용할 특정 어댑터 유형을 할당하는 데 사용합니다. 새로 프로비저닝된 가상 시스템의 네트워크 설정을 수정하려는 경우 사용합니다. 다음 옵션을 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ E1000(기본값)</li> <li>■ VirtIO</li> <li>■ RTL8139</li> <li>■ RTL8139 VirtIO</li> </ul>
<code>VirtualMachine.Admin.Name</code>	<p>vSphere에 대해 생성된 시스템 이름을 지정합니다(예: CodyVM01). 가상 시스템 이름을 사용자 지정하기 위한 플러그인 또는 사용자 지정 워크플로를 생성할 때 가상 시스템의 이름이 일치하도록 이 속성을 설정합니다. 이것은 에이전트에서 가상 시스템의 이름을 지정하기 위한 내부 입력 속성입니다.</p> <p><b>참고</b> 이 속성은 vSphere 전용입니다.</p> <p>Blueprint에 지정된 값이 이 속성에 영향을 미치지 않습니다. 이 속성은 사용자에게 메시지를 표시하기 위한 것이 아닙니다. 사용자에게 메시지를 표시하려면 <code>HostName</code> 속성을 사용하십시오. 런타임 시 이 속성을 설정하면 하이퍼바이저에서 생성되는 컨테이너 이름이 항목 레코드 이름과 일치하지 않을 수 있습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	<p>시스템의 UUID를 지정합니다. 게스트 에이전트는 시스템을 생성할 때 값을 기록합니다. 이 값은 읽기 전용이 됩니다. Blueprint 또는 속성 그룹의 값이 이 속성에 영향을 미치지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	<p>게스트 에이전트의 UUID를 지정합니다. 게스트 에이전트는 시스템을 생성할 때 값을 기록합니다. 이 값은 읽기 전용이 됩니다. Blueprint 또는 속성 그룹의 값이 이 속성에 영향을 미치지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	<p>시스템 소유자의 사용자 이름을 지정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	<p>시스템 요청을 승인한 그룹 관리자의 사용자 이름을 지정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	<p>시스템 소유자 또는 관리자가 입력 또는 수정할 때 시스템의 설명을 지정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	<p>True로 설정하면 관리자 암호가 암호화되도록 지정합니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	프로비저닝 Blueprint의 비즈니스 그룹에 대한 Active Directory 계정 또는 관리자 이메일 주소를 지정합니다. 여러 이메일 주소가 쉼표로 구분되어 있습니다(예: <code>AlbertAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code> ).
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code> 속성으로 지정된 모든 디스크와 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 속성으로 지정된 스왑 파일을 포함하여 시스템에서 사용하는 총 디스크 공간(GB)을 지정합니다. 값을 GB 단위로 지정하지만 디스크 공간은 MB 단위로 vRealize Automation에 저장됩니다.
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	<p>끝점의 시스템을 프로비저닝하는 데 사용되는 호스트를 관리자에게 알려줍니다. 지정된 값은 시스템에서 구현되고 데이터 수집 중에 채워집니다. 예를 들어 시스템의 계산 리소스가 변경되면 프록시 에이전트가 시스템의 <code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code> 속성 값을 업데이트합니다.</p> <p><b>참고</b> 이것은 데이터 수집 프로세스 중에 채워지는 에이전트의 내부 출력 속성으로, 시스템이 상주하는 호스트를 식별합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ClusterName</code>	<p>사용할 시스템의 계산 리소스가 포함되어 있는 클러스터를 관리자에게 알려줍니다.</p> <p><b>참고</b> 이것은 데이터 수집 프로세스 중에 채워지는 에이전트의 내부 출력 속성으로, 시스템이 상주하는 클러스터를 식별합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ApplicationID</code>	시스템에 할당될 수 있는 애플리케이션 ID를 나열합니다.
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	<p><code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 속성에 지정된 대로 시스템의 소유자를 시스템의 로컬 관리자 그룹에 추가하려면 <code>True</code>(기본값)로 설정합니다.</p> <p>이 속성은 복제를 통한 프로비저닝에 사용할 수 없습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 속성에 지정된 대로 시스템 소유자를 로컬 원격 데스크톱 사용자 그룹에 추가하려면 <code>True</code> (기본값)로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType</code>	<p>디스크 드라이버의 유형을 나타냅니다. 지원되는 디스크 드라이버는 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ IDE(기본값)</li> <li>■ VirtIO</li> </ul> <p>이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.EagerZero</code>	<p><code>true</code>로 설정하는 경우, 빠르게 비워지는 VMware 프로비저닝 형식을 사용하여 시스템 디스크가 프로비저닝되도록 지정합니다.</p> <p>빠르게 비워지는 썸 프로비저닝은 Fault Tolerance와 같은 클러스터링 기능을 지원하는 썸 가상 디스크의 한 유형입니다. 가상 디스크에 필요한 공간은 디스크 생성 시에 할당됩니다. 플랫폼 형식과 반대로 물리적 디바이스에 남아 있는 데이터는 가상 디스크를 생성하는 동안 0으로 설정됩니다. 다른 유형의 디스크를 생성하는 것보다 이 형식의 디스크를 생성하는 것이 더 오래 걸릴 수도 있습니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>	<p>ESX 호스트의 이름을 지정합니다. 이 속성은 <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>가 <code>EXACT_MATCH</code>로 설정되어 있는 경우에만 적용됩니다.</p> <p><b>참고</b> 이 속성은 vSphere 전용입니다.</p> <p>vSphere 클러스터에 대해 프로비저닝할 때 <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> 속성을 사용하여 시스템이 프로비저닝될 호스트를 지정할 수 있습니다. 이 속성은 DRS가 클러스터에 대해 자동으로 설정되지 않은 경우에만 사용됩니다. 클러스터에서 DRS를 사용하고 자동으로 설정한 경우, 시스템이 다시 시작될 때 vSphere가 프로비저닝된 시스템을 재배포합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>	<p>시스템을 <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> 속성에서 지정한 호스트에 배치해야 하는 경우 선택적으로 <code>EXACT_MATCH</code>로 설정합니다. 호스트를 사용할 수 없는 경우 요청이 실패합니다. 호스트가 지정되지 않았다면 사용 가능한 최적의 다음 호스트가 선택됩니다. <code>EXACT_MATCH</code>로 설정하는 경우 지정된 호스트에 충분한 메모리가 없거나 호스트가 유지 보수 모드이면 오류가 발생합니다.</p> <p><b>참고</b> 이 속성은 vSphere에만 적용됩니다.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.CopyToDisk</code>	<p>게스트 에이전트 실행 파일을 시스템 디스크의 <code>%System-Drive%\VM\Build\Bin</code>에 복사하려면 <code>True</code>(기본값)로 설정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce</code>	<p><code>SysPrep.inf run once</code> 섹션에 게스트 에이전트 실행을 포함시키려면 <code>True</code>로 설정합니다. Linux 에이전트를 통해 프로비저닝 워크플로를 중지시키려면 <code>False</code>로 설정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Agent.Reboot</code>	<p>게스트 운영 체제 설치 후 게스트 에이전트가 시스템을 다시 시작하도록 지정하려면 <code>True</code>(기본값)로 설정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	<p>CD-ROM 디바이스 없이 시스템을 프로비저닝하려면 <code>False</code>로 설정합니다. 기본값은 <code>True</code>입니다.</p>
<code>VirtualMachine.CPU.Count</code>	<p>시스템에 할당할 CPU의 수(예: 2)를 지정합니다. 기본값은 Blueprint의 CPU 설정에 지정되어 있는 값입니다.</p> <p><b>참고</b> 이 사용자 지정 속성 값은 시스템이 처음 프로비저닝될 때 Blueprint의 CPU 값에 의해 재정의됩니다.</p>
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	<p>모든 사용자 지정이 완료될 때까지 프로비저닝 워크플로가 게스트 에이전트에 작업 항목을 전송하지 못하도록 하려면 <code>True</code>로 설정합니다. 사용자 지정이 완료되기 전에 작업 항목을 생성하도록 허용하려면 <code>False</code>로 설정합니다.</p> <p>이 속성은 Amazon Web Services 프로비저닝에 적용되지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Core.Count</code>	<p>0보다 큰 값으로 설정하는 경우, 가상 시스템을 프로비저닝할 때 소켓당 코어 수를 지정합니다.</p> <p>Blueprint에서는 가상 소켓당 코어 수 또는 총 소켓 수를 지정하는 데 이 속성을 사용할 수 있습니다. 예를 들어 보유한 라이선싱 조건에 따라 소켓당 라이선스가 부여된 소프트웨어가 제한될 수 있거나 사용 가능한 운영 체제에서 많은 소켓과 추가 CPU가 추가 코어로 프로비저닝되어야 한다고 인식합니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	시스템 디스크 <i>N</i> 의 드라이브 문자 또는 마운트 지점을 지정합니다. 기본값은 <b>C</b> 입니다. 예를 들어 디스크 1에 문자 <b>D</b> 를 지정하려면 사용자 지정 속성을 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 로 정의하고 값 <b>D</b> 를 입력합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 이 값은 게스트 운영 체제의 게스트 에이전트에 의해 추가 디스크 <i>N</i> 이 마운트되는 마운트 지점 또는 드라이브 문자를 지정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	시스템을 재구성할 때 특정 디스크의 편집을 비활성화합니다. 특정 볼륨에 대한 용량 편집 옵션 표시를 비활성화하려면 <b>True</b> 로 설정합니다. <b>True</b> 값은 대/소문자를 구분합니다. <i>N</i> 값은 디스크의 <b>O</b> -기반 인덱스입니다.  또는, 데이터베이스의 <code>VirtualMachineProperties</code> 테이블에서 <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> 사용자 지정 속성을 <b>True</b> 로 설정하거나 저장소 API를 사용하여 <code>../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> 와 같은 URI 값을 지정할 수도 있습니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	시스템 디스크 <i>N</i> 에 대한 레이블을 지정합니다. 디스크 레이블은 최대 32자입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 게스트 에이전트와 함께 사용될 때, 게스트 운영 체제 내 시스템 디스크 <i>N</i> 의 레이블을 지정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	시스템 디스크 <i>N</i> 을 활성으로 지정하려면 <b>True</b> (기본값)로 설정합니다. 시스템 디스크 <i>N</i> 을 비활성으로 지정하려면 <b>False</b> (기본값)로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.FS</code>	Windows 게스트 에이전트(gugent)에서 사용하기 위한 것입니다. 시스템 디스크 <i>N</i> 의 파일 시스템을 지정합니다. 옵션은 <b>NTFS</b> (기본값), <b>FAT</b> 및 <b>FAT32</b> 입니다. 사용 예는 <code>10_setupdisks.bat</code> Windows 에이전트 스크립트를 참조하십시오.
<code>VirtualMachine.DiskN.FileSystem</code>	Linux 게스트 에이전트(gugent)에서 사용하기 위한 것입니다. 시스템 디스크 <i>N</i> 의 파일 시스템을 지정합니다. 옵션은 <b>ext3</b> , <b>ext4</b> 및 <b>XFS</b> 입니다. 사용 예는 <code>30_DiskSetup.sh</code> Linux 에이전트 스크립트를 참조하십시오.
<code>VirtualMachine.DiskN.Percent</code>	시스템의 사용을 위해 게스트 에이전트에서 포맷할 디스크 <i>N</i> 의 비율을 지정합니다. 해당 시스템에서는 디스크의 나머지 부분을 사용할 수 없습니다.

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>디스크 <i>N</i>의 스토리지를 찾는 데 사용할 스토리지 예약 정책을 지정합니다. 또한 명명된 스토리지 예약 정책을 볼륨에 할당합니다. 이 속성을 사용하려면 속성 이름에서 <i>N</i>에 대한 볼륨 번호를 대체하고 스토리지 예약 정책 이름을 값으로 지정합니다. 이 속성은 Blueprint에 지정된 스토리지 예약 정책 이름과 동일합니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다. 이 속성은 모든 가상 및 vCloud 예약에 대해 유효합니다. 이 속성은 물리적, Amazon 또는 OpenStack 예약에 대해 유효하지 않습니다.</p> <p><code>VirtualMachine.Disk N.StorageReservationPolicyMode</code>를 사용하면 스토리지 예약 정책에서 데이터스토어에 공간이 충분하지 않을 경우 프로비저닝이 실패하는 것을 방지할 수 있습니다. 이 사용자 지정 속성은 정책의 데이터스토어에 남아 있는 공간이 충분하지 않은 경우에 vRealize Automation이 지정된 스토리지 예약 정책 외부의 데이터스토어를 선택하도록 하는 데 사용됩니다.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code>	디스크 <i>N</i> 을 사용 가능한 최적의 스토리지 예약 정책에 할당합니다.
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	<p>시스템 디스크 <i>N</i>을 배치할 데이터스토어를 지정합니다(예: DATASTORE01). 또한 이 속성은 단일 데이터스토어를 연결된 클론 Blueprint에 추가하는 데에도 사용됩니다. <i>N</i>은 할당할 볼륨의 인덱스(0에서 시작)입니다. 볼륨에 할당할 데이터스토어의 이름을 입력합니다. 이것은 계산 리소스 편집 페이지의 스토리지 경로에 나타나는 데이터스토어의 이름입니다. 디스크 번호 지정은 순차적이어야 합니다.</p>
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	<p>외부 프로비저닝 인프라의 유형을 지정합니다.</p> <p>BMC BladeLogic 통합에 대해서는 BMC로 설정합니다.</p> <p>Citrix 프로비저닝 서버 통합에 대해서는 CitrixProvisioning으로 설정합니다.</p>
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	프로비저닝 중 vCloud Air 또는 vCloud Director의 VM 템플릿에 대한 모든 EULA를 승인하도록 지정하려면 true로 설정합니다.
<code>VirtualMachine.Host.TpmEnabled</code>	<p>TPM(Trust Protection Module) 디바이스가 설치되어 있고 ESX 및 vSphere에서 인식할 수 있는 호스트로 가상 시스템 배치를 제한합니다. 기본값은 False입니다.</p> <p>클러스터의 모든 호스트에는 TPM(Trust Protection Module) 디바이스가 설치되어 있어야 합니다. 허용되는 호스트 또는 클러스터가 없는 경우 이 속성을 제거할 때까지 시스템을 프로비저닝할 수 없습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Memory.Size</code>	<p>시스템 메모리의 크기를 MB 단위로 지정합니다(예: 1024). 기본값은 Blueprint의 메모리 설정에 지정되어 있는 값입니다.</p> <p><b>참고</b> 이 사용자 지정 속성 설정은 시스템이 처음 프로비저닝될 때 Blueprint의 메모리 설정에 의해 재정의됩니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>정적 IP 주소로 프로비저닝된 시스템에서 네트워크 디바이스 <i>N</i>의 IP 주소를 지정합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM</code>	<p>네트워크 <i>N</i>의 OpenStack 인스턴스에 할당되는 추가 <i>M</i> IP 주소를 정의합니다. 단, <code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code> 속성에 의해 지정된 IP 주소 집합은 제외합니다. 더 많은 주소가 [추가 주소] 열의 [네트워크] 탭에 표시됩니다.</p> <p>이 속성은 OpenStack 시스템 상태 데이터 수집에 사용됩니다. 이 속성이 OpenStack 끝점에서 수집되는 데이터 전용이지만 OpenStack에 특정되지는 않으며 다른 끝점 유형에서 수명 주기를 연장하는 데 사용할 수 있습니다.</p> <p>이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>IP 주소 할당이 네트워크 공급자에 제공되는 방식을 지정합니다. 여기서 <code>NetworkN</code>은 0으로 시작하는 네트워크 번호입니다. 다음 값을 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ 정적</li> <li>■ 수동(vCloud Air 및 vCloud Director에만 사용 가능)</li> </ul> <p>수동 값을 사용하려면 IP 주소도 지정해야 합니다.</p> <p>이 속성은 Blueprint에서 vCloud Air, vCloud Director 및 vSphere 시스템 구성 요소를 구성하는 데 사용할 수 있습니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>도 참조하십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>의 MAC 주소가 생성된 것인지 아니면 사용자 정의(정적)인지 나타냅니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p>기본값은 생성된입니다. 값이 정적인 경우 MAC 주소를 지정하려면 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>도 사용해야 합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>의 MAC 주소를 지정합니다. 이 속성은 복제에 사용할 수 있습니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>의 값이 생성된 경우 이 속성에는 생성된 주소가 포함됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>의 값이 정적인 경우 이 속성은 MAC 주소를 지정합니다. ESX Server 호스트에서 프로비저닝된 가상 시스템의 경우 주소는 VMware에서 지정한 범위에 있어야 합니다. 자세한 내용은 vSphere 설명서를 참조하십시오.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>연결할 네트워크의 이름을 지정합니다. 예를 들어 시스템을 연결할 네트워크 디바이스 <i>N</i>을 지정합니다. 이것은 NIC(네트워크 인터페이스 카드)와 동일합니다.</p> <p>기본적으로 시스템이 프로비저닝되는 예약에서 사용할 수 있는 네트워크 경로에서 네트워크가 할당됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>도 참조하십시오.</p> <p>이 속성의 값을 사용 가능한 예약의 네트워크 이름으로 설정하여 네트워크 디바이스를 특정 네트워크에 연결할 수 있습니다. 예를 들어 연결된 예약에서 네트워크를 선택한 경우 속성의 <i>N</i>에 대해 0과 1을 지정하면 두 개의 NIC와 여기에 할당된 값을 갖게 됩니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p> <p>미리 정의된 사용 가능한 네트워크 목록에서 소비자의 선택을 기반으로 이 사용자 지정 속성을 사용하여 동적으로</p> <p><code>VirtualMachine.Network0.Name</code>을 설정하는 방법의 예는 <a href="#">vRA 7에서 네트워크 선택 드롭다운 추가</a> 블로그 게시물을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	<p>vSphere Distributed Switch와 함께 dvPort 그룹을 사용할 때 네트워크 디바이스 <i>N</i>에 대해 사용할 포트 ID를 지정합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오. 이 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.NetworkN.NetworkProfileName</code>	<p>네트워크 디바이스 <i>N</i>에 정적 IP 주소를 할당하거나 복제된 시스템의 네트워크 디바이스 <i>N</i>에 할당할 수 있는 정적 IP 주소의 범위를 가져올 네트워크 프로파일의 이름을 지정합니다. 여기서 <i>N=0</i>은 첫 번째 디바이스, <i>1</i>은 두 번째 디바이스 등의 순서입니다.</p> <p>속성이 가리키는 네트워크 프로파일은 IP 주소를 할당하는 데 사용됩니다. 이 속성은 예약에 따라 시스템에 연결되는 네트워크를 결정합니다. 네트워크가 할당된 이후에는 이 속성 값을 변경해도 지정된 시스템의 예상 IP 주소 값에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>가상 시스템에 대해 WIM 기반 프로비저닝을 사용하는 경우 이 속성을 사용하여 네트워크 프로파일 및 네트워크 인터페이스를 지정하거나 가상 예약 페이지의 네트워크 섹션을 사용할 수 있습니다.</p> <p>네트워크 프로파일의 다음 특성을 사용하여 복제 Blueprint에서 정적 IP 할당을 사용하도록 설정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p>이 사용자 지정 속성을 사용하여 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크 프로파일 이름을 정의할 수 없습니다. 주문형 네트워크 프로파일 이름은 할당 시점(프로비저닝하는 동안)에 생성되므로 Blueprint를 생성 또는 편집할 때는 해당 이름을 알 수 없습니다. NSX 주문형 네트워크 정보를 지정하려면 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 Blueprint 설계 캔버스에서 해당하는 네트워크 구성 요소를 사용합니다.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul>	<p><code>VirtualMachine.NetworkN.NetworkProfileName</code>에 지정된 네트워크 프로파일의 특성을 구성합니다.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 사용자 지정 속성은 개별 Blueprint 및 시스템에 특정됩니다. 시스템이 요청되면 시스템이 예약에 할당되기 전에 네트워크 및 IP 주소 할당이 수행됩니다. Blueprint는 특정 예약에 할당되지 않을 수 있으므로 예약에서 이 속성을 사용하지 마십시오.</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code>를 사용하여 여러 DNS 검색 접미사에 대한 값을 지정할 때 쉼표를 사용하여 Windows 배포에 대한 값을 구분할 수 있습니다. 이러한 속성은 주문형 NAT 또는 주문형 라우팅된 네트워크에 지원되지 않습니다.</p>



표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	<p>시스템에 대한 RDP 링크를 열 때 사용할 RDP 설정이 포함되어 있는 파일을 지정합니다. <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>과 함께 또는 이에 대한 대체 항목으로 사용할 수 있습니다. 파일은 "vRA_installation_dir" \Server\Website\Rdp 폴더에 있어야 합니다. Rdp 디렉토리를 생성해야 합니다.</p> <p>관련 정보는 <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code> 항목을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	<p>시스템에 대한 RDP 링크를 열 때 사용할 RDP 설정을 지정합니다. <i>N</i>은 특정 RDP 설정을 다른 RDP 설정과 구분하는 데 사용되는 고유한 번호입니다. 예를 들어 인증 요구 사항이 지정되지 않도록 RDP 인증 수준을 지정하려면 사용자 지정 속성 <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code>을 정의하고 값을 <code>authentication level:i:3</code>으로 설정합니다. 사용 가능한 RDP 설정과 해당 구문에 대한 자세한 내용은 <a href="#">RDP Settings for Remote Desktop Services in Windows Server</a>와 같은 Microsoft Windows RDP 설명서를 참조하십시오.</p> <p>관련 정보는 <code>VirtualMachine.Rdp.File</code> 항목을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>재구성 시스템 작업이 지정된 시스템을 다시 시작하도록 지정하려면 <code>true</code>로 설정합니다. 기본적으로 재구성 시스템 작업은 시스템을 다시 시작하지 않습니다.</p> <p>vSphere에서 시스템 또는 템플릿에 대해 Hot Add 설정을 사용하도록 설정한 경우가 아니면 CPU, 메모리 또는 스토리지에 대한 무중단 추가를 수행하는 경우 재구성 시스템 작업이 실패하고 시스템을 다시 시작하지 않습니다. vRealize Automation Blueprint의 시스템 구성 요소에 <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code>를 추가하여 Hot Add 설정을 비활성화하고 vSphere Hot Add 설정과 관계없이 시스템을 다시 시작하도록 강제할 수 있습니다. 이 사용자 지정 속성은 하드웨어 재구성을 지원하는 시스템 유형에서만 사용할 수 있습니다. 이러한 시스템 유형에는 vSphere, vCloud Air 및 vCloud Director가 있습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Request.Layout</code>	<p>가상 시스템 요청 페이지에서 사용될 속성 레이아웃을 지정합니다. 값은 사용될 레이아웃의 이름과 일치해야 합니다.</p>
<code>VirtualMachine.Software.Execute</code>	<p><code>True</code>로 설정하면 Amazon Web Services 프로비저닝을 위한 게스트 에이전트를 지원합니다.</p> <p>이 속성을 <code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code> 및 <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> 사용자 지정 속성과 함께 사용하여 Amazon Web Services 프로비저닝에서 게스트 에이전트를 구성하고 사용합니다.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	<p>프로비저닝 중에 설치 또는 실행할 소프트웨어 애플리케이션 <i>N</i>이나 스크립트에 대한 설명을 지정합니다. 이 속성은 선택적인 정보용 속성입니다. 이 속성이 향상된 복제 워크플로 또는 게스트 에이전트에 대해 실제적인 기능을 하지는 않지만 사용자 인터페이스에서 사용자 지정 소프트웨어를 선택하거나 소프트웨어 사용을 보고할 때 유용합니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>애플리케이션 설치 스크립트에 대한 전체 경로를 지정합니다. 경로는 게스트 운영 체제에서 확인된 유효한 절대 경로여야 하며 스크립트 파일 이름을 포함해야 합니다.</p> <p>경로 문자열에 {<i>CustomPropertyName</i>}을 삽입하여 스크립트에 사용자 지정 속성 값을 매개 변수로 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 값이 1234인 <code>ActivationKey</code>라는 이름의 사용자 지정 속성이 있는 경우 스크립트 경로는 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>입니다. 게스트 에이전트가 명령 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>를 실행합니다. 그런 다음 이 값을 승인하고 사용하도록 스크립트 파일을 프로그래밍할 수 있습니다.</p> <p>경로 문자열에 {<i>YourCustomProperty</i>}를 삽입하여 사용자 지정 속성 값을 스크립트에 매개 변수로 전달할 수도 있습니다. 예를 들어 값 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code>를 입력하면 공유 위치에서 <code>changeIP.bat</code> 스크립트가 실행되지만, 값 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code>를 입력하면 <code>changeIP</code> 스크립트가 실행되며 <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> 속성의 값이 스크립트에 매개 변수로 전달됩니다.</p> <p>시스템 소유자 이름을 스크립트에 전달하려면 {<i>Owner</i>}를 삽입합니다.</p>
<code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>	<p>vRealize Automation에서 gagent 명령줄에 올바른 형식의 <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> 사용자 지정 속성 문으로 전달되는 암호화된 문자열을 가져올 수 있도록 합니다.</p> <p>암호와 같은 암호화된 문자열을 명령줄 인수에서 사용자 지정 속성으로 제공할 수 있습니다. 이렇게 하면 게스트 에이전트가 암호 해독하고 올바른 명령줄 인수로 인식할 수 있는 암호화된 정보를 저장할 수 있습니다. 예를 들어 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> 사용자 지정 속성 문자열은 실제 암호가 포함되어 있으므로 안전하지 않습니다.</p> <p>암호를 암호화하려면 vRealize Automation 사용자 지정 속성(예: <code>MyPassword = password</code>)을 생성하고 사용 가능한 확인란을 선택하여 암호화를 사용하도록 설정합니다. 게스트 에이전트는 [MyPassword] 항목을 사용자 지정 속성 <code>MyPassword</code>의 값으로 암호 해독하고 스크립트를 <code>c:\dosomething.bat password</code>로 실행합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용자 지정 속성 <code>MyPassword = password</code>를 생성합니다. 여기서 <code>password</code>는 실제 암호의 값입니다. 사용 가능한 확인란을 선택하여 암호화를 사용하도록 설정합니다.</li> <li>■ 사용자 지정 속성 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>를 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true</code>로 설정합니다.</li> <li>■ 사용자 지정 속성 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code>를 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]</code>로 설정합니다.</li> </ul> <p><code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>를 <code>false</code>로 설정하거나 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 사용자 지정 속성을 생성하지 않으면 대괄호로 묶인 문자열([ and ])이 암호 해독되지 않습니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	데이터스토어 루트를 기준으로 ISO 파일의 경로와 파일 이름을 지정합니다. 형식은 <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code> 입니다. 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	애플리케이션 또는 스크립트에서 사용될 ISO 이미지 파일이 들어 있는 스토리지 경로를 지정합니다. 경로의 형식을 호스트 예약에 표시된 것과 같이 지정합니다(예: <code>netapp-1:it_nfs_1</code> ). 값을 지정하지 않으면 ISO가 마운트되지 않습니다.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	시스템이 상주하는 스토리지 경로를 식별합니다. 기본값은 시스템을 프로비저닝하는 데 사용된 예약에 지정된 값입니다.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	<p>수집된 그룹을 단일 데이터스토어에 저장합니다. 분산 환경은 디스크를 라운드 로빈 형식으로 저장합니다. 다음 값 중 하나를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 수집됨 <p>모든 디스크를 함께 유지합니다.</p> </li> <li>■ 분산됨 <p>예약에서 사용할 수 있는 모든 데이터스토어 또는 데이터스토어 클러스터에 디스크를 배치할 수 있습니다.</p> </li> </ul> <p><code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code> 속성을 사용하여 데이터스토어 클러스터를 생성하는 방법의 예는 <a href="#">여러 디스크를 함께 유지</a> 블로그 게시물을 참조하십시오.</p>
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code>	<p><code>True</code>로 설정하면 시스템에서 스토리지 클러스터 자동화를 사용하도록 설정됩니다. <code>False</code>로 설정하면 시스템에서 스토리지 클러스터 자동화가 비활성화됩니다. 스토리지 클러스터 자동화 유형은 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 사용자 지정 속성에 의해 결정됩니다.</p>
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>	<p><code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code>가 <code>True</code>로 설정될 때 SDRS 동작 유형을 지정합니다.</p> <p>사용 가능한 동작 유형 값은 자동화 또는 수동입니다.</p> <p>시스템이 프로비저닝된 후 그리고 인벤토리 데이터 수집이 완료된 후 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> 및 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 속성이 설정됩니다. 자동화를 비활성화한 경우 시스템에 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>가 없습니다.</p>
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	<p>vSwap 스토리지 할당을 관리하여 가용성을 보장하고 예약에서 할당을 설정하려면 <code>True</code>로 설정합니다. 가상 시스템을 생성 또는 재구성할 때 vSwap 할당이 고려됩니다. vSwap 할당 확인은 vSphere 끝점에만 사용할 수 있습니다.</p> <p><b>참고</b> vRealize Automation에서 시스템을 생성하거나 프로비저닝할 때 <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> 사용자 지정 속성을 지정하지 않으면 스왑 공간 가용성이 보장되지 않습니다. 이미 프로비저닝된 시스템에 이 속성을 추가하고 할당된 예약이 꼭 차면 예약에 할당된 스토리지가 실제 할당된 스토리지를 초과할 수 있습니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
<code>VirtualMachine.VDI.Type</code>	가상 데스크톱 인프라의 유형을 지정합니다. XenDesktop 프로비저닝의 경우 XenDesktop으로 설정합니다.
<code>VMware.AttributeN.Name</code>	vRealize Orchestrator에서 특성의 이름을 지정합니다. 예를 들어 이 속성은 <code>VMware.AttributeN.Name</code> 속성에서 사용되는 특성의 값을 지정합니다. 문자 <i>N</i> 을 숫자로 바꿉니다. 숫자는 0으로 시작하고 설정할 각 특성에 대해 증가합니다.
<code>VMware.AttributeN.Value</code>	<code>VMware.AttributeN.Name</code> 속성에서 사용되는 특성의 값을 지정합니다. 문자 <i>N</i> 을 숫자로 바꿉니다. 숫자는 0으로 시작하고 설정할 각 특성에 대해 증가합니다.
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Domain.Name</code>	vRealize Automation이 필요한 Keystone V3 도메인 이름 인증을 지원하도록 허용합니다. Keystone V3이 적용되어 있는 경우, Keystone V3 OpenStack ID 제공자를 사용하여 OpenStack 끝점이 인증할 특정 도메인을 이 속성을 사용하여 지정할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 새 끝점의 경우 특정 도메인을 지정하는 사용자 지정 속성을 추가합니다.</li> <li>■ 업그레이드되거나 마이그레이션된 끝점의 경우에는 업그레이드 또는 마이그레이션 후에 데이터 수집이 실패할 경우에만 사용자 지정 속성을 추가합니다.</li> </ul>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	OpenStack 끝점을 인증할 때 사용할 OpenStack ID 제공자 (Keystone)의 버전을 지정합니다. Keystone V3 OpenStack ID 제공자를 사용하여 인증하려면 값으로 3을 구성합니다. 다른 값을 사용하거나 이 사용자 지정 속성을 사용하지 않는 경우, Keystone 버전 2가 기본 인증으로 사용됩니다.
<code>VMware.Endpoint.Openstack.Release</code>	사용되지 않음. OpenStack 끝점을 생성할 때 Havana 또는 Icehouse와 같은 OpenStack 릴리스를 지정합니다. 6.2.1, 6.2.2 및 6.2.3 OpenStack 프로비저닝에 필요합니다.

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VMware.Endpoint.NSX.HideDiscoveredSecurityObjects	<p>보안 개체가 연결된 NSX 끝점에 대한 활성 테넌트에서 새롭게 검색된 보안 개체를 숨기려면 <b>true</b>로 설정합니다. 그렇지 않으면 보안 개체가 예약이 있는 끝점용인 경우 데이터 수집 후 모든 테넌트가 모든 새로운 보안 개체를 사용할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 단일 테넌트에 할당하려거나 모든 테넌트에 대해 숨기려는 보안 개체에 사용자가 액세스하는 것을 방지할 수 있습니다. <b>false</b>로 설정하여 글로벌로 다시 전환하면 보안 개체가 예약이 있는 끝점용인 경우 데이터 수집 후 모든 테넌트가 새로운 모든 보안 개체를 사용할 수 있습니다.</p> <p>적용하려면 패브릭 관리자가</p> <p><b>VMware.Endpoint.NSX.HideDiscoveredSecurityObjects</b> 사용자 지정 속성을 vSphere 끝점에 연결된, 연결된 NSX 끝점에 추가합니다. 설정은 다음 인벤토리 데이터 수집에 적용됩니다. 기존 보안 개체는 변경되지 않은 상태로 유지됩니다.</p> <p>현재 vRealize Automation 릴리스로 업그레이드한 후 기존 보안 개체와 같은 이미 데이터 수집된 보안 개체의 테넌트 설정을 변경하려면 vRealize Automation REST API 또는 vRealize CloudClient를 사용하여 프로그래밍 방식으로 보안 개체의 테넌트 ID 설정을 편집합니다. NSX 끝점에 대한 사용 가능한 테넌트 ID 설정은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ "<b>&lt;global&gt;</b>" - 모든 테넌트가 보안 개체를 사용할 수 있습니다. 이 릴리스로 업그레이드한 후 기존 보안 개체 및 사용자가 생성하는 모든 새로운 보안 개체에 대한 기본 설정입니다.</li> <li>■ "<b>&lt;unscoped&gt;</b>" - 어느 테넌트도 보안 개체를 사용할 수 없습니다. 시스템 관리자만 보안 개체에 액세스할 수 있습니다. 결과적으로 특정 테넌트에 할당되는 보안 개체를 정의할 때 이상적인 설정입니다.</li> <li>■ "<b>&lt;tenant_id_name&gt;</b>" - 명명된 단일 테넌트만 보안 개체를 사용할 수 있습니다.</li> </ul>
VMware.Hardware.Version	<p>vSphere 설정에 사용될 VM 하드웨어 버전을 지정합니다. 현재 지원되는 값은 <b>vmx-04</b>, <b>vmx-07</b>, <b>vmx-08</b>, <b>vmx-09</b> 및 <b>vmx-10</b>입니다. 이 속성은 VM 생성 및 VM 업데이트 워크플로에 적용되며 기본 워크플로 Blueprint에 대해서만 사용할 수 있습니다.</p>
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>vCenter Server에서 시스템을 생성할 때 사용하는 vCenter Server 게스트 운영 체제 버전(<b>VirtualMachineGuestOsIdentifier</b>)을 지정합니다. 이 운영 체제 버전은 프로비저닝된 시스템에 설치될 운영 체제 버전과 일치해야 합니다. 관리자는 올바른</p> <p><b>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</b> 값을 포함하도록 미리 정의된 여러 개의 속성 집합 중 하나(예: <b>VMware[OS_Version]Properties</b>)를 사용하여 속성 그룹을 생성할 수 있습니다. 이 속성은 가상 프로비저닝을 위한 것입니다.</p> <p>이 속성에 Windows 이외의 값이 있는 경우 <b>RDP를 사용하여 연결</b> 사용자 인터페이스 옵션이 비활성화됩니다. 이 속성은 가상, 클라우드 또는 물리적 Blueprint에서 사용할 수 있습니다.</p> <p>관련 정보는 vSphere API/SDK 설명서에서 열거 유형 <b>VirtualMachineGuestOsIdentifier</b>를 참조하십시오. 현재 허용되는 값의 목록은 vCenter Server 설명서를 참조하십시오.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VMware.SCSI.Type	<p>Blueprint의 vCloud Air, vCloud Director 또는 vSphere 시스템 구성 요소의 경우, 대/소문자를 구분하는 다음 값 중 하나를 사용하여 SCSI 시스템 유형을 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ buslogic 가상 디스크에 대해 BusLogic 에뮬레이션을 사용합니다.</li> <li>■ lsilogic 가상 디스크에 대해 LSILogic 에뮬레이션을 사용합니다(기본값).</li> <li>■ lsilogicsas 가상 디스크에 대해 LSILogic SAS 1068 에뮬레이션을 사용합니다.</li> <li>■ pvscsi 가상 디스크에 대해 반가상화 에뮬레이션을 사용합니다.</li> <li>■ none 이 시스템에 대해 SCSI 컨트롤러가 없는 경우 사용합니다.</li> </ul> <p>VMware.SCSI.Type 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Type 속성을 사용할 수 없습니다.</p>
VMware.SCSI.Sharing	<p>시스템의 VMware SCSI 버스의 공유 모드를 지정합니다. 가능한 값은 VirtualSCSISharing ENUM 값을 기반으로 하며 noSharing, physicalSharing, virtualSharing이 포함됩니다.</p> <p>Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Sharing 속성을 사용할 수 없습니다.</p> <p>VMware.SCSI.Sharing 속성은 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로와 함께 사용할 수 없습니다. Blueprint 설계 캔버스에서 시스템 구성 요소를 구성할 때 CloneWorkflow 프로비저닝 워크플로를 지정하는 경우 VMware.SCSI.Sharing 속성을 사용할 수 없습니다.</p>
VMware.Memory.Reservation	<p>가상 시스템에 대해 예약된 메모리의 양을 MB 단위로 정의합니다(예: 1024). 또한 이 값을 설정하면 디스크의 가상 시스템 스왑 파일 크기가 지정한 양만큼 줄어듭니다.</p>
VMware.Network.Type	<p>예약에 지정된 대로 VM을 연결할 네트워크를 지정합니다. 시스템의 네트워크 어댑터는 고유 네트워크에 연결되어야 합니다.</p> <p>다음 어댑터 유형 값을 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 유동적(기본값)</li> <li>■ VirtualPCNet32(vSphere와 호환되지 않음).</li> <li>■ E1000 또는 VirtualE1000</li> <li>■ VMXNET 또는 VirtualVMXNET</li> <li>■ VMXNET2</li> <li>■ VMXNET3</li> </ul> <p>올바른 네트워크 어댑터와 함께 시스템을 생성하려면 ESX Server 호스트에서 Windows 32비트 가상 시스템을 프로비저닝할 때 E1000으로 설정합니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에 사용되지 않습니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VMware.Ovf.Thumbprint	<p>OVF가 인증서가 있는 HTTPS 서버에 상주하는 경우 이 속성은 해당 인증서의 지문 값을 저장하며 해당 인증서의 유효성을 검사하는 데 사용됩니다. OVF가 HTTP 서버에서 호스팅되는 경우에는 어떠한 관련성도 없습니다. 이 속성은 Blueprint 구성 요소의 사용자 인터페이스에서 ImportOvfWorkflow 프로비저닝 워크플로를 사용하여 OVF를 가져올 때 자동으로 생성됩니다. vRealize Automation REST API 또는 vRealize CloudClient를 사용하여 프로그래밍 방식으로 Blueprint를 생성하는 경우에는 속성을 수동으로 생성해야 합니다.</p> <p><b>참고</b> 지문을 쉽표로 구분된 형식으로 저장하여 인증서 체인을 지원할 수 있습니다.</p> <p>VMware.Ovf.TrustAllCertificates가 있고 이것이 true로 설정된 경우 VMware.Ovf.Thumbprint 속성이 무시됩니다.</p>
VMware.Ovf.TrustAllCertificates	<p>이 속성이 있고 true로 설정된 경우 VMware.Ovf.Thumbprint 속성이 무시되고 ImportOvfWorkflow 프로비저닝 워크플로를 사용하여 OVF를 가져올 때 인증서 유효성 검사가 수행되지 않습니다.</p>
VMware.Ovf.Configuration.X	<p>OVF는 사용자가 구성할 수 있는 속성(예: OVF에서 프로비저닝된 VM의 루트 암호를 설정하는 속성)을 가질 수 있습니다. OVF를 Blueprint로 가져올 때 OVF에 정의된 사용자가 구성할 수 있는 속성은 구분 분석되어 VMware.Ovf.Configuration.X 형식의 사용자 지정 속성으로 변환됩니다. 여기서 X는 OVF의 사용자가 구성할 수 있는 속성 이름입니다.</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	<p>vRealize Automation IaaS 프로비저닝 프로세스 동안 특정 끝점이 사용되도록 지정하거나 지정된 끝점 설정을 재정의합니다. 이 속성의 값은 환경에서 사용 가능한 해당 vRealize Orchestrator 끝점(예: 외부 VRO)으로 설정할 수 있습니다.</p>
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>가상 시스템을 위치시킬 데이터 센터의 인벤토리 폴더 이름을 지정합니다. 기본값은 VRM입니다. 이 값은 이 속성이 사용되지 않을 때 vRealize Automation에서 프로비저닝된 시스템을 배치하는 vSphere 폴더이기도 합니다. 이 값은 여러 폴더가 포함된 경로일 수 있습니다(예: production\email servers). 폴더가 없는 경우 프록시 에이전트가 vSphere에서 지정된 폴더를 생성합니다. 폴더 이름은 대/소문자를 구분합니다. 이 속성은 가상 프로비저닝에 사용할 수 있습니다.</p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VDI.Server.Website	<p>시스템에 연결할 때 사용할 Citrix 웹 인터페이스 사이트의 서버 이름을 지정합니다. VDI.Server.Name의 값이 XenDesktop 팜인 경우 이 속성에 적절한 값이 포함되어 있어야 합니다. 그렇지 않은 경우 시스템 소유자가 XenDesktop을 사용하여 시스템에 연결할 수 없습니다. 이 속성이 지정되지 않으면 VDI.Server.Name 속성에서 연결할 DDC(Desktop Delivery Controller)를 결정합니다. 이 이름은 DDC(Desktop Delivery Controller)를 호스팅하는 서버의 이름이어야 합니다.</p> <p><b>참고</b> Citrix WI(웹 인터페이스)가 SF(StoreFront)로 대체된 경우, VDI.Server.Name 대신 이 속성을 사용하여 XenDesktop 서버에 연결할 수 있습니다. 예제 값은 VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb입니다. 자세한 내용은 VDI.Server.Name을 참조하십시오.</p>
VDI.Server.Name	<p>등록할 DDC(Desktop Delivery Controller)를 호스팅하는 서버 이름을 지정하거나 등록할 DDC(Desktop Delivery Controller)를 포함하는 XenDesktop 팜의 이름을 지정합니다.</p> <p>값이 XenDesktop 팜 이름인 경우 VDI.Server.Website 속성 값은 시스템에 연결할 때 사용할 적절한 Citrix 웹 인터페이스 사이트의 URL이어야 합니다.</p> <p>값이 서버 이름이고 DDC(Desktop Delivery Controller) 서버를 지정하지 않고 하나 이상의 일반 XenDesktop VDI 에이전트가 설치된 경우 이 값은 해당 요청을 원하는 서버로 보냅니다. 값이 서버 이름이고 특정 DDC 서버의 전용 XenDesktop VDI 에이전트만 설치된 경우 이 값은 전용 에이전트에 대해 구성된 서버 이름과 정확하게 일치해야 합니다.</p> <p><b>참고</b> IIS에서 StoreFront를 기본 페이지로 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 Citrix 설명서를 참조하십시오. VDI.Server.Website도 참조하십시오.</p> <p><b>참고</b> Citrix 웹 인터페이스 프로토콜의 변경은 VDI.Server.Name 기본값이 인식되는 방식에 영향을 미쳤습니다. 사용자가 가상 데스크톱에 연결할 때 VDI.Server.Name 속성의 값이 Citrix 웹 인터페이스를 열기 위한 기본 연결 문자열로 사용됩니다. 이것은 항상 XD 서버의 DNS/IP입니다. 이 값이 Citrix 인터페이스에 연결되지 않으면 VM에 액세스할 수 없습니다. 하지만 Citrix 웹 인터페이스가 XenDesktop 서버 이외의 서버에서 호스팅되는 경우 VDI.Server.Website 사용자 지정 속성을 사용할 수 있습니다. VM에 이 속성이 있으면 VDI.Server.Name 대신 이 속성이 사용됩니다.</p>
VDI.Server.Group	<p>XenDesktop 5의 경우, 시스템을 추가할 XenDesktop 그룹의 이름과 그룹이 속하는 카탈로그의 이름을 <i>group_name;catalog_name</i> 형식으로 지정합니다.</p> <p>XenDesktop 4의 경우, 시스템을 추가할 XenDesktop 그룹의 이름을 지정합니다. XenDesktop 4에서 미리 할당된 그룹이 지원됩니다.</p>
VDI.ActiveDirectory.Interval	<p>가상 데스크톱 인프라 시스템 Active Directory 등록 확인을 위해 선택적 간격 값을 기간 형식으로 지정합니다. 기본값은 00:00:15(15초)입니다.</p>



표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
VDI.ActiveDirectory.Timeout	Active Directory 등록을 다시 시도하기 전에 대기할 선택적 시간 초과 값을 지정합니다. 기본값은 00:00:15(30분)입니다.
VDI.ActiveDirectory.Delay	시스템의 Active Directory 추가와 XenDesktop 등록 초기화 간의 선택적 지연 시간 값을 기간 형식으로 지정합니다. 기본값은 00:00:05(5초)입니다.
Vrm.DataCenter.Location	<p>Blueprint를 사용하여 하나 이상의 계산 리소스에서 시스템을 프로비저닝할 수 있도록 허용합니다. Blueprint에 <b>Vrm.DataCenter.Location</b> 속성을 추가하거나 Blueprint에서 <b>요청에 위치 표시</b> 옵션을 사용하도록 설정하여 시스템 프로비저닝 요청 시 사용자가 데이터센터 위치를 제공하도록 할 수 있습니다.</p> <p><b>참고</b> Blueprint에서 <b>요청에 위치 표시</b> 옵션을 사용하도록 설정하는 경우 사용자 지정 속성도 추가하지 않아도 됩니다.</p> <p>데이터 센터 위치는 <b>DataCenterLocations.xml</b> 파일에 구성되며 계산 리소스에 적용된 위치 값을 제공합니다.</p> <p>데이터센터 위치 추가에 대한 관련 정보는 "vRealize Automation 구성" 항목을 참조하십시오.</p> <p><b>Vrm.DataCenter.Location</b> 속성이 <b>DatacenterLocations.xml</b> 파일의 콘텐츠에 액세스할 수 없으므로 사용자가 제공하는 <b>DataCenterLocations.xml</b> 파일에 제공된 위치와 일치하는 속성 값에 의존해야 합니다.</p> <p>데이터센터 위치 값을 다른 사용자 지정 속성의 외부 작업에 대한 입력으로 사용하려는 경우 이 속성을 사용하십시오.</p>
Vrm.DataCenter.Policy	<p>프로비저닝에서 특정 위치와 연결된 계산 리소스를 사용할지 또는 위치를 특정하지 않을지 지정합니다. 이 기능을 사용하려면 위치 파일에 데이터 센터를 추가해야 합니다. 각 계산 리소스를 위치에 연결합니다.</p> <p>Blueprint에 지정되어 있는 위치와 연결된 계산 리소스에서 요청된 시스템을 프로비저닝하려면 [정확하게 일치](기본값)로 설정합니다. 요청한 위치와 일치하는 예약이 없으면 요청이 실패합니다. 이 속성이 없으면 기본값인 [정확하게 일치]가 사용됩니다.</p> <p>용량이 충분하고 Blueprint에 지정되어 있는 위치와 연결된 계산 리소스에서 요청된 시스템을 프로비저닝하려면 [정확하게 일치 안 함]으로 설정합니다. 해당 계산 리소스가 없는 경우 위치에 관계없이 용량이 충분한, 사용 가능한 다음 계산 리소스를 사용합니다.</p>
Vrm.ProxyAgent.Uri	<p>vRealize Automation Manager Service 구성 파일의 VMPS 끝점 주소에서 파생된 기본 <b>Vrm.ProxyAgent.Uri</b> 값을 재정의할 수 있습니다. 구성 설정은 대개 로컬 시스템으로 설정되지만 VIP(가상 IP) 주소로 설정하려 할 수도 있습니다.</p> <p>Blueprint에서 <b>Vrm.ProxyAgent.Uri</b> 사용자 지정 속성을 지정할 수 있습니다. 샘플 구문은 다음과 같습니다.</p> <p><b>Vrm.ProxyAgent.Uri=https://loadbalancer-vip/VMPS2Proxy</b></p>

표 1-45. 사용자 지정 속성 V 테이블 (계속)

속성	설명
Vrm.Software.IdNNNN 이 행은 BMC BladeLogic에만 해당됩니다.	Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 소프트웨어 작업 또는 정책을 지정합니다. 값을 <code>job_type=job_path</code> 로 지정합니다. 여기서 <code>job_type</code> 은 BMC BladeLogic 작업 유형을 나타내는 숫자이고, <code>job_path</code> 는 BMC BladeLogic 작업의 위치입니다. 예를 들면 <code>4=/Utility/putty</code> 와 같습니다. <code>NNNN</code> 은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번호 순으로 증분됩니다.  <div> 1 — AuditJob  2 — BatchJob  3 — ComplianceJob  4 — DeployJob  5 — FileDeployJob  6 — NSHScriptJob  7 — PatchAnalysisJob  8 — SnapshotJob </div>
Vrm.Software.IdNNNN 이 행은 HP Server Automation에만 해당됩니다.	(선택 사항) Blueprint에서 프로비저닝된 모든 시스템에 적용할 HP Server Automation 정책을 지정합니다. <code>NNNN</code> 은 1000에서 1999까지의 숫자입니다. 첫 번째 속성은 1000으로 시작해야 하며 각 추가 속성에 대해 번호순으로 증분됩니다.

## 사용자 지정 속성 X

문자 X로 시작하는 vRealize Automation 사용자 지정 속성 목록입니다.

표 1-46. 사용자 지정 속성 X 테이블

속성	설명
Xen.Platform.Viridian	가상 프로비저닝의 경우 XenServer 호스트 또는 풀에서 Windows 가상 시스템을 프로비저닝할 때 <b>False</b> 로 설정합니다. 기본값은 <b>True</b> 입니다. 이 속성은 물리적 프로비저닝에서 사용되지 않습니다.

## 속성 사전 사용

속성 사전을 사용하여 새로운 사용자 지정 속성 정의 및 속성 그룹을 정의할 수 있습니다.

특정 데이터 유형과 해당 데이터 유형 내의 표시 제어 형식을 지원하려면 속성을 정의합니다. 재사용 가능한 속성 그룹을 생성하여 여러 속성을 간단하게 추가할 수도 있습니다.

## 속성 정의 사용

vRealize Automation에는 다양한 사용자 지정 속성이 함께 제공됩니다. 새 속성을 정의하여 고유한 사용자 지정 속성을 생성하고 시스템 프로비저닝을 더 효과적으로 제어할 수도 있습니다.

속성을 Blueprint 또는 예약에 추가할 때 속성 값을 입력하라는 메시지를 사용자에게 표시할지 그리고 속성 값을 암호화할지 결정할 수 있습니다.

속성이 렌더링되는 방식을 지정할 수 있습니다. 예를 들어 확인란을 표시할지 아니면 사용자 지정 vRealize Orchestrator 워크플로에서 가져온 값으로 드롭다운 메뉴를 표시할지 지정할 수 있습니다.

또한 속성을 사용하여 사용자 지정 워크플로가 작동하는 방식을 제어할 수도 있습니다. vRealize Automation Designer를 사용하여 사용자 지정 워크플로를 정의 및 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 "수명 주기 확장성"을 참조하십시오.

## 속성 정의 이름 지정 모범 사례

제공된 vRealize Automation 사용자 지정 속성과의 이름 지정 충돌을 피하려면 생성하는 모든 속성 이름에 표준화된 의미 있는 접두사를 사용하십시오. 모든 새 속성 이름에 회사 이름 또는 기능 이름과 같은 접두사를 사용하고 그 뒤에 점을 추가하십시오. VMware는 점(.)이 포함되지 않은 모든 속성 이름을 예약합니다. 이러한 권장 사항을 따르지 않는 속성 이름은 vRealize Automation 사용자 지정 속성과 충돌할 수 있습니다. 그러한 경우가 발생하면 사용자가 생성하는 속성 정의보다 vRealize Automation 사용자 지정 속성에 더 높은 우선 순위가 지정됩니다.

## 일반 절차

다음 단계에서는 새 속성 정의를 생성 및 사용하는 일반 절차를 설명합니다.

- 1 새 속성 정의를 생성하고 이를 부울 또는 정수 콘텐츠와 같은 특정 유형의 콘텐츠에 허용되는 데이터 유형과 연결합니다. 새 속성 이름을 위한 표준 이름 지정 규칙을 사용합니다(예: *my\_grouping\_prefixmy\_property\_name*).
- 2 속성 정의를 확인란 또는 드롭다운 메뉴와 같은 표시 유형과 연결합니다. 사용 가능한 표시 유형은 선택된 데이터 유형에서 도출됩니다.
- 3 속성을 Blueprint에 개별적으로 또는 속성 그룹의 일부로 추가합니다.  
속성을 Blueprint에 추가하고 속성 값을 암호화해야 하는지를 지정합니다.  
속성을 Blueprint에 추가하고 사용자에게 속성 값을 지정하도록 요청해야 하는지를 지정합니다.
- 4 시스템 요청자로서, 지시에 따라 필요한 값을 지정합니다.

## vRealize Orchestrator 스크립트 작업 사용

vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하여 드롭다운 메뉴에 속성 값을 채울 수 있습니다. 이 밖에도, vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 사용하면 다른 속성에 대해 지정된 값을 기반으로 드롭다운 메뉴 값을 채울 수도 있습니다.

`vra content list --type property-definition` vRealize CloudClient 명령을 사용하여 현재 vRealize Automation 테넌트의 모든 속성 정의를 나열할 수 있습니다. `vra content list --type property-group` vRealize CloudClient 명령을 사용하여 모든 속성 그룹을 나열할 수도 있습니다.

사용자가 사용할 수 있는 옵션을 필터링하기 위한 동적 속성 정의 생성에 대한 자습서가 필요한 경우 [동적 속성 정의 사용 방법](#) 블로그 게시물을 참조하십시오.

## 제한 사항

**Data type**이 **String**과 같고 **Display as**가 **Dropdown**과 같은 속성 정의를 생성하는 경우 드롭다운 목록을 채우는 속성을 반환하는 vRealize Orchestrator 작업을 사용하면 목록이 임의 순서로 생성됩니다. 순서는 지정할 수 없습니다.

## 사용자 지정 속성 정의 생성 및 테스트

사용자 지정 속성이 vRealize Automation에 표시되는 방식을 결정하는 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다. 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가하여 사용자 지정 속성이 확인란, 드롭다운 메뉴 또는 기타 제어 유형을 예상대로 표시하는지 확인할 수 있습니다.

사용자 지정 속성 정의를 생성하고 테스트하려면 사용자 또는 사용자가 액세스할 수 있는 테스트 사용자 계정에 사용 권한이 이미 부여된 Blueprint가 필요합니다. 이 테스트 Blueprint를 사용하면 사용자 지정 속성을 생성하고, 이를 Blueprint에 추가한 다음, 사용자 지정 속성이 예상대로 나타나는지 확인할 수 있습니다. 사용자 지정 속성을 검증한 후 필요에 따라 이 속성을 운영 Blueprint에 추가할 수 있습니다.

### 사전 요구 사항

- 작업을 추가할 Blueprint가 있는지 확인합니다. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.
- Blueprint에서 사용자 지정 속성을 테스트할 수 있도록 Blueprint에 대한 사용 권한이 있는지 확인합니다. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.
- **테넌트 관리자** 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

### 절차

#### 1 사용자 지정 속성 정의 생성

사용자 지정 속성이 vRealize Automation에 표시되는 방식을 결정하는 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다. 사용자 지정 속성을 운영 Blueprint에 추가하기 전에 테스트 Blueprint에서 사용자 지정 속성을 검증할 수 있습니다.

#### 2 Blueprint에 사용자 지정 속성 추가

승인 정책, 비즈니스 그룹, 끝점 및 예약 정책을 포함하여 vRealize Automation의 많은 부분에 사용자 지정 속성을 추가할 수 있습니다. 그러나 시스템 Blueprint만 속성 정의로 구성하는 표시 옵션을 지원합니다. 간단한 방법으로 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가하여 속성 정의에서 지정할 때 해당 사용자 지정 속성이 사용자 인터페이스에 표시되는지 확인합니다.

#### 3 카탈로그 요청 양식의 사용자 지정 속성 확인

vRealize Orchestrator 작업을 실행하는 사용자 지정 속성 정의의 생성자로서 사용자 지정 속성을 테스트하여 요청 양식에 올바른 값이 표시되는지 확인해야 합니다.

## 사용자 지정 속성 정의 생성

사용자 지정 속성이 vRealize Automation에 표시되는 방식을 결정하는 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다. 사용자 지정 속성을 운영 Blueprint에 추가하기 전에 테스트 Blueprint에서 사용자 지정 속성을 검증할 수 있습니다.

### ■ 속성 정의 생성

속성 정의를 생성하여 vRealize Automation 사용자 지정의 추가 수준을 고려할 수 있습니다. 속성 정의를 생성할 때 속성에 대한 데이터 유형(예: 문자열)과 부울 유형을 지정합니다.

### ■ 정규식에 대해 검증하는 사용자 지정 속성 생성

서비스 카탈로그 사용자가 카탈로그 요청 양식에 검증된 데이터를 제공할 때 정규식을 평가하는 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다.

### ■ vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의 생성

사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가할 수 있도록 vRealize Orchestrator 작업을 포함하는 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다. 이 작업은 서비스 카탈로그 사용자가 요청 양식에서 사용자 지정 속성을 구성할 때 실행됩니다. 이 작업은 양식에 표시된 데이터를 검색합니다.

### ■ 사용자 지정 속성을 바인딩하여 상위-하위 관계 생성

사용자 지정 속성 간의 상위-하위 관계를 생성하려면 상위를 하위에 바인딩합니다. 상위 및 하위 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가할 때 요청한 사용자가 해당 상위 속성에 대한 값을 선택합니다. 선택된 상위 값은 해당 하위 속성에 대해 가능한 값을 결정합니다.

## 속성 정의 생성

속성 정의를 생성하여 vRealize Automation 사용자 지정의 추가 수준을 고려할 수 있습니다. 속성 정의를 생성할 때 속성에 대한 데이터 유형(예: 문자열)과 부울 유형을 지정합니다.

제공된 vRealize Automation 사용자 지정 속성과의 충돌을 피하려면 *my\_prefix.my\_property\_name1*의 이름 지정 형식을 사용합니다. 예를 들어 회사 이름과 같이 표준화된 접두사를 사용하고 그 뒤에 점(.)을 추가하고 그 뒤에 설명하는 이름을 추가합니다.

속성이 이러한 권장 사항에 따라 생성되지 않은 경우 vRealize Automation 제공 사용자 지정 속성과 충돌할 수 있습니다. 그러한 경우가 발생하면 사용자가 생성한 속성보다 vRealize Automation 사용자 지정 속성에 더 높은 우선 순위가 지정됩니다.

## 사전 요구 사항

**테넌트 관리자** 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

## 절차

- 1 **관리 > 속성 사전 > 속성 정의**를 선택합니다.
- 2 **새로 만들기(+)**를 클릭합니다.
- 3 **이름** 텍스트 상자에 새 속성 정의 이름을 입력합니다.

새 속성 이름을 위한 표준 이름 지정 규칙을 사용합니다(예: *my\_grouping\_prefixmy\_property\_name*).

**이름** 값이 속성 식별자(ID)로 내부에 저장됩니다.

#### 4 레이블 텍스트 상자에 생성된 값을 그대로 수락합니다.

**레이블** 값이 **이름** 텍스트 상자에 입력한 값으로 자동으로 채워집니다. **레이블** 값을 먼저 입력하면 **이름** 텍스트 상자가 이와 동일한 값으로 채워집니다.

**레이블** 값을 속성을 요청할 때, 예를 들어 **Blueprint**에 속성을 추가할 때 사용자 인터페이스에 속성 이름으로 표시됩니다.

**레이블** 값에는 **이름** 값보다 더 넓은 범위의 문자가 포함될 수 있습니다.

#### 5 가시성 섹션에서 모든 테넌트 또는 이 테넌트를 선택하여 속성을 사용할 수 있는 위치를 결정합니다.

테넌트 관리자 권한으로만 로그인한 경우에는 **이 테넌트**만 사용할 수 있습니다. 패브릭 관리자 권한으로만 로그인한 경우에는 **모든 테넌트**만 사용할 수 있습니다.

항목을 생성한 후에는 **모든 테넌트** 또는 **이 테넌트** 설정을 변경할 수 없습니다.

#### 6 (선택 사항) 설명 텍스트 상자에 속성 설명을 입력합니다.

속성 정의의 의도 및 속성에 대한 다른 유용한 정보를 설명합니다.

#### 7 (선택 사항) 표시 순서 텍스트 상자에 값을 입력합니다.

입력하는 숫자는 속성 이름이 요청 양식에 표시되는 방식을 제어합니다. 다음 순서 지정 규칙이 적용됩니다.

- 표시 순서는 **사용자에게 확인** 또는 **요청 양식에서 표시** 설정으로 구성된 속성에만 적용됩니다.
- 표시 순서가 있는 모든 속성이 표시 순서가 없는 속성 앞에 나타납니다.
- 표시 순서가 있는 속성은 가장 낮은 값에서 가장 높은 값으로 정렬됩니다. 음수가 허용됩니다.
- 모든 속성은 사전순으로 정렬되며, 표시 순서가 있는 모든 속성이 표시 순서가 없는 속성 앞에 나타납니다.
- 두 개 속성의 표시 순서 값이 같은 경우에는 이들 속성이 사전순으로 정렬됩니다.

#### 8 데이터 유형 드롭다운 메뉴에서 속성 정의 데이터 유형을 선택합니다.

표 1-47. 데이터 유형

데이터 유형	다음으로 표시
부울	부울 값을 허용합니다. 다음으로 표시 옵션은 <b>확인란</b> 및 <b>예/아니오</b> 입니다.
날짜/시간	날짜 및 시간 형식으로 입력하는 값을 허용합니다. 다음으로 표시 옵션은 <b>날짜 시간</b> 선택입니다.
십진수	정수 또는 십진수 값을 허용합니다. 다음으로 표시 옵션은 <b>드롭다운</b> , <b>슬라이더</b> 및 <b>텍스트 상자</b> 입니다.
정수	정수 값을 허용합니다. 다음으로 표시 옵션은 <b>드롭다운</b> , <b>슬라이더</b> 및 <b>텍스트 상자</b> 입니다.

표 1-47. 데이터 유형 (계속)

데이터 유형	다음으로 표시
보안 문자열	암호와 같은 보안 콘텐츠 또는 암호화된 콘텐츠를 허용합니다. [다음으로 표시] 옵션은 확인이 필요한 암호 또는 <b>텍스트 상자</b> 입니다.
문자열	문자열 값을 허용합니다. 다음으로 표시 옵션은 <b>드롭다운</b> , <b>이메일</b> , <b>하이퍼링크</b> , <b>텍스트 영역</b> 및 <b>텍스트 상자</b> 입니다.

9 필수 옵션을 사용할 수 있는 경우 드롭다운 메뉴에서 **예** 또는 **아니요**를 선택하여 이 속성에 대해 값을 제공해야 하는지 여부를 지정합니다.

10 **다음으로 표시** 드롭다운 메뉴에서 이 속성의 표시 제어 유형을 선택합니다. 사용 가능한 옵션은 아래의 표에 나와 있는 것처럼 **데이터 유형** 선택 항목에서 파생됩니다.

표 1-48. 다음으로 표시

다음으로 표시	설명
확인란	단일 확인란 제어를 제공합니다.
날짜 시간 선택	YYYY-MM-DD 또는 MM/DD/YYYY 형식 및 HH:MM 형식의 시간(24시간 시계 또는 뒤에 AM/PM 표시)을 따르는 날짜/시간 제어를 제공합니다.
드롭다운	드롭다운 메뉴 제어를 제공합니다.
이메일	이메일 제어를 제공합니다.
하이퍼링크	속성 표시 이름을 링크 텍스트로 표시하고 속성 값을 URL로 표시하는 링크를 표시합니다.
슬라이더	값 범위에 대한 슬라이더 제어를 제공합니다.
텍스트 영역	정보를 입력하거나 표시할 수 있는 텍스트 영역을 제공합니다.
텍스트 상자	값을 입력할 수 있는 텍스트 상자를 제공합니다.
예/아니요	[예] 또는 [아니요] 값을 지정합니다.

- 11 데이터 유형에 따라 사용자 인터페이스에 표시된 추가 항목을 선택합니다. 샘플 페이지는 다음과 같습니다.

- 12 **확인**을 클릭합니다.

결과

속성을 생성했고 [속성 정의] 페이지에서 사용할 수 있습니다.

Name	Label	Description	Type	Display advice	Visibility
test-runx	MyContest.runx		Integer	Textbox	This tenant

정규식에 대해 검증하는 사용자 지정 속성 생성

서비스 카탈로그 사용자가 카탈로그 요청 양식에 검증된 데이터를 제공할 때 정규식을 평가하는 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다.

예를 들어, 요청 사용자가 특수 문자 없이 5~10자로 제한된 애플리케이션 또는 기능 이름을 입력하는 영숫자 텍스트 상자를 추가합니다. 이 시나리오의 경우 `^[a-zA-Z0-9]{5,10}$`와 유사하게 구성된 정규식 사용자 지정 속성을 사용합니다.


사전 요구 사항

- 예상대로 제공된 값을 검증하는 정규식이 있는지 확인합니다.
- **테넌트 관리자** 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

절차

- 1 **관리 > 속성 사전 > 속성 정의**를 선택합니다.



2 새로 만들기 아이콘()을 클릭합니다.

3 옵션을 입력합니다.

옵션	설명
이름	새 속성 이름에 대한 표준 이름 지정 규칙을 사용하여 값을 입력합니다(예: <b>my_grouping_prefix.my_property_name</b> ).
레이블	레이블은 이름을 기반으로 채워집니다. 더 읽기 쉬운 이름을 제공하도록 레이블을 변경할 수 있습니다.
가시성	작업 사용자 지정 속성은 현재 테넌트에서만 사용할 수 있습니다. 다른 테넌트에서 해당 속성을 사용할 수 있게 하려면 해당 테넌트에 로그인할 때 속성을 구성해야 합니다.
설명	속성 정의의 의도 및 속성에 대한 다른 유용한 정보를 설명합니다.
표시 순서	<p>입력하는 숫자는 속성 이름이 요청 양식에 표시되는 방식을 제어합니다. 다음 순서 지정 규칙이 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 표시 순서는 <b>사용자에게 확인</b> 또는 <b>요청 양식에서 표시</b> 설정으로 구성된 속성에만 적용됩니다.</li> <li>■ 표시 순서가 있는 모든 속성이 순서 인덱스가 없는 속성 앞에 나타납니다.</li> <li>■ 표시 순서가 있는 속성은 가장 낮은 순서 인덱스 값에서 가장 높은 순서 인덱스 값으로 정렬됩니다. 음수를 사용할 수 있습니다.</li> <li>■ 모든 속성은 사전순으로 정렬되며, 표시 순서가 있는 모든 속성이 표시 순서가 없는 속성 앞에 나타납니다.</li> <li>■ 두 속성의 표시 순서 값이 같은 경우에는 이들 속성이 사전순으로 정렬됩니다.</li> </ul>
데이터 유형	드롭다운 메뉴에서 <b>문자열</b> 을 선택합니다.
필요	드롭다운 메뉴에서 <b>아니요</b> 를 선택합니다.
다음으로 표시	드롭다운 메뉴에서 <b>텍스트 상자</b> 를 선택합니다.
올바른 사용자 입력	정규식을 입력합니다.

4 식이 작동하는지 확인하려면 테스트 텍스트 상자에 값을 입력합니다.

5 **확인**을 클릭합니다.

## 결과

사용자 지정 속성 정의가 목록에 추가되어 **Blueprint**에 추가할 수 있습니다.

## 다음에 수행할 작업

사용자 지정 속성을 시스템 **Blueprint**에 추가합니다. **Blueprint의 시스템 구성 요소에 대한 속성 탭을 사용하여 사용자 지정 속성 또는 속성 그룹 추가** 항목을 참조하십시오.

## vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의 생성

사용자 지정 속성을 **Blueprint**에 추가할 수 있도록 **vRealize Orchestrator** 작업을 포함하는 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다. 이 작업은 서비스 카탈로그 사용자가 요청 양식에서 사용자 지정 속성을 구성할 때 실행됩니다. 이 작업은 양식에 표시된 데이터를 검색합니다.

## 사전 요구 사항

- 생성하는 사용자 지정 속성에 대한 구성 세부 정보를 검토합니다. [vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의에 대한 구성 세부 정보](#) 항목을 참조하십시오.
- **테넌트 관리자** 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

## 절차

- 1 **관리 > 속성 사전 > 속성 정의**를 선택합니다.
- 2 **새로 만들기** 아이콘(+ )을 클릭합니다.
- 3 옵션을 입력합니다.

옵션	설명
이름	구성 세부 정보를 참조합니다. 일부 사용자 지정 속성에는 특정 이름 또는 형식이 필요합니다. 가능한 위치에 <b>my_grouping_prefix.my_property_name</b> 과 같은 새 속성 이름에 대해 표준 이름 지정 규칙을 사용합니다.
레이블	레이블은 이름을 기반으로 채워집니다. 더 읽기 쉬운 이름을 제공하도록 레이블을 변경할 수 있습니다.
가시성	작업 사용자 지정 속성은 현재 테넌트에서만 사용할 수 있습니다. 다른 테넌트에서 해당 속성을 사용할 수 있게 하려면 해당 테넌트에 로그인할 때 속성을 구성해야 합니다.
설명	속성 정의의 의도 및 속성에 대한 다른 유용한 정보를 설명합니다.
표시 순서	<p>입력하는 숫자는 속성 이름이 요청 양식에 표시되는 위치를 제어합니다. 다음 순서 지정 규칙이 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 표시 순서는 <b>사용자에게 확인</b> 또는 <b>요청 양식에서 표시</b> 설정으로 구성된 속성에만 적용됩니다.</li> <li>■ 표시 순서가 있는 모든 속성이 순서 인덱스가 없는 속성 앞에 나타납니다.</li> <li>■ 표시 순서가 있는 속성은 가장 낮은 값에서 가장 높은 값으로 정렬됩니다. 음수를 사용할 수 있습니다.</li> <li>■ 모든 속성은 사전순으로 정렬되며, 표시 순서가 있는 모든 속성이 표시 순서가 없는 속성 앞에 나타납니다.</li> <li>■ 두 개 속성의 표시 순서 값이 같은 경우에는 이들 속성이 사전순으로 정렬됩니다.</li> </ul>

- 4 구성 세부 정보를 참조하여 값에 대해 제공해야 하는 사항을 결정합니다.

다음 값이 구성 세부 정보에서 제공됩니다.

- 데이터 유형
- 다음으로 표시
- 값
- 작업 폴더
- 스크립트 작업

## ■ 입력 매개 변수

### 5 확인을 클릭합니다.

#### 결과

사용자 지정 속성 정의가 목록에 추가되어 **Blueprint**에 추가할 수 있습니다.

#### 다음에 수행할 작업

**Blueprint**에 사용자 지정 속성을 추가합니다. 시스템 또는 네트워크 속성으로 추가하는지 여부는 속성에 따라 다릅니다. [Blueprint에 사용자 지정 속성 추가](#) 항목을 참조하십시오.

#### 사용자 지정 속성을 바인딩하여 상위-하위 관계 생성

사용자 지정 속성 간의 상위-하위 관계를 생성하려면 상위를 하위에 바인딩합니다. 상위 및 하위 사용자 지정 속성을 **Blueprint**에 추가할 때 요청한 사용자가 해당 상위 속성에 대한 값을 선택합니다. 선택된 상위 값은 해당 하위 속성에 대해 가능한 값을 결정합니다.

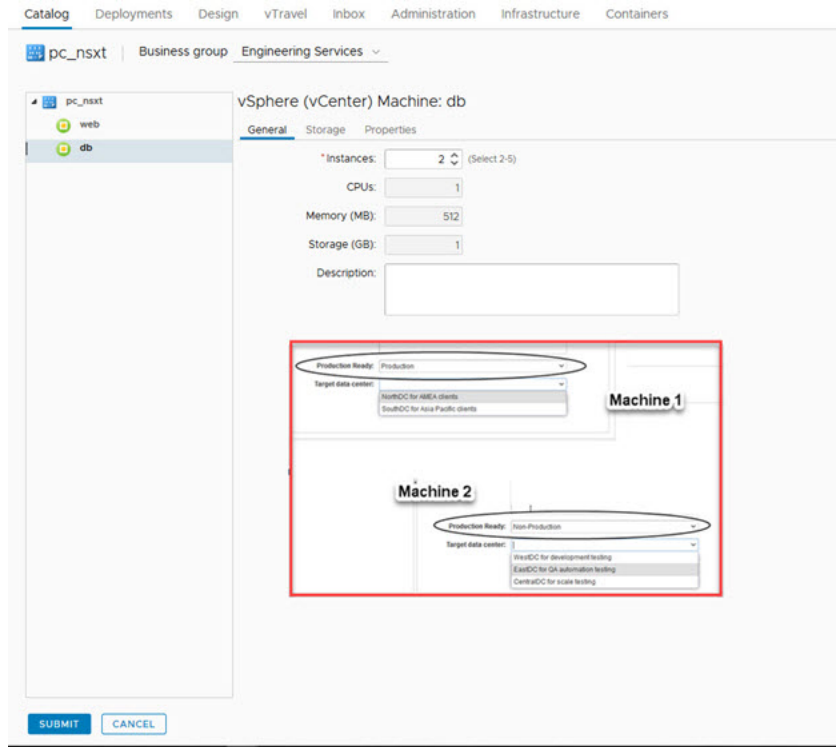
- 상위 사용자 지정 속성 정의는 **vRealize Orchestrator** 작업을 통해 결정되는 외부 값 또는 정적 목록일 수 있습니다. 이는 하위 속성 정의에 가능한 입력 매개 변수를 제공합니다.
- 하위 사용자 지정 속성 정의는 **vRealize Orchestrator** 작업을 호출해야 합니다. 하위 사용자 지정 속성에서 입력 매개 변수 값으로 제공하도록 상위 사용자 지정 속성을 바인딩합니다.

예를 들어 개발 팀이 운영 및 비운영 시스템에서 작업합니다. 또한 5개의 데이터 센터가 있습니다. 데이터 센터 중 3개는 개발 팀에서 테스트하는 데이터 센터이고 나머지 2개는 내부 클라이언트에 서비스를 제공하는 데이터 센터입니다. 개발자가 테스트 환경 또는 내부 클라이언트 데이터 센터 환경에 동일한

**Blueprint**를 배포할 수 있는지 확인하려면 2개의 사용자 지정 속성 정의를 생성 및 바인딩합니다. 요청한 사용자는 첫 번째 사용자 지정 속성을 사용하여 운영 환경 또는 비운영 환경을 선택할 수 있습니다. 두 번째 사용자 지정 속성은 사용자가 요청 양식에서 선택한 환경을 기반으로 다음 값 중 하나를 표시합니다.

- 비운영 환경에 대한 3개의 테스트 데이터 센터 목록.
- 운영 환경에서 실행 중인 2개의 내부 클라이언트 데이터 센터.

다음 화면은 **Machine 1(db)**에 대한 카탈로그 요청 페이지를 보여줍니다. 작은 조각 섹션에는 **Machine 1(db)**에서 **Machine 2(web)**의 속성을 바인딩할 속성을 보여줍니다.



이 절차의 목표는 상위-하위 관계에서 바인딩하는 2개의 사용자 지정 속성을 생성하는 것입니다. 바인딩을 사용하면 선택된 운영 상태를 기반으로 적절한 위치를 선택할 수 있습니다.

#### 사전 요구 사항

- 이 예에서는 데이터 센터 이름을 위치 정보로 제공하는 vRealize Orchestrator 작업을 생성합니다. 해당 작업의 이름을 `datacenters_prod`로 지정하고 `prod`라는 이름의 입력 매개 변수를 문자열 유형으로 추가한 후 작업 스크립트에 이 샘플 스크립트를 사용합니다.

```
if(prod == null) {
    return ['Empty1', 'Empty2'];
} else if (prod.equals('nonprod')) {
    return ['WestDC for development testing', 'EastDC for QA automation testing', 'CentralDC for scale testing'];
} else {
    return ['NorthDC for AMEA clients', 'SouthDC for Asia Pacific clients'];
}
```

워크플로를 개발하고 vRealize Orchestrator 스크립트 작업을 작성하고 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [vRealize Orchestrator 제품 설명서](#)에서 "VMware vRealize Orchestrator를 사용한 개발"을 참조하십시오.

- **테넌트 관리자** 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

## 절차

1 사용자가 운영 또는 비운영 환경을 선택할 수 있도록 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다.

- a 관리 > 속성 사전 > 속성 정의를 선택합니다.
- b production.ready 사용자 지정 속성을 구성합니다.

옵션	값의 예
이름	production.ready
레이블	환경
설명	운영 또는 비운영 환경을 선택합니다.
표시 순서	1 이 사용자 지정 속성이 Blueprint에 가장 먼저 표시되도록 하려면 1을 선택합니다.
데이터 유형	문자열
다음으로 표시	드롭다운
값	정적 목록
정적 목록 값	다음과 같은 키-값 쌍을 추가합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Production 및 prod</li> <li>■ Non-Production 및 nonprod</li> </ul>

c 확인을 클릭합니다.

production.ready 사용자 지정 속성이 구성되어 사용할 준비가 되었습니다.

## 2 사용자 지정 위치 작업을 실행하는 vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의를 생성합니다.

- a 관리 > 속성 사전 > 속성 정의를 선택합니다.
- b datacenter.target 사용자 지정 속성을 구성합니다.

The screenshot shows the 'Create Property Definition' window in vRealize Orchestrator. The left sidebar contains a navigation menu with options like Approval Policies, Directories Management, Users & Groups, Catalog Management, Property Dictionary, Property Definitions, Property Groups, Component Profiles, Reclamation, Branding, Notifications, Events, vRO Configuration, Active Directory Policies, Health, Message Board Whitelist, and Request History. The main area is titled 'Create Property Definition' and contains the following fields:

- Name:** datacenter.target (with a note: To avoid conflict with vRealize Automation properties, use a prefix such as a company or feature name followed by a dot for all custom property names.)
- Label:** Target datacenter
- Display as:** Dropdown
- Values:** Static list (selected), External values
- Visibility:** All tenants, This tenant (selected)
- Description:** Select the datacenter based on whether you are deploying a production or non-production blueprint.
- Display order:** 2 (with a note: You can control the order in which custom properties display on request forms. Set an order index of 1 to display this property at the top of the list.)
- Data type:** String
- Required:** No
- Enable custom value entry:** (checkbox)
- Script action:** com.vmware.library... (with a CHANGE... button)
- Input parameters:** A table with columns Name, Bind, and Value. It contains one row: prod, Yes, production.ready.

At the bottom are OK and CANCEL buttons.

옵션	값의 예
이름	datacenter.target
레이블	대상 데이터 센터
설명	운영 Blueprint를 배포할지 또는 비운영 Blueprint를 배포할지에 기반하여 데이터 센터를 선택합니다.
표시 순서	2 이 사용자 지정 속성이 Blueprint에 production.ready 사용자 지정 속성 뒤에 나열되도록 하려면 2를 선택합니다.
데이터 유형	문자열
다음으로 표시	드롭다운
값	외부 값
스크립트 작업	선택을 클릭하여 datacenters_prod 작업을 찾습니다.

입력 매개 변수 테이블에는 prod 매개 변수가 포함되어 있습니다.

- c 입력 매개 변수 테이블에서 prod 행을 선택하고 편집을 클릭합니다.
- d 바인딩 확인란을 선택합니다.
- e 드롭다운 메뉴에서 production.ready를 선택합니다.

f **확인**을 클릭합니다.

g **확인**을 클릭합니다.

**datacenter.target** 사용자 지정 속성이 구성되어 사용할 준비가 되었습니다.

다음에 수행할 작업

- 2개의 속성 정의 간의 관계 때문에 속성 그룹에 2개의 속성 정의를 추가합니다. **속성 그룹 생성** 항목을 참조하십시오.
- Blueprint에 운영-데이터 센터 속성 그룹을 추가합니다. **Blueprint의 시스템 구성 요소에 대한 속성 탭을 사용하여 사용자 지정 속성 또는 속성 그룹 추가** 항목을 참조하십시오.

## Blueprint에 사용자 지정 속성 추가

승인 정책, 비즈니스 그룹, 끝점 및 예약 정책을 포함하여 vRealize Automation의 많은 부분에 사용자 지정 속성을 추가할 수 있습니다. 그러나 시스템 Blueprint만 속성 정의로 구성하는 표시 옵션을 지원합니다. 간단한 방법으로 사용자 지정 속성을 Blueprint에 추가하여 속성 정의에서 지정할 때 해당 사용자 지정 속성이 사용자 인터페이스에 표시되는지 확인합니다.

일부 사용자 지정 속성은 **속성** 탭의 가상 시스템 Blueprint와 연결되어 있으며 일부는 **네트워크** 탭의 항목과 연결되어 있습니다.

- **Blueprint의 시스템 구성 요소에 대한 속성 탭을 사용하여 사용자 지정 속성 또는 속성 그룹 추가**  
서비스 카탈로그 사용자가 항목을 요청할 때 값 구성을 선택할 수 있도록 시스템 사용자 지정 속성으로 사용자 지정 속성을 추가합니다. 개별 속성 또는 속성 그룹을 추가할 수 있습니다.
- **Blueprint 시스템 구성 요소의 [네트워크] 탭을 사용하여 사용자 지정 속성 추가**  
서비스 카탈로그 사용자가 Blueprint를 배포할 때 필요한 네트워크 프로파일 값을 선택할 수 있도록 네트워크 사용자 지정 속성으로 사용자 지정 속성을 추가합니다.

## Blueprint의 시스템 구성 요소에 대한 속성 탭을 사용하여 사용자 지정 속성 또는 속성 그룹 추가

서비스 카탈로그 사용자가 항목을 요청할 때 값 구성을 선택할 수 있도록 시스템 사용자 지정 속성으로 사용자 지정 속성을 추가합니다. 개별 속성 또는 속성 그룹을 추가할 수 있습니다.

이 워크플로에서 사용자 지정 속성을 추가하여 Blueprint에서 예상대로 작동하는지 검증합니다. 비즈니스 그룹, 승인 정책 및 기타 구성 요소에 사용자 지정 속성을 추가할 수도 있습니다.

## 사전 요구 사항

- 필요한 속성 정의를 생성했는지 확인합니다. **사용자 지정 속성 정의 생성** 항목을 참조하십시오.
- 속성 그룹을 추가하는 경우 속성 그룹에 관련 속성 정의를 추가했는지 확인합니다. **속성 그룹 생성** 항목을 참조하십시오. 속성 정의의 시각적 기능을 테스트하려면 그룹에 속성을 추가할 때 **요청에서 표시**를 선택해야 합니다.
- 사용자 지정 속성으로 vRealize Orchestrator 작업을 추가하는 경우 해당 구성 세부 정보를 검토하여 올바른 위치에 사용자 지정 속성을 추가했는지 확인합니다. **vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의에 대한 구성 세부 정보** 항목을 참조하십시오.

- 사용자 지정 속성을 추가할 **Blueprint**를 생성했는지 확인합니다. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.
- **인프라 설계자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

#### 절차

**1 설계 > Blueprint**를 선택합니다.

**2** 사용자 지정 속성을 추가할 **Blueprint**를 선택하고 **편집**을 클릭합니다.

**3** 대상 시스템 구성 요소를 클릭합니다.

캔버스에 가상 시스템에 대한 구성 옵션이 표시됩니다.

**4 속성** 탭을 클릭한 다음 **사용자 지정 속성** 탭 또는 **속성 그룹** 탭을 클릭합니다.

- 사용자 지정 속성을 추가하려면 **새로 만들기**를 클릭하고 드롭다운 메뉴에서 속성 정의를 선택합니다.

옵션	설명
이름	선택된 사용자 지정 속성 정의의 이름입니다.
값	(선택 사항) 기본값을 입력합니다.
암호화됨	vRealize Orchestrator 작업을 실행하는 사용자 지정 속성을 추가할 때 값을 암호화하지 마십시오.
재정의 가능	요청한 사용자가 요청 양식에서 값을 선택할 수 있도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.
요청에서 표시	요청한 사용자가 요청 양식에서 속성을 보고 값을 선택할 수 있도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.

- 속성 그룹을 추가하려면 **추가**를 클릭하고 그룹을 선택합니다.

**5 확인**을 클릭합니다.

사용자 지정 속성이 **Blueprint**에 추가됩니다.

**6 완료**를 클릭합니다.

**7** 완료된 **Blueprint**를 게시합니다.

#### 결과

**Blueprint**에는 사용자 지정 속성이 포함됩니다.

#### 다음에 수행할 작업

요청 양식의 사용자 지정 속성을 테스트합니다. [카탈로그 요청 양식의 사용자 지정 속성 확인](#) 항목을 참조하십시오.

#### **Blueprint** 시스템 구성 요소의 [네트워크] 탭을 사용하여 사용자 지정 속성 추가

서비스 카탈로그 사용자가 **Blueprint**를 배포할 때 필요한 네트워크 프로파일 값을 선택할 수 있도록 네트워크 사용자 지정 속성으로 사용자 지정 속성을 추가합니다.



## 사전 요구 사항

- 필요한 사용자 지정 속성 정의가 있는지 확인합니다. [vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의 생성](#) 항목을 참조하십시오.
- 사용자 지정 속성으로 vRealize Orchestrator 작업을 추가하는 경우 해당 구성 세부 정보를 검토하여 올바른 위치에 사용자 지정 속성을 추가했는지 확인합니다. [vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의에 대한 구성 세부 정보](#) 항목을 참조하십시오.
- 사용자 지정 속성을 추가할 Blueprint를 생성했는지 확인합니다. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.
- **인프라 설계자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

## 절차

1 **설계 > Blueprint**를 선택합니다.

2 편집할 Blueprint를 선택합니다.

Blueprint가 설계 캔버스에서 열립니다.

3 설계 캔버스에서 편집하려는 가상 시스템 구성 요소를 클릭합니다.

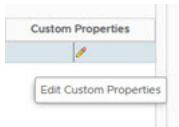
캔버스에 가상 시스템에 대한 구성 옵션이 표시됩니다.

4 시스템 구성 요소의 **네트워크** 탭을 클릭합니다.

5 **새로 만들기**를 클릭하여 새 네트워크 행을 추가합니다.

6 새 행에서 네트워크 및 할당 유형(정적 IP 또는 DHCP)을 선택하고 정적 IP를 사용하는 경우 주소를 지정한 다음 **확인**을 클릭합니다.

7 새 행에서 [사용자 지정 속성] 열의 편집 아이콘을 클릭하여 사용자 지정 속성을 할당합니다.



8 **새로 만들기**를 클릭하고, 사용자 지정 속성을 선택하고, 다음 표에 설명된 옵션을 구성한 다음 **확인**을 클릭합니다.

옵션	설명
이름	드롭다운 메뉴에서 기존의 사용자 지정 속성 이름을 선택합니다.
값	(선택 사항) 기본값을 입력합니다.
암호화됨	vRealize Orchestrator 작업을 실행하는 사용자 지정 속성을 추가할 때 값을 암호화하지 마십시오.

옵션	설명
재정의 가능	요청한 사용자가 요청 양식에서 값을 선택할 수 있도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.
요청에서 표시	요청한 사용자가 요청 양식에서 속성을 보고 값을 선택할 수 있도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.

사용자 지정 속성이 구성된 네트워크가 **Blueprint**에 추가됩니다.

**9 완료**를 클릭합니다.

**10** 완료된 **Blueprint**를 게시합니다.

결과

**Blueprint**에는 사용자 지정 속성이 포함됩니다.

다음에 수행할 작업

요청 양식의 사용자 지정 속성을 테스트합니다. [카탈로그 요청 양식의 사용자 지정 속성 확인](#)의 내용을 참조하십시오.

### 카탈로그 요청 양식의 사용자 지정 속성 확인

**vRealize Orchestrator** 작업을 실행하는 사용자 지정 속성 정의의 생성자로서 사용자 지정 속성을 테스트하여 요청 양식에 올바른 값이 표시되는지 확인해야 합니다.

사전 요구 사항

- 사용자 지정 속성을 **Blueprint**의 적절한 위치에 추가합니다. [Blueprint에 사용자 지정 속성 추가](#) 항목을 참조하십시오.
- **Blueprint**에서 사용자 지정 속성을 테스트할 수 있도록 **Blueprint**에 대한 사용 권한이 있는지 확인합니다. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.
- 테스트 **Blueprint**에 대한 액세스 권한이 있는 사용자로 **vRealize Automation**에 로그인합니다.

절차

**1 카탈로그**를 클릭하여 사용 권한이 있는 카탈로그 항목을 표시합니다.

게시된 **Blueprint**는 [카탈로그] 페이지에서 카탈로그 항목으로 표시됩니다.

**2** 카탈로그 항목에서 **요청**을 클릭합니다.

**3** 요청 양식에서 사용자 지정 속성을 추가한 시스템을 클릭합니다.

**4** 시스템의 **속성** 탭에서 사용자 지정 속성을 선택하고 드롭다운 화살표를 클릭합니다.

**vRealize Orchestrator** 작업이 실행되고 표시되도록 구성된 값을 검색합니다. 예상 값이 표시되는지 확인합니다.

다음에 수행할 작업

사용자 지정 속성을 운영 **Blueprint**의 필요한 위치에 추가합니다.

## vRealize Orchestrator 작업 사용자 지정 속성 정의에 대한 구성 세부 정보

vRealize Orchestrator 작업을 실행하는 사용자 지정 속성 정의를 생성하여 외부 파일 또는 vRealize Automation 구성 정보에서 키 쌍 값을 검색합니다. 카탈로그 요청 양식에 표시되도록 Blueprint에 사용자 지정 속성을 추가합니다.

항목을 요청하는 서비스 카탈로그 사용자는 배포에 포함할 값을 선택할 수 있습니다. 사용자가 드롭다운 메뉴를 클릭하여 값을 선택할 때 vRealize Orchestrator 작업이 실행되어 사용자가 선택할 메뉴에 표시되는 데이터를 검색합니다.

각 vRealize Orchestrator 작업 속성 정의에 대한 구성 워크플로는 유사하지만 일부 세부 정보가 다릅니다. 예를 들어 사전 요구 사항 및 제한 사항에 차이가 있으며 Blueprint에서 사용자 지정 속성을 적용하는 위치가 다를 수 있습니다.

### ■ 네트워크 사용자 지정 속성 정의

사용자가 요청 양식에서 네트워크를 선택하도록 하려는 경우 vRealize Automation 데이터베이스에서 네트워크 이름을 검색하도록 사용자 지정 속성을 추가합니다. 네트워크 선택기 사용자 지정 속성은 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 값을 검색합니다.

### ■ 예약 정책 사용자 지정 속성 정의

사용자 지정 속성 정의를 추가하여 요청한 사용자가 요청 양식에서 정책을 선택할 때 해당 사용자에게 적용되는 예약 정책 이름을 검색합니다. 예약 정책 선택기 사용자 지정 속성 정의는 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 값을 검색합니다.

### ■ PowerShell 스크립트 사용자 지정 속성 정의

스크립트를 사용하여 요청 양식에서 사용자 지정 속성을 채울 데이터를 검색하려고 할 때 사용자 지정 속성을 추가하여 PowerShell 스크립트를 실행합니다. PowerShell 스크립트 사용자 지정 속성은 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 스크립트를 실행하고 값을 검색합니다.

### ■ 데이터베이스 쿼리 사용자 지정 속성 정의

데이터베이스에서 요청 양식의 사용자 지정 속성을 채울 값을 검색하려고 할 때 사용자 지정 속성을 추가하여 해당 데이터베이스를 쿼리합니다. 데이터베이스 사용자 지정 속성은 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 쿼리를 실행하고 값을 검색합니다.

### ■ 사용자 지정 작업 사용자 지정 속성 정의

사용자가 요청 양식에서 값을 선택하도록 하려는 경우 사용자 지정 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 소스에서 데이터를 검색하도록 사용자 지정 속성을 추가합니다.

## 네트워크 사용자 지정 속성 정의

사용자가 요청 양식에서 네트워크를 선택하도록 하려는 경우 vRealize Automation 데이터베이스에서 네트워크 이름을 검색하도록 사용자 지정 속성을 추가합니다. 네트워크 선택기 사용자 지정 속성은 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 값을 검색합니다.

## 제한 사항

네트워크 선택기 사용자 지정 속성을 사용할 때 다음과 같은 제한 사항에 대해 계획합니다.

- 사용자 지정 속성의 이름은 **VirtualMachine.Network0.Name**이어야 합니다. 이 이름은 필수입니다. 네트워크 선택기에 대해 여러 속성 정의를 생성할 수 없습니다.
- 이 작업은 대상 **vCenter Server** 인스턴스에 적용되는지 검증하지 않고 요청한 사용자에게 대한 모든 네트워크 이름을 검색합니다. 서비스 카탈로그 사용자는 선택된 대상에 적용되지 않는 네트워크를 선택할 수 있습니다. 잘못된 네트워크가 선택되는 경우 카탈로그 요청이 실패합니다.
- 이 작업은 요청한 사용자에게 대해서만 네트워크 이름을 검색합니다. 다른 사용자를 대신하여 요청을 제출하는 경우 네트워크는 요청을 제출한 사용자를 대상으로 합니다. 예를 들어 네트워크 **A**와 **C**가 비즈니스 그룹 **1**과 연결되어 있는 경우 비즈니스 그룹 **1** 사용자는 네트워크 **B**가 아닌 네트워크 **A**와 **C**만 볼 수 있습니다.

## 사전 요구 사항

외부 vRealize Orchestrator 서버를 사용하는 경우 서버가 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오.

"vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.

## 사용자 지정 속성 구성 값

이 옵션은 사용자 지정 속성을 생성하는 데 사용됩니다.

표 1-49. 네트워크 사용자 지정 속성 구성 값

옵션	값
이름	VirtualMachine.Network0.Name을 사용해야 합니다. 사용자 지정 속성 V 항목을 참조하십시오.
데이터 유형	문자열
다음으로 표시	드롭다운
값	외부
작업 폴더	com.vmware.vra.networks
스크립트 작업	getApplicableNetworks 이 스크립트 작업은 스크립트 예입니다. 환경에 대한 특정 작업을 생성할 수 있습니다.
입력 매개 변수	필요한 매개 변수가 없습니다.

## Blueprint 구성

사용자 지정 속성을 Blueprint **네트워크** 탭에 추가합니다. **Blueprint 시스템 구성 요소의 [네트워크] 탭을 사용하여 사용자 지정 속성 추가** 항목을 참조하십시오.

## 예약 정책 사용자 지정 속성 정의

사용자 지정 속성 정의를 추가하여 요청한 사용자가 요청 양식에서 정책을 선택할 때 해당 사용자에게 적용되는 예약 정책 이름을 검색합니다. 예약 정책 선택기 사용자 지정 속성 정의는 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 값을 검색합니다.

## 제한 사항

예약 정책 선택기 사용자 지정 속성을 사용할 때 다음과 같은 제한 사항에 대해 계획합니다.

- 사용자 지정 속성의 이름은 **ReservationPolicyID**여야 합니다. 이 이름은 필수입니다. 예약 정책 선택기에 대해 여러 속성 정의를 생성할 수 없습니다.
- 이 작업은 대상 끝점(예: vCenter Server 인스턴스 또는 기타 일부 플랫폼)에 적용되는지 검증하지 않고 요청한 사용자에게 적용되는 모든 예약 정책을 검색합니다. 서비스 카탈로그 사용자는 선택된 Blueprint 대상 시스템에 적용되지 않는 예약을 선택할 수 있습니다. 사용자가 잘못된 예약을 선택하는 경우 카탈로그 요청이 실패합니다.
- 이 작업은 요청한 사용자에게 대해서만 예약 정책을 검색합니다. 다른 사용자를 대신하여 요청을 제출하는 경우 예약 정책은 요청을 제출한 사용자를 대상으로 합니다. 예를 들어 예약 1과 3이 비즈니스 그룹 1과 연결되어 있는 경우 비즈니스 그룹 1 사용자는 예약 2가 아닌 예약 1과 3만 볼 수 있습니다.

## 사전 요구 사항

외부 vRealize Orchestrator 서버를 사용하는 경우 서버가 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.

## 사용자 지정 속성 구성 값

이 옵션은 사용자 지정 속성을 생성하는 데 사용됩니다.

표 1-50. 예약 정책 사용자 지정 속성 구성 값

옵션	값
이름	ReservationPolicyID를 사용해야 합니다.
데이터 유형	문자열
다음으로 표시	드롭다운
값	외부
작업 폴더	com.vmware.vra.reservations
스크립트 작업	getApplicableReservationPolicies 이 스크립트 작업은 스크립트 예입니다. 환경에 대한 특정 작업을 생성할 수 있습니다.
입력 매개 변수	필요한 매개 변수가 없습니다.

## Blueprint 구성

사용자 지정 속성을 Blueprint **속성** 탭에 추가하여 해당 속성을 전체 Blueprint와 연결할 수 있습니다.

## PowerShell 스크립트 사용자 지정 속성 정의

스크립트를 사용하여 요청 양식에서 사용자 지정 속성을 채울 데이터를 검색하려고 할 때 사용자 지정 속성을 추가하여 PowerShell 스크립트를 실행합니다. PowerShell 스크립트 사용자 지정 속성은 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 스크립트를 실행하고 값을 검색합니다.

예를 들어 클라우드 관리자로서 vRealize Automation에 등록된 Active Directory에서 사용자 ID를 검색하는 PowerShell 스크립트가 있습니다. 이 스크립트의 의도는 Active Directory의 실제 값이 JSmith01일 때 John Smith를 검색 및 표시하는 것입니다.

PowerShell 스크립트 작업 사용의 장점에는 스크립트에 대한 중앙 위치도 포함됩니다. 스크립트를 중앙 서버에 저장한 다음 대상 가상 시스템에서 실행하거나 vRealize Orchestrator에 저장한 다음 대상 시스템에서 실행할 수 있습니다. 중앙 위치는 유지 보수 기간을 단축합니다. 백업 및 복원을 구성했을 때 vRealize Orchestrator에 스크립트를 저장하면 시스템 오류가 발생할 때 스크립트를 복원할 수 있습니다.

#### 사전 요구 사항

키 쌍 값을 반환하는 작동하는 PowerShell 스크립트가 있는지 확인합니다. 액세스할 수 있는 서버에서 스크립트를 사용할 수 있어야 하며 스크립트가 vRealize Orchestrator에 업로드되어야 합니다.

#### 사용자 지정 속성 구성 값

이 옵션은 사용자 지정 속성을 생성하는 데 사용됩니다.

**표 1-51. PowerShell 스크립트 사용자 지정 속성 구성 값**

옵션	값
이름	모든 문자열을 사용할 수 있습니다.
데이터 유형	문자열
다음으로 표시	드롭다운
값	외부
작업 폴더	com.vmware.vra.powershell

표 1-51. PowerShell 스크립트 사용자 지정 속성 구성 값 (계속)

옵션	값
스크립트 작업	<p>PowerShell 스크립트가 있는 위치를 기반으로 작업을 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ PowerShell 스크립트가 중앙 서버에 있는 경우 executeExternalPowerShellScriptOnHostByName을 사용합니다.</li> <li>■ PowerShell 스크립트가 vRealize Orchestrator에 업로드된 경우 executePowershellScriptFromResourceOnHostByName을 사용합니다.</li> </ul> <p>이러한 스크립트 작업은 스크립트 예입니다. 환경에 대한 특정 작업을 생성할 수 있습니다.</p> <p>executePowershellScriptFromResourceOnHostByName 작업과 함께 사용할 수 있도록 vRealize Orchestrator 클라이언트에 Resources/Sample/vRA/PowerShell/countries.ps1 샘플 PowerShell 스크립트가 참조용으로 제공됩니다.</p>
입력 매개 변수	<p>선택된 작업을 기반으로 입력 매개 변수를 구성합니다.</p> <p>매개 변수 정의</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ executeExternalPowerShellScriptOnHostByName을 사용하는 경우: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>hostName.</b> 스크립트가 있는 중앙 서버의 이름입니다.</li> <li>■ <b>externalPowershellScript.</b> 호스트의 PowerShell 파일에 대한 경로입니다.</li> <li>■ <b>Arguments.</b> 스크립트로 전달할 매개 변수입니다. 쉼표로 인수를 구분합니다. 예를 들어 Argument1,Argument2입니다.</li> </ul> </li> <li>■ executePowershellScriptFromResourceOnHostByName을 사용하는 경우: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>vRealize Orchestrator.</b> 호스트로 사용하는 경우 vRealize Orchestrator 인스턴스의 이름입니다.</li> <li>■ <b>scriptResourcePath.</b> 호스트의 PowerShell 파일에 대한 경로입니다.</li> <li>■ <b>scriptResourceName.</b> vRealize Orchestrator의 업로드된 리소스로서 PowerShell 파일에 대한 경로입니다.</li> </ul> </li> </ul>

## Blueprint 구성

사용자 지정 속성을 Blueprint **속성** 탭에 추가하여 해당 속성을 전체 Blueprint와 연결할 수 있습니다.

### 데이터베이스 쿼리 사용자 지정 속성 정의

데이터베이스에서 요청 양식의 사용자 지정 속성을 채울 값을 검색하려고 할 때 사용자 지정 속성을 추가하여 해당 데이터베이스를 쿼리합니다. 데이터베이스 사용자 지정 속성은 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 쿼리를 실행하고 값을 검색합니다.

이 작업은 다음 데이터베이스에 대해 지원됩니다.

- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL

### 제한 사항

검색된 모든 값은 문자열로 변환됩니다.

## 사전 요구 사항

vRealize Orchestrator SQL 플러그인이 설치되었으며 대상 데이터베이스에 연결되도록 구성되었는지 확인합니다.

## 사용자 지정 속성 구성 값

이 옵션은 사용자 지정 속성을 생성하는 데 사용됩니다.

**표 1-52. 데이터베이스 쿼리 사용자 지정 속성 구성 값**

옵션	값
이름	모든 문자열을 사용할 수 있습니다.
데이터 유형	문자열
다음으로 표시	드롭다운
값	외부
작업 폴더	com.vmware.vra.sql
스크립트 작업	executeSQLSelectOnDatabase 이 스크립트 작업은 스크립트 예입니다. 환경에 대한 특정 작업을 생성할 수 있습니다.
입력 매개 변수	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>databaseName.</b> vRealize Orchestrator가 연결된 데이터베이스의 이름입니다.</li> <li>■ <b>sqlSelectQuery.</b> 값을 검색하기 위해 데이터베이스에서 실행 중인 SQL 선택 쿼리입니다. 예를 들어 <code>select * &lt;테이블 이름&gt;</code>입니다.</li> <li>■ <b>keyColumnName.</b> 키 쌍 값에 대한 키인 데이터베이스 열의 이름입니다.</li> <li>■ <b>valueColumnName.</b> 값을 검색하는 데이터베이스 열의 이름입니다.</li> </ul>

## Blueprint 구성

사용자 지정 속성을 Blueprint **속성** 탭에 추가하여 해당 속성을 전체 Blueprint와 연결할 수 있습니다.

## 사용자 지정 작업 사용자 지정 속성 정의

사용자가 요청 양식에서 값을 선택하도록 하려는 경우 사용자 지정 vRealize Orchestrator 작업을 사용하여 소스에서 데이터를 검색하도록 사용자 지정 속성을 추가합니다.

## 제한 사항

지원되는 스크립트 작업은 다음과 같습니다.

- 임의 및 어레이/임의
- 정의 양식에서 문자열 데이터 유형을 선택하는 경우 어레이/문자열 및 어레이/속성
- 정의 양식에서 정수 또는 십진수 데이터 유형을 선택하는 경우 어레이/숫자



## 사전 요구 사항

활성화되어 있는 vRealize Orchestrator 작업이 있는지 확인합니다. 워크플로 개발 및 vRealize Orchestrator 스크립트 작업 생성 및 사용에 대한 자세한 내용은 "VMware vCenter Orchestrator를 사용한 개발" 을 참조하십시오.

작업 스크립트에서 입력 매개 변수 값을 수락해야 합니다. 값을 키 값 쌍으로 구성할 수 있습니다. 키 값 쌍을 사용하여 알기 쉽지 않은 식별자를 사용자가 읽을 수 있는 이름으로 제공할 수 있습니다.

## 사용자 지정 속성 구성 값

이 옵션은 사용자 지정 속성을 생성하는 데 사용됩니다.

표 1-53. 사용자 지정 작업 사용자 지정 속성 구성 값

옵션	값
이름	모든 문자열을 사용할 수 있습니다.
데이터 유형	십진수, 정수 또는 문자열
다음으로 표시	드롭다운
값	외부
작업 폴더	사용자 지정 작업의 위치.
스크립트 작업	사용자 지정 작업의 이름.
입력 매개 변수	사용자 지정 작업의 내용에 따라 결정됩니다.

## Blueprint 구성

사용자 지정 속성은 보통 Blueprint [속성] 탭에 추가합니다. 속성을 [속성] 탭에 추가할지는 작업 내용에 따라 결정됩니다. [Blueprint에 사용자 지정 속성 추가](#) 항목을 참조하십시오.

## 속성 그룹 사용

속성 그룹을 생성하여 속성을 단일 단위로 수집할 수 있습니다.

속성 그룹은 속성의 논리적이고 재사용 가능한 그룹으로, 사용자가 생성하는 속성 정의나 제공되는 사용자 지정 속성을 포함할 수 있습니다. 속성 그룹은 Blueprint 또는 속성 그룹이 사용 가능한 다른 vRealize Automation 요소에 속성을 간편하게 추가할 수 있도록 하기 위해 설계되었습니다. 속성 그룹은 개별 속성을 추가하는 것보다 속성의 논리적 그룹을 더 효과적으로 추가할 수 있는 방법을 제공합니다.

속성 그룹에는 보통 일반적으로 함께 사용되는 속성이 포함되어 있습니다. 예를 들어 WIM 기반 프로비저닝에 일반적으로 사용되는 속성을 포함하는 WimImagingProperties라는 이름의 속성 그룹을 생성할 수 있습니다.

- Image.ISO.Location
- Image.ISO.Name
- Image.Network.Password
- Image.Network.User
- Image.WIM.Index

- Image.WIM.Name
- Image.WIM.Path

또한 다음 속성을 포함하는 vCloud Air 또는 vCloud Director 시스템 프로비저닝을 위한 속성 그룹을 생성할 수도 있습니다.

- VirtualMachine.Network0.Name
- VCloud.Template.MakeIdenticalCopy
- VMware.SCSI.Type
- Sysprep.Identification.DomainAdmin
- Sysprep.Identification.DomainAdminPassword
- Sysprep.Identification.JoinDomain

`vra content list --type property-definition vRealize CloudClient` 명령을 사용하여 현재 vRealize Automation 테넌트의 모든 속성 정의를 나열할 수 있습니다. `vra content list --type property-group vRealize CloudClient` 명령을 사용하여 모든 속성 그룹을 나열할 수도 있습니다.

## 속성 그룹 생성

특정 사용자 지정 속성을 속성 그룹에 구성하여 여러 사용자 지정 속성을 Blueprint에 더 쉽게 추가할 수 있습니다.

### 사전 요구 사항

**테넌트 관리자** 또는 **패브릭 관리자**로 vRealize Automation에 로그인합니다.

### 절차

**1 관리 > 속성 사전 > 속성 그룹**을 선택합니다.

**2 새로 만들기(+)**를 클릭합니다.

**3** 새 속성 그룹 이름과 ID를 입력합니다.

**이름** 값을 먼저 입력하는 경우 **ID** 텍스트 상자가 동일한 값으로 채워집니다.

**4 가시성** 섹션에서 **모든 테넌트** 또는 **이 테넌트**를 선택하여 속성을 사용할 수 있는 위치를 결정합니다.

테넌트 관리자 권한으로만 로그인한 경우에는 **이 테넌트**만 사용할 수 있습니다. 패브릭 관리자 권한으로만 로그인한 경우에는 **모든 테넌트**만 사용할 수 있습니다.

항목을 생성한 후에는 **모든 테넌트** 또는 **이 테넌트** 설정을 변경할 수 없습니다.

**5 (선택 사항)** 속성 그룹의 설명을 입력합니다(예: **My Cloning Properties vSphere**).

## 6 새로 만들기를 클릭하고 속성을 그룹에 추가합니다.

옵션	설명
이름	새 속성을 추가하거나 드롭다운 메뉴에서 기존 속성을 선택합니다. 예를 들어 <b>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</b> 를 입력합니다.
값	(선택 사항) 기본 속성 값을 입력합니다. 예를 들어 <b>True</b> 를 입력합니다.
암호화됨	속성 값을 암호화하도록 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 예를 들어, 값이 암호 또는 기타 보안 항목인 경우 암호화된 옵션을 사용하면 값 글자가 숨겨집니다. vRealize Orchestrator 작업을 실행하는 사용자 지정 속성을 추가할 때 값을 암호화하지 마십시오.
요청에서 표시	시스템 프로비저닝을 요청할 때 요청한 사용자가 요청 양식에서 속성을 보고 값을 선택할 수 있도록 지정하려면 이 옵션을 선택합니다.

## 7 속성을 그룹에 추가하려면 **확인**을 클릭합니다.

## 8 그룹에 추가 속성을 추가합니다.

## 9 **확인**을 클릭합니다.

# 구성 요소 프로파일 설정 정의

구성 요소 프로파일을 사용하여 vRealize Automation Blueprint의 고급 속성 관리 기능을 구성할 수 있습니다. 배포자는 Blueprint의 **Size** 및 **Image** 구성 요소 프로파일을 사용하여 미리 정의된 값 집합을 선택할 수 있습니다.

**Size** 및 **Image** 구성 요소 프로파일 그리고 지정된 값 집합을 사용하여 소형, 중형, 대형 또는 개발, 테스트, 운영과 같은 논리적 그룹에 매핑할 수 있습니다. 이러한 설정을 사용하여 유지해야 하는 Blueprint의 수를 줄일 수 있습니다.

구성 요소 프로파일은 Blueprint의 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 설정을 정의합니다. 예를 들어 소형 가상 시스템 배포에 대한 구성 요소 프로파일을 정의할 수 있습니다. 대형 시스템 배포에 대해 다른 구성 요소 프로파일을 정의할 수 있습니다. vRealize Automation을 사용하여 다음 구성 요소 프로파일 유형을 정의할 수 있습니다.

### ■ 크기

카탈로그 배포를 위한 구성 요소 프로파일 크기 설정 구성 항목을 참조하십시오.

### ■ 이미지

카탈로그 배포를 위한 구성 요소 프로파일 이미지 설정 구성 항목을 참조하십시오.

**Size** 및 **Image** 구성 요소 프로파일 유형 내에 여러 개의 명명된 값 집합을 정의하고 값 집합 중 하나 이상을 Blueprint의 시스템 구성 요소에 추가할 수 있습니다. 구성 요소 프로파일 유형에 대해 정의하는 각 값 집합에는 다음과 같은 구성 가능한 설정이 포함되어 있습니다.

- 요청자가 시스템을 프로비저닝할 때 요청자에게 표시되는 이름
- 테넌트의 고유 식별자

## ■ 설명

### ■ 값 집합의 각 옵션에 대한 값 선택 항목 집합

기타 구성 요소 프로파일 유형을 정의할 수 없습니다.

프로비저닝을 요청하면 사용 가능한 **Size** 및 **Image** 옵션 중에서 선택할 수 있습니다. 값 집합 중 하나를 선택하면 해당하는 속성 값이 요청에 바인딩됩니다.

## 카탈로그 배포를 위한 구성 요소 프로파일 이미지 설정 구성

구성 요소 프로파일 **Image** 설정을 구성하여 Blueprint의 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 빌드 정보를 제어할 수 있습니다.

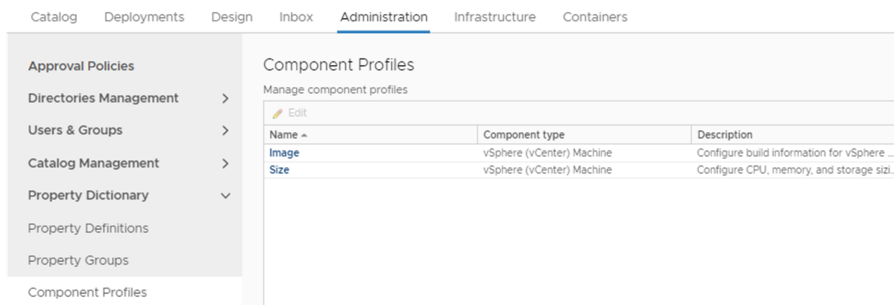
**Image** 구성 요소 프로파일에 대한 값 집합을 정의한 후 Blueprint의 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 구성 요소 프로파일에 하나 이상의 값 집합을 추가할 수 있습니다. 그런 다음 사용자는 카탈로그 항목을 요청할 때 **Image** 값 집합을 선택할 수 있습니다.

사전 요구 사항

**테넌트 관리자** 및 **IaaS 관리자** 액세스 권한이 있는 관리자로 vRealize Automation에 로그인합니다.

절차

### 1 관리 > 속성 사전 > 구성 요소 프로파일을 선택합니다.



### 2 이름 열에서 이미지를 클릭합니다.

제공된 이미지 구성 요소 속성에 대한 정보가 표시됩니다.

### 3 값 집합 탭을 클릭합니다.

### 4 새 값 집합을 정의하려면 새로 만들기를 클릭하고 Image 설정을 구성합니다.

- 값 집합 구분 기호에 추가할 값을 **표시 이름** 필드에 입력합니다(예: **CloneA**).
- 이름** 텍스트 상자에 표시된 기본값을 수락하거나(예: **ValueSet.CloneA**) 사용자 지정 이름을 입력합니다.
- 설명** 텍스트 상자에 **복제 시나리오 A의 빌드 설정**과 같은 설명을 입력합니다.
- 상태** 드롭다운 메뉴에서 **활성** 또는 **비활성**을 선택합니다.

카탈로그 프로비저닝 요청 양식에 값 집합을 표시하려면 **활성**을 선택합니다.

- e Blueprint 유형으로 **서버** 또는 **데스크톱**을 선택합니다.
- f 이 값 집합에 대해 사용할 빌드 작업을 선택합니다. 예를 들어 **복제**를 선택합니다.  
다른 작업에는 다음이 포함됩니다.
  - 생성
  - 복제
  - 연결된 클론
  - NetApp FlexClone
- g 복제 워크플로 프로비저닝 워크플로를 선택합니다.
- h (선택 사항) 복제할 소스 시스템을 선택합니다(예: **centos7264**).
- i (선택 사항) vSphere 사용자 지정 규격 경로를 입력합니다.

5 **저장**을 클릭합니다.

6 설정에 만족하는 경우 **완료**를 클릭합니다.

다음에 수행할 작업

vSphere 시스템 구성 요소의 **프로파일** 탭을 사용하여 하나 이상의 값 집합을 **Image** 구성 요소 프로파일에 추가합니다. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.

## 카탈로그 배포를 위한 구성 요소 프로파일 크기 설정 구성

구성 요소 프로파일 **Size** 설정을 구성하여 Blueprint의 vSphere 시스템 구성 요소에 대한 CPU, 메모리 및 스토리지 크기를 지정할 수 있습니다.

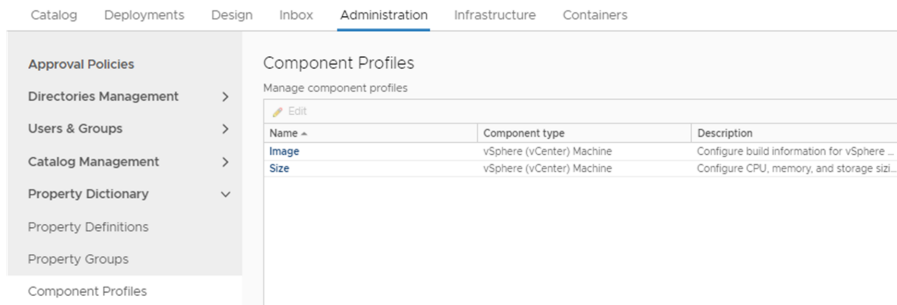
**Size** 구성 요소 프로파일에 대한 값 집합을 정의한 후 **Blueprint**의 **vSphere** 시스템 구성 요소에 대한 구성 요소 프로파일에 하나 이상의 값 집합을 추가할 수 있습니다. 그런 다음 사용자는 카탈로그 항목을 요청할 때 **Size** 값 집합을 선택할 수 있습니다.

사전 요구 사항

**테넌트 관리자** 및 **IaaS 관리자** 액세스 권한이 있는 관리자로 **vRealize Automation**에 로그인합니다.

절차

**1 관리 > 속성 사전 > 구성 요소 프로파일**을 선택합니다.



**2** 이름 열에서 **크기**를 클릭합니다.

제공된 **Size** 구성 요소 프로파일에 대한 정보가 **일반** 탭에 표시됩니다.

**3** **값 집합** 탭을 클릭합니다.

**4** 예를 들어 대형 배포를 위한 새 값 집합을 정의하려면 **새로 만들기**를 클릭하고 **Size** 설정을 구성합니다.

a 값 집합 구분 기호에 추가할 값을 **표시 이름** 필드에 입력합니다(예: **small\_1**).

b **이름** 텍스트 상자에 표시된 기본값(**ValueSet.small\_1**)을 수락하거나 사용자 지정 이름을 입력합니다.

c **설명** 텍스트 상자에 설명(예: **소규모 배포**)을 입력합니다.

d [상태] 드롭다운 메뉴에서 **활성** 또는 **비활성**을 선택합니다.

카탈로그 프로비저닝 요청 양식에 값 집합을 표시하려면 **활성**을 선택합니다.

e 배포가 실행될 수 있는 가상 CPU 수(예: **1**)를 입력합니다.

f 배포의 가상 시스템에서 사용할 **RAM** 용량(예: **2MB**)을 입력합니다.

g 배포의 가상 시스템에서 사용할 스토리지 용량(예: **1GB**)을 입력합니다.

**5** **저장**을 클릭합니다.

## 6 설정에 만족하는 경우 **완료**를 클릭합니다.

다음에 수행할 작업

vSphere 시스템 구성 요소의 **프로파일** 탭을 사용하여 하나 이상의 값 집합을 **Size** 구성 요소 프로파일에 추가합니다. "vRealize Automation 구성"의 내용을 참조하십시오.