

# VMware vRealize Orchestrator 8.1.0 패치 1 릴리스 정보

vRealize Orchestrator Appliance 8.1.0 패치 1 | 2020년 6월 29일 | 빌드 16419934

이 릴리스 정보의 추가 및 업데이트 사항을 자주 확인하십시오.

VMware vRealize Orchestrator 8.1.0 패치 1은 부 제품 패치 릴리스입니다. [VMware vRealize Orchestrator 8.1 릴리스 정보](#)의 콘텐츠도 이 버전에 적용됩니다.

## 릴리스 정보에 포함된 내용

릴리스 정보에는 다음과 같은 내용이 포함되어 있습니다.

- [패치 1로 업그레이드하는 방법](#)
- [해결된 문제](#)

## 중요

### KB 87120에서 단계를 수행한 후 업그레이드 실패

KB 87120에 설명된 CVE-2021-44228 및 CVE-2021-45046 log4j 취약성을 해결하는 데 사용되는 지침을 수행하면 vRealize Automation 및 vRealize Orchestrator 8.6.2 또는 이전 버전에서 업그레이드가 실패할 수 있습니다. 해결 방법은 [KB 87794](#)를 참조하십시오.

## 패치 1로 업그레이드하는 방법

공식 업그레이드 절차에 따라 vRealize Orchestrator Appliance를 패치 1 빌드로 업그레이드할 수 있습니다. [독립 실행형 vRealize Orchestrator 8.0.1 배포 업그레이드](#)를 참조하십시오.

## 해결된 문제

- 카드 보기에서 20개가 넘는 개체 카드를 로드할 수 없습니다.  
2K 이상의 해상도를 사용하도록 디스플레이를 구성하거나 높이가 1080픽셀보다 큰 사용자 지정 해상도를 구성하는 경우 카드 보기에서 20개가 넘는 카드를 로드할 수 없습니다.
- HA(High Availability) vRealize Automation 8.0.1 환경을 업그레이드한 후 내장된 vRealize Orchestrator 클라이언트의 트리 보기에 중복된 폴더가 나타납니다.  
vRealize Automation 8.1로 업그레이드한 후에 내장된 vRealize Orchestrator 클라이언트의 트리 보기에 이름이 같은 폴더가 여러 개 나타납니다. 이러한 폴더 중 하나만 사용되고 다른 폴더는 비어있을 수 있습니다. 새로운 HA vRealize Automation 8.1 배포에서도 유사한 문제가 발생할 수 있습니다.
- 오류를 해결한 후에도 해당 워크플로에 대한 워크플로 유효성 검사 오류가 지속됩니다.

오류를 해결하고 유효성이 검사된 워크플로를 저장한 후에도 워크플로 스키마에서 유효성 검사 오류가 사라지지 않습니다.

- **OGNL에 "\_\_current" 변수가 사용되는 경우, 기존 프레젠테이션 유효성 검사를 사용하여 워크플로를 실행하면 항상 실패합니다.**

Orchestrator Legacy Client에서 생성되고 OGNL 사용자 지정 유효성 검사 스크립트에서 "\_\_current" 변수를 사용하는 워크플로는, 필드 값이 SDK 개체이면 vRealize Orchestrator 클라이언트에서 시작되지 못합니다.

- **풀 및 푸시 작업을 완료하는 데 시간이 오래 걸립니다.**

vRealize Orchestrator 클라이언트에서 통합된 Git 서버로 풀 및 푸시 작업이 2분 동안 계속되는 경우도 있습니다.

- **속성 및 어레이/속성 유형에 기본 외부 소스 값이 포함될 수 없습니다.**

워크플로 입력 양식에서 속성 및 어레이/속성 유형에 외부 값을 사용하면 올바른 작업이 표시되지 않습니다. 올바른 작업을 설정할 수 있어도, 유효성 검사 중에 입력 양식에 잘못된 값이 채워집니다.

- **버전 기록의 시각적 차이 보기에 중단점이 사용되도록 설정되어 있습니다.**

시각적 차이 보기에 요소 및 스크립팅 가능한 작업 중단점을 배치할 수 있습니다.

- **트리 보기에 복제 버튼이 없습니다.**

트리 보기에서 폴더나 개별 개체를 선택하면 복제 버튼이 없습니다.

- **사전 설치된 작업을 복제할 수 없습니다.**

표준 vRealize Orchestrator 라이브러리와 함께 제공되는 작업을 편집하려면 먼저 관련 작업을 복제해야 합니다. 작업 카드에 복제 버튼이 없기 때문에 작업을 복제할 수 없습니다.

- **버전 기록 페이지에 현재 버전에 대한 부정확한 데이터가 표시됩니다. 푸시 작업을 수행한 후에 콘텐츠에서 마지막으로 변경한 내용이 사라집니다.**

이 오류는 동시에 여러 개체 편집기가 열려있고, 한 명 이상의 사용자가 변경을 수행하는 경우에 발생할 수 있습니다. 예를 들어, 사용자 한 명이 vRealize Orchestrator 워크플로와 vRealize Orchestrator 작업을 브라우저를 사용하여 별도의 탭에서 변경하는 경우가 있습니다. 워크플로와 작업 모두에 몇 가지 사항을 변경한 후, 사용자가 변경 내용을 저장합니다. 워크플로에 대한 변경 사항을 저장한 후, 사용자는 업데이트된 워크플로를 통합된 Git 저장소로 푸시합니다. 워크플로 변경 사항을 Git 저장소로 푸시하면 이전에 저장한 작업에 대한 변경 사항이 손실됩니다.

- **변수 이름을 바꾼 후 워크플로를 실행하면 오류가 표시됩니다.**

워크플로 스키마에서 스위치 항목에 사용되는 변수의 이름을 변경하면 다음번에 워크플로를 실행할 때 이전 변수 이름을 찾을 수 없다는 오류가 표시됩니다.

- **타사 플러그인을 설치하면 메모리 부족 오류로 인해 vRealize Orchestrator 포드 충돌이 발생할 수 있습니다.**

클러스터링된 vRealize Orchestrator 환경에 타사 플러그인을 설치하면 "제어 센터에 메모리 부족 오류" 오류가 표시되면서 장치 포드 충돌이 발생할 수 있습니다.

- **vRealize Automation을 초기화할 때 제약 조건 위반으로 인해 vRealize Suite Lifecycle Manager로 고가용성 환경을 배포하거나 업그레이드하면 부팅 시 실패할 수 있습니다.**

배포 또는 업그레이드 후 vco-control-center 컨테이너 로그에 다음과 같은 오류 메시지가 표시됩니다.

```
<log_date><log_time>[localhost-startStop-1] ERROR {} [DbConfigurationInitializer] 초기 구성 데이터를 생성하지 못했습니다. 이유: 쿼리에서 고유한 결과가 반환되지 않았습니다. 2;
```

- **vRealize Orchestrator Client에서 패키지를 가져온 후 폴더가 중복됩니다.**  
패키지를 가져오면 트리 보기에 가져온 폴더의 복제본이 표시됩니다.
- **vRealize Orchestrator 개체를 다른 폴더로 이동하면 오류 발생합니다.**  
워크플로 또는 작업과 같은 vRealize Orchestrator 개체를 다른 폴더로 이동할 수 없습니다. 로그 파일에 다음 오류 메시지가 표시됩니다.  
[vcoSystemTaskScheduler-2] ERROR {} [BatchingBatch] HHH000315: 배치 실행 중 예외 발생  
[org.hibernate.StaleStateException: 배치 업데이트가 업데이트 [0]에서 예기치 않은 행 수를 반환했습니다. 실제 행 수: 0, 예상되는 행 수: 1;
- **입력 양식 탭에서 작업의 입력 매개 변수를 가져올 때 오류가 발생합니다.**  
입력 양식 평가에서 작업의 입력 매개 변수를 검색하지 않아 오류 메시지가 표시됩니다.
- **입력 양식 데이터 그리드가 null 값을 지원하지 않습니다.**  
vRealize Orchestrator 8.1 Client의 vRealize Orchestrator 7.6에서 생성된 워크플로를 실행하는 경우 워크플로 실행이 무기한 계속될 수 있습니다.
- **vRealize Orchestrator Client에서 “! 0, 알 수 없는 오류” 오류가 나타납니다.**  
vRealize Orchestrator Client에서 “! 0, 알 수 없는 오류” 오류가 나타납니다.

## 알려진 문제

- **스케줄링 된 워크플로 실행은 UTC 시간에 대한 시간 오프셋만큼 예상 시간과는 다른 시간에 트리거됩니다.**  
\*workflow.scheduleRecurrently()\* 함수를 사용하여 스크립팅을 통해 워크플로 실행을 스케줄링하면 스케줄링 된 워크플로가 항상 UTC 시간으로 트리거됩니다. UI가 브라우저의 표준 시간대를 반복 패턴에 추가하기 때문에 vRealize Orchestrator 클라이언트 UI와 기능 동작 간에 불일치가 발생합니다. 하지만 이 함수를 사용하면 반복 패턴에 표준 시간대가 포함되지 않으며, 워크플로 실행을 트리거하는 시간이 서버 측에서 UTC 시간으로 계산됩니다.

**해결 방법:** 스크립팅에서 워크플로 실행을 스케줄링할 때 UTC 시간의 시간 값을 사용합니다.

- **Orchestrator Legacy Client에서 생성된 복제 워크플로가 해당 값 옵션에 외부 작업 대신 상수로 표시될 수 있습니다.**

Orchestrator Legacy Client에서 설계되고 vRealize Orchestrator Client에 복제된 워크플로의 입력 매개 변수를 편집할 때 값 옵션이 외부 작업 대신 상수로 설정될 수 있습니다.

**해결 방법:** 입력 양식 탭으로 이동하고 필요한 외부 작업을 포함하도록 입력 매개 변수 표시를 편집합니다.

- **반환 유형 문제로 인해 입력 양식에서 작업을 외부 소스로 선택할 수 없습니다.**  
vRealize Orchestrator Client 입력 양식 탭에서 기본값 또는 값 옵션에 대해 임의 또는 어레이/임의 반환 유형의 작업을 선택할 수 없습니다.

**해결 방법:**

1. vRealize Orchestrator 클라이언트에 로그인합니다.
2. 워크플로를 선택하고 **입력 양식** 탭으로 이동합니다.
3. 위젯 기본값 또는 값 옵션에서 예상되는 반환 유형으로 작업을 설정하고 변경 내용을 저장합니다.
4. 기본값 또는 값 옵션 작업을 선택하고 워크플로를 저장한 다음, 작업을 이전 버전으로 되돌리거나 반환 유형을 다시 Any 유형으로 변경합니다.