

# 自訂內容參考

vRealize Automation 7.1

本文件支援所列的每個產品版本，並支援後續版本直到新版本的文件取代本文件為止。若要查看本文件的最新版本，請參閱 <http://www.vmware.com/tw/support/pubs>。

ZH\_TW-002102-01

**vmware**<sup>®</sup>

您可以在 VMware 網站上找到最新的技術說明文件，網址為：

<http://www.vmware.com/tw/support/>

VMware 網站還提供了最新的產品更新。

如果您對此文件有何想法，請將您的回應意見提交至：

[docfeedback@vmware.com](mailto:docfeedback@vmware.com)

Copyright © 2008–2016 VMware, Inc. 版權所有。 [版權和商標資訊](#)。

**VMware, Inc.**  
3401 Hillview Ave.  
Palo Alto, CA 94304  
[www.vmware.com](http://www.vmware.com)

# 內容

自訂內容參考 5

更新的資訊 7

## 1 使用自訂內容 9

新增自訂內容 9

在機器佈建中使用內容 10

瞭解自訂內容優先順序 10

自訂內容類型 11

## 2 依功能分組的自訂內容 13

藍圖與部署的自訂內容 14

命名與分析部署的自訂內容 15

Openstack 端點的自訂內容 16

複製藍圖的自訂內容 17

連結複製藍圖的自訂內容 19

FlexClone 藍圖的自訂內容 22

基本工作流程藍圖的自訂內容 24

Linux Kickstart 藍圖的自訂內容 24

SCCM 藍圖的自訂內容 25

WIM 藍圖的自訂內容 26

vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖的自訂內容 28

網路的自訂內容 31

PXE 佈建的自訂內容 34

vRealize Automation 客體代理程式的自訂內容 36

BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的自訂內容 39

HP Server Automation 整合的自訂內容 40

## 3 依名稱分組的自訂內容 43

自訂內容底線 ( ) 資料表 44

自訂內容 A 資料表 44

自訂內容 B 資料表 45

自訂內容 C 資料表 45

自訂內容 E 資料表 46

自訂內容 H 資料表 47

自訂內容 I 資料表 48

自訂內容 L 資料表 49

自訂內容 M 資料表 49

自訂內容 O 資料表 49

自訂內容 P 資料表	50
自訂內容 R 資料表	51
自訂內容 S 資料表	52
自訂內容 V 資料表	55
自訂內容 X 資料表	70

## 4 使用內容字典 71

使用內容定義 71

建立並測試自訂內容定義 72

vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義的組態詳細資料 82

使用內容群組 87

建立內容群組 88

索引 91

## 自訂內容參考

---

《自訂內容參考》提供有關自訂內容的資訊及用途，您使用 VMware vRealize™ Automation 時，即可取得。

此說明文件需與 vRealize Automation 產品說明文件 (可從 <https://www.vmware.com/support/pubs/vcac-pubs.html> 中的 VMware vRealize™ Automation 說明文件頁面取得) 搭配使用。

---

**備註** vRealize Automation 的所有功能和特性並非在所有版本中均可用。如需每個版本中功能集的比較，請參閱 <https://www.vmware.com/products/vrealize-automation/>。

---

## 適合對象

本資訊適用對象是 IaaS 管理員、網狀架構管理員和 vRealize Automation 的業務群組管理員。此內容是針對有經驗的 Windows 或 Linux 系統管理員所撰寫，這些管理員需熟悉虛擬化技術並具備《基礎和概念》所述之基本概念。

## VMware 技術出版品詞彙表

VMware 技術出版品提供您可能不熟悉的專有詞彙表。如需 VMware 技術說明文件中所用專有詞彙的定義，請前往 <http://www.vmware.com/support/pubs>。



# 更新的資訊

---

本《自訂內容參考》隨每個產品版本更新或在必要時進行更新。

此表提供了《自訂內容參考》的更新歷程記錄。

修訂版本	說明
002102-01	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 有關選擇性設定的更新資訊位於“<a href="#">建立內容群組</a>,” 第 88 頁中。</li><li>■ 有關 _deploymentName 內容的更新資訊位於“<a href="#">自訂內容底線 (L) 資料表</a>,” 第 44 頁中。</li></ul>
002102	初始 7.1 版本。





# 使用自訂內容

您可以使用 **vRealize Automation** 自訂內容新增值或覆寫現有值或預設值，以進行網路、平台、客體代理程式以及許多其他部署參數的設定。

有些內容取決於必須針對所有機器指定的標準設定。例如，記憶體和磁碟大小值是所有藍圖都需要的值。您可以個別指定額外的內容，或是在藍圖和保留區的內容群組中指定。將內容新增至藍圖或內容群組時，可將其標記為必要內容。根據需要指定內容時，使用者必須在申請機器時提供該內容的值，如下列範例所示：

- 需要多個磁碟共用機器配置之儲存區的相關資訊。
- 需要使用者或群組新增至機器上本機群組的相關資訊。
- 需要機器的主機名稱。

Windows 客體代理程式將已佈建機器上的內容值記錄在 `%SystemDrive%\VRMGuestAgent\site\workitem.xml` 檔案中。

Linux 客體代理程式將已佈建機器上的內容值記錄在 `/usr/share/gugent/site/workitem.xml` 檔案中。

本章節討論下列主題：

- [“新增自訂內容,”](#) 第 9 頁
- [“在機器佈建中使用內容,”](#) 第 10 頁
- [“瞭解自訂內容優先順序,”](#) 第 10 頁

## 新增自訂內容

您可以使用自訂內容控制機器佈建。您可以將內容和內容群組新增至整體藍圖、藍圖中的元件及保留區。您也可以新增自訂內容至其他 **vRealize Automation** 項目，包括某些端點類型。

您可以在建立藍圖時或稍後在藍圖處於草稿或已發佈狀態時，新增內容和內容群組。或者，您可以將自訂內容或內容群組新增到藍圖中的個別元件。

藍圖層級的自訂內容優先於在元件層級設定的自訂內容。您可以使用藍圖內容頁面來編輯藍圖層級的內容。

自訂內容名稱區分大小寫。例如，表示為 `hostname` 的自訂內容和表示為 `HOSTNAME` 的另一個自訂內容視為不同的自訂內容。

自訂內容可以在建立機器申請時選擇性地要求使用者指定內容值。內容值通常區分大小寫。

您可以新增所提供的自訂內容，也可以建立並新增自己的內容和內容群組。如需建立內容和內容群組的相關資訊，請參閱[第 4 章, “使用內容字典,”](#) 第 71 頁。

如需自訂內容優先順序的相關資訊，請參閱[“瞭解自訂內容優先順序,”](#) 第 10 頁。

## 在機器佈建中使用內容

自訂內容是 vRealize Automation 提供的內容。您也可以定義自己的內容。內容是用來指定機器屬性或覆寫預設規格的名稱值配對。

您可以使用自訂內容來控制不同佈建方法、機器類型及機器選項，如下列範例所示：

- 指定客體作業系統的特定類型。
- 啟用以 WIM 為基礎的佈建，這種佈建會使用參考機器的 Windows Imaging File Format (WIM) 映像佈建新的機器。
- 自訂連線到機器時的遠端桌面通訊協定行為。
- 將虛擬機器註冊至 XenDesktop Desktop Delivery Controller (DDC) 伺服器。
- 自訂虛擬機器的系統規格，例如新增多個磁碟機。
- 自訂機器的客體作業系統，例如在選取的本機群組中包含指定的使用者。
- 指定網路和安全性設定。

將內容新增至藍圖、保留區或其他表單時，您可以指定內容是否要加密，還有佈建時是否必須提示使用者指定值。這些選項在佈建時無法覆寫。

藍圖中指定的內容會覆寫內容群組中指定的相同內容。這可讓藍圖使用內容群組中的大多數內容，但又能多少與內容群組有所區分。例如，納入標準開發人員工作站內容群組的藍圖，可用英式英文設定覆寫該群組中的美式英文設定。

您可以將保留區與業務群組中的內容套用至許多機器。其使用通常限於與其來源相關的用途，例如資源管理。指定要佈建的機器的特性，通常可利用將內容新增到藍圖和內容群組的方式進行。

## 瞭解自訂內容優先順序

獲得適當授權的使用者可以指定藍圖、端點、業務群組和保留區的自訂內容。多個來源有相同的內容時，在將內容套用到機器時，vRealize Automation 會按照特定的優先順序套用。

您可以將套用到已佈建機器的自訂內容新增到下列元素：

- 保留區，以將自訂內容套用到從該保留區佈建的所有機器。
- 業務群組，以將自訂內容套用到由業務群組成員佈建的所有機器。
- 藍圖，以將自訂內容套用到從藍圖佈建的所有機器。
- 內容群組 (可包含在藍圖中)，以將群組中的所有自訂內容套用到從藍圖佈建的所有機器。  
一個藍圖可包含一或多個內容群組。
- 機器申請，以將自訂內容套用到正在佈建的機器。
- 核准原則 (如果啟用進階核准支援)，以要求核准者提供要核准之機器的值。

以下清單會顯示自訂內容的優先順序。稍後在清單中顯示之來源中指定的內容值將覆寫早期在清單中顯示之來源中指定的相同內容的值。

---

**備註** 如果 vRealize Automation 提供的自訂內容名稱和使用者定義的內容名稱之間存在衝突，則會優先使用 vRealize Automation 提供的自訂內容名稱。

---

- 1 內容群組
- 2 藍圖
- 3 業務群組

- 4 計算資源
- 5 保留區
- 6 端點
- 7 執行階段

內容群組、藍圖和業務群組自訂內容的指派是在申請時進行，而其他計算資源、保留區與端點內容的指派則是在佈建期間進行。

此順序的進一步說明如下：

- 1 整體藍圖層級的自訂內容和群組
- 2 元件層級的自訂內容和群組
- 3 業務群組的自訂內容
- 4 計算資源的自訂內容
- 5 保留區的自訂內容
- 6 端點的自訂內容
- 7 巢狀藍圖申請層級的自訂內容
- 8 元件申請層級的自訂內容

在多數情況下，執行階段內容優先於其他內容。執行階段內容符合下列條件：

- 已選取提示使用者的內容選項，亦即已指定使用者在申請佈建機器時，必須為內容提供值。
- 業務群組管理員正在申請佈建機器，而且內容出現在機器申請確認頁面上的自訂內容清單中。

優先順序規則是有例外的。例如，您將 `VMware.VirtualCenter.Folder` 自訂內容新增至業務群組、提供內容值，而且沒有選取在申請中顯示內容的選項。您在藍圖中新增相同的自訂內容，並且指定要在申請中顯示內容。當指定的使用者從目錄申請佈建時，該內容不會出現在目錄申請表單中，因為該內容所適用的保留區資訊要等到佈建開始後才會有，在申請佈建時則不會有。

## 自訂內容類型

您可為複製的機器使用 **vRealize Automation** 外部和更新的內容類型。您不能針對複製的機器使用內部和唯讀的內容類型。

下列 **vRealize Automation** 自訂內容類型可以使用。

### ■ 內部

指定值僅在資料庫中保留。例如，核准機器申請的管理員之電子郵件地址會在 `VirtualMachine.Admin.Approver` 內容中記錄，但是該內容對機器沒有任何影響。

### ■ 唯讀

指定值在機器上執行，且無法變更。例如，`VirtualMachine.Admin.UUID` 指定了機器的 UUID，且無法變更。

### ■ 外部

在虛擬化平台建立機器或在建置程序的 WinPE 階段期間，會確定機器的外部內容。要設定這些內容，必須為 **Proxy** 代理程式提供內容的值，**Proxy** 代理程式會將其傳遞到虛擬化平台或客體代理程式，並在 WinPE 階段執行這些值。

指定值會在機器上執行，但是永不更新。例如，如果內容 `VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins` 設定為 **true**，則機器的所有者會新增至本機管理員群組。如果所有者稍後從此群組中移除，內容不會更新為 **false**。

■ 更新時間

指定值會在機器上執行，並透過資料收集更新。例如，如果機器的計算資源發生變更，Proxy 代理程式便會更新機器 `VirtualMachine.Admin.Hostname` 內容的值。

內部和唯讀的內容類型會設定範本確定的屬性。

您可使用 vRealize Automation 機器功能表變更所有保留的自訂內容，除了唯讀內容 `VirtualMachine.Admin.AgentID`、`VirtualMachine.Admin.UUID` 和 `VirtualMachine.Admin.Name`。

## 依功能分組的自訂內容

您可以使用自訂內容提供進一步 vRealize Automation 控制。

此處已依功能分組自訂內容。若要瞭解依名稱分組的自訂內容，請參閱第 3 章, “依名稱分組的自訂內容,” 第 43 頁。

- [藍圖與部署的自訂內容](#) 第 14 頁

vRealize Automation 可提供多種通常適用於所有或大多數藍圖和部署的自訂內容。您可以在 vRealize Automation 使用者介面中設定其中許多內容，而不需使用自訂內容。

- [命名與分析部署的自訂內容](#) 第 15 頁

如果佈建失敗，vRealize Automation 會復原目錄項目中包含的所有資源。對於包含多個元件的部署，您可以使用自訂內容來覆寫該預設值並接收用於偵錯失敗的資訊。套用這些內容至整體藍圖能夠發揮最大效用。

- [Openstack 端點的自訂內容](#) 第 16 頁

vRealize Automation 包含當您在 vRealize Automation 中設定 Openstack 端點時，可能會想要使用的自訂內容。

- [複製藍圖的自訂內容](#) 第 17 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制複製藍圖。

- [連結複製藍圖的自訂內容](#) 第 19 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制連結複製藍圖。

- [FlexClone 藍圖的自訂內容](#) 第 22 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 FlexClone 藍圖。

- [基本工作流程藍圖的自訂內容](#) 第 24 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制基本工作流程藍圖。

- [Linux Kickstart 藍圖的自訂內容](#) 第 24 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 Linux Kickstart 藍圖。

- [SCCM 藍圖的自訂內容](#) 第 25 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 SCCM 藍圖。

- [WIM 藍圖的自訂內容](#) 第 26 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可針對 WIM 藍圖提供進一步的控制。

- [vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖的自訂內容](#) 第 28 頁

您可以將特定自訂內容新增到藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件定義。

- [網路的自訂內容](#) 第 31 頁

網路的 vRealize Automation 自訂內容可指定機器上特定網路裝置的組態。

- [PXE 佈建的自訂內容](#) 第 34 頁

PXE 是 Cisco UCS Manager 唯一支援的佈建方法。您可以使用網路啟動程序程式搭配 vRealize Automation 自訂內容來起始 WIM、SCCM 或 Linux Kickstart 佈建。您也可以使用自訂內容呼叫您自己的 PowerShell 指令碼。Linux Kickstart 佈建不需要自訂內容。

- [vRealize Automation 客體代理程式的自訂內容](#) 第 36 頁

如果您已在用於複製的範本或 WinPE 中安裝 vRealize Automation 客體代理程式，在機器完全部署之後，您可以使用自訂內容在已佈建機器的客體作業系統內執行自訂指令碼。

- [BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的自訂內容](#) 第 39 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 BMC BladeLogic Configuration Manager 整合。

- [HP Server Automation 整合的自訂內容](#) 第 40 頁

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 HP Server Automation 整合。HP Server Automation 整合需要部分自訂內容。其他自訂內容則為選用。

## 藍圖與部署的自訂內容

vRealize Automation 可提供多種通常適用於所有或大多數藍圖和部署的自訂內容。您可以在 vRealize Automation 使用者介面中設定其中許多內容，而不需使用自訂內容。

**表格 2-1. 藍圖與部署的自訂內容**

自訂內容	說明
<code>_debug_deployment</code>	<p>如果任何個別資源無法佈建，則除了允許部分成功部署的縮放作業以外，預設行為是銷毀整個部署。將 <code>_debug_deployment</code> 自訂內容值設定為 <code>true</code> 可覆寫預設行為。如果佈建失敗，偵錯自訂內容會阻止資源復原，以便您可以識別哪些元件未成功佈建。失敗目錄項目中沒有使用者可存取的元件，因此在開發和測試新藍圖期間，最好使用此自訂內容。</p> <p>若要將自訂內容套用至藍圖，請在建立或編輯藍圖時，使用 <b>內容索引</b> 標籤將 <code>_debug_deployment</code> 新增至藍圖內容頁面。此內容適用於包含多個元件的藍圖 (如複合藍圖)，並且在套用到獨立藍圖時會被忽略。<code>_debug_deployment</code> 內容會在軟體佈建層級耗用，而非客體代理程式或機器佈建層級。</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>新增至藍圖時，此內容可讓您透過將 <code>_deploymentName</code> 值設定為自訂字串，為部署指定自訂名稱。如果在單一申請中佈建了這個部署的多個執行個體，這個自訂名稱就會成為前置詞。如果您想要讓使用者自行指定部署名稱，請將此自訂內容設定為允許覆寫。使用時需瞭解下列兩個注意須知：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 您必須在藍圖層級新增此內容，而不是元件層級。例如，在建立或編輯藍圖時，按一下 <b>內容索引</b> 標籤，然後選取 <b>自訂內容 &gt; 新增</b> 以將 <code>_deploymentName</code> 內容新增至此藍圖。請勿將內容新增至機器或藍圖中的其他元件。</li> <li>■ 您必須將此內容做為獨立內容新增，而不是做為內容群組的成員。</li> </ul>
<code>_number_of_instances</code>	<p>新增至藍圖時，此內容可讓您指定使用者可在單一申請中佈建之部署的執行個體數。</p>

## 命名與分析部署的自訂內容

如果佈建失敗，vRealize Automation 會復原目錄項目中包含的所有資源。對於包含多個元件的部署，您可以使用自訂內容來覆寫該預設值並接收用於偵錯失敗的資訊。套用這些內容至整體藍圖能夠發揮最大效用。

**表格 2-2.** 用於分析部署的自訂內容

自訂內容	說明
<code>_debug_deployment</code>	<p>如果任何個別資源無法佈建，則除了允許部分成功部署的縮放作業以外，預設行為是銷毀整個部署。將 <code>_debug_deployment</code> 自訂內容值設定為 <b>true</b> 可覆寫預設行為。如果佈建失敗，偵錯自訂內容會阻止資源復原，以便您可以識別哪些元件未成功佈建。失敗目錄項目中沒有使用者可存取的元件，因此在開發和測試新藍圖期間，最好使用此自訂內容。</p> <p>若要將自訂內容套用於藍圖，請在建立或編輯藍圖時，使用 <b>內容索引</b> 標籤將 <code>_debug_deployment</code> 新增至藍圖內容頁面。此內容適用於包含多個元件的藍圖 (如複合藍圖)，並且在套用到獨立藍圖時會被忽略。<code>_debug_deployment</code> 內容會在軟體佈建層級耗用，而非客體代理程式或機器佈建層級。</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>新增至藍圖時，此內容可讓您透過將 <code>_deploymentName</code> 值設定為自訂字串，為部署指定自訂名稱。如果在單一申請中佈建了這個部署的多個執行個體，這個自訂名稱就會成為前置詞。如果您想要讓使用者自行指定部署名稱，請將此自訂內容設定為允許覆寫。使用時需瞭解下列兩個注意須知：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 您必須在藍圖層級新增此內容，而不是元件層級。例如，在建立或編輯藍圖時，按一下 <b>內容索引</b> 標籤，然後選取 <b>自訂內容 &gt; 新增</b> 以將 <code>_deploymentName</code> 內容新增至此藍圖。請勿將內容新增至機器或藍圖中的其他元件。</li> <li>■ 您必須將此內容做為獨立內容新增，而不是做為內容群組的成員。</li> </ul>

## Openstack 端點的自訂內容

vRealize Automation 包含當您在 vRealize Automation 中設定 Openstack 端點時，可能會想要使用的自訂內容。

**表格 2-3.** Openstack 端點的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	<p>供 vRealize Automation 管理員用來定義規則運算式，以比對終端機連線 (例如 RDP 連線) 的 IP 位址。如果相符，便將該 IP 位址儲存在 <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> 自訂內容下。否則，就指派第一個可用的 IP 位址。</p> <p>例如，將內容值設為 <code>10.10.0.*</code>，即會允許從指派給虛擬機器的 <code>10.10.0.*</code> 子網路中選取 IP 位址。如果子網路未被指派，則會忽略內容。</p> <p>此內容可與 Openstack 搭配使用。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM</code>	<p>定義額外 <i>M</i> 個針對網路 <i>N</i> 的 Openstack 執行個體來配置的 IP 位址，但不包括 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 所指定的 IP 位址集。<code>Address</code> 內容。更多位址會顯示在 [其他位址] 資料行中的 [網路] 標籤上。</p> <p>Openstack 機器狀態資料收集作業會使用此內容。</p> <p>雖然只有 OpenStack 端點會收集此內容的資料，但此內容並非 OpenStack 所專用，而是可供其他端點類型用於生命週期擴充性。</p>
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	<p>指定當驗證 Openstack 端點時，要使用的 Openstack Identity Provider (Keystone) 版本。將值設定為 <b>3</b>，以使用 Keystone 第 3 版 OpenStack Identity Provider 進行驗證。如果使用任何其他值，或是未使用此自訂內容，則會依預設使用 Keystone 第 2 版進行驗證。</p>



## 複製藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制複製藍圖。

**表格 2-4.** 複製藍圖的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>指定尋找磁碟 <i>N</i> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <i>N</i>，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> 內容時，所指向的網路設定檔可用於配置 IP 位址。但是，已佈建機器將透過循環配置資源方式模式連結至保留區中選取的任何網路。</p> <p>在指派網路後變更此內容值對所指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 <code>config.sh</code>)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。</p> <p>如果指定外部指令碼，您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 和 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容定義其位置。</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 <code>local</code> 或 <code>nfs</code>。</p> <p>您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 <code>nfs</code>，請同時使用 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 內容。</p>

**表格 2-4. 複製藍圖的自訂內容 (繼續)**

自訂內容	說明
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器的名稱，例如 <code>lab-ad.lab.local</code> 。
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 <code>/scripts/linux/config.sh</code> 。

如果您的管理員已安裝客體代理程式，以執行接受自訂內容的指令碼以及自訂佈建的機器，您可以使用自訂內容進一步自訂使用客體代理程式的複製機器。

**表格 2-5. 使用客體代理程式自訂複製機器的自訂內容**

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可將機器的擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增到機器上的本機管理員群組。
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可將機器擁有者 (由 <code>VirtualMachine.Admin.Owner</code> 內容指定) 新增至本機遠端桌面使用者群組。
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <code>True</code> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <code>False</code> 可停用客體代理程式。如果設定為 <code>False</code> ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <code>VMwareCloneWorkflow</code> 。如果未指定或是設定為 <code>False</code> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可指定機器磁碟 <code>N</code> 為作用中狀態。設定為 <code>False</code> 可指定機器磁碟 <code>N</code> 不在作用中。
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <code>N</code> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <code>G</code> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，指定機器的磁碟 <code>N</code> 在客體作業系統內的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <code>N</code> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <code>C</code> 。例如，若要為 <code>Disk 1</code> 指定代號 <code>D</code> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <code>D</code> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <code>N</code> 所使用的磁碟機代號或掛接點。

表格 2-5. 使用客體代理程式自訂複製機器的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 HH:MM:SS 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (00:01:00)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 <b>True</b> 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	指定要在佈建期間安裝或執行之軟體應用程式 <i>N</i> 或指令碼的說明性名稱。這是一個選擇性且僅供參考的內容。雖然它對增強型複製工作流程或客體代理程式不起實際作用，但對使用者介面中的自訂軟體選擇或對軟體使用報告卻很有用。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案名稱。 透過在路徑字串中插入 { <i>CustomPropertyName</i> }，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <b>ActivationKey</b> 且其值為 1234 的自訂內容，指令碼路徑為 <b>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</b> 。客體代理程式執行命令 <b>D:\InstallApp.bat -key 1234</b> 。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	指定 ISO 檔案相對於資料存放區根位置的路徑與檔案名稱。格式為 <b>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</b> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	指定包含應用程式或指令碼要使用的 ISO 映像檔的儲存區路徑。將路徑格式化為主機保留區上顯示的格式，例如 <b>netapp-1:it_nfs_1</b> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。

## 連結複製藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制連結複製藍圖。

搭配連結複製藍圖使用需要特定 vRealize Automation 自訂內容。

表格 2-6. 連結複製藍圖的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	指定要在其中放置機器磁碟 <i>N</i> 的資料存放區，例如 <b>DATASTORE01</b> 。此內容亦可用來將單一資料存放區新增至連結複製藍圖。 <i>N</i> 為要指派的磁碟區索引 (從 0 開始)。輸入要指派給磁碟區的資料存放區名稱。這是 [編輯計算資源] 頁面上的 [儲存區路徑] 中顯示的資料存放區名稱。磁碟編號必須是連續的。
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	指定尋找磁碟 <i>N</i> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <i>N</i> ，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。

表格 2-6. 連結複製藍圖的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <i>N</i> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <i>G</i> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，指定機器的磁碟 <i>N</i> 在客體作業系統內的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <i>C</i> 。例如，若要為 <i>Disk 1</i> 指定代號 <i>D</i> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <i>D</i> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <i>N</i> 所使用的磁碟機代號或掛接點。
<code>MaximumProvisionedMachines</code>	指定一個機器快照的連結複製數目上限。預設值為無限制。
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 <code>config.sh</code> )，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。 如果指定外部指令碼，您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 和 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容定義其位置。
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 <code>local</code> 或 <code>nfs</code> 。 您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 <code>nfs</code> ，請同時使用 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 內容。
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器的名稱，例如 <code>lab-ad.lab.local</code> 。
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 <code>/scripts/linux/config.sh</code> 。

如果您已安裝客體代理程式來自訂複製的機器，使用部分自訂內容的頻率會比其他內容高。

表格 2-7. 使用客體代理程式自訂複製機器的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <b>True</b> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <b>False</b> 可停用客體代理程式。如果設定為 <b>False</b> ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <b>VMwareCloneWorkflow</b> 。如果未指定或是設定為 <b>False</b> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 <b>HH:MM:SS</b> 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 ( <b>00:01:00</b> )。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 <b>True</b> 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案名稱。</p> <p>透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code>，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <b>ActivationKey</b> 且其值為 <b>1234</b> 的自訂內容，指令碼路徑為 <b>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</b>。客體代理程式執行命令 <b>D:\InstallApp.bat -key 1234</b>。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。</p>

## FlexClone 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 FlexClone 藍圖。

**表格 2-8.** FlexClone 藍圖的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> 內容時，所指向的網路設定檔可用於配置 IP 位址。但是，已佈建機器將透過循環配置資源方式模式連結至保留區中選取的任何網路。</p> <p>在指派網路後變更此內容值對所指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Name</code>	<p>指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 <code>config.sh</code>)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。</p> <p>如果指定外部指令碼，您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 和 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容定義其位置。</p>
<code>Linux.ExternalScript.LocationType</code>	<p>指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 <code>local</code> 或 <code>nfs</code>。</p> <p>您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 <code>nfs</code>，請同時使用 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 內容。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Server</code>	<p>指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器的名稱，例如 <code>lab-ad.lab.local</code>。</p>
<code>Linux.ExternalScript.Path</code>	<p>指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 <code>/scripts/linux/config.sh</code>。</p>

如果您已安裝客體代理程式來自訂已複製的機器，「自訂包含客體代理程式的 FlexClone 機器的自訂內容」資料表說明針對您的情況最常用的自訂內容。

表格 2-9. 使用客體代理程式自訂 FlexClone 機器的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <b>True</b> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <b>False</b> 可停用客體代理程式。如果設定為 <b>False</b> ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <b>VMwareCloneWorkflow</b> 。如果未指定或是設定為 <b>False</b> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <i>N</i> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <i>G</i> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，指定機器的磁碟 <i>N</i> 在客體作業系統內的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <b>C</b> 。例如，若要為 <b>Disk 1</b> 指定代號 <b>D</b> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <b>D</b> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <i>N</i> 所使用的磁碟機代號或掛接點。
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 <b>HH:MM:SS</b> 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (00:01:00)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 <b>True</b> 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案名稱。 透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code> ，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <b>ActivationKey</b> 且其值為 1234 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code> 。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code> 。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。

## 基本工作流程藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制基本工作流程藍圖。

**表格 2-10. 基本工作流程藍圖的自訂內容**

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	設定為 <b>False</b> 可佈建不具 CD-ROM 裝置的機器。預設值為 <b>True</b> 。
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 <b>Thin Provisioning</b> 。設定為 <b>True</b> 可使用 <b>Thin Provisioning</b> 。設定為 <b>False</b> 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	指定尋找磁碟 <i>N</i> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <i>N</i> ，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	將收集的群組儲存到單一資料存放區。分散式環境以循環配置資源樣式儲存磁碟。
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	識別機器所在的儲存區路徑。預設為用於佈建機器的保留區中所指定的值。
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	設定為 <b>True</b> 可管理 vSwap 儲存區配置以確保可用性，並可設定保留區中的配置。建立或重新設定虛擬機器時可考慮 vSwap 配置。vSwap 配置檢查僅適用於 vSphere 端點。 <b>備註</b> 如果從 vRealize Automation 建立或佈建機器時不指定 <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> 自訂內容，則無法保證交換空間可用性。如果針對已經佈建的機器新增內容，並且配置的保留區已滿，則保留區中配置的儲存區可能超過實際配置的儲存區。
<code>VMware.Hardware.Version</code>	指定要用於 vSphere 設定的虛擬機器硬體版本。目前支援的值有 <code>vmx-04</code> 、 <code>vmx-07</code> 、 <code>vmx-08</code> 、 <code>vmx-09</code> 及 <code>vmx-10</code> 。此內容適用於 [虛擬機器建立] 和 [虛擬機器更新] 工作流程，且僅適用於基本工作流程藍圖。

## Linux Kickstart 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 Linux Kickstart 藍圖。

搭配 Linux Kickstart 藍圖使用需要特定 vRealize Automation 自訂內容。



表格 2-11. Linux Kickstart 藍圖的必要自訂內容

自訂內容	說明
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> )。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 <code>VMware[OS_Version]Properties</code> ) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 值。此內容適用於虛擬佈建。 如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> 。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。
<code>Image.ISO.Location</code>	此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
<code>Image.ISO.Name</code>	此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code> 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
<code>Image.ISO.UserName</code>	指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <code>username@domain</code> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
<code>Image.ISO.Password</code>	指定與 <code>Image.ISO.UserName</code> 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。

您可以使用選用自訂內容。

表格 2-12. Linux Kickstart 藍圖的選用自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 Thin Provisioning。設定為 <code>True</code> 可使用 Thin Provisioning。設定為 <code>False</code> 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。
<code>Machine.SSH</code>	對於從此藍圖佈建的 Linux 機器，設定為 <code>True</code> 可啟用 vRealize Automation [項目] 頁面上的 <b>使用 SSH 連線</b> 選項。如果設定為 <code>True</code> 並且藍圖中已啟用 <b>使用 RDP 或 SSH 連線</b> 機器作業，則從該藍圖佈建的所有 Linux 機器都會向獲權使用者顯示 <b>使用 SSH 連線</b> 選項。 若要使用 <b>使用 SSH 連線</b> 選項，您的瀏覽器必須具有支援 SSH 的外掛程式，例如 Mozilla Firefox 和 Google Chrome 中的 FireSSH SSH 終端機用戶端。當這類外掛程式存在時，選取 <b>使用 SSH 連線</b> 會顯示 SSH 主控台，並提示您輸入管理員認證。

## SCCM 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 SCCM 藍圖。

搭配 SCCM 藍圖需要使用特定自訂內容。

**表格 2-13. SCCM 藍圖的必要自訂內容**

自訂內容	說明
<code>Image.ISO.Location</code>	此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
<code>Image.ISO.Name</code>	此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code> 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
<code>Image.ISO.UserName</code>	指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <code>username@domain</code> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
<code>Image.ISO.Password</code>	指定與 <code>Image.ISO.UserName</code> 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
<code>SCCM.Collection.Name</code>	指定包含作業系統部署工作順序之 SCCM 集合的名稱。
<code>SCCM.Server.Name</code>	指定集合所在 SCCM 伺服器的完整網域名稱，例如 <code>lab-sccm.lab.local</code> 。
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	指定 SCCM 伺服器的站台碼。
<code>SCCM.Server.UserName</code>	指定對 SCCM 伺服器具備管理員層級存取權的使用者名稱。
<code>SCCM.Server.Password</code>	指定與 <code>SCCM.Server.UserName</code> 內容相關聯的密碼。

特定自訂內容最常搭配 SCCM 藍圖使用。

**表格 2-14. SCCM 藍圖的常用自訂內容**

自訂內容	說明
<code>SCCM.CustomVariable.Name</code>	指定自訂變數的值，其中 <i>Name</i> 是在已佈建機器向 SCCM 集合登錄後可用於 SCCM 工作順序的任何自訂變數的名稱。該值由所選擇的自訂變數決定。如果整合需要它，您可以使用 <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> 從自訂變數移除 <code>SCCM.CustomVariable.</code> 前置詞。
<code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code>	設定為 <code>true</code> 可從 SCCM 自訂參數 (使用自訂內容 <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> 建立) 移除前置詞 <code>SCCM.CustomVariable.</code> 。

## WIM 藍圖的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可針對 WIM 藍圖提供進一步的控制。

WIM 藍圖需要特定 vRealize Automation 自訂內容。

表格 2-15. WIM 藍圖的必要自訂內容

自訂內容	說明
<code>Image.ISO.Location</code>	此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code> 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
<code>Image.ISO.Name</code>	此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code> 。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。
<code>Image.ISO.UserName</code>	指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <code>username@domain</code> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
<code>Image.ISO.Password</code>	指定與 <code>Image.ISO.UserName</code> 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
<code>Image.Network.Letter</code>	指定已佈建機器上 WIM 映像路徑所對應的磁碟機代號。預設值為 K。
<code>Image.WIM.Path</code>	指定 WIM 檔案的 UNC 路徑，在 WIM 型佈建期間會從該檔案解壓縮映像。路徑格式為 <code>\\server\share\$</code> 格式，例如 <code>\\lab-ad\dfs\$</code> 。
<code>Image.WIM.Name</code>	指定 WIM 檔案的名稱，例如 <code>win2k8.wim</code> ，與透過 <code>Image.WIM.Path</code> 內容尋找一樣。
<code>Image.WIM.Index</code>	指定從 WIM 檔案擷取正確映像所使用的索引。
<code>Image.Network.User</code>	指定使用者名稱，使用該名稱將 WIM 映像路徑 ( <code>Image.WIM.Path</code> ) 對應至已佈建機器上的網路磁碟機。這通常是可存取網路共用的網域帳戶。
<code>Image.Network.Password</code>	指定與 <code>Image.Network.User</code> 內容相關聯的密碼。
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	指定機器擁有者的使用者名稱。
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> )。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 <code>VMware[OS_Version]Properties</code> ) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 值。此內容適用於虛擬佈建。 如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> 。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。

WIM 藍圖也有選用自訂內容可用。

表格 2-16. WIM 藍圖的常見自訂內容

自訂內容	說明
<p><code>SysPrep.Section.Key</code></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</code></li> <li>■ <code>SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</code></li> <li>■ <code>SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</code></li> </ul>	<p>指定要在 WinPE 佈建階段中新增至機器上 SysPrep 回應檔案的資訊。這些自訂內容將覆寫 SysPrep 回應檔案中已經存在的資訊。<i>Section</i> 代表 SysPrep 回應檔案的區段名稱，例如 <code>GuiUnattended</code> 或 <code>UserData</code>。<i>Key</i> 代表區段中的機碼名稱。例如，若要將已佈建機器的時區設定為西太平洋標準時間，請定義自訂內容 <code>GuiUnattended.UserData.TimeZone</code> 並將值設定為 275。如需區段、機碼和接受值的完整清單，請參閱 <i>System Preparation Utility for Windows</i> 說明文件。</p> <p>可以為 WIM 型佈建指定下列 <i>Section.Key</i> 組合：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>GuiUnattended</code> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>AdminPassword</code></li> <li>■ <code>EncryptedAdminPassword</code></li> <li>■ <code>TimeZone</code></li> </ul> </li> <li>■ <code>UserData</code> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>ProductKey</code></li> <li>■ <code>FullName</code></li> <li>■ <code>ComputerName</code></li> <li>■ <code>OrgName</code></li> </ul> </li> <li>■ <code>Identification</code> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>DomainAdmin</code></li> <li>■ <code>DomainAdminPassword</code></li> <li>■ <code>JoinDomain</code></li> <li>■ <code>JoinWorkgroup</code></li> </ul> </li> </ul>
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	指定要與 <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> 內容相關聯的密碼。
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
<code>Sysprep.Identification.JoinWorkgroup</code>	指定不使用網域時要加入的工作群組的名稱。
<code>SysPrep.UserData.ComputerName</code>	指定機器名稱，例如 <code>lab-client005</code> 。
<code>SysPrep.UserData.FullName</code>	指定使用者的全名。
<code>SysPrep.UserData.OrgName</code>	指定使用者的組織名稱。
<code>SysPrep.UserData.ProductKey</code>	指定 Windows 產品金鑰。
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 Thin Provisioning。設定為 <code>True</code> 可使用 Thin Provisioning。設定為 <code>False</code> 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。

## vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖的自訂內容

您可以將特定自訂內容新增到藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件定義。

對於沒有網路或安全性索引標籤的機器元件，您可以將網路和安全性自訂內容 (例如 `VirtualMachine.Network0.Name`) 新增至藍圖畫布中的內容索引標籤。NSX 負載平衡器內容僅適用於 vSphere 機器。

表格 2-17. 藍圖畫布中 vCloud Air 和 vCloud Director 機器元件的自訂內容

自訂內容	說明
<code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code>	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。
<code>Sysprep.Identification.DomainAdminPassword</code>	指定要與 <code>Sysprep.Identification.DomainAdmin</code> 內容相關聯的密碼。
<code>Sysprep.Identification.JoinDomain</code>	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	<p>在重新設定機器時，停用對特定磁碟的編輯。設定為 <code>True</code> 可停用對特定磁碟區顯示編輯功能選項。<code>True</code> 值區分大小寫。<code>N</code> 值是以 0 為基底的磁碟索引。</p> <p>此外，您可以在資料庫的 <code>VirtualMachineProperties</code> 資料表中將 <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> 自訂內容設定為 <code>True</code>，或使用存放庫 API 來指定 URI 值，例如</p> <pre>../Repository/Data/ManagementModelEntities.svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties。</pre>
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	指定尋找磁碟 <code>N</code> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <code>N</code> ，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	設定為 <code>true</code> 可指定佈建期間 vCloud Air 或 vCloud Director 端點之虛擬機器範本的所有使用者授權合約皆接受。
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>指定要連線的網路名稱，例如機器所連接的網路裝置 <code>N</code>。這相當於網路介面卡 (NIC)。</p> <p>依預設，從佈建機器所在的保留區上可用的網路路徑來指派網路。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>。</p> <p>您可以透過將此內容的值設定為可用保留區上的網路名稱，來確保網路裝置已連線至特定網路。例如，如果指定 <code>N=0</code> 和 <code>1</code> 的內容，則會得到 2 個 NIC 及其指派值 (前提是關聯保留區中已選取網路)。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您可以將此內容新增至藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件。</p> <p>如需相關資訊，請參閱“<a href="#">網路的自訂內容</a>,” 第 31 頁。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>指定為網路提供者提供 IP 位址配置的方式，其中 <code>NetworkN</code> 為網路編號 (從 0 開始)。可使用下列值：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ 靜態</li> <li>■ MANUAL (僅適用於 vCloud Air 和 vCloud Director)</li> </ul> <p>此內容適用於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 及 vSphere 機器元件。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>。</p>

**表格 2-17. 藍圖畫布中 vCloud Air 和 vCloud Director 機器元件的自訂內容 (繼續)**

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	<p>設定為 <code>true</code> 可指定重新設定機器動作重新啟動指定的機器。依預設，重新設定機器動作不會重新啟動機器。</p> <p>對 CPU、記憶體或儲存區執行熱新增會導致重新設定機器動作失敗且不會重新啟動機器，除非 vSphere 中已針對機器或範本啟用 <code>Hot Add</code> 設定。您可以將 <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> 新增至 vRealize Automation 藍圖中的機器元件以停用 <code>Hot Add</code> 設定，並強制機器重新啟動 (無論 vSphere <code>Hot Add</code> 設定為何)。此自訂內容僅適用於支援硬體重新設定的機器類型，包括 vSphere、vCloud Air 及 vCloud Director。</p>
<code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code>	<p>指定計算資源的臨界值整數值，使得 vCloud Director 和 vRealize Automation 之間的租用同步，僅針對 vCloud Director 或 vCloud Air 佈建的機器 (在 vCloud Director 或 vCloud Air 中設定為於該期間內到期) 發生。如果發現衝突，將同步租用值，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。預設 <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> 值為 720 分鐘，即 12 小時。如果 <code>VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins</code> 不存在，將使用預設值。例如，如果使用預設值，vRealize Automation 將每 45 分鐘執行一次租用同步檢查工作流程 (即工作流程預設值)，並且僅變更機器租用設定為 12 小時內到期的機器，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。</p>
<code>VCloud.Owner.UseEndpointAccount</code>	<p>設定為 <code>true</code> 可將端點帳戶指派為 vCloud Air 或 vCloud Director 機器擁有者，以執行佈建和匯入作業。對於變更擁有權作業，端點上的擁有者不會變更。如果未指定或設定為 <code>false</code>，vRealize Automation 擁有者即為機器擁有者。</p>
<code>VCloud.Template.MakeIdenticalCopy</code>	<p>設定為 <code>true</code> 可複製 vCloud Air 或 vCloud Director 範本的相同複本用於機器佈建。機器會佈建為範本的相同複本。範本中指定的設定 (包括儲存區路徑) 都會取代藍圖中指定的設定。範本中僅所複製機器的名稱會發生變更，這些名稱從藍圖中指定的機器前置詞產生。</p> <p>佈建為相同複本的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器，可以使用在 vRealize Automation 保留區中無法使用的網路和儲存區設定檔。為避免存在未說明的保留區配置，請確認範本中指定的儲存區設定檔或網路在保留區中可用。</p>

表格 2-17. 藍圖畫布中 vCloud Air 和 vCloud Director 機器元件的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VMware.SCSI.Sharing</code>	指定機器的 VMware SCSI 匯流排共用模式。可能值基於 <code>VirtualSCSISharing</code> ENUM 值，包括 <code>noSharing</code> 、 <code>physicalSharing</code> 及 <code>virtualSharing</code> 。 <code>VMware.SCSI.Sharing</code> 內容無法與 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程，則無法使用 <code>VMware.SCSI.Sharing</code> 內容。
<code>VMware.SCSI.Type</code>	對於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 或 vSphere 機器元件，請使用下列其中一個值 (區分大小寫) 指定 SCSI 機器類型： <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>buslogic</code> 針對虛擬磁碟使用 <code>BusLogic</code> 模擬。</li> <li>■ <code>lsilogic</code> 針對虛擬磁碟使用 <code>LSILogic</code> 模擬 (預設值)。</li> <li>■ <code>lsilogicsas</code> 針對虛擬磁碟使用 <code>LSILogic SAS 1068</code> 模擬。</li> <li>■ <code>pvscsi</code> 針對虛擬磁碟使用 <code>para-virtualization</code> 模擬。</li> <li>■ <code>none</code> 此機器沒有 SCSI 控制器時使用。</li> </ul> <code>VMware.SCSI.Type</code> 內容無法與 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 <code>CloneWorkflow</code> 佈建工作流程，則無法使用 <code>VMware.SCSI.Type</code> 內容。

## 網路的自訂內容

網路的 `vRealize Automation` 自訂內容可指定機器上特定網路裝置的組態。

網路指派在機器配置期間執行。`vRealize Automation` 會從藍圖擷取網路資訊。如果您想要指派一個以上的網路，請使用機器藍圖上的 `VirtualMachine.NetworkN.Name` 自訂內容。如果您不提供自訂內容，配置只會指派一個網路，這是使用循環配置方法搭配選取的保留區挑選。

對於沒有網路或安全性索引標籤的機器元件，您可以將網路和安全性自訂內容 (例如 `VirtualMachine.Network0.Name`) 新增至藍圖畫布中的內容索引標籤。NSX 負載平衡器內容僅適用於 vSphere 機器。

**備註** 此資訊不適用於 Amazon Web Services。

依預設，機器會有一個透過 `VirtualMachine.Network0.Name` 內容設定的網路裝置。您可以使用 `VirtualMachine.NetworkN.Name` 自訂內容設定其他網路裝置，其中的 *N* 是網路編號。

**備註** 指向不支援之隨選網路的網路專屬自訂內容。例如，您無法將諸如 `VirtualMachine.Network0.NetworkProfileName` 這類的網路自訂內容用於隨選的 NAT 和隨選的路由網路元件。

網路內容的編號方式必須按照順序，從 0 開始。例如，如果您僅針對 `VirtualMachine.Network0` 和 `VirtualMachine.Network2` 指定自訂內容，`VirtualMachine.Network2` 的內容會忽略，因為未指定前面的網路 `VirtualMachine.Network1`。

表格 2-18. 網路組態的自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	指定使用靜態 IP 位址所佈建機器中網路裝置 N 的 IP 位址。 對於 Amazon，請參閱 <code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code> 。
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	指示網路裝置 N 的 MAC 位址是產生的還是使用者定義位址 (靜態)。此內容可用於複製。 預設值為產生。如果值為靜態，您還必須使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> 來指定 MAC 位址。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	指定網路裝置 N 的 MAC 位址。此內容可用於複製。 如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為產生，則此內容包含產生的位址。 如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為靜態，則此內容指定 MAC 位址。對於在 ESX Server 主機上佈建的虛擬機器，位址必須在 VMware 所指定的範圍內。如需詳細資料，請參閱 vSphere 說明文件。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	指定要連線的網路名稱，例如機器所連接的網路裝置 N。這相當於網路介面卡 (NIC)。 依預設，從佈建機器所在的保留區上可用的網路路徑來指派網路。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code> 。 您可以透過將此內容的值設定為可用保留區上的網路名稱，來確保網路裝置已連線至特定網路。例如，如果指定 <code>N=0</code> 和 <code>1</code> 的內容，則會得到 2 個 NIC 及其指派值 (前提是關聯保留區中已選取網路)。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。 您可以將此內容新增至藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件。
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	指定將 dvPort 群組與 vSphere Distributed Switch 搭配使用時，要用於網路裝置 N 的連接埠識別碼。 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。



表格 2-18. 網路組態的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> 內容時，所指向的網路設定檔可用於配置 IP 位址。但是，已佈建機器將透過循環配置資源方式模式連結至保留區中選取的任何網路。</p> <p>在指派網路後變更此內容值對所指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您不能使用此自訂內容來定義隨選 NAT 或隨選已路由網路設定檔名稱。因為隨選網路設定檔名稱是在配置時 (佈建期間) 產生的，所以在建立或編輯藍圖時這些名稱是未知的。若要指定 NSX 隨選網路資訊，請使用藍圖設計畫布中您的 vSphere 機器元件適用的網路元件。</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul>	<p>設定 <code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code> 中所指定網路設定檔的屬性。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>

表格 2-18. 網路組態的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code>	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的 vCloud Networking and Security 負載平衡集區。虛擬機器會指派給所有指定集區的所有服務連接埠。該值是一個 <i>edge/pool</i> 名稱或以逗號分隔的 <i>edge/pool</i> 名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p><b>備註</b> 您可以使用 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 自訂內容將機器 IP 位址新增到現有負載平衡器。vRealize Automation 和 NSX 使用指定的 Edge 負載平衡器集區的第一個成員來判定新的成員連接埠並監控連接埠設定。但 NSX 6.2 不需要指定成員連接埠設定。使用 NSX 6.2 的 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 將機器新增至現有藍圖時，為避免佈建失敗，您必須為 NSX 中負載平衡器集區的第一個成員指定連接埠值。</p> <p>附加名稱可讓您建立自訂內容的多個版本。例如，下列內容可以列出針對一般用途和具有高、中、低效能需求的機器建立的負載平衡集區：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code>	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的一或多個 vCloud Networking and Security 安全群組。該值是一個安全群組名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全群組：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>指定佈建期間要關聯虛擬機器的一或多個 vCloud Networking and Security 安全性標籤。該值是一個安全性標籤名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全性標籤：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code></li> </ul>

## PXE 佈建的自訂內容

PXE 是 Cisco UCS Manager 唯一支援的佈建方法。您可以使用網路啟動程序程式搭配 vRealize Automation 自訂內容來起始 WIM、SCCM 或 Linux Kickstart 佈建。您也可以使用自訂內容呼叫您自己的 PowerShell 指令碼。Linux Kickstart 佈建不需要自訂內容。

### 使用 PowerShell 指令碼佈建的自訂內容

您可以使用這些內容呼叫 PowerShell 指令碼。

**表格 2-19.** 呼叫 PowerShell 指令碼的自訂內容

自訂內容	說明
<code>Pxe.Setup.ScriptName</code>	指定在使用 PXE 網路開機程式啟動機器之前，要在機器上執行的自訂 EPI PowerShell 指令碼。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>setup.ps1</code> 。
<code>Pxe.Clean.ScriptName</code>	指定 vRealize Automation Model Manager 中安裝的 EPI PowerShell 指令碼的名稱，該指令碼在機器佈建後於機器上執行。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>clean.ps1</code> 。

## PXE 和 SCCM 佈建的自訂內容

您可以使用這些內容進行 PXE 和 SCCM 佈建。

**表格 2-20.** PXE 和 SCCM 佈建的自訂內容

自訂內容	說明
<code>SCCM.Collection.Name</code>	指定包含作業系統部署工作順序之 SCCM 集合的名稱。
<code>SCCM.Server.Name</code>	指定集合所在 SCCM 伺服器的完整網域名稱，例如 <code>lab-sccm.lab.local</code> 。
<code>SCCM.Server.SiteCode</code>	指定 SCCM 伺服器的站台碼。
<code>SCCM.Server.UserName</code>	指定對 SCCM 伺服器具備管理員層級存取權的使用者名稱。
<code>SCCM.Server.Password</code>	指定與 <code>SCCM.Server.UserName</code> 內容相關聯的密碼。
<code>SCCM.CustomVariable.</code>	指定自訂變數的值，其中 <i>Name</i> 是在已佈建機器向 SCCM 集合登錄後可用於 SCCM 工作順序的任何自訂變數的名稱。該值由所選擇的自訂變數決定。如果整合需要它，您可以使用 <code>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</code> 從自訂變數移除 <code>SCCM.CustomVariable.</code> 前置詞。

## PXE 和 WIM 佈建的自訂內容

您可以使用這些內容進行 PXE 和 WIM 佈建。

**表格 2-21.** PXE 和 WIM 佈建的自訂內容

自訂內容	說明
<code>Image.Network.Letter</code>	指定已佈建機器上 WIM 映像路徑所對應的磁碟機代號。預設值為 K。
<code>Image.WIM.Path</code>	指定 WIM 檔案的 UNC 路徑，在 WIM 型佈建期間會從該檔案解壓縮映像。路徑格式為 <code>\\server\share\$</code> 格式，例如 <code>\\lab-ad\dfs\$</code> 。
<code>Image.WIM.Name</code>	指定 WIM 檔案的名稱，例如 <code>win2k8.wim</code> ，與透過 <code>Image.WIM.Path</code> 內容尋找一樣。
<code>Image.WIM.Index</code>	指定從 WIM 檔案擷取正確映像所使用的索引。
<code>Image.Network.User</code>	指定使用者名稱，使用該名稱將 WIM 映像路徑 ( <code>Image.WIM.Path</code> ) 對應至已佈建機器上的網路磁碟機。這通常是可存取網路共用的網域帳戶。
<code>Image.Network.Password</code>	指定與 <code>Image.Network.User</code> 內容相關聯的密碼。

**表格 2-21.** PXE 和 WIM 佈建的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<b>SysPrep.Section.Key</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword</li> <li>■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone</li> </ul>	<p>指定要在 WinPE 佈建階段中新增至機器上 SysPrep 回應檔案的資訊。這些自訂內容將覆寫 SysPrep 回應檔案中已經存在的資訊。<i>Section</i> 代表 SysPrep 回應檔案的區段名稱，例如 <i>GuiUnattended</i> 或 <i>UserData</i>。<i>Key</i> 代表區段中的機碼名稱。例如，若要將已佈建機器的時區設定為西太平洋標準時間，請定義自訂內容 <b>GuiUnattended.UserData.TimeZone</b> 並將值設定為 275。如需區段、機碼和接受值的完整清單，請參閱 <i>System Preparation Utility for Windows</i> 說明文件。</p> <p>可以為 WIM 型佈建指定下列 <i>Section.Key</i> 組合：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>GuiUnattended</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ <b>UserData</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ <b>Identification</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	指定要與 Sysprep.Identification.DomainAdmin 內容相關聯的密碼。
Sysprep.Identification.JoinDomain	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	指定不使用網域時要加入的工作群組的名稱。
SysPrep.UserData.ComputerName	指定機器名稱，例如 lab-client005。
SysPrep.UserData.FullName	指定使用者的全名。
SysPrep.UserData.OrgName	指定使用者的組織名稱。
SysPrep.UserData.ProductKey	指定 Windows 產品金鑰。

## vRealize Automation 客體代理程式的自訂內容

如果您已在用於複製的範本或 WinPE 中安裝 vRealize Automation 客體代理程式，在機器完全部署之後，您可以使用自訂內容在已佈建機器的客體作業系統內執行自訂指令碼。

**表格 2-22.** 使用客體代理程式自訂已佈建機器的自訂內容

自訂內容	說明
VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins	設定為 True (預設值) 可將機器的擁有者 (由 <b>VirtualMachine.Admin.Owner</b> 內容指定) 新增到機器上的本機管理員群組。
VirtualMachine.Admin.AllowLogin	設定為 True (預設值) 可將機器擁有者 (由 <b>VirtualMachine.Admin.Owner</b> 內容指定) 新增至本機遠端桌面使用者群組。

表格 2-22. 使用客體代理程式自訂已佈建機器的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <b>True</b> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <b>False</b> 可停用客體代理程式。如果設定為 <b>False</b> ，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <b>VMwareCloneWorkflow</b> 。如果未指定或是設定為 <b>False</b> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	設定為 <b>True</b> (預設值) 可指定機器磁碟 <i>N</i> 為作用中狀態。設定為 <b>False</b> 可指定機器磁碟 <i>N</i> 不在作用中。
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	定義磁碟 <i>N</i> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <i>G</i> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code> 、 <code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。 <code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，指定機器的磁碟 <i>N</i> 在客體作業系統內的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <b>C</b> 。例如，若要為 <b>Disk 1</b> 指定代號 <b>D</b> ，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <b>D</b> 。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 <i>N</i> 所使用的磁碟機代號或掛接點。
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 <b>HH:MM:SS</b> 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (00:01:00)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	設定為 <b>True</b> 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	指定要在佈建期間安裝或執行之軟體應用程式 <i>N</i> 或指令碼的說明性名稱。這是一個選擇性且僅供參考的內容。雖然它對增強型複製工作流程或客體代理程式不起實際作用，但對使用者介面中的自訂軟體選擇或對軟體使用報告卻很有用。

表格 2-22. 使用客體代理程式自訂已佈建機器的自訂內容 (繼續)

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案名稱。</p> <p>透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code>，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <code>ActivationKey</code> 且其值為 1234 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。</p> <p>插入 <code>{Owner}</code> 可將機器擁有者名稱傳遞至指令碼。</p> <p>您也可透過在路徑字串中插入 <code>{YourCustomProperty}</code>，將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，輸入值 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> 會從共用位置執行 <code>changeIP.bat</code> 指令碼，但是輸入值 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> 會執行 <code>changeIP</code> 指令碼，但也會將 <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> 內容的值做為參數傳遞至指令碼。</p>
<code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>	<p>允許 vRealize Automation 取得以格式正確的 <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> 自訂內容陳述式形式傳遞至 <code>gugent</code> 命令列的加密字串。</p> <p>您可以在命令列引數中以自訂內容的形式提供加密字串，例如您的密碼。這可讓您儲存可由客體代理程式解密並視為有效命令列引數來瞭解的加密資訊。例如，<code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> 自訂內容字串就不安全，因為其中包含實際密碼。</p> <p>若要將此密碼加密，您可以建立 vRealize Automation 自訂內容，例如 <code>MyPassword = password</code>，然後選取可用的核取方塊來啟用加密。客體代理程式會將 <code>[MyPassword]</code> 項目解密到自訂內容 <code>MyPassword</code> 中的值，然後以 <code>c:\dosomething.bat password</code> 的形式執行指令碼。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 建立自訂內容 <code>MyPassword = password</code>，其中 <code>password</code> 是實際密碼值。選取可用的核取方塊來啟用加密。</li> <li>■ 設定自訂內容 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 為 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true</code>。</li> <li>■ 設定自訂內容 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code> 為 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]</code>。</li> </ul> <p>如果您將 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 設定為 <code>false</code>，或是未建立 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 自訂內容，則方括弧 (<code>[</code> and <code>]</code>) 內的字串不會受到解密。</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	<p>指定 ISO 檔案相對於資料存放區根位置的路徑與檔案名稱。格式為 <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>。如果未指定值，則不會掛接 ISO。</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	<p>指定包含應用程式或指令碼要使用的 ISO 映像檔的儲存區路徑。將路徑格式化為主機保留區上顯示的格式，例如 <code>netapp-1:it_nfs_1</code>。如果未指定值，則不會掛接 ISO。</p>

## BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 BMC BladeLogic Configuration Manager 整合。

**表格 2-23.** BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的必要自訂內容

自訂內容	說明
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	指定外部佈建基礎結構的類型。
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	指定機器擁有者的使用者名稱。
<code>BMC.Software.Install</code>	設定為 <code>True</code> 可啟用 BMC BladeLogic Configuration Manager 整合。
<code>EPI.Server.Name</code>	指定外部佈建基礎結構伺服器的名稱，例如主控 BMC BladeLogic 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 BMC EPI 代理程式且未指定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機，此值會將申請導向到所需的伺服器。 如果僅安裝了特定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機適用的專用 BMC EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。
<code>BMC.Service.Profile</code>	指定 BMC BladeLogic 伺服器上預設驗證設定檔的名稱。
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	指定 BMC BladeLogic 組態中部署軟體工作的位置。此值必須與 <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> 的適當值相符。例如，有效值可以是 <code>/Application Deployment</code> 。
<code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code>	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> )。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 <code>VMware[OS_Version]Properties</code> ) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 值。此內容適用於虛擬佈建。 如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> 。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。

### 將 BMC BladeLogic Configuration Manager 軟體工作設為可用的自訂內容

針對 vRealize Automation 整合設定 BMC BladeLogic Configuration Manager 工作。將所有軟體工作設為可供機器申請者選取，或指定軟體工作以套用到從藍圖佈建的所有機器。

**表格 2-24.** 將軟體工作設為可用的自訂內容

自訂內容	說明
LoadSoftware	設定為 True 可啟用軟體安裝選項。
Vrm.Software.IdNNNN	<p>指定要套用到從藍圖佈建之所有機器的軟體工作或原則。將值設定為 <code>job_type=job_path</code>，其中 <code>job_type</code> 為代表 BMC BladeLogic 工作類型的數字，<code>job_path</code> 為 BMC BladeLogic 中的工作位置，例如 <code>4=/Utility/putty</code>。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 – AuditJob</li> <li>2 – BatchJob</li> <li>3 – ComplianceJob</li> <li>4 – DeployJob</li> <li>5 – FileDeployJob</li> <li>6 – NSHScriptJob</li> <li>7 – PatchAnalysisJob</li> <li>8 – SnapshotJob</li> </ul>

## BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的選用自訂內容

您也可以使用常與 BMC BladeLogic Configuration Manager 藍圖搭配使用的選用自訂內容。

**表格 2-25.** BMC BladeLogic Configuration Manager 整合的選用自訂內容

內容	定義
BMC.AddServer.Delay	指定將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 之前要等待的秒數。預設值為 30。
BMC.AddServer.Retry	指定第一次嘗試將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 失敗時，再次重試之前要等待的秒數。預設值為 100。

## HP Server Automation 整合的自訂內容

vRealize Automation 包含自訂內容，可供您用來進一步控制 HP Server Automation 整合。HP Server Automation 整合需要部分自訂內容。其他自訂內容則為選用。

## HP Server Automation 整合的必要自訂內容

藍圖需要特定自訂內容才能與 HP Server Automation 搭配使用。

**表格 2-26.** HP Server Automation 整合的必要自訂內容

內容	定義
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 ( <code>VirtualMachineGuestOsIdentifier</code> )。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 <code>VMware[OS_Version]Properties</code> ) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 <code>VMware.VirtualCenter.OperatingSystem</code> 值。此內容適用於虛擬佈建。
VirtualMachine.EPI.Type	指定外部佈建基礎結構的類型。



**表格 2-26.** HP Server Automation 整合的必要自訂內容 (繼續)

內容	定義
EPI.Server.Name	指定外部佈建基礎結構伺服器的名稱，例如主控 BMC BladeLogic 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 BMC EPI 代理程式且未指定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機，此值會將申請導向到所需的伺服器。
Opware.Software.Install	設定為 True 可允許 HP Server Automation 安裝軟體。
Opware.Server.Name	指定 HP Server Automation 伺服器的完整限定名稱。
Opware.Server.Username	指定在代理程式目錄中建立密碼檔案時提供的使用者名稱，例如 opwareadmin。此使用者名稱需要具備 HP Server Automation 執行個體的管理存取權。
Opware.BootImage.Name	指定 HP Server Automation 中定義的 32 位元 WinPE 映像的開機映像值，例如 winpe32。透過複製進行佈建時不需要該內容。
Opware.Customer.Name	指定 HP Server Automation 中定義的客戶名稱值，例如 MyCompanyName。
Opware.Facility.Name	指定 HP Server Automation 中定義的功能名稱值，例如 Cambridge。
Opware.Machine.Password	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序 WIM 映像 (例如 Opware.OSSequence.Name) 的預設本機管理員密碼，例如 P@ssword1。
Opware.OSSequence.Name	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序名稱值，例如 Windows 2008 WIM。
Opware.Realm.Name	指定 HP Server Automation 中定義的領域名稱值，例如 Production。
Opware.Register.Timeout	指定等待建立佈建工作完成的時間 (以秒為單位)。
VirtualMachine.CDRom.Attach	設定為 False 可佈建不具 CD-ROM 裝置的機器。預設值為 True。
Linux.ExternalScript.Name	指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 config.sh)，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。
Linux.ExternalScript.LocationType	指定 Linux.ExternalScript.Name 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 local 或 nfs。
Linux.ExternalScript.Path	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 /scripts/linux/config.sh。

## HP Server Automation 整合的選用自訂內容

藍圖可選用特定自訂內容以與 HP Server Automation 搭配使用。

**表格 2-27.** HP Server Automation 整合的選用自訂內容

內容	定義
Opware.ProvFail.Notify	(選擇性) 指定在佈建失敗時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址，例如 provisionfail@lab.local。
Opware.ProvFail.Notify	(選擇性) 指定佈建失敗時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。

**表格 2-27.** HP Server Automation 整合的選用自訂內容 (繼續)

內容	定義
Opsware.ProvSuccess.Notify	(選擇性) 指定佈建成功時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址。
Opsware.ProvSuccess.Owner	(選擇性) 指定佈建成功時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。

## 將 HP Server Automation 軟體工作設為可用的自訂內容

視您的網狀架構管理員設定 vRealize Automation 整合的 HP Server Automation 工作而定，您可以選擇提供所有軟體工作給機器申請者選取，或可以指定工作以套用到從您的藍圖佈建的所有機器。

**表格 2-28.** 將軟體工作設為可用的自訂內容

內容	定義
LoadSoftware	設定為 True 可啟用軟體安裝選項。
Vrm.Software.Id	(選擇性) 指定要套用至從藍圖佈建之所有機器的 HP Server Automation 原則。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。

## 依名稱分組的自訂內容

---

您可以使用自訂內容提供進一步 vRealize Automation 控制。

此處已依名稱分組自訂內容。若要瞭解依功能分組的自訂內容，請參閱第 2 章, “依功能分組的自訂內容,” 第 13 頁。

本章節討論下列主題:

- “自訂內容底線 ( ) 資料表,” 第 44 頁
- “自訂內容 A 資料表,” 第 44 頁
- “自訂內容 B 資料表,” 第 45 頁
- “自訂內容 C 資料表,” 第 45 頁
- “自訂內容 E 資料表,” 第 46 頁
- “自訂內容 H 資料表,” 第 47 頁
- “自訂內容 I 資料表,” 第 48 頁
- “自訂內容 L 資料表,” 第 49 頁
- “自訂內容 M 資料表,” 第 49 頁
- “自訂內容 O 資料表,” 第 49 頁
- “自訂內容 P 資料表,” 第 50 頁
- “自訂內容 R 資料表,” 第 51 頁
- “自訂內容 S 資料表,” 第 52 頁
- “自訂內容 V 資料表,” 第 55 頁
- “自訂內容 X 資料表,” 第 70 頁

## 自訂內容底線 ( \_ ) 資料表

本節列出以底線 ( \_ ) 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-1.** 自訂內容底線 ( \_ ) 資料表

內容	說明
<code>_debug_deployment</code>	<p>如果任何個別資源無法佈建，則除了允許部分成功部署的縮放作業以外，預設行為是銷毀整個部署。將 <code>_debug_deployment</code> 自訂內容值設定為 <code>true</code> 可覆寫預設行為。如果佈建失敗，偵錯自訂內容會阻止資源復原，以便您可以識別哪些元件未成功佈建。失敗目錄項目中沒有使用者可存取的元件，因此在開發和測試新藍圖期間，最好使用此自訂內容。</p> <p>若要將自訂內容套用至藍圖，請在建立或編輯藍圖時，使用內容索引標籤將 <code>_debug_deployment</code> 新增至藍圖內容頁面。此內容適用於包含多個元件的藍圖 (如複合藍圖)，並且在套用到獨立藍圖時會被忽略。<code>_debug_deployment</code> 內容會在軟體佈建層級耗用，而非客體代理程式或機器佈建層級。</p> <p>您也可以使用 <code>VRMAgent.exe.config</code> 檔案中的設定，將 vRealize Automation 設定為不要在部署失敗後刪除虛擬機器。</p>
<code>_deploymentName</code>	<p>新增至藍圖時，此內容可讓您透過將 <code>_deploymentName</code> 值設定為自訂字串，為部署指定自訂名稱。如果在單一申請中佈建了這個部署的多個執行個體，這個自訂名稱就會成為前置詞。如果您想要讓使用者自行指定部署名稱，請將此自訂內容設定為允許覆寫。使用時需瞭解下列兩個注意須知：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 您必須在藍圖層級新增此內容，而不是元件層級。例如，在建立或編輯藍圖時，按一下內容索引標籤，然後選取 <b>自訂內容 &gt; 新增</b> 以將 <code>_deploymentName</code> 內容新增至此藍圖。請勿將內容新增至機器或藍圖中的其他元件。</li> <li>■ 您必須將此內容做為獨立內容新增，而不是做為內容群組的成員。</li> </ul>
<code>_number_of_instances</code>	<p>新增至藍圖時，此內容可讓您指定使用者可在單一申請中佈建之部署的執行個體數。</p>

## 自訂內容 A 資料表

本節列出以字母 A 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-2.** 自訂內容 A 資料表

內容	說明
<code>AD.Lookup.Department</code>	指定成本中心值，該值包含在傳送給核准者的通知電子郵件中。必須在藍圖中指定此內容值。
<code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL</code>	指定 Amazon GovCloud 的 Amazon 組態服務 URL，例如 <code>amazon.AmazonEC2Config.ServiceURL=https://ec2.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> 。
<code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL</code>	指定 Amazon GovCloud 的 Amazon 負載平衡器組態服務 URL，例如 <code>amazon.ElasticLoadBalancingConfig.ServiceURL=https://elasticloadbalancing.us-gov-west-1.amazonaws.com</code> 。
<code>Amazon.ElasticLoadBalancer.Names</code>	將透過藍圖佈建的機器指派給符合指定值的 Elastic Load Balancer。此內容對 vSphere、Amazon 及 Hyper-V 組態有效。

**表格 3-2.** 自訂內容 A 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN</code>	指定申請 AWS 執行個體時的 AWS Identity and Access Management (IAM) 執行個體設定檔 Amazon 資源名稱 (ARN)。當您將此內容 (例如 <code>amazon.IAMInstanceProfile.ARN = IAM 執行個體設定檔 ARN 值</code> ) 新增至藍圖，然後從目錄申請佈建時，所佈建的 Amazon 虛擬機器或執行個體會包含指定的 IAM 角色。
<code>Amazon.Instance.Id</code>	指定在 Amazon EC2 端點上所佈建機器的 Amazon 執行個體識別碼。此內容對 vSphere 和 Amazon 組態有效。
<code>Amazon.elasticIpAddress.ipAddress</code>	指定 Amazon IP 位址，其中 <i>ipAddress</i> 是要指派給執行個體的特定 IP 位址。

## 自訂內容 B 資料表

本節列出以字母 B 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-3.** 自訂內容 B 資料表

內容	定義
<code>BMC.AddServer.Delay</code>	指定將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 之前要等待的秒數。預設值為 30。
<code>BMC.AddServer.Retry</code>	指定第一次嘗試將機器新增到 BMC BladeLogic Configuration Manager 失敗時，再次重試之前要等待的秒數。預設值為 100。
<code>BMC.Service.Profile</code>	指定 BMC BladeLogic 伺服器上預設驗證設定檔的名稱。
<code>BMC.Software.BatchLocation</code>	指定 BMC BladeLogic 組態中部署軟體工作的位置。此值必須與 <code>Vrm.Software.IdNNNN</code> 的適當值相符。例如，有效值可以是 <code>/Application Deployment</code> 。
<code>BMC.Software.Install</code>	設定為 <code>True</code> 可啟用 BMC BladeLogic Configuration Manager 整合。

## 自訂內容 C 資料表

本節列出以字母 C 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-4.** 自訂內容 C 資料表

內容	定義
<code>Cisco.Organization.Dn</code>	指定 Cisco UCS Manager 組織 (在其中放置業務群組佈建的 Cisco UCS 機器) 的辨別名稱，例如 <code>org-root/org-Engineering</code> 。如果管理機器的 Cisco UCS Manager 執行個體中不存在指定的組織，佈建將失敗。此內容僅適用於業務群組。
<code>CloneFrom</code>	指定要進行複製的現有機器或虛擬平台物件的名稱，例如 vCenter Server 中的範本 (如 <code>Win2k8tmpl</code> )。
<code>CloneSpec</code>	指定已複製機器上自訂規格的名稱，例如 vCenter Server 中預先定義的 <code>SysPrep</code> 物件 (如 <code>Win2k Customization Spec</code> )。在藍圖上指定預設值。
<code>Command.DiskPart.Options</code>	在 ESX Server 主機上使用 WIM 型虛擬佈建時，設定為 <code>Align=64</code> 可在您對機器的磁碟進行格式化和磁碟分割時使用建議的對齊參數。此內容不適用於實體佈建。
<code>Command.FormatDisk.Options</code>	在 ESX Server 主機上使用 WIM 型虛擬佈建時，設定為 <code>/A:32K</code> 可在您對機器的磁碟進行格式化和磁碟分割時使用建議的對齊參數。此內容不適用於實體佈建。

## 自訂內容 E 資料表

本節列出以字母 E 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-5. 自訂內容 E 資料表**

內容	定義
<code>EPI.Server.Collection</code>	指定機器要登錄的 Citrix 佈建集合的名稱。
<code>EPI.Server.Name</code>	<p>指定外部佈建基礎結構伺服器的名稱，例如主控 BMC BladeLogic 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 BMC EPI 代理程式且未指定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機，此值會將申請導向到所需的伺服器。</p> <p>如果僅安裝了特定 BMC BladeLogic Configuration Manager 主機適用的專用 BMC EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。</p> <p>指定主控 HP Server Automation 的伺服器的名稱。如果已安裝至少一個一般 Opsware EPI 代理程式且未指定 Server Automation 伺服器，此值會將申請導向到所需的伺服器。</p> <p>如果僅安裝了特定 HP Server Automation 伺服器適用的專用 EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。</p> <p>如果已安裝至少一個適當類型 (<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>) 的一般 EPI 代理程式且未指定伺服器，此值會將申請導向到所需的伺服器。如果僅安裝了適當類型的特定伺服器適用的專用 EPI 代理程式，此值必須完全符合針對其中一個代理程式設定的伺服器名稱。</p>
<code>EPI.Server.Port</code>	指定連絡佈建伺服器所用的連接埠。如果您是使用 Citrix Provisioning Server，請省略以指定預設連接埠值 54321。
<code>EPI.Server.Site</code>	指定 Citrix 佈建站台 (其中包含由 <code>EPI.Server.Collection</code> 和 <code>EPI.Server.Store</code> 內容識別的集合和存放區) 的名稱，例如 <code>site1</code> 。
<code>EPI.Server.Store</code>	指定 Citrix 佈建存放區 (其中包含由 <code>EPI.Server.VDiskName</code> 內容識別的 <code>vDisk</code> ) 的名稱，例如 <code>store1</code> 。
<code>EPI.Server.VDiskName</code>	指定要從中進行佈建的 Citrix 佈建 <code>vDisk</code> 的名稱，例如 <code>disk1</code> 。
<code>ext.policy.activedirectory.customizationWorkflowTag</code>	已新增至自訂 vRealize Orchestrator 工作流程的標籤。Active Directory 原則會搜尋帶指定標籤的自訂工作流程，如果找到，則會在建立 Active Directory 記錄時使用標記的工作流程。
<code>ext.policy.activedirectory.customizationDeleteWorkflowTag</code>	已新增至自訂 vRealize Orchestrator 工作流程的標籤。Active Directory 原則會搜尋帶指定標籤的自訂工作流程，如果找到，則會在刪除 Active Directory 記錄時使用標記的工作流程。
<code>ext.policy.activedirectory.domain</code>	<p>您希望使用的網域，而非目前 Active Directory 原則中的網域。</p> <p>可覆寫 Active Directory 原則中指定的 <code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code> 值。</p>
<code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code>	<p>用於指定原則或覆寫原則的原則識別碼。您提供的識別碼必須適用於現有 Active Directory 原則。</p> <p>可覆寫 Active Directory 原則中指定的 <code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code> 值。</p>
<code>ext.policy.activedirectory.id</code>	<p>您希望使用的組織單位，而非目前 Active Directory 原則中的組織單位。</p> <p>可覆寫 Active Directory 原則中指定的 <code>ext.policy.activedirectory.system.id</code> 值。</p>
<code>ext.policy.activedirectory.machineName</code>	<p>您希望使用的 Active Directory 中的機器名稱，而非目前 Active Directory 原則中的名稱。</p> <p>可覆寫 Active Directory 原則中指定的 <code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code> 值。</p>

表格 3-5. 自訂內容 E 資料表 (繼續)

內容	定義
<code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code>	您希望使用的組織單位，而非目前 Active Directory 原則中的網域。 可覆寫 Active Directory 原則中指定的 <code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code> 值。
<code>ext.policy.activedirectory.system.domain</code>	Active Directory 中機器之網域的系統內容。 如果修改此內容 (由定義的原則使用)，您可以停用原則。使用 <code>ext.policy.activedirectory.domain</code> 覆寫原則值。
<code>ext.policy.activedirectory.system.endpoint.id</code>	Active Directory vRealize Orchestrator 端點之名稱的系統內容。 如果修改此內容 (由定義的原則使用)，您可以停用原則。使用 <code>ext.policy.activedirectory.endpoint.id</code> 覆寫原則值。
<code>ext.policy.activedirectory.system.id</code>	Active Directory 原則之使用者可讀取識別碼的系統內容。 如果修改此內容 (由定義的原則使用)，您可以停用原則。使用 <code>ext.policy.activedirectory.id</code> 覆寫原則值。
<code>ext.policy.activedirectory.system.machineName</code>	Active Directory 中機器之名稱的系統內容。 如果修改此內容 (由定義的原則使用)，您可以停用原則。使用 <code>ext.policy.activedirectory.machineName</code> 覆寫原則值。
<code>ext.policy.activedirectory.system.orgunit</code>	Active Directory 組織單位之辨別名稱的系統內容。 如果修改此內容 (由定義的原則使用)，您可以停用原則。使用 <code>ext.policy.activedirectory.orgunit</code> 覆寫原則值。

## 自訂內容 H 資料表

本節列出以字母 H 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

表格 3-6. 自訂內容 H 資料表

內容	定義
<code>Hostname</code>	指定主機名稱，會覆寫 <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> 內容中包含的產生的機器名稱。如果未使用 <code>Hostname</code> ，則會將 <code>VirtualMachine.Admin.Name</code> 值做為機器名稱。 <code>Hostname</code> 值的允許字元數目上限為 15。
<code>Hyperv.Network.Type</code>	指定虛擬機器的網路介面卡類型。此內容只能與 Hyper-V 搭配使用。預設值為 <code>Synthetic</code> 。 <code>Legacy</code> 值與 WinXP 或 Server 2003 x64 客體作業系統不相容。

## 自訂內容 I 資料表

本節列出以字母 I 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-7. 自訂內容 I 資料表**

內容	定義
<code>Image.ISO.Location</code>	<p>此內容的值區分大小寫。指定要從中啟動的 ISO 映像的位置，例如 <code>http://192.168.2.100/site2/winpe.iso</code>。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。</p> <p>對於使用 vCenter Server 的虛擬佈建，此內容指定將可供佈建計算資源存取之執行個體中資料存放區的名稱。對於使用 XenServer 的虛擬佈建，此內容指定儲存區存放庫的名稱。</p> <p>對於實體佈建，此內容指定映像可從 Web 存取位置的 HTTP URL。</p>
<code>Image.ISO.Name</code>	<p>此內容的值區分大小寫。指定要從其開機的 ISO 映像的名稱，例如 <code>/ISO/Microsoft/WinPE.iso</code>。此值的格式相依於您的平台。如需詳細資料，請參閱您平台提供的說明文件。WIM 型佈建、Linux Kickstart 和 autoYaST 佈建以及 SCCM 型佈建需要此內容。</p> <p>對於使用 vCenter Server 的虛擬佈建，此值指定 <code>Image.ISO.Location</code> 所指定資料存放區中映像的路徑，例如 <code>/MyISOs/Microsoft/MSDN/win2003.iso</code>。此值必須使用正斜線，並且以正斜線開頭。對於使用 XenServer 的虛擬佈建，此值指定 <code>Image.ISO.Location</code> 所指定儲存區存放庫中映像的名稱。在使用 Hyper-V 的虛擬佈建中，此值指定映像的完整本機路徑。</p> <p>對於實體佈建，此值指定映像的檔案名稱。</p>
<code>Image.ISO.UserName</code>	指定用於存取 CIFS 共用的使用者名稱，採用 <code>username@domain</code> 格式。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
<code>Image.ISO.Password</code>	指定與 <code>Image.ISO.UserName</code> 內容相關聯的密碼。對於 Dell iDRAC 整合，映像位於需要驗證才能存取的 CIFS 共用上。
<code>Image.WIM.Path</code>	指定 WIM 檔案的 UNC 路徑，在 WIM 型佈建期間會從該檔案解壓縮映像。路徑格式為 <code>\\server\share\$</code> 格式，例如 <code>\\lab-ad\dfs\$</code> 。
<code>Image.WIM.Name</code>	指定 WIM 檔案的名稱，例如 <code>win2k8.wim</code> ，與透過 <code>Image.WIM.Path</code> 內容尋找一樣。
<code>Image.WIM.Index</code>	指定從 WIM 檔案擷取正確映像所使用的索引。
<code>Image.Network.User</code>	指定使用者名稱，使用該名稱將 WIM 映像路徑 ( <code>Image.WIM.Path</code> ) 對應至已佈建機器上的網路磁碟機。這通常是可存取網路共用的網域帳戶。
<code>Image.Network.Password</code>	指定與 <code>Image.Network.User</code> 內容相關聯的密碼。
<code>Image.Network.Letter</code>	指定已佈建機器上 WIM 映像路徑所對應的磁碟機代號。預設值為 K。
<code>Infrastructure.Admin.MachineObjectOU</code>	指定機器的組織單位 (OU)。透過業務群組 OU 設定將機器置於所需的 OU 時，不需要此內容。
<code>Infrastructure.Admin.ADUser</code>	指定網域管理員使用者識別碼。匿名繫結無法使用時，使用此識別碼來查詢 Active Directory 使用者和群組。
<code>Infrastructure.Admin.ADPassWord</code>	指定與 <code>Infrastructure.Admin.ADUser</code> 網域管理員使用者識別碼相關聯的密碼。
<code>Infrastructure.Admin.DefaultDomain</code>	指定機器上的預設網域。
<code>Infrastructure.ResourcePool.Name</code>	指定機器所屬的資源集區 (如果有)。預設值為從中佈建機器的保留區中所指定的值。



## 自訂內容 L 資料表

本節列出以字母 L 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-8.** 自訂內容 L 資料表

內容	說明
Linux.ExternalScript.LocationType	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 內容中所指名自訂指令碼的位置類型。可以是 <code>local</code> 或 <code>nfs</code> 。 您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容指定指令碼位置。如果位置類型為 <code>nfs</code> ，請同時使用 <code>Linux.ExternalScript.Server</code> 內容。
Linux.ExternalScript.Name	指定選擇性自訂指令碼的名稱 (例如 <code>config.sh</code> )，Linux 客體代理程式會在作業系統安裝後執行該指令碼。此內容適用於從安裝有 Linux 代理程式之範本複製的 Linux 機器。 如果指定外部指令碼，您還必須使用 <code>Linux.ExternalScript.LocationType</code> 和 <code>Linux.ExternalScript.Path</code> 內容定義其位置。
Linux.ExternalScript.Path	指定 Linux 自訂指令碼的本機路徑，或 Linux 自訂指令碼在 NFS 伺服器上的匯出路徑。該值必須以正斜線開頭且不包含檔案名稱，例如 <code>/scripts/linux/config.sh</code> 。
Linux.ExternalScript.Server	指定 <code>Linux.ExternalScript.Name</code> 所指名 Linux 外部自訂指令碼所在 NFS 伺服器的名稱，例如 <code>lab-ad.lab.local</code> 。
LoadSoftware	設定為 <code>True</code> 可啟用軟體安裝選項。

## 自訂內容 M 資料表

本節列出以字母 M 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-9.** 自訂內容 M 資料表

內容	說明
MaximumProvisionedMachines	指定一個機器快照的連結複製數目上限。預設值為無限制。
Machine.SSH	對於從此藍圖佈建的 Linux 機器，設定為 <code>True</code> 可啟用 vRealize Automation [項目] 頁面上的 <b>使用 SSH 連線</b> 選項。如果設定為 <code>True</code> 並且藍圖中已啟用 <b>使用 RDP 或 SSH 連線</b> 機器作業，則從該藍圖佈建的所有 Linux 機器都會向獲權使用者顯示 <b>使用 SSH 連線</b> 選項。 若要使用 <b>使用 SSH 連線</b> 選項，您的瀏覽器必須具有支援 SSH 的外掛程式，例如 Mozilla Firefox 和 Google Chrome 中的 FireSSH SSH 終端機用戶端。當這類外掛程式存在時，選取 <b>使用 SSH 連線</b> 會顯示 SSH 主控台，並提示您輸入管理員認證。

## 自訂內容 O 資料表

本節列出以字母 O 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-10.** 自訂內容 O 資料表

內容	說明
Opware.BootImage.Name	指定 HP Server Automation 中定義的 32 位元 WinPE 映像的開機映像值，例如 <code>winpe32</code> 。透過複製進行佈建時不需要該內容。
Opware.Customer.Name	指定 HP Server Automation 中定義的客戶名稱值，例如 <code>MyCompanyName</code> 。

**表格 3-10. 自訂內容 O 資料表 (繼續)**

內容	說明
Opware.Facility.Name	指定 HP Server Automation 中定義的功能名稱值，例如 Cambridge。
Opware.Machine.Password	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序 WIM 映像 (例如 Opware.OSSequence.Name) 的預設本機管理員密碼，例如 P@ssword1。
Opware.OSSequence.Name	指定 HP Server Automation 中定義的作業系統順序名稱值，例如 Windows 2008 WIM。
Opware.ProvFail.Notify	(選擇性) 指定在佈建失敗時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址，例如 provisionfail@lab.local。
Opware.ProvFail.Owner	(選擇性) 指定佈建失敗時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。
Opware.ProvSuccess.Notify	(選擇性) 指定佈建成功時 HP Server Automation 要使用的通知電子郵件地址。
Opware.ProvSuccess.Owner	(選擇性) 指定佈建成功時為其指派擁有權的 HP Server Automation 使用者。
Opware.Realm.Name	指定 HP Server Automation 中定義的領域名稱值，例如 Production。
Opware.Register.Timeout	指定等待建立佈建工作完成的時間 (以秒為單位)。
Opware.Server.Name	指定 HP Server Automation 伺服器的完整限定名稱。
Opware.Server.Username	指定在代理程式目錄中建立密碼檔案時提供的使用者名稱，例如 opwareadmin。此使用者名稱需要具備 HP Server Automation 執行個體的管理存取權。
Opware.Software.Install	設定為 True 可允許 HP Server Automation 安裝軟體。

## 自訂內容 P 資料表

本節列出以字母 P 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-11. 自訂內容 P 資料表**

內容	說明
Plugin.AdMachineCleanup.Delete	設定為 True 可刪除已終結機器的帳戶，而非將其停用。
Plugin.AdMachineCleanup.Execute	設定為 True 可啟用 Active Directory 清理外掛程式。依預設，在機器銷毀時每部機器的帳戶均會停用。
Plugin.AdMachineCleanup.MoveToOu	將已銷毀機器的帳戶移至新的 Active Directory 組織單位。此值是要將帳戶移到其中的組織單位。此值必須採用 <i>ou=OU, dc=dc</i> 格式，例如 <i>ou=trash,cn=computers,dc=lab,dc=local</i> 。
Plugin.AdMachineCleanup.UserName	指定具備足夠權限執行 Active Directory 動作 (例如刪除、停用、重新命名或移動 Active Directory 帳戶) 的 Active Directory 帳戶使用者名稱。該值必須採用 <i>domain\username</i> 格式，例如 <i>lab\administrator</i> 。如果 vRealize Automation Manager Service 在網域中沒有這些權限則需要此內容，在多個網域中佈建機器時會出現這種情況。
Plugin.AdMachineCleanup.Password	指定與 Plugin.AdMachineCleanup.UserName 內容相關聯的密碼。
Plugin.AdMachineCleanup.Domain	指定包含要銷毀之機器帳戶的 Active Directory 網域名稱。
Plugin.AdMachineCleanup.RenamePrefix	透過新增前置詞重新命名已銷毀機器的帳戶。該值是要在前面加上的前置詞字串，例如 <i>destroyed_</i> 。

**表格 3-11.** 自訂內容 P 資料表 (繼續)

內容	說明
Pxe.Clean.ScriptName	指定 vRealize Automation Model Manager 中安裝的 EPI PowerShell 指令碼的名稱，該指令碼在機器佈建後於機器上執行。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>clean.ps1</code> 。
Pxe.Setup.ScriptName	指定在使用 PXE 網路開機程式啟動機器之前，要在機器上執行的自訂 EPI PowerShell 指令碼。該值為指令碼上傳至 Model Manager 時所指派的名稱，例如 <code>setup.ps1</code> 。

## 自訂內容 R 資料表

本節列出以字母 R 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-12.** 自訂內容 R 資料表

內容	說明
ReservationPolicyID	指定保留區原則名稱。
RDP.File.Name	指定要從中取得設定的 RDP 檔案，例如 <code>My_RDP_Settings.rdp</code> 。該檔案必須位於 vRealize Automation 安裝目錄的 <code>Website\Rdp</code> 子目錄。

## 自訂內容 S 資料表

本節列出以字母 S 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-13.** 自訂內容 S 資料表

內容	說明
SysPrep. <i>Section.Key</i> ■ SysPrep.GuiUnattended.AdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.EncryptedAdminPassword ■ SysPrep.GuiUnattended.TimeZone	<p>指定要在 WinPE 佈建階段中新增至機器上 SysPrep 回應檔案的資訊。這些自訂內容將覆寫 SysPrep 回應檔案中已經存在的資訊。<i>Section</i> 代表 SysPrep 回應檔案的區段名稱，例如 GuiUnattended 或 UserData。<i>Key</i> 代表區段中的機碼名稱。例如，若要將已佈建機器的時區設定為西太平洋標準時間，請定義自訂內容 <b>GuiUnattended.UserData.TimeZone</b> 並將值設定為 275。</p> <p>如需區段、機碼和接受值的完整清單，請參閱 System Preparation Utility for Windows 說明文件。</p> <p>可以為 WIM 型佈建指定下列 <i>Section.Key</i> 組合：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ GuiUnattended               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ AdminPassword</li> <li>■ EncryptedAdminPassword</li> <li>■ TimeZone</li> </ul> </li> <li>■ UserData               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ProductKey</li> <li>■ FullName</li> <li>■ ComputerName</li> <li>■ OrgName</li> </ul> </li> <li>■ Identification               <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DomainAdmin</li> <li>■ DomainAdminPassword</li> <li>■ JoinDomain</li> <li>■ JoinWorkgroup</li> </ul> </li> </ul>
Sysprep.Identification.DomainAdmin	指定對 Active Directory 中目標網域具有管理員層級存取權的使用者名稱。請勿在傳送給 vCloud Director 或 vCloud Air 的認證中包含使用者網域。
Sysprep.Identification.DomainAdminPassword	指定要與 Sysprep.Identification.DomainAdmin 內容相關聯的密碼。
Sysprep.Identification.JoinDomain	指定要加入 Active Directory 的網域名稱。
Sysprep.Identification.JoinWorkgroup	指定不使用網域時要加入的工作群組的名稱。
SysPrep.UserData.ComputerName	指定機器名稱，例如 lab-client005。
SysPrep.UserData.FullName	指定使用者的全名。
SysPrep.UserData.OrgName	指定使用者的組織名稱。
SysPrep.UserData.ProductKey	指定 Windows 產品金鑰。
SCCM.Collection.Name	指定包含作業系統部署工作順序之 SCCM 集合的名稱。
SCCM.CustomVariable.Name	<p>指定自訂變數的值，其中 <i>Name</i> 是在已佈建機器向 SCCM 集合登錄後可用於 SCCM 工作順序的任何自訂變數的名稱。該值由所選擇的自訂變數決定。如果整合需要它，您可以使用 <b>SCCM.RemoveCustomVariablePrefix</b> 從自訂變數移除 <b>SCCM.CustomVariable.</b> 前置詞。</p>

表格 3-13. 自訂內容 S 資料表 (繼續)

內容	說明
SCCM.Server.Name	指定集合所在 SCCM 伺服器的完整網域名稱，例如 lab-sccm.lab.local。
SCCM.Server.SiteCode	指定 SCCM 伺服器的站台碼。
SCCM.Server.UserName	指定對 SCCM 伺服器具備管理員層級存取權的使用者名稱。
SCCM.Server.Password	指定與 SCCM.Server.UserName 內容相關聯的密碼。
SCCM.RemoveCustomVariablePrefix	設定為 <code>true</code> 可從 SCCM 自訂參數 (使用自訂內容 <code>SCCM.CustomVariable.Name</code> 建立) 移除前置詞 <code>SCCM.CustomVariable.</code> 。
Snapshot.Policy.AgeLimit	<p>設定可以套用至機器的快照的存留期限限制 (以天為單位)。此內容適用於 <code>vSphere</code> 佈建。</p> <p>快照超過存留期限限制時，[套用] 選項將無法再使用。達到快照存留期限限制後，快照仍然存在但無法再加以還原。您可以使用 <code>vSphere Client</code> 來刪除快照。</p>
Snapshot.Policy.Limit	<p>設定每部機器允許的快照數目。預設設定為每部機器一個快照。此內容適用於 <code>vSphere</code> 佈建。設定為 0 時，用於建立快照的藍圖選項會對支援和管理員角色以外的所有使用者隱藏。</p> <p>快照以階層結構形式顯示。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 深度 – 上限為 31。</li> <li>■ 寬度 – 無限制。</li> </ul>
Snapshot.Policy.Disable	設定為 <code>true</code> 時，建立快照功能會對所有 <code>vRealize Automation</code> 使用者角色停用，並且 [項目] 索引標籤中不會出現快照選項。
software.http.proxyHost	<p>指定 Proxy 伺服器的主機名稱或位址。</p> <p>對於要使用 Proxy 伺服器的軟體內容屬性，您必須同時使用 <code>software.http.proxyHost</code> 和 <code>software.http.proxyPort</code>。</p> <p><b>備註</b> 您可以使用軟體 Proxy 設定來定義軟體元件的內容屬性類型值。內容屬性是由代理程式下載的 URL。代理程式使用變數做為本機下載檔案的檔案路徑。但是，您可以使用軟體 Proxy 設定透過 Proxy 主機進行下載，而不是從 URL 進行下載。</p>
software.http.proxyPassword	<p>指定用以向 Proxy 伺服器進行驗證之使用者名稱的密碼。與 <code>software.http.proxyUser</code> 組合使用。</p> <p>如果使用 <code>software.http.proxyUser</code> 設定，則需要 <code>software.http.proxyPassword</code> 設定。</p> <p><b>備註</b> 您可以使用軟體 Proxy 設定來定義軟體元件的內容屬性類型值。內容屬性是由代理程式下載的 URL。代理程式使用變數做為本機下載檔案的檔案路徑。但是，您可以使用軟體 Proxy 設定透過 Proxy 主機進行下載，而不是從 URL 進行下載。</p>

表格 3-13. 自訂內容 S 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>software.http.proxyPort</code>	<p>指定 Proxy 伺服器的連接埠號碼。</p> <p>對於要使用 Proxy 伺服器的軟體內容屬性，您必須同時使用 <code>software.http.proxyHost</code> 和 <code>software.http.proxyPort</code>。沒有預設的 <code>software.http.proxyPort</code> 值。</p> <p><b>備註</b> 您可以使用軟體 Proxy 設定來定義軟體元件的內容屬性類型值。內容屬性是由代理程式下載的 URL。代理程式使用變數做為本機下載檔案的檔案路徑。但是，您可以使用軟體 Proxy 設定透過 Proxy 主機進行下載，而不是從 URL 進行下載。</p>
<code>software.http.proxyUser</code>	<p>指定用以向 Proxy 伺服器進行驗證的使用者名稱。與 <code>software.http.proxyPassword</code> 組合使用。</p> <p><code>software.http.proxyUser</code> 設定是選擇性的。如果使用 <code>software.http.proxyUser</code> 設定，則需要 <code>software.http.proxyPassword</code> 設定。</p> <p><b>備註</b> 您可以使用軟體 Proxy 設定來定義軟體元件的內容屬性類型值。內容屬性是由代理程式下載的 URL。代理程式使用變數做為本機下載檔案的檔案路徑。但是，您可以使用軟體 Proxy 設定透過 Proxy 主機進行下載，而不是從 URL 進行下載。</p>
<code>software.http.noProxyList</code>	<p>指定無法使用 <code>proxyHost</code> 的主機和選擇性連接埠清單。原始內容屬性會直接從符合清單中的模式的 URL 進行下載。僅當 Proxy 伺服器已設定時，<code>software.http.noProxyList</code> 設定才適用。例如，對於以下逗號分隔的清單：</p> <p><code>"buildweb.eng.vmware.com,confluence.eng.vmware.com:443,*.eng.vmware.com:80"</code></p> <p>將會套用下列陳述式：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ HOST 為「<code>buildweb.eng.vmware.com</code>」的所有 URL 都無法使用 Proxy 伺服器。</li> <li>■ HOST 為「<code>confluence.eng.vmware.com</code>」且 PORT 為 443 的所有 URL 都無法使用 Proxy 伺服器。</li> <li>■ HOST 為「<code>eng.vmware.com</code>」命名空間以下任何內容且 PORT 為 80 的所有 URL 都無法使用 Proxy 伺服器。</li> </ul> <p><b>備註</b> 您可以使用軟體 Proxy 設定來定義軟體元件的內容屬性類型值。內容屬性是由代理程式下載的 URL。代理程式使用變數做為本機下載檔案的檔案路徑。但是，您可以使用軟體 Proxy 設定透過 Proxy 主機進行下載，而不是從 URL 進行下載。</p>

## 自訂內容 V 資料表

本節列出以字母 V 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-14.** 自訂內容 V 資料表

內容	說明
VbScript.PreProvisioning.Name	指定佈建機器前要執行的 Visual Basic 指令碼的完整路徑。例如，%System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs。該指令碼檔案必須存放於安裝有 Visual Basic 指令碼 EPI 代理程式的系統上。
VbScript.PostProvisioning.Name	指定佈建機器後要執行的 Visual Basic 指令碼的完整路徑。例如，%System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vbs。該指令碼檔案必須存放於安裝有 Visual Basic 指令碼 EPI 代理程式的系統上。
VbScript.UnProvisioning.Name	指定機器銷毀時要執行的 Visual Basic 指令碼的完整路徑。例如，%System-Drive%\Program Files(x86)\VMware\VCAC Agents\EPI_Agent\Scripts\SendEmail.vb。該指令碼檔案必須存放於安裝有 Visual Basic 指令碼 EPI 代理程式的系統上。
VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins	指定計算資源的臨界值整數值，使得 vCloud Director 和 vRealize Automation 之間的租用同步，僅針對 vCloud Director 或 vCloud Air 佈建的機器 (在 vCloud Director 或 vCloud Air 中設定為於該期間內到期) 發生。如果發現衝突，將同步租用值，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。預設 VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins 值為 720 分鐘，即 12 小時。如果 VCloud.Lease.Sync.TimeBufferMins 不存在，將使用預設值。例如，如果使用預設值，vRealize Automation 將每 45 分鐘執行一次租用同步檢查工作流程 (即工作流程預設值)，並且僅變更機器租用設定為 12 小時內到期的機器，以符合 vRealize Automation 中定義的租用長度。
VCloud.Owner.UseEndpointAccount	設定為 true 可將端點帳戶指派為 vCloud Air 或 vCloud Director 機器擁有者，以執行佈建和匯入作業。對於變更擁有權作業，端點上的擁有者不會變更。如果未指定或設定為 false，vRealize Automation 擁有者即為機器擁有者。
VCloud.Template.MakeIdenticalCopy	設定為 true 可複製 vCloud Air 或 vCloud Director 範本的相同複本用於機器佈建。機器會佈建為範本的相同複本。範本中指定的設定 (包括儲存區路徑) 都會取代藍圖中指定的設定。範本中僅所複製機器的名稱會發生變更，這些名稱從藍圖中指定的機器前置詞產生。  佈建為相同複本的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器，可以使用在 vRealize Automation 保留區中無法使用的網路和儲存區設定檔。為避免存在未說明的保留區配置，請確認範本中指定的儲存區設定檔或網路在保留區中可用。

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.name</code>	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的 vCloud Networking and Security 負載平衡集區。虛擬機器會指派給所有指定集區的所有服務連接埠。該值是一個 <i>edge/pool</i> 名稱或以逗號分隔的 <i>edge/pool</i> 名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p><b>備註</b> 您可以使用 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 自訂內容將機器 IP 位址新增到現有負載平衡器。vRealize Automation 和 NSX 使用指定的 Edge 負載平衡器集區的第一個成員來判定新的成員連接埠並監控連接埠設定。但 NSX 6.2 不需要指定成員連接埠設定。使用 NSX 6.2 的 <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code> 將機器新增至現有藍圖時，為避免佈建失敗，您必須為 NSX 中負載平衡器集區的第一個成員指定連接埠值。</p> <p>附加名稱可讓您建立自訂內容的多個版本。例如，下列內容可以列出針對一般用途和具有高、中、低效能需求的機器建立的負載平衡集區：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.moderate</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.high</code></li> <li>■ <code>VCNS.LoadBalancerEdgePool.Names.low</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.name</code>	<p>指定佈建期間為其指派虛擬機器的一或多個 vCloud Networking and Security 安全群組。該值是一個安全群組名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全群組：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityGroup.Names.support</code></li> </ul>
<code>VCNS.SecurityGroup.Names.blueprint_name</code>	使用 vCloud Networking and Security 時，指定要與藍圖相關聯的 Edge 集區。
<code>VCNS.SecurityTag.Names.name</code>	<p>指定佈建期間要關聯虛擬機器的一或多個 vCloud Networking and Security 安全性標籤。該值是一個安全性標籤名稱或以逗號分隔的名稱清單。名稱區分大小寫。</p> <p>附加名稱可讓您建立內容的多個版本，可以個別使用也可以組合在一起使用。例如，下列內容可以列出適用於一般用途、銷售人員和支援的安全性標籤：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.sales</code></li> <li>■ <code>VCNS.SecurityTag.Names.support</code></li> </ul>
<code>VirtualMachine.Admin.UseGuestAgent</code>	<p>如果安裝客體代理程式做為範本上的服務進行複製，則在機器藍圖上設定為 <b>True</b> 可在從該範本複製的機器上啟用該客體代理程式服務。啟動機器時，該客體代理程式服務也會隨之啟動。設定為 <b>False</b> 可停用客體代理程式。如果設定為 <b>False</b>，增強型複製工作流程將不會針對客體作業系統工作使用客體代理程式，從而使其功能降低為 <b>VMwareCloneWorkflow</b>。如果未指定或是設定為 <b>False</b> 以外的內容，增強型複製工作流程便會將工作項目傳送給客體代理程式。</p>



表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.NameCompletion</code>	指定要包含在機器的完整網域名稱中的網域名稱，該名稱是 RDP 或 SSH 檔案針對使用者介面選項 <b>使用 RDP 連線</b> 或 <b>使用 SSH 連線</b> 選項所產生。例如，將值設定為 <code>myCompany.com</code> 可在 RDP 或 SSH 檔案中產生完整網域名稱 <code>my-machine-name.myCompany.com</code> 。
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code>	指定使用或附加使用者介面選項 <b>使用 RDP 連線</b> 至自動電子郵件時，用於存放所下載 RDP 檔案之機器的 RDP 連線位址。除非您需要提示使用者或您未提供預設值，否則請勿在藍圖或內容群組中使用。
<code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress.Regex</code>	供 vRealize Automation 管理員用來定義規則運算式，以比對終端機連線 (例如 RDP 連線) 的 IP 位址。如果相符，便將該 IP 位址儲存在 <code>VirtualMachine.Admin.ConnectAddress</code> 自訂內容下。否則，就指派第一個可用的 IP 位址。 例如，將內容值設為 <code>10.10.0.*</code> ，即會允許從指派給虛擬機器的 <code>10.10.0.*</code> 子網路中選取 IP 位址。如果子網路未被指派，則會忽略內容。 此內容可與 Openstack 搭配使用。
<code>VirtualMachine.Admin.ThinProvision</code>	決定是否在使用本機或 iSCSI 儲存區的 ESX 計算資源上使用 Thin Provisioning。設定為 <code>True</code> 可使用 Thin Provisioning。設定為 <code>False</code> 可使用標準佈建。此內容適用於虛擬佈建。
<code>VirtualMachine.Admin.CustomizeGuestOSDelay</code>	指定在自訂完成之後啟動客體作業系統自訂之前要等待的時間。該值必須採用 HH:MM:SS 格式。如果未設定值，預設值為一分鐘 (00:01:00)。如果您選擇不包含此自訂內容，則佈建作業可能會在虛擬機器於客體代理程式工作項目未完成之前重新開機時失敗，從而導致佈建失敗。
<code>VirtualMachine.Admin.NetworkInterfaceType</code>	表示客體作業系統所支援和模擬的網路介面卡類型。用於建立新的虛擬機器，並為範本複製作業指派特定的介面卡類型。用於修改新佈建虛擬機器的網路設定。可用選項如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>■ E1000 (預設值)</li> <li>■ VirtIO</li> <li>■ RTL8139</li> <li>■ RTL8139 VirtIO</li> </ul>
<code>VirtualMachine.Admin.Name</code>	指定針對 vSphere 產生的機器名稱，例如 <code>CodyVM01</code> 。建立自訂工作流程或外掛程式以自訂虛擬機器名稱時，設定此內容以符合虛擬機器的名稱。這是內部輸入內容，供代理程式命名虛擬機器使用。 <b>備註</b> 此內容僅適用於 vSphere。 在藍圖中指定的值對此內容沒有任何影響。此內容並非用於提示使用者。請使用 <code>HostName</code> 內容來提示使用者。如果於執行階段設定該內容，在 Hypervisor 中建立的容器名稱可能會與項目記錄名稱不相符。
<code>VirtualMachine.Admin.UUID</code>	指定機器的 UUID。建立機器時，客體代理程式會記錄此值。此值會變唯讀。藍圖或內容群組中的值對此內容沒有任何影響。
<code>VirtualMachine.Admin.AgentID</code>	指定客體代理程式的 UUID。建立機器時，客體代理程式會記錄此值。此值會變唯讀。藍圖或內容群組中的值對此內容沒有任何影響。
<code>VirtualMachine.Admin.Owner</code>	指定機器擁有者的使用者名稱。

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.Approver</code>	指定核准機器申請之群組管理員的使用者名稱。
<code>VirtualMachine.Admin.Description</code>	指定機器擁有者或管理員輸入或修改的機器說明。
<code>VirtualMachine.Admin.EncryptPasswords</code>	如果設定為 <b>True</b> ，則指定管理員密碼已加密。
<code>VirtualMachine.Admin.AdministratorEmail</code>	指定佈建藍圖之業務群組的管理員電子郵件地址或 <b>Active Directory</b> 帳戶。以逗號分隔多個電子郵件地址，例如 <code>JoeAdmin@VMware.com,WeiLeeMgr@VMware.com</code> 。
<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code>	指定機器使用的磁碟空間總計，其中包括由 <b>VirtualMachine.DiskN.Size</b> 內容指定的所有磁碟，以及由 <b>VMware.Memory.Reservation</b> 內容指定的分頁檔。
<code>VirtualMachine.Admin.Hostname</code>	通知管理員哪一個主機用於在端點上佈建機器。指定值會在機器上實作並在資料收集期間填入。例如，如果機器的計算資源發生變更， <b>Proxy</b> 代理程式便會更新機器 <b>VirtualMachine.Admin.Hostname</b> 內容的值。 <b>備註</b> 這是來自代理程式的內部輸出內容，其在資料收集程序期間填入並可識別機器所在的主機。
<code>VirtualMachine.Admin.ClusterName</code>	通知管理員哪一個叢集含有要供機器使用的計算資源。 <b>備註</b> 這是來自代理程式的內部輸出內容，其在資料收集程序期間填入並可識別機器所在的叢集。
<code>VirtualMachine.Admin.ApplicationID</code>	列出可以指派給機器的應用程式識別碼。
<code>VirtualMachine.Admin.AddOwnerToAdmins</code>	設定為 <b>True</b> (預設值) 可將機器的擁有者 (由 <b>VirtualMachine.Admin.Owner</b> 內容指定) 新增到機器上的本機管理員群組。 此內容不適用於透過複製進行佈建。
<code>VirtualMachine.Admin.AllowLogin</code>	設定為 <b>True</b> (預設值) 可將機器擁有者 (由 <b>VirtualMachine.Admin.Owner</b> 內容指定) 新增至本機遠端桌面使用者群組。
<code>VirtualMachine.Admin.DiskInterfaceType</code>	表示磁碟驅動程式的類型。支援下列磁碟驅動程式： <ul style="list-style-type: none"> <li>■ IDE (預設值)</li> <li>■ VirtIO</li> </ul> 此內容適用於虛擬佈建。
<code>VirtualMachine.Admin.EagerZero</code>	設定為 <b>true</b> 時，指定以積極式歸零的 VMware 佈建格式佈建機器磁碟。 完整佈建積極式歸零是一種完整佈建虛擬磁碟類型，可支援 <b>Fault Tolerance</b> 等叢集功能。在建立時會為虛擬磁碟配置所需的空間。與平面格式相反，建立虛擬磁碟時，會將實體裝置上保留的資料歸零。建立此類格式的磁碟所需的時間可能會比建立其他類型的磁碟久得多。

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code>	<p>指定 ESX 主機的名稱。該內容僅在 <code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code> 設定為 <code>EXACT_MATCH</code> 時才被接受。</p> <p><b>備註</b> 此內容僅適用於 vSphere。</p> <p>針對 vSphere 叢集進行佈建時，您可以使用 <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> 內容來指定要在其中佈建機器的主機。僅在 DRS 未針對叢集設定為 [自動] 時，才會使用此內容。如果叢集已啟用 DRS 且設定為 [自動]，vSphere 會在機器重新啟動後重新放置佈建的機器。</p>
<code>VirtualMachine.Admin.HostSelectionPolicy</code>	<p>選擇性地設定為 <code>EXACT_MATCH</code> 可要求將機器放置在 <code>VirtualMachine.Admin.ForceHost</code> 內容所指定的主機上。如果主機無法使用，申請會導致失敗。如果未指定主機，將選取下一個最佳的可用主機。如果設定為 <code>EXACT_MATCH</code>，則在指定的主機記憶體不足或處於維護模式時會發生錯誤。</p> <p><b>備註</b> 此內容僅適用於 vSphere。</p>
<code>VirtualMachine.Agent.CopyToDisk</code>	<p>設定為 <code>True</code> (預設值) 可將客體代理程式可執行檔複製到機器磁碟上的 <code>%System-Drive %\VRM\Build\Bin</code>。</p>
<code>VirtualMachine.Agent.GuiRunOnce</code>	<p>設定為 <code>True</code> 可在 <code>SysPrep.inf</code> 執行一次區段中納入客體代理程式執行。針對 Linux 代理程式設定為 <code>False</code>，可停止佈建工作流程。</p>
<code>VirtualMachine.Agent.Reboot</code>	<p>設定為 <code>True</code> (預設值) 可指定在安裝客體作業系統之後客體代理程式重新啟動機器。</p>
<code>VirtualMachine.CDRom.Attach</code>	<p>設定為 <code>False</code> 可佈建不具 CD-ROM 裝置的機器。預設值為 <code>True</code>。</p>
<code>VirtualMachine.CPU.Count</code>	<p>指定配置給機器的 CPU 數目 (例如 2)。預設為藍圖上的 CPU 設定所指定的值。</p> <p><b>備註</b> 第一次佈建機器時，藍圖上的 CPU 值會覆寫此自訂內容值。</p>
<code>VirtualMachine.Customize.WaitComplete</code>	<p>設定為 <code>True</code> 可防止佈建工作流程在所有自訂完成之前將工作項目傳送給客體代理程式。</p>
<code>VirtualMachine.Core.Count</code>	<p>如果設定為大於零的值，則指定佈建虛擬機器時每個通訊端的核心數目。</p> <p>您可以在藍圖上使用此內容，以指定每個虛擬通訊端的核心數目或通訊端總數。例如，您的授權條款可能會限制依每個通訊端授權的軟體，或者是可用的作業系統能夠辨識的通訊端數目有限，造成必須將額外的 CPU 佈建為額外的核心。</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.Letter</code>	<p>指定機器磁碟 N 的磁碟機代號或掛接點。預設值為 <code>C</code>。例如，若要為 <code>Disk 1</code> 指定代號 <code>D</code>，請將自訂內容定義為 <code>VirtualMachine.Disk1.Letter</code> 並輸入值 <code>D</code>。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，此值可指定客體作業系統中的客體代理程式掛接額外磁碟 N 所使用的磁碟機代號或掛接點。</p>

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.Size</code>	<p>定義磁碟 <i>N</i> 的大小 (GB)。例如，若要為磁碟 <i>G</i> 指定大小 150 GB，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 並輸入值 150。磁碟編號必須是連續的。依預設，機器具有一個由 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 參考的磁碟，其中大小由從中佈建機器之藍圖上的儲存區值指定。藍圖使用者介面上的儲存區值會覆寫 <code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 內容中的值。</p> <p><code>VirtualMachine.Disk0.Size</code> 由於其與藍圖上儲存區選項的關係而無法當做自訂內容使用。透過指定 <code>VirtualMachine.Disk1.Size</code>、<code>VirtualMachine.Disk2.Size</code> 等等，可以新增更多磁碟。<code>VirtualMachine.Admin.TotalDiskUsage</code> 永遠表示 <code>.DiskN.Size</code> 內容加上 <code>VMware.Memory.Reservation</code> 大小配置的總計。</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code>	<p>在重新設定機器時，停用對特定磁碟的編輯。設定為 <code>True</code> 可停用對特定磁碟區顯示編輯功能選項。<code>True</code> 值區分大小寫。<i>N</i> 值是以 0 為基底的磁碟索引。</p> <p>此外，您可以在資料庫的 <code>VirtualMachineProperties</code> 資料表中將 <code>VirtualMachine.DiskN.IsFixed</code> 自訂內容設定為 <code>True</code>，或使用存放庫 API 來指定 URI 值，例如</p> <pre>../Repository/Data/ManagementModelEntities .svc/VirtualMachines(guid'60D93A8A-F541-4CE0-A6C6-78973AC0F1D2')/VirtualMachineProperties。</pre>
<code>VirtualMachine.DiskN.Label</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的標籤。磁碟標籤最多為 32 個字元。磁碟編號必須是連續的。與客體代理程式結合使用時，指定機器的磁碟 <i>N</i> 在客體作業系統內的標籤。
<code>VirtualMachine.DiskN.Active</code>	設定為 <code>True</code> (預設值) 可指定機器磁碟 <i>N</i> 為作用中狀態。設定為 <code>False</code> 可指定機器磁碟 <i>N</i> 不在作用中。
<code>VirtualMachine.DiskN.FS</code>	指定機器磁碟 <i>N</i> 的檔案系統。選項有 NTFS (預設值)、FAT 及 FAT32。
<code>VirtualMachine.DiskN.Percent</code>	指定要由客體代理程式格式化以供機器使用之磁碟 <i>N</i> 的百分比。該機器不能使用磁碟的剩餘部分。
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicy</code>	<p>指定尋找磁碟 <i>N</i> 的儲存區要使用的儲存保留區原則。同時為磁碟區指派具名儲存保留區原則。若要使用此內容，請以磁碟區編號替代內容名稱中的 <i>N</i>，並將儲存保留區原則名稱指定為值。此內容相當於藍圖上指定的儲存保留區原則名稱。磁碟編號必須是連續的。此內容對所有虛擬和 vCloud 保留區皆有效。此內容對實體、Amazon 或 OpenStack 保留區無效。</p> <p>您可以使用 <code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code>，以防佈建因儲存保留區原則中資料存放區上的空間不足而失敗。使用此自訂內容，以防萬一原則中資料存放區上的剩餘空間不足，vRealize Automation 還能選擇指定儲存保留區原則之外的資料存放區。</p>
<code>VirtualMachine.DiskN.StorageReservationPolicyMode</code>	將磁碟 <i>N</i> 配置給最佳可用儲存保留區原則。

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.DiskN.Storage</code>	指定要在其中放置機器磁碟 <i>N</i> 的資料存放區，例如 <code>DATASTORE01</code> 。此內容亦可用來將單一資料存放區新增至連結複製藍圖。 <i>N</i> 為要指派的磁碟區索引 (從 0 開始)。輸入要指派給磁碟區的資料存放區名稱。這是 [編輯計算資源] 頁面上的 [儲存區路徑] 中顯示的資料存放區名稱。磁碟編號必須是連續的。
<code>VirtualMachine.DiskN.VMwareType</code>	<p>指定機器磁碟 <i>N</i> 的 VMware 磁碟模式。可用選項如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>persistent</code></li> <li>■ <code>independent_persistent</code></li> <li>■ <code>independent_nonpersistent</code></li> </ul> <p>如果將此自訂內容設定為 <code>independent_persistent</code> 或 <code>independent_nonpersistent</code>，使用者必須關閉其機器電源之後才能使用 vRealize Automation 來建立快照。</p> <p><b>備註</b> 此內容僅適用於 vSphere。</p> <p>如需詳細資料，請參閱 <i>VMware vSphere Web Services SDK 說明文件</i> 中的 <code>VirtualDeviceDeviceBackingOption</code> 資料物件說明。</p>
<code>VirtualMachine.EPI.Type</code>	<p>指定外部佈建基礎結構的類型。</p> <p>針對 BMC BladeLogic 整合設定為 BMC。</p> <p>針對 Citrix Provisioning Server 整合設定為 CitrixProvisioning。</p>
<code>VirtualMachine.EULA.AcceptAll</code>	設定為 <code>true</code> 可指定佈建期間 vCloud Air 或 vCloud Director 端點之虛擬機器範本的所有使用者授權合約皆接受。
<code>VirtualMachine.Host.TpmEnabled</code>	<p>限制虛擬機器只能放置於安裝有 Trust Protection Module (TPM) 裝置且由 ESX 和 vSphere 辨識的主機。預設值為 <code>False</code>。</p> <p>叢集中的所有主機必須皆已安裝信任保護模組裝置。如果發現不可接受的主機或叢集，則在此內容移除之前無法佈建機器。</p>
<code>VirtualMachine.Memory.Size</code>	<p>指定機器記憶體大小 (MB)，例如 1024。預設為藍圖上的記憶體設定所指定的值。</p> <p><b>備註</b> 第一次佈建機器時，藍圖上的記憶體設定會覆寫此自訂內容設定。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Address</code>	<p>指定使用靜態 IP 位址所佈建機器中網路裝置 <i>N</i> 的 IP 位址。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.AdditionAddressM</code>	<p>定義額外 <i>M</i> 個針對網路 <i>N</i> 的 Openstack 執行個體來配置的 IP 位址，但不包括 <code>VirtualMachine.NetworkN</code> 所指定的 IP 位址集。</p> <p><code>Address</code> 內容。更多位址會顯示在 [其他位址] 資料行中的 [網路] 標籤上。</p> <p>Openstack 機器狀態資料收集作業會使用此內容。</p> <p>雖然只有 OpenStack 端點會收集此內容的資料，但此內容並非 OpenStack 所專用，而是可供其他端點類型用於生命週期擴充性。</p>

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>	<p>指定為網路提供者提供 IP 位址配置的方式，其中 <code>NetworkN</code> 為網路編號 (從 0 開始)。可使用下列值：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ DHCP</li> <li>■ 靜態</li> <li>■ MANUAL (僅適用於 vCloud Air 和 vCloud Director)</li> </ul> <p>MANUAL 值亦需要您指定 IP 位址。</p> <p>此內容適用於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 及 vSphere 機器元件。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code>	<p>指示網路裝置 <code>N</code> 的 MAC 位址是產生的還是使用者定義位址 (靜態)。此內容可用於複製。</p> <p>預設值為產生。如果值為靜態，您還必須使用 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code> 來指定 MAC 位址。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddress</code>	<p>指定網路裝置 <code>N</code> 的 MAC 位址。此內容可用於複製。</p> <p>如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為產生，則此內容包含產生的位址。</p> <p>如果 <code>VirtualMachine.NetworkN.MacAddressType</code> 的值為靜態，則此內容指定 MAC 位址。對於在 ESX Server 主機上佈建的虛擬機器，位址必須在 VMware 所指定的範圍內。如需詳細資料，請參閱 vSphere 說明文件。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.Name</code>	<p>指定要連線的網路名稱，例如機器所連接的網路裝置 <code>N</code>。這相當於網路介面卡 (NIC)。</p> <p>依預設，從佈建機器所在的保留區上可用的網路路徑來指派網路。另請參閱 <code>VirtualMachine.NetworkN.AddressType</code>。</p> <p>您可以透過將此內容的值設定為可用保留區上的網路名稱，來確保網路裝置已連線至特定網路。例如，如果指定 <code>N=0</code> 和 <code>1</code> 的內容，則會得到 2 個 NIC 及其指派值 (前提是關聯保留區中已選取網路)。</p> <p><code>VirtualMachine.NetworkN</code> 自訂內容為藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您可以將此內容新增至藍圖中的 vCloud Air 或 vCloud Director 機器元件。</p>

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.NetworkN.PortID</code>	<p>指定將 <code>dvPort</code> 群組與 vSphere Distributed Switch 搭配使用時，要用於網路裝置 <i>N</i> 的連接埠識別碼。</p> <p><b>VirtualMachine.NetworkN</b> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p>
<code>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</code>	<p>指定從中指派靜態 IP 位址給網路裝置 <i>N</i> 的網路設定檔名稱，或從中取得可指派給已複製機器的網路裝置 <i>N</i> 之靜態 IP 位址範圍的網路設定檔名稱，其中，<i>N</i> 的值為 0 代表第一個裝置，為 1 代表第二個裝置，如此類推。</p> <p>使用 <b>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</b> 內容時，所指向的網路設定檔可用於配置 IP 位址。但是，已佈建機器將透過循環配置資源方式模式連結至保留區中選取的任何網路。</p> <p>在指派網路後變更此內容值對所指定機器的預期 IP 位址值沒有任何影響。</p> <p>使用虛擬機器 WIM 型佈建，您可以使用此內容來指定網路設定檔和網路介面，您也可以使用 [虛擬保留區] 頁面的 [網路] 區段。您還可以使用</p> <p><b>VirtualMachine.NetworkN.Name</b> 自訂內容為虛擬網路指派網路介面。</p> <p>網路設定檔的下列屬性可用於啟用複製藍圖中的靜態 IP 指派。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul> <p><b>VirtualMachine.NetworkN</b> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>您不能使用此自訂內容來定義隨選 NAT 或隨選已路由網路設定檔名稱。因為隨選網路設定檔名稱是在配置時 (佈建期間) 產生的，所以在建立或編輯藍圖時這些名稱是未知的。若要指定 NSX 隨選網路資訊，請使用藍圖設計畫布中您的 vSphere 機器元件適用的網路元件。</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SubnetMask</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.Gateway</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryDns</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.PrimaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.SecondaryWins</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSuffix</code></li> <li>■ <code>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</code></li> </ul>	<p>設定 <b>VirtualMachine.NetworkN.ProfileName</b> 中所指定網路設定檔的屬性。</p> <p><b>VirtualMachine.NetworkN</b> 自訂內容為個別藍圖和機器所專用。申請機器時，系統會先執行網路和 IP 位址配置，然後再將機器指派給保留區。由於藍圖並不保證配置到特定保留區，因此請勿在保留區上使用此內容。</p> <p>使用 <b>VirtualMachine.NetworkN.DnsSearchSuffixes</b> 為多個 DNS 搜尋尾碼指定值時，可使用逗點來分隔 Windows 部署的值。</p>

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.Rdp.File</code>	指定 RDP 檔案，其中包含開啟至機器的 RDP 連結時要使用的設定。可以與 <code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code> 一同使用，或做為後者的替代項目。該檔案必須位於 vRealize Automation Server 安裝目錄，例如 <code>%SystemDrive%\Program Files x86\VMware\vCAC\Server\Rdp\console.rdp</code> 。您必須建立 Rdp 目錄。
<code>VirtualMachine.Rdp.SettingN</code>	設定特定的 RDP 設定。 <i>N</i> 是用於區分各 RDP 設定的唯一號碼。例如，若要指定驗證層級，以便不指定驗證需求，請定義自訂內容 <code>VirtualMachine.Rdp.Setting1</code> 並將值設定為 <code>authentication level:i:3</code> 。用於開啟 RDP 連結以指定設定。 如需可用設定和正確語法的清單，請參閱 Microsoft Windows RDP 說明文件。
<code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu</code>	設定為 <code>true</code> 可指定重新設定機器動作重新啟動指定的機器。依預設，重新設定機器動作不會重新啟動機器。 對 CPU、記憶體或儲存區執行熱新增會導致重新設定機器動作失敗且不會重新啟動機器，除非 vSphere 中已針對機器或範本啟用 Hot Add 設定。您可以將 <code>VirtualMachine.Reconfigure.DisableHotCpu=true</code> 新增至 vRealize Automation 藍圖中的機器元件以停用 Hot Add 設定，並強制機器重新啟動 (無論 vSphere Hot Add 設定為何)。此自訂內容僅適用於支援硬體重新設定的機器類型，包括 vSphere、vCloud Air 及 vCloud Director。
<code>VirtualMachine.Request.Layout</code>	指定要在虛擬機器申請頁面中使用的內容配置。值必須符合要使用的配置名稱。
<code>VirtualMachine.SoftwareN.Name</code>	指定要在佈建期間安裝或執行之軟體應用程式 <i>N</i> 或指令碼的說明性名稱。這是一個選擇性且僅供參考的內容。雖然它對增強型複製工作流程或客體代理程式不起實際作用，但對使用者介面中的自訂軟體選擇或對軟體使用報告卻很有用。



表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code>	<p>指定應用程式安裝指令碼的完整路徑。該路徑必須是客體作業系統所看到的有效絕對路徑，且必須包含指令碼檔案名稱。</p> <p>透過在路徑字串中插入 <code>{CustomPropertyName}</code>，您可以將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，如果有名為 <code>ActivationKey</code> 且其值為 <code>1234</code> 的自訂內容，指令碼路徑為 <code>D:\InstallApp.bat -key {ActivationKey}</code>。客體代理程式執行命令 <code>D:\InstallApp.bat -key 1234</code>。隨後即可對指令碼檔案進行程式設計，以接受並使用此值。</p> <p>您也可透過在路徑字串中插入 <code>{YourCustomProperty}</code>，將自訂內容值做為參數傳遞至指令碼。例如，輸入值 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat</code> 會從共用位置執行 <code>changeIP.bat</code> 指令碼，但是輸入值 <code>\\vra-scripts.mycompany.com\scripts\changeIP.bat {VirtualMachine.Network0.Address}</code> 會執行 <code>changeIP</code> 指令碼，但也會將 <code>VirtualMachine.Network0.Address</code> 內容的值做為參數傳遞至指令碼。</p> <p>插入 <code>{Owner}</code> 可將機器擁有者名稱傳遞至指令碼。</p>
<code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code>	<p>允許 vRealize Automation 取得以格式正確的 <code>VirtualMachine.SoftwareN.ScriptPath</code> 自訂內容陳述式形式傳遞至 <code>gugent</code> 命令列的加密字串。</p> <p>您可以在命令列引數中以自訂內容的形式提供加密字串，例如您的密碼。這可讓您儲存可由客體代理程式解密並視為有效命令列引數來瞭解的加密資訊。例如，<code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat password</code> 自訂內容字串就不安全，因為其中包含實際密碼。</p> <p>若要將此密碼加密，您可以建立 vRealize Automation 自訂內容，例如 <code>MyPassword = password</code>，然後選取可用的核取方塊來啟用加密。客體代理程式會將 <code>[MyPassword]</code> 項目解密到自訂內容 <code>MyPassword</code> 中的值，然後以 <code>c:\dosomething.bat password</code> 的形式執行指令碼。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 建立自訂內容 <code>MyPassword = password</code>，其中 <code>password</code> 是實際密碼值。選取可用的核取方塊來啟用加密。</li> <li>■ 設定自訂內容 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 為 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt = true</code>。</li> <li>■ 設定自訂內容 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath</code> 為 <code>VirtualMachine.Software0.ScriptPath = c:\dosomething.bat [MyPassword]</code>。</li> </ul> <p>如果您將 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 設定為 <code>false</code>，或是未建立 <code>VirtualMachine.ScriptPath.Decrypt</code> 自訂內容，則方括弧 (<code>[ and ]</code>) 內的字串不會受到解密。</p>
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOName</code>	<p>指定 ISO 檔案相對於資料存放區根位置的路徑與檔案名稱。格式為 <code>/folder_name/subfolder_name/file_name.iso</code>。如果未指定值，則不會掛接 ISO。</p>

**表格 3-14.** 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VirtualMachine.SoftwareN.ISOLocation</code>	指定包含應用程式或指令碼要使用的 ISO 映像檔的儲存區路徑。將路徑格式化為在主機保留區上顯示的格式，例如 <code>netapp-1:it_nfs_1</code> 。如果未指定值，則不會掛接 ISO。
<code>VirtualMachine.Storage.Name</code>	識別機器所在的儲存區路徑。預設為用於佈建機器的保留區中所指定的值。
<code>VirtualMachine.Storage.AllocationType</code>	將收集的群組儲存到單一資料存放區。分散式環境以循環配置資源樣式儲存磁碟。
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code>	如果設定為 <b>True</b> ，則會在機器上啟用儲存區叢集自動化。如果設定為 <b>False</b> ，則會在機器上停用儲存區叢集自動化。儲存區叢集自動化類型由 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 自訂內容決定。
<code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code>	指定 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> 設定為 <b>True</b> 時的 SDRS 行為類型。可用的行為類型值為自動或手動。 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Enabled</code> 和 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 內容皆在機器佈建後和詳細目錄資料收集完成後設定。如果停用自動功能，則機器上不會顯示 <code>VirtualMachine.Storage.Cluster.Automation.Behavior</code> 。
<code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code>	設定為 <b>True</b> 可管理 vSwap 儲存區配置以確保可用性，並可設定保留區中的配置。建立或重新設定虛擬機器時可考慮 vSwap 配置。vSwap 配置檢查僅適用於 vSphere 端點。 <b>備註</b> 如果從 vRealize Automation 建立或佈建機器時不指定 <code>VirtualMachine.Storage.ReserveMemory</code> 自訂內容，則無法保證交換空間可用性。如果針對已經佈建的機器新增內容，並且配置的保留區已滿，則保留區中配置的儲存區可能超過實際配置的儲存區。
<code>VirtualMachine.VDI.Type</code>	指定虛擬桌面基礎結構的類型。 對於 XenDesktop 佈建，請設定為 <code>XenDesktop</code> 。
<code>VMware.AttributeN.Name</code>	指定 vRealize Orchestrator 中屬性的名稱。例如，它可指定 <code>VMware.AttributeN.Name</code> 內容中使用的屬性值。使用數字取代字母 <i>N</i> ，數字從 0 開始，並隨要設定的每項屬性遞增。
<code>VMware.AttributeN.Value</code>	指定 <code>VMware.AttributeN.Name</code> 內容中使用的屬性值。使用數字取代字母 <i>N</i> ，數字從 0 開始，並隨要設定的每項屬性遞增。
<code>VMware.Endpoint.Openstack.IdentityProvider.Version</code>	指定當驗證 Openstack 端點時，要使用的 Openstack Identity Provider (Keystone) 版本。將值設定為 <b>3</b> ，以使用 Keystone 第 3 版 OpenStack Identity Provider 進行驗證。如果使用任何其他值，或是未使用此自訂內容，則會依預設使用 Keystone 第 2 版進行驗證。
<code>VMware.Endpoint.Openstack.Release</code>	已被取代。建立 OpenStack 端點時指定 OpenStack 版本，例如 Havana 或 Icehouse。佈建 6.2.1、6.2.2 與 6.2.3 OpenStack 時所需。

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
VMware.Hardware.Version	指定要用於 vSphere 設定的虛擬機器硬體版本。目前支援的值有 vmx-04、vmx-07、vmx-08、vmx-09 及 vmx-10。此內容適用於 [虛擬機器建立] 和 [虛擬機器更新] 工作流程，且僅適用於基本工作流程藍圖。
VMware.VirtualCenter.OperatingSystem	<p>指定 vCenter Server 建立機器所使用的 vCenter Server 客體作業系統版本 (VirtualMachineGuestOsIdentifier)。此作業系統版本必須與所佈建機器中要安裝的作業系統版本相符。管理員可以使用數個內容集中的一個 (例如 VMware[OS_Version]Properties) 來建立內容群組，這些內容集為預先定義以包括正確的 VMware.VirtualCenter.OperatingSystem 值。此內容適用於虛擬佈建。</p> <p>此內容具有非 Windows 值時，會停用使用 RDP 連線使用者介面選項。可以在虛擬、雲端或實體藍圖中使用該內容。</p> <p>如需相關資訊，請參閱 vSphere API/SDK 說明文件中的列舉類型 VirtualMachineGuestOsIdentifier。如需目前接受的值清單，請參閱 vCenter Server 說明文件。</p>
VMware.SCSI.Type	<p>對於藍圖中的 vCloud Air、vCloud Director 或 vSphere 機器元件，請使用下列其中一個值 (區分大小寫) 指定 SCSI 機器類型：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ buslogic 針對虛擬磁碟使用 BusLogic 模擬。</li> <li>■ lsilogic 針對虛擬磁碟使用 LSILogic 模擬 (預設值)。</li> <li>■ lsilogicsas 針對虛擬磁碟使用 LSILogic SAS 1068 模擬。</li> <li>■ pvscsi 針對虛擬磁碟使用 para-virtualization 模擬。</li> <li>■ none 此機器沒有 SCSI 控制器時使用。</li> </ul> <p>VMware.SCSI.Type 內容無法與 CloneWorkflow 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 CloneWorkflow 佈建工作流程，則無法使用 VMware.SCSI.Type 內容。</p>
VMware.SCSI.Sharing	<p>指定機器的 VMware SCSI 匯流排共用模式。可能值基於 VirtualSCSISharing ENUM 值，包括 noSharing、physicalSharing 及 virtualSharing。</p> <p>如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 CloneWorkflow 佈建工作流程，則 VMware.SCSI.Sharing 內容不可用。</p> <p>VMware.SCSI.Sharing 內容無法與 CloneWorkflow 佈建工作流程搭配使用。如果在藍圖設計畫布中設定機器元件時指定了 CloneWorkflow 佈建工作流程，則無法使用 VMware.SCSI.Sharing 內容。</p>
VMware.Memory.Reservation	指定機器的分頁檔大小，例如 1024。

**表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)**

內容	說明
<code>VMware.Network.Type</code>	<p>指定網路與保留區中指定的虛擬機器連線。機器上的網路介面卡必須連線到特定網路。</p> <p>下列介面卡類型值可供使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Flexible (預設值)</li> <li>■ VirtualPCNet32 (與 vSphere 不相容)。</li> <li>■ E1000 或 VirtualE1000</li> <li>■ VMXNET 或 VirtualVMXNET</li> <li>■ VMXNET2</li> <li>■ VMXNET3</li> </ul> <p>在 ESX Server 主機上佈建 Windows 32 位元虛擬機器時，請設定為 E1000，以確保使用正確的網路介面卡建立機器。此內容不供實體佈建使用。</p>
<code>VMware.VCenterOrchestrator.EndpointName</code>	<p>覆寫指定的端點設定，或在 vRealize Automation IaaS 佈建程序期間指定使用特定的端點。可將此內容的值設定為環境中可用的適用 vRealize Orchestrator 端點 (例如外部 VRO)。</p>
<code>VMware.VirtualCenter.Folder</code>	<p>指定要在其中存放虛擬機器之資料中心中的詳細目錄資料夾名稱。預設值為 VRM，其同時也是 vRealize Automation 在其中放置已佈建機器的 vSphere 資料夾 (如果未使用該內容)。此值可以是具有多個資料夾的路徑，例如 <code>production\email servers</code>。Proxy 代理程式會在 vSphere 中不存在指定的資料夾時建立該資料夾。資料夾名稱區分大小寫。此內容適用於虛擬佈建。</p>
<code>VDI.Server.Website</code>	<p>指定連線至機器時要使用的 Citrix Web Interface 站台的伺服器名稱。如果 <code>VDI.Server.Name</code> 的值是 XenDesktop 伺服器陣列，此內容必須具有適當的值，否則機器擁有者無法使用 XenDesktop 連線至機器。如果未指定此內容，<code>VDI.Server.Name</code> 內容將判定要連線的桌面傳遞控制器，其必須是主控桌面傳遞控制器的伺服器名稱。</p> <p><b>備註</b> 如果 Citrix Web Interface (WI) 已被 StoreFront (SF) 取代，您可以使用此內容 (而非 <code>VDI.Server.Name</code>) 連線至 XenDesktop 伺服器。  <code>VDI.Server.Website=sqa-xddc-7.sqa.local/Citrix/StoreWeb</code> 為範例值。如需詳細資訊，請參閱 <code>VDI.Server.Name</code>。</p>

表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)

內容	說明
<code>VDI.Server.Name</code>	<p>指定要向其登錄的伺服器 (主控桌面傳遞控制器) 名稱，或包含要向其登錄之桌面傳遞控制器的 XenDesktop 伺服器陣列名稱。</p> <p>如果值為 XenDesktop 伺服器陣列名稱，則 <code>VDI.Server.Website</code> 內容值必須是連線至機器時要使用的適當 Citrix Web Interface 站台的 URL。</p> <p>如果值為伺服器名稱，已安裝至少一個一般 XenDesktop VDI 代理程式且未指定桌面傳遞控制器伺服器，則此值會將申請導向到所需伺服器。如果值為伺服器名稱，並且僅安裝了特定 DDC 伺服器的專用 XenDesktop VDI 代理程式，則此值必須符合針對專用代理程式所設定的伺服器名稱。</p> <p><b>備註</b> 如需如何使 StoreFront 成為 IIS 中預設頁面的詳細資訊，請參閱 Citrix 說明文件。另請參閱 <code>VDI.Server.Website</code>。</p> <p><b>備註</b> Citrix Web Interface 通訊協定中的變更會影響辨識 <code>VDI.Server.Name</code> 預設值的方式。使用者連線至虛擬桌面時，<code>VDI.Server.Name</code> 內容的值用作開啟 Citrix Web Interface 的預設連線字串。它永遠是 XD 伺服器的 DNS/IP。如果該值無法連線至 Citrix 介面，您將無法存取虛擬機器。但是，您可以在 Citrix Web Interface 裝載於 XenDesktop 伺服器以外的伺服器時使用 <code>VDI.Server.Website</code> 自訂內容。虛擬機器上存在此內容時，則會使用該內容而非 <code>VDI.Server.Name</code>。</p>
<code>VDI.Server.Group</code>	<p>對於 XenDesktop 5，指定要向其中新增機器的 XenDesktop 群組名稱，以及該群組所屬目錄的名稱，採用 <code>group_name;catalog_name</code> 格式。</p> <p>對於 XenDesktop 4，指定要將機器新增至其中的 XenDesktop 群組的名稱。支援 XenDesktop 4 預先指派的群組。</p>
<code>VDI.ActiveDirectory.Interval</code>	指定虛擬桌面基礎結構機器 Active Directory 登錄檢查的選擇性間隔值 (採用時間範圍格式)。預設值為 00:00:15 (15 秒)。
<code>VDI.ActiveDirectory.Timeout</code>	指定重試 Active Directory 登錄之前要等待的選擇性逾時值。預設值為 00:00:15 (30 分鐘)。
<code>VDI.ActiveDirectory.Delay</code>	指定成功將機器新增至 Active Directory 與啟動 XenDesktop 登錄之間的選擇性延遲時間值 (採用時間範圍格式)。預設值為 00:00:05 (5 秒)。
<code>Vrm.DataCenter.Policy</code>	<p>指定佈建是否必須使用與特定位置相關聯的計算資源，或是否有任何位置適合。若要啟用此功能，您必須將資料中心新增至位置檔案。將每個計算資源與位置相關聯。</p> <p>設定為 <b>Exact</b> (預設值) 可在與藍圖上所指定位置相關聯的計算資源上佈建申請的機器。如果沒有保留區符合申請的位置，則申請會失敗。如果內容不存在，則會使用預設值 <b>Exact</b>。</p> <p>設定為 <b>NonExact</b> 可在具有足夠容量且與藍圖上所指定位置相關聯的計算資源上佈建申請的機器。如果該計算資源無法使用，則使用下一個具有足夠容量的可用計算資源，而不管位置為何。</p>

**表格 3-14. 自訂內容 V 資料表 (繼續)**

內容	說明
Vrm.Software.IdNNNN 此資料列為 BMC BladeLogic 所專用。	<p>指定要套用至從藍圖佈建之所有機器的軟體工作或原則。將值設定為 <code>job_type=job_path</code>，其中 <code>job_type</code> 為代表 BMC BladeLogic 工作類型的數字，<code>job_path</code> 為 BMC BladeLogic 中的工作位置，例如 <code>4=/Utility/putty</code>。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 – AuditJob</li> <li>2 – BatchJob</li> <li>3 – ComplianceJob</li> <li>4 – DeployJob</li> <li>5 – FileDeployJob</li> <li>6 – NSHScriptJob</li> <li>7 – PatchAnalysisJob</li> <li>8 – SnapshotJob</li> </ul>
Vrm.Software.IdNNNN 此資料列為 HP Server Automation 所專用。	<p>(選擇性) 指定要套用至從藍圖佈建之所有機器的 HP Server Automation 原則。NNNN 是從 1000 到 1999 的數字。第一個內容必須以 1000 開頭，而其餘每個內容則按照數字順序遞增。</p>

## 自訂內容 X 資料表

本節列出以字母 X 開頭的 vRealize Automation 自訂內容。

**表格 3-15. 自訂內容 X 資料表**

內容	說明
Xen.Platform.Viridian	對於虛擬佈建，如果要在 XenServer 主機或集區上佈建 Windows 虛擬機器，請設定為 <b>False</b> 。預設值為 <b>True</b> 。此內容不用於實體佈建。

## 使用內容字典

您可使用內容字典定義新的自訂內容定義和內容群組。

您可以定義一個內容，以支援特定資料類型和此資料類型內的顯示控制樣式。您還可以建立可重複使用的內容群組，以簡化新增多個內容的程序。

本章節討論下列主題：

- “使用內容定義,” 第 71 頁
- “使用內容群組,” 第 87 頁

## 使用內容定義

許多自訂內容都提供了 **vRealize Automation**。您還可以定義新內容，以建立獨特的自訂內容，並對佈建機器提供更有效的控制。

將內容新增至藍圖或保留區時，您可以判定是否必須提示使用者內容值，以及內容值是否必須加密。

您可以指定如何轉譯內容，例如，是否應顯示為包含從自訂 **vRealize Orchestrator** 工作流程獲取的值的核取方塊或下拉式功能表。

亦可使用內容來控制自訂工作流程運作的方式。如需使用 **vRealize Automation Designer** 定義和使用自訂工作流程的相關資訊，請參閱《生命週期可延伸性》。

---

**備註** 為避免與提供的 **vRealize Automation** 自訂內容發生命名衝突，請對您建立的所有內容名稱使用有意義的標準前置詞。請對所有新的內容名稱使用前置詞，例如公司名稱或功能名稱後接圓點。**VMware** 會保留所有不包含圓點 (.) 的內容名稱。如果內容名稱不依照此建議，則可能會與 **vRealize Automation** 自訂內容發生衝突。在此情況下，**vRealize Automation** 自訂內容會優先於您建立的內容定義。

---

下列步驟說明了建立和使用新內容定義的一般程序：

- 1 建立新的內容定義，並將其與允許特定內容類型 (如布林值和整數內容) 的資料類型相關聯。針對新內容名稱使用標準命名慣例，例如 *my\_grouping\_prefix.my\_property\_name*。
- 2 將內容定義與顯示類型相關聯，如核取方塊或下拉式功能表。可用的顯示類型衍生自所選的資料類型。
- 3 將內容單獨或者做為內容群組的一部分新增至藍圖。
  - 將內容新增至藍圖，並指定是否必須對內容值進行加密。
  - 將內容新增至藍圖，並指定系統是否必須提醒使用者指定內容值。
- 4 如果出現提示，以機器申請者身分指定所需的值。

您也可以使用 **vRealize Orchestrator** 指令碼動作，填入下拉式功能表中的內容值。使用 **vRealize Orchestrator** 指令碼動作，亦能讓您根據為另一個內容所指定的值，填入下拉式功能表值。

您可以使用 `vra content list --type property-definition vRealize CloudClient` 命令，列出目前 vRealize Automation 執行個體承租人中的所有內容定義。您也可以使用 `vra content list --type property-group vRealize CloudClient` 命令列出所有內容群組。您可以將部分或全部內容定義和內容群組新增至一個套件，然後將該套件匯出到 ZIP 檔案。接著可以將該套件匯入另一個 vRealize Automation 執行個體承租人。如需有關 vRealize CloudClient 及其使用的詳細資訊，請參閱 VMware 開發人員中心，網址為 <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>。

## 建立並測試自訂內容定義

您可以建立自訂內容定義，它將決定自訂內容在 vRealize Automation 中的顯示方式。您可以將自訂內容新增至藍圖，以便您可以確認內容按預期顯示核取方塊、下拉式功能表或其他控制類型。

若要建立並測試自訂內容定義，您需要已授權給您或授權給您有權存取的測試使用者帳戶的藍圖。該測試藍圖允許您建立自訂內容，將其新增至藍圖，然後確認自訂內容有預期的外觀。在您驗證自訂內容之後，可以根據需要將其新增至生產藍圖。

### 先決條件

- 確認您擁有正在向其新增動作的藍圖。請參閱《設定 vRealize Automation》。
- 確認藍圖已授權給您，以便您可以測試藍圖中的自訂內容。請參閱《設定 vRealize Automation》。
- 以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

### 程序

#### 1 建立自訂內容定義 第 72 頁

您可以建立自訂內容定義，它們將決定自訂內容在 vRealize Automation 中的顯示方式。在將自訂內容新增至生產藍圖之前，您可以先在測試藍圖中進行驗證。

#### 2 新增自訂內容到藍圖 第 80 頁

您可以新增自訂內容到 vRealize Automation 的許多部分，包括核准原則、業務群組、端點以及保留區原則。然而，僅機器藍圖可支援您設定為內容定義的顯示選項。新增自訂內容到藍圖做為一個簡易的方法，來確認自訂內容會如您在內容定義中設計的一樣顯示在使用者介面中。

#### 3 確認目錄申請表單的自訂內容 第 82 頁

身為執行 vRealize Orchestrator 動作之自訂內容定義的建立者，您可測試自訂內容以確保申請表單中顯示正確的值。

## 建立自訂內容定義

您可以建立自訂內容定義，它們將決定自訂內容在 vRealize Automation 中的顯示方式。在將自訂內容新增至生產藍圖之前，您可以先在測試藍圖中進行驗證。

### ■ 建立內容定義 第 73 頁

您可以建立內容定義，以允許其他層級的 vRealize Automation 自訂。當您建立內容定義時，可以為該內容指定資料類型，例如字串或布林值類型。

### ■ 建立針對規則運算式進行驗證的自訂內容 第 75 頁

當您想要服務目錄使用者在目錄申請表單上提供已驗證的資料時，請建立評估規則運算式的自訂內容定義。

### ■ 建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義 第 76 頁

您可以建立包含 vRealize Orchestrator 動作的自訂內容定義，以便可以新增自訂內容到藍圖。當服務目錄使用者在設定申請表單中的自訂內容時，該動作可以執行。該動作可擷取表單中顯示的資料。



## ■ 繫結自訂內容以建立父系-子系關聯性 第 77 頁

若要在自訂內容間建立父系-子系關聯性，需要將父系繫結到子系。新增父系和子系自訂內容至藍圖時，申請使用者需為父系內容選取值。選取的父系值將決定子系內容可能的值。

### 建立內容定義

您可以建立內容定義，以允許其他層級的 vRealize Automation 自訂。當您建立內容定義時，可以為該內容指定資料類型，例如字串或布林值類型。


為避免與提供的 vRealize Automation 自訂內容發生潛在衝突，請使用 *my\_prefix.my\_property\_name1* 的命名格式。例如，使用有意義的標準前置詞，如例如公司名稱或功能名稱後接圓點 (.)，後跟簡短的說明性名稱。如果您建立的內容不依照此建議，則可能會與 vRealize Automation 提供的自訂內容發生衝突。在此情況下，vRealize Automation 自訂內容會優先於您建立的內容。

### 先決條件

以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

### 程序

- 1 選取**管理 > 內容字典 > 內容定義**。

- 2  按一下**新增**。

- 3 在**名稱**文字方塊中輸入新內容定義的名稱。

針對新內容名稱使用標準命名慣例，例如 *my\_grouping\_prefix.my\_property\_name*。

**名稱**值會當做內容識別碼 (ID) 儲存在內部。

- 4 接受在**標籤**文字方塊中產生的值。

**標籤**值會自動填入您在**名稱**文字方塊中輸入的值。如果您先輸入**標籤**值，**名稱**文字方塊會填入相同的值。

要求內容 (例如，將內容新增至藍圖) 時，**標籤**值會在使用者介面中顯示為內容名稱。

**標籤**值所包含的字元範圍比**名稱**值更廣泛。

- 5 在**可見度**區段中，選取**所有承租人**或**此承租人**以決定提供此內容的位置。

如果您使用僅承租人管理員權限登入，則僅**此承租人**可用。如果您使用僅網狀架構管理員權限登入，則僅**所有承租人**可用。

建立此項目後無法再變更**所有承租人**或**此承租人**設定。

- 6 (選擇性) 在**說明**文字方塊中輸入內容說明。

說明內容定義的目的和關於內容的任何其他實用資訊。

- 7 (選擇性) 在**顯示順序**文字方塊中輸入值。

您輸入的數字將控制內容名稱在申請表單上的顯示方式。下列排序規則適用：

- 顯示順序只適用於設定了**提示使用者或在申請表單中顯示**設定的內容。
- 具有顯示順序的所有內容會出現在沒有顯示順序的內容之前。
- 具有顯示順序的內容會從最低到最高值排序。允許負數。
- 所有內容皆按字母順序排序，所有顯示順序內容皆出現在非顯示順序內容之前。
- 如果兩個內容具有相同的顯示順序值，將按字母順序進行排序。

- 8 從**資料類型**下拉式功能表中選取內容定義資料類型。

**表格 4-1. 內容定義資料類型**

資料類型	說明
布林值	允許布林值。 [顯示為] 選項為 <b>核取方塊</b> 和 <b>是/否</b> 。
日期時間	允許以日期和時間格式輸入的值。 [顯示為] 選項為 <b>日期時間挑選器</b> 。
十進位	允許整數或小數值。 [顯示為] 選項為 <b>下拉式功能表</b> 、 <b>滑桿</b> 和 <b>文字方塊</b> 。
整數	允許整數值。 [顯示為] 選項為 <b>下拉式功能表</b> 、 <b>滑桿</b> 和 <b>文字方塊</b> 。
安全字串	允許安全或加密內容，例如密碼。 [顯示為] 選項為 <b>文字方塊</b> 。
字串	允許字串值。 [顯示為] 選項為 <b>下拉式功能表</b> 、 <b>電子郵件</b> 、 <b>超連結</b> 、 <b>文字區域</b> 和 <b>文字方塊</b> 。

- 9 如果**必要**選項可用，請從下拉式功能表中選取**是或否**，以指定是否必須為此內容提供值。
- 10 如果**最小值**選項可用，請指定最小值。
- 11 在**顯示為**下拉式功能表中選取此內容的顯示控制類型。適用選項是從**資料類型**選取項目衍生而來。

**表格 4-2. 內容定義顯示為選項**

顯示為選項	說明
核取方塊	提供單一核取方塊控制。
日期時間挑選器	提供日期和時間控制，遵循 YYYY-MM-DD 或 MM/DD/YYYY 格式，並以 HH:MM 格式、24 小時制時鐘或是加上 AM 或 PM 來表示時間。
下拉式功能表	提供下拉式功能表控制。
電子郵件	提供電子郵件控制。
超連結	顯示具有內容顯示名稱的連結做為連結文字，而內容值做為 URL。
滑桿	為大範圍的值提供滑桿控制。
文字區域	提供可供輸入或顯示資訊的文字區域。
文字方塊	提供可供輸入值的文字方塊。
是/否	指定「是」或「否」值。

- 12 按一下 [值] 區域中的**靜態清單**選項。
- 在**靜態清單**區域中按一下**新增**，然後新增內容的名稱和值。
- 13 (選擇性) (選擇性) 選取**啟用自訂值項目**核取方塊，讓使用者除了能夠指定預先定義的值，還能指定自訂值。
- 14 按一下**確定**。
- 內容建立成功，並可在 [內容定義] 頁面上使用。

## 建立針對規則運算式進行驗證的自訂內容

當您想要服務目錄使用者在目錄申請表單上提供已驗證的資料時，請建立評估規則運算式的自訂內容定義。


例如，若要新增英數文字方塊，以便申請使用者提供應用程式或功能名稱，該名稱限於五到十個字元，且無特殊字元。對於此案例，您可以使用設定為類似於 `^[a-zA-Z0-9]{5,10}$` 的規則運算式自訂內容。

### 先決條件

- 確保您擁有的規則運算式能如預期般驗證所提供的值。
- 以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

### 程序

1 選取**管理 > 內容字典 > 內容定義**。

2 按一下**新增**圖示 ( )。

3 輸入選項。

選項	說明
<b>名稱</b>	使用標準命名慣例輸入新內容名稱的值，例如 <b>my_grouping_prefix.my_property_name</b> 。
<b>標籤</b>	已根據名稱填入標籤。您可以變更標籤以提供可讀性更好的名稱。
<b>可見度</b>	動作自訂內容只在目前的承租人中可用。若要使這些內容在另一個承租人中可用，您必須在登入該承租人時對其進行設定。
<b>說明</b>	說明內容定義的目的和關於內容的任何其他實用資訊。
<b>顯示順序</b>	您輸入的數字將控制內容名稱在申請表單上的顯示方式。下列排序規則適用： <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 顯示順序只適用於設定了<b>提示使用者或在申請表單中顯示</b>設定的內容。</li> <li>■ 具有顯示順序的所有內容會出現在沒有順序索引的內容之前。</li> <li>■ 具有顯示順序的內容會從最低到最高順序索引值排序。您可以使用負數。</li> <li>■ 所有內容皆按字母順序排序，所有顯示順序內容皆出現在非顯示順序內容之前。</li> <li>■ 如果兩個內容具有相同的顯示順序值，則會按字母順序進行排序。</li> </ul>
<b>資料類型</b>	在下拉式功能表中選取 <b>字串</b> 。
<b>必要</b>	在下拉式功能表中選取 <b>否</b> 。
<b>顯示為</b>	在下拉式功能表中選取 <b>文字方塊</b> 。
<b>有效的使用者輸入</b>	輸入規則運算式。

4 在 [測試] 文字方塊中輸入值，以確認運算式正常運作。

5 按一下**確定**。

自訂內容定義已新增至清單，且可新增至藍圖。

### 下一個

將自訂內容新增至機器藍圖。請參閱“[新增自訂內容或內容群組做為藍圖機器內容](#),” 第 80 頁。

## 建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義


您可以建立包含 vRealize Orchestrator 動作的自訂內容定義，以便可以新增自訂內容到藍圖。當服務目錄使用者在設定申請表單中的自訂內容時，該動作可以執行。該動作可擷取表單中顯示的資料。

### 先決條件

- 檢閱您建立的自訂內容的組態詳細資料。請參閱“[vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義的組態詳細資料](#),” 第 82 頁。
- 以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

### 程序

- 1 選取**管理 > 內容字典 > 內容定義**。

- 2 按一下**新增**圖示 ( )。

- 3 輸入選項。

選項	說明
<b>名稱</b>	參閱組態詳細資料。部分自訂內容需要特定名稱或格式。其中您可以針對新的內容名稱使用標準命名慣例，例如 <b>my_grouping_prefix.my_property_name</b> 。
<b>標籤</b>	已根據名稱填入標籤。您可以變更標籤以提供可讀性更好的名稱。
<b>可見度</b>	動作自訂內容只在目前的承租人中可用。若要使這些內容在另一個承租人中可用，您必須在登入該承租人時對其進行設定。
<b>說明</b>	說明內容定義的目的和關於內容的任何其他實用資訊。
<b>顯示順序</b>	您輸入的數字可控制內容名稱在申請表單上的顯示位置。下列排序規則適用： <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 顯示順序只適用於設定了<b>提示使用者或在申請表單中顯示</b>設定的內容。</li> <li>■ 具有顯示順序的所有內容會出現在沒有順序索引的內容之前。</li> <li>■ 具有顯示順序的內容會從最低到最高值排序。您可以使用負數。</li> <li>■ 所有內容皆按字母順序排序，所有顯示順序內容皆出現在非顯示順序內容之前。</li> <li>■ 如果兩個內容具有相同的顯示順序值，將按字母順序進行排序。</li> </ul>

- 4 參閱組態詳細資料，以判定您必須為這些值提供的項目。

在組態詳細資料中提供下列值：

- 資料類型
- 顯示為
- 值
- [動作] 資料夾
- 指令碼動作
- 輸入參數

- 5 按一下**確定**。

自訂內容定義已新增至清單，且可新增至藍圖。

### 下一個

新增自訂內容到藍圖。將其新增為機器或是網路內容取決於內容。請參閱“[新增自訂內容到藍圖](#),” 第 80 頁。

## 繫結自訂內容以建立父系-子系關聯性

若要在自訂內容間建立父系-子系關聯性，需要將父系繫結到子系。新增父系和子系自訂內容至藍圖時，申請使用者需為父系內容選取值。選取的父系值將決定子系內容可能的值。

- 父系自訂內容定義可以是靜態清單，也可以是外部值，由 vRealize Orchestrator 動作決定。它將為子系內容定義提供可能的輸入參數。
- 子系自訂內容定義必須呼叫 vRealize Orchestrator 動作。在子系自訂內容中繫結父系自訂內容，以提供輸入參數值。

例如，您的開發團隊在生產和非生產系統上工作。您還有五個資料中心。其中三個是您的開發測試資料中心，另兩個則用於為您的內部用戶端提供服務。若要確保開發人員可將相同藍圖部署到環境、測試或內部用戶端資料中心，則需建立並繫結兩個自訂內容定義。使用第一個自訂內容，申請使用者可以選取生產或非生產環境。根據使用者在申請表單中選取的環境，第二個自訂內容將顯示下列其中一個值：

- 針對非生產環境的三個測試資料中心清單。
- 作為生產環境的兩個內部用戶端資料中心。

此程序之目的在於建立在父系-子系關聯性中繫結的兩個自訂內容。透過繫結，您可以根據選取的生產狀態選取適當的位置。

## 先決條件

- 此範例中是建立 vRealize Orchestrator 動作來提供資料中心名稱作為位置資訊。將此動作命名為 `datacenters_prod`，新增名為 `prod` 的輸入參數作為字串類型，然後使用此範例指令碼作為動作指令碼。

```
if(prod == null) {
    return ['Empty1', 'Empty2'];
} else if (prod.equals('nonprod')) {
    return ['WestDC for development testing', 'EastDC for QA automation testing', 'CentralDC
```

```
for scale testing'];
} else {
    return ['NorthDC for AMEA clients', 'SouthDC for Asia Pacific clients'];
}
```

如需開發工作流程以及建立和使用 vRealize Orchestrator 指令碼動作的相關資訊，請參閱《*使用 VMware vCenter Orchestrator 進行開發*》。

- 以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

## 程序

- 1 建立自訂內容定義，以便使用者可以選取生產或非生產環境。

a 選取**管理 > 內容字典 > 內容定義**。

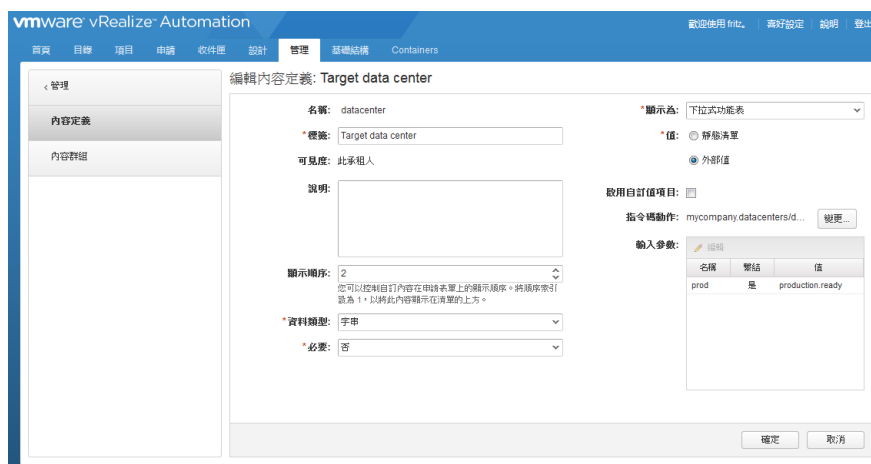
b 設定自訂內容選項。

選項	範例值
名稱	<b>production.ready</b>
標籤	<b>環境</b>
說明	<b>選取生產或非生產環境。</b>
顯示順序	<b>1</b> 選取 1 確保此自訂內容將首先出現在藍圖中。
資料類型	字串
顯示為	下拉式清單
值	靜態清單
靜態清單值	新增下列金鑰組配對。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 生產與 <b>prod</b></li> <li>■ 非生產與 <b>nonprod</b></li> </ul>

c 按一下**確定**。

production.ready 自訂內容即已設定並新增，可供使用。

- 2 建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義，以執行您的自訂位置動作。
  - a 選取**管理 > 內容字典 > 內容定義**。
  - b 設定自訂內容選項。



選項	範例值
名稱	資料中心
標籤	目標資料中心
說明	根據您要部署生產還是非生產藍圖，選取資料中心。
顯示順序	2 選取 2 確保此自訂內容在藍圖中顯示在 production.ready 自訂內容之後。
資料類型	字串
顯示為	下拉式清單
值	外部值
指令碼動作	按一下 <b>選取</b> ，然後找到 datacenters_prod 動作。

輸入參數資料表包含 prod 參數。

- c 在輸入參數資料表中，選取 prod 資料列，然後按一下**編輯**。
- d 選取**繫結**核取方塊。
- e 在下拉式功能表中選取 **production.ready**。
- f 按一下**確定**。
- g 按一下**確定**。

資料中心自訂內容即已設定且可供使用。

## 下一個

- 由於兩個內容定義之間具有關聯性，因此將兩個內容定義新增至一個內容群組。請參閱[“建立內容群組,”](#)第 88 頁。
- 將 production - datacenter 內容群組新增至藍圖。請參閱[“新增自訂內容或內容群組做為藍圖機器內容,”](#)第 80 頁。

## 新增自訂內容到藍圖

您可以新增自訂內容到 vRealize Automation 的許多部分，包括核准原則、業務群組、端點以及保留區原則。然而，僅機器藍圖可支援您設定為內容定義的顯示選項。新增自訂內容到藍圖做為一個簡易的方法，來確認自訂內容會如您在內容定義中設計的一樣顯示在使用者介面中。

部分自訂內容與內容索引標籤上的虛擬機器藍圖相關聯，部分自訂內容在網路索引標籤上。

- **新增自訂內容或內容群組做為藍圖機器內容** 第 80 頁

新增自訂內容做為機器自訂內容，以便服務目錄使用者可選取，進而在其申請項目時設定這些值。您可以新增個別內容或內容群組。

- **新增自訂內容做為網路自訂內容** 第 81 頁

新增自訂內容做為網路自訂內容，以便服務目錄使用者在申請項目時可選取必要的網路設定檔值。

### 新增自訂內容或內容群組做為藍圖機器內容

新增自訂內容做為機器自訂內容，以便服務目錄使用者可選取，進而在其申請項目時設定這些值。您可以新增個別內容或內容群組。

在這個工作流程中，您新增自訂內容以驗證其正依預期在藍圖中工作。您也可以新增自訂內容到業務群組、核准原則以及其他元件。

#### 先決條件

- 確認您已建立所需的內容定義。請參閱“[建立自訂內容定義](#),” 第 72 頁。
- 如果您在新增內容群組，請確認您已將相關的內容定義新增到內容群組。請參閱“[建立內容群組](#),” 第 88 頁。若要測試內容定義的視覺功能，當您新增內容到群組時，必須選取在申請中顯示。
- 如果您新增 vRealize Orchestrator 動作做為自訂內容，請檢閱組態詳細資料，以確保您已將自訂內容新增在正確的位置。請參閱“[vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義的組態詳細資料](#),” 第 82 頁。
- 確認您已建立要向其新增自訂內容的藍圖。請參閱《[設定 vRealize Automation](#)》。
- 以基礎結構架構設計人員身分登入 vRealize Automation 主控台。

#### 程序

- 1 選取**設計 > 藍圖**。
- 2 選取您要向其新增自訂內容的藍圖，然後按一下**編輯**。
- 3 按一下目標機器元件。  
虛擬機器的組態選項會顯示在畫布上。
- 4 按一下**內容索引標籤**，然後按一下**自訂內容索引標籤**或**內容群組索引標籤**。
  - 若要新增自訂內容，請按一下**新增**，然後在下拉式功能表中選取內容定義。

選項	說明
名稱	所選自訂內容定義的名稱。
值	(選用) 輸入預設值。
已加密	新增執行 vRealize Orchestrator 動作的自訂內容時，不要加密該值。
可覆寫	選取此選項以確保申請使用者可以選取申請表單上的值。
在申請中顯示	選取此選項以確保申請使用者可以看到該內容並選取申請表單上的值。

- 若要新增內容群組，請按一下**新增**，然後選取該群組。



- 5 按一下**確定**。  
自訂內容就會新增到藍圖。
- 6 按一下**完成**。
- 7 發佈藍圖。

該藍圖包含自訂內容。

## 下一個

測試申請表單中的自訂內容。請參閱“[確認目錄申請表單的自訂內容](#),” 第 82 頁

## 新增自訂內容做為網路自訂內容

新增自訂內容做為網路自訂內容，以便服務目錄使用者在申請項目時可選取必要的網路設定檔值。

### 先決條件

- 確認您具有所需的自訂內容定義。請參閱“[建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義](#),” 第 76 頁。
- 如果您新增 vRealize Orchestrator 動作做為自訂內容，請檢閱組態詳細資料以確保您已將自訂內容新增在正確的位置。請參閱“[vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義的組態詳細資料](#),” 第 82 頁。
- 確認您已建立要向其新增自訂內容的藍圖。請參閱《[設定 vRealize Automation](#)》。
- 以**基礎結構架構設計人員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

### 程序

- 1 選取**設計 > 藍圖**。
- 2 選取您要向其新增網路自訂內容的藍圖，然後按一下**編輯**。
- 3 按一下目標虛擬機器元件。  
虛擬機器的組態選項會顯示在畫布上。
- 4 按一下**網路索引標籤**。
- 5 按一下**新增**。
- 6 在 [網路] 下拉式功能表中選取網路設定檔，然後按一下**確定**。
- 7 在新資料列中，按一下**編輯自訂內容**。
- 8 選取網路自訂內容並設定選項。

選項	說明
<b>名稱</b>	您無法變更內容名稱。
<b>值</b>	(選用) 輸入預設值。
<b>已加密</b>	新增執行 vRealize Orchestrator 動作的自訂內容時，不要加密該值。
<b>可覆寫</b>	選取此選項以確保申請使用者可以選取申請表單上的值。
<b>在申請中顯示</b>	選取此選項以確保申請使用者可以看到該內容並選取申請表單上的值。

- 9 按一下**確定**。  
網路自訂內容就會新增到藍圖。
- 10 按一下**完成**。
- 11 發佈藍圖。

該藍圖包含自訂內容。

## 下一個

測試申請表單中的自訂內容。請參閱[“確認目錄申請表單的自訂內容,”](#) 第 82 頁

## 確認目錄申請表單的自訂內容

身為執行 vRealize Orchestrator 動作之自訂內容定義的建立者，您可測試自訂內容以確保申請表單中顯示正確的值。

### 先決條件

- 將自訂內容新增到藍圖中的適當位置。請參閱[“新增自訂內容到藍圖,”](#) 第 80 頁。
- 確認藍圖已授權給您，以便您可以測試藍圖中的自訂內容。請參閱《*設定 vRealize Automation*》。
- 以具有測試藍圖存取權之使用者的身分登入 vRealize Automation。

### 程序

- 1 選取目錄。
- 2 選取測試藍圖，然後按一下申請。
- 3 在申請表單上，按一下已向其新增自訂內容的機器。
- 4 定位自訂內容，然後按下拉式箭頭。

vRealize Orchestrator 動作執行並擷取已設定其顯示的值。確認會顯示預期的值。

## 下一個

新增自訂內容到生產藍圖中需要的位置。

## vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義的組態詳細資料

您可以建立執行 vRealize Orchestrator 動作的自訂內容定義，以便從外部檔案或 vRealize Automation 組態資訊擷取金鑰值配對。您可以新增自訂內容至藍圖，以便其顯示在目錄申請表單中。

申請項目的服務目錄使用者可選取要包含在部署中的值。當使用者按一下下拉式功能表以選取值時，vRealize Orchestrator 動作就會執行，擷取顯示於該功能表中供使用者選取的資料。

每個 vRealize Orchestrator 動作內容定義的組態工作流程是類似的，但部分詳細資料有所不同。例如，必要條件和限制中存在差異，及您將自訂內容套用在藍圖中的位置可能有所不同。

### ■ [網路自訂內容定義](#) 第 83 頁

當您希望使用者選取申請表單中的網路時，可新增自訂內容，以便從 vRealize Automation 資料庫中擷取網路名稱。網路選取器自訂內容使用 vRealize Orchestrator 動作來擷取這些值。

### ■ [保留區原則自訂內容定義](#) 第 84 頁

您可以新增自訂內容定義以擷取保留區原則名稱 (適合在申請使用者選取申請表單中的原則時使用)。保留區原則選取器自訂內容定義使用 vRealize Orchestrator 動作來擷取這些值。

### ■ [PowerShell 指令碼自訂內容定義](#) 第 84 頁

當您要使用指令碼擷取資料以將自訂內容填入申請表單中時，可以新增自訂內容以執行 PowerShell 指令碼。PowerShell 指令碼自訂內容使用 vRealize Orchestrator 動作以執行指令碼並擷取這些值。

### ■ [資料庫查詢自訂內容定義](#) 第 86 頁

當您要從資料庫擷取值以將自訂內容填入申請表單時，可以新增自訂內容以查詢資料庫。資料庫自訂內容使用 vRealize Orchestrator 動作以執行查詢並擷取這些值。

## ■ 自訂動作自訂內容定義 第 87 頁

當您希望使用者選取申請表單中擷取的值時，可以使用自訂 vRealize Orchestrator 動作新增自訂內容，以擷取來源資料。

## 網路自訂內容定義

當您希望使用者選取申請表單中的網路時，可新增自訂內容，以便從 vRealize Automation 資料庫中擷取網路名稱。網路選取器自訂內容使用 vRealize Orchestrator 動作來擷取這些值。

### 限制

針對當您使用網路選取器自訂內容時的下列限制進行規劃。

- 自訂內容的名稱必須為 `VirtualMachine.network0.Name`。此名稱為必填。您無法針對網路選取器建立多個內容定義。
- 該動作可擷取所有適用於申請使用者的網路名稱，而無需驗證其是否適用於目標 vCenter Server 執行個體。服務目錄使用者可能會選取不適用於所選目標的網路。如果選取了錯誤的網路，目錄申請就會失敗。
- 該動作僅針對申請使用者擷取網路名稱。如果您代表其他使用者提交申請，則網路會支援您。例如，網路 A 和網路 C 與業務群組 1 相關聯，所以業務群組 1 使用者僅可看到網路 A 和網路 C，而不能看到網路 B。

### 必要條件

無。

### 自訂內容組態值

您可以使用這些選項來建立自訂內容。如需瞭解一般步驟，請參閱“[建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義](#),” 第 76 頁。

**表格 4-3. 網路自訂內容組態值**

選項	值
名稱	您必須使用 <code>VirtualMachine.network0.Name</code> 。
資料類型	字串
顯示為	下拉式清單
值	外部
[動作] 資料夾	<code>com.vmware.vra.reservations</code>
指令碼動作	<code>getApplicableNetworks</code> 此指令碼動作為範例指令碼。您可以針對您的環境建立特定動作。
輸入參數	無所需的參數。

### 藍圖組態

在 [藍圖網路] 索引標籤上新增自訂內容。請參閱“[新增自訂內容做為網路自訂內容](#),” 第 81 頁。

## 保留區原則自訂內容定義

您可以新增自訂內容定義以擷取保留區原則名稱 (適合在申請使用者選取申請表單中的原則時使用)。保留區原則選取器自訂內容定義使用 **vRealize Orchestrator** 動作來擷取這些值。

### 限制

針對當您使用保留區原則選取器自訂內容時的下列限制進行規劃。

- 自訂內容的名稱必須為 **ReservationPolicyID**。此名稱為必填。您無法針對保留區原則選取器建立多個內容定義。
- 該動作可擷取所有適用於申請使用者的保留區原則，而無需驗證其是否適用於目標端點，例如 **vCenter Server** 執行個體或某些其他平台。服務目錄使用者可能會選取不適用於所選藍圖目標系統的保留區。如果使用者選取錯誤的保留區，則目錄申請失敗。
- 該動作僅針對申請使用者擷取保留區原則。如果您代表另一使用者提交申請，則保留區原則可支援您。例如，保留區 1 和保留區 3 與業務群組 1 相關聯，所以業務群組 1 使用者僅可看到保留區 1 和保留區 3，而不能看到保留區 2。

### 必要條件

無。

### 自訂內容組態值

您可以使用這些選項來建立自訂內容。如需瞭解一般步驟，請參閱[“建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義,”](#) 第 76 頁。

**表格 4-4. 保留區原則自訂內容組態值**

選項	值
名稱	您必須使用 <b>ReservationPolicyID</b> 。
資料類型	字串
顯示為	下拉式清單
值	外部
[動作] 資料夾	<b>com.vmware.vra.reservations</b>
指令碼動作	<b>getApplicableReservationPolicies</b> 此指令碼動作為範例指令碼。您可以針對您的環境建立特定動作。
輸入參數	無所需的參數。

### 藍圖組態

若要將自訂內容新增至藍圖的 [內容] 索引標籤，請參閱[“新增自訂內容或內容群組做為藍圖機器內容,”](#) 第 80 頁。

## PowerShell 指令碼自訂內容定義

當您要使用指令碼擷取資料以將自訂內容填入申請表單中時，可以新增自訂內容以執行 **PowerShell** 指令碼。**PowerShell** 指令碼自訂內容使用 **vRealize Orchestrator** 動作以執行指令碼並擷取這些值。

例如，做為雲端管理員，您具有 **PowerShell** 指令碼，該指令碼可從使用 **vRealize Automation** 登錄之 **Active Directory** 中擷取使用者識別碼。指令碼的目的是當 **Active Directory** 中的實際值為 **JSmith01** 時，擷取並顯示 **John Smith**。

使用 PowerShell 指令碼動作的優勢包含該指令碼的中央位置。您可以在中央伺服器上儲存指令碼，然後在目標虛擬機器上執行該指令碼，或者將指令碼儲存在 vRealize Orchestrator 中，然後在目標機器上執行該指令碼。中央位置可減少維護時間。當您已設定備份和還原時，將指令碼儲存在 vRealize Orchestrator 中，可確保在發生系統故障時您可以還原指令碼。

### 限制

無。

### 必要條件

確認您具有可傳回金鑰配對值的工作中 PowerShell 指令碼。該指令碼必須在可存取的伺服器上可用，或該指令碼已上傳至 vRealize Orchestrator。

### 自訂內容組態值

您可以使用這些選項來建立自訂內容。如需瞭解一般步驟，請參閱[“建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義”](#)第 76 頁。

**表格 4-5. PowerShell 指令碼自訂內容組態值**

選項	值
名稱	您可以使用任何字串。
資料類型	字串
顯示為	下拉式清單
值	外部
[動作] 資料夾	com.vmware.vra.powershell
指令碼動作	<p>根據 PowerShell 指令碼所在的位置，選取動作。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>如果 PowerShell 指令碼位於中央伺服器，請使用 <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code>。</li> <li>如果 PowerShell 指令碼已上傳至 vRealize Orchestrator，請使用 <code>executePowershellScriptFromResourceOnHostByName</code>。</li> </ul> <p>這些指令碼動作作為範例指令碼。您可以針對您的環境建立特定動作。</p>
輸入參數	<p>請根據選取的動作設定輸入參數。</p> <p>定義參數</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>如果您使用 <code>executeExternalPowerShellScriptOnHostByName</code>： <ul style="list-style-type: none"> <li><b>hostName</b>。指令碼所在中央伺服器的名稱。</li> <li><b>externalPowershellScript</b>。主機上 PowerShell 檔案的路徑。</li> <li><b>Arguments</b>。要傳遞至指令碼的參數。使用逗點分隔引數。例如，<code>Argument1,Argument2</code>。</li> </ul> </li> <li>如果您使用 <code>executePowershellScriptFromResourceOnHostByName</code>： <ul style="list-style-type: none"> <li><b>vRealize Orchestrator</b>。您用作主機 vRealize Orchestrator 執行個體的名稱。</li> <li><b>scriptResourcePath</b>。主機上 PowerShell 檔案的路徑。</li> <li><b>scriptResourceName</b>。做為 vRealize Orchestrator 中已上傳資源之 PowerShell 檔案的路徑。例如，</li> </ul> </li> </ul>

## 藍圖組態

若要將自訂內容新增至藍圖的 [內容] 索引標籤，請參閱“[新增自訂內容或內容群組做為藍圖機器內容](#)”，第 80 頁。

## 資料庫查詢自訂內容定義

當您要從資料庫擷取值以將自訂內容填入申請表單時，可以新增自訂內容以查詢資料庫。資料庫自訂內容使用 vRealize Orchestrator 動作以執行查詢並擷取這些值。

下列資料庫支援該動作：

- Microsoft SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL

## 限制

所有擷取的值都可以轉換為字串。

## 必要條件

確認已安裝 vRealize Orchestrator SQL 外掛程式，並設定為連線到目標資料庫。

## 自訂內容組態值

您可以使用這些選項來建立自訂內容。如需瞭解一般步驟，請參閱“[建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義](#)”，第 76 頁。

**表格 4-6. 資料庫查詢自訂內容組態值**

選項	值
名稱	您可以使用任何字串。
資料類型	字串
顯示為	下拉式清單
值	外部
[動作] 資料夾	com.vmware.vra.sql
指令碼動作	executeSQLSelectOnDatabase 此指令碼動作為範例指令碼。您可以針對您的環境建立特定動作。
輸入參數	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>databaseName</b>。vRealize Orchestrator 所連線之資料庫的名稱。</li> <li>■ <b>sqlSelectQuery</b>。您在資料庫上執行以擷取這些值的 SQL select 查詢。例如，select * &lt;table name&gt;。</li> <li>■ <b>keyColumnName</b>。資料庫資料行的名稱，即為金鑰配對值的金鑰。</li> <li>■ <b>valueColumnName</b>。您從中擷取值之資料庫資料行的名稱。</li> </ul>

## 藍圖組態

若要將自訂內容新增至藍圖的 [內容] 索引標籤，請參閱“[新增自訂內容或內容群組做為藍圖機器內容](#)”，第 80 頁。

## 自訂動作自訂內容定義

當您希望使用者選取申請表單中擷取的值時，可以使用自訂 **vRealize Orchestrator** 動作新增自訂內容，以擷取來源資料。

### 限制

限制取決於您的自訂動作。

### 必要條件

確認您具有工作中的 **vRealize Orchestrator** 動作。如需開發工作流程以及建立和使用 **vRealize Orchestrator** 指令碼動作的相關資訊，請參閱《*使用 VMware vCenter Orchestrator 進行開發*》。

動作指令碼必須接受輸入參數值。您可以將這些值設定為金鑰值配對。您可以使用金鑰值配對針對較不易記的識別碼展示使用者看得懂的名稱。

### 自訂內容組態值

您可以使用這些選項來建立自訂內容。如需瞭解一般步驟，請參閱“[建立 vRealize Orchestrator 動作自訂內容定義](#),” 第 76 頁。

**表格 4-7. 自訂動作自訂內容組態值**

選項	值
名稱	您可以使用任何字串。
資料類型	十進位、整數或字串
顯示為	下拉式清單
值	外部
[動作] 資料夾	您自訂動作的位置。
指令碼動作	您自訂動作的名稱。
輸入參數	取決於您的自訂動作。

### 藍圖組態

通常，您可在 [藍圖內容] 索引標籤上新增自訂內容。是否將其新增到 [內容] 索引標籤取決於您的動作。請參閱“[新增自訂內容到藍圖](#),” 第 80 頁。

## 使用內容群組

您可以建立內容群組，以便將內容收集至一個單元。

內容群組是指將內容包在一起、可重複使用的邏輯群組，其中可包含您建立的內容定義或是所提供的自訂內容。設計內容群組的用意，是為了讓將內容新增到藍圖，或新增到其他可使用這些內容的 **vRealize Automation** 元素時的程序更為簡化。這些群組提供了一種方法，可讓新增內容的邏輯群組比個別新增內容更加高效。

一般而言，內容群組包含通常會共同使用的內容。例如，您可以建立名為 **WimImagingProperties** 的內容群組，其中包含常用於 WIM 型佈建的內容：

- **Image.ISO.Location**
- **Image.ISO.Name**
- **Image.Network.Password**
- **Image.Network.User**

- Image.WIM.Index
- Image.WIM.Name
- Image.WIM.Path

您還可以為 vCloud Air 或 vCloud Director 機器佈建建立包含下列內容的內容群組：

- VirtualMachine.Network0.Name
- VCloud.Template.MakeIdenticalCopy
- VMware.SCSI.Type
- Sysprep.Identification.DomainAdmin
- Sysprep.Identification.DomainAdminPassword
- Sysprep.Identification.JoinDomain

您可以使用 `vra content list --type property-definition vRealize CloudClient` 命令，列出目前 vRealize Automation 執行個體承租人中的所有內容定義。您也可以使用 `vra content list --type property-group vRealize CloudClient` 命令列出所有內容群組。您可以將部分或全部內容定義和內容群組新增至一個套件，然後將該套件匯出到 ZIP 檔案。接著可以將該套件匯入另一個 vRealize Automation 執行個體承租人。如需有關 vRealize CloudClient 及其使用的詳細資訊，請參閱 VMware 開發人員中心，網址為 <https://developercenter.vmware.com/tool/cloudclient>。

## 建立內容群組


您可以將特定的自訂內容組織整理成內容群組，以便更輕鬆地將多個自訂內容新增至藍圖。

### 先決條件

以**承租人管理員**或**網狀架構管理員**身分登入 vRealize Automation 主控台。

### 程序

- 1 選取**管理 > 內容字典 > 內容群組**。

- 2 按一下**新增** ( )。

- 3 輸入新的內容群組名稱及識別碼。

如果您先輸入**名稱**值，**識別碼**文字方塊中會填入相同的值。


- 4 在**可見度**區段中，選取**所有承租人**或**此承租人**以決定提供此內容的位置。

如果您使用僅承租人管理員權限登入，則僅**此承租人**可用。如果您使用僅網狀架構管理員權限登入，則僅**所有承租人**可用。

建立此項目後無法再變更**所有承租人**或**此承租人**設定。

- 5 (選擇性) 輸入內容群組的說明，例如 **My\_CloningProperties\_vSphere**。

- 6 使用**內容**方塊將內容新增至群組。

- a 按一下**新增** ( )。

- b 輸入內容名稱。

例如，輸入 **VirtualMachine.Storage.ReserveMemory**。



- c (選擇性) 輸入內容值。  
例如，輸入 **True**。
  - d (選擇性) 選取**已加密**核取方塊，以指定該內容值必須進行加密。例如，如果值是密碼或其他安全項目，使用已加密選項可隱藏值的字元。
  - e (選擇性) 選取**在申請中顯示**核取方塊，以便在申請機器佈建時顯示申請表單上的內容。
  - f 按一下**確定**將內容新增至群組。
- 7 將其他內容新增至群組。
  - 8 按一下**儲存**。



# 索引

## 字母

- Amazon, 可用的自訂內容 44
- HP Server Automation, 必要的自訂內容 40
- Linux Kickstart 佈建, 自訂內容 24
- Openstack, 端點的自訂內容 16
- PowerShell 指令碼, 內容定義 84
- PXE 佈建, 自訂內容 34
- SCCM 佈建, 自訂內容 25
- vCloud Air 藍圖, 新增自訂內容 28
- vCloud Director 藍圖, 新增自訂內容 28
- VirtualMachine.Network, 指定網路裝置 31
- vRealize Orchestrator 動作
  - PowerShell 指令碼內容定義 84
  - 內容定義 76
  - 自訂動作內容定義 87
  - 保留區原則內容定義 84
  - 資料庫查詢內容定義 86
  - 網路內容定義 83
- WIM 佈建, 自訂內容 26

## 四劃

- 內容
  - 已加密 88
  - 可覆寫 88
  - 在申請中顯示 88
- 內容字典, 建立內容定義 73
- 內容定義
  - PowerShell 指令碼 84
  - vRealize Orchestrator 動作 76
  - 在藍圖中測試 80, 81
  - 自訂 vRealize Orchestrator 動作 87
  - 保留區原則 84
  - 規則運算式 75
  - 新增 72
  - 資料庫查詢 86
  - 網路 83
  - 繫結 77
- 內容群組
  - 使用自訂內容群組 87
  - 建立 88

## 五劃

- 申請表單, 測試自訂內容 82

## 六劃

- 自訂 10
- 自訂 vRealize Orchestrator 動作, 內容定義 87
- 自訂內容
  - Linux Kickstart 佈建 24
  - O 內容 49
  - Openstack 端點 16
  - PowerShell 指令碼 84
  - PXE 佈建 34
  - SCCM 佈建 25
  - vCloud Air 和 vCloud Director 藍圖 28
  - WIM 佈建 26
  - 內容定義 72
  - 必要和選用 39
  - 在申請表單中進行測試 82
  - 在藍圖中測試 80, 81
  - 自訂內容類型 11
  - 更新的内容資訊 7
  - 依功能列出 13
  - 依名稱列出 43
  - 使用內容字典 71
  - 使用原因 9
  - 定義新內容 71
  - 保留區原則 84
  - 建立內容群組 88
  - 指定內容 9
  - 相關指南 5
  - 針對 FlexClone 藍圖 22
  - 針對基本工作流程藍圖 24
  - 針對連結複製藍圖 19
  - 針對複製藍圖 17, 36
  - 偵錯佈建問題 15
  - 規則運算式 75
  - 資料庫查詢 86
  - 網路 31, 83
  - 整合 HP Server Automation 所需 40
  - 機器佈建 10
  - 優先順序 10
  - 藍圖 14
  - 繫結 77
- 自訂內容, A 內容 44
- 自訂內容, B 內容 45
- 自訂內容, C 內容 45

自訂內容, E 內容 46  
自訂內容, H 內容 47  
自訂內容, I 內容 48  
自訂內容, L 內容 49  
自訂內容, M 內容 49  
自訂內容, P 內容 50  
自訂內容, R 內容 51  
自訂內容, S 內容 52  
自訂內容, V 內容 55  
自訂內容, X 內容 70  
自訂內容, 底線 ( ) 內容 44

## **九劃**

保留區原則, 內容定義 84

## **十一劃**

規則運算式, 內容定義 75  
部署, 復原失敗的佈建程序 15

## **十三劃**

新增, 內容定義 72  
資料庫查詢, 內容定義 86

## **十四劃**

網路, 內容定義 83

## **十六劃**

機器佈建, 自訂內容 10

## **十八劃**

藍圖

自訂內容 14, 39  
測試自訂內容 80, 81  
新增自訂內容 80, 81  
新增網路自訂內容 81

## **十九劃**

繫結

內容 77  
內容定義 77