

自訂內容參考

vRealize Automation 7.0.1

本文件支援所列的每個產品版本，並支援後續版本直到新版本的文件取代本文件為止。若要查看本文件的最新版本，請參閱 <http://www.vmware.com/tw/support/pubs>。

ZH_TW-001840-02

vmware[®]

您可以在 VMware 網站上找到最新的技術說明文件，網址為：

<http://www.vmware.com/tw/support/>

VMware 網站還提供了最新的產品更新。

如果您對此文件有何想法，請將您的回應意見提交至：

docfeedback@vmware.com

Copyright © 2008–2016 VMware, Inc. 版權所有。 [版權和商標資訊](#)。

VMware, Inc.
3401 Hillview Ave.
Palo Alto, CA 94304
www.vmware.com

內容

自訂內容參考 5

更新的資訊 7

1 使用自訂內容 9

新增自訂內容 9

在機器佈建中使用內容 10

瞭解自訂內容優先順序 10

自訂內容類型 11

2 依功能分組的自訂內容 13

基本工作流程藍圖的自訂內容 14

複製藍圖的自訂內容 15

FlexClone 藍圖的自訂內容 18

連結複製藍圖的自訂內容 19

Linux Kickstart 藍圖的自訂內容 21

SCCM 藍圖的自訂內容 22

WIM 藍圖的自訂內容 23

vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖的自訂內容 25

vRealize Automation 客體代理程式的自訂內容 27

命名與分析部署的自訂內容 29

網路的自訂內容 29

PXE 佈建的自訂內容 32

BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的自訂內容 34

HP Server Automation 整合的自訂內容 36

3 依名稱分組的自訂內容 39

自訂內容 A 資料表 39

自訂內容 B 資料表 40

自訂內容 C 資料表 40

自訂內容 E 資料表 41

自訂內容 H 資料表 41

自訂內容 I 資料表 42

自訂內容 L 資料表 43

自訂內容 M 資料表 43

自訂內容 O 資料表 43

自訂內容 P 資料表 44

自訂內容 R 資料表 45

自訂內容 S 資料表 45

自訂內容 V 資料表 47

自訂內容 X 資料表 62

4 使用內容字典 63

使用內容定義 63

 建立內容定義 64

 使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作填入內容值 66

使用內容群組 66

 建立內容群組 67

索引 69

自訂內容參考

《自訂內容參考》提供有關自訂內容的資訊及用途，您使用 VMware vRealize™ Automation 時，即可取得。

此說明文件需與 vRealize Automation 產品說明文件 (可從 <https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html> 中的 VMware vRealize™ Automation 說明文件頁面取得) 搭配使用。

備註 vRealize Automation 的所有功能和特性並非在所有版本中均可用。如需每個版本中功能集的比較，請參閱 <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/>。

適合對象

本資訊適用對象是 IaaS 管理員、網狀架構管理員和 vRealize Automation 的業務群組管理員。此內容是針對有經驗的 Windows 或 Linux 系統管理員所撰寫，這些管理員需熟悉虛擬化技術並具備《基礎和概念》所述之基本概念。

VMware 技術出版品詞彙表

VMware 技術出版品提供您可能不熟悉的專有詞彙表。如需 VMware 技術說明文件中所用專有詞彙的定義，請前往 <http://www.vmware.com/support/pubs>。

更新的資訊

本《自訂內容參考》隨每個產品版本更新或在必要時進行更新。

此表提供了《自訂內容參考》的更新歷程記錄。

修訂版本	說明
001840-02	已從“自訂內容 A 資料表,” 第 39 頁移除 Amazon.Placement.Tenancy。
001840-01	<ul style="list-style-type: none">■ 已更新下列主題，在其中包含 VirtualMachine.NetworkN.ProfileName 內容的注意事項：<ul style="list-style-type: none">■ “自訂內容 V 資料表,” 第 47 頁■ “網路的自訂內容,” 第 29 頁■ 已更新“建立內容定義,” 第 64 頁，在其中新增有關名稱和標籤的詳細資訊。■ 已新增“使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作填入內容值,” 第 66 頁。■ 已更新“命名與分析部署的自訂內容,” 第 29 頁。
001840-00	初始版本。

使用自訂內容

您可以使用自訂內容來控制使用者可佈建之機器的各個方面。

有些內容取決於必須針對所有機器指定的標準設定。例如，記憶體和磁碟大小值是所有藍圖都需要的值。您可以個別指定額外的內容，或是在藍圖和保留區的內容群組中指定。針對下列資訊，使用自訂內容來新增值或覆寫現有值或預設值。

- 機器作業系統
- 虛擬化平台
- 建置設定，例如磁碟大小
- 與外部系統整合

將內容新增至藍圖或內容群組時，可將其標記為必要內容。根據需要指定內容時，使用者必須在申請機器時提供該內容的值，如下列範例所示：

- 需要多個磁碟共用機器配置之儲存區的相關資訊。
- 需要使用者或群組新增至機器上本機群組的相關資訊。
- 需要機器的主機名稱。

Windows 客體代理程式將已佈建機器上的內容值記錄在 `%SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml` 檔案中。

Linux 客體代理程式將已佈建機器上的內容值記錄在 `/usr/share/gugent/site/workitem.xml` 檔案中。

本章節討論下列主題：

- “新增自訂內容,” 第 9 頁
- “在機器佈建中使用內容,” 第 10 頁
- “瞭解自訂內容優先順序,” 第 10 頁

新增自訂內容

您可以使用自訂內容控制機器佈建。您可以將內容和內容群組新增至整體藍圖、藍圖中的元件及保留區。

您可以在建立藍圖時或稍後在藍圖處於草稿或已發佈狀態時，新增內容和內容群組。或者，您可以將自訂內容或內容群組新增到藍圖中的個別元件。

藍圖層級的自訂內容優先於在元件層級設定的自訂內容。您可以使用藍圖內容頁面來編輯藍圖層級的內容。

自訂內容可以在建立機器申請時選擇性地要求使用者指定內容值。內容值通常區分大小寫。

您可以新增所提供的自訂內容，也可以建立並新增自己的內容和內容群組。如需建立內容和內容群組的相關資訊，請參閱第 4 章，“使用內容字典，”第 63 頁。

如需自訂內容優先順序的相關資訊，請參閱“瞭解自訂內容優先順序，”第 10 頁。

在機器佈建中使用內容

自訂內容為內建或 vRealize Automation 提供的內容。您也可以建立自己的內容。內容是用來指定機器屬性或覆寫預設規格的名稱值配對。

您可以使用自訂內容來控制不同佈建方法、機器類型及機器選項，如下列範例所示：

- 指定客體作業系統的特定類型。
- 啟用以 WIM 為基礎的佈建，這種佈建會使用參考機器的 Windows Imaging File Format (WIM) 映像佈建新的機器。
- 自訂連線到機器時的遠端桌面通訊協定行為。
- 將虛擬機器註冊至 XenDesktop Desktop Delivery Controller (DDC) 伺服器。
- 自訂虛擬機器的系統規格，例如新增多個磁碟機。
- 自訂機器的客體作業系統，例如在選取的本機群組中包含指定的使用者。
- 指定網路和安全性設定。

將內容新增至藍圖、保留區或其他表單時，您可以指定內容是否要加密，還有佈建時是否必須提示使用者指定值。這些選項在佈建時無法覆寫。

藍圖中指定的內容會覆寫內容群組中指定的相同內容。這可讓藍圖使用內容群組中的大多數內容，但又能多少與內容群組有所區分。例如，納入標準開發人員工作站內容群組的藍圖，可用英式英文設定覆寫該群組中的美式英文設定。

您可以將保留區及業務群組中的自訂內容套用至多個機器。其用途通常限制在與其來源相關的目的，例如資源管理或業務線帳戶處理事宜。指定要佈建的機器的特性，通常可利用將內容新增到藍圖和內容群組的方式進行。

瞭解自訂內容優先順序

獲得適當授權的使用者可以指定藍圖、端點、業務群組和保留區的自訂內容。多個來源有相同的內容時，在將內容套用到機器時，vRealize Automation 會按照特定的優先順序套用。

您可以將套用到已佈建機器的自訂內容新增到下列元素：

- 保留區，以將自訂內容套用到從該保留區佈建的所有機器。
- 業務群組，以將自訂內容套用到由業務群組成員佈建的所有機器。
- 藍圖，以將自訂內容套用到從藍圖佈建的所有機器。
- 內容群組 (可包含在藍圖中)，以將群組中的所有自訂內容套用到從藍圖佈建的所有機器。
一個藍圖可包含一或多個內容群組。
- 機器申請，以將自訂內容套用到正在佈建的機器。
- 核准原則 (如果啟用進階核准支援)，以要求核准者提供要核准之機器的值。

以下清單會顯示自訂內容的優先順序。稍後在清單中顯示之來源中指定的內容值將覆寫早期在清單中顯示之來源中指定的相同內容的值。

備註 如果 vRealize Automation 提供的自訂內容名稱和使用者定義的內容名稱之間存在衝突，則會優先使用 vRealize Automation 提供的自訂內容名稱。

- 1 內容群組
- 2 藍圖
- 3 業務群組
- 4 計算資源
- 5 保留區
- 6 端點
- 7 執行階段

此順序的進一步說明如下：

- 1 整體藍圖層級的自訂內容和群組
- 2 元件層級的自訂內容和群組
- 3 業務群組的自訂內容
- 4 計算資源的自訂內容
- 5 保留區的自訂內容
- 6 端點的自訂內容
- 7 巢狀藍圖申請層級的自訂內容
- 8 元件申請層級的自訂內容

執行階段內容優先於其他內容。執行階段內容符合下列條件：

- 內容標示為「提示使用者」，這指示使用者在申請機器時必須為該內容提供值。這需要機器申請者自訂每台機器的個別特性，或在為內容提供預設值時讓他們可以選擇這樣做。
- 業務群組管理員正在申請機器，該內容將顯示在確認機器申請頁面上的自訂內容清單中。

自訂內容類型

您可為複製的機器使用 vRealize Automation 外部和更新的內容類型。您不能針對複製的機器使用內部和唯讀的內容類型。

下列 vRealize Automation 自訂內容類型可以使用。

- 內部

指定值僅在資料庫中保留。例如，核准機器申請的管理員之電子郵件地址會在 `VirtualMachine.Admin.Approver` 內容中記錄，但是該內容對機器沒有任何影響。
- 唯讀

指定值在機器上執行，且無法變更。例如，`VirtualMachine.Admin.UUID` 指定了機器的 UUID，且無法變更。
- 外部

在虛擬化平台建立機器或在建置程序的 WinPE 階段期間，會確定機器的外部內容。要設定這些內容，必須為 Proxy 代理程式提供內容的值，Proxy 代理程式會將其傳遞到虛擬化平台或客體代理程式，並在 WinPE 階段執行這些值。

指定值會在機器上執行，但是永不更新。例如，如果內容 `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins` 設定為 `true`，則機器的所有者會新增至本機管理員群組。如果所有者稍後從此群組中移除，內容不會更新為 `false`。

■ 更新時間

指定值會在機器上執行，並透過資料收集更新。例如，如果機器的計算資源發生變更，Proxy 代理程式便會更新機器 `VirtualMachine.Admin.Hostname` 內容的值。

內部和唯讀的內容類型會設定範本確定的屬性。

您可使用 vRealize Automation 機器功能表變更所有保留的自訂內容，除了唯讀內容 `VirtualMachine.Admin.AgentID`、`VirtualMachine.Admin.UUID` 和 `VirtualMachine.Admin.Name`。

依功能分組的自訂內容

您可以使用自訂內容提供進一步 vRealize Automation 控制。

此處已依功能分組自訂內容。若要瞭解依名稱分組的自訂內容，請參閱第 3 章, “依名稱分組的自訂內容,” 第 39 頁。

本章節討論下列主題:

- “基本工作流程藍圖的自訂內容,” 第 14 頁
- “複製藍圖的自訂內容,” 第 15 頁
- “FlexClone 藍圖的自訂內容,” 第 18 頁
- “連結複製藍圖的自訂內容,” 第 19 頁
- “Linux Kickstart 藍圖的自訂內容,” 第 21 頁
- “SCCM 藍圖的自訂內容,” 第 22 頁
- “WIM 藍圖的自訂內容,” 第 23 頁
- “vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖的自訂內容,” 第 25 頁
- “vRealize Automation 客體代理程式的自訂內容,” 第 27 頁
- “命名與分析部署的自訂內容,” 第 29 頁
- “網路的自訂內容,” 第 29 頁
- “PXE 佈建的自訂內容,” 第 32 頁
- “BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的自訂內容,” 第 34 頁
- “HP Server Automation 整合的自訂內容,” 第 36 頁

基本工作流程藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制基本工作流程藍圖。

表格 2-1. 基本工作流程藍圖的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	設定為 <code>False</code> 可佈建不具 CD-ROM 裝置的機器。預設值為 <code>True</code> 。
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 <code>Thin Provisioning</code> 。設定為 <code>True</code> 可使用 <code>Thin Provisioning</code> 。設定為 <code>False</code> 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	指定尋找磁碟 <code>N</code> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <code>N</code> ，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	將收集的群組儲存到單一資料存放區。分散式環境以循環配置資源樣式儲存磁碟。
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	識別機器所在的儲存區路徑。預設為用於佈建機器的保留區中所指定的值。
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	設定為 <code>True</code> 可管理 vSwap 儲存區配置以確保可用性，並可設定保留區中的配置。建立或重新設定虛擬機器時可考慮 vSwap 配置。vSwap 配置檢查僅適用於 vSphere 端點。 備註 如果從 vRealize Automation 建立或佈建機器時不指定 <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> 自訂內容，則無法保證交換空間可用性。如果針對已經佈建的機器新增內容，並且配置的保留區已滿，則保留區中配置的儲存區可能超過實際配置的儲存區。
<code>VMware.Hardware.Version</code>	指定要用於 vSphere 設定的虛擬機器硬體版本。目前支援的值有 <code>vmx-04</code> 、 <code>vmx-07</code> 、 <code>vmx-08</code> 、 <code>vmx-09</code> 及 <code>vmx-10</code> 。此內容適用於 [虛擬機器建立] 和 [虛擬機器更新] 工作流程，且僅適用於基本工作流程藍圖。

複製藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制複製藍圖。

表格 2-2. 複製藍圖的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>指定尋找磁碟 <i>N</i> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <i>N</i>，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>如果在保留區 (在其中佈建機器) 的網路路徑中指定網路設定檔，則從該網路設定檔指派靜態 IP 位址。您可以透過將此內容的值設定為網路設定檔的名稱，來確保從特定設定檔指派靜態 IP 位址。</p> <p>請注意，在指派網路後變更此內容值對指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 <code>config.sh</code>)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。</p> <p>如果指定外部指令碼，您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 和 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容定義其位置。</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 <code>local</code> 或 <code>nfs</code>。</p> <p>您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 <code>nfs</code>，請同時使用 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 內容。</p>

表格 2-2. 複製藍圖的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器的名稱，例如 <code>lab-ad.lab.local</code> 。
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 <code>/scripts/linux/config.sh</code> 。

如果您的管理員已安裝客體代理程式，以執行接受自訂內容的指令碼以及自訂佈建的機器，您可以使用自訂內容進一步自訂使用客體代理程式的複製機器。

表格 2-3. 使用客體代理程式自訂複製機器的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可將機器的擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增到機器上的本機管理員群組。
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可將機器擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增至本機遠端桌面使用者群組。
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <code>True</code> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <code>False</code> 可停用客體代理程式。如果設定為 <code>False</code> ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <code>VMwareCloneWorkflow</code> 。如果未指定或設定為 <code>False</code> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可指定機器磁碟 <code>N</code> 為作用中狀態。設定為 <code>False</code> 可指定機器磁碟 <code>N</code> 不在作用中。
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <code>N</code> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <code>G</code> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，可在客體作業系統內部指定機器磁碟 <code>N</code> 的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <code>C</code> 。例如，若要為 <code>Disk 1</code> 指定代號 <code>D</code> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <code>D</code> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <code>N</code> 所使用的磁碟機代號或掛接點。

表格 2-3. 使用客體代理程式自訂複製機器的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 HH:MM:SS 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (00:01:00)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 True 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	指定要在佈建期間安裝或執行之軟體應用程式 <i>N</i> 或指令碼的說明性名稱。這是一個選擇性且僅供參考的內容。雖然它對增強型複製工作流程或客體代理程式不起實際作用，但對使用者介面中的自訂軟體選擇或對軟體使用方式報告卻很有用。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案的名稱。 透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code> ，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 ActivationKey 且其值為 1234 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> 。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> 。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	指定 ISO 檔案相對於資料存放區根目錄的路徑和檔案名稱。 格式 為 <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code> 。 如果未指定值，則不會掛接 ISO。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	指定包含應用程式或指令碼要使用的 ISO 映像檔的儲存區路徑。將路徑格式化為在主機保留區上顯示的格式，例如 <code>netapp-1:it_nfs_1</code> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。

FlexClone 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 FlexClone 藍圖。

表格 2-4. FlexClone 藍圖的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>如果在保留區 (在其中佈建機器) 的網路路徑中指定網路設定檔，則從該網路設定檔指派靜態 IP 位址。您可以透過將此內容的值設定為網路設定檔的名稱，來確保從特定設定檔指派靜態 IP 位址。</p> <p>請注意，在指派網路後變更此內容值對指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 <code>config.sh</code>)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。</p> <p>如果指定外部指令碼，您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 和 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容定義其位置。</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 <code>local</code> 或 <code>nfs</code>。</p> <p>您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 <code>nfs</code>，請同時使用 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 內容。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p>指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器的名稱，例如 <code>lab-ad.lab.local</code>。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 <code>/scripts/linux/config.sh</code>。</p>

如果您已安裝客體代理程式來自訂已複製的機器，「自訂包含客體代理程式的 FlexClone 機器的自訂內容」資料表說明針對您的情況最常用的自訂內容。

表格 2-5. 使用客體代理程式自訂 FlexClone 機器的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <code>True</code> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <code>False</code> 可停用客體代理程式。如果設定為 <code>False</code> ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <code>VMwareCloneWorkflow</code> 。如果未指定或設定為 <code>False</code> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <code>N</code> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <code>G</code> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，可在客體作業系統內部指定機器磁碟 <code>N</code> 的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <code>C</code> 。例如，若要為 <code>Disk 1</code> 指定代號 <code>D</code> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <code>D</code> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <code>N</code> 所使用的磁碟機代號或掛接點。
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 <code>HH:MM:SS</code> 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (<code>00:01:00</code>)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 <code>True</code> 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案的名稱。 透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code> ，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <code>ActivationKey</code> 且其值為 1234 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> 。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> 。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。

連結複製藍圖的自訂內容

`vRealize Automation` 包含自訂內容，可供您用來進一步控制連結複製藍圖。

搭配連結複製藍圖使用需要特定 `vRealize Automation` 自訂內容。

表格 2-6. 連結複製藍圖的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	指定要在其中放置機器磁碟 <i>N</i> 的資料存放區，例如 <code>DATSTORE01</code> 。此內容亦可用來將單一資料存放區新增至連結複製藍圖。 <i>N</i> 為要指派的磁碟區索引 (從 0 開始)。輸入要指派給磁碟區的資料存放區名稱。這是 [編輯計算資源] 頁面上的 [儲存區路徑] 中顯示的資料存放區名稱。磁碟編號必須是連續的。
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	指定尋找磁碟 <i>N</i> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <i>N</i> ，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <i>N</i> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <i>G</i> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，可在客體作業系統內部指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <code>C</code> 。例如，若要為 <code>Disk 1</code> 指定代號 <code>D</code> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <code>D</code> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <i>N</i> 所使用的磁碟機代號或掛接點。
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	指定一個機器快照的連結複製數目上限。預設值為無限制。
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 <code>config.sh</code>)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。 如果指定外部指令碼，您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 和 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容定義其位置。
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 <code>local</code> 或 <code>nfs</code> 。 您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 <code>nfs</code> ，請同時使用 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 內容。
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器名稱，例如 <code>lab-ad.lab.local</code> 。
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 <code>/scripts/linux/config.sh</code> 。

如果您已安裝客體代理程式來自訂複製的機器，使用部分自訂內容的頻率會比其他內容高。

表格 2-7. 使用客體代理程式自訂複製機器的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 True 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 False 可停用客體代理程式。如果設定為 False ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 VMwareCloneWorkflow 。如果未指定或設定為 False 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 HH:MM:SS 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (00:01:00)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 True 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案的名稱。 透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code> ，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <code>ActivationKey</code> 且其值為 <code>1234</code> 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> 。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> 。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。

Linux Kickstart 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 Linux Kickstart 藍圖。

搭配 Linux Kickstart 藍圖使用需要特定 vRealize Automation 自訂內容。

表格 2-8. Linux Kickstart 藍圖的必要自訂內容

自訂內容	說明
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 (<code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code>)。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 <code>VMware[OS_Version]Properties</code>) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 值。此內容適用於虛擬佈建。 如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> 。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。
<code>Image.ISO.Location</code>	此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> 。此值的格式相於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。

表格 2-8. Linux Kickstart 藍圖的必要自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
Image.ISO.Name	此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 /ISO/Microsoft/WinPE.iso。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
Image.ISO.UserName	指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <code>username@domain</code> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
Image.ISO.Password	指定與 <code>Image.ISO.UserName</code> 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。

您可以使用選用自訂內容。

表格 2-9. Linux Kickstart 藍圖的選用自訂內容

自訂內容	說明
VirtualMachine.Admin.ThinProvision	決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 Thin Provisioning。設定為 True 可使用 Thin Provisioning。設定為 False 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。
Machine.SSH	對於從此藍圖佈建的 Linux 機器而言，設定為 True 可啟用 vRealize Automation [項目] 頁面上的使用 SSH 連線選項。如果設定為 True 並且藍圖中已啟用使用 RDP 或 SSH 連線機器作業，則從該藍圖佈建的所有 Linux 機器都會向獲權使用者顯示使用 SSH 連線選項。

SCCM 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 SCCM 藍圖。

搭配 SCCM 藍圖需要使用特定自訂內容。

表格 2-10. SCCM 藍圖的必要自訂內容

自訂內容	說明
Image.ISO.Location	此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
Image.ISO.Name	此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 /ISO/Microsoft/WinPE.iso。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
Image.ISO.UserName	指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <code>username@domain</code> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
Image.ISO.Password	指定與 <code>Image.ISO.UserName</code> 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
SCCM.Collection.Name	指定包含作業系統部署工作順序之 SCCM 集合的名稱。

表格 2-10. SCCM 藍圖的必要自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
SCCM.Server.Name	指定集合所在 SCCM 伺服器的完整網域名稱，例如 lab-sccm.lab.local。
SCCM.Server.SiteCode	指定 SCCM 伺服器的站台碼。
SCCM.Server.UserName	指定對 SCCM 伺服器具備管理員層級存取權的使用者名稱。
SCCM.Server.Password	指定與 SCCM.Server.UserName 內容相關聯的密碼。

特定自訂內容最常搭配 SCCM 藍圖使用。

表格 2-11. SCCM 藍圖的常用自訂內容

自訂內容	說明
SCCM.CustomVariable.Name	指定自訂變數的值，其中 <i>Name</i> 是在已佈建機器向 SCCM 集合登錄後可用於 SCCM 工作順序的任何自訂變數的名稱。該值由所選擇的自訂變數決定。如果整合需要它，您可以使用 SCCM.RemoveCustomVariablePrefix 從自訂變數移除 SCCM.CustomVariable. 前置詞。
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	設定為 <i>true</i> 可從 SCCM 自訂參數 (使用自訂內容 SCCM.CustomVariable.Name 建立) 移除前置詞 SCCM.CustomVariable.。

WIM 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可針對 WIM 藍圖提供進一步的控制。

WIM 藍圖需要特定 vRealize Automation 自訂內容。

表格 2-12. WIM 藍圖的必要自訂內容

自訂內容	說明
Image.ISO.Location	此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 http://192.168.2.100/site2/winpe.iso 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
Image.ISO.Name	此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 /ISO/Microsoft/WinPE.iso。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
Image.ISO.UserName	指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <i>username@domain</i> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
Image.ISO.Password	指定與 Image.ISO.UserName 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
Image.Network.Letter	指定已佈建機器上 WIM 映像路徑所對應的磁碟機代號。預設值為 K。
Image.WIM.Path	指定 WIM 檔案的 UNC 路徑，在 WIM 型佈建期間會從該檔案解壓縮映像。路徑格式為 \\server\share\$ 格式，例如 \\lab-ad\dfs\$。

表格 2-12. WIM 藍圖的必要自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
Image.WIM.Name	指定 WIM 檔案的名稱，例如 win2k8.wim，與透過 Image.WIM.Path 內容尋找一樣。
Image.WIM.Index	指定從 WIM 檔案擷取正確映像所使用的索引。
Image.Network.User	指定使用者名稱，使用該名稱將 WIM 映像路徑 (Image.WIM.Path) 對應至已佈建機器上的網路磁碟機。這通常是可存取網路共用的網域帳戶。
Image.Network.Password	指定與 Image.Network.User 內容相關聯的密碼。
VirtualMachine.Admin.Owner	指定機器擁有者的使用者名稱。
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 VMware[OS_Version]Properties) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 值。此內容適用於虛擬佈建。 如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 VirtualMachineGuestOsIdentifier。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。

WIM 藍圖也有選用自訂內容可用。

表格 2-13. WIM 藍圖的常見自訂內容

自訂內容	說明
SysPrep.Section.Key <ul style="list-style-type: none"> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone 	指定要在 WinPE 佈建階段中新增至機器上 SysPrep 回應檔案的資訊。這些自訂內容將覆寫 SysPrep 回應檔案中已經存在的資訊。Section 代表 SysPrep 回應檔案的區段名稱，例如 GuiUnattended 或 UserData。Key 代表區段中的機碼名稱。例如，若要將已佈建機器的時區設定為西太平洋標準時間，請定義自訂內容 GuiUnattended.UserData.TimeZone 並將值設定為 275。 如需區段、機碼和接受值的完整清單，請參閱 System Preparation Utility for Windows 說明文件。 可以為 WIM 型佈建指定下列 Section.Key 組合： <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。

表格 2-13. WIM 藍圖的常見自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	指定要與 <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> 內容相關聯的密碼。
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	指定不使用網域時要加入的工作群組的名稱。
<code>Sysprep.UserData.ComputerName</code>	指定機器名稱，例如 <code>lab-client005</code> 。
<code>Sysprep.UserData.FullName</code>	指定使用者的全名。
<code>Sysprep.UserData.OrgName</code>	指定使用者的組織名稱。
<code>Sysprep.UserData.ProductKey</code>	指定 Windows 產品金鑰。
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 Thin Provisioning。設定為 <code>True</code> 可使用 Thin Provisioning。設定為 <code>False</code> 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。

vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖的自訂內容

您可以將特定自訂內容新增到藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件定義。

對於沒有網路或安全性索引標籤的機器元件，您可以將網路和安全性自訂內容 (例如 `VirtualMachine.Network0.Name`) 新增至藍圖畫布中的內容索引標籤。不過，NSX 負載平衡器內容僅適用於 vSphere 機器。

表格 2-14. 藍圖畫布中 vCloud Air 和 vCloud Director 機器元件的自訂內容

自訂內容	說明
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	指定要與 <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> 內容相關聯的密碼。
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	<p>在重新設定機器時，停用對特定磁碟的編輯。設定為 <code>True</code> 可停用對特定磁碟區顯示編輯功能選項。<code>True</code> 值區分大小寫。<code>N</code> 值是以 0 為基底的磁碟索引。</p> <p>此外，您可以在資料庫的 <code>VirtualMachineProperties</code> 資料表中將 <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> 自訂內容設定為 <code>True</code>，或使用存放庫 API 來指定 URI 值，例如</p> <pre>../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties.</pre>
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	指定尋找磁碟 <code>N</code> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若不使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <code>N</code> ，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	設定為 <code>true</code> 可指定佈建期間 vCloud Air 或 vCloud Director 端點之虛擬機器範本的所有使用者授權合約皆接受。

表格 2-14. 藍圖畫布中 vCloud Air 和 vCloud Director 機器元件的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>指定要連線的網路名稱，例如機器所連接的網路裝置 <i>N</i>。這相當於網路介面卡 (NIC)。</p> <p>依預設，從佈建機器所在的保留區上可用的網路路徑來指派網路。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>。</p> <p>您可以透過將此內容的值設定為可用保留區上的網路名稱，來確保網路裝置已連線至特定網路。例如，如果指定內容的 <i>N</i>=0 和 1，則得到 2 個 NIC 及其指派值 (前提是關聯保留區中已選取網路)。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您可以將此內容新增至藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件。</p> <p>如需相關資訊，請參閱“網路的自訂內容,” 第 29 頁。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>指定為網路提供者提供 IP 位址配置的方式，其中 <i>NetworkN</i> 為網路編號 (從 0 開始)。可使用下列值：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ 靜態 ■ MANUAL (僅適用於 vCloud Air 和 vCloud Director) <p>此內容適用於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 及 vSphere 機器元件。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>。</p>
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>設定為 <code>true</code> 可指定重新設定機器動作重新啟動指定的機器。依預設，重新設定機器動作不會重新啟動機器。</p> <p>對 CPU、記憶體或儲存區執行熱新增會導致重新設定機器動作失敗且不會重新啟動機器，除非 vSphere 中已針對機器或範本啟用 <code>Hot Add</code> 設定。您可以將 <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> 新增至 vRealize Automation 藍圖中的機器元件以停用 <code>Hot Add</code> 設定，並強制機器重新啟動 (無論 vSphere <code>Hot Add</code> 設定為何)。此自訂內容僅適用於支援硬體重新設定的機器類型，包括 vSphere、vCloud Air 及 vCloud Director。</p>
<code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code>	<p>指定計算資源的臨界值整數值，使得 vCloud Director 和 vRealize Automation 之間的租用同步，僅針對 vCloud Director 或 vCloud Air 佈建的機器 (在 vCloud Director 或 vCloud Air 中設定為於該期間內到期) 發生。如果發現衝突，將同步租用值，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。預設 <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> 值為 720 分鐘，即 12 小時。如果 <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> 不存在，將使用預設值。例如，如果使用預設值，vRealize Automation 將每 45 分鐘執行一次租用同步檢查工作流程 (即工作流程預設值)，並且僅變更機器租用設定為 12 小時內到期的機器，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。</p>
<code>VCloud.Owner.UseEndpointAccount</code>	<p>設定為 <code>true</code> 可將端點帳戶指派為 vCloud Air 或 vCloud Director 機器擁有者，以執行佈建和匯入作業。對於變更擁有者作業，端點上的擁有者不會變更。如果未指定或設定為 <code>false</code>，vRealize Automation 擁有者即為機器擁有者。</p>

表格 2-14. 藍圖畫布中 vCloud Air 和 vCloud Director 機器元件的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VCloud.Template.MakeIdenticalCopy</code>	<p>設定為 <code>true</code> 可複製 vCloud Air 或 vCloud Director 範本的相同複本用於機器佈建。機器會佈建為範本的相同複本。範本中指定的設定 (包括儲存區路徑) 都會取代藍圖中指定的設定。範本中僅所複製機器的名稱會發生變更, 這些名稱從藍圖中指定的機器前置詞產生。</p> <p>佈建為相同複本的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器, 可以使用在 vRealize Automation 保留區中無法使用的網路和儲存區設定檔。為避免存在未說明的保留區配置, 請確認範本中指定的儲存區設定檔或網路在保留區中可用。</p>
<code>VMware.SCSI.Sharing</code>	<p>指定機器的 VMware SCSI 匯流排共用模式。可能值基於 <code>VirtualSCSISharing</code> ENUM 值, 包括 <code>noSharing</code>、<code>physicalSharing</code> 及 <code>virtualSharing</code>。</p> <p><code>VMware.SCSI.Sharing</code> 內容無法與 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程, 則無法使用 <code>VMware.SCSI.Sharing</code> 內容。</p>
<code>VMware.SCSI.Type</code>	<p>對於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 或 vSphere 機器元件, 請使用下列其中一個值 (區分大小寫) 指定 SCSI 機器類型:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>buslogic</code> 針對虛擬磁碟使用 BusLogic 模擬。 ■ <code>lsilogic</code> 針對虛擬磁碟使用 LSILogic 模擬 (預設值)。 ■ <code>lsilogicsas</code> 針對虛擬磁碟使用 LSILogic SAS 1068 模擬。 ■ <code>pvscsi</code> 針對虛擬磁碟使用 para-virtualization 模擬。 ■ <code>none</code> 此機器沒有 SCSI 控制器時使用。 <p><code>VMware.SCSI.Type</code> 內容無法與 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程, 則無法使用 <code>VMware.SCSI.Type</code> 內容。</p>

vRealize Automation 客體代理程式的自訂內容

如果您已在用於複製的範本或 WinPE 中安裝 vRealize Automation 客體代理程式, 在機器完全部署之後, 您可以使用自訂內容在已佈建機器的客體作業系統內執行自訂指令碼。

表格 2-15. 使用客體代理程式自訂已佈建機器的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可將機器的擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增到機器上的本機管理員群組。
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可將機器擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增至本機遠端桌面使用者群組。

表格 2-15. 使用客體代理程式自訂已佈建機器的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <code>True</code> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <code>False</code> 可停用客體代理程式。如果設定為 <code>False</code> ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <code>VMwareCloneWorkflow</code> 。如果未指定或設定為 <code>False</code> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可指定機器磁碟 <code>N</code> 為作用中狀態。設定為 <code>False</code> 可指定機器磁碟 <code>N</code> 不在作用中。
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <code>N</code> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <code>G</code> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面中的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，可在客體作業系統內部指定機器磁碟 <code>N</code> 的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <code>C</code> 。例如，若要為 <code>Disk 1</code> 指定代號 <code>D</code> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <code>D</code> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <code>N</code> 所使用的磁碟機代號或掛接點。
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 <code>HH:MM:SS</code> 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (<code>00:01:00</code>)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 <code>True</code> 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	指定要在佈建期間安裝或執行之軟體應用程式 <code>N</code> 或指令碼的說明性名稱。這是一個選擇性且僅供參考的內容。雖然它對增強型複製工作流程或客體代理程式不起實際作用，但對使用者介面中的自訂軟體選擇或對軟體使用方式報告卻很有用。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案的名稱。 透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code> ，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <code>ActivationKey</code> 且其值為 1234 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> 。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> 。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。

表格 2-15. 使用客體代理程式自訂已佈建機器的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	指定 ISO 檔案相對於資料存放區根目錄的路徑和檔案名稱。格式為 <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	指定包含應用程式或指令碼要使用的 ISO 映像檔的儲存區路徑。將路徑格式化為在主機保留區上顯示的格式，例如 <code>netapp-1:it_nfs_1</code> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。

命名與分析部署的自訂內容

如果佈建失敗，vRealize Automation 會復原目錄項目中包含的所有資源。對於包含多個元件的部署，您可以使用自訂內容來覆寫該預設值並接收用於偵錯失敗的資訊。套用這些內容至整體藍圖能夠發揮最大效用。

表格 2-16. 用於分析部署的自訂內容

自訂內容	說明
<code>_debug_deployment</code>	依預設，如果佈建失敗，會復原由佈建程序建立的所有資源。將 <code>_debug_deployment</code> 自訂內容值設定為 <code>true</code> 可覆寫預設行為。如果佈建失敗，偵錯自訂內容會阻止資源復原，以便您可以識別哪些元件未成功佈建。失敗目錄項目中沒有使用者可存取的元件，因此在新的應用程式藍圖開發和測試期間，最好使用此自訂內容。 若要將自訂內容套用至應用程式藍圖，請在建立或編輯應用程式藍圖時，使用內容索引標籤將 <code>_debug_deployment</code> 新增至藍圖內容頁面。 此內容適用於包含多個元件的藍圖 (如複合藍圖)，並且在套用到獨立藍圖時會被忽略。
<code>_deploymentName</code>	在佈建申請詳細資料表中顯示或隱藏已發佈的複合藍圖的部署名稱欄位。若要套用自訂內容並在申請詳細資料表中顯示部署名稱，請在建立或編輯機器藍圖時，請使用內容索引標籤將 <code>_deploymentName=true</code> 新增至藍圖內容頁面。 依預設，內容設為 <code>false</code> ，這會隱藏部署名稱。

網路的自訂內容

網路的 vRealize Automation 自訂內容可指定機器上特定網路裝置的組態。

網路指派在機器配置期間執行。vRealize Automation 會從藍圖擷取網路資訊。如果您想要指派一個以上的網路，請使用機器藍圖上的 `VirtualMachine.NetworkN.Name` 自訂內容。如果您不提供自訂內容，配置只會指派一個網路，這是使用循環配置方法搭配選取的保留區挑選。

對於沒有網路或安全性索引標籤的機器元件，您可以將網路和安全性自訂內容 (例如 `VirtualMachine.Network0.Name`) 新增至藍圖畫布中的內容索引標籤。不過，NSX 負載平衡器內容僅適用於 vSphere 機器。

備註 此資訊不適用於 Amazon Web Services。

依預設，機器會有一個透過 `VirtualMachine.Network0.Name` 內容設定的網路裝置。您可以使用 `VirtualMachine.NetworkN.Name` 自訂內容設定其他網路裝置，其中的 `N` 是網路編號。

網路內容的編號方式必須按照順序，從 0 開始。例如，如果您僅針對 `VirtualMachine.Network0` 和 `VirtualMachine.Network2` 指定自訂內容，`VirtualMachine.Network2` 的內容會忽略，因為未指定前面的網路 `VirtualMachine.Network1`。

表格 2-17. 網路組態的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	指定使用靜態 IP 位址所佈建機器中網路裝置 N 的 IP 位址。 對於 Amazon，請參閱 <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code> 。
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	指示網路裝置 N 的 MAC 位址是產生的還是使用者定義位址 (靜態)。此內容可用於複製。 預設值為產生。如果值為靜態，您還必須使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> 來指定 MAC 位址。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	指定網路裝置 N 的 MAC 位址。此內容可用於複製。 如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為產生，則此內容包含產生的位址。 如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為靜態，則此內容指定 MAC 位址。對於在 ESX Server 主機上佈建的虛擬機器，位址必須在 VMware 所指定的範圍內。如需詳細資料，請參閱 vSphere 說明文件。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	指定要連線的網路名稱，例如機器所連接的網路裝置 N。這相當於網路介面卡 (NIC)。 依預設，從佈建機器所在的保留區上可用的網路路徑來指派網路。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code> 。 您可以透過將此內容的值設定為可用保留區上的網路名稱，來確保網路裝置已連線至特定網路。例如，如果指定內容的 N=0 和 1，則得到 2 個 NIC 及其指派值 (前提是關聯保留區中已選取網路)。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。 您可以將此內容新增至藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件。
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	指定將 dvPort 群組與 vSphere Distributed Switch 搭配使用時，要用於網路裝置 N 的連接埠識別碼。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。

表格 2-17. 網路組態的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>如果在保留區 (在其中佈建機器) 的網路路徑中指定網路設定檔，則從該網路設定檔指派靜態 IP 位址。您可以透過將此內容的值設定為網路設定檔的名稱，來確保從特定設定檔指派靜態 IP 位址。</p> <p>請注意，在指派網路後變更此內容值對指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您不能使用此自訂內容來定義隨選 NAT 或隨選已路由網路設定檔名稱。因為隨選網路設定檔名稱是在配置時 (佈建期間) 產生的，所以在建立或編輯藍圖時這些名稱是未知的。若要指定 NSX 隨選網路資訊，請使用藍圖設計畫布中您的 vSphere 機器元件適用的網路元件。</p>
<ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> 	<p>設定 <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> 中所指定網路設定檔的屬性。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>

表格 2-17. 網路組態的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code>	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的 vCloud Networking and Security 負載平衡集區。虛擬機器會指派給所有指定集區的所有服務連接埠。該值是一個 <i>edge/pool</i> 名稱或以逗號分隔的 <i>edge/pool</i> 名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>備註 您可以使用 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 自訂內容將機器 IP 位址新增到現有負載平衡器。vRealize Automation 和 NSX 使用指定的 Edge 負載平衡器集區的第一個成員來判定新的成員連接埠並監控連接埠設定。但 NSX 6.2 不需要指定成員連接埠設定。使用 NSX 6.2 的 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 將機器新增至現有藍圖時，為避免佈建失敗，您必須為 NSX 中負載平衡器集區的第一個成員指定連接埠值。</p> <p>附加名稱可讓您建立自訂內容的多個版本。例如，下列內容可以列出針對一般用途和具有高、中、低效能需求的機器建立的負載平衡集區：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code> ■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code>
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code>	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的一或多個 vCloud Networking and Security 安全群組。該值是一個安全群組名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全群組：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code> ■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code>
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>指定佈建期間要關聯虛擬機器的一或多個 vCloud Networking and Security 安全性標籤。該值是一個安全性標籤名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全性標籤：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code>

PXE 佈建的自訂內容

PXE 是 Cisco UCS Manager 唯一支援的佈建方法。您可以使用網路啟動程序程式搭配 vRealize Automation 自訂內容來起始 WIM、SCCM 或 Linux Kickstart 佈建。您也可以使用自訂內容呼叫您自己的 PowerShell 指令碼。Linux Kickstart 佈建不需要自訂內容。

使用 PowerShell 指令碼佈建的自訂內容

您可以使用這些內容呼叫 PowerShell 指令碼。

表格 2-18. 呼叫 PowerShell 指令碼的自訂內容

自訂內容	說明
<code>Pxe.Setup.ScriptName</code>	指定在使用 PXE 網路開機程式啟動機器之前，要在機器上執行的自訂 EPI PowerShell 指令碼。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>setup.ps1</code> 。
<code>Pxe.Clean.ScriptName</code>	指定 vRealize Automation Model Manager 中安裝的 EPI PowerShell 指令碼的名稱，該指令碼在機器佈建後於機器上執行。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>clean.ps1</code> 。

PXE 和 SCCM 佈建的自訂內容

您可以使用這些內容進行 PXE 和 SCCM 佈建。

表格 2-19. PXE 和 SCCM 佈建的自訂內容

自訂內容	說明
<code>SCCM.Collection.Name</code>	指定包含作業系統部署工作順序之 SCCM 集合的名稱。
<code>SCCM.Server.Name</code>	指定集合所在 SCCM 伺服器的完整網域名稱，例如 <code>lab-sccm.lab.local</code> 。
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	指定 SCCM 伺服器的站台碼。
<code>SCCM.Server.UserName</code>	指定對 SCCM 伺服器具備管理員層級存取權的使用者名稱。
<code>SCCM.Server.Password</code>	指定與 <code>SCCM.Server.UserName</code> 內容相關聯的密碼。
<code>SCCM.CustomVariable.</code>	指定自訂變數的值，其中 <code>Name</code> 是在已佈建機器向 SCCM 集合登錄後可用於 SCCM 工作順序的任何自訂變數的名稱。該值由所選擇的自訂變數決定。如果整合需要它，您可以使用 <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> 從自訂變數移除 <code>SCCM.CustomVariable.</code> 前置詞。

PXE 和 WIM 佈建的自訂內容

您可以使用這些內容進行 PXE 和 WIM 佈建。

表格 2-20. PXE 和 WIM 佈建的自訂內容

自訂內容	說明
<code>Image.Network.Letter</code>	指定已佈建機器上 WIM 映像路徑所對應的磁碟機代號。預設值為 <code>K</code> 。
<code>Image.WIM.Path</code>	指定 WIM 檔案的 UNC 路徑，在 WIM 型佈建期間會從該檔案解壓縮映像。路徑格式為 <code>\\server\share\$</code> 格式，例如 <code>\\lab-ad\dfs\$</code> 。
<code>Image.WIM.Name</code>	指定 WIM 檔案的名稱，例如 <code>win2k8.wim</code> ，與透過 <code>Image.WIM.Path</code> 內容尋找一樣。
<code>Image.WIM.Index</code>	指定從 WIM 檔案擷取正確映像所使用的索引。
<code>Image.Network.User</code>	指定使用者名稱，使用該名稱將 WIM 映像路徑 (<code>Image.WIM.Path</code>) 對應至已佈建機器上的網路磁碟機。這通常是可存取網路共用的網域帳戶。
<code>Image.Network.Password</code>	指定與 <code>Image.Network.User</code> 內容相關聯的密碼。

表格 2-20. PXE 和 WIM 佈建的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
SysPrep. <i>Section.Key</i> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone	指定要在 WinPE 佈建階段中新增至機器上 SysPrep 回應檔案的資訊。這些自訂內容將覆寫 SysPrep 回應檔案中已經存在的資訊。 <i>Section</i> 代表 SysPrep 回應檔案的區段名稱，例如 GuiUnattended 或 UserData。 <i>Key</i> 代表區段中的機碼名稱。例如，若要將已佈建機器的時區設定為西太平洋標準時間，請定義自訂內容 GuiUnattended.UserData.TimeZone 並將值設定為 275。 如需區段、機碼和接受值的完整清單，請參閱 System Preparation Utility for Windows 說明文件。 可以為 WIM 型佈建指定下列 <i>Section.Key</i> 組合： <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	指定要與 Sysprep.Identification.DomainAdmin 內容相關聯的密碼。
Sysprep.Identification.JoinDomain	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	指定不使用網域時要加入的工作群組的名稱。
SysPrep.UserData.ComputerName	指定機器名稱，例如 lab-client005。
SysPrep.UserData.FullName	指定使用者的全名。
SysPrep.UserData.OrgName	指定使用者的組織名稱。
SysPrep.UserData.ProductKey	指定 Windows 產品金鑰。

BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 BMC BladeLogic Configuration Manager 整合。

表格 2-21. BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的必要自訂內容

自訂內容	說明
VirtualMachine.EPI.Type	指定外部佈建基礎結構的類型。
VirtualMachine.Admin.Owner	指定機器擁有者的使用者名稱。
BMC.Software.Install	設定為 True 可啟用 BMC BladeLogic Configuration Manager 整合。

表格 2-21. BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的必要自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
EPI.Server.Name	指定外部佈建基礎結構伺服器的名稱，例如主控 BMC BladeLogic 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 BMC EPI 代理程式且未指定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機，此值會將申請導向到所需的伺服器。 如果僅安裝了特定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機適用的專用 BMC EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。
BMC.Service.Profile	指定 BMC BladeLogic 伺服器上預設驗證設定檔的名稱。
BMC.Software.BatchLocation	指定 BMC BladeLogic 組態中部署軟體工作的位置。此值必須與 Vrm.Software.IdNNNN 的適當值相符。例如，有效值可以是 /Application Deployment。
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 VMware[OS_Version]Properties) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 值。此內容適用於虛擬佈建。 如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 VirtualMachineGuestOsIdentifier。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。

將 BMC BladeLogic Configuration Manager 軟體工作設為可用的自訂內容

針對 vRealize Automation 整合設定 BMC BladeLogic Configuration Manager 工作。將所有軟體工作設為可供機器申請者選取，或指定軟體工作以套用到從藍圖佈建的所有機器。

表格 2-22. 將軟體工作設為可用的自訂內容

自訂內容	說明
LoadSoftware	設定為 True 可啟用軟體安裝選項。
Vrm.Software.IdNNNN	指定要套用至從藍圖佈建之所有機器的軟體工作或原則。將值設定為 job_type=job_path，其中 job_type 為代表 BMC BladeLogic 工作類型的數字，job_path 為 BMC BladeLogic 中的工作位置，例如 4=/Utility/putty。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。 <ul style="list-style-type: none"> 1 - AuditJob 2 - BatchJob 3 - ComplianceJob 4 - DeployJob 5 - FileDeployJob 6 - NSHScriptJob 7 - PatchAnalysisJob 8 - SnapshotJob

BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的選用自訂內容

您也可以使用常與 BMC BladeLogic Configuration Manager 藍圖搭配使用的選用自訂內容。

表格 2-23. BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的選用自訂內容

內容	定義
BMC.AddServer.Delay	指定將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 之前要等待的秒數。預設值為 30。
BMC.AddServer.Retry	指定第一次嘗試將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 失敗時，再次重試之前要等待的秒數。預設值為 100。

HP Server Automation 整合的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 HP Server Automation 整合。HP Server Automation 整合需要部分自訂內容。其他自訂內容則為選用。

HP Server Automation 整合的必要自訂內容

藍圖需要特定自訂內容才能與 HP Server Automation 搭配使用。

表格 2-24. HP Server Automation 整合的必要自訂內容

內容	定義
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 VMware[OS_Version]Properties) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 值。此內容適用於虛擬佈建。
VirtualMachine.EPI.Type	指定外部佈建基礎結構的類型。
EPI.Server.Name	指定外部佈建基礎結構伺服器的名稱，例如主控 BMC BladeLogic 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 BMC EPI 代理程式且未指定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機，此值會將申請導向到所需的伺服器。
Opware.Software.Install	設定為 True 可允許 HP Server Automation 安裝軟體。
Opware.Server.Name	指定 HP Server Automation 伺服器的完整限定名稱。
Opware.Server.Username	指定在代理程式目錄中建立密碼檔案時提供的使用者名稱，例如 opswreadmin。此使用者名稱需要具備 HP Server Automation 執行個體的管理存取權。
Opware.BootImage.Name	指定 HP Server Automation 中定義的 32 位元 WinPE 映像的開機映像值，例如 winpe32。透過複製進行佈建時不需要該內容。
Opware.Customer.Name	指定 HP Server Automation 中定義的客戶名稱值，例如 MyCompanyName。
Opware.Facility.Name	指定 HP Server Automation 中定義的功能名稱值，例如 Cambridge。
Opware.Machine.Password	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序 WIM 映像 (例如 Opware.OSSequence.Name) 的預設本機管理員密碼，例如 P@ssword1。
Opware.OSSequence.Name	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序名稱值，例如 Windows 2008 WIM。

表格 2-24. HP Server Automation 整合的必要自訂內容 (繼續)

內容	定義
Opware.Realm.Name	指定 HP Server Automation 中定義的領域名稱值，例如 Production。
Opware.Register.Timeout	指定等待建立佈建工作完成的時間 (以秒為單位)。
VirtualMachine.CDRom.Attach	設定為 False 可佈建不具 CD-ROM 裝置的機器。預設值為 True。
Linux.ExternalScript.Name	指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 config.sh)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。
Linux.ExternalScript.LocationType	指定 Linux.ExternalScript.Name 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 local 或 nfs。
Linux.ExternalScript.Path	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 /scripts/linux/config.sh。

HP Server Automation 整合的選用自訂內容

藍圖可選用特定自訂內容以與 HP Server Automation 搭配使用。

表格 2-25. HP Server Automation 整合的選用自訂內容

內容	定義
Opware.ProvFail.Notify	(選擇性) 指定在佈建失敗時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址，例如 provisionfail@lab.local。
Opware.ProvFail.Notify	(選擇性) 指定佈建失敗時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。
Opware.ProvSuccess.Notify	(選擇性) 指定佈建成功時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址。
Opware.ProvSuccess.Owner	(選擇性) 指定佈建成功時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。

將 HP Server Automation 軟體工作設為可用的自訂內容

視您的網狀架構管理員設定 vRealize Automation 整合的 HP Server Automation 工作而定，您可以選擇提供所有軟體工作給機器申請者選取，或可以指定工作以套用到從您的藍圖佈建的所有機器。

表格 2-26. 將軟體工作設為可用的自訂內容

內容	定義
LoadSoftware	設定為 True 可啟用軟體安裝選項。
Vrm.Software.Id	(選擇性) 指定要套用於從藍圖佈建之所有機器的 HP Server Automation 原則。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。

依名稱分組的自訂內容

您可以使用自訂內容提供進一步 vRealize Automation 控制。

此處已依名稱分組自訂內容。若要瞭解依功能分組的自訂內容，請參閱第 2 章, “依功能分組的自訂內容,” 第 13 頁。

本章節討論下列主題:

- “自訂內容 A 資料表,” 第 39 頁
- “自訂內容 B 資料表,” 第 40 頁
- “自訂內容 C 資料表,” 第 40 頁
- “自訂內容 E 資料表,” 第 41 頁
- “自訂內容 H 資料表,” 第 41 頁
- “自訂內容 I 資料表,” 第 42 頁
- “自訂內容 L 資料表,” 第 43 頁
- “自訂內容 M 資料表,” 第 43 頁
- “自訂內容 O 資料表,” 第 43 頁
- “自訂內容 P 資料表,” 第 44 頁
- “自訂內容 R 資料表,” 第 45 頁
- “自訂內容 S 資料表,” 第 45 頁
- “自訂內容 V 資料表,” 第 47 頁
- “自訂內容 X 資料表,” 第 62 頁

自訂內容 A 資料表

本節列出以字母 A 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-1. 自訂內容 A 資料表

內容	說明
AD.Lookup.Department	指定成本中心值，該值包含在傳送給核准者的通知電子郵件中。必須在藍圖中指定此內容值。
amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL	指定 Amazon GovCloud 的 Amazon 組態服務 URL，例如 amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com。

表格 3-1. 自訂內容 A 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL</code>	指定 Amazon GovCloud 的 Amazon 負載平衡器組態服務 URL，例如 <code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> 。
<code>Amazon.ElasticLoadBalancer.Names</code>	將透過藍圖佈建的機器指派給符合指定值的 Elastic Load Balancer。此內容對 vSphere、Amazon 及 Hyper-V 組態有效。
<code>Amazon.Instance.Id</code>	指定在 Amazon EC2 端點上所佈建機器的 Amazon 執行個體識別碼。此內容對 vSphere 和 Amazon 組態有效。
<code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>	指定 Amazon IP 位址，其中 <i>ipAddress</i> 是要指派給執行個體的特定 IP 位址。

自訂內容 B 資料表

本節列出以字母 B 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-2. 自訂內容 B 資料表

內容	定義
<code>BMC.AddServer.Delay</code>	指定將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 之前要等待的秒數。預設值為 30。
<code>BMC.AddServer.Retry</code>	指定第一次嘗試將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 失敗時，再次重試之前要等待的秒數。預設值為 100。
<code>BMC.Service.Profile</code>	指定 BMC BladeLogic 伺服器上預設驗證設定檔的名稱。
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	指定 BMC BladeLogic 組態中部署軟體工作的位置。此值必須與 <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> 的適當值相符。例如，有效值可以是 <code>/Application Deployment</code> 。
<code>BMC.Software.Install</code>	設定為 <code>True</code> 可啟用 BMC BladeLogic Configuration Manager 整合。

自訂內容 C 資料表

本節列出以字母 C 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-3. 自訂內容 C 資料表

內容	定義
<code>Cisco.Organization.Dn</code>	指定 Cisco UCS Manager 組織 (在其中放置業務群組佈建的 Cisco UCS 機器) 的辨別名稱，例如 <code>org-root/org-Engineering</code> 。如果管理機器的 Cisco UCS Manager 執行個體中不存在指定的組織，佈建將失敗。此內容僅適用於業務群組。
<code>CloneFrom</code>	指定要進行複製的現有機器或虛擬平台物件的名稱，例如 vCenter Server 中的範本 (如 <code>Win2k8tmpl</code>)。
<code>CloneSpec</code>	指定已複製機器上自訂規格的名稱，例如 vCenter Server 中預先定義的 SysPrep 物件 (如 <code>Win2k Customization Spec</code>)。在藍圖上指定預設值。

表格 3-3. 自訂內容 C 資料表 (繼續)

內容	定義
Command.DiskPart.Options	在 ESX Server 主機上使用 WIM 型虛擬佈建時，設定為 Align=64 可在您對機器的磁碟進行格式化和磁碟分割時使用建議的對齊參數。此內容不適用於實體佈建。
Command.FormatDisk.Options	在 ESX Server 主機上使用 WIM 型虛擬佈建時，設定為 /A:32K 可在您對機器的磁碟進行格式化和磁碟分割時使用建議的對齊參數。此內容不適用於實體佈建。

自訂內容 E 資料表

本節列出以字母 E 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-4. 自訂內容 E 資料表

內容	定義
EPI.Server.Collection	指定機器要登錄的 Citrix 佈建集合的名稱。
EPI.Server.Name	指定外部佈建基礎結構伺服器的名稱，例如主控 BMC BladeLogic 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 BMC EPI 代理程式且未指定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機，此值會將申請導向到所需的伺服器。 如果僅安裝了特定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機適用的專用 BMC EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。 指定主控 HP Server Automation 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 Opware EPI 代理程式且未指定 Server Automation 伺服器，此值會將申請導向到所需的伺服器。 如果僅安裝了特定 HP Server Automation 伺服器適用的專用 EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。 如果已安裝至少一個適當類型 (VirtualMachine.EPI.Type) 的一般 EPI 代理程式且未指定伺服器，此值會將申請導向到所需的伺服器。如果僅安裝了適當類型的特定伺服器適用的專用 EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。
EPI.Server.Port	指定連線佈建伺服器所用的連接埠。如果您是使用 Citrix Provisioning Server，請省略以指定預設連接埠值 54321。
EPI.Server.Site	指定 Citrix 佈建站台 (其中包含由 EPI.Server.Collection 和 EPI.Server.Store 內容識別的集合和存放區) 的名稱，例如 site1。
EPI.Server.Store	指定 Citrix 佈建存放區 (其中包含由 EPI.Server.VDiskName 內容識別的 vDisk) 的名稱，例如 store1。
EPI.Server.VDiskName	指定要從中進行佈建的 Citrix 佈建 vDisk 的名稱，例如 disk1。

自訂內容 H 資料表

本節列出以字母 H 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-5. 自訂內容 H 資料表

內容	定義
Hostname	指定主機名稱，會覆寫 VirtualMachine.Admin.Name 內容中包含的產生的機器名稱。如果未使用 Hostname，則會將 VirtualMachine.Admin.Name 值做為機器名稱。
Hyperv.Network.Type	指定虛擬機器的網路介面卡類型。此內容只能與 Hyper-V 搭配使用。預設值為 Synthetic。Legacy 值與 WinXP 或 Server 2003 x64 客體作業系統不相容。

自訂內容 I 資料表

本節列出以字母 I 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-6. 自訂內容 I 資料表

內容	定義
<code>Image.ISO.Location</code>	<p>此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。</p> <p>對於使用 vCenter Server 的虛擬佈建，此內容指定將可供佈建計算資源存取之執行個體中資料存放區的名稱。對於使用 XenServer 的虛擬佈建，此內容指定儲存區存放庫的名稱。</p> <p>對於實體佈建，此內容指定映像可從 Web 存取位置的 HTTP URL。</p>
<code>Image.ISO.Name</code>	<p>此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。</p> <p>對於使用 vCenter Server 的虛擬佈建，此值指定 <code>Image.ISO.Location</code> 所指定資料存放區中映像的路徑，例如 <code>/MyISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso</code>。此值必須使用正斜線，並且以正斜線開頭。對於使用 XenServer 的虛擬佈建，此值指定 <code>Image.ISO.Location</code> 所指定儲存區存放庫中映像的名稱。在使用 Hyper-V 的虛擬佈建中，此值指定映像的完整本機路徑。</p> <p>對於實體佈建，此值指定映像的檔案名稱。</p>
<code>Image.ISO.UserName</code>	<p>指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <code>username@domain</code> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。</p>
<code>Image.ISO.Password</code>	<p>指定與 <code>Image.ISO.UserName</code> 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。</p>
<code>Image.WIM.Path</code>	<p>指定 WIM 檔案的 UNC 路徑，在 WIM 型佈建期間會從該檔案解壓縮映像。路徑格式為 <code>\\server\share\$</code> 格式，例如 <code>\\lab-ad\dfs\$</code>。</p>
<code>Image.WIM.Name</code>	<p>指定 WIM 檔案的名稱，例如 <code>win2k8.wim</code>，與透過 <code>Image.WIM.Path</code> 內容尋找一樣。</p>
<code>Image.WIM.Index</code>	<p>指定從 WIM 檔案擷取正確映像所使用的索引。</p>
<code>Image.Network.User</code>	<p>指定使用者名稱，使用該名稱將 WIM 映像路徑 (<code>Image.WIM.Path</code>) 對應至已佈建機器上的網路磁碟機。這通常是可存取網路共用的網域帳戶。</p>
<code>Image.Network.Password</code>	<p>指定與 <code>Image.Network.User</code> 內容相關聯的密碼。</p>
<code>Image.Network.Letter</code>	<p>指定已佈建機器上 WIM 映像路徑所對應的磁碟機代號。預設值為 K。</p>
<code>Infrastructure.Admin.MachineObjectOU</code>	<p>指定機器的組織單位 (OU)。透過業務群組 OU 設定將機器置於所需的 OU 時，不需要此內容。</p>
<code>Infrastructure.Admin.ADUser</code>	<p>指定網域管理員使用者識別碼。匿名繫結無法使用時，使用此識別碼來查詢 Active Directory 使用者和群組。</p>
<code>Infrastructure.Admin.ADPassWord</code>	<p>指定與 <code>Infrastructure.Admin.ADUser</code> 網域管理員使用者識別碼相關聯的密碼。</p>
<code>Infrastructure.Admin.DefaultDomain</code>	<p>指定機器上的預設網域。</p>
<code>Infrastructure.ResourcePool.Name</code>	<p>指定機器所屬的資源集區 (如果有)。預設值為從中佈建機器的保留區中所指定的值。</p>

自訂內容 L 資料表

本節列出以字母 L 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-7. 自訂內容 L 資料表

內容	說明
Linux.ExternalScript.LocationType	指定 Linux.ExternalScript.Name 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 local 或 nfs。 您還必須使用 Linux.ExternalScript.Path 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 nfs，請同時使用 Linux.ExternalScript.Server 內容。
Linux.ExternalScript.Name	指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 config.sh)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。 如果指定外部指令碼，您還必須使用 Linux.ExternalScript.LocationType 和 Linux.ExternalScript.Path 內容定義其位置。
Linux.ExternalScript.Path	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 /scripts/linux/config.sh。
Linux.ExternalScript.Server	指定 Linux.ExternalScript.Name 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器的名稱，例如 lab-ad.lab.local。
LoadSoftware	設定為 True 可啟用軟體安裝選項。

自訂內容 M 資料表

本節列出以字母 M 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-8. 自訂內容 M 資料表

內容	說明
MaximumProvisionedMachines	指定一個機器快照的連結複製數目上限。預設值為無限制。
Machine.SSH	對於從此藍圖佈建的 Linux 機器而言，設定為 True 可啟用 vRealize Automation [項目] 頁面上的 使用 SSH 連線 選項。如果設定為 True 並且藍圖中已啟用 使用 RDP 或 SSH 連線 機器作業，則從該藍圖佈建的所有 Linux 機器都會向獲權使用者顯示 使用 SSH 連線 選項。

自訂內容 O 資料表

本節列出以字母 O 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-9. 自訂內容 O 資料表

內容	說明
Opware.BootImage.Name	指定 HP Server Automation 中定義的 32 位元 WinPE 映像的開機映像值，例如 winpe32。透過複製進行佈建時不需要該內容。
Opware.Customer.Name	指定 HP Server Automation 中定義的客戶名稱值，例如 MyCompanyName。
Opware.Facility.Name	指定 HP Server Automation 中定義的功能名稱值，例如 Cambridge。

表格 3-9. 自訂內容 O 資料表 (繼續)

內容	說明
Opware.Machine.Password	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序 WIM 映像 (例如 Opware.OSSequence.Name) 的預設本機管理員密碼, 例如 P@ssword1。
Opware.OSSequence.Name	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序名稱值, 例如 Windows 2008 WIM。
Opware.ProvFail.Notify	(選擇性) 指定在佈建失敗時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址, 例如 provisionfail@lab.local。
Opware.ProvFail.Owner	(選擇性) 指定佈建失敗時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。
Opware.ProvSuccess.Notify	(選擇性) 指定佈建成功時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址。
Opware.ProvSuccess.Owner	(選擇性) 指定佈建成功時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。
Opware.Realm.Name	指定 HP Server Automation 中定義的領域名稱值, 例如 Production。
Opware.Register.Timeout	指定等待建立佈建工作完成的時間 (以秒為單位)。
Opware.Server.Name	指定 HP Server Automation 伺服器的完整限定名稱。
Opware.Server.Username	指定在代理程式目錄中建立密碼檔案時提供的使用者名稱, 例如 opswareadmin。此使用者名稱需要具備 HP Server Automation 執行個體的管理存取權。
Opware.Software.Install	設定為 True 可允許 HP Server Automation 安裝軟體。

自訂內容 P 資料表

本節列出以字母 P 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-10. 自訂內容 P 資料表

內容	說明
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	設定為 True 可刪除已終結機器的帳戶, 而非將其停用。
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	設定為 True 可啟用 Active Directory 清理外掛程式。依預設, 在機器銷毀時每部機器的帳戶均會停用。
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	將已銷毀機器的帳戶移至新的 Active Directory 組織單位。此值是要將帳戶移到其中的組織單位。此值必須採用 ou=OU, dc=dc 格式, 例如 ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local。
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	指定具備足夠權限執行 Active Directory 動作 (例如刪除、停用、重新命名或移動 Active Directory 帳戶) 的 Active Directory 帳戶使用者名稱。該值必須採用 domain\username 格式, 例如 lab\administrator。如果 vRealize Automation Manager Service 在網域中沒有這些權限則需要此內容, 在多個網域中佈建機器時會出現這種情況。
Plugin.AdMachineCleanup.Password	指定與 Plugin.AdMachineCleanup.UserName 內容相關聯的密碼。
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	指定包含要銷毀之機器帳戶的 Active Directory 網域名稱。
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	透過新增前置詞重新命名已銷毀機器的帳戶。該值是要在前面加上的前置詞字串, 例如 destroyed_。

表格 3-10. 自訂內容 P 資料表 (繼續)

內容	說明
Pxe.Clean.ScriptName	指定 vRealize Automation Model Manager 中安裝的 EPI PowerShell 指令碼的名稱，該指令碼在機器佈建後於機器上執行。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>clean.ps1</code> 。
Pxe.Setup.ScriptName	指定在使用 PXE 網路開機程式啟動機器之前，要在機器上執行的自訂 EPI PowerShell 指令碼。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>setup.ps1</code> 。

自訂內容 R 資料表

本節列出以字母 R 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-11. 自訂內容 R 資料表

內容	說明
RDP.File.Name	指定要從中取得設定的 RDP 檔案，例如 <code>My_RDP_Settings.rdp</code> 。該檔案必須位於 vRealize Automation 安裝目錄的 <code>Website\Rdp</code> 子目錄。

自訂內容 S 資料表

本節列出以字母 S 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-12. 自訂內容 S 資料表

內容	說明
SysPrep. <i>Section.Key</i> <ul style="list-style-type: none"> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone 	指定要在 WinPE 佈建階段中新增至機器上 SysPrep 回應檔案的資訊。這些自訂內容將覆寫 SysPrep 回應檔案中已經存在的資訊。 <i>Section</i> 代表 SysPrep 回應檔案的區段名稱，例如 <code>GuiUnattended</code> 或 <code>UserData</code> 。 <i>Key</i> 代表區段中的機碼名稱。例如，若要将已佈建機器的時區設定為西太平洋標準時間，請定義自訂內容 <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> 並將值設定為 275。 如需區段、機碼和接受值的完整清單，請參閱 <code>System Preparation Utility for Windows</code> 說明文件。 可以為 WIM 型佈建指定下列 <i>Section.Key</i> 組合： <ul style="list-style-type: none"> ■ GuiUnattended <ul style="list-style-type: none"> ■ AdminPassword ■ EncryptedAdminPassword ■ TimeZone ■ UserData <ul style="list-style-type: none"> ■ ProductKey ■ FullName ■ ComputerName ■ OrgName ■ Identification <ul style="list-style-type: none"> ■ DomainAdmin ■ DomainAdminPassword ■ JoinDomain ■ JoinWorkgroup
Sysprep.Identification.DomainAdmin	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。

表格 3-12. 自訂內容 S 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	指定要與 <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> 內容相關聯的密碼。
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	指定不使用網域時要加入的工作群組的名稱。
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	指定機器名稱，例如 <code>lab-client005</code> 。
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	指定使用者的全名。
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	指定使用者的組織名稱。
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	指定 Windows 產品金鑰。
<code>SCCM.Collection.Name</code>	指定包含作業系統部署工作順序之 SCCM 集合的名稱。
<code>SCCM.CustomVariable.Name</code>	指定自訂變數的值，其中 <i>Name</i> 是在已佈建機器向 SCCM 集合登錄後可用於 SCCM 工作順序的任何自訂變數的名稱。該值由所選擇的自訂變數決定。如果整合需要它，您可以使用 <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> 從自訂變數移除 <code>SCCM.CustomVariable</code> 前置詞。
<code>SCCM.Server.Name</code>	指定集合所在 SCCM 伺服器的完整網域名稱，例如 <code>lab-sccm.lab.local</code> 。
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	指定 SCCM 伺服器的站台碼。
<code>SCCM.Server.UserName</code>	指定對 SCCM 伺服器具備管理員層級存取權的使用者名稱。
<code>SCCM.Server.Password</code>	指定與 <code>SCCM.Server.UserName</code> 內容相關聯的密碼。
<code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code>	設定為 <code>true</code> 可從 SCCM 自訂參數 (使用自訂內容 <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> 建立) 移除前置詞 <code>SCCM.CustomVariable</code> 。
<code>Snapshot.Policy.AgeLimit</code>	設定可以套用至機器的快照的存留期限 (以天為單位)。此內容適用於 vSphere 佈建。 快照超過存留期限時，[套用] 選項將無法再使用。達到快照存留期限後，快照仍然存在但無法再加以還原。您可以使用 vSphere Client 來刪除快照。
<code>Snapshot.Policy.Limit</code>	設定每部機器允許的快照數目。預設設定為每部機器一個快照。此內容適用於 vSphere 佈建。設定為 0 時，用於建立快照的藍圖選項會對支援和管理員角色以外的所有使用者隱藏。 快照以階層結構形式顯示。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 深度 – 上限為 31。 ■ 寬度 – 無限制。
<code>Snapshot.Policy.Disable</code>	設定為 <code>true</code> 時，建立快照功能會對所有 vRealize Automation 使用者角色停用，並且 [項目] 索引標籤中不會出現快照選項。

自訂內容 V 資料表

本節列出以字母 V 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表

內容	說明
VbScript.PreProvisioning.Name	指定佈建機器前要執行的 Visual Basic 指令碼的完整路徑。例如，%System-Drive %\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs。該指令碼檔案必須存放於安裝有 Visual Basic 指令碼 EPI 代理程式的系統上。
VbScript.PostProvisioning.Name	指定佈建機器後要執行的 Visual Basic 指令碼的完整路徑。例如，%System-Drive %\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs。該指令碼檔案必須存放於安裝有 Visual Basic 指令碼 EPI 代理程式的系統上。
VbScript.UnProvisioning.Name	指定機器銷毀時要執行的 Visual Basic 指令碼的完整路徑。例如，%System-Drive %\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs。該指令碼檔案必須存放於安裝有 Visual Basic 指令碼 EPI 代理程式的系統上。
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	指定計算資源的臨界值整數值，使得 vCloud Director 和 vRealize Automation 之間的租用同步，僅針對 vCloud Director 或 vCloud Air 佈建的機器 (在 vCloud Director 或 vCloud Air 中設定為於該期間內到期) 發生。如果發現衝突，將同步租用值，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。預設 VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins 值為 720 分鐘，即 12 小時。如果 VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins 不存在，將使用預設值。例如，如果使用預設值，vRealize Automation 將每 45 分鐘執行一次租用同步檢查工作流程 (即工作流程預設值)，並且僅變更機器租用設定為 12 小時內到期的機器，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	設定為 true 可將端點帳戶指派為 vCloud Air 或 vCloud Director 機器擁有者，以執行佈建和匯入作業。對於變更擁有者作業，端點上的擁有者不會變更。如果未指定或設定為 false，vRealize Automation 擁有者即為機器擁有者。

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	<p>設定為 true 可複製 vCloud Air 或 vCloud Director 範本的相同複本用於機器佈建。機器會佈建為範本的相同複本。範本中指定的設定 (包括儲存區路徑) 都會取代藍圖中指定的設定。範本中僅所複製機器的名稱會發生變更，這些名稱從藍圖中指定的機器前置詞產生。</p> <p>佈建為相同複本的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器，可以使用在 vRealize Automation 保留區中無法使用的網路和儲存區設定檔。為避免存在未說明的保留區配置，請確認範本中指定的儲存區設定檔或網路在保留區中可用。</p>
VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的 vCloud Networking and Security 負載平衡集區。虛擬機器會指派給所有指定集區的所有服務連接埠。該值是一個 <i>edge/pool</i> 名稱或以逗號分隔的 <i>edge/pool</i> 名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>備註 您可以使用 VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names 自訂內容將機器 IP 位址新增到現有負載平衡器。vRealize Automation 和 NSX 使用指定的 Edge 負載平衡器集區的第一個成員來判定新的成員連接埠並監控連接埠設定。但 NSX 6.2 不需要指定成員連接埠設定。使用 NSX 6.2 的 VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names 將機器新增至現有藍圖時，為避免佈建失敗，您必須為 NSX 中負載平衡器集區的第一個成員指定連接埠值。</p> <p>附加名稱可讓您建立自訂內容的多個版本。例如，下列內容可以列出針對一般用途和具有高、中、低效能需求的機器建立的負載平衡集區：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high ■ VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low
VCNS.SecurityGroup.Names.name	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的一或多個 vCloud Networking and Security 安全群組。該值是一個安全群組名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全群組：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ VCNS.SecurityGroup.Names ■ VCNS.SecurityGroup.Names.sales ■ VCNS.SecurityGroup.Names.support
VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name	<p>使用 vCloud Networking and Security 時，指定要與藍圖相關聯的 Edge 集區。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>指定佈建期間要關聯虛擬機器之一或多個 vCloud Networking and Security 安全性標籤。該值是一個安全性標籤名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全性標籤：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code> ■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code>
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 True 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 False 可停用客體代理程式。如果設定為 False，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <code>VMwareCloneWorkflow</code>。如果未指定或設定為 False 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。</p>
<code>VirtualMachine.Admin.NameCompletion</code>	<p>指定要包含在機器的完整網域名稱中的網域名稱，該名稱是 RDP 或 SSH 檔案針對使用者介面選項 使用 RDP 連線 或 使用 SSH 連線 選項所產生。例如，將值設定為 <code>myCompany.com</code> 可在 RDP 或 SSH 檔案中產生完整網域名稱 <code>my-machine-name.myCompany.com</code>。</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code>	<p>指定使用或附加使用者介面選項 使用 RDP 連線 至自動電子郵件時，用於存放所下載 RDP 檔案之機器的 RDP 連線位址。除非您需要提示使用者或您未提供預設值，否則請勿在藍圖或內容群組中使用。</p>
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	<p>決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 Thin Provisioning。設定為 True 可使用 Thin Provisioning。設定為 False 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。</p>
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	<p>指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 <code>HH:MM:SS</code> 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (<code>00:01:00</code>)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。</p>
<code>VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType</code>	<p>表示客體作業系統所支援和模擬的網路介面卡類型。用於建立新的虛擬機器，並為其指派可供範本複製作業使用的特定介面卡類型。用於修改新佈建虛擬機器的網路設定。可用選項如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ E1000 (預設值) ■ VirtIO ■ RTL8139 ■ RTL8139 VirtIO

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.Name</code>	指定針對 vSphere 產生的機器名稱，例如 <code>CodyVM01</code> 。建立自訂工作流程或外掛程式以自訂虛擬機器名稱時，設定此內容以符合虛擬機器的名稱。這是內部輸入內容，供代理程式命名虛擬機器使用。 備註 此內容僅適用於 vSphere。 在藍圖中指定的值對此內容沒有任何影響。此內容並非用於提示使用者。請使用 <code>HostName</code> 內容來提示使用者。如果於執行階段設定該內容，在 Hypervisor 中建立的容器名稱可能會與項目記錄名稱不相符。
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	指定機器的 UUID。該值在機器建立後由客體代理程式記錄，之後會變成唯讀狀態。藍圖或內容群組中的值對此內容沒有任何影響。
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	指定客體代理程式的 UUID。該值在機器建立後由客體代理程式記錄，之後會變成唯讀狀態。藍圖或內容群組中的值對此內容沒有任何影響。
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	指定機器擁有者的使用者名稱。
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	指定核准機器申請之群組管理員的使用者名稱。
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	指定機器擁有者或管理員輸入或修改的機器說明。
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	如果設定為 <code>True</code> ，則指定管理員密碼已加密。
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	指定佈建藍圖之業務群組的管理員電子郵件地址或 Active Directory 帳戶。以逗號分隔多個電子郵件地址，例如 <code>JoeAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code> 。
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	指定機器使用的磁碟空間總計，其中包括由 <code>VirtualMachine.DiskN.Size</code> 內容指定的所有磁碟，以及由 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 內容指定的分頁檔。
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	通知管理員哪一個主機用於在端點上佈建機器。指定值會在機器上實作並在資料收集期間填入。例如，如果機器的計算資源發生變更，Proxy 代理程式便會更新機器 <code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code> 內容的值。 備註 這是來自代理程式的內部輸出內容，其在資料收集程序期間填入並可識別機器所在的主機。
<code>VirtualMachine.Admin.ClusterName</code>	通知管理員哪一個叢集含有要供機器使用的計算資源。 備註 這是來自代理程式的內部輸出內容，其在資料收集程序期間填入並可識別機器所在的叢集。
<code>VirtualMachine.Admin.ApplicationID</code>	列出可以指派給機器的應用程式識別碼。
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可將機器的擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增到機器上的本機管理員群組。 此內容不適用於透過複製進行佈建。

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	設定為 True (預設值) 可將機器擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增至本機遠端桌面使用者群組。
<code>VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType</code>	表示磁碟驅動程式的類型。支援下列磁碟驅動程式： <ul style="list-style-type: none"> ■ IDE (預設值) ■ VirtIO 此內容適用於虛擬佈建。
<code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>	指定 ESX 主機的名稱。該內容僅在 <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code> 設定為 EXACT_MATCH 時才被接受。 備註 此內容僅適用於 vSphere。 針對 vSphere 叢集進行佈建時，您可以使用 <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> 內容來指定要在其中佈建機器的主機。僅在 DRS 未針對叢集設定為 [自動] 時，才會使用此內容。如果叢集已啟用 DRS 且設定為 [自動]，vSphere 會在機器重新啟動後重新放置佈建的機器。
<code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>	選擇性地設定為 EXACT_MATCH 可要求將機器放置在 <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> 內容所指定的主機上。如果主機無法使用，申請會導致失敗。如果未指定主機，將選取下一個最佳的可用主機。如果設定為 EXACT_MATCH ，則在指定的主機記憶體不足或處於維護模式時會發生錯誤。 備註 此內容僅適用於 vSphere。
<code>VirtualMachine.Agent.CopyToDisk</code>	設定為 True (預設值) 可將客體代理程式可執行檔複製到機器磁碟上的 <code>%System-Drive%\VRM\Build\Bin</code> 。
<code>VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce</code>	設定為 True 可在 <code>SysPrep.inf</code> 執行一次區段中納入客體代理程式執行。針對 Linux 代理程式設定為 False ，可停止佈建工作流程。
<code>VirtualMachine.Agent.Reboot</code>	設定為 True (預設值) 可指定在安裝客體作業系統之後客體代理程式重新啟動機器。
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	設定為 False 可佈建不具 CD-ROM 裝置的機器。預設值為 True 。
<code>VirtualMachine.CPU.Count</code>	指定配置給機器的 CPU 數目 (例如 2)。預設為藍圖上的 CPU 設定所指定的值。 備註 第一次佈建機器時，藍圖上的 CPU 值會覆寫此自訂內容值。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 True 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 N 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 C。例如，若要為 Disk 1 指定代號 D，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 D。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 N 所使用的磁碟機代號或掛接點。

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>定義磁碟 <i>N</i> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <i>G</i> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。<code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>、<code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	<p>在重新設定機器時，停用對特定磁碟的編輯。設定為 <code>True</code> 可停用對特定磁碟區顯示編輯功能選項。<code>True</code> 值區分大小寫。<i>N</i> 值是以 0 為基底的磁碟索引。</p> <p>此外，您可以在資料庫的 <code>VirtualMachineProperties</code> 資料表中將 <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> 自訂內容設定為 <code>True</code>，或使用存放庫 API 來指定 URI 值，例如</p> <pre>../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties。</pre>
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	<p>指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，可在客體作業系統內部指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	<p>設定為 <code>True</code> (預設值) 可指定機器磁碟 <i>N</i> 為作用中狀態。設定為 <code>False</code> 可指定機器磁碟 <i>N</i> 不在作用中。</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.FS</code>	<p>指定機器磁碟 <i>N</i> 的檔案系統。選項有 NTFS (預設值)、FAT 及 FAT32。</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Percent</code>	<p>指定要由客體代理程式格式化以供機器使用之磁碟 <i>N</i> 的百分比。該機器不能使用磁碟的剩餘部分。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	指定尋找磁碟 <i>N</i> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <i>N</i> ，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。 在儲存保留區原則中資料存放區上的空間不足的情況下，您可以使用 <code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code> ，以防佈建失敗。在原則中資料存放區上的剩餘空間不足的情況下，使用此自訂內容可允許 <code>vRealize Automation</code> 選擇指定儲存保留區原則之外的資料存放區。
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code>	將磁碟 <i>N</i> 配置給最佳可用儲存保留區原則。
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	指定要在其中放置機器磁碟 <i>N</i> 的資料存放區，例如 <code>DATASTORE01</code> 。此內容亦可用來將單一資料存放區新增至連結複製藍圖。 <i>N</i> 為要指派的磁碟區索引 (從 0 開始)。輸入要指派給磁碟區的資料存放區名稱。這是 [編輯計算資源] 頁面上的 [儲存區路徑] 中顯示的資料存放區名稱。磁碟編號必須是連續的。
<code>VirtualMachine.DiskN.VMwareType</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的 VMware 磁碟模式。可用選項如下： <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>persistent</code> ■ <code>independent_persistent</code> ■ <code>independent_nonpersistent</code> 如果將此自訂內容設定為 <code>independent_persistent</code> 或 <code>independent_nonpersistent</code> ，使用者必須關閉其機器電源之後才能使用 <code>vRealize Automation</code> 來建立快照。 備註 此內容僅適用於 vSphere。 如需詳細資料，請參閱 <i>VMware vSphere Web Services SDK 說明文件</i> 中的 <code>VirtualDeviceDeviceBackingOption</code> 資料物件說明。
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	指定外部佈建基礎結構的類型。 針對 BMC BladeLogic 整合設定為 <code>BMC</code> 。 針對 Citrix Provisioning Server 整合設定為 <code>CitrixProvisioning</code> 。
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	設定為 <code>true</code> 可指定佈建期間 vCloud Air 或 vCloud Director 端點之虛擬機器範本的所有使用者授權合約皆接受。
<code>VirtualMachine.Host.TpmEnabled</code>	限制虛擬機器只能放置於安裝有 Trust Protection Module (TPM) 裝置且由 ESX 和 vSphere 辨識的主機。預設值為 <code>False</code> 。 叢集中的所有主機必須皆已安裝信任保護模組裝置。如果發現不可接受的主機或叢集，則在此內容移除之前無法佈建機器。

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Memory.Size</code>	<p>指定機器記憶體大小 (MB)，例如 1024。預設為藍圖上的記憶體設定所指定的值。</p> <p>備註 第一次佈建機器時，藍圖上的記憶體設定會覆寫此自訂內容設定。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>指定使用靜態 IP 位址所佈建機器中網路裝置 N 的 IP 位址。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>指定為網路提供者提供 IP 位址配置的方式，其中 <code>NetworkN</code> 為網路編號 (從 0 開始)。可使用下列值：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP ■ 靜態 ■ MANUAL (僅適用於 vCloud Air 和 vCloud Director) <p>MANUAL 值亦需要您指定 IP 位址。</p> <p>此內容適用於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 及 vSphere 機器元件。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	<p>指示網路裝置 N 的 MAC 位址是產生的還是使用者定義位址 (靜態)。此內容可用於複製。</p> <p>預設值為產生。如果值為靜態，您還必須使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> 來指定 MAC 位址。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>指定網路裝置 N 的 MAC 位址。此內容可用於複製。</p> <p>如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為產生，則此內容包含產生的位址。</p> <p>如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為靜態，則此內容指定 MAC 位址。對於在 ESX Server 主機上佈建的虛擬機器，位址必須在 VMware 所指定的範圍內。如需詳細資料，請參閱 vSphere 說明文件。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
VirtualMachine.NetworkN.Name	<p>指定要連線的網路名稱，例如機器所連接的網路裝置 <i>N</i>。這相當於網路介面卡 (NIC)。</p> <p>依預設，從佈建機器所在的保留區上可用的網路路徑來指派網路。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>。</p> <p>您可以透過將此內容的值設定為可用保留區上的網路名稱，來確保網路裝置已連線至特定網路。例如，如果指定內容的 <i>N</i>= 0 和 1，則得到 2 個 NIC 及其指派值 (前提是關聯保留區中已選取網路)。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您可以將此內容新增至藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件。</p>
VirtualMachine.NetworkN.PortID	<p>指定將 <code>dvPort</code> 群組與 vSphere Distributed Switch 搭配使用時，要用於網路裝置 <i>N</i> 的連接埠識別碼。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<p><code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code></p>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>如果在保留區 (在其中佈建機器) 的網路路徑中指定網路設定檔，則從該網路設定檔指派靜態 IP 位址。您可以透過將此內容的值設定為網路設定檔的名稱，來確保從特定設定檔指派靜態 IP 位址。</p> <p>請注意，在指派網路後變更此內容值對指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您不能使用此自訂內容來定義隨選 NAT 或隨選已路由網路設定檔名稱。因為隨選網路設定檔名稱是在配置時 (佈建期間) 產生的，所以在建立或編輯藍圖時這些名稱是未知的。若要指定 NSX 隨選網路資訊，請使用藍圖設計畫布中您的 vSphere 機器元件適用的網路元件。</p>
<ul style="list-style-type: none"> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code> ■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> 	<p>設定</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> 中所指定網路設定檔的屬性。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容設計為特定於個別藍圖和機器。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code> 為多個 DNS 搜尋尾碼指定值時，可使用逗點來分隔 Windows 部署的值。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	指定 RDP 檔案，其中包含開啟至機器的 RDP 連結時要使用的設定。可以與 <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code> 一同使用，或做為後者的替代項目。該檔案必須位於 vRealize Automation Server 安裝目錄，例如 <code>%SystemDrive%\Program Files x86\VMware\VCAC\Server\Rdp\console.rdp</code> 。 您必須建立 Rdp 目錄。
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	設定特定的 RDP 設定。N 是用於區分各 RDP 設定的唯一號碼。例如，若要指定驗證層級，以便不指定驗證需求，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code> 並將值設定為 <code>authentication level:i:3</code> 。用於開啟 RDP 連結以指定設定。 如需可用設定和正確語法的清單，請參閱 Microsoft Windows RDP 說明文件。
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	設定為 <code>true</code> 可指定重新設定機器動作重新啟動指定的機器。依預設，重新設定機器動作不會重新啟動機器。 對 CPU、記憶體或儲存區執行熱新增會導致重新設定機器動作失敗且不會重新啟動機器，除非 vSphere 中已針對機器或範本啟用 Hot Add 設定。您可以將 <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> 新增至 vRealize Automation 藍圖中的機器元件以停用 Hot Add 設定，並強制機器重新啟動 (無論 vSphere Hot Add 設定為何)。此自訂內容僅適用於支援硬體重新設定的機器類型，包括 vSphere、vCloud Air 及 vCloud Director。
<code>VirtualMachine.Request.Layout</code>	指定要在虛擬機器申請頁面中使用的內容配置。值必須符合要使用的配置名稱。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	指定要在佈建期間安裝或執行之軟體應用程式 N 或指令碼的說明性名稱。這是一個選擇性且僅供參考的內容。雖然它對增強型複製工作流程或客體代理程式不起實際作用，但對使用者介面中的自訂軟體選擇或對軟體使用方式報告卻很有用。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案的名稱。 透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code> ，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <code>ActivationKey</code> 且其值為 1234 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> 。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> 。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。 插入 <code>{Owner}</code> 可將機器擁有者名稱傳遞至指令碼。

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	指定 ISO 檔案相對於資料存放區根目錄的路徑和檔案名稱。格式為 <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	指定包含應用程式或指令碼要使用的 ISO 映像檔的儲存區路徑。將路徑格式化為在主機保留區上顯示的格式，例如 <code>netapp-1:it_nfs_1</code> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	識別機器所在的儲存區路徑。預設為用於佈建機器的保留區中所指定的值。
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	將收集的群組儲存到單一資料存放區。分散式環境以循環配置資源樣式儲存磁碟。
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code>	如果設定為 <code>True</code> ，則會在機器上啟用儲存區叢集自動化。如果設定為 <code>False</code> ，則會在機器上停用儲存區叢集自動化。儲存區叢集自動化類型由 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 自訂內容決定。
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>	指定 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> 設定為 <code>True</code> 時的 SDRS 行為類型。 可用的行為類型值為自動或手動。 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> 和 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 內容皆在機器佈建後和詳細目錄資料收集完成後設定。如果停用自動功能，則機器上不會顯示 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 。
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	設定為 <code>True</code> 可管理 vSwap 儲存區配置以確保可用性，並可設定保留區中的配置。建立或重新設定虛擬機器時可考慮 vSwap 配置。 vSwap 配置檢查僅適用於 vSphere 端點。 備註 如果從 vRealize Automation 建立或佈建機器時不指定 <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> 自訂內容，則無法保證交換空間可用性。如果針對已經佈建的機器新增內容，並且配置的保留區已滿，則保留區中配置的儲存區可能超過實際配置的儲存區。
<code>VirtualMachine.VDI.Type</code>	指定虛擬桌面基礎結構的類型。 對於 XenDesktop 佈建，請設定為 <code>XenDesktop</code> 。
<code>VMware.AttributeN.Name</code>	指定 vRealize Orchestrator 中屬性的名稱。例如，它可指定 <code>VMware.AttributeN.Name</code> 內容中使用的屬性值。使用數字取代字母 <code>N</code> ，數字從 0 開始，並隨要設定的每項屬性遞增。
<code>VMware.AttributeN.Value</code>	指定 <code>VMware.AttributeN.Name</code> 內容中使用的屬性值。使用數字取代字母 <code>N</code> ，數字從 0 開始，並隨要設定的每項屬性遞增。

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
VMware.Endpoint.Openstack.Release	<p>建立 OpenStack 端點時指定 OpenStack 版本，例如 Havana 或 Icehouse。進行 OpenStack 6.2 及更新版本的 IaaS 佈建時需要。</p>
VMware.Hardware.Version	<p>指定要用於 vSphere 設定的虛擬機器硬體版本。目前支援的值有 vmx-04、vmx-07、vmx-08、vmx-09 及 vmx-10。此內容適用於 [虛擬機器建立] 和 [虛擬機器更新] 工作流程，且僅適用於基本工作流程藍圖。</p>
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 VMware[OS_Version]Properties) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 值。此內容適用於虛擬佈建。</p> <p>此內容具有非 Windows 值時，會停用使用 RDP 連線 使用者介面選項。可以在虛擬、雲端或實體藍圖中使用該內容。</p> <p>如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 VirtualMachineGuestOsIdentifier。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。</p>
VMware.SCSI.Type	<p>對於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 或 vSphere 機器元件，請使用下列其中一個值 (區分大小寫) 指定 SCSI 機器類型：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ buslogic <p>針對虛擬磁碟使用 BusLogic 模擬。</p> ■ lsilogic <p>針對虛擬磁碟使用 LSILogic 模擬 (預設值)。</p> ■ lsilogicsas <p>針對虛擬磁碟使用 LSILogic SAS 1068 模擬。</p> ■ pvscsi <p>針對虛擬磁碟使用 para-virtualization 模擬。</p> ■ none <p>此機器沒有 SCSI 控制器時使用。</p> <p>VMware.SCSI.Type 內容無法與 CloneWorkflow 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 CloneWorkflow 佈建工作流程，則無法使用 VMware.SCSI.Type 內容。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
VMware.SCSI.Sharing	<p>指定機器的 VMware SCSI 匯流排共用模式。可能值基於 VirtualSCSISharing ENUM 值，包括 noSharing、physicalSharing 及 virtualSharing。</p> <p>如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 CloneWorkflow 佈建工作流程，則 VMware.SCSI.Sharing 內容不可用。</p> <p>VMware.SCSI.Sharing 內容無法與 CloneWorkflow 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 CloneWorkflow 佈建工作流程，則無法使用 VMware.SCSI.Sharing 內容。</p>
VMware.Memory.Reservation	指定機器的分頁檔大小，例如 1024。
VMware.Network.Type	<p>指定網路與保留區中指定的虛擬機器連線。機器上的網路介面卡必須連線到特定網路。</p> <p>下列介面卡類型值可供使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Flexible (預設值) ■ VirtualPCNet32 (與 vSphere 不相容)。 ■ E1000 或 VirtualE1000 ■ VMXNET 或 VirtualVMXNET ■ VMXNET2 ■ VMXNET3 <p>在 ESX Server 主機上佈建 Windows 32 位元虛擬機器時，請設定為 E1000，以確保使用正確的網路介面卡建立機器。此內容不供實體佈建使用。</p>
VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName	覆寫指定的端點設定，或在 vRealize Automation IaaS 佈建程序期間指定使用特定的端點。可將此內容的值設定為環境中可用的適用 vRealize Orchestrator 端點 (例如外部 VRO)。
VMware.VirtualCenter.Folder	<p>指定要在其中存放虛擬機器之資料中心中的詳細目錄資料夾名稱。預設值為 VRM，其同時也是 vRealize Automation 在其中放置已佈建機器的 vSphere 資料夾 (如果未使用該內容)。</p> <p>此值可以是具有多個資料夾的路徑，例如 production\email servers。Proxy 代理程式會在 vSphere 中不存在指定的資料夾時建立該資料夾。資料夾名稱區分大小寫。此內容適用於虛擬佈建。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
VDI.Server.Website	<p>指定連線至機器時要使用的 Citrix Web Interface 站台的伺服器名稱。如果 VDI.Server.Name 的值是 XenDesktop 伺服器陣列，此內容必須具有適當的值，否則機器擁有者無法使用 XenDesktop 連線至機器。如果未指定此內容，VDI.Server.Name 內容將判定要連線的桌面傳遞控制器，其必須是主控桌面傳遞控制器的伺服器名稱。</p> <p>備註 如果 Citrix Web Interface (WI) 已被 StoreFront (SF) 取代，您可以使用此內容 (而非 VDI.Server.Name) 連線至 XenDesktop 伺服器。VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb 為範例值。如需詳細資訊，請參閱 VDI.Server.Name。</p>
VDI.Server.Name	<p>指定要向其登錄的伺服器 (主控桌面傳遞控制器) 名稱，或包含要向其登錄之桌面傳遞控制器的 XenDesktop 伺服器陣列名稱。</p> <p>如果值為 XenDesktop 伺服器陣列名稱，則 VDI.Server.Website 內容值必須是連線至機器時要使用的適當 Citrix Web Interface 站台的 URL。</p> <p>如果值為伺服器名稱，已安裝至少一個一般 XenDesktop VDI 代理程式且未指定桌面傳遞控制器伺服器，則此值會將申請導向到所需伺服器。如果值為伺服器名稱，並且僅安裝了特定 DDC 伺服器的專用 XenDesktop VDI 代理程式，則此值必須符合針對專用代理程式所設定的伺服器名稱。</p> <p>備註 如需如何使 StoreFront 成為 IIS 中預設頁面的詳細資訊，請參閱 Citrix 說明文件。另請參閱 VDI.Server.Website。</p> <p>備註 Citrix Web Interface 通訊協定中的變更會影響辨識 VDI.Server.Name 預設值的方式。使用者連線至虛擬桌面時，VDI.Server.Name 內容的值用作開啟 Citrix Web Interface 的預設連線字串。它永遠是 XD 伺服器的 DNS/IP。如果該值無法連線至 Citrix 介面，您將無法存取虛擬機器。但是，您可以在 Citrix Web Interface 裝載於 XenDesktop 伺服器以外的伺服器時使用 VDI.Server.Website 自訂內容。虛擬機器上存在此內容時，則會使用該內容而非 VDI.Server.Name。</p>
VDI.Server.Group	<p>對於 XenDesktop 5，指定要向其中新增機器的 XenDesktop 群組名稱，以及該群組所屬目錄的名稱，採用 <i>group_name;catalog_name</i> 格式。</p> <p>對於 XenDesktop 4，指定要將機器新增至其中的 XenDesktop 群組的名稱。支援 XenDesktop 4 預先指派的群組。</p>
VDI.ActiveDirectory.Interval	<p>指定虛擬桌面基礎結構機器 Active Directory 登錄檢查的選擇性間隔值 (採用時間範圍格式)。預設值為 00:00:15 (15 秒)。</p>

表格 3-13. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
VDI.ActiveDirectory.Timeout	指定重試 Active Directory 登錄之前要等待的選擇性逾時值。預設值為 00:00:15 (30 分鐘)。
VDI.ActiveDirectory.Delay	指定成功將機器新增至 Active Directory 與啟動 XenDesktop 登錄之間的選擇性延遲時間值 (採用時間範圍格式)。預設值為 00:00:05 (5 秒)。
Vrm.DataCenter.Policy	<p>指定佈建是否必須使用與特定位置相關聯的計算資源，或是否有任何位置適合。若要啟用此功能，您必須將資料中心新增至位置檔案。將每個計算資源與位置相關聯。</p> <p>設定為 Exact (預設值) 可在與藍圖上所指定位置相關聯的計算資源上佈建申請的機器。如果沒有保留區符合申請的位置，則申請會失敗。如果內容不存在，則會使用預設值 Exact。</p> <p>設定為 NonExact 可在具有足夠容量且與藍圖上所指定位置相關聯的計算資源上佈建申請的機器。如果該計算資源無法使用，則使用下一個具有足夠容量的可用計算資源，而不管位置為何。</p>
Vrm.Software.IdNNNN 此資料列為 BMC BladeLogic 所專用。	<p>指定要套用至從藍圖佈建之所有機器的軟體工作或原則。將值設定為 job_type=job_path，其中 job_type 為代表 BMC BladeLogic 工作類型的數字，job_path 為 BMC BladeLogic 中的工作位置，例如 4=/Utility/putty。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 – AuditJob 2 – BatchJob 3 – ComplianceJob 4 – DeployJob 5 – FileDeployJob 6 – NSHScriptJob 7 – PatchAnalysisJob 8 – SnapshotJob
Vrm.Software.IdNNNN 此資料列為 HP Server Automation 所專用。	<p>(選擇性) 指定要套用至從藍圖佈建之所有機器的 HP Server Automation 原則。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。</p>

自訂內容 X 資料表

本節列出以字母 X 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-14. 自訂內容 X 資料表

內容	說明
Xen.Platform.Viridian	對於虛擬佈建，如果要在 XenServer 主機或集區上佈建 Windows 虛擬機器，請設定為 False 。預設值為 True 。此內容不用於實體佈建。

使用內容字典

您可使用內容字典定義新的自訂內容定義和內容群組。

您可以定義一個內容，以支援特定資料類型和此資料類型內的顯示控制樣式。您還可以建立可重複使用的內容群組，以簡化新增多個內容的程序。

本章節討論下列主題：

- “使用內容定義,” 第 63 頁
- “使用內容群組,” 第 66 頁

使用內容定義

許多自訂內容都提供了 **vRealize Automation**。您還可以定義新內容，以建立獨特的自訂內容，並對佈建機器提供更有有效的控制。

將內容新增至藍圖或保留區時，您可以判定是否必須提示使用者內容值，以及內容值是否必須加密。

您可以指定如何轉譯內容，例如，是否應顯示為包含從自訂 **vRealize Orchestrator** 工作流程獲取的值的核取方塊或下拉式功能表。

亦可使用內容來控制自訂工作流程運作的方式。如需使用 **vRealize Automation Designer** 定義和使用自訂工作流程的相關資訊，請參閱《*生命週期擴充性*》。

備註 為避免與提供的 **vRealize Automation** 自訂內容發生命名衝突，請對您建立的所有內容名稱使用有意義的標準前置詞。請對所有新的內容名稱使用前置詞，例如公司名稱或功能名稱後接圓點。VMware 會保留所有不包含圓點 (.) 的內容名稱。如果內容名稱不依照此建議，則可能會與 **vRealize Automation** 自訂內容發生衝突。在此情況下，**vRealize Automation** 自訂內容會優先於您建立的內容定義。

下列步驟說明了建立和使用新內容定義的一般程序：

- 1 建立新的內容定義，並將其與允許特定內容類型 (如布林值和整數內容) 的資料類型相關聯。針對新內容名稱使用標準命名慣例，例如 *my_grouping_prefix.my_property_name*。
- 2 將內容定義與顯示類型相關聯，如核取方塊或下拉式功能表。可用的顯示類型衍生自所選的資料類型。
- 3 將內容單獨或者做為內容群組的一部分新增至藍圖。
將內容新增至藍圖，並指定是否必須對內容值進行加密。
將內容新增至藍圖，並指定系統是否必須提醒使用者指定內容值。
- 4 如果出現此提示，以機器申請者身分指定任何所需的值。

您也可以使用 **vRealize Orchestrator** 指令碼動作，填入下拉式功能表中的內容值。使用 **vRealize Orchestrator** 指令碼動作，亦能讓您根據為另一個內容所指定的值，填入下拉式功能表值。

建立內容定義

您可以建立內容定義，以允許其他層級的 vRealize Automation 自訂。當您建立內容定義時，可以為該內容指定資料類型 (如字串) 以及顯示類型 (如電子郵件)。

為避免與提供的 vRealize Automation 自訂內容發生潛在衝突，請使用 *my_prefix.my_property_name1* 的命名格式。例如，使用有意義的標準前置詞，如例如公司名稱或功能名稱後接圓點 (.)，後跟簡短的說明性名稱。如果您建立的內容不依照此建議，則可能會與 vRealize Automation 提供的自訂內容發生衝突。在此情況下，vRealize Automation 自訂內容會優先於您建立的內容。

先決條件

以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

程序

- 1 選取**管理 > 內容字典 > 內容定義**。
- 2 按一下**新增 (+)**。
- 3 在**名稱**文字方塊中輸入新內容定義的名稱。
針對新內容名稱使用標準命名慣例，例如 *my_grouping_prefix.my_property_name*。
名稱值會當做內容識別碼 (ID) 儲存在內部。
- 4 接受在**標籤**文字方塊中產生的值。
標籤值會自動填入您在**名稱**文字方塊中輸入的值。如果您先輸入**標籤**值，**名稱**文字方塊會填入相同的值。
要求內容 (例如，將內容新增至藍圖) 時，**標籤**值會在使用者介面中顯示為內容名稱。
標籤值所包含的字元範圍比**名稱**值更廣泛。
- 5 在**可見度**區段中，選取**所有承租人**或**此承租人**以決定提供此內容的位置。
如果您使用僅承租人管理員權限登入，則僅**此承租人**可用。如果您使用僅網狀架構管理員權限登入，則僅**所有承租人**可用。
建立此項目後無法再變更**所有承租人**或**此承租人**設定。
- 6 (選擇性) 在**說明**文字方塊中輸入內容說明。
說明內容定義的目的和關於內容的任何其他實用資訊。
- 7 (選擇性) 在**順序索引**文字方塊中輸入值。
您輸入的數字將控制內容名稱在申請表單上的顯示方式。下列排序規則適用：
 - 順序索引僅套用至設定了**提示使用者**或在**申請表單中顯示**設定的內容。
 - 具有順序索引的所有內容顯示在沒有順序索引的內容前。
 - 具有順序索引的內容按照順序索引值從低到高排序。允許負數。
 - 所有內容按字母順序排序，所有具有順序索引的內容顯示在沒有順序索引的內容前。
 - 如果兩個內容具有相同的順序索引值，將按字母順序進行排序。

- 8 從**資料類型**下拉式功能表中選取內容定義資料類型。

表格 4-1. 內容定義資料類型

資料類型	說明
布林值	允許布林值。 顯示建議選項為 核取方塊 和 是/否 。
日期時間	允許以日期和時間格式輸入的值。 顯示建議選項為 日期時間挑選器 。
十進位	允許整數或小數值。 顯示建議選項為 下拉式功能表 、 滑桿 和 文字方塊 。
整數	允許整數值。 顯示建議選項為 下拉式功能表 、 滑桿 和 文字方塊 。
安全字串	允許安全或加密內容，例如密碼。 顯示建議選項為 文字方塊 。
字串	允許字串值。 顯示建議選項為 下拉式功能表 、 電子郵件 、 超連結 、 文字區域 和 文字方塊 。

- 9 如果**必要**選項可用，請從下拉式功能表中選取**是或否**，以指定是否必須為此內容提供值。
- 10 如果**最小值**選項可用，請指定最小值。
- 11 在**顯示建議**下拉式功能表中選取此內容的顯示控制類型。適用選項是從**資料類型**選取項目衍生而來。

表格 4-2. 內容定義顯示建議選項

顯示建議選項	說明
核取方塊	提供單一核取方塊控制。
日期時間挑選器	提供日期和時間控制，遵循 YYYY-MM-DD 或 MM/DD/YYYY 格式，並以 HH:MM 格式、24 小時制時鐘或是加上 AM 或 PM 來表示時間。
下拉式功能表	提供下拉式功能表控制。
電子郵件	提供電子郵件控制。
超連結	顯示具有內容顯示名稱的連結做為連結文字，而內容值做為 URL。
滑桿	為大範圍的值提供滑桿控制。
文字區域	提供可供輸入或顯示資訊的文字區域。
文字方塊	提供可供輸入值的文字方塊。
是/否	指定「是」或「否」值。

- 12 在 [值] 區域中按一下**預先定義值**選項。
在**預先定義值**區域中按一下**新增**，然後新增內容的名稱和值。
- 13 (選擇性) (選擇性) 選取**啟用自訂值**核取方塊，讓使用者除了能夠指定預先定義的值，還能指定自訂值。
- 14 按一下**確定**。

內容建立成功，並可在 [內容定義] 頁面上使用。

使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作填入內容值

您可以使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作在下拉式功能表中填入內容值。

如果您使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作填入相依內容的值，您可以定義兩個內容定義之間的關係。

您可以將內容定義繫結至 vRealize Orchestrator 指令碼動作，而非 vRealize Orchestrator 工作流程。

先決條件

- 建立 vRealize Orchestrator 指令碼動作。如需開發工作流程以及建立和使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作的相關資訊，請參閱《*使用 VMware vCenter Orchestrator 進行開發*》。
- 建立新的內容定義或編輯現有內容定義。請參閱“[建立內容定義](#)”第 64 頁。

下列工作順序和“[建立內容定義](#)”第 64 頁工作順序的差異僅在於如何指定顯示建議值。

程序

- 1 建立新的內容定義或編輯現有內容定義。
 - a 確認**名稱**文字方塊包含值。
 - b 確認**標籤**文字方塊包含值。
 - c 確認**資料類型**文字方塊包含**小數**、**整數**或**字串**。
- 2 按一下**顯示建議**文字方塊，然後從下拉式功能表選取**下拉式功能表**。
- 3 按一下 [值] 區域中的**外部值**選項。

頁面隨即開啟，其中顯示所提供的以及使用者建立的 vRealize Orchestrator 指令碼動作。

- 4 選取 vRealize Orchestrator 指令碼動作，然後按一下**確定**。

選取您的內容適用的使用者產生的 vRealize Orchestrator 指令碼動作。提供的 vRealize Orchestrator 指令碼動作通常需要或者會產生 vRealize Automation 內容定義不支援的複雜值。

輸入參數網格顯示可供指令碼動作使用以及可用來指派值的所有參數。其中有一個資料行標示為 **Bind**。在未勾選 **Bind** 時，動作使用文字值來做為該參數的值傳遞。在已勾選 **Bind** 時，該值會變成其值用作該參數之值的欄位的名稱。

下拉式功能表會顯示可用的內容定義，以使其輕鬆繫結到已知欄位。您可以選取可用的值或者輸入不同的自訂內容。

- 5 按一下**確定**。

使用內容群組

您可以建立內容群組，以便將內容收集至一個單元。

內容群組是可重複使用的邏輯內容群組，可包含您建立的內容定義或提供的自訂內容，其設計目的是簡化將內容新增至藍圖或其適用的其他 vRealize Automation 元素的程序。這些群組提供了一種方法，可讓新增內容的邏輯群組比個別新增內容更加高效。

一般而言，內容群組包含通常會共同使用的內容。例如，您可以建立名為 `WimImagingProperties` 的內容群組，其中包含常用於 WIM 型佈建的內容：

- `Image.ISO.Location`
- `Image.ISO.Name`
- `Image.Network.Password`
- `Image.Network.User`

- Image.WIM.Index
- Image.WIM.Name
- Image.WIM.Path

您還可以為 vCloud Air 或 vCloud Director 機器佈建建立包含下列內容的內容群組：

- VirtualMachine.Network0.Name
- VCloud.Template.MakeIdenticalCopy
- VMware.SCSI.Type
- Sysprep.Identification.DomainAdmin
- Sysprep.Identification.DomainAdminPassword
- Sysprep.Identification.JoinDomain

建立內容群組

您可以將特定的自訂內容組織整理成內容群組，以便更輕鬆地將多個自訂內容新增至藍圖。

先決條件

以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

程序

- 1 選取**管理 > 內容字典 > 內容群組**。
- 2 按一下**新增 (+)**。
- 3 輸入新的內容群組名稱及識別碼。
如果您先輸入**名稱**值，**識別碼**文字方塊中會填入相同的值。
- 4 在**可見度**區段中，選取**所有承租人**或**此承租人**以決定提供此內容的位置。
如果您使用僅承租人管理員權限登入，則僅**此承租人**可用。如果您使用僅網狀架構管理員權限登入，則僅**所有承租人**可用。
建立此項目後無法再變更**所有承租人**或**此承租人**設定。
- 5 (選擇性) 輸入內容群組的說明，例如 **My_CloningProperties_vSphere**。
- 6 使用**內容**方塊將內容新增至群組。
 - a 按一下**新增 (+)**。
 - b 輸入內容名稱。
例如，輸入 **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory**。
 - c (選擇性) 輸入內容值。
例如，輸入 **True**。
 - d (選擇性) 選取**已加密**核取方塊，以指定該內容值必須進行加密。例如，如果值是密碼或其他安全項目，使用已加密選項可隱藏值的字元。
 - e (選擇性) 選取**可覆寫**核取方塊，以指定該內容值可由下一個或隨後使用該內容的人覆寫。下一個人可以是管理員、架構設計人員或是其他使用者。
 - f (選擇性) 選取**在申請中顯示**核取方塊，以便在申請機器佈建時顯示申請表單上的內容。
 - g 按一下**確定**將內容新增至群組。

- 7 將其他內容新增至群組。
- 8 按一下**儲存**。

索引

字母

- HP Server Automation, 必要的自訂內容 36
- Linux Kickstart 佈建, 自訂內容 21
- PXE 佈建, 自訂內容 32
- SCCM 佈建, 自訂內容 22
- vCloud Air 藍圖, 新增自訂內容 25
- vCloud Director 藍圖, 新增自訂內容 25
- VirtualMachine.Network, 指定網路裝置 29
- WIM 佈建, 自訂內容 23

四劃

內容

- 已加密 67
- 可覆寫 67
- 在申請中顯示 67
- 內容字典, 建立內容定義 64
- 內容群組
 - 使用自訂內容群組 66
 - 建立 67

六劃

自訂 10

自訂內容

- Linux Kickstart 佈建 21
- O 內容 43
- PXE 佈建 32
- SCCM 佈建 22
- vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖 25
- WIM 佈建 23
- 必要和選用 34
- 自訂內容類型 11
- 依功能列出 13
- 依名稱列出 39
- 使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作填入下拉式功能表 66
- 使用內容字典 63
- 使用原因 9
- 定義新內容 63
- 建立內容群組 67
- 指定內容 9
- 相關指南 5
- 針對 FlexClone 藍圖 18
- 針對基本工作流程藍圖 14
- 針對連結複製藍圖 19
- 針對複製藍圖 15, 27

偵錯佈建問題 29

網路 29

整合 HP Server Automation 所需 36

機器佈建 10

優先順序 10

自訂內容, A 內容 39

自訂內容, B 內容 40

自訂內容, C 內容 40

自訂內容, E 內容 41

自訂內容, H 內容 41

自訂內容, I 內容 42

自訂內容, L 內容 43

自訂內容, M 內容 43

自訂內容, P 內容 44

自訂內容, R 內容 45

自訂內容, S 內容 45

自訂內容, V 內容 47

自訂內容, X 內容 62

七劃

更新的資訊 7

十一劃

部署, 復原失敗的佈建程序 29

十六劃

機器佈建, 自訂內容 10

十八劃

藍圖, 自訂內容 34

