

Naslaggids voor aangepaste eigenschappen

vRealize Automation 7.0.1

Dit document ondersteunt de versie van elk vermeld product dat en ondersteunt alle daaropvolgende versies totdat het document wordt vervangen door een nieuwe editie. Als u wilt controleren of er recentere edities van dit document beschikbaar zijn, gaat u naar <http://www.vmware.com/nl/support/pubs>.

NL-001840-02

vmware[®]

U vindt de recentste technische documentatie op de website van VMware:

<http://www.vmware.com/nl/support/>

Op de VMware-website vindt u tevens de nieuwste productupdates.

Als u opmerkingen over deze documentatie heeft, kunt u uw feedback sturen naar:

docfeedback@vmware.com

Copyright © 2008–2016 VMware, Inc. Alle rechten voorbehouden. [Informatie over copyright en handelsmerken.](#)

VMware, Inc.
3401 Hillview Ave.
Palo Alto, CA 94304
www.vmware.com

Inhoud

Naslaggids voor aangepaste eigenschappen	5
Bijgewerkte informatie	7
1 Aangepaste eigenschappen gebruiken	9
Aangepaste eigenschappen toevoegen	10
Eigenschappen gebruiken bij het inrichten van machines	10
De volgorde van aangepaste eigenschappen begrijpen	11
Typen aangepaste eigenschappen	12
2 Aangepaste eigenschappen gegroepeerd op functie	13
Aangepaste eigenschappen voor basiswerkstroomblueprints	14
Aangepaste eigenschappen voor kloonblueprints	15
Aangepaste eigenschappen voor FlexClone -blueprints	19
Aangepaste eigenschappen voor gekoppelde kloonblueprints	22
Aangepaste eigenschappen voor Linux Kickstart-blueprints	25
Aangepaste eigenschappen voor SCCM -blueprints	26
Aangepaste eigenschappen voor WIM-blueprints	27
Aangepaste eigenschappen voor vCloud Air - en vCloud Director -blueprints	30
Aangepaste eigenschappen voor de vRealize Automation -gastagent	34
Aangepaste eigenschappen voor het benoemen en analyseren van implementaties	36
Aangepaste eigenschappen voor netwerken	36
Aangepaste eigenschappen voor PXE-inrichting	41
Aangepaste eigenschappen voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie	44
Aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie	46
3 Aangepaste eigenschappen gegroepeerd op naam	49
Tabel aangepaste eigenschappen met A	50
Tabel aangepaste eigenschappen met B	50
Tabel aangepaste eigenschappen met C	51
Tabel aangepaste eigenschappen met E	52
Tabel aangepaste eigenschappen met H	53
Tabel aangepaste eigenschappen met I	53
Tabel aangepaste eigenschappen met L	54
Tabel aangepaste eigenschappen met M	55
Tabel aangepaste eigenschappen met O	55
Tabel aangepaste eigenschappen met P	56
Tabel aangepaste eigenschappen met R	57
Tabel aangepaste eigenschappen met S	58
Tabel aangepaste eigenschappen met V	60
Tabel aangepaste eigenschappen met X	85

4	Het woordenboek voor eigenschappen gebruiken	87
	Eigenschapsdefinities gebruiken	87
	Een eigenschapsdefinitie maken	88
	Een vRealize Orchestrator -scriptactie gebruiken om een eigenschapswaarde in te vullen	90
	Eigenschapsgroepen gebruiken	91
	Een eigenschapsgroep maken	92
	Index	95

Naslaggids voor aangepaste eigenschappen

Naslaggids voor aangepaste eigenschappen geeft informatie over de aangepaste eigenschappen en hun gebruik, die beschikbaar zijn wanneer u gebruikmaakt van VMware vRealize™ Automation.

Deze documentatie is bedoeld om samen met de productinformatie voor vRealize Automation te worden gebruikt die beschikbaar is via de documentatiepagina voor VMware vRealize™ Automation op <https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html>.

OPMERKING Niet alle functies en mogelijkheden van vRealize Automation zijn in alle versies beschikbaar. Raadpleeg <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/> voor een vergelijking van de beschikbare functies in elke versie.

Doelgroep

Deze informatie is bedoeld voor IaaS-beheerders, materiaalbeheerders en bedrijfsgroepbeheerders van vRealize Automation. Deze inhoud is geschreven voor ervaren systeembeheerders van Windows- of Linux-systemen die bekend zijn met virtualisatietechnologie en de basisbegrippen die zijn beschreven in *Basisprincipes en concepten*.

Glossary VMware Technical Publications

VMware Technical Publications beschikt over een woordenlijst met termen die u mogelijk nog niet kent. Ga naar <http://www.vmware.com/support/pubs> voor een definitie van de termen die in de technische documentatie van VMware worden gebruikt.

Bijgewerkte informatie

Deze *Naslaggids voor aangepaste eigenschappen* wordt bijgewerkt voor iedere versie van het product of wanneer dit nodig is.

Deze tabel bevat de updategeschiedenis van de *Naslaggids voor aangepaste eigenschappen*.

Revisie	Beschrijving
001840-02	Amazon.Placement.Tenancy verwijderd van " Tabel aangepaste eigenschappen met A ," op pagina 50.
001840-01	<ul style="list-style-type: none">De volgende onderwerpen zijn bijgewerkt om een waarschuwing over de eigenschap <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> op te nemen:<ul style="list-style-type: none">"Tabel aangepaste eigenschappen met V," op pagina 60"Aangepaste eigenschappen voor netwerken," op pagina 36"Een eigenschapsdefinitie maken," op pagina 88 is bijgewerkt om meer informatie over Naam en Label toe te voegen."Een vRealize Orchestrator-scriptactie gebruiken om een eigenschapswaarde in te vullen," op pagina 90 is toegevoegd."Aangepaste eigenschappen voor het benoemen en analyseren van implementaties," op pagina 36 is bijgewerkt.
001840-00	Oorspronkelijke versie.

Aangepaste eigenschappen gebruiken

1

Gebruik aangepaste eigenschappen om aspecten te beheren van de machines die gebruikers kunnen inrichten.

Sommige eigenschappen worden bepaald door standaardinstellingen die u moet opgeven voor alle machines. Waarden voor het geheugen en de schijfgrootte, bijvoorbeeld, zijn vereist voor alle blueprints. U kunt aanvullende eigenschappen afzonderlijk of in eigenschapsgroepen opgeven in blueprints en in reserveringen. Gebruik aangepaste eigenschappen om waarden toe te voegen of om bestaande of standaardwaarden voor de volgende informatie te overschrijven.

- Machinebesturingssysteem
- Virtualisatieplatform
- Opbouwinstellingen zoals schijfgrootte
- Integratie met een extern systeem

Wanneer u een eigenschap toevoegt aan een blueprint of een eigenschapsgroep, markeert u deze als een vereiste eigenschap. Wanneer een eigenschap is opgegeven als vereist, moet de gebruiker een waarde opgeven voor die eigenschap wanneer deze een machine aanvraagt, zoals in de volgende voorbeelden.

- Informatie vereisen over meerdere schijven die de toegewezen opslag van de machine delen.
- Informatie vereisen over gebruikers of groepen die moeten worden toegevoegd aan een lokale groep op de machine.
- De hostnaam van de machine vereisen.

De Windows-gastagent neemt eigenschapswaarden op de ingerichte machine in het bestand `%SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml` op.

De Linux-gastagent neemt eigenschapswaarden op de ingerichte machine in het bestand `/usr/share/gugent/site/workitem.xml` op.

Dit hoofdstuk omvat de volgende onderwerpen:

- [“Aangepaste eigenschappen toevoegen,”](#) op pagina 10
- [“Eigenschappen gebruiken bij het inrichten van machines,”](#) op pagina 10
- [“De volgorde van aangepaste eigenschappen begrijpen,”](#) op pagina 11

Aangepaste eigenschappen toevoegen

U kunt aangepaste eigenschappen gebruiken om de inrichting van machines te beheren. U kunt eigenschappen en eigenschapsgroepen toevoegen aan algemene blueprints, onderdelen in een blueprint en reserveringen.

U kunt eigenschappen en eigenschapsgroepen toevoegen wanneer u een blueprint maakt, of op een later tijdstip, wanneer de blueprint de status Concept of Gepubliceerd heeft. U kunt ook aangepaste eigenschappen en eigenschapsgroepen toevoegen aan individuele machineonderdelen in de blueprint.

Aangepaste eigenschappen op blueprintniveau hebben voorrang op aangepaste eigenschappen die zijn geconfigureerd op onderdeelniveau. U kunt eigenschappen op blueprintniveau bewerken met behulp van de pagina met blueprunteigenschappen.

Mogelijk is voor een aangepaste eigenschap vereist dat de gebruiker een eigenschapswaarde opgeeft bij het maken van aanvraag voor een machine. Eigenschapswaarden zijn meestal wel hoofdlettergevoelig.

U kunt meegeleverde aangepaste eigenschappen toevoegen en u kunt ook uw eigen eigenschappen en eigenschapsgroepen toevoegen en maken. Zie [Hoofdstuk 4, "Het woordenboek voor eigenschappen gebruiken,"](#) op pagina 87 voor meer informatie over het maken van eigenschappen en eigenschapsgroepen.

Zie ["De volgorde van aangepaste eigenschappen begrijpen,"](#) op pagina 11 voor informatie over de voorrang voor aangepaste eigenschappen.

Eigenschappen gebruiken bij het inrichten van machines

Aangepaste eigenschappen zijn ingebouwde of door vRealize Automation geleverde eigenschappen. U kunt ook zelf eigenschappen maken. Eigenschappen zijn naam-waardeparen die worden gebruikt om kenmerken van een machine op te geven of om standaardspecificaties te overschrijven.

U kunt aangepaste eigenschappen gebruiken om verschillende inrichtingsmethoden, machinetypes en machineopties te beheren, zoals in de volgende voorbeelden:

- Een bepaald type van gastbesturingssysteem opgeven.
- WIM-gebaseerde inrichting inschakelen, waarin een Windows Imaging File Format (WIM)-installatiekopie van een referentiemachine wordt gebruikt om nieuwe machines in te richten.
- De werking van Remote Desktop Protocol aanpassen wanneer verbinding met een machine wordt gemaakt.
- Een virtual machine registreren bij een XenDesktop Desktop Delivery Controller (DDC)-server.
- De systeemspecificaties van een virtual machine aanpassen, zoals het toevoegen van meerdere schijfstations.
- Het gastbesturingssysteem voor een machine aanpassen, bijvoorbeeld door opgeven gebruikers op te nemen in bepaalde lokale groepen.
- Netwerk- en beveiligingsinstellingen opgeven.

Wanneer u een eigenschap toevoegt aan een blueprint, reservering of een ander formulier, kunt u opgeven of de eigenschap moet worden versleuteld en of de gebruiker moet worden gevraagd een waarde op te geven bij het inrichten. Deze opties kunnen niet worden overschreven tijdens het inrichten.

Een eigenschap die in een blueprint is opgegeven, overschrijft dezelfde eigenschap die in een eigenschapsgroep is opgegeven. Hierdoor kan een blueprint de meeste eigenschappen in een eigenschapsgroep gebruiken zelfs wanneer deze in beperkte mate verschilt van de eigenschapsgroep. Een blueprint die bijvoorbeeld een standaardeigenschapsgroep voor ontwikkelaarswerkstations opneemt, kan de instellingen voor Engels (VS) in de groep overschrijven met instellingen voor Engels (Groot-Brittannië).

U kunt aangepaste eigenschappen in reserveringen en bedrijfsgroepen toepassen op een groot aantal machines tegelijk. Hun gebruik wordt doorgaans beperkt tot doeleinden die betrekking hebben op hun bronnen, zoals bronbeheer of bedrijfsboekhouding. De kenmerken van de machine die moet worden ingericht, worden doorgaans opgegeven door eigenschappen toe te voegen aan blueprints en eigenschapsgroepen.

De volgorde van aangepaste eigenschappen begrijpen

Gebruikers met de juiste machtigingen kunnen aangepaste eigenschappen opgeven voor blueprints, endpoints, bedrijfsgroepen en reserveringen. Als dezelfde eigenschap in meer dan één bron bestaat, dan volgt vRealize Automation een specifieke voorrangsvolgorde bij het toepassen van eigenschappen op de machine.

U kunt aangepaste eigenschappen die van toepassing zijn op ingerichte machines, toevoegen aan de volgende elementen:

- Een reservering, om de aangepaste eigenschappen toe te passen op alle machines die vanaf die reservering zijn ingericht.
- Een bedrijfsgroep, om de aangepaste eigenschappen toe te passen op alle machines die door bedrijfsgroepsleden zijn ingericht.
- Een blueprint, om de aangepaste eigenschappen toe te passen op alle machines die vanaf die blueprint zijn ingericht.
- Eigenschapsgroepen, die in een blueprint kunnen worden opgenomen, om alle aangepaste eigenschappen in de groep toe te passen op alle machines die vanaf de blueprint zijn ingericht.
Een blueprint kan één of meer eigenschapsgroepen bevatten.
- Een machineaanvraag om de aangepaste eigenschappen toe te passen op de ingerichte machine.
- Een goedkeuringsbeleid, als geavanceerde goedkeuringsondersteuning is ingeschakeld, om van goedkeurders te vereisen dat ze waarden leveren voor de machine die wordt goedgekeurd.

De volgende lijst toont de voorrangsvolgorde voor aangepaste eigenschappen. Een eigenschapswaarde die is opgegeven in een bron die lager in de lijst staat, heeft voorrang op een waarde voor dezelfde eigenschap die is opgegeven in een bron die hoger in de lijst staat.

OPMERKING Als een conflict bestaat tussen de naam van een door vRealize Automation geleverde aangepaste eigenschap en de naam van een door de gebruiker gedefinieerde eigenschap, krijgt de naam van de door vRealize Automation geleverde aangepaste eigenschap voorrang.

- 1 Eigenschapsgroep
- 2 Blueprint
- 3 Bedrijfsgroep
- 4 Computerbron
- 5 Reserveringen
- 6 Endpoint
- 7 Runtime

Deze volgorde wordt verder als volgt verduidelijkt:

- 1 Aangepaste eigenschappen en groepen op niveau van de algemene blueprint
- 2 Aangepaste eigenschappen en groepen op onderdeelniveau
- 3 Aangepaste eigenschappen voor de bedrijfsgroep

- 4 Aangepaste eigenschappen voor de computerbron
- 5 Aangepaste eigenschappen voor de reservering
- 6 Aangepaste eigenschappen voor het endpoint
- 7 Aangepaste eigenschappen op niveau van de geneste-blueprintaanvraag
- 8 Aangepaste eigenschappen op niveau van de onderdeelaanvraag

Een runtime-eigenschap krijgt voorrang boven andere eigenschappen. Een runtime-eigenschap voldoet aan de volgende voorwaarden:

- De eigenschap is gemarkeerd als Vragen aan gebruiker. Dit geeft aan dat de gebruiker een waarde voor de eigenschap moet leveren bij het aanvragen van een machine. Dit vereist dat een machineaanvrager individuele kenmerken van elk machine aanpast of dat deze de mogelijkheid heeft om dit te doen wanneer een standaardwaarde voor de eigenschap is opgegeven.
- Een bedrijfsgroepbeheerder vraagt een machine aan en de eigenschap verschijnt in de lijst met aangepaste eigenschappen op de pagina Aanvraag voor machine bevestigen.

Typen aangepaste eigenschappen

U kunt externe en bijgewerkte eigenschapstypes voor vRealize Automation gebruiken in gekloonde machines. U kunt geen interne en alleen-lezen eigenschapstypes gebruiken in gekloonde machines.

De volgende aangepaste eigenschapstypes voor vRealize Automation zijn beschikbaar.

- Intern

De opgegeven waarde wordt alleen onderhouden in de database. Het e-mailadres van de manager die de machineaanvraag heeft goedgekeurd is bijvoorbeeld opgeslagen in de eigenschap `VirtualMachine.Admin.Approver` maar deze eigenschap heeft verder geen effect op de machine.

- Alleen-lezen

De opgegeven waarde wordt geïmplementeerd op de machine en kan niet worden gewijzigd. In de eigenschap `VirtualMachine.Admin.UUID` wordt bijvoorbeeld de UUID van de machine vermeld, die niet kan worden gewijzigd.

- Extern

De externe eigenschappen van een machine worden vastgelegd wanneer het virtualisatieplatform de machine maakt of tijdens de WinPE-fase van het bouwproces. Als u deze eigenschappen wilt instellen, moeten de waarden worden aangeboden aan de proxyagent, die deze vervolgens doorgeeft aan het virtualisatieplatform of aan de gastagent, die ze implementeert tijdens de WinPE-fase.

De opgegeven waarde wordt geïmplementeerd op de machine en wordt nooit bijgewerkt. Als de eigenschap `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins` bijvoorbeeld is ingesteld op waar, wordt de eigenaar van deze machine toegevoegd aan de lokale groep Beheerders. Als de eigenaar later wordt verwijderd uit deze groep, wordt de eigenschap niet bijgewerkt tot onwaar.

- Bijgewerkt

De opgegeven waarde wordt geïmplementeerd op de machine en wordt bijgewerkt door middel van gegevensverzameling. Als bijvoorbeeld de computerbron van een machine wordt gewijzigd, werkt een proxyagent de waarde van de eigenschap `VirtualMachine.Admin.Hostname` van de machine bij.

Interne en alleen-lezen eigenschapstypes stellen de kenmerken in die door de sjabloon worden bepaald.

U kunt het machinemenu voor vRealize Automation gebruiken om alle gereserveerde aangepaste eigenschappen te wijzigen, met uitzondering van de alleen-lezen eigenschappen `VirtualMachine.Admin.AgentID`, `VirtualMachine.Admin.UUID` en `VirtualMachine.Admin.Name`.

Aangepaste eigenschappen gegroepeerd op functie

2

U kunt aangepaste eigenschappen gebruiken om aanvullende vRealize Automation-besturingselementen te leveren.

Aangepaste eigenschappen zijn hier gegroepeerd op functie. Om de aangepaste eigenschappen gegroepeerd op naam te ontdekken, gaat u naar [Hoofdstuk 3, "Aangepaste eigenschappen gegroepeerd op naam,"](#) op pagina 49.

Dit hoofdstuk omvat de volgende onderwerpen:

- ["Aangepaste eigenschappen voor basiswerkstroomblueprints,"](#) op pagina 14
- ["Aangepaste eigenschappen voor kloonblueprints,"](#) op pagina 15
- ["Aangepaste eigenschappen voor FlexClone-blueprints,"](#) op pagina 19
- ["Aangepaste eigenschappen voor gekoppelde kloonblueprints,"](#) op pagina 22
- ["Aangepaste eigenschappen voor Linux Kickstart-blueprints,"](#) op pagina 25
- ["Aangepaste eigenschappen voor SCCM-blueprints,"](#) op pagina 26
- ["Aangepaste eigenschappen voor WIM-blueprints,"](#) op pagina 27
- ["Aangepaste eigenschappen voor vCloud Air- en vCloud Director-blueprints,"](#) op pagina 30
- ["Aangepaste eigenschappen voor de vRealize Automation-gastagent,"](#) op pagina 34
- ["Aangepaste eigenschappen voor het benoemen en analyseren van implementaties,"](#) op pagina 36
- ["Aangepaste eigenschappen voor netwerken,"](#) op pagina 36
- ["Aangepaste eigenschappen voor PXE-inrichting,"](#) op pagina 41
- ["Aangepaste eigenschappen voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie,"](#) op pagina 44
- ["Aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie,"](#) op pagina 46

Aangepaste eigenschappen voor basiswerkstroombprinten

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturingselementen voor basiswerkstroombprinten te leveren.

Tabel 2-1. Aangepaste eigenschappen voor basiswerkstroombprinten

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	Stel dit in op <code>False</code> om de machine in te richten zonder een cd-romapparaat. De standaardwaarde is <code>True</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Bepaalt of thin provisioning wordt gebruikt op ESX-computerbronnen met behulp van lokale of iSCSI-opslag. Stel dit in op <code>True</code> als u thin provisioning wilt gebruiken. Stel dit in op <code>False</code> als u een standaardinrichting wilt gebruiken. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Geeft het opslagreserveringsbeleid op dat moet worden gebruikt om opslag te zoeken voor schijf <i>N</i> . Wijst ook het benoemde opslagreserveringsbeleid toe aan een volume. Om deze eigenschap te gebruiken, vervangt u het volumenummer voor <i>N</i> in de eigenschapsnaam en geeft u een opslagreserveringsbeleidsnaam op als de waarde. Deze eigenschap is gelijk aan de opslagreserveringsbeleidsnaam die op de blueprint is opgegeven. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Deze eigenschap is geldig voor alle virtuele en vCloud-reserveringen. Deze eigenschap is niet geldig voor fysieke, Amazon- of OpenStack-reserveringen.
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	Slaat verzamelde groepen op in één datastore. Een gedistribueerde omgeving slaat schijven op volgens de Round Robin-methode.
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	Identificeert het opslagpad waarop de machine zich bevindt. De standaardwaarde is de waarde die is opgegeven in de reservering die is gebruikt om de machine in te richten.
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	Stel dit in op <code>True</code> om vSwap-opslagtoewijzing te beheren om de beschikbaarheid te garanderen en toewijzing in de reservering in te stellen. vSwap-toewijzing wordt bepaald bij het maken of opnieuw configureren van een virtual machine. vSwap-toewijzingscontrole is alleen beschikbaar voor vSphere-endpoints. OPMERKING Als u de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> niet opgeeft wanneer u de machine maakt of inricht vanaf vRealize Automation, kan de beschikbaarheid van wisselruimte niet worden gegarandeerd. Als u de eigenschap toevoegt voor een reeds ingerichte machine, en de toegewezen reservering is vol, dan overschrijdt de opslag die in de reservering is toegewezen, mogelijk de werkelijke toegewezen opslag.
<code>VMware.Hardware.Version</code>	Geeft de VM-hardwareversie op die moet worden gebruikt voor vSphere-instellingen. Ondersteunde waarden zijn momenteel <code>vmx-04</code> , <code>vmx-07</code> , <code>vmx-08</code> , <code>vmx-09</code> en <code>vmx-10</code> . Deze eigenschap is van toepassing op VM Create- en VM Update-werkstromen en is alleen beschikbaar voor basiswerkstroombprinten.

Aangepaste eigenschappen voor kloonblueprints

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturingselementen voor kloonblueprints te leveren.

Tabel 2-2. Aangepaste eigenschappen voor kloonblueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>Geeft het opslagreserveringsbeleid op dat moet worden gebruikt om opslag te zoeken voor schijf <i>N</i>. Wijst ook het benoemde opslagreserveringsbeleid toe aan een volume. Om deze eigenschap te gebruiken, vervangt u het volumenummer voor <i>N</i> in de eigenschapsnaam en geeft u een opslagreserveringsbeleidsnaam op als de waarde. Deze eigenschap is gelijk aan de opslagreserveringsbeleidsnaam die op de blueprint is opgegeven. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Deze eigenschap is geldig voor alle virtuele en vCloud-reserveringen. Deze eigenschap is niet geldig voor fysieke, Amazon- of OpenStack-reserveringen.</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>Geeft de naam op van een netwerkprofiel waarvan u een statisch IP-adres moet toewijzen aan netwerkapparaat <i>N</i> of waarvan u het bereik met statische IP-adressen moet verkrijgen dat kan worden toegewezen aan netwerkapparaat <i>N</i> van een gekloonde machine, waarbij <i>N=0</i> is voor het eerste apparaat, 1 voor het tweede enzovoort.</p> <p>Als een netwerkprofiel wordt opgegeven in het netwerkpad in de reservering waarop de machine is ingericht, wordt een statisch IP-adres toegewezen vanaf dat netwerkprofiel. U kunt controleren of een statisch IP-adres is toegewezen vanaf een specifiek profiel door de waarde van deze eigenschap in te stellen op de naam van een netwerkprofiel.</p> <p>Merk op dat het wijzigen van deze eigenschapswaarde nadat het netwerk is toegewezen, geen invloed heeft op de verwachte IP-adreswaarden voor de aangewezen machines.</p> <p>Met WIM-gebaseerde inrichting voor virtual machines, kunt u deze eigenschap gebruiken om een netwerkprofiel en netwerkinterface op te geven of u kunt de sectie Netwerk van de pagina Virtuele reservering gebruiken. U kunt de netwerkinterface ook toewijzen aan een virtueel netwerk met behulp van de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>De volgende kenmerken van het netwerkprofiel zijn beschikbaar om statisch IP-toewijzing in te schakelen in een kloonblueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een</p>

Tabel 2-2. Aangepaste eigenschappen voor kloonblueprints (Vervolg)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
	reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.
Linux.ExternalScript.Name	Geeft de naam op van een optioneel aanpassingsscript, bijvoorbeeld <code>config.sh</code> , dat de Linux-gastagent uitvoert nadat het besturingssysteem is geïnstalleerd. Deze eigenschap is beschikbaar voor Linux-machines die gekloond zijn vanaf sjablonen waarop de Linux-agent is geïnstalleerd. Als u een extern script opgeeft, moet u ook de locatie ervan opgeven met behulp van de eigenschappen <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> en <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .
Linux.ExternalScript.LocationType	Geeft het locatietype op van het aanpassingsscript dat in de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Name</code> wordt genoemd. Dit kan <code>local</code> of <code>nfs</code> zijn. U moet ook de scriptlocatie opgeven met behulp van de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Als het locatietype <code>nfs</code> is, gebruikt u ook de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
Linux.ExternalScript.Server	Geeft de naam op van de NFS-server, bijvoorbeeld <code>lab-ad.lab.local</code> , waarop het externe Linux-aanpassingsscript dat in <code>Linux.ExternalScript.Name</code> wordt genoemd, zich bevindt.
Linux.ExternalScript.Path	Geeft het lokale pad op naar het Linux-aanpassingsscript of het exportpad naar de Linux-aanpassing op de NFS-server. De waarde moet beginnen met een slash en mag de bestandsnaam niet bevatten, bijvoorbeeld <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Als uw beheerders de gastagent hebben geïnstalleerd om scripts uit te voeren die aangepaste eigenschappen accepteren en ingerichte machines aanpassen, dan kunt u aangepaste eigenschappen gebruiken om gekloonde machines die de gastagent gebruiken, verder aan te passen.

Tabel 2-3. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van gekloonde machines met een gastagent

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins	Stel dit in op <code>True</code> (standaardwaarde) om de eigenaar van de machine, zoals opgegeven door de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> , toe te voegen aan de groep met lokale beheerders op de machine.
VirtualMachine.Admin.AllowLogin	Stel dit in op <code>True</code> (standaardwaarde) om de machine-eigenaar toe te voegen aan de groep met lokale Remote Desktop-gebruikers, zoals opgegeven door de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> .

Tabel 2-3. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van gekloonde machines met een gastagent (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	Als de gastagent geïnstalleerd is als een service op een sjabloon voor klonen, stelt u dit in op True op de machineblueprint om de gastagentservice in te schakelen op machines die gekloond zijn vanaf die sjabloon. Als de machine wordt gestart, wordt de gastagentservice gestart. Stel dit in op False om de gastagent uit te schakelen. Als dit is ingesteld op False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom de gastagent niet gebruiken voor gastbesturingssysteemtaken, waardoor de functionaliteit ervan wordt beperkt tot VMwareCloneWorkFlow. Als dit niet is opgegeven of als dit is ingesteld op iets anders dan False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom werkitems naar de gastagent verzenden.
VirtualMachine.DiskN.Active	Stel dit in op True (standaardwaarde) om op te geven dat schijf <i>N</i> van de machine actief is. Stel dit in op False om op te geven dat schijf <i>N</i> van de machine niet actief is.
VirtualMachine.DiskN.Size	Definieert de grootte in GB van schijf <i>N</i> . Als u bijvoorbeeld een grootte van 150 GB wilt opgeven voor schijf <i>G</i> , definieert u de aangepaste eigenschap VirtualMachine.Disk0.Size en voert u een waarde van 150 in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Standaard heeft een machine één schijf waarnaar wordt verwezen door VirtualMachine.Disk0.Size, waarbij de grootte wordt opgegeven door de opslagwaarde op de blueprint waarvan de machine wordt ingericht. De opslagwaarde op de gebruikersinterface van de blueprint overschrijft de waarde in de eigenschap VirtualMachine.Disk0.Size. De eigenschap VirtualMachine.Disk0.Size is niet beschikbaar als een aangepaste eigenschap omwille van zijn relatie met de opslagoptie op de blueprint. Er kunnen meer schijven worden toegevoegd door VirtualMachine.Disk1.Size, VirtualMachine.Disk2.Size enzovoort op te geven. VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage vertegenwoordigt altijd de totale grootte van de eigenschappen .DiskN.Size plus de VMware.Memory.Reservation-groottetoewijzing.
VirtualMachine.DiskN.Label	Geeft het label op voor schijf <i>N</i> van een machine. De maximumgrootte van het schijflabel is 32 tekens. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft dit het label op van schijf <i>N</i> van een machine in het gastbesturingssysteem.
VirtualMachine.DiskN.Letter	Geeft de stationsletter of het koppelpunt van de schijf <i>N</i> van een machine op. De standaardwaarde is C. Als u bijvoorbeeld de letter D wilt opgeven voor Schijf 1, definieert u de aangepaste eigenschap als VirtualMachine.Disk1.Letter en voert u de waarde D in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft deze waarde de stationsletter of het koppelpunt op waaronder een aanvullende schijf <i>N</i> wordt gekoppeld door de gastagent in het gastbesturingssysteem.

Tabel 2-3. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van gekloonde machines met een gastagent (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Geeft de tijd op die u moet wachten nadat de aanpassing is voltooid en voordat u de aanpassing van het gastbesturingssysteem kunt starten. De waarde moet de indeling UU:MM:SS hebben. Als de waarde niet is ingesteld, is de standaardwaarde één minuut (00:01:00). Als u ervoor kiest om deze aangepaste eigenschap niet op te nemen, kan de inrichting mislukken als de virtual machine opnieuw wordt opgestart voordat de gastagentwerkitems zijn voltooid.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Stel dit in op True om te verhinderen dat de inrichtingswerkstroom werkitems verzendt naar de gastagent totdat alle aanpassingen zijn voltooid.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Geeft de beschrijvende naam op van de softwaretoepassing <i>N</i> die of het script dat moet worden geïnstalleerd of uitgevoerd tijdens inrichting. Dit is een optionele eigenschap die slechts ter informatie wordt gegeven. Deze heeft geen echte functie voor de uitgebreide kloonwerkstroom of de gastagent, maar is nuttig voor een aangepaste softwareselectie in een gebruikersinterface of voor rapportage over softwaregebruik.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Geeft het volledige pad op naar het installatiescript van een toepassing. Het pad moet een geldig absoluut pad zijn zoals gezien door het gastbesturingssysteem en moet de naam van de scriptbestandsnaam bevatten. U kunt ook aangepaste eigenschapswaarden als parameters doorgeven naar het script door <code>{CustomPropertyName}</code> in de padtekenreeks toe te voegen. Als u bijvoorbeeld een aangepaste eigenschap hebt met de naam <code>ActivationKey</code> waarvan de waarde 1234 is, dan is het scriptpad <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . De gastagent voert de opdracht <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> uit. Uw scriptbestand kan vervolgens worden geprogrammeerd om deze waarde te accepteren en te gebruiken.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	Geeft het pad en de bestandsnaam van het ISO-bestand op ten opzichte van de datastorehoofdmap. De indeling is <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code> . Als er geen waarde is opgegeven, wordt de ISO niet gekoppeld.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	Geeft het opslagpad op dat het ISO-installatiekopiebestand bevat dat moet worden gebruikt door de toepassing of het script. Gebruik de indeling van het pad zoals het op de hostreservering wordt weergegeven, bijvoorbeeld <code>netapp-1:it_nfs_1</code> . Als er geen waarde is opgegeven, wordt de ISO niet gekoppeld.

Aangepaste eigenschappen voor FlexClone -blueprints

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturingselementen voor FlexClone-blueprints te leveren.

Tabel 2-4. Aangepaste eigenschappen voor FlexClone -blueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Geeft de naam op van een netwerkprofiel waarvan u een statisch IP-adres moet toewijzen aan netwerkapparaat <i>N</i> of waarvan u het bereik met statische IP-adressen moet verkrijgen dat kan worden toegewezen aan netwerkapparaat <i>N</i> van een gekloonde machine, waarbij <i>N=0</i> is voor het eerste apparaat, 1 voor het tweede enzovoort.</p> <p>Als een netwerkprofiel wordt opgegeven in het netwerkpad in de reservering waarop de machine is ingericht, wordt een statisch IP-adres toegewezen vanaf dat netwerkprofiel. U kunt controleren of een statisch IP-adres is toegewezen vanaf een specifiek profiel door de waarde van deze eigenschap in te stellen op de naam van een netwerkprofiel.</p> <p>Merk op dat het wijzigen van deze eigenschapswaarde nadat het netwerk is toegewezen, geen invloed heeft op de verwachte IP-adreswaarden voor de aangewezen machines.</p> <p>Met WIM-gebaseerde inrichting voor virtual machines, kunt u deze eigenschap gebruiken om een netwerkprofiel en netwerkinterface op te geven of u kunt de sectie Netwerk van de pagina Virtuele reservering gebruiken. U kunt de netwerkinterface ook toewijzen aan een virtueel netwerk met behulp van de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>De volgende kenmerken van het netwerkprofiel zijn beschikbaar om statisch IP-toewijzing in te schakelen in een kloonblueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>
Linux.ExternalScript.Name	<p>Geeft de naam op van een optioneel aanpassingsscript, bijvoorbeeld <code>config.sh</code>, dat de Linux-gastagent uitvoert nadat het besturingssysteem is geïnstalleerd. Deze eigenschap is beschikbaar voor Linux-machines die gekloond zijn vanaf sjablonen waarop de Linux-agent is geïnstalleerd.</p> <p>Als u een extern script opgeeft, moet u ook de locatie ervan opgeven met behulp van de eigenschappen</p>

Tabel 2-4. Aangepaste eigenschappen voor FlexClone -blueprints (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
	Linux.ExternalScript.LocationType en Linux.ExternalScript.Path.
Linux.ExternalScript.LocationType	Geeft het locatietype op van het aanpassingsscript dat in de eigenschap Linux.ExternalScript.Name wordt genoemd. Dit kan local of nfs zijn. U moet ook de scriptlocatie opgeven met behulp van de eigenschap Linux.ExternalScript.Path. Als het locatietype nfs is, gebruikt u ook de eigenschap Linux.ExternalScript.Server.
Linux.ExternalScript.Server	Geeft de naam op van de NFS-server, bijvoorbeeld lab-ad.lab.local, waarop het externe Linux-aanpassingsscript dat in Linux.ExternalScript.Name wordt genoemd, zich bevindt.
Linux.ExternalScript.Path	Geeft het lokale pad op naar het Linux-aanpassingsscript of het exportpad naar de Linux-aanpassing op de NFS-server. De waarde moet beginnen met een slash en mag de bestandsnaam niet bevatten, bijvoorbeeld /scripts/linux/config.sh.

Als u de gastagent hebt geïnstalleerd om kloonmachines aan te passen, beschrijft de tabel Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van FlexClone-machines met een gastagent de meest gebruikte eigenschappen voor uw situatie.

Tabel 2-5. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van FlexClone -machines met een gastagent

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	Als de gastagent geïnstalleerd is als een service op een sjabloon voor klonen, stelt u dit in op True op de machineblueprint om de gastagentservice in te schakelen op machines die gekloond zijn vanaf die sjabloon. Als de machine wordt gestart, wordt de gastagentservice gestart. Stel dit in op False om de gastagent uit te schakelen. Als dit is ingesteld op False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom de gastagent niet gebruiken voor gastbesturingssystemetaken, waardoor de functionaliteit ervan wordt beperkt tot VMwareCloneWorkflow. Als dit niet is opgegeven of als dit is ingesteld op iets anders dan False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom werkitems naar de gastagent verzenden.
VirtualMachine.DiskN.Size	Definieert de grootte in GB van schijf <i>N</i> . Als u bijvoorbeeld een grootte van 150 GB wilt opgeven voor schijf <i>G</i> , definieert u de aangepaste eigenschap VirtualMachine.Disk0.Size en voert u een waarde van 150 in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Standaard heeft een machine één schijf waarnaar wordt verwezen door VirtualMachine.Disk0.Size, waarbij de grootte wordt opgegeven door de opslagwaarde op de blueprint waarvan de machine wordt ingericht. De opslagwaarde op de gebruikersinterface van de blueprint overschrijft de waarde in de eigenschap VirtualMachine.Disk0.Size. De eigenschap VirtualMachine.Disk0.Size is niet beschikbaar als een aangepaste eigenschap omwille van zijn relatie met de opslagoptie op de blueprint. Er kunnen meer schijven worden toegevoegd door VirtualMachine.Disk1.Size, VirtualMachine.Disk2.Size enzovoort op te geven. VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage vertegenwoordigt altijd de totale grootte van de eigenschappen .DiskN.Size plus de VMware.Memory.Reservation-groottetoewijzing.
VirtualMachine.DiskN.Label	Geeft het label op voor schijf <i>N</i> van een machine. De maximumgrootte van het schijflabel is 32 tekens. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft dit het label op van schijf <i>N</i> van een machine in het gastbesturingssysteem.
VirtualMachine.DiskN.Letter	Geeft de stationsletter of het koppelpunt van de schijf <i>N</i> van een machine op. De standaardwaarde is C. Als u bijvoorbeeld de letter D wilt opgeven voor Schijf 1, definieert u de aangepaste eigenschap als VirtualMachine.Disk1.Letter en voert u de waarde D in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft deze waarde de stationsletter of het koppelpunt op waaronder een aanvullende schijf <i>N</i> wordt gekoppeld door de gastagent in het gastbesturingssysteem.
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	Geeft de tijd op die u moet wachten nadat de aanpassing is voltooid en voordat u de aanpassing van het gastbesturingssysteem kunt starten. De waarde moet de indeling UU:MM:SS hebben. Als de waarde niet is ingesteld, is de standaardwaarde één minuut (00:01:00). Als u ervoor kiest om deze aangepaste eigenschap niet op te nemen, kan de inrichting mislukken als de virtual machine opnieuw wordt opgestart voordat de gastagentwerkitems zijn voltooid.

Tabel 2-5. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van FlexClone -machines met een gastagent (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Stel dit in op True om te verhinderen dat de inrichtingswerkstroom werkitems verzendt naar de gastagent totdat alle aanpassingen zijn voltooid.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Geeft het volledige pad op naar het installatiescript van een toepassing. Het pad moet een geldig absoluut pad zijn zoals gezien door het gastbesturingssysteem en moet de naam van de scriptbestandsnaam bevatten. U kunt ook aangepaste eigenschapswaarden als parameters doorgeven naar het script door <code>{CustomPropertyName}</code> in de padtekenreeks toe te voegen. Als u bijvoorbeeld een aangepaste eigenschap hebt met de naam <code>ActivationKey</code> waarvan de waarde 1234 is, dan is het scriptpad <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . De gastagent voert de opdracht <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> uit. Uw scriptbestand kan vervolgens worden geprogrammeerd om deze waarde te accepteren en te gebruiken.

Aangepaste eigenschappen voor gekoppelde kloonblueprints

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturingselementen voor gekoppelde kloonblueprints te leveren.

Bepaalde aangepaste eigenschappen van vRealize Automation zijn vereist voor gebruik met gekoppelde kloonblueprints.

Tabel 2-6. Aangepaste eigenschappen voor gekoppelde kloonblueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	Geeft de datastore op waarop machineschijf <i>N</i> moet worden geplaatst, bijvoorbeeld <code>DATASTORE01</code> . Deze eigenschap wordt ook gebruikt om één enkele datastore toe te voegen aan een gekoppelde kloonblueprint. <i>N</i> is de index (te beginnen vanaf 0) van het volume dat moet worden toegewezen. Voer de naam in van de datastore die aan het volume moet worden toegewezen. Dit is de datastorenaam zoals deze wordt weergegeven in het opslagpad op de pagina Computerbron bewerken. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn.
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Geeft het opslagreserveringsbeleid op dat moet worden gebruikt om opslag te zoeken voor schijf <i>N</i> . Wijst ook het benoemde opslagreserveringsbeleid toe aan een volume. Om deze eigenschap te gebruiken, vervangt u het volumenummer voor <i>N</i> in de eigenschapsnaam en geeft u een opslagreserveringsbeleidsnaam op als de waarde. Deze eigenschap is gelijk aan de opslagreserveringsbeleidsnaam die op de blueprint is opgegeven. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Deze eigenschap is geldig voor alle virtuele en vCloud-reserveringen. Deze eigenschap is niet geldig voor fysieke, Amazon- of OpenStack-reserveringen.

Tabel 2-6. Aangepaste eigenschappen voor gekoppelde kloonblueprints (Vervolg)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>Definieert de grootte in GB van schijf <i>N</i>. Als u bijvoorbeeld een grootte van 150 GB wilt opgeven voor schijf <i>G</i>, definieert u de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> en voert u een waarde van 150 in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Standaard heeft een machine één schijf waarnaar wordt verwezen door <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>, waarbij de grootte wordt opgegeven door de opslagwaarde op de blueprint waarvan de machine wordt ingericht. De opslagwaarde op de gebruikersinterface van de blueprint overschrijft de waarde in de eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>. De eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> is niet beschikbaar als een aangepaste eigenschap omwille van zijn relatie met de opslagoptie op de blueprint. Er kunnen meer schijven worden toegevoegd door <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>, <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> enzovoort op te geven. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> vertegenwoordigt altijd de totale grootte van de eigenschappen <code>.DiskN.Size</code> plus de <code>VMware.Memory.Reservation</code>-groottetoe wijzing.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	<p>Geeft het label op voor schijf <i>N</i> van een machine. De maximumgrootte van het schijflabel is 32 tekens. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft dit het label op van schijf <i>N</i> van een machine in het gastbesturingssysteem.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	<p>Geeft de stationsletter of het koppelpunt van de schijf <i>N</i> van een machine op. De standaardwaarde is <i>C</i>. Als u bijvoorbeeld de letter <i>D</i> wilt opgeven voor Schijf 1, definieert u de aangepaste eigenschap als <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> en voert u de waarde <i>D</i> in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft deze waarde de stationsletter of het koppelpunt op waaronder een aanvullende schijf <i>N</i> wordt gekoppeld door de gastagent in het gastbesturingssysteem.</p>
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	<p>Geeft het maximumaantal gekoppelde klonen op voor één machinemomentopname. De standaardwaarde is onbeperkt.</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>Geeft de naam op van een optioneel aanpassingsscript, bijvoorbeeld <code>config.sh</code>, dat de Linux-gastagent uitvoert nadat het besturingssysteem is geïnstalleerd. Deze eigenschap is beschikbaar voor Linux-machines die gekloond zijn vanaf sjablonen waarop de Linux-agent is geïnstalleerd.</p> <p>Als u een extern script opgeeft, moet u ook de locatie ervan opgeven met behulp van de eigenschappen <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> en <code>Linux.ExternalScript.Path</code>.</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>Geeft het locatietype op van het aanpassingsscript dat in de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Name</code> wordt genoemd. Dit kan <code>local</code> of <code>nfs</code> zijn.</p> <p>U moet ook de scriptlocatie opgeven met behulp van de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Path</code>. Als het locatietype <code>nfs</code> is, gebruikt u ook de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Server</code>.</p>

Tabel 2-6. Aangepaste eigenschappen voor gekoppelde kloonblueprints (Vervolg)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	Geeft de naam op van de NFS-server, bijvoorbeeld <code>lab-ad.lab.local</code> , waarop het externe Linux-aanpassingsscript dat in <code>Linux.ExternalScript.Name</code> wordt genoemd, zich bevindt.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Geeft het lokale pad op naar het Linux-aanpassingsscript of het exportpad naar de Linux-aanpassing op de NFS-server. De waarde moet beginnen met een slash en mag de bestandsnaam niet bevatten, bijvoorbeeld <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Als u de gastagent hebt geïnstalleerd om gekloonde machines aan te passen, gebruikt u bepaalde eigenschappen vaker dan andere.

Tabel 2-7. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van gekloonde machines met een gastagent

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Als de gastagent geïnstalleerd is als een service op een sjabloon voor klonen, stelt u dit in op <code>True</code> op de machineblueprint om de gastagentservice in te schakelen op machines die gekloond zijn vanaf die sjabloon. Als de machine wordt gestart, wordt de gastagentservice gestart. Stel dit in op <code>False</code> om de gastagent uit te schakelen. Als dit is ingesteld op <code>False</code> , zal de uitgebreide kloonwerkstroom de gastagent niet gebruiken voor gastbesturingssysteemtaken, waardoor de functionaliteit ervan wordt beperkt tot <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Als dit niet is opgegeven of als dit is ingesteld op iets anders dan <code>False</code> , zal de uitgebreide kloonwerkstroom werkitems naar de gastagent verzenden.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Geeft de tijd op die u moet wachten nadat de aanpassing is voltooid en voordat u de aanpassing van het gastbesturingssysteem kunt starten. De waarde moet de indeling <code>UU:MM:SS</code> hebben. Als de waarde niet is ingesteld, is de standaardwaarde één minuut (<code>00:01:00</code>). Als u ervoor kiest om deze aangepaste eigenschap niet op te nemen, kan de inrichting mislukken als de virtual machine opnieuw wordt opgestart voordat de gastagentwerkitems zijn voltooid.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Stel dit in op <code>True</code> om te verhinderen dat de inrichtingswerkstroom werkitems verzendt naar de gastagent totdat alle aanpassingen zijn voltooid.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Geeft het volledige pad op naar het installatiescript van een toepassing. Het pad moet een geldig absoluut pad zijn zoals gezien door het gastbesturingssysteem en moet de naam van de scriptbestandsnaam bevatten. U kunt ook aangepaste eigenschapswaarden als parameters doorgeven naar het script door <code>{CustomPropertyName}</code> in de padtekenreeks toe te voegen. Als u bijvoorbeeld een aangepaste eigenschap hebt met de naam <code>ActivationKey</code> waarvan de waarde <code>1234</code> is, dan is het scriptpad <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . De gastagent voert de opdracht <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> uit. Uw scriptbestand kan vervolgens worden geprogrammeerd om deze waarde te accepteren en te gebruiken.

Aangepaste eigenschappen voor Linux Kickstart-blueprints

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturingselementen voor Linux Kickstart-blueprints te leveren.

Bepaalde aangepaste eigenschappen van vRealize Automation zijn vereist voor gebruik met Linux Kickstart-blueprints.

Tabel 2-8. Vereiste aangepaste eigenschappen voor Linux Kickstart-blueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Geeft de vCenter Server-gastbesturingssysteemversie (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) op waarmee vCenter Server de machine maakt. Deze besturingssysteemversie moet overeenkomen met de besturingssysteemversie die moet worden geïnstalleerd op de ingerichte machine. Beheerders kunnen eigenschapsgroepen maken met een of meer eigenschapsets, bijvoorbeeld <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , die vooraf gedefinieerd zijn om de juiste <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> -waarden te bevatten. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting. Voor gerelateerde informatie raadpleegt u het opsommingstype <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in de vSphere API/SDK-documentatie. Voor een lijst met momenteel geaccepteerde waarden raadpleegt u de vCenter Server-documentatie.
<code>Image.ISO.Location</code>	Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> . De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.
<code>Image.ISO.Name</code>	Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code> . De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.
<code>Image.ISO.UserName</code>	Geeft de gebruikersnaam op voor toegang tot de CIFS-share in de indeling <code>username@domain</code> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.
<code>Image.ISO.Password</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>Image.ISO.UserName</code> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.

Er zijn optionele aangepaste eigenschappen beschikbaar.

Tabel 2-9. Optionele aangepaste eigenschappen voor Linux Kickstart-blueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	Bepaalt of thin provisioning wordt gebruikt op ESX-computerbronnen met behulp van lokale of iSCSI-opslag. Stel dit in op True als u thin provisioning wilt gebruiken. Stel dit in op False als u een standaardinrichting wilt gebruiken. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting.
<code>Machine.SSH</code>	Stel dit in op True om de optie Verbinding maken via SSH in te schakelen op de pagina met vRealize Automation Items, voor Linux-machines die zijn ingericht vanaf deze blueprint. Als dit is ingesteld op True en de machinebewerking Verbinding maken via RDP of SSH is ingeschakeld in de blueprint, geven alle Linux-machines die zijn ingericht vanaf de blueprint de optie Verbinding maken via SSH weer aan gebruikers met rechten.

Aangepaste eigenschappen voor SCCM -blueprints

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturingselementen te leveren voor SCCM-blueprints.

Bepaalde aangepaste eigenschappen zijn vereist voor gebruik met SCCM-blueprints.

Tabel 2-10. Vereiste aangepaste eigenschappen voor SCCM -blueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>Image.ISO.Location</code>	Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> . De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.
<code>Image.ISO.Name</code>	Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code> . De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.
<code>Image.ISO.UserName</code>	Geeft de gebruikersnaam op voor toegang tot de CIFS-share in de indeling <code>username@domain</code> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.
<code>Image.ISO.Password</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>Image.ISO.UserName</code> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Geeft de naam op van de SCCM-verzameling die de volgorde van implementatietaken voor het besturingssysteem bevat.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Geeft de volledig gekwalificeerde domeinnaam van de SCCM-server op waarop de verzameling zich bevindt, bijvoorbeeld <code>lab-sccm.lab.local</code> .

Tabel 2-10. Vereiste aangepaste eigenschappen voor SCCM -blueprints (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
SCCM.Server.SiteCode	Geeft de sitecode van de SCCM-server op.
SCCM.Server.UserName	Geeft een gebruikersnaam op met toegang op beheerdersniveau tot de SCCM-server.
SCCM.Server.Password	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap SCCM.Server.UserName.

Bepaalde aangepaste eigenschappen worden het vaakst gebruikt met SCCM-blueprints.

Tabel 2-11. Algemene aangepaste eigenschappen voor SCCM -blueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
SCCM.CustomVariable.Name	Geeft de waarde op van een aangepaste variabele, waarbij <i>Name</i> de naam is van elke aangepaste variabele die beschikbaar wordt gemaakt voor de SCCM-takenreeks nadat de ingerichte machine geregistreerd is met de SCCM-verzameling. De waarde wordt bepaald door uw keuze voor een aangepaste variabele. Als uw integratie dit vereist, kunt u SCCM.RemoveCustomVariablePrefix gebruiken om het voorvoegsel SCCM.CustomVariable. te verwijderen uit uw aangepaste variabele.
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	Stel dit in op <i>true</i> om het voorvoegsel SCCM.CustomVariable. te verwijderen uit aangepaste SCCM-variabelen die u hebt gemaakt met behulp van de aangepaste eigenschap SCCM.CustomVariable.Name.

Aangepaste eigenschappen voor WIM-blueprints

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die aanvullende besturingselementen voor WIM-blueprints leveren.

Bepaalde aangepaste eigenschappen van vRealize Automation zijn vereist voor WIM-blueprints.

Tabel 2-12. Vereiste aangepaste eigenschappen voor WIM-blueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
Image.ISO.Location	Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <i>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</i> . De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.
Image.ISO.Name	Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <i>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</i> . De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.

Tabel 2-12. Vereiste aangepaste eigenschappen voor WIM-blueprints (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
Image.ISO.UserName	Geeft de gebruikersnaam op voor toegang tot de CIFS-share in de indeling <i>username@domain</i> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.
Image.ISO.Password	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <i>Image.ISO.UserName</i> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.
Image.Network.Letter	Geeft de stationsletter op waaraan het WIM-installatiekopiepad is toegewezen op de ingerichte machine. De standaardwaarde is K.
Image.WIM.Path	Geeft het UNC-pad naar het WIM-bestand op vanwaar een installatiekopie wordt uitgepakt tijdens WIM-gebaseerde inrichting. De padindeling is <i>\\server\share\$</i> , bijvoorbeeld <i>\\lab-ad\dfs\$</i> .
Image.WIM.Name	Geeft de naam op van het WIM-bestand, bijvoorbeeld <i>win2k8.wim</i> , zoals gevonden door de eigenschap <i>Image.WIM.Path</i> .
Image.WIM.Index	Geeft de index op die wordt gebruikt om de juiste installatiekopie van het WIM-bestand uit te pakken.
Image.Network.User	Geeft de gebruikersnaam op waarmee het WIM-installatiekopiepad (<i>Image.WIM.Path</i>) moet worden toegewezen aan een netwerkstation op de ingerichte machine. Dit is doorgaans een domeinaccount met toegang tot de netwerkshare.
Image.Network.Password	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <i>Image.Network.User</i> .
VirtualMachine.Admin.Owner	Geeft de gebruikersnaam van de machine-eigenaar op.
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	Geeft de vCenter Server-gastbesturingssysteemversie (<i>VirtualMachineGuestOsIdentifier</i>) op waarmee vCenter Server de machine maakt. Deze besturingssysteemversie moet overeenkomen met de besturingssysteemversie die moet worden geïnstalleerd op de ingerichte machine. Beheerders kunnen eigenschapsgroepen maken met een of meer eigenschapsets, bijvoorbeeld <i>VMware[OS_Version]Properties</i> , die vooraf gedefinieerd zijn om de juiste <i>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</i> -waarden te bevatten. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting. Voor gerelateerde informatie raadpleegt u het opsommingstype <i>VirtualMachineGuestOsIdentifier</i> in de vSphere API/SDK-documentatie. Voor een lijst met momenteel geaccepteerde waarden raadpleegt u de vCenter Server-documentatie.

Optionele aangepaste eigenschappen zijn ook beschikbaar voor WIM-blueprints.

Tabel 2-13. Algemene aangepaste eigenschappen voor WIM-blueprints

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
SysPrep. <i>Section.Key</i> <ul style="list-style-type: none"> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone 	<p>Geeft informatie op die moet worden toegevoegd aan het SysPrep-antwoordbestand op machines tijdens de WinPE-fase van de inrichting. Informatie die al bestaat in het SysPrep-antwoordbestand wordt overschreven door deze aangepaste eigenschappen. <i>Section</i> vertegenwoordigt de naam van de sectie van het SysPrep-antwoordbestand, bijvoorbeeld GuiUnattended of UserData. <i>Key</i> vertegenwoordigt een sleutelnaam in de sectie. Als u bijvoorbeeld de tijdzone van een ingerichte machine wilt instellen op West Pacific Standard Time, definieert u de aangepaste eigenschap GuiUnattended.UserData.TimeZone en stelt u de waarde in op 275.</p> <p>Voor een volledige lijst met secties, sleutels en geaccepteerde waarden, raadpleegt u de documentatie bij het hulpprogramma over systeemvoorbereiding Windows. De volgende <i>Section.Key</i>-combinaties kunnen worden opgegeven voor WIM-gebaseerde inrichting:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	Geeft een gebruikersnaam op met toegang op beheerdersniveau tot het doeldomein in Active Directory. Neem de gebruikersnaam niet op in de verificatiegegevens die u verzendt naar vCloud Director of vCloud Air.
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld moet worden aan de eigenschap Sysprep.Identification.DomainAdmin.
Sysprep.Identification.JoinDomain	Geeft de naam op van het domein waarvan u lid wilt worden in Active Directory.
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	Geeft de naam van de werkgroep op waarvan u lid wilt worden als u geen domein gebruikt.
SysPrep.UserData.ComputerName	Geeft een machinenaam op, bijvoorbeeld lab-client005.
SysPrep.UserData.FullName	Geeft de volledige naam van een gebruiker op.
SysPrep.UserData.OrgName	Geeft de organisatienaam van de gebruiker op.
SysPrep.UserData.ProductKey	Geeft de Windows-productcode op.
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	Bepaalt of thin provisioning wordt gebruikt op ESX-computerbronnen met behulp van lokale of iSCSI-opslag. Stel dit in op True als u thin provisioning wilt gebruiken. Stel dit in op False als u een standaardinrichting wilt gebruiken. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting.

Aangepaste eigenschappen voor vCloud Air - en vCloud Director - blueprints

U kunt bepaalde aangepaste eigenschappen toevoegen aan een vCloud Air- of vCloud Director-machineonderdeeldefinitie in een blueprint.

Voor machineonderdelen zonder tabblad **Netwerk** of **Beveiliging** kunt u netwerk- en beveiligingseigenschappen, zoals `VirtualMachine.Network0.Name`, toevoegen aan het tabblad **Eigenschappen** van het blueprintcanvas. Eigenschappen van NSX-load balancers zijn echter alleen van toepassing op vSphere-machines.

Tabel 2-14. Aangepaste eigenschappen voor vCloud Air - en vCloud Director -machineonderdelen in het blueprintcanvas

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Geeft een gebruikersnaam op met toegang op beheerdersniveau tot het doeldomein in Active Directory. Neem de gebruikersnaam niet op in de verificatiegegevens die u verzendt naar vCloud Director of vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld moet worden aan de eigenschap <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Geeft de naam op van het domein waarvan u lid wilt worden in Active Directory.
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	Schakelt de bewerking van een specifieke schijf uit bij het opnieuw configureren van een machine. Stel dit in op <code>True</code> om de optie voor het weergeven van de bewerkingscapaciteit voor een specifiek volume uit te schakelen. De waarde <code>True</code> is hoofdlettergevoelig. De waarde <code>N</code> is de op 0 gebaseerde index van de schijf. U kunt ook de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> instellen op <code>True</code> in de tabel <code>VirtualMachineProperties</code> in de database of u kunt de opslagplaats-API gebruiken om een URI-waarde op te geven zoals <code>../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code> .
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	Geeft het opslagreserveringsbeleid op dat moet worden gebruikt om opslag te zoeken voor schijf <code>N</code> . Wijst ook het benoemde opslagreserveringsbeleid toe aan een volume. Om deze eigenschap te gebruiken, vervangt u het volumenummer voor <code>N</code> in de eigenschapsnaam en geeft u een opslagreserveringsbeleidsnaam op als de waarde. Deze eigenschap is gelijk aan de opslagreserveringsbeleidsnaam die op de blueprint is opgegeven. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Deze eigenschap is geldig voor alle virtuele en vCloud-reserveringen. Deze eigenschap is niet geldig voor fysieke, Amazon- of OpenStack-reserveringen.
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	Stel dit in op <code>true</code> om te bepalen dat alle gebruiksrechtsovereenkomsten voor de VM-sjablonen van de vCloud Air- of vCloud Director-endpoints worden geaccepteerd tijdens de inrichting.

Tabel 2-14. Aangepaste eigenschappen voor vCloud Air - en vCloud Director -machineonderdelen in het blueprintcanvas (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>Geeft de naam op van het netwerk waarmee u verbinding wilt maken, bijvoorbeeld het netwerkapparaat <i>N</i>, waaraan een machine is toegevoegd. Dit is gelijk aan een netwerkkinterfacekaart (NIC).</p> <p>Standaard wordt een netwerk toegewezen vanaf de netwerkpaden die beschikbaar zijn op de reservering waarop de machine is ingericht. Zie ook <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>U kunt controleren of een netwerkkapparaat verbonden is met een specifiek netwerk door de waarde van deze eigenschap in te stellen op de naam van een netwerk op een beschikbare reservering. Als u bijvoorbeeld eigenschappen opgeeft voor <i>N</i>= 0 en 1, krijgt u 2 NIC's en hun toegewezen waarde, op voorwaarde dat het netwerk geselecteerd is in de gekoppelde reservering.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p> <p>U kunt deze eigenschap ook toevoegen aan een vCloud Air- of vCloud Director-machineonderdeel in een blueprint.</p> <p>Voor gerelateerde informatie gaat u naar "Aangepaste eigenschappen voor netwerken," op pagina 36.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	<p>Geeft op hoe IP-adrestoewijzing aan de netwerkprovider wordt geleverd, waarbij <code>NetworkN</code> het netwerknummer is, te beginnen met 0. De volgende waarden zijn beschikbaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ Statisch ■ MANUAL (alleen beschikbaar voor vCloud Air en vCloud Director) <p>Deze eigenschap is beschikbaar voor de configuratie van vCloud Air-, vCloud Director- en vSphere-machineonderdelen in de blueprint. Zie ook <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p>

Tabel 2-14. Aangepaste eigenschappen voor vCloud Air - en vCloud Director -machineonderdelen in het blueprintcanvas (Vervolg)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu	<p>Stel dit in op true om op te geven dat de actie voor het herconfigureren van de machine de opgegeven machine opnieuw opstart. Standaard wordt de machine niet opnieuw opgestart bij de actie voor het herconfigureren van de machine.</p> <p>Door een CPU, geheugen of opslag toe te voegen zonder opnieuw opstarten, zal de actie voor het herconfigureren van de machine mislukken en wordt de machine niet opnieuw opgestart tenzij de instelling Hot Add wordt ingeschakeld in vSphere voor de machine of sjabloon. U kunt</p> <p><code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> toevoegen aan een machineonderdeel in een vRealize Automation-blueprint om de Hot Add-instelling uit te schakelen en de machine te dwingen om opnieuw op te starten ongeacht de vSphere Hot Add-instelling. De aangepaste eigenschap is alleen beschikbaar voor machinetypen waarvan de hardware opnieuw kan worden geconfigureerd. Dit zijn de typen vSphere, vCloud Air en vCloud Director.</p>
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	<p>Geeft een drempelwaarde als een geheel getal op voor een computerbron zodat leasesynchronisatie tussen vCloud Director en vRealize Automation alleen optreedt voor met vCloud Director of vCloud Air ingerichte machines die verlopen in vCloud Director of vCloud Air binnen die tijdsperiode. Als een conflict wordt gevonden, wordt de leasewaarde gesynchroniseerd om overeen te komen met de leaselengte die is gedefinieerd in vRealize Automation. De standaardwaarde voor <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> is 720 minuten of 12 uur. Als <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> niet aanwezig is, wordt de standaardwaarde gebruikt. Met de standaardwaarden voert vRealize Automation de werkstroom voor leasesynchronisatiecontrole bijvoorbeeld om de 45 minuten uit en worden alleen de leases van machines die binnen 12 uur verlopen, aangepast aan de leaselengte die is gedefinieerd in vRealize Automation.</p>
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>Stel dit in op true om het endpointaccount toe te wijzen als de vCloud Air- of vCloud Director-machine-eigenaar voor inrichtings- en importbewerkingen. Voor bewerkingen voor de wijziging van eigenaars, wordt de eigenaar niet gewijzigd op het endpoint. Als dit niet is opgegeven of als dit is ingesteld op false, is de vRealize Automation-eigenaar de machine-eigenaar.</p>

Tabel 2-14. Aangepaste eigenschappen voor vCloud Air - en vCloud Director -machineonderdelen in het blueprintcanvas (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Stel dit in op true om een identieke kopie van de vCloud Air- of vCloud Director-sjabloon voor machine-inrichting te klonen. De machine wordt ingericht als een identieke kopie van de sjabloon. Instellingen die in de sjabloon zijn opgegeven, inclusief het opslagpad, hebben voorrang op instellingen die in de blueprint zijn opgegeven. De enige wijzigingen van de sjabloon zijn de namen van de gekloonde machines, die zijn gegenereerd vanaf het machinevoorvoegsel dat in de blueprint is opgegeven.</p> <p>vCloud Air- of vCloud Director-machines die zijn ingericht als identieke kopieën, kunnen netwerken en opslagprofielen gebruiken die niet beschikbaar zijn in de vRealize Automation-reservering. Om onbruikbare reserveringstoewijzingen te vermijden, controleert u of het opslagprofiel of het netwerk dat in de sjabloon is opgegeven, beschikbaar is in de reservering.</p>
VMware.SCSI.Sharing	<p>Geeft de modus voor delen op van de VMware-SCSI-bus van de machine. Mogelijke waarden zijn gebaseerd op de VirtualSCSISharing ENUM-waarde en zijn onder andere noSharing, physicalSharing en virtualSharing.</p> <p>De eigenschap VMware.SCSI.Sharing is niet beschikbaar voor gebruik in combinatie met de inrichtingswerkstroom CloneWorkflow. Als u de inrichtingswerkstroom CloneWorkflow opgeeft wanneer u uw machineonderdeel configureert op het ontwerpcanvas van de blueprint, kunt u de eigenschap VMware.SCSI.Sharing niet gebruiken.</p>
VMware.SCSI.Type	<p>Voor vCloud Air-, vCloud Director- of vSphere-machineonderdelen in blueprints, geeft dit het SCSI-machinetype op met behulp van een van de volgende hoofdlettergevoelige waarden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ buslogic Gebruik BusLogic-emulatie voor de virtuele schijf. ■ lsilogic Gebruik LSILogic-emulatie voor de virtuele schijf (standaardwaarde). ■ lsilogicsas Gebruik LSILogic SAS 1068-emulatie voor de virtuele schijf. ■ pvscsi Gebruik paravirtualisatie-emulatie voor de virtuele schijf. ■ none Gebruik dit als er geen SCSI-controller bestaat voor deze machine. <p>De eigenschap VMware.SCSI.Type is niet beschikbaar voor gebruik in combinatie met de inrichtingswerkstroom CloneWorkflow. Als u de inrichtingswerkstroom CloneWorkflow opgeeft wanneer u uw machineonderdeel configureert op het ontwerpcanvas van de blueprint, kunt u de eigenschap VMware.SCSI.Type niet gebruiken.</p>

Aangepaste eigenschappen voor de vRealize Automation -gastagent

Als u de vRealize Automation-gastagent in uw sjablonen voor klonen of in uw WinPE hebt geïnstalleerd, kunt u aangepaste eigenschappen gebruiken om aangepaste scripts uit te voeren in het gastbesturingssysteem van een ingerichte machine nadat de machine volledig is geïmplementeerd.

Tabel 2-15. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van ingerichte machines met een gastagent

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	Stel dit in op True (standaardwaarde) om de eigenaar van de machine, zoals opgegeven door de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> , toe te voegen aan de groep met lokale beheerders op de machine.
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	Stel dit in op True (standaardwaarde) om de machine-eigenaar toe te voegen aan de groep met lokale Remote Desktop-gebruikers, zoals opgegeven door de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	Als de gastagent geïnstalleerd is als een service op een sjabloon voor klonen, stelt u dit in op True op de machineblueprint om de gastagentservice in te schakelen op machines die gekloond zijn vanaf die sjabloon. Als de machine wordt gestart, wordt de gastagentservice gestart. Stel dit in op False om de gastagent uit te schakelen. Als dit is ingesteld op False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom de gastagent niet gebruiken voor gastbesturingssysteemtaken, waardoor de functionaliteit ervan wordt beperkt tot <code>VMwareCloneWorkflow</code> . Als dit niet is opgegeven of als dit is ingesteld op iets anders dan False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom werkitems naar de gastagent verzenden.
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	Stel dit in op True (standaardwaarde) om op te geven dat schijf <i>N</i> van de machine actief is. Stel dit in op False om op te geven dat schijf <i>N</i> van de machine niet actief is.
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	Definieert de grootte in GB van schijf <i>N</i> . Als u bijvoorbeeld een grootte van 150 GB wilt opgeven voor schijf <i>G</i> , definieert u de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> en voert u een waarde van 150 in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Standaard heeft een machine één schijf waarnaar wordt verwezen door <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> , waarbij de grootte wordt opgegeven door de opslagwaarde op de blueprint waarvan de machine wordt ingericht. De opslagwaarde op de gebruikersinterface van de blueprint overschrijft de waarde in de eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> . De eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> is niet beschikbaar als een aangepaste eigenschap omwille van zijn relatie met de opslagoptie op de blueprint. Er kunnen meer schijven worden toegevoegd door <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> , <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> enzovoort op te geven. <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> vertegenwoordigt altijd de totale grootte van de eigenschappen <code>.DiskN.Size</code> plus de <code>VMware.Memory.Reservation</code> -groottetoe wijzing.
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	Geeft het label op voor schijf <i>N</i> van een machine. De maximumgrootte van het schijflabel is 32 tekens. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft dit het label op van schijf <i>N</i> van een machine in het gastbesturingssysteem.

Tabel 2-15. Aangepaste eigenschappen voor het aanpassen van ingerichte machines met een gastagent (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	Geeft de stationsletter of het koppelpunt van de schijf <i>N</i> van een machine op. De standaardwaarde is <i>C</i> . Als u bijvoorbeeld de letter <i>D</i> wilt opgeven voor Schijf 1, definieert u de aangepaste eigenschap als <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> en voert u de waarde <i>D</i> in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft deze waarde de stationsletter of het koppelpunt op waaronder een aanvullende schijf <i>N</i> wordt gekoppeld door de gastagent in het gastbesturingssysteem.
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	Geeft de tijd op die u moet wachten nadat de aanpassing is voltooid en voordat u de aanpassing van het gastbesturingssysteem kunt starten. De waarde moet de indeling <code>UU:MM:SS</code> hebben. Als de waarde niet is ingesteld, is de standaardwaarde één minuut (<code>00:01:00</code>). Als u ervoor kiest om deze aangepaste eigenschap niet op te nemen, kan de inrichting mislukken als de virtual machine opnieuw wordt opgestart voordat de gastagentwerkitems zijn voltooid.
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	Stel dit in op <code>True</code> om te verhinderen dat de inrichtingswerkstroom werkitems verzendt naar de gastagent totdat alle aanpassingen zijn voltooid.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	Geeft de beschrijvende naam op van de softwaretoepassing <i>N</i> die of het script dat moet worden geïnstalleerd of uitgevoerd tijdens inrichting. Dit is een optionele eigenschap die slechts ter informatie wordt gegeven. Deze heeft geen echte functie voor de uitgebreide kloonwerkstroom of de gastagent, maar is nuttig voor een aangepaste softwareselectie in een gebruikersinterface of voor rapportage over softwaregebruik.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	Geeft het volledige pad op naar het installatiescript van een toepassing. Het pad moet een geldig absoluut pad zijn zoals gezien door het gastbesturingssysteem en moet de naam van de scriptbestandsnaam bevatten. U kunt ook aangepaste eigenschapswaarden als parameters doorgeven naar het script door <code>{CustomPropertyName}</code> in de padtekenreeks toe te voegen. Als u bijvoorbeeld een aangepaste eigenschap hebt met de naam <code>ActivationKey</code> waarvan de waarde <code>1234</code> is, dan is het scriptpad <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> . De gastagent voert de opdracht <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> uit. Uw scriptbestand kan vervolgens worden geprogrammeerd om deze waarde te accepteren en te gebruiken.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	Geeft het pad en de bestandsnaam van het ISO-bestand op ten opzichte van de datastorehoofdmap. De indeling is <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code> . Als er geen waarde is opgegeven, wordt de ISO niet gekoppeld.
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	Geeft het opslagpad op dat het ISO-installatiekopiebestand bevat dat moet worden gebruikt door de toepassing of het script. Gebruik de indeling van het pad zoals het op de hostreservering wordt weergegeven, bijvoorbeeld <code>netapp-1:it_nfs_1</code> . Als er geen waarde is opgegeven, wordt de ISO niet gekoppeld.

Aangepaste eigenschappen voor het benoemen en analyseren van implementaties

Als de inrichting mislukt, draait vRealize Automation de opname van alle bronnen in het catalogusitem terug. Wanneer er meerdere onderdelen bij de implementatie zijn betrokken, kunt u dit standaardgedrag met een aangepaste eigenschap overschrijven en informatie ontvangen om de oorzaak van het probleem op te sporen. Deze eigenschappen worden het beste gebruikt wanneer ze op de algemene blueprint worden toegepast.

Tabel 2-16. Aangepaste eigenschappen voor het analyseren van implementaties

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>_debug_deployment</code>	<p>Als de inrichting mislukt, worden alle bronnen die bij het inrichtingsproces zijn gemaakt, standaard teruggedraaid. U kunt dit standaardgedrag overschrijven door de aangepaste eigenschap <code>_debug_deployment</code> in te stellen op true. Als de inrichting mislukt, voorkomt de aangepaste foutopsporingseigenschap dat de bronnen worden teruggedraaid zodat u kunt onderzoeken welke onderdelen het probleem hebben veroorzaakt. Gebruikers hebben geen toegang tot de onderdelen van een mislukt catalogusitem. Daarom kunt u deze aangepaste eigenschap het beste gebruiken tijdens de ontwikkelings- en testfase van nieuwe toepassingsblueprints.</p> <p>Wanneer u een toepassingsblueprint maakt of bewerkt, kunt u deze aangepaste eigenschap instellen door <code>_debug_deployment</code> toe te voegen aan de pagina Blueprinteigenschappen (via het tabblad Eigenschappen). Deze eigenschap is voor blueprints met meerdere onderdelen, zoals samengestelde blueprints, en wordt genegeerd voor standalone-blueprints.</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>Toont of verbergt het veld met de implementatienaam van een gepubliceerde, samengestelde blueprint op het detailformulier van de inrichtingsaanvraag. Als u de aangepaste eigenschap wilt toevoegen om de naam van de implementatie weer te geven op het detailformulier van de aanvraag, doet u het volgende wanneer u een blueprint maakt of bewerkt: voeg <code>_deploymentName=true</code> toe aan het tabblad Eigenschappen van de pagina Blueprinteigenschappen. De eigenschap is standaard ingesteld op False. Deze instelling onderdrukt de implementatienaam.</p>

Aangepaste eigenschappen voor netwerken

De aangepaste eigenschappen van vRealize Automation voor netwerken geven de configuratie op voor een specifiek netwerkapparaat op een machine.

Netwerktoe wijzingen worden uitgevoerd tijdens machinetoewijzing. vRealize Automation haalt netwerkinformatie op van de blueprint. Als u meer dan één netwerk wilt toewijzen, gebruikt u de aangepaste eigenschap van `VirtualMachine.NetworkN.Name` op uw machineblueprint. Als u geen aangepaste eigenschappen opgeeft, dan wordt er slechts één netwerk toegewezen dat wordt geselecteerd met behulp van een Round Robin-methode in combinatie met de geselecteerde reservering.

Voor machineonderdelen zonder tabblad **Netwerk** of **Beveiliging** kunt u netwerk- en beveiligingseigenschappen, zoals `VirtualMachine.Network0.Name`, toevoegen aan het tabblad **Eigenschappen** van het blueprintcanvas. Eigenschappen van NSX-load balancers zijn echter alleen van toepassing op vSphere-machines.

OPMERKING Deze informatie is niet van toepassing op Amazon Web Services.

Standaard heeft een machine één netwerkapparaat geconfigureerd met de eigenschap `VirtualMachine.Network0.Name`. U kunt aanvullende netwerkapparaten configureren met behulp van de aangepaste eigenschap van `VirtualMachine.NetworkN.Name`, waarbij *N* het netwerknummer is.

De nummering van netwerkeigenschappen moet opeenvolgend zijn, te beginnen met 0. Als u bijvoorbeeld alleen aangepaste eigenschappen opgeeft voor `VirtualMachine.Network0` en `VirtualMachine.Network2`, dan worden eigenschappen voor `VirtualMachine.Network2` genegeerd omdat het voorgaande netwerk, `VirtualMachine.Network1`, niet is opgegeven.

Tabel 2-17. Aangepaste eigenschappen voor netwerkconfiguratie

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	Geeft het IP-adres van netwerkapparaat <i>N</i> op van een machine die is ingericht met een statisch IP-adres. Voor Amazon zie <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code> .
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	Geeft aan of het MAC-adres van netwerkapparaat <i>N</i> wordt gegenereerd of door de gebruiker wordt gedefinieerd (statisch). Deze eigenschap is beschikbaar voor klonen. De standaardwaarde is 'genereren'. Als de waarde statisch is, moet u ook <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> gebruiken om het MAC-adres op te geven. Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	Geeft het MAC-adres van een netwerkapparaat <i>N</i> op. Deze eigenschap is beschikbaar voor klonen. Als de waarde van <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> wordt gegenereerd, bevat deze eigenschap het gegenereerde adres. Als de waarde van <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> statisch is, geeft deze eigenschap het MAC-adres op. Voor virtual machines die zijn ingericht op ESX-serverhosts, moet het adres in het bereik liggen dat is opgegeven door VMware. Zie de vSphere-documentatie voor meer informatie. Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.

Tabel 2-17. Aangepaste eigenschappen voor netwerkconfiguratie (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>Geeft de naam op van het netwerk waarmee u verbinding wilt maken, bijvoorbeeld het netwerkapparaat <i>N</i>, waaraan een machine is toegevoegd. Dit is gelijk aan een netwerkinterfacekaart (NIC).</p> <p>Standaard wordt een netwerk toegewezen vanaf de netwerkpaden die beschikbaar zijn op de reservering waarop de machine is ingericht. Zie ook <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>U kunt controleren of een netwerkapparaat verbonden is met een specifiek netwerk door de waarde van deze eigenschap in te stellen op de naam van een netwerk op een beschikbare reservering. Als u bijvoorbeeld eigenschappen opgeeft voor <i>N</i>=0 en 1, krijgt u 2 NIC's en hun toegewezen waarde, op voorwaarde dat het netwerk geselecteerd is in de gekoppelde reservering.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p> <p>U kunt deze eigenschap ook toevoegen aan een vCloud Air- of vCloud Director-machineonderdeel in een blueprint.</p>
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>Geeft de poort-id op die moet worden gebruikt voor netwerkapparaat <i>N</i> wanneer u een dvPort-groep gebruikt met een met vSphere gedistribueerde switch.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>

Tabel 2-17. Aangepaste eigenschappen voor netwerkconfiguratie (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.NetworkN.ProfileName	<p>Geeft de naam op van een netwerkprofiel waarvan u een statisch IP-adres moet toewijzen aan netwerkapparaat <i>N</i> of waarvan u het bereik met statische IP-adressen moet verkrijgen dat kan worden toegewezen aan netwerkapparaat <i>N</i> van een gekloonde machine, waarbij <i>N=0</i> is voor het eerste apparaat, 1 voor het tweede enzovoort.</p> <p>Als een netwerkprofiel wordt opgegeven in het netwerkpad in de reservering waarop de machine is ingericht, wordt een statisch IP-adres toegewezen vanaf dat netwerkprofiel. U kunt controleren of een statisch IP-adres is toegewezen vanaf een specifiek profiel door de waarde van deze eigenschap in te stellen op de naam van een netwerkprofiel.</p> <p>Merk op dat het wijzigen van deze eigenschapswaarde nadat het netwerk is toegewezen, geen invloed heeft op de verwachte IP-adreswaarden voor de aangewezen machines.</p> <p>Met WIM-gebaseerde inrichting voor virtual machines, kunt u deze eigenschap gebruiken om een netwerkprofiel en netwerkinterface op te geven of u kunt de sectie Netwerk van de pagina Virtuele reservering gebruiken. U kunt de netwerkinterface ook toewijzen aan een virtueel netwerk met behulp van de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>De volgende kenmerken van het netwerkprofiel zijn beschikbaar om statisch IP-toewijzing in te schakelen in een kloonblueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p> <p>U kunt deze aangepaste eigenschap niet gebruiken om een NAT op aanvraag of de naam van een geleide netwerkprofiel op aanvraag te definiëren. Omdat namen van netwerkprofielen op aanvraag worden gegenereerd tijdens de allocatietijd (tijdens het inrichten), zijn deze namen onbekend wanneer de blueprint wordt gemaakt of bewerkt. Als u NSX-netwerkgegevens op aanvraag wilt opgeven, gebruikt u het aangewezen netwerkonderdeel in het ontwerpcanvas van de blueprint voor de vSphere-machineonderdelen.</p>

Tabel 2-17. Aangepaste eigenschappen voor netwerkconfiguratie (Vervolg)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> 	<p>Configureert kenmerken van het netwerkprofiel dat is opgegeven in <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>
<code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code>	<p>Geeft de vCloud Networking and Security-pools voor taakverdeling op waaraan de virtual machine wordt toegewezen tijdens de inrichting. De virtual machine wordt toegewezen aan alle servicepoorten van alle opgegeven pools. De waarde is de naam van een <i>edge/pool</i> of een lijst met door komma's gescheiden namen van een <i>edge/pool</i>. Namen zijn hoofdlettergevoelig.</p> <p>OPMERKING U kunt het IP-adres van een machine toevoegen aan een bestaande load balancer met behulp van de aangepaste eigenschap <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code>.</p> <p>vRealize Automation en NSX maken gebruik van het eerste lid van de opgegeven edge load balancer-pool om de nieuwe lidpoort te bepalen en de poortinstellingen te controleren. NSX 6.2 vereist echter niet dat de instelling voor de lidpoort wordt opgegeven. Als u wilt voorkomen dat het inrichten mislukt wanneer u <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> met NSX 6.2 gebruikt om een machine toe te voegen aan een bestaande pool, moet u een poortwaarde opgeven voor het eerste lid van de load balancer-pool in NSX.</p> <p>Door een naam toe te voegen kunt u meerdere versies van een aangepaste eigenschap maken. De volgende eigenschappen kunnen bijvoorbeeld pools voor taakverdeling weergeven die zijn ingesteld voor algemeen gebruik, en machines met hoge, gemiddelde en lage prestatievereisten:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code>

Tabel 2-17. Aangepaste eigenschappen voor netwerkconfiguratie (Vervolg)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>Geeft de vCloud Networking and Security-beveiligingsgroep(en) op waaraan de virtual machine wordt toegewezen tijdens de inrichting. De waarde is de naam van een beveiligingsgroep of een door komma's gescheiden lijst met namen. Namen zijn hoofdlettergevoelig.</p> <p>Door een naam toe te voegen kunt u meerdere versies van de eigenschap maken, die individueel of in combinatie met elkaar kunnen worden gebruikt. De volgende eigenschappen kunnen bijvoorbeeld beveiligingsgroepen weergeven die bedoeld zijn voor algemeen gebruik, voor het verkoopteam en voor ondersteuning:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityGroup.Names ■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales ■ VCNS.SecurityGroup.Names.support
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>Geeft de vCloud Networking and Security-beveiligingstag(s) op waaraan de virtual machine wordt gekoppeld tijdens de inrichting. De waarde is de naam van een beveiligingstag of een door komma's gescheiden lijst met namen. Namen zijn hoofdlettergevoelig.</p> <p>Door een naam toe te voegen kunt u meerdere versies van de eigenschap maken, die individueel of in combinatie met elkaar kunnen worden gebruikt. De volgende eigenschappen kunnen bijvoorbeeld beveiligingstags weergeven die bedoeld zijn voor algemeen gebruik, voor het verkoopteam en voor ondersteuning:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityTag.Names ■ VCNS.SecurityTag.Names.sales ■ VCNS.SecurityTag.Names.support

Aangepaste eigenschappen voor PXE-inrichting

PXE is de enige inrichtingsmethode die wordt ondersteund voor Cisco UCS Manager. U kunt het netwerkbootstraprogramma gebruiken met aangepaste eigenschappen van vRealize Automation om WIM-, SCCM- of Linux Kickstart-inrichting te starten. U kunt ook aangepaste eigenschappen gebruiken om uw eigen PowerShell-scripts aan te roepen. Voor Linux Kickstart-inrichting zijn geen aangepaste eigenschappen vereist.

Aangepaste eigenschappen voor inrichting met PowerShell-scripts

U kunt deze eigenschappen gebruiken om PowerShell-scripts aan te roepen.

Tabel 2-18. Aangepaste eigenschappen voor het aanroepen van PowerShell-scripts

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>Pxe.Setup.ScriptName</code>	Geeft een aangepast EPI PowerShell-script op om op de machine uit te voeren voordat deze wordt gestart met behulp van het PXE-netwerkopstartprogramma. De waarde is de naam die wordt toegewezen aan het script wanneer dit naar de Model Manager wordt geüpload, bijvoorbeeld <code>setup.ps1</code> .
<code>Pxe.Clean.ScriptName</code>	Geeft de naam op van een EPI PowerShell-script dat is geïnstalleerd in de vRealize Automation Model Manager, om op de machine uit te voeren nadat deze is ingericht. De waarde is de naam die wordt toegewezen aan het script wanneer dit naar de Model Manager wordt geüpload, bijvoorbeeld <code>clean.ps1</code> .

Aangepaste eigenschappen voor PXE- en SCCM-inrichting

U kunt deze eigenschappen gebruiken voor PXE- en SCCM-inrichting.

Tabel 2-19. Aangepaste eigenschappen voor PXE- en SCCM-inrichting

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Geeft de naam op van de SCCM-verzameling die de volgorde van implementatietaken voor het besturingssysteem bevat.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Geeft de volledig gekwalificeerde domeinnaam van de SCCM-server op waarop de verzameling zich bevindt, bijvoorbeeld <code>lab-sccm.lab.local</code> .
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Geeft de sitecode van de SCCM-server op.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Geeft een gebruikersnaam op met toegang op beheerdersniveau tot de SCCM-server.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>SCCM.Server.UserName</code> .
<code>SCCM.CustomVariable.</code>	Geeft de waarde op van een aangepaste variabele, waarbij <i>Name</i> de naam is van elke aangepaste variabele die beschikbaar wordt gemaakt voor de SCCM-takenreeks nadat de ingerichte machine geregistreerd is met de SCCM-verzameling. De waarde wordt bepaald door uw keuze voor een aangepaste variabele. Als uw integratie dit vereist, kunt u <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> gebruiken om het voorvoegsel <code>SCCM.CustomVariable.</code> te verwijderen uit uw aangepaste variabele.

Aangepaste eigenschappen voor PXE- en WIM-inrichting

U kunt deze eigenschappen gebruiken voor PXE- en WIM-inrichting.

Tabel 2-20. Aangepaste eigenschappen voor PXE- en WIM-inrichting

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>Image.Network.Letter</code>	Geeft de stationsletter op waaraan het WIM-installatiekopiepad is toegewezen op de ingerichte machine. De standaardwaarde is K.
<code>Image.WIM.Path</code>	Geeft het UNC-pad naar het WIM-bestand op vanwaar een installatiekopie wordt uitgepakt tijdens WIM-gebaseerde inrichting. De padindeling is <code>\\server\share\$</code> , bijvoorbeeld <code>\\lab-ad\dfs\$</code> .

Tabel 2-20. Aangepaste eigenschappen voor PXE- en WIM-inrichting (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>Image.WIM.Name</code>	Geeft de naam op van het WIM-bestand, bijvoorbeeld <code>win2k8.wim</code> , zoals gevonden door de eigenschap <code>Image.WIM.Path</code> .
<code>Image.WIM.Index</code>	Geeft de index op die wordt gebruikt om de juiste installatiekopie van het WIM-bestand uit te pakken.
<code>Image.Network.User</code>	Geeft de gebruikersnaam op waarmee het WIM-installatiekopiepad (<code>Image.WIM.Path</code>) moet worden toegewezen aan een netwerkstation op de ingerichte machine. Dit is doorgaans een domeinaccount met toegang tot de netwerkshare.
<code>Image.Network.Password</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>Image.Network.User</code> .
<p data-bbox="264 648 464 674"><code>SysPrep.Section.Key</code></p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="264 680 719 705">■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code> <li data-bbox="264 711 831 737">■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code> <li data-bbox="264 743 663 768">■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code> 	<p data-bbox="858 648 1422 989">Geeft informatie op die moet worden toegevoegd aan het SysPrep-antwoordbestand op machines tijdens de WinPE-fase van de inrichting. Informatie die al bestaat in het SysPrep-antwoordbestand wordt overschreven door deze aangepaste eigenschappen. <i>Section</i> vertegenwoordigt de naam van de sectie van het SysPrep-antwoordbestand, bijvoorbeeld <code>GuiUnattended</code> of <code>UserData</code>. <i>Key</i> vertegenwoordigt een sleutelnaam in de sectie. Als u bijvoorbeeld de tijdzone van een ingerichte machine wilt instellen op <code>West Pacific Standard Time</code>, definieert u de aangepaste eigenschap <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> en stelt u de waarde in op 275.</p> <p data-bbox="858 995 1422 1075">Voor een volledige lijst met secties, sleutels en geaccepteerde waarden, raadpleegt u de documentatie bij het hulpprogramma over systeemvoorbereiding Windows.</p> <p data-bbox="858 1081 1422 1131">De volgende <i>Section.Key</i>-combinaties kunnen worden opgegeven voor WIM-gebaseerde inrichting:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="858 1138 1046 1163">■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="895 1169 1094 1194">■ <code>AdminPassword</code> <li data-bbox="895 1201 1193 1226">■ <code>EncryptedAdminPassword</code> <li data-bbox="895 1232 1034 1257">■ <code>TimeZone</code> <li data-bbox="858 1264 986 1289">■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="895 1295 1050 1320">■ <code>ProductKey</code> <li data-bbox="895 1327 1034 1352">■ <code>FullName</code> <li data-bbox="895 1358 1091 1383">■ <code>ComputerName</code> <li data-bbox="895 1390 1034 1415">■ <code>OrgName</code> <li data-bbox="858 1421 1023 1446">■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="895 1453 1082 1478">■ <code>DomainAdmin</code> <li data-bbox="895 1484 1171 1509">■ <code>DomainAdminPassword</code> <li data-bbox="895 1516 1050 1541">■ <code>JoinDomain</code> <li data-bbox="895 1547 1082 1572">■ <code>JoinWorkgroup</code>
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Geeft een gebruikersnaam op met toegang op beheerdersniveau tot het doeldomein in Active Directory. Neem de gebruikersnaam niet op in de verificatiegegevens die u verzendt naar vCloud Director of vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld moet worden aan de eigenschap <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Geeft de naam op van het domein waarvan u lid wilt worden in Active Directory.
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	Geeft de naam van de werkgroep op waarvan u lid wilt worden als u geen domein gebruikt.

Tabel 2-20. Aangepaste eigenschappen voor PXE- en WIM-inrichting (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	Geeft een machinenaam op, bijvoorbeeld lab-client005.
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Geeft de volledige naam van een gebruiker op.
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Geeft de organisatienaam van de gebruiker op.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Geeft de Windows-productcode op.

Aangepaste eigenschappen voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturingselementen voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie te leveren.

Tabel 2-21. Aangepaste eigenschappen die vereist zijn voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	Geeft het type externe inrichtingsinfrastructuur op.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Geeft de gebruikersnaam van de machine-eigenaar op.
<code>BMC.Software.Install</code>	Stel dit in op True om BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie in te schakelen.
<code>EPI.Server.Name</code>	Geeft de naam op van de externe inrichtingsinfrastructuurserver, bijvoorbeeld de naam van de server die BMC BladeLogic host. Als er minstens één algemene BMC EPI-agent is geïnstalleerd zonder dat een BMC BladeLogic Configuration Manager-host is opgegeven, leidt deze waarde de aanvraag naar de gewenste server. Als er alleen aangewezen BMC EPI-agenten voor specifieke BMC BladeLogic Configuration Manager-hosts zijn geïnstalleerd, moet deze waarde exact overeenkomen met de servernaam die geconfigureerd is voor een van deze agenten.
<code>BMC.Service.Profile</code>	Geeft de naam op van het standaardverificatieprofiel op de BMC BladeLogic-server.

Tabel 2-21. Aangepaste eigenschappen die vereist zijn voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie (Vervolgd)

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Geeft de locatie op in de BMC BladeLogic-configuratie waar softwaretaken worden geïmplementeerd. Deze waarde moet overeenkomen met de bijbehorende waarde van <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Een geldige waarde is bijvoorbeeld <code>/Application Deployment</code> .
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	Geeft de vCenter Server-gastbesturingssysteemversie (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>) op waarmee vCenter Server de machine maakt. Deze besturingssysteemversie moet overeenkomen met de besturingssysteemversie die moet worden geïnstalleerd op de ingerichte machine. Beheerders kunnen eigenschapsgroepen maken met een of meer eigenschapssets, bijvoorbeeld <code>VMware[OS_Version]Properties</code> , die vooraf gedefinieerd zijn om de juiste <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> -waarden te bevatten. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting. Voor gerelateerde informatie raadpleegt u het opsommingstype <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> in de vSphere API/SDK-documentatie. Voor een lijst met momenteel geaccepteerde waarden raadpleegt u de vCenter Server-documentatie.

Aangepaste eigenschappen om BMC BladeLogic Configuration Manager-softwaretaken beschikbaar te maken

Configureer BMC BladeLogic Configuration Manager-taken voor vRealize Automation-integratie. Maak alle softwaretaken beschikbaar voor selectie door machineaanvragers of geef een softwaretaak op om toe te passen op alle machines die vanaf de blueprint zijn ingericht.

Tabel 2-22. Aangepaste eigenschappen om softwaretaken beschikbaar te maken

Aangepaste eigenschap	Beschrijving
<code>LoadSoftware</code>	Stel in op <code>True</code> om installatieopties voor de software in te schakelen.
<code>Vrm.Software.IdNNNN</code>	Geeft een softwaretaak of beleid op dat moet worden toegepast op alle machines die vanaf de blueprint zijn ingericht. Stel de waarde in op <code>job_type=job_path</code> , waarbij <code>job_type</code> het cijfer is dat het BMC BladeLogic-taakttype vertegenwoordigt en <code>job_path</code> de locatie is van de taak in BMC BladeLogic, bijvoorbeeld <code>4=/Utility/putty</code> . <code>NNNN</code> is een getal van 1000 tot 1999. De eerste eigenschap moet beginnen met 1000 en in numerieke volgorde oplopen voor elke aanvullende eigenschap. <ul style="list-style-type: none"> 1 – AuditJob 2 – BatchJob 3 – ComplianceJob 4 – DeployJob 5 – FileDeployJob 6 – NSHScriptJob 7 – PatchAnalysisJob 8 – SnapshotJob

Optionele aangepaste eigenschappen voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie

U kunt ook optionele aangepaste eigenschappen gebruiken die vaak met BMC BladeLogic Configuration Manager-blueprints worden gebruikt.

Tabel 2-23. Optionele aangepaste eigenschappen voor BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie

Eigenschap	Definitie
BMC.AddServer.Delay	Geeft het aantal seconden op dat u moet wachten voordat u de machine toevoegt aan BMC BladeLogic Configuration Manager. De standaardwaarde is 30.
BMC.AddServer.Retry	Geeft het aantal seconden op dat u moet wachten voordat u opnieuw probeert als de eerste poging om de machine toe te voegen aan BMC BladeLogic Configuration Manager is mislukt. De standaardwaarde is 100.

Aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie

vRealize Automation bevat aangepaste eigenschappen die u kunt gebruiken om aanvullende besturings-elementen voor HP Server Automation-integratie te leveren. Sommige aangepaste eigenschappen zijn vereist voor HP Server Automation-integratie. Andere aangepaste eigenschappen zijn optioneel.

Vereiste aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie

Bepaalde aangepaste eigenschappen zijn vereist zodat een blueprint kan werken met HP Server Automation.

Tabel 2-24. Vereiste aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie

Eigenschap	Definitie
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	Geeft de vCenter Server-gastbesturingssysteemversie (VirtualMachineGuestOsIdentifier) op waarmee vCenter Server de machine maakt. Deze besturingssysteemversie moet overeenkomen met de besturingssysteemversie die moet worden geïnstalleerd op de ingerichte machine. Beheerders kunnen eigenschapsgroepen maken met een of meer eigenschapssets, bijvoorbeeld VMware[OS_Version]Properties, die vooraf gedefinieerd zijn om de juiste VMware.VirtualCenter.OperatingSystem-waarden te bevatten. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting.
VirtualMachine.EPI.Type	Geeft het type externe inrichtingsinfrastructuur op.
EPI.Server.Name	Geeft de naam op van de externe inrichtingsinfrastructuurserver, bijvoorbeeld de naam van de server die BMC BladeLogic host. Als er minstens één algemene BMC EPI-agent is geïnstalleerd zonder dat een BMC BladeLogic Configuration Manager-host is opgegeven, leidt deze waarde de aanvraag naar de gewenste server.
Opware.Software.Install	Stel dit in op True om HP Server Automation de toestemming te geven om de software te installeren.
Opware.Server.Name	Geeft de volledig gekwalificeerde naam van de HP Server Automation-server op.

Tabel 2-24. Vereiste aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie (Vervolgd)

Eigenschap	Definitie
<code>Opware.Server.Username</code>	Geeft de gebruikersnaam op die wordt geleverd wanneer een wachtwoordbestand in de agentmap is gemaakt, bijvoorbeeld <code>opswareadmin</code> . Deze gebruikersnaam vereist administratieve toegang tot de HP Server Automation-instantie.
<code>Opware.BootImage.Name</code>	Geeft de waarde van de opstartinstallatiekopie op zoals gedefinieerd in HP Server Automation voor de 32-bits WinPE-installatiekopie, bijvoorbeeld <code>winpe32</code> . De eigenschap is niet vereist voor inrichting door klonen.
<code>Opware.Customer.Name</code>	Geeft een klantnaamwaarde op zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld <code>MyCompanyName</code> .
<code>Opware.Facility.Name</code>	Geeft een faciliteitnaamwaarde op zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld <code>Cambridge</code> .
<code>Opware.Machine.Password</code>	Geeft het wachtwoord van de standaard lokale beheerder op voor een WIM-installatiekopie van een besturingssysteemreeks zoals <code>Opware.OSSequence.Name</code> zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld <code>P@ssword1</code> .
<code>Opware.OSSequence.Name</code>	Geeft de waarde op van de naam van de besturingssysteemreeks zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld <code>Windows 2008 WIM</code> .
<code>Opware.Realm.Name</code>	Geeft een realmnaamwaarde op zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld <code>Production</code> .
<code>Opware.Register.Timeout</code>	Geeft de tijd op, in seconden, dat u moet wachten totdat het maken van een inrichtingstaak is voltooid.
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	Stel dit in op <code>False</code> om de machine in te richten zonder een cd-romapparaat. De standaardwaarde is <code>True</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Geeft de naam op van een optioneel aanpassingsscript, bijvoorbeeld <code>config.sh</code> , dat de Linux-gastagent uitvoert nadat het besturingssysteem is geïnstalleerd. Deze eigenschap is beschikbaar voor Linux-machines die gekloond zijn vanaf sjablonen waarop de Linux-agent is geïnstalleerd.
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Geeft het locatietype op van het aanpassingsscript dat in de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Name</code> wordt genoemd. Dit kan <code>local</code> of <code>nfs</code> zijn.
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	Geeft het lokale pad op naar het Linux-aanpassingsscript of het exportpad naar de Linux-aanpassing op de NFS-server. De waarde moet beginnen met een slash en mag de bestandsnaam niet bevatten, bijvoorbeeld <code>/scripts/linux/config.sh</code> .

Optionele aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie

Bepaalde aangepaste eigenschappen zijn optioneel voor het gebruik van een blueprint met HP Server Automation.

Tabel 2-25. Optionele aangepaste eigenschappen voor HP Server Automation-integratie

Eigenschap	Definitie
Opaware.ProvFail.Notify	(Optioneel) Geeft het meldings-e-mailadres op voor HP Server Automation voor gebruik bij een inrichtingsfout, bijvoorbeeld provisionfail@lab.local.
Opaware.ProvFail.Notify	(Optioneel) Geeft de HP Server Automation-gebruiker op waaraan de eigendom wordt toegewezen wanneer de inrichting mislukt.
Opaware.ProvSuccess.Notify	(Optioneel) Geeft het meldings-e-mailadres op voor HP Server Automation dat moet worden gebruikt wanneer de inrichting is gelukt.
Opaware.ProvSuccess.Owner	(Optioneel) Geeft de HP Server Automation-gebruiker op waaraan de eigendom wordt toegewezen wanneer de inrichting is gelukt.

Aangepaste eigenschappen die HP Server Automation-softwaretaken beschikbaar maken

Afhankelijk van de manier waarop uw materiaalbeheerder HP Server Automation-taken configureert voor vRealize Automation-integratie, kunt u mogelijk kiezen om alle softwaretaken beschikbaar te maken voor selectie door machineaanvragers of kunt u taken opgeven die kunnen worden toegepast op alle machines die vanaf uw blueprint zijn ingericht.

Tabel 2-26. Aangepaste eigenschappen om softwaretaken beschikbaar te maken

Eigenschap	Definitie
LoadSoftware	Stel in op True om installatieopties voor de software in te schakelen.
Vrm.Software.Id	(Optioneel) Geeft een HP Server Automation-beleid op dat moet worden toegepast op alle machines die vanaf de blueprint zijn ingericht. <i>NNNN</i> is een getal van 1000 tot 1999. De eerste eigenschap moet beginnen met 1000 en in numerieke volgorde oplopen voor elke aanvullende eigenschap.

Aangepaste eigenschappen gegroepeerd op naam

3

U kunt aangepaste eigenschappen gebruiken om aanvullende vRealize Automation-besturingselementen te leveren.

Aangepaste eigenschappen zijn hier gegroepeerd op naam. Om de aangepaste eigenschappen gegroepeerd op functie te ontdekken, gaat u naar [Hoofdstuk 2, "Aangepaste eigenschappen gegroepeerd op functie,"](#) op pagina 13.

Dit hoofdstuk omvat de volgende onderwerpen:

- ["Tabel aangepaste eigenschappen met A,"](#) op pagina 50
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met B,"](#) op pagina 50
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met C,"](#) op pagina 51
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met E,"](#) op pagina 52
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met H,"](#) op pagina 53
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met I,"](#) op pagina 53
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met L,"](#) op pagina 54
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met M,"](#) op pagina 55
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met O,"](#) op pagina 55
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met P,"](#) op pagina 56
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met R,"](#) op pagina 57
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met S,"](#) op pagina 58
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met V,"](#) op pagina 60
- ["Tabel aangepaste eigenschappen met X,"](#) op pagina 85

Tabel aangepaste eigenschappen met A

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter A.

Tabel 3-1. Tabel aangepaste eigenschappen met A

Eigenschap	Beschrijving
<code>AD.Lookup.Department</code>	Geeft de waarde op van de kostenplaats die is opgenomen in een meldings-e-mail die naar goedkeurders is verzonden. Deze eigenschapswaarde moet worden opgegeven in de blueprint.
<code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL</code>	Geeft de Amazon-configuratieservice-URL op voor Amazon GovCloud, bijvoorbeeld <code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
<code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL</code>	Geeft de configuratieservice-URL van de Amazon-load balancer op voor Amazon GovCloud, bijvoorbeeld <code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> .
<code>Amazon.ElasticLoadBalancer.Names</code>	Wijst machines toe die door een blueprint zijn ingericht voor de elastische load balancers die overeenkomen met de opgegeven waarden. Deze eigenschap is geldig voor vSphere-, Amazon- en Hyper-V-configuraties.
<code>Amazon.Instance.Id</code>	Geeft de Amazon-instantie-id op van een machine die is ingericht op een Amazon EC2-endpoint. Deze eigenschap is geldig voor vSphere- en Amazon-configuraties.
<code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>	Geeft het Amazon IP-adres op, waarbij <i>ipAddress</i> het specifieke IP-adres voor de instantie is.

Tabel aangepaste eigenschappen met B

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter B.

Tabel 3-2. Tabel aangepaste eigenschappen met B

Eigenschap	Definitie
<code>BMC.AddServer.Delay</code>	Geeft het aantal seconden op dat u moet wachten voordat u de machine toevoegt aan BMC BladeLogic Configuration Manager. De standaardwaarde is 30.
<code>BMC.AddServer.Retry</code>	Geeft het aantal seconden op dat u moet wachten voordat u opnieuw probeert als de eerste poging om de machine toe te voegen aan BMC BladeLogic Configuration Manager is mislukt. De standaardwaarde is 100.
<code>BMC.Service.Profile</code>	Geeft de naam op van het standaardverificatieprofiel op de BMC BladeLogic-server.
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	Geeft de locatie op in de BMC BladeLogic-configuratie waar softwaretaken worden geïmplementeerd. Deze waarde moet overeenkomen met de bijbehorende waarde van <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> . Een geldige waarde is bijvoorbeeld <code>/Application Deployment</code> .
<code>BMC.Software.Install</code>	Stel dit in op True om BMC BladeLogic Configuration Manager-integratie in te schakelen.

Tabel aangepaste eigenschappen met C

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter C.

Tabel 3-3. Tabel aangepaste eigenschappen met C

Eigenschap	Definitie
<code>Cisco.Organization.Dn</code>	Geeft de DN-naam op van de Cisco UCS Manager-organisatie waarin Cisco UCS-machines die door de bedrijfsgroep zijn ingericht, worden geplaatst, bijvoorbeeld <code>org-root/org-Engineering</code> . Als de opgegeven organisatie niet bestaat in de Cisco UCS Manager-instantie die de machine beheert, mislukt de inrichting. Deze eigenschap is alleen beschikbaar voor bedrijfsgroepen.
<code>CloneFrom</code>	Geeft de naam op van een bestaande machine of virtualisatieplatformobject waarvan u kunt klonen, bijvoorbeeld een sjabloon in vCenter Server zoals <code>Win2k8tmpl</code> .
<code>CloneSpec</code>	Geeft de naam op van een aanpassingsspecificatie op een gekloonde machine, bijvoorbeeld een vooraf gedefinieerd SysPrep-object in vCenter Server zoals <code>Win2k Customization Spec</code> . De standaardwaarde wordt opgegeven op de blueprint.
<code>Command.DiskPart.Options</code>	Wanneer u WIM-gebaseerde virtuele inrichting op ESX-serverhosts gebruikt, stelt u dit in op <code>Align=64</code> om de aanbevolen uitlijningsparameters te gebruiken wanneer u de machineschijf formatteert en er partities op maakt. Deze eigenschap is niet beschikbaar voor fysieke inrichting.
<code>Command.FormatDisk.Options</code>	Wanneer u WIM-gebaseerde virtuele inrichting op ESX-serverhosts gebruikt, stelt u dit in op <code>/A:32K</code> om de aanbevolen uitlijningsparameters te gebruiken wanneer u de machineschijf formatteert en er partities op maakt. Deze eigenschap is niet beschikbaar voor fysieke inrichting.

Tabel aangepaste eigenschappen met E

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter E.

Tabel 3-4. Tabel aangepaste eigenschappen met E

Eigenschap	Definitie
<code>EPI.Server.Collection</code>	Geeft de naam op van de Citrix-inrichtingsverzameling waarbij de machine moet worden geregistreerd.
<code>EPI.Server.Name</code>	<p>Geeft de naam op van de externe inrichtingsinfrastructuurserver, bijvoorbeeld de naam van de server die BMC BladeLogic host. Als er minstens één algemene BMC EPI-agent is geïnstalleerd zonder dat een BMC BladeLogic Configuration Manager-host is opgegeven, leidt deze waarde de aanvraag naar de gewenste server.</p> <p>Als er alleen aangewezen BMC EPI-agenten voor specifieke BMC BladeLogic Configuration Manager-hosts zijn geïnstalleerd, moet deze waarde exact overeenkomen met de servernaam die geconfigureerd is voor een van deze agenten.</p> <p>Geeft de naam op van de server die HP Server Automation host. Als er minstens één algemene Opware EPI-agent is geïnstalleerd zonder dat een Server Automation-server is opgegeven, leidt deze waarde de aanvraag naar de gewenste server.</p> <p>Als er alleen aangewezen BMC EPI-agenten voor specifieke BMC HP Server Automation-servers zijn geïnstalleerd, moet deze waarde exact overeenkomen met de servernaam die geconfigureerd is voor een van deze agenten.</p> <p>Als er minstens één algemene EPI-agent van het juiste type (<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>) is geïnstalleerd zonder dat een server is opgegeven, leidt deze waarde de aanvraag naar de gewenste server. Als er alleen aangewezen EPI-agenten voor specifieke servers van het juiste type zijn geïnstalleerd, moet deze waarde exact overeenkomen met de servernaam die geconfigureerd is voor een van deze agenten.</p>
<code>EPI.Server.Port</code>	Geeft de poort op waarop contact kan worden gemaakt met de inrichtingsserver. Als u een Citrix-inrichtingsserver gebruikt, laat u dit weg om de standaardpoortwaarde van 54321 op te geven.
<code>EPI.Server.Site</code>	Geeft de naam op van de Citrix-inrichtingssite die de verzameling en het archief bevat die zijn geïdentificeerd door de eigenschappen <code>EPI.Server.Collection</code> en <code>EPI.Server.Store</code> , bijvoorbeeld <code>site1</code> .
<code>EPI.Server.Store</code>	Geeft de naam op van het Citrix-inrichtingsarchief dat de vDisk bevat die is geïdentificeerd door de eigenschap <code>EPI.Server.VDiskName</code> , bijvoorbeeld <code>archief1</code> .
<code>EPI.Server.VDiskName</code>	Geeft de naam op van de Citrix vDisk waarvan moet worden ingericht, bijvoorbeeld <code>schijf1</code> .

Tabel aangepaste eigenschappen met H

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter H.

Tabel 3-5. Tabel aangepaste eigenschappen met H

Eigenschap	Definitie
Hostname	Geeft de hostmachinenaam op die de naam van de genereerde machine in de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> overschrijft. Als <code>Hostname</code> niet wordt gebruikt, dan wordt de waarde <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> gebruikt als de machinenaam.
Hyperv.Network.Type	Geeft het netwerkadaptertype van de virtual machine op. Deze eigenschap is alleen geldig voor gebruik met Hyper-V. De standaardwaarde is <code>Synthetic</code> . De waarde <code>Legacy</code> is niet compatibel met WinXP- of Server 2003 x64-gastbesturingssystemen.

Tabel aangepaste eigenschappen met I

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter I.

Tabel 3-6. Tabel aangepaste eigenschappen met I

Eigenschap	Definitie
Image.ISO.Location	<p>Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>. De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.</p> <p>Voor virtuele inrichting met vCenter Server geeft dit de naam op van een datastore in de instantie die toegankelijk zal zijn voor de inrichtingscomputerbron. Voor virtuele inrichting met XenServer geeft dit de naam op van een opslagplaats.</p> <p>Voor fysieke inrichting geeft dit de HTTP URL op van de webtoegankelijke locatie van de installatiekopie.</p>
Image.ISO.Name	<p>Waarden voor deze eigenschap zijn hoofdlettergevoelig. Geeft de locatie op van de ISO-installatiekopie waarvan moet worden opgestart, bijvoorbeeld <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>. De indeling van deze waarde is afhankelijk van uw platform. Zie voor meer informatie de documentatie die bij uw platform is geleverd. Deze eigenschap is vereist voor WIM-gebaseerde inrichting, Linux Kickstart- en autoYaST-inrichting en SCCM-gebaseerde inrichting.</p> <p>Voor virtuele inrichting met vCenter Server geeft deze waarde het pad op naar de installatiekopie die is opgegeven door <code>Image.ISO.Location</code>, bijvoorbeeld <code>/MyISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso</code>. De waarde moet slashes bevatten en beginnen met een slash. Voor virtuele inrichting met XenServer geeft deze waarde de naam op van de installatiekopie in de opslagplaats die is opgegeven door <code>Image.ISO.Location</code>. In virtuele inrichting met Hyper-V geeft deze waarde het volledige lokale pad naar de installatiekopie op.</p> <p>Voor fysieke inrichting geeft deze waarde de bestandsnaam van de installatiekopie op.</p>
Image.ISO.UserName	Geeft de gebruikersnaam op voor toegang tot de CIFS-share in de indeling <code>username@domain</code> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.
Image.ISO.Password	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>Image.ISO.UserName</code> . Voor Dell iDRAC-integraties waarbij de installatiekopie zich op een CIFS-share bevindt die toegangsverificatie vereist.

Tabel 3-6. Tabel aangepaste eigenschappen met I (Vervolgd)

Eigenschap	Definitie
<code>Image.WIM.Path</code>	Geeft het UNC-pad naar het WIM-bestand op vanwaar een installatiekopie wordt uitpakkt tijdens WIM-gebaseerde inrichting. De padindeling is <code>\\server\share\$</code> , bijvoorbeeld <code>\\lab-ad\dfs\$</code> .
<code>Image.WIM.Name</code>	Geeft de naam op van het WIM-bestand, bijvoorbeeld <code>win2k8.wim</code> , zoals gevonden door de eigenschap <code>Image.WIM.Path</code> .
<code>Image.WIM.Index</code>	Geeft de index op die wordt gebruikt om de juiste installatiekopie van het WIM-bestand uit te pakken.
<code>Image.Network.User</code>	Geeft de gebruikersnaam op waarmee het WIM-installatiekopiepad (<code>Image.WIM.Path</code>) moet worden toegewezen aan een netwerkstation op de ingerichte machine. Dit is doorgaans een domeinaccount met toegang tot de netwerkshare.
<code>Image.Network.Password</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>Image.Network.User</code> .
<code>Image.Network.Letter</code>	Geeft de stationsletter op waaraan het WIM-installatiekopiepad is toegewezen op de ingerichte machine. De standaardwaarde is K.
<code>Infrastructure.Admin.MachineObjectOU</code>	Geeft de organisatie-eenheid (OU) van de machine op. Als machines in de vereiste organisatie-eenheid worden geplaatst door de instelling voor de organisatie-eenheid van de bedrijfsgroep, dan is deze eigenschap niet vereist.
<code>Infrastructure.Admin.ADUser</code>	Geeft de gebruikers-id van de domeinbeheerder op. Deze id wordt gebruikt om query's uit te voeren op Active Directory-gebruikers en -groepen wanneer geen anonieme binding kan worden gebruikt.
<code>Infrastructure.Admin.ADPassword</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de gebruikers-id <code>Infrastructure.Admin.ADUser</code> van de domeinbeheerder.
<code>Infrastructure.Admin.DefaultDomain</code>	Geeft het standaarddomein op de machine op.
<code>Infrastructure.ResourcePool.Name</code>	Geeft de bronpool op waartoe de machine behoort, indien deze bestaat. De standaardwaarde is de waarde die is opgegeven in de reservering waarvan de machine is ingericht.

Tabel aangepaste eigenschappen met L

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter L.

Tabel 3-7. Tabel aangepaste eigenschappen met L

Eigenschap	Beschrijving
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	Geeft het locatietype op van het aanpassingsscript dat in de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Name</code> wordt genoemd. Dit kan <code>local</code> of <code>nfs</code> zijn. U moet ook de scriptlocatie opgeven met behulp van de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Path</code> . Als het locatietype <code>nfs</code> is, gebruikt u ook de eigenschap <code>Linux.ExternalScript.Server</code> .
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	Geeft de naam op van een optioneel aanpassingsscript, bijvoorbeeld <code>config.sh</code> , dat de Linux-gastagent uitvoert nadat het besturingssysteem is geïnstalleerd. Deze eigenschap is beschikbaar voor Linux-machines die gekloond zijn vanaf sjablonen waarop de Linux-agent is geïnstalleerd. Als u een extern script opgeeft, moet u ook de locatie ervan opgeven met behulp van de eigenschappen <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> en <code>Linux.ExternalScript.Path</code> .

Tabel 3-7. Tabel aangepaste eigenschappen met L (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
Linux.ExternalScript.Path	Geeft het lokale pad op naar het Linux-aanpassingsscript of het exportpad naar de Linux-aanpassing op de NFS-server. De waarde moet beginnen met een slash en mag de bestandsnaam niet bevatten, bijvoorbeeld /scripts/linux/config.sh.
Linux.ExternalScript.Server	Geeft de naam op van de NFS-server, bijvoorbeeld lab-ad.lab.local, waarop het externe Linux-aanpassingsscript dat in Linux.ExternalScript.Name wordt genoemd, zich bevindt.
LoadSoftware	Stel in op True om installatieopties voor de software in te schakelen.

Tabel aangepaste eigenschappen met M

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter M.

Tabel 3-8. Tabel aangepaste eigenschappen met M

Eigenschap	Beschrijving
MaximumProvisionedMachines	Geeft het maximaal aantal gekoppelde klonen op voor één machinemomentopname. De standaardwaarde is onbeperkt.
Machine.SSH	Stel dit in op True om de optie Verbinding maken via SSH in te schakelen op de pagina met vRealize Automation Items, voor Linux-machines die zijn ingericht vanaf deze blueprint. Als dit is ingesteld op True en de machinebewerking Verbinding maken via RDP of SSH is ingeschakeld in de blueprint, geven alle Linux-machines die zijn ingericht vanaf de blueprint de optie Verbinding maken via SSH weer aan gebruikers met rechten.

Tabel aangepaste eigenschappen met O

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter O.

Tabel 3-9. Tabel aangepaste eigenschappen met O

Eigenschap	Beschrijving
Opsware.BootImage.Name	Geeft de waarde van de opstartinstallatiekopie op zoals gedefinieerd in HP Server Automation voor de 32-bits WinPE-installatiekopie, bijvoorbeeld winpe32. De eigenschap is niet vereist voor inrichting door klonen.
Opsware.Customer.Name	Geeft een klantnaamwaarde op zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld MyCompanyName.
Opsware.Facility.Name	Geeft een faciliteitnaamwaarde op zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld Cambridge.
Opsware.Machine.Password	Geeft het wachtwoord van de standaard lokale beheerder op voor een WIM-installatiekopie van een besturingssysteemreeks zoals Opsware.OSSequence.Name zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld P@ssword1.
Opsware.OSSequence.Name	Geeft de waarde op van de naam van de besturingssysteemreeks zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld Windows 2008 WIM.
Opsware.ProvFail.Notify	(Optioneel) Geeft het meldings-e-mailadres op voor HP Server Automation voor gebruik bij een inrichtingsfout, bijvoorbeeld provisionfail@lab.local.

Tabel 3-9. Tabel aangepaste eigenschappen met O (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
Opware.ProvFail.Owner	(Optioneel) Geeft de HP Server Automation-gebruiker op waaraan de eigendom wordt toegewezen wanneer de inrichting mislukt.
Opware.ProvSuccess.Notify	(Optioneel) Geeft het meldings-e-mailadres op voor HP Server Automation dat moet worden gebruikt wanneer de inrichting is gelukt.
Opware.ProvSuccess.Owner	(Optioneel) Geeft de HP Server Automation-gebruiker op waaraan de eigendom wordt toegewezen wanneer de inrichting is gelukt.
Opware.Realm.Name	Geeft een realmnaamwaarde op zoals gedefinieerd in HP Server Automation, bijvoorbeeld Production.
Opware.Register.Timeout	Geeft de tijd op, in seconden, dat u moet wachten totdat het maken van een inrichtingstaak is voltooid.
Opware.Server.Name	Geeft de volledig gekwalificeerde naam van de HP Server Automation-server op.
Opware.Server.Username	Geeft de gebruikersnaam op die wordt geleverd wanneer een wachtwoordbestand in de agentmap is gemaakt, bijvoorbeeld opswreadmin. Deze gebruikersnaam vereist administratieve toegang tot de HP Server Automation-instantie.
Opware.Software.Install	Stel dit in op True om HP Server Automation de toestemming te geven om de software te installeren.

Tabel aangepaste eigenschappen met P

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter P.

Tabel 3-10. Tabel aangepaste eigenschappen met P

Eigenschap	Beschrijving
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	Stel dit in op True om de accounts van vernietigde machines te verwijderen, in plaats van deze uit te schakelen.
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	Stel dit in op True om de invoegtoepassing voor Active Directory-opruiming in te schakelen. Standaard wordt het account van elke machine uitgeschakeld wanneer deze wordt vernietigd.
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	Verplaatst het account van vernietigde machines naar een nieuwe Active Directory-organisatie-eenheid. De waarde is de organisatie-eenheid waarnaar u het account verplaatst. Deze waarde moet de indeling <i>ou=OU, dc=dc</i> hebben, bijvoorbeeld <i>ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local</i> .
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	Geeft een gebruikersnaam op van een Active Directory-account met voldoende machtigingen om Active Directory-acties zoals het verwijderen, uitschakelen, hernoemen of verplaatsen van Active Directory-accounts uit te voeren. De waarde moet de indeling <i>domain\username</i> hebben, bijvoorbeeld <i>lab\administrator</i> . Deze eigenschap is vereist als de vRealize Automation-managerservice niet over deze rechten in een domein beschikt. Dit kan gebeuren wanneer u machines inricht in meer dan één domein.
Plugin.AdMachineCleanup.Password	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>Plugin.AdMachineCleanup.UserName</code> .
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	Geeft de Active Directory-domeinnaam op met het machineaccount dat moet worden vernietigd.
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	Wijzigt de naam van de accounts van vernietigde machines door een voorvoegsel toe te voegen. De waarde is de voorvoegseltekenreeks die voorafgaat, bijvoorbeeld <i>destroyed_</i> .

Tabel 3-10. Tabel aangepaste eigenschappen met P (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
Pxe.Clean.ScriptName	Geeft de naam op van een EPI PowerShell-script dat is geïnstalleerd in de vRealize Automation Model Manager, om op de machine uit te voeren nadat deze is ingericht. De waarde is de naam die wordt toegewezen aan het script wanneer dit naar de Model Manager wordt geüpload, bijvoorbeeld <code>clean.ps1</code> .
Pxe.Setup.ScriptName	Geeft een aangepast EPI PowerShell-script op om op de machine uit te voeren voordat deze wordt gestart met behulp van het PXE-netwerkopstartprogramma. De waarde is de naam die wordt toegewezen aan het script wanneer dit naar de Model Manager wordt geüpload, bijvoorbeeld <code>setup.ps1</code> .

Tabel aangepaste eigenschappen met R

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter R.

Tabel 3-11. Tabel aangepaste eigenschappen met R

Eigenschap	Beschrijving
RDP.File.Name	Geeft een RDP-bestand op waarvan instellingen worden verkregen, bijvoorbeeld <code>My_RDP_Settings.rdp</code> . Het bestand moet zich in de <code>Website\Rdp</code> -submap van de vRealize Automation-installatiemap bevinden.

Tabel aangepaste eigenschappen met S

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter S.

Tabel 3-12. Tabel aangepaste eigenschappen met S

Eigenschap	Beschrijving
<p><code>SysPrep.Section.Key</code></p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code> 	<p>Geeft informatie op die moet worden toegevoegd aan het SysPrep-antwoordbestand op machines tijdens de WinPE-fase van de inrichting. Informatie die al bestaat in het SysPrep-antwoordbestand wordt overschreven door deze aangepaste eigenschappen. <i>Section</i> vertegenwoordigt de naam van de sectie van het SysPrep-antwoordbestand, bijvoorbeeld <code>GuiUnattended</code> of <code>UserData</code>. <i>Key</i> vertegenwoordigt een sleutelnaam in de sectie. Als u bijvoorbeeld de tijdzone van een ingerichte machine wilt instellen op West Pacific Standard Time, definieert u de aangepaste eigenschap <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> en stelt u de waarde in op 275.</p> <p>Voor een volledige lijst met secties, sleutels en geaccepteerde waarden, raadpleegt u de documentatie bij het hulpprogramma over systeemvoorbereiding Windows.</p> <p>De volgende <i>Section.Key</i>-combinaties kunnen worden opgegeven voor WIM-gebaseerde inrichting:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>AdminPassword</code> ■ <code>EncryptedAdminPassword</code> ■ <code>TimeZone</code> ■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>ProductKey</code> ■ <code>FullName</code> ■ <code>ComputerName</code> ■ <code>OrgName</code> ■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>DomainAdmin</code> ■ <code>DomainAdminPassword</code> ■ <code>JoinDomain</code> ■ <code>JoinWorkgroup</code>
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	Geeft een gebruikersnaam op met toegang op beheerdersniveau tot het doeldomein in Active Directory. Neem de gebruikersnaam niet op in de verificatiegegevens die u verzendt naar vCloud Director of vCloud Air.
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld moet worden aan de eigenschap <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> .
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	Geeft de naam op van het domein waarvan u lid wilt worden in Active Directory.
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	Geeft de naam van de werkgroep op waarvan u lid wilt worden als u geen domein gebruikt.
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	Geeft een machinenaam op, bijvoorbeeld <code>lab-client005</code> .
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	Geeft de volledige naam van een gebruiker op.

Tabel 3-12. Tabel aangepaste eigenschappen met S (Vervolg)

Eigenschap	Beschrijving
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	Geeft de organisatiename van de gebruiker op.
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	Geeft de Windows-productcode op.
<code>SCCM.Collection.Name</code>	Geeft de naam op van de SCCM-verzameling die de volgorde van implementatietaken voor het besturingssysteem bevat.
<code>SCCM.CustomVariable.Name</code>	Geeft de waarde op van een aangepaste variabele, waarbij <i>Name</i> de naam is van elke aangepaste variabele die beschikbaar wordt gemaakt voor de SCCM-takenreeks nadat de ingerichte machine geregistreerd is met de SCCM-verzameling. De waarde wordt bepaald door uw keuze voor een aangepaste variabele. Als uw integratie dit vereist, kunt u <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> gebruiken om het voorvoegsel <code>SCCM.CustomVariable.</code> te verwijderen uit uw aangepaste variabele.
<code>SCCM.Server.Name</code>	Geeft de volledig gekwalificeerde domeinnaam van de SCCM-server op waarop de verzameling zich bevindt, bijvoorbeeld <code>lab-sccm.lab.local</code> .
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	Geeft de sitecode van de SCCM-server op.
<code>SCCM.Server.UserName</code>	Geeft een gebruikersnaam op met toegang op beheerdersniveau tot de SCCM-server.
<code>SCCM.Server.Password</code>	Geeft het wachtwoord op dat gekoppeld is aan de eigenschap <code>SCCM.Server.UserName</code> .
<code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code>	Stel dit in op <i>true</i> om het voorvoegsel <code>SCCM.CustomVariable.</code> te verwijderen uit aangepaste SCCM-variabelen die u hebt gemaakt met behulp van de aangepaste eigenschap <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> .
<code>Snapshot.Policy.AgeLimit</code>	<p>Stelt de ouderdomslimiet, in dagen, in voor momentopnamen die op machines kunnen worden toegepast. Deze eigenschap is van toepassing op vSphere-inrichting.</p> <p>Wanneer een momentopname de ouderdomslimiet overschrijdt, is de optie Toepassen niet meer beschikbaar.</p> <p>Wanneer de ouderdomslimiet voor de momentopname is bereikt, blijft de momentopname bestaan maar u kunt deze niet meer terugzetten. U kunt de momentopname verwijderen met behulp van de vSphere-client.</p>

Tabel 3-12. Tabel aangepaste eigenschappen met S (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
Snapshot.Policy.Limit	<p>Stelt het aantal momentopnamen in dat is toegestaan per machine. De standaardinstelling is één momentopname per machine. Deze eigenschap is van toepassing op vSphere-inrichting. Wanneer dit is ingesteld op 0, wordt de blueprintoptie voor het maken van een momentopname verborgen voor alle gebruikers behalve voor ondersteunings- en beheerdersrollen.</p> <p>Momentopnamen worden in een hiërarchische structuur weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Depth – Maximum is 31. ■ Width – Er is geen limiet.
Snapshot.Policy.Disable	<p>Wanneer dit is ingesteld op true, is de mogelijkheid om een momentopname te maken uitgeschakeld voor alle vRealize Automation-gebruikersrollen en is de optie voor momentopnamen verborgen in het tabblad Items.</p>

Tabel aangepaste eigenschappen met V

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter V.

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V

Eigenschap	Beschrijving
VbScript.PreProvisioning.Name	<p>Geeft het volledige pad van een Visual Basic-script op dat moet worden uitgevoerd voordat een machine wordt ingericht. Bijvoorbeeld %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. Het scriptbestand moet zich op het systeem bevinden waarop de EPI-agent van het Visual Basic-script is geïnstalleerd.</p>
VbScript.PostProvisioning.Name	<p>Geeft het volledige pad van een Visual Basic-script op dat moet worden uitgevoerd nadat een machine is ingericht. Bijvoorbeeld %System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs. Het scriptbestand moet zich op het systeem bevinden waarop de EPI-agent van het Visual Basic-script is geïnstalleerd.</p>
VbScript.UnProvisioning.Name	<p>Geeft het volledige pad van een Visual Basic-script op dat moet worden uitgevoerd wanneer een machine wordt vernietigd. Bijvoorbeeld %System-Drive%\Program Files (x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vb. Het scriptbestand moet zich op het systeem bevinden waarop de EPI-agent van het Visual Basic-script is geïnstalleerd.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	<p>Geeft een drempelwaarde als een geheel getal op voor een computerbron zodat leasesynchronisatie tussen vCloud Director en vRealize Automation alleen optreedt voor met vCloud Director of vCloud Air ingerichte machines die verlopen in vCloud Director of vCloud Air binnen die tijdsperiode. Als een conflict wordt gevonden, wordt de leasewaarde gesynchroniseerd om overeen te komen met de leaselengte die is gedefinieerd in vRealize Automation. De standaardwaarde voor VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins is 720 minuten of 12 uur. Als VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins niet aanwezig is, wordt de standaardwaarde gebruikt. Met de standaardwaarden voert vRealize Automation de werkstroom voor leasesynchronisatiecontrole bijvoorbeeld om de 45 minuten uit en worden alleen de leases van machines die binnen 12 uur verlopen, aangepast aan de leaselengte die is gedefinieerd in vRealize Automation.</p>
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	<p>Stel dit in op true om het endpointaccount toe te wijzen als de vCloud Air- of vCloud Director-machine-eigenaar voor inrichtings- en importbewerkingen. Voor bewerkingen voor de wijziging van eigenaars, wordt de eigenaar niet gewijzigd op het endpoint. Als dit niet is opgegeven of als dit is ingesteld op false, is de vRealize Automation-eigenaar de machine-eigenaar.</p>
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>Stel dit in op true om een identieke kopie van de vCloud Air- of vCloud Director-sjabloon voor machine-inrichting te klonen. De machine wordt ingericht als een identieke kopie van de sjabloon. Instellingen die in de sjabloon zijn opgegeven, inclusief het opslagpad, hebben voorrang op instellingen die in de blueprint zijn opgegeven. De enige wijzigingen van de sjabloon zijn de namen van de gekloonde machines, die zijn gegenereerd vanaf het machinevoorvoegsel dat in de blueprint is opgegeven.</p> <p>vCloud Air- of vCloud Director-machines die zijn ingericht als identieke kopieën, kunnen netwerken en opslagprofielen gebruiken die niet beschikbaar zijn in de vRealize Automation-reservering. Om onbruikbare reserveringstoewijzingen te vermijden, controleert u of het opslagprofiel of het netwerk dat in de sjabloon is opgegeven, beschikbaar is in de reservering.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
<p><code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code></p>	<p>Geeft de vCloud Networking and Security-pools voor taakverdeling op waaraan de virtual machine wordt toegewezen tijdens de inrichting. De virtual machine wordt toegewezen aan alle servicepoorten van alle opgegeven pools. De waarde is de naam van een <i>edge/pool</i> of een lijst met door komma's gescheiden namen van een <i>edge/pool</i>. Namen zijn hoofdlettergevoelig.</p> <p>OPMERKING U kunt het IP-adres van een machine toevoegen aan een bestaande load balancer met behulp van de aangepaste eigenschap <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.vRealizeAutomationNSX</code>. vRealize Automation en NSX maken gebruik van het eerste lid van de opgegeven edge load balancer-pool om de nieuwe lidpoort te bepalen en de poortinstellingen te controleren. NSX 6.2 vereist echter niet dat de instelling voor de lidpoort wordt opgegeven. Als u wilt voorkomen dat het inrichten mislukt wanneer u <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> met NSX 6.2 gebruikt om een machine toe te voegen aan een bestaande pool, moet u een poortwaarde opgeven voor het eerste lid van de load balancer-pool in NSX.</p> <p>Door een naam toe te voegen kunt u meerdere versies van een aangepaste eigenschap maken. De volgende eigenschappen kunnen bijvoorbeeld pools voor taakverdeling weergeven die zijn ingesteld voor algemeen gebruik, en machines met hoge, gemiddelde en lage prestatievereisten:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code>
<p><code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code></p>	<p>Geeft de vCloud Networking and Security-beveiligingsgroep(en) op waaraan de virtual machine wordt toegewezen tijdens de inrichting. De waarde is de naam van een beveiligingsgroep of een door komma's gescheiden lijst met namen. Namen zijn hoofdlettergevoelig.</p> <p>Door een naam toe te voegen kunt u meerdere versies van de eigenschap maken, die individueel of in combinatie met elkaar kunnen worden gebruikt. De volgende eigenschappen kunnen bijvoorbeeld beveiligingsgroepen weergeven die bedoeld zijn voor algemeen gebruik, voor het verkoopteam en voor ondersteuning:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name	Als u vCloud Networking and Security gebruikt, geeft dit de Edge Pool op waaraan u de blueprint kunt koppelen.
VCNS.SecurityTag.Names.name	<p>Geeft de vCloud Networking and Security-beveiligingstag(s) op waaraan de virtual machine wordt gekoppeld tijdens de inrichting. De waarde is de naam van een beveiligingstag of een door komma's gescheiden lijst met namen. Namen zijn hoofdlettergevoelig.</p> <p>Door een naam toe te voegen kunt u meerdere versies van de eigenschap maken, die individueel of in combinatie met elkaar kunnen worden gebruikt. De volgende eigenschappen kunnen bijvoorbeeld beveiligingstags weergeven die bedoeld zijn voor algemeen gebruik, voor het verkoopteam en voor ondersteuning:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityTag.Names ■ VCNS.SecurityTag.Names.sales ■ VCNS.SecurityTag.Names.support
VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent	<p>Als de gastagent geïnstalleerd is als een service op een sjabloon voor klonen, stelt u dit in op True op de machineblueprint om de gastagentservice in te schakelen op machines die gekloond zijn vanaf die sjabloon. Als de machine wordt gestart, wordt de gastagentservice gestart. Stel dit in op False om de gastagent uit te schakelen. Als dit is ingesteld op False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom de gastagent niet gebruiken voor gastbesturingssysteemtaken, waardoor de functionaliteit ervan wordt beperkt tot VMwareCloneWorkflow. Als dit niet is opgegeven of als dit is ingesteld op iets anders dan False, zal de uitgebreide kloonwerkstroom werkitens naar de gastagent verzenden.</p>
VirtualMachine.Admin.NameCompletion	<p>Geeft de domeinnaam op om deze op te nemen in de volledig gekwalificeerde domeinnaam van de machine die de RDP- of SSH-bestanden genereert voor de gebruikersinterfaceopties Verbinding maken met RDP of Verbinding maken met SSH. Stel de waarde bijvoorbeeld in op myCompany.com om de volledig gekwalificeerde domeinnaam <i>my-machine-name.myCompany.com</i> in het RDP- of SSH-bestand te genereren.</p>
VirtualMachine.Admin.ConnectAddress	<p>Geeft het RDP-verbindingsadres op van de machine waarnaar een RDP-bestand wordt gedownload wanneer de gebruikersinterfaceoptie Verbinding maken met RDP wordt gebruikt of toegevoegd aan automatische e-mails. Gebruik dit niet in een blueprint of eigenschapsgroep tenzij u wilt dat dit aan de gebruiker wordt gevraagd en u geen standaardwaarde hebt opgegeven.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	<p>Bepaalt of thin provisioning wordt gebruikt op ESX-computerbronnen met behulp van lokale of iSCSI-opslag. Stel dit in op True als u thin provisioning wilt gebruiken. Stel dit in op False als u een standaardinrichting wilt gebruiken. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting.</p>
VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay	<p>Geeft de tijd op die u moet wachten nadat de aanpassing is voltooid en voordat u de aanpassing van het gastbesturingssysteem kunt starten. De waarde moet de indeling UU:MM:SS hebben. Als de waarde niet is ingesteld, is de standaardwaarde één minuut (00:01:00). Als u ervoor kiest om deze aangepaste eigenschap niet op te nemen, kan de inrichting mislukken als de virtual machine opnieuw wordt opgestart voordat de gastagentwerkitems zijn voltooid.</p>
VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType	<p>Geeft het type netwerkadapter aan dat wordt ondersteund en geëmuleerd door het gastbesturingssysteem. Gebruik dit om een nieuwe VM te maken en hieraan een specifiek adaptertype toe te wijzen dat door de kloonbewerking van een sjabloon kan worden gebruikt. Gebruik dit om de netwerkinstellingen van een nieuw ingerichte virtual machine te wijzigen. De volgende opties zijn beschikbaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ E1000 (standaard) ■ VirtIO ■ RTL8139 ■ RTL8139 VirtIO
VirtualMachine.Admin.Name	<p>Geeft de gegenereerde machinenaam op voor vSphere, bijvoorbeeld CodyVM01. Als u aangepaste werkstromen of invoegtoepassingen maakt voor het aanpassen van een virtual machinenaam, stelt u deze eigenschap in zodat deze overeenkomt met de naam van de virtual machine. Dit is een eigenschap met interne invoer voor de agent om een naam te geven aan de virtual machine.</p> <p>OPMERKING Deze eigenschap is alleen voor vSphere.</p> <p>De waarde die in de blueprint is opgegeven, heeft geen invloed op deze eigenschap. Deze eigenschap is niet bedoeld om te worden gebruikt voor vragen aan de gebruiker. Gebruik de eigenschap HostName voor vragen aan de gebruiker. Als de eigenschap wordt ingesteld tijdens runtime, komt de containernaam die in de hypervisor wordt gemaakt, mogelijk niet overeen met de itemrecordnaam.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	Geeft de UUID van de machine op. De waarde wordt door de gastagent opgenomen wanneer de machine wordt gemaakt, en daarna wordt deze waarde alleen-lezen. De waarde in de blueprint of eigenschapsgroep heeft geen invloed op deze eigenschap.
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	Geeft de UUID van de gastagent op. De waarde wordt door de gastagent opgenomen wanneer de machine wordt gemaakt, en daarna wordt deze waarde alleen-lezen. De waarde in de blueprint of eigenschapsgroep heeft geen invloed op deze eigenschap.
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	Geeft de gebruikersnaam van de machine-eigenaar op.
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	Geeft de gebruikersnaam van de groepsbeheerder op die de machineaanvraag heeft goedgekeurd.
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	Geeft de beschrijving van de machine op zoals deze is ingevoerd of gewijzigd door de machine-eigenaar of een beheerder.
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	Als u deze eigenschap op True instelt, worden de beheerderswachtwoorden gecodeerd.
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	Geeft de e-mailadressen van de beheerder of de Active Directory-accounts op voor de bedrijfsgroep van de inrichtingsblueprint. Meerdere e-mailadressen worden gescheiden door een komma, bijvoorbeeld <code>JoeAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	Geeft de totale schijfruimte op die de machine gebruikt, inclusief alle schijven zoals opgegeven door de eigenschap <code>VirtualMachine.DiskN.Size</code> en het wisselbestand zoals opgegeven door de eigenschap <code>VMware.Memory.Reservation</code> .
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	Informeert de beheerder over welke host wordt gebruikt voor inrichting van de machine op het endpoint. De opgegeven waarde wordt op de machine geïmplementeerd en wordt gevuld tijdens de gegevensverzameling. Als bijvoorbeeld de computerbron van een machine wordt gewijzigd, werkt een proxyagent de waarde van de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code> van de machine bij. OPMERKING Dit is een eigenschap met interne uitvoer van de agent die is gevuld tijdens de gegevensverzameling, en deze identificeert de host waarop een machine zich bevindt.

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Admin.ClusterName	<p>Informeert de beheerder over welke cluster de computerbron voor de te gebruiken machine bevat.</p> <p>OPMERKING Dit is een eigenschap met interne uitvoer van de agent die is gevuld tijdens de gegevensverzameling, en deze identificeert de cluster waarin een machine zich bevindt.</p>
VirtualMachine.Admin.ApplicationID	<p>Geef de toepassings-id's weer die aan een machine kunnen worden toegewezen.</p>
VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins	<p>Stel dit in op True (standaardwaarde) om de eigenaar van de machine, zoals opgegeven door de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>, toe te voegen aan de groep met lokale beheerders op de machine.</p> <p>Deze eigenschap is niet beschikbaar voor inrichting door klonen.</p>
VirtualMachine.Admin.AllowLogin	<p>Stel dit in op True (standaardwaarde) om de machine-eigenaar toe te voegen aan de groep met lokale Remote Desktop-gebruikers, zoals opgegeven door de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>.</p>
VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType	<p>Geeft het type stuurprogramma's voor schijfstations aan. De volgende stuurprogramma's voor schijfstations worden ondersteund:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ IDE (standaard) ■ VirtIO <p>Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting.</p>
VirtualMachine.Admin.ForceHost	<p>Geeft de naam van de ESX-host op. De eigenschap wordt alleen gerespecteerd als <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code> is ingesteld op EXACT_MATCH.</p> <p>OPMERKING Deze eigenschap is alleen voor vSphere.</p> <p>Bij inrichting tegen een vSphere-cluster, kunt u de eigenschap <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> gebruiken om de host op te geven waarop een machine moet worden ingericht. Deze eigenschap wordt alleen gebruikt als DRS niet op automatisch is ingesteld voor de cluster. Als DRS is ingeschakeld voor de cluster en dit is ingesteld op Automatic, verplaatst vSphere de ingerichte machine wanneer de machine opnieuw wordt opgestart.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy	<p>U kunt dit ook instellen op EXACT_MATCH om te eisen dat de machine op de host wordt geplaatst die is opgegeven door de eigenschap VirtualMachine.Admin.ForceHost. Als de host niet beschikbaar is, resulteert de aanvraag in een fout. Als er geen host is opgegeven, wordt de volgende beschikbare host geselecteerd. Als dit is ingesteld op EXACT_MATCH, treedt er een fout op als de opgegeven host onvoldoende geheugen heeft of zich in de onderhoudsmodus bevindt.</p> <p>OPMERKING Deze eigenschap is alleen van toepassing op vSphere.</p>
VirtualMachine.Agent.CopyToDisk	<p>Stel dit in op True (standaardwaarde) om het uitvoerbare bestand van de gastagent te kopiëren naar %System-Drive %\VRM\Build\Bin op de schijf van de machine.</p>
VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce	<p>Stel dit in op True om uitvoering van de gastagent op te nemen in de SysPrep.inf-RunOnce-sectie. Stel dit in op False voor de Linux-agent om de inrichtingswerkstroom te stoppen.</p>
VirtualMachine.Agent.Reboot	<p>Stel dit in op True (standaardwaarde) om op te geven dat de gastagent de machine opnieuw opstart na de installatie van het gastbesturingssysteem.</p>
VirtualMachine.CDRom.Attach	<p>Stel dit in op False om de machine in te richten zonder een cd-romapparaat. De standaardwaarde is True.</p>
VirtualMachine.CPU.Count	<p>Geeft het aantal CPU's op, bijvoorbeeld 2, dat aan een machine is toegewezen. De standaardwaarde is de waarde die is opgegeven door de CPU-instelling op de blueprint.</p> <p>OPMERKING Deze aangepaste eigenschap wordt overschreven door de CPU-waarde op de blueprint wanneer de machine voor het eerst wordt ingericht.</p>
VirtualMachine.Customize.WaitComplete	<p>Stel dit in op True om te verhinderen dat de inrichtingswerkstroom werkitens verzendt naar de gastagent totdat alle aanpassingen zijn voltooid.</p>
VirtualMachine.DiskN.Letter	<p>Geeft de stationsletter of het koppelpunt van de schijf N van een machine op. De standaardwaarde is C. Als u bijvoorbeeld de letter D wilt opgeven voor Schijf 1, definieert u de aangepaste eigenschap als VirtualMachine.Disk1.Letter en voert u de waarde D in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft deze waarde de stationsletter of het koppelpunt op waaronder een aanvullende schijf N wordt gekoppeld door de gastagent in het gastbesturingssysteem.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolg)

Eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>Definieert de grootte in GB van schijf <i>N</i>. Als u bijvoorbeeld een grootte van 150 GB wilt opgeven voor schijf <i>G</i>, definieert u de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> en voert u een waarde van 150 in. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Standaard heeft een machine één schijf waarnaar wordt verwezen door <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>, waarbij de grootte wordt opgegeven door de opslagwaarde op de blueprint waarvan de machine wordt ingericht. De opslagwaarde op de gebruikersinterface van de blueprint overschrijft de waarde in de eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code>. De eigenschap <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> is niet beschikbaar als een aangepaste eigenschap omwille van zijn relatie met de opslagoptie op de blueprint. Er kunnen meer schijven worden toegevoegd door <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>, <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> enzovoort op te geven.</p> <p><code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> vertegenwoordigt altijd de totale grootte van de eigenschappen <code>.DiskN.Size</code> plus de <code>VMware.Memory.Reservation</code>-groottetoewijzing.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	<p>Schakelt de bewerking van een specifieke schijf uit bij het opnieuw configureren van een machine. Stel dit in op <code>True</code> om de optie voor het weergeven van de bewerkingscapaciteit voor een specifiek volume uit te schakelen. De waarde <code>True</code> is hoofdlettergevoelig. De waarde <i>N</i> is de op 0 gebaseerde index van de schijf.</p> <p>U kunt ook de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> instellen op <code>True</code> in de tabel <code>VirtualMachineProperties</code> in de database of u kunt de opslagplaats-API gebruiken om een URI-waarde op te geven zoals <code>.../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties</code>.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	<p>Geeft het label op voor schijf <i>N</i> van een machine. De maximumgrootte van het schijflabel is 32 tekens. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Als dit wordt gebruikt in combinatie met een gastagent, geeft dit het label op van schijf <i>N</i> van een machine in het gastbesturingsstelsel.</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	<p>Stel dit in op <code>True</code> (standaardwaarde) om op te geven dat schijf <i>N</i> van de machine actief is. Stel dit in op <code>False</code> om op te geven dat schijf <i>N</i> van de machine niet actief is.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.DiskN.FS	Geeft het bestandssysteem op voor schijf <i>N</i> van de machine. De opties zijn NTFS (standaardwaarde), FAT en FAT32.
VirtualMachine.DiskN.Percent	Geeft op welk percentage van de door de gastagent geformatteerde schijf <i>N</i> mag worden gebruikt voor de machine. De machine mag het resterende deel van de schijf niet gebruiken.
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy	Geeft het opslagreserveringsbeleid op dat moet worden gebruikt om opslag te zoeken voor schijf <i>N</i> . Wijst ook het benoemde opslagreserveringsbeleid toe aan een volume. Om deze eigenschap te gebruiken, vervangt u het volumenummer voor <i>N</i> in de eigenschapsnaam en geeft u een opslagreserveringsbeleidsnaam op als de waarde. Deze eigenschap is gelijk aan de opslagreserveringsbeleidsnaam die op de blueprint is opgegeven. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn. Deze eigenschap is geldig voor alle virtuele en vCloud-reserveringen. Deze eigenschap is niet geldig voor fysieke, Amazon- of OpenStack-reserveringen. U kunt <code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code> gebruiken om te voorkomen dat de inrichting mislukt doordat de datastores van het opslagreserveringsbeleid onvoldoende ruimte bieden. Met deze aangepaste eigenschap kunt u met vRealize Automation ook een datastore kiezen die niet in het opgegeven opslagreserveringsbeleid is opgenomen. Zo hebt u een alternatief wanneer de datastores in het beleid onvoldoende ruimte bevatten.
VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode	Wijst <i>N</i> toe aan het best beschikbare opslagreserveringsbeleid.
VirtualMachine.DiskN.Storage	Geeft de datastore op waarop machineschijf <i>N</i> moet worden geplaatst, bijvoorbeeld DATASTORE01. Deze eigenschap wordt ook gebruikt om één enkele datastore toe te voegen aan een gekoppelde kloonblueprint. <i>N</i> is de index (te beginnen vanaf 0) van het volume dat moet worden toegewezen. Voer de naam in van de datastore die aan het volume moet worden toegewezen. Dit is de datastorenaam zoals deze wordt weergegeven in het opslagpad op de pagina Computerbron bewerken. De nummering van schijven moet opeenvolgend zijn.

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.DiskN.VMwareType	<p>Geeft de VMware-schijfmodus op van schijf <i>N</i> van de machine. De volgende opties zijn beschikbaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ persistent ■ independent_persistent ■ independent_nonpersistent <p>Als u deze aangepaste eigenschap instelt op <code>independent_persistent</code> of <code>independent_nonpersistent</code>, moeten gebruikers hun machine uitschakelen voordat ze vRealize Automation gebruiken om een momentopname te maken.</p> <p>OPMERKING Deze eigenschap is alleen van toepassing op vSphere.</p> <p>Raadpleeg de hulp bij <code>VirtualDeviceDeviceBackingOption</code>-gegevensobjecten in de <i>VMware vSphere Web Services SDK-documentatie</i> voor meer informatie.</p>
VirtualMachine.EPI.Type	<p>Geeft het type externe inrichtingsinfrastructuur op.</p> <p>Stel dit in op BMC voor BMC BladeLogic-integratie.</p> <p>Stel dit in op CitrixProvisioning voor integratie van Citrix-inrichtingsservers.</p>
VirtualMachine.EULA.AcceptAll	<p>Stel dit in op <code>true</code> om te bepalen dat alle gebruiksrechtovereenkomsten voor de VM-sjablonen van de vCloud Air- of vCloud Director-endpoints worden geaccepteerd tijdens de inrichting.</p>
VirtualMachine.Host.TpmEnabled	<p>Beperkt de plaatsing van virtual machines tot hosts die een Trust Protection Module (TPM)-apparaat hebben geïnstalleerd en die herkend worden door ESX en vSphere. De standaardwaarde is <code>False</code>.</p> <p>Alle hosts in een cluster moeten een Trust Protection Module-apparaat hebben geïnstalleerd. Als er geen acceptabele hosts of clusters worden gevonden, kan de machine niet worden ingericht totdat deze eigenschap is verwijderd.</p>
VirtualMachine.Memory.Size	<p>Geeft de grootte van het geheugen van de machine op in MB, zoals 1024. De standaardwaarde is de waarde die is opgegeven door de geheugeninstelling op de blueprint.</p> <p>OPMERKING Deze instelling van de aangepaste eigenschap wordt overschreven door de geheugeninstelling op de blueprint wanneer de machine voor het eerst wordt ingericht.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.NetworkN.Address	<p>Geeft het IP-adres van netwerkapparaat <i>N</i> op van een machine die is ingericht met een statisch IP-adres.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>
VirtualMachine.NetworkN.AddressType	<p>Geeft op hoe IP-adrestoewijzing aan de netwerkprovider wordt geleverd, waarbij <code>NetworkN</code> het netwerknummer is, te beginnen met 0. De volgende waarden zijn beschikbaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ Statisch ■ MANUAL (alleen beschikbaar voor vCloud Air en vCloud Director) <p>Voor de waarde MANUAL is het ook vereist dat u een IP-adres opgeeft.</p> <p>Deze eigenschap is beschikbaar voor de configuratie van vCloud Air-, vCloud Director- en vSphere-machineonderdelen in de blueprint. Zie ook <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p>
VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType	<p>Geeft aan of het MAC-adres van netwerkapparaat <i>N</i> wordt gegenereerd of door de gebruiker wordt gedefinieerd (statisch). Deze eigenschap is beschikbaar voor klonen.</p> <p>De standaardwaarde is 'genereren'. Als de waarde statisch is, moet u ook <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> gebruiken om het MAC-adres op te geven.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
<p><code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code></p>	<p>Geeft het MAC-adres van een netwerkapparaat <i>N</i> op. Deze eigenschap is beschikbaar voor klonen.</p> <p>Als de waarde van <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> wordt gegenereerd, bevat deze eigenschap het gegenereerde adres.</p> <p>Als de waarde van <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> statisch is, geeft deze eigenschap het MAC-adres op. Voor virtual machines die zijn ingericht op ESX-serverhosts, moet het adres in het bereik liggen dat is opgegeven door VMware. Zie de vSphere-documentatie voor meer informatie.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>
<p><code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code></p>	<p>Geeft de naam op van het netwerk waarmee u verbinding wilt maken, bijvoorbeeld het netwerkapparaat <i>N</i>, waaraan een machine is toegevoegd. Dit is gelijk aan een netwerkinterfacekaart (NIC).</p> <p>Standaard wordt een netwerk toegewezen vanaf de netwerkpaden die beschikbaar zijn op de reservering waarop de machine is ingericht. Zie ook <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>.</p> <p>U kunt controleren of een netwerkapparaat verbonden is met een specifiek netwerk door de waarde van deze eigenschap in te stellen op de naam van een netwerk op een beschikbare reservering. Als u bijvoorbeeld eigenschappen opgeeft voor <i>N</i>= 0 en 1, krijgt u 2 NIC's en hun toegewezen waarde, op voorwaarde dat het netwerk geselecteerd is in de gekoppelde reservering.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p> <p>U kunt deze eigenschap ook toevoegen aan een vCloud Air- of vCloud Director-machineonderdeel in een blueprint.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>Geeft de poort-id op die moet worden gebruikt voor netwerkkapparaat <i>N</i> wanneer u een dvPort-groep gebruikt met een met vSphere gedistribueerde switch.</p> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
<p><code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code></p>	<p>Geeft de naam op van een netwerkprofiel waarvan u een statisch IP-adres moet toewijzen aan netwerkkapparaat <i>N</i> of waarvan u het bereik met statische IP-adressen moet verkrijgen dat kan worden toegewezen aan netwerkkapparaat <i>N</i> van een gekloonde machine, waarbij <i>N</i>=0 is voor het eerste apparaat, 1 voor het tweede enzovoort.</p> <p>Als een netwerkprofiel wordt opgegeven in het netwerkpad in de reservering waarop de machine is ingericht, wordt een statisch IP-adres toegewezen vanaf dat netwerkprofiel. U kunt controleren of een statisch IP-adres is toegewezen vanaf een specifiek profiel door de waarde van deze eigenschap in te stellen op de naam van een netwerkprofiel.</p> <p>Merk op dat het wijzigen van deze eigenschapswaarde nadat het netwerk is toegewezen, geen invloed heeft op de verwachte IP-adreswaarden voor de aangewezen machines.</p> <p>Met WIM-gebaseerde inrichting voor virtual machines, kunt u deze eigenschap gebruiken om een netwerkprofiel en netwerkinterface op te geven of u kunt de sectie Netwerk van de pagina Virtuele reservering gebruiken. U kunt de netwerkinterface ook toewijzen aan een virtueel netwerk met behulp van de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>.</p> <p>De volgende kenmerken van het netwerkprofiel zijn beschikbaar om statisch IP-toewijzing in te schakelen in een kloonblueprint:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p>Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
<ul style="list-style-type: none"> ■ VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask ■ VirtualMachine.NetworkN.Gateway ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns ■ VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix ■ VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes 	<p>U kunt deze aangepaste eigenschap niet gebruiken om een NAT op aanvraag of de naam van een geleide netwerkprofiel op aanvraag te definiëren. Omdat namen van netwerkprofielen op aanvraag worden gegenereerd tijdens de allocatietijd (tijdens het inrichten), zijn deze namen onbekend wanneer de blueprint wordt gemaakt of bewerkt. Als u NSX-netwerkgegevens op aanvraag wilt opgeven, gebruikt u het aangewezen netwerkonderdeel in het ontwerpcanvas van de blueprint voor de vSphere-machineonderdelen.</p> <p>Configureert kenmerken van het netwerkprofiel dat is opgegeven in <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>. Aangepaste eigenschappen met <code>VirtualMachine.NetworkN</code> zijn specifiek ontworpen voor individuele blueprints en machines. Wanneer een machine wordt aangevraagd, wordt netwerk- en IP-adrestoewijzing uitgevoerd voordat de machine aan een reservering wordt toegewezen. Omdat blueprints niet noodzakelijk worden toegewezen aan een specifieke reservering, gebruikt u deze eigenschap niet op een reservering.</p> <p>Bij het opgeven van waarden voor meerdere DNS-zoekachtervoegsels die <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> gebruiken, kunt u komma's gebruiken om de waarden voor een Windows-implementatie te scheiden.</p>
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	<p>Geeft het RDP-bestand op dat instellingen bevat die moeten worden gebruikt bij het openen van een RDP-koppeling naar de machine. Kan worden gebruikt in combinatie met of als alternatief voor <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>. Het bestand moet zich in de vRealize Automation-serverinstallatiemap bevinden, bijvoorbeeld <code>%SystemDrive%\Program Files\x86\VMware\VCAC\Server\Rdp\console.rdp</code>.</p> <p>U moet de map <code>Rdp</code> maken.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	<p>Configureert specifieke RDP-instellingen. <i>N</i> is een uniek nummer dat wordt gebruikt om de ene RDP-instelling te onderscheiden van de andere. Om bijvoorbeeld het verificatieniveau op te geven zodat er geen verificatievereiste wordt opgegeven, definieert u de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code> en stelt u de waarde in op verificatieniveau:i:3. Gebruik dit om een RDP-koppeling te openen om instellingen op te geven.</p> <p>Voor een lijst met beschikbare instellingen en een correcte syntaxis raadpleegt u de Microsoft Windows RDP-documentatie.</p>
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>Stel dit in op true om op te geven dat de actie voor het herconfigureren van de machine de opgegeven machine opnieuw opstart. Standaard wordt de machine niet opnieuw opgestart bij de actie voor het herconfigureren van de machine.</p> <p>Door een CPU, geheugen of opslag toe te voegen zonder opnieuw opstarten, zal de actie voor het herconfigureren van de machine mislukken en wordt de machine niet opnieuw opgestart tenzij de instelling <code>Hot Add</code> wordt ingeschakeld in vSphere voor de machine of sjabloon. U kunt <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> toevoegen aan een machineonderdeel in een vRealize Automation-blueprint om de <code>Hot Add</code>-instelling uit te schakelen en de machine te dwingen om opnieuw op te starten ongeacht de vSphere <code>Hot Add</code>-instelling. De aangepaste eigenschap is alleen beschikbaar voor machinetypen waarvan de hardware opnieuw kan worden geconfigureerd. Dit zijn de typen vSphere, vCloud Air en vCloud Director.</p>
<code>VirtualMachine.Request.Layout</code>	<p>Geeft de eigenschapsindeling op die moet worden gebruikt in de pagina voor het aanvragen van de virtual machine. De waarde moet overeenkomen met de naam van de indeling die moet worden gebruikt.</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	<p>Geeft de beschrijvende naam op van de softwaretoepassing <i>N</i> die of het script dat moet worden geïnstalleerd of uitgevoerd tijdens inrichting. Dit is een optionele eigenschap die slechts ter informatie wordt gegeven. Deze heeft geen echte functie voor de uitgebreide kloonwerkstroom of de gastagent, maar is nuttig voor een aangepaste softwareselectie in een gebruikersinterface of voor rapportage over softwaregebruik.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath	<p>Geeft het volledige pad op naar het installatiescript van een toepassing. Het pad moet een geldig absoluut pad zijn zoals gezien door het gastbesturingssysteem en moet de naam van de scriptbestandsnaam bevatten.</p> <p>U kunt ook aangepaste eigenschapswaarden als parameters doorgeven naar het script door <code>{CustomPropertyName}</code> in de padtekenreeks toe te voegen. Als u bijvoorbeeld een aangepaste eigenschap hebt met de naam <code>ActivationKey</code> waarvan de waarde 1234 is, dan is het scriptpad <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>. De gastagent voert de opdracht <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> uit. Uw scriptbestand kan vervolgens worden geprogrammeerd om deze waarde te accepteren en te gebruiken.</p> <p>Voeg <code>{Owner}</code> toe om de naam van de machine-eigenaar door te geven naar het script.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOName	<p>Geeft het pad en de bestandsnaam van het ISO-bestand op ten opzichte van de datastorehoofdmap. De indeling is <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>. Als er geen waarde is opgegeven, wordt de ISO niet gekoppeld.</p>
VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation	<p>Geeft het opslagpad op dat het ISO-installatiekopiebestand bevat dat moet worden gebruikt door de toepassing of het script. Gebruik de indeling van het pad zoals het op de hostreservering wordt weergegeven, bijvoorbeeld <code>netapp-1:it_nfs_1</code>. Als er geen waarde is opgegeven, wordt de ISO niet gekoppeld.</p>
VirtualMachine.Storage.Name	<p>Identificeert het opslagpad waarop de machine zich bevindt. De standaardwaarde is de waarde die is opgegeven in de reservering die is gebruikt om de machine in te richten.</p>
VirtualMachine.Storage.AllocationType	<p>Slaat verzamelde groepen op in één datastore. Een gedistribueerde omgeving slaat schijven op volgens de Round Robin-methode.</p>
VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled	<p>Als dit is ingesteld op <code>True</code>, wordt de opslagclusterautomatisering op de machine ingeschakeld. Als dit is ingesteld op <code>False</code>, wordt de opslagclusterautomatisering op de machine uitgeschakeld. Het opslagclusterautomatiseringstype wordt bepaald door de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior	<p>Geeft een SDRS-gedragstype op als <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> is ingesteld op <code>True</code>. De beschikbare gedragstypewaarden zijn <code>automated</code> of <code>manual</code>.</p> <p>De eigenschappen <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> en <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> worden ingesteld nadat de machine is ingericht en nadat de verzameling van inventarisgegevens is voltooid. Als automatisering wordt uitgeschakeld, is <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> niet aanwezig op de machine.</p>
VirtualMachine.Storage.ReserveMemory	<p>Stel dit in op <code>True</code> om vSwap-opslagtoewijzing te beheren om de beschikbaarheid te garanderen en toewijzing in de reservering in te stellen. vSwap-toewijzing wordt bepaald bij het maken of opnieuw configureren van een virtual machine. vSwap-toewijzingscontrole is alleen beschikbaar voor vSphere-endpoints.</p> <p>OPMERKING Als u de aangepaste eigenschap <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> niet opgeeft wanneer u de machine maakt of inricht vanaf vRealize Automation, kan de beschikbaarheid van wisselruimte niet worden gegarandeerd. Als u de eigenschap toevoegt voor een reeds ingerichte machine, en de toegewezen reservering is vol, dan overschrijdt de opslag die in de reservering is toegewezen, mogelijk de werkelijke toegewezen opslag.</p>
VirtualMachine.VDI.Type	<p>Geeft het type Virtual Desktop Infrastructure op.</p> <p>Voor XenDesktop-inrichting stelt u dit in op <code>XenDesktop</code>.</p>
VMware.AttributeN.Name	<p>Geeft de naam op van een kenmerk in vRealize Orchestrator. Dit geeft bijvoorbeeld de waarde op van een kenmerk dat wordt gebruikt in de eigenschap <code>VMware.AttributeN.Name</code>. Vervang de letter <i>N</i> door een nummer, te beginnen met 0 en verhoog dit voor elk kenmerk dat u wilt instellen.</p>
VMware.AttributeN.Value	<p>Geeft de waarde op van een kenmerk dat wordt gebruikt in de eigenschap <code>VMware.AttributeN.Name</code>. Vervang de letter <i>N</i> door een nummer, te beginnen met 0 en verhoog dit voor elk kenmerk dat u wilt instellen.</p>
VMware.Endpoint.Openstack.Release	<p>Geeft de OpenStack-versie, bijvoorbeeld Havana of Icehouse, op bij het maken van een OpenStack-endpoint. Vereist voor OpenStack 6.2 IaaS-inrichting en later.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VMware.Hardware.Version	<p>Geeft de VM-hardwareversie op die moet worden gebruikt voor vSphere-instellingen. Ondersteunde waarden zijn momenteel vmx-04, vmx-07, vmx-08, vmx-09 en vmx-10. Deze eigenschap is van toepassing op VM Create- en VM Update-werkstromen en is alleen beschikbaar voor basiswerkstroombprinten.</p>
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>Geeft de vCenter Server-gastbesturingssysteemversie (VirtualMachineGuestOsIdentifier) op waarmee vCenter Server de machine maakt. Deze besturingssysteemversie moet overeenkomen met de besturingssysteemversie die moet worden geïnstalleerd op de ingerichte machine. Beheerders kunnen eigenschapsgroepen maken met een of meer eigenschapsets, bijvoorbeeld VMware[OS_Version]Properties, die vooraf gedefinieerd zijn om de juiste VMware.VirtualCenter.OperatingSystem-waarden te bevatten. Deze eigenschap dient voor virtuele inrichting.</p> <p>Als deze eigenschap een niet-Windows-waarde heeft, wordt de gebruikersinterfaceoptie Verbinding maken met RDP uitgeschakeld. De eigenschap kan worden gebruikt in een virtuele, cloud- of fysieke blueprint.</p> <p>Voor gerelateerde informatie raadpleegt u het opsommingstype VirtualMachineGuestOsIdentifier in de vSphere API/SDK-documentatie. Voor een lijst met momenteel geaccepteerde waarden raadpleegt u de vCenter Server-documentatie.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VMware.SCSI.Type	<p>Voor vCloud Air-, vCloud Director- of vSphere-machineonderdelen in blueprints, geeft dit het SCSI-machinetype op met behulp van een van de volgende hoofdlettergevoelige waarden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ buslogic Gebruik BusLogic-emulatie voor de virtuele schijf. ■ lsilogic Gebruik LSILogic-emulatie voor de virtuele schijf (standaardwaarde). ■ lsilogicas Gebruik LSILogic SAS 1068-emulatie voor de virtuele schijf. ■ pvscsi Gebruik paravirtualisatie-emulatie voor de virtuele schijf. ■ none Gebruik dit als er geen SCSI-controller bestaat voor deze machine. <p>De eigenschap <code>VMware.SCSI.Type</code> is niet beschikbaar voor gebruik in combinatie met de inrichtingswerkstroom <code>CloneWorkflow</code>. Als u de inrichtingswerkstroom <code>CloneWorkflow</code> opgeeft wanneer u uw machineonderdeel configureert op het ontwerpcanvas van de blueprint, kunt u de eigenschap <code>VMware.SCSI.Type</code> niet gebruiken.</p>
VMware.SCSI.Sharing	<p>Geeft de modus voor delen op van de VMware-SCSI-bus van de machine. Mogelijke waarden zijn gebaseerd op de <code>VirtualSCSISharing</code> ENUM-waarde en zijn onder andere <code>noSharing</code>, <code>physicalSharing</code> en <code>virtualSharing</code>.</p> <p>Als u de inrichtingswerkstroom <code>CloneWorkflow</code> opgeeft wanneer u uw machineonderdeel configureert op het ontwerpcanvas van de blueprint, is de eigenschap <code>VMware.SCSI.Sharing</code> niet beschikbaar.</p> <p>De eigenschap <code>VMware.SCSI.Sharing</code> is niet beschikbaar voor gebruik in combinatie met de inrichtingswerkstroom <code>CloneWorkflow</code>. Als u de inrichtingswerkstroom <code>CloneWorkflow</code> opgeeft wanneer u uw machineonderdeel configureert op het ontwerpcanvas van de blueprint, kunt u de eigenschap <code>VMware.SCSI.Sharing</code> niet gebruiken.</p>
VMware.Memory.Reservation	<p>Geeft de grootte op van het wisselbestand van de machine, bijvoorbeeld 1024.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VMware.Network.Type	<p>Geeft het netwerk op dat verbinding maakt met de VM, zoals opgegeven in de reservering. De netwerkadapter op de machine moet verbonden zijn met een uniek netwerk.</p> <p>De volgende adaptertypewaarden zijn beschikbaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Flexible (standaardwaarde) ■ VirtualPCNet32 (niet compatibel met vSphere). ■ E1000 of VirtualE1000 ■ VMXNET of VirtualVMXNET ■ VMXNET2 ■ VMXNET3 <p>Stel dit in op E1000 wanneer u Windows 32-bits virtual machines inricht op ESX-serverhosts om ervoor te zorgen dat de machines met de juiste netwerkadapter worden gemaakt. Deze eigenschap wordt niet gebruikt voor fysieke inrichting.</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	<p>Overschrijft een opgegeven endpointinstelling of geeft op dat een bepaald endpoint moet worden gebruikt tijdens de vRealize Automation IaaS-inrichting. De waarde van deze eigenschap kan worden ingesteld op een toepasselijk vRealize Orchestrator-endpoint, zoals externe VRO, dat beschikbaar is in de omgeving.</p>
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>Geeft de naam op van de inventarismap in het datacenter waarin de virtual machine moet worden geplaatst. De standaardwaarde is VRM, dat ook de vSphere-map is waarin vRealize Automation ingerichte machines plaatst als de eigenschap niet wordt gebruikt. Deze waarde kan een pad zijn met meerdere mappen, bijvoorbeeld <code>production\email servers</code>. Een proxyagent maakt de opgegeven map in vSphere als de map niet bestaat. Mapnamen zijn hoofdlettergevoelig. Deze eigenschap is beschikbaar voor virtuele inrichting.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VDI.Server.Website	<p>Geeft de servernaam op van de Citrix Web Interface-site die moet worden gebruikt bij het verbinden met de machine. Als de waarde van VDI.Server.Name een XenDesktop-farm is, moet deze eigenschap een geschikte waarde hebben. Anders kan de machine-eigenaar geen verbinding met de machine maken met behulp van XenDesktop. Als de eigenschap niet is opgegeven, bepaalt de eigenschap VDI.Server.Name de Desktop Delivery Controller waarmee verbinding moet worden gemaakt. Dit moet de naam zijn van een server die een Desktop Delivery Controller host.</p> <p>OPMERKING Als de Citrix Web Interface (WI) is vervangen door StoreFront (SF), kunt u deze eigenschap in plaats van VDI.Server.Name gebruiken om verbinding te maken met de XenDesktop-server. Een voorbeeldwaarde is VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb. Zie VDI.Server.Name voor meer informatie.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
VDI.Server.Name	<p>Geeft de servernaam op die de Desktop Delivery Controller host en waarmee u zich moet aanmelden, of de naam van een XenDesktop-farm die Desktop Delivery Controllers bevat waarmee u zich moet aanmelden.</p> <p>Als de waarde een XenDesktop-farmnaam is, moet de eigenschapswaarde van VDI.Server.Website de URL zijn van een geschikte Citrix Web Interface-site die moet worden gebruikt om verbinding te maken met de machine.</p> <p>Als de waarde een servernaam is, en minstens één algemene XenDesktop VDI-agent is geïnstalleerd zonder dat een Desktop Delivery Controller-server is opgegeven, dan leidt deze waarde de aanvraag naar de gewenste server. Als de waarde een servernaam is, en alleen aangewezen XenDesktop VDI-agenten voor specifieke DDC-servers zijn geïnstalleerd, dan moet deze waarde exact overeenkomen met de servernaam die geconfigureerd is voor een aangewezen agent.</p> <p>OPMERKING Voor meer informatie over hoe u van StoreFront de standaardpagina in IIS maakt, raadpleegt u de Citrix-documentatie. Zie ook VDI.Server.Website.</p> <p>OPMERKING Wijzigingen in het Citrix Web Interface-protocol zijn van invloed op de manier waarop de standaardwaarde van VDI.Server.Name wordt herkend. De waarde van de eigenschap VDI.Server.Name wordt gebruikt als de standaardverbindingstekenreeks om de Citrix Web Interface te openen wanneer gebruikers verbinding maken met een virtueel bureaublad. Dit is altijd de DNS/IP van de XD-server. Als deze waarde geen verbinding maakt met de Citrix-interface, kunt u geen toegang krijgen tot uw VM's. U kunt echter de aangepaste eigenschap VDI.Server.Website gebruiken wanneer de Citrix Web Interface wordt gehost op een andere server dan de XenDesktop-server. Wanneer deze eigenschap aanwezig is op de VM, wordt deze gebruikt in plaats van VDI.Server.Name.</p>
VDI.Server.Group	<p>Voor XenDesktop 5 geeft dit de naam op van de XenDesktop-groep waaraan machines moeten worden toegevoegd en de naam van de catalogus waartoe de groep behoort, in de indeling <i>group_name;catalog_name</i>.</p> <p>Voor XenDesktop 4 geeft dit de naam op van de XenDesktop-groep waaraan machines moeten worden toegevoegd. Vooraf toegewezen XenDesktop 4-groepen worden ondersteund.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
Vdi.ActiveDirectory.Interval	Dit is een tijdsduur voor de optionele intervalwaarde waarmee de Active Directory-registratiecontrole voor Virtual Desktop Infrastructure-machines wordt uitgevoerd. De standaardwaarde is 00:00:15 (15 seconden).
Vdi.ActiveDirectory.Timeout	Geeft een optionele time-outwaarde op dat u moet wachten voordat u de Active Directory-registratie opnieuw probeert uit te voeren. De standaardwaarde is 00:00:15 (30 minuten).
Vdi.ActiveDirectory.Delay	Dit is een tijdsduur voor de optionele vertragingstijdwaarde tussen het toevoegen van een machine aan Active Directory en de initiatie van de XenDesktop-registratie. De standaardwaarde is 00:00:05 (5 seconden).
Vrm.DataCenter.Policy	<p>Geeft op of inrichting moet gebruikmaken van een computerbron die gekoppeld is aan een bepaalde locatie, of dat elke locatie geschikt is. Om deze functie in te schakelen, moet u een datacenter aan een locatiebestand toevoegen. Koppel elke computerbron aan een locatie.</p> <p>Stel dit in op Exact (standaardwaarde) om een aangevraagde machine in te richten op een computerbron die gekoppeld is aan de locatie die op de blueprint is opgegeven. De aanvraag mislukt als er geen reserveringen worden gevonden voor de aangevraagde locatie. Als de eigenschap niet aanwezig is, wordt de standaardwaarde Exact gebruikt.</p> <p>Stel dit in op NonExact om een aangevraagde machine in te richten op een computerbron met voldoende capaciteit die gekoppeld is aan de locatie die op de blueprint is opgegeven. Als die computerbron niet beschikbaar is, gebruikt u de volgende beschikbare computerbron met voldoende capaciteit ongeacht de locatie.</p>

Tabel 3-13. Tabel aangepaste eigenschappen met V (Vervolgd)

Eigenschap	Beschrijving
Vrm.Software.IdNNNN Deze rij is specifiek voor BMC BladeLogic.	<p>Geeft een softwaretaak of beleid op dat moet worden toegepast op alle machines die vanaf de blueprint zijn ingericht. Stel de waarde in op <code>job_type=job_path</code>, waarbij <code>job_type</code> het cijfer is dat het BMC BladeLogic-taaktype vertegenwoordigt en <code>job_path</code> de locatie is van de taak in BMC BladeLogic, bijvoorbeeld <code>4=/Utility/putty</code>. <code>NNNN</code> is een getal van 1000 tot 1999. De eerste eigenschap moet beginnen met 1000 en in numerieke volgorde oplopen voor elke aanvullende eigenschap.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 – AuditJob 2 – BatchJob 3 – ComplianceJob 4 – DeployJob 5 – FileDeployJob 6 – NSHScriptJob 7 – PatchAnalysisJob 8 – SnapshotJob
Vrm.Software.IdNNNN Deze rij is specifiek voor HP Server Automation.	<p>(Optioneel) Geeft een HP Server Automation-beleid op dat moet worden toegepast op alle machines die vanaf de blueprint zijn ingericht. <code>NNNN</code> is een getal van 1000 tot 1999. De eerste eigenschap moet beginnen met 1000 en in numerieke volgorde oplopen voor elke aanvullende eigenschap.</p>

Tabel aangepaste eigenschappen met X

Deze sectie geeft de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation weer die beginnen met de letter X.

Tabel 3-14. Tabel aangepaste eigenschappen met X

Eigenschap	Beschrijving
Xen.Platform.Viridian	Voor virtuele inrichting stelt u dit in op False wanneer u Windows virtual machines inricht op een XenServer-host of -pool. De standaardwaarde is True. Deze eigenschap wordt niet gebruikt voor fysieke inrichting.

Het woordenboek voor eigenschappen gebruiken

4

U kunt het woordenboek voor eigenschappen gebruiken om nieuwe aangepaste eigenschappen en eigenschapsgroepen te definiëren.

U definieert een eigenschap om een specifiek gegevenstype en een stijl voor de weergave van besturingselementen in dat gegevenstype te ondersteunen. U kunt ook herbruikbare eigenschapsgroepen maken om meerdere eigenschappen eenvoudig toe te voegen.

Dit hoofdstuk omvat de volgende onderwerpen:

- [“Eigenschapsdefinities gebruiken,”](#) op pagina 87
- [“Eigenschapsgroepen gebruiken,”](#) op pagina 91

Eigenschapsdefinities gebruiken

Veel aangepaste eigenschappen zijn voorzien van vRealize Automation. U kunt ook nieuwe eigenschappen definiëren om unieke, aangepaste eigenschappen te maken en meer controle te geven over het inrichten van machines.

Als u een eigenschap toevoegt aan een blueprint of reservering, kunt u bepalen of een gebruiker moet worden gevraagd om een eigenschapswaarde op te geven en of deze waarde moet worden gecodeerd.

U kunt bepalen hoe een eigenschap wordt weergegeven, bijvoorbeeld of deze moet worden weergegeven als een selectievakje of als een vervolgkeuzemenu met waarden die zijn opgehaald uit een aangepaste werkstroom van vRealize Orchestrator.

U kunt ook eigenschappen gebruiken om te bepalen hoe uw aangepaste werkstromen functioneren. Raadpleeg, voor informatie over het gebruik van vRealize Automation Designer en om aangepaste werkstromen te definiëren en hiermee te werken, de *Uitbreidbaarheid van levenscyclus*.

OPMERKING U voorkomt naamgevingsconflicten met de meegeleverde aangepaste eigenschappen van vRealize Automation door een herkenbaar standaardvoorvoegsel te gebruiken voor alle eigenschapsnamen die u maakt. Gebruik voor alle nieuwe eigenschapsnamen een voorvoegsel zoals een bedrijfs- of functienaam, gevolgd door een punt. VMware heeft alle eigenschapsnamen zonder punt (.) gereserveerd. Bij eigenschapsnamen die niet aan deze richtlijn voldoen, kunnen er conflicten optreden met aangepaste vRealize Automation-eigenschappen. In zo'n geval heeft de eigenschap van vRealize Automation voorrang op de eigenschappen die u maakt.

In de volgende stappen wordt een algemene procedure beschreven voor het maken en gebruiken van eigenschapsdefinities.

- 1 Maak een nieuwe eigenschapsdefinitie en koppel deze aan een gegevenstype dat een bepaald inhoudstype toestaat, zoals een booleaanse waarde of gehele getallen. Gebruik voor de nieuwe eigenschapsnaam een standaardnaamgevingsconventie zoals *my_grouping_prefix.my_property_name*.

- 2 Koppel een eigenschapsdefinitie met een weergavetype, zoals een selectievakje of een vervolgkeuzemenu. Welke weergavetypes beschikbaar zijn, wordt bepaald aan de hand van het geselecteerde gegevenstype.
- 3 Voeg de eigenschap aan een blueprint toe, afzonderlijk of als onderdeel van een eigenschapsgroep.

Voeg de eigenschap aan een blueprint toe en geef aan of de eigenschapswaarde moet worden gecodeerd.

Voeg de eigenschap toe aan een blueprint en geef aan of de gebruiker moet worden gevraagd om een eigenschapswaarde op te geven.
- 4 Als aanvrager van een machine kunt u elke vereiste waarde opgeven als dat wordt gevraagd.

U kunt de eigenschapswaarde ook laten invullen in een vervolgkeuzemenu door scriptacties van vRealize Orchestrator te gebruiken. Door de scriptacties van vRealize Orchestrator te gebruiken, kunt u ook een vervolgkeuzemenuwaarde invullen op basis van de waarden die voor een andere eigenschap zijn gespecificeerd.

Een eigenschapsdefinitie maken

U kunt eigenschapsdefinities maken om aanvullende niveaus van vRealize Automation-aanpassing toe te staan. Wanneer u een eigenschapsdefinitie maakt, kunt u een gegevenstype voor de eigenschap opgeven, bijvoorbeeld Tekenreeks, en een weergavetype, bijvoorbeeld E-mail.

U voorkomt potentiële conflicten met de geleverde aangepaste eigenschappen van vRealize Automation door een naam te gebruiken met de indeling *my_prefix.my_property_name1*. Gebruik bijvoorbeeld een herkenbaar standaardvoorvoegsel zoals de bedrijfs- of functienaam, gevolgd door een punt (.) en een korte, beschrijvende naam. Wanneer u eigenschappen maakt die niet aan deze richtlijn voldoen, kunnen er conflicten optreden met de geleverde aangepaste vRealize Automation-eigenschappen. In zo'n geval hebben de aangepaste eigenschappen van vRealize Automation voorrang op de eigenschappen die u maakt.

Vereisten

Meld u aan bij de vRealize Automation-console als **tenantbeheerder** of **materiaalbeheerder**.

Procedure

- 1 Selecteer **Beheer > Woordenboek voor eigenschappen > Eigenschapsdefinities**.
- 2 Klik op **Nieuw (+)**.
- 3 Geef de naam van de nieuwe eigenschapsdefinitie op in het tekstvak **Naam**.

Gebruik voor de nieuwe eigenschapsnaam een standaardnaamgevingsconventie zoals *my_grouping_prefix.my_property_name*.

De waarde **Naam** wordt intern opgeslagen als eigenschaps-identificer (ID).

- 4 Accepteer de gegenereerde waarde in het tekstvak **Label**.

Bij **Label** wordt automatisch de waarde ingevuld die u hebt ingevoerd in het tekstvak **Naam**. De ingevoerde waarde voor **Label** wordt automatisch overgenomen in het tekstvak **Naam**.

De waarde **Label** wordt in de gebruikersinterface weergegeven wanneer er eigenschappen worden aangevraagd, bijvoorbeeld wanneer u een eigenschap aan een blueprint toevoegt als naam van de eigenschap.

De waarde **Label** kan een uitgebreidere reeks tekens bevatten dan de waarde **Naam**.

- 5 Selecteer in de sectie **Zichtbaarheid Alle tenants** of **Deze tenant** om te bepalen voor wie de eigenschap beschikbaar is.

Als u bent aangemeld met alleen rechten voor tenantbeheerders, hebt u alleen de keuze uit **Deze tenant**. Als u bent aangemeld met alleen rechten voor materiaalbeheerders, hebt u alleen de keuze uit **Alle tenants**.

U kunt de instelling voor **Alle tenants** of **Deze tenant** niet meer wijzigen nadat u het item hebt gemaakt.

- 6 (Optioneel) Geef een beschrijving van de eigenschap op in het tekstvak **Beschrijving**.

Beschrijf de bedoeling van de definitie voor de eigenschap en alle overige informatie over de eigenschap.

- 7 (Optioneel) Geef een waarde op in het tekstvak **Volgorde-index**.

De ingevoerde waarde bepaalt hoe de eigenschapsnaam wordt weergegeven op het aanvraagformulier. De volgende sorteringsregels zijn van toepassing:

- De volgorde-index geldt alleen voor eigenschappen waarvoor de opties **Vragen aan gebruiker of Weergeven in aanvraagformulier** zijn ingesteld.
- Alle eigenschappen met een volgorde-index worden weergegeven vóór de eigenschappen zonder volgorde-index.
- De eigenschappen met een volgorde-index worden van laag naar hoog gesorteerd op basis van volgorde-indexwaarde. Negatieve waarden zijn toegestaan.
- Alle eigenschappen worden in alfabetische volgorde gerangschikt, waarbij de eigenschappen met volgorde-index worden weergegeven voor de eigenschappen zonder volgorde-index.
- Als twee eigenschappen dezelfde waarde voor de volgorde-index hebben, worden ze alfabetisch gerangschikt.

- 8 Selecteer een gegevenstype voor de eigenschapsdefinitie in het vervolgkeuzemenu **Gegevenstype**.

Tabel 4-1. Gegevenstypen voor eigenschapsdefinities

Gegevenstype	Beschrijving
Booleaans	Hier is een Booleaanse waarde toegestaan. De aanbevolen weergaveopties zijn Selectievakje en Ja/nee .
Datum/tijd	Hier is een waarde met een datum- en tijdnootatie als invoer toegestaan. De aanbevolen weergaveoptie is Datum- en tijdkiezer .
Decimaal	Hier is een geheel of decimaal getal toegestaan. De aanbevolen weergaveopties zijn Vervolgkeuzelijst , Schuifregelaar en Tekstvak .
Geheel getal	Hier is een geheel getal toegestaan. De aanbevolen weergaveopties zijn Vervolgkeuzelijst , Schuifregelaar en Tekstvak .
Veilige tekenreeks	Hier is beveiligde of gecodeerde inhoud zoals een wachtwoord toegestaan. De aanbevolen weergaveoptie is Tekstvak .
Tekenreeks	Hier is een tekenreekswaarde toegestaan. De aanbevolen weergaveopties zijn Vervolgkeuzelijst , E-mail , Hyperlink , Tekstgebied en Tekstvak .

- 9 Als de optie **Vereist** beschikbaar is, selecteert u **Ja** of **Nee** in de vervolgkeuzelijst om aan te geven of al dan niet een waarde moet worden ingevoerd voor deze eigenschap.

- 10 Als de optie **Minimumwaarde** beschikbaar is, geeft u een minimumwaarde op.
- 11 Selecteer een type besturingselement voor de weergave van deze eigenschap in het vervolgkeuzemenu **Advies weergeven**. De beschikbare opties worden bepaald aan de hand van uw selectie voor **Gegevenstype**.

Tabel 4-2. Aanbevolen weergaveopties eigenschapsdefinitie

Aanbevolen weergaveoptie	Beschrijving
Selectievakje	Leidt tot één selectievakje.
Datum- en tijdkiezer	Leidt tot een datum- en tijdkiezer die gebruik maakt van de indeling <i>JJJJ-MM-DD</i> of <i>MM/DD/JJJJ</i> en een tijd in de indeling <i>UU:MM</i> als een 24-uursklok of gevolgd door AM of PM.
Vervolgkeuzelijst	Leidt tot het besturingselement vervolgkeuzemenu.
E-mail	Leidt tot het besturingselement e-mail.
Hyperlink	Hiermee wordt een koppeling weergegeven met de weergavenaam voor de eigenschap als de koppelingstekst, en de eigenschapswaarde als de URL.
Schuifregelaar	Hiermee wordt een schuifregelaar met een reeks waarden weergegeven.
Tekstgebied	Hiermee wordt een tekstgebied weergegeven waarin tekst kan worden weergegeven of ingevoerd.
Tekstvak	Hiermee wordt een tekstvak weergegeven waarin een waarde kan worden weergegeven of ingevoerd.
Ja/Nee	Hiermee wordt de waarde Ja of Nee opgegeven.

- 12 Klik op de optie **Vooraf gedefinieerde waarden** in het gebied Waarden.
Klik op **Nieuw** in het gebied **Vooraf gedefinieerde waarden** en voeg een eigenschapnaam en waarde toe.
- 13 (Optioneel) Optioneel kunt u het selectievakje **Aangepaste waarden inschakelen** inschakelen zodat de gebruiker naast de vooraf gedefinieerde waarden ook aangepaste waarden kan specificeren.
- 14 Klik op **OK**.

De eigenschap wordt gemaakt en is beschikbaar op de pagina Eigenschapsdefinities.

Een vRealize Orchestrator -scriptactie gebruiken om een eigenschapswaarde in te vullen

U kunt een eigenschapswaarde in een vervolgkeuzemenu invullen met vRealize Orchestrator-scriptacties.

U kunt een relatie tussen twee eigenschapsdefinities definiëren als u de waarden van de afhankelijke eigenschap invult met een vRealize Orchestrator-scriptactie.

U kunt een eigenschapsdefinitie binden aan een vRealize Orchestrator-scriptactie maar niet aan een vRealize Orchestrator-werkstroom.

Vereisten

- Maak een vRealize Orchestrator-scriptactie. Zie *Ontwikkelen met VMware vCenter Orchestrator* voor meer informatie over het ontwikkelen van werkstromen en het maken en gebruiken van vRealize Orchestrator-scriptacties.
- Maak een nieuwe eigenschapsdefinitie of bewerk een bestaande definitie. Zie [“Een eigenschapsdefinitie maken,”](#) op pagina 88.

De volgende takenreeks verschilt alleen van de takenreeks “Een eigenschapsdefinitie maken,” op pagina 88 in de manier waarop u de waarde voor **Advies weergeven** opgeeft.

Procedure

- 1 Maak een nieuwe eigenschapsdefinitie of bewerk een bestaande eigenschapsdefinitie.
 - a Controleer of het tekstvak **Naam** een waarde bevat.
 - b Controleer of het tekstvak **Label** een waarde bevat.
 - c Controleer of het tekstvak **Gegevenstype** de waarde **Decimal**, **Integer**, of **String** bevat.
- 2 Klik op het tekstvak **Advies weergeven** en selecteer **Vervolgkeuzelijst** uit het vervolgkeuzemenu.
- 3 Klik op de optie **Externe waarden** in het gebied Waarden.

Er wordt een pagina geopend met meegeleverde en door de gebruiker gemaakte vRealize Orchestrator-scriptacties.

- 4 Selecteer een vRealize Orchestrator-scriptactie en klik op **OK**.

Selecteer een door de gebruiker gegenereerde vRealize Orchestrator-scriptactie die geschikt is voor uw eigenschap. De meegeleverde vRealize Orchestrator-scriptacties vereisen of genereren meestal complexe waarden die niet worden ondersteund door de eigenschapsdefinities van vRealize Automation.

In het raster Invoerparameters worden alle parameters weergegeven die beschikbaar zijn voor de scriptactie en die kunnen worden gebruikt om een waarde toe te wijzen. Een van de kolommen heeft het label **Bind**. Wanneer het selectievakje bij **Bind** niet is ingeschakeld, gebruikt de actie de letterlijke waarde om door te geven als de waarde voor die parameter. Wanneer het selectievakje bij **Bind** wel is ingeschakeld, wordt de waarde de naam van het veld waarvan de waarde wordt gebruikt als de waarde voor die parameter.

Er wordt een vervolgkeuzemenu weergegeven met de beschikbare eigenschapsdefinities, zodat het gemakkelijker wordt om een bekend veld te binden. U kunt een beschikbare waarde selecteren of een andere aangepaste eigenschap invoeren.

- 5 Klik op **OK**.

Eigenschapsgroepen gebruiken

U kunt eigenschapsgroepen maken om eigenschappen te verzamelen in één afzonderlijke eenheid.

Eigenschapsgroepen zijn logische en herbruikbare groepen eigenschappen, met door u gemaakte eigenschapsdefinities of meegeleverde aangepaste eigenschappen, die zijn ontworpen om het proces te vereenvoudigen waarbij aangepaste groepen worden toegevoegd aan blueprints en andere vRealize Automation-elementen waarvoor deze groepen beschikbaar zijn. Ze bieden een manier waarop logische groeperingen van eigenschappen efficiënter kunnen worden toegevoegd dan wanneer u de eigenschappen individueel toevoegt.

Een eigenschapsgroep bevat doorgaans eigenschappen die vaak samen worden gebruikt. U kunt bijvoorbeeld de eigenschapsgroep `WimImagingProperties` maken met eigenschappen die vaak worden gebruikt voor WIM-inrichtingen:

- `Image.ISO.Location`
- `Image.ISO.Name`
- `Image.Network.Password`
- `Image.Network.User`
- `Image.WIM.Index`

- `Image.WIM.Name`
- `Image.WIM.Path`

U kunt ook een eigenschapsgroep maken voor een vCloud Air- of vCloud Director-machine-inrichting die de volgende eigenschappen bevat:

- `VirtualMachine.Network0.Name`
- `VCloud.Template.MakeIdenticalCopy`
- `VMware.SCSI.Type`
- `Sysprep.Identification.DomainAdmin`
- `Sysprep.Identification.DomainAdminPassword`
- `Sysprep.Identification.JoinDomain`

Een eigenschapsgroep maken

U kunt specifieke aangepaste eigenschappen rangschikken in eigenschapsgroepen om gemakkelijker meerdere aangepaste eigenschappen aan blueprints toe te voegen.

Vereisten

Meld u aan bij de vRealize Automation-console als **tenantbeheerder** of **materiaalbeheerder**.

Procedure

- 1 Selecteer **Beheer > Woordenboek voor eigenschappen > Eigenschapsgroepen**.
- 2 Klik op **Nieuw (+)**.
- 3 Voer de naam en de id van de nieuwe eigenschapsgroep in.
Als u de waarde **Naam** eerst invoert, wordt het tekstvak **Id** ingevuld met dezelfde waarde.
- 4 Selecteer in de sectie **Zichtbaarheid** **Alle tenants** of **Deze tenant** om te bepalen voor wie de eigenschap beschikbaar is.
Als u bent aangemeld met alleen rechten voor tenantbeheerders, hebt u alleen de keuze uit **Deze tenant**. Als u bent aangemeld met alleen rechten voor materiaalbeheerders, hebt u alleen de keuze uit **Alle tenants**.
U kunt de instelling voor **Alle tenants** of **Deze tenant** niet meer wijzigen nadat u het item hebt gemaakt.
- 5 (Optioneel) Voer een beschrijving van de eigenschapsgroep in, bijvoorbeeld **My_CloningProperties_vSphere**.
- 6 Gebruik het vak **Eigenschappen** om een eigenschap aan de groep toe te voegen.
 - a Klik op **Nieuw (+)**.
 - b Voer een eigenschapsnaam in.
Voer bijvoorbeeld **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory** in.
 - c (Optioneel) Voer een eigenschapswaarde in.
Voer bijvoorbeeld **True** in.
 - d (Optioneel) Schakel het selectievakje **Versleuteld** in om aan te geven dat de eigenschapswaarde wordt versleuteld. Als de waarde bijvoorbeeld een wachtwoord of andere beveiligingsinvoer is, kunt u de bijbehorende tekens verbergen met behulp van de versleutelingsoptie.

- e (Optioneel) Schakel het selectievakje **Overschrijfbaar** in om aan te geven dat de eigenschapswaarde mag worden overschreven door de volgende of daaropvolgende persoon die de eigenschap gebruikt. De volgende persoon kan een beheerder, architect of andere gebruiker zijn.
 - f (Optioneel) Schakel het selectievakje **Weergeven in aanvraag** in op het aanvraagformulier om de eigenschapsnaam en waarde weer te geven bij de aanvraag van een machine-inrichting.
 - g Klik op **OK** om de eigenschap toe te voegen aan de groep.
- 7 Voeg aanvullende eigenschappen toe aan de groep.
- 8 Klik op **Opslaan**.

Index

A

aangepast **10**
aangepaste eigenschappen
 eigenschappen o **55**
 eigenschappen opgeven **10**
 eigenschapsgroepen maken **92**
 gerelateerde handleidingen **5**
 het woordenboek voor eigenschappen
 gebruiken **87**
 inrichten van machines **10**
 Linux Kickstart-inrichting **25**
 netwerk **36**
 nieuwe eigenschappen definiëren **87**
 probleemopsporing bij inrichtingsfouten **36**
 PXE-inrichting **41**
 redenen voor gebruik **9**
 SCCM-inrichting **26**
 typen aangepaste eigenschappen **12**
 vCloud Air- en vCloud Director-blueprints **30**
 vereist en optioneel **44**
 vereist voor HP Server Automation-
 integratie **46**
 voor basiswerkstroomblueprints **14**
 voor FlexClone-blueprints **19**
 voor gekoppelde kloonblueprints **22**
 voor kloonblueprints **15, 34**
 voorrangsvolgorde **11**
 vRealize Orchestrator-scriptacties gebruiken
 om vervolgkeuzemenu's in te
 vullen **90**
 weergegeven op functie **13**
 weergegeven op naam **49**
 WIM-inrichting **27**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 a **50**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 b **50**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 c **51**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 e **52**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 h **53**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 i **53**

aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 l **54**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 m **55**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 p **56**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 r **57**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 s **58**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 v **60**
aangepaste eigenschappen, eigenschappen
 x **85**

B

bijgewerkte informatie **7**
blueprints, aangepaste eigenschappen **44**

E

eigenschappen
 overschrijfbaar **92**
 versleuteld **92**
 weergeven in aanvraag **92**
eigenschapsgroepen
 aangepaste eigenschapsgroepen
 gebruiken **91**
 maken **92**

H

HP Server Automation, vereiste aangepaste
eigenschappen **46**

I

implementatie, een mislukt inrichtingsproces
terugdraaien **36**
inrichten van machines, aangepaste
eigenschappen **10**

L

Linux Kickstart-inrichting, aangepaste
eigenschappen **25**

P

PXE-inrichting, aangepaste eigenschappen **41**

S

SCCM-inrichting, aangepaste eigenschappen **26**

V

vCloud Air-blueprints, aangepaste eigenschappen toevoegen **30**

vCloud Director-blueprints, aangepaste eigenschappen toevoegen **30**

VirtualMachine.Network, een netwerkapparaat opgeven **36**

W

WIM-inrichting, aangepaste eigenschappen **27**

woordenboek voor eigenschappen, een eigenschapsdefinitie maken **88**